



C&C for Human Potential

すぐれた周辺機器も、98の実力

資料請求券 LOG IN 4·2 MultiSync 10-27075

商品に関する詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、 お名前、住所、電話番号、年齢をご明記の上 〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-27075) MultiSync係までお送りください。

■お問い合わせは、最寄りのNECへ。

長野 0262(35)1444 神奈川 045(324)5511 京都 075(352)2261

NEC

コンのさまざまな表示解像度に対応。

見やすい画面表示。 ラットフェイスブラウン

98の魅力を強力にバックアップする高機能

◎PC-9800シリーズのマルチレゾリューション表示(640 ×400Fyl, 640×480Fyl, 1,024×768Fyl, 1,120×750 ドット)に対応。◎ウィンドウアクセラレータボードとマルチシ ンクの利用で、98MATEはもとより従来機でも快適なウィ ンドウ環境を実現。◎最大18種類(PC-KM151は22種類) のビデオ信号を設定可能。◎表示色を自由に調整できる AccuColor[™]機能搭載(PC-KM151のみ)。 ◎高精細表示を 実現するドットピッチ0.28mmのディスプレイ画面。

の外光反射 を抑えるノングレア処理、ホコリの付着を防ぐ帯電防止処理。

◎IBM-PC、Macintosh | などのパソコンにも接続可能。

※MultiSync、AccuColorは、NECホームエレクトロニクスの商標です。

15インチマルチシンクディスプレイ

※IBMは、IBM Corp.の登録商標です。 PC-KM151 標準価格148,000円(税別) 17インチマルチシンクディスプレイ PC-HM171標準価格258,000円(税別)

のひとつです。

MultiSyn

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。

NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800 受付時間…午前9:00~午後5:00月曜日~金曜日(祝日を除く) (電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。)

CONTENTS

戦国ゲームの疑問はこれで解消!!

CAI情報局 この1年を振り返って、今年を考える ----

墜落日誌(寺島令子) -

読者が選ぶTOP10投票リストー Editorial Log

ワンダービット(島本和彦) — CONTENTS in English —

ソフコンPRESS 大好評!! 第2回CG部門発表会 — ログマーケット 最新映画やビデオに本、ナンでもありあり!! —

オールザットウルトラ科学 メタルなハートのおも~い病 ―

战国ゲームの謎を斬る! マルチメディア特捜班出動!! -マルチメディアのキーワード みんなの不満を呑み込んだ情報社会怪獣、東京に上陸す! ・束インベーダーハウスの謎 DISK&BOOKシリーズ新刊紹介 マンハッタン・レクイエム』登場!! SOFTLOG TOP30/BEST 5 /読者が選ぶTOP10/移植希望ソフトTOP10/電気街探訪記 ----NEWSOFT発売日スケジュール表/CALENDAR -----The News File! 覇者への道 女帝誕生大作戦 一 ウォーゲームコンストラクションオリジナル作品募集のお知らせ 三國志 | 人民戦報 中国観光の巻 -----**戦国御免** 疑惑の合戦史シリーズ第2弾!! 人取橋の合戦 -----魂をけずれ!! 弱小大名救済会PUS編 最終回 ———— -154WIZでござるよ ニンともカンとも こんなウィズフリークはイヤだ! ---底抜けマスター・オブ・モンスターズ 今回は合体天国だからきっとアレだ ――― ドラゴンスレイヤーファンクラブ ファルコムゲームで盛りあがれ ―― 民族の祭典 ノルマンディー上陸! ――― -162ゲームペロリンゼミナールゲーム情報と読者のためのページー バカチン市国 4月バカ様参上の巻 - 166 X68030新聞 『餓狼伝説』ついに登場、新作情報だ! —— -210TOKYO TOWNS SHOW 新作の嵐、いまだ衰えず!! ———— -212OVERSEAS CONNECTION ついに登場!! 「X-WING」を紹介 テレビゲームクラブ 春の新作小特集 ――











- 226

- 232

- 238

- 242

- 244

- 248

1993 No.8 LOGIN

SUPER NEWSOFT	
ついに登場! NECアベニューパソコンゲーム参入第 1 弾!! ——	12
誕生~DEBUUT~	
古事記の世界が、ついにゲームとなった!	14
神々の大地~古事記外伝~	
最新ゲーム徹底解剖!!	
ブランディッシュ2	100
	104
大航海時代 Ⅱ	104
信長の野望・覇干伝―――	108

Marie M. Mr.	ISN	

16
18
19
20
21
22
22
23
23
24
24
25
25
25

懐かしGAMEREVIEW

ビルディング・ホッパー	136
パックマン	137

ノノノノーノノユニ	100
大航海時代 Ⅱ	104
信長の野望・覇王伝	108
プリンセスメーカー2	112
アトラス II	114
シュヴァルツシルトⅣ──	116
サムライ・メック	118
サバッシュ I	120
ロボクラッシュ2	122
シャドー・オブ・ザ・ビースト II-	124
激闘! ソロモン海戦史	126
元朝秘史~蒼き狼と白き牝鹿~	128
エッジ	130
シムアント	
麻雀三国志	134

COVER

イラスト/メタ・コーポレーション・ジャパン、奈和浩子 デザイン/本間智嗣 製 版/矢野和久

SOFTLOG

4 KO) P



上位4位までが続編だ。4本とも前作も 人気が高かったから、上位にくいこむこ とは予想はできたけどね。今回は想像ど おりのランキングだったって感じだぞ。 『キャッツ・パート 1』は、変わったストー リーのアダルトゲーム。注目したいね。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。

- ●3.5インチディスク 3.5D(2DD、2HDを含む)
- 5インチディスクー 5 D(2 D、2 DD、2 HDを含む)
- ●カートリッジ C
- ●CD-ROM CD

ランク

前号 ソフト名

- 大航海時代 I
- 5 サバッシュ Ⅱ ~メヒテの大予言~ 0
- 0 - ロボクラッシュ2 熱波の王者
- 0 13 信長の野望・覇王伝
- キャッツ・パート1 0
 - 2 サザンアイズ ~三只眼變成~
 - 3 同級生
- 0 8 9 ふしぎの海のナディア
 - 4 遊人スペシャル・コレクション(校内写生123)
- 10 - 初恋物語
 - 9 ウイニングポスト
- 12 18 卜丰才
- 元朝秘史~蒼き狼と白き牝鹿~
 - 6 亜紀子 プレミアム・バージョン
- 19 ドラゴンスレイヤー英雄伝説 I
 - 11 ロードス島戦記・福神漬3 16
- あにまーじゃんV3
 - 18 12 ダルク
- 19 25 マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル
- 24 マイクロソフト フライトシミュレーター



シミュレーション



アドベンチャー



ロールプレイング







ディスクマガジン テーブルゲーム パズル





- ●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて 集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則 として集計には含まれません。
- 2月25日から3月10日までの売上データを対象としています。
- ●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
- ●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98	9800円(3.5D、5D)		3312
ポプコムソフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		2241
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)	\$	1671
光栄	PC98	12800円~15200円(3.5D、5D)	\$	1116
キャッツ・プロ	PC98	7800円(3.5D、5D)		1110
日本クリエイト	PC98	14800円(3.5D、5D)		984
エルフ	PC98、X68000	8800円(3.5D、5D)		792
ガイナックス	PC98、FM TOWNS、X68000	14800円(3.5D、5D、CD)		660
フェアリーテール/レッド・ゾーン	PC98	7800円(3.5D、5D)		657
GAMEテクノポリス	PC98	9800円(3.5D、5D)	\$	621
光栄	PC98	12800円(3.5D、5D)	\$	558
アートディンク	PC98、FM TOWNS	12800円(3.5D、5D、CD)	\$	534
光栄	PC98、PC88SR、MSX2、FM TOWNS、 X68000、DOS/V	9800円~11800円(3.5D、5D、CD)	\$	348
フェアリーテール/レッド・ゾーン	PC98	7800円(3.5D、5D)		342
ブラザー工業	FM TOWNS	9800円(3.5D)		327
ハミングバードソフト	PC98	5800円(3.5D、5D)	MAGAZINE O	312
ソニア	PC98	8800円(3.5D、5D)		303
アリスソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)	\$	279
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)	\$	258
マイクロソフト	PC98	14800円(3.5D、5D)	\$	255
			and design of	4 代 经通收

		ラン:	7				ラン	ク		
	今	号	前号	ソフト名	メーカー名		今号	前号	ソフト名	メーカー名
0	2	1	-	4Dドライビング	EAビクター		26	16	シムアント	イマジニア
(2	2	-	ソード・ワールドPC	T&EY7h		27	7	Mゥーンライトちゃんリンしゃん	D.O.
	2	3	14	プレミアム2	シルキーズ		28	8	はっちゃけ あやよさん 4ーセクシーオリンビックー	ハード
	2	4	21	ポピュラス 🏿 エキスパート	イマジニア		29	27	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック
	2	5	20	クイーン オブ デュエリスト	アグミックス	0	30	-	4ロボクシング	EAビクター

SOFTLOG BEST5



次航海 時代Ⅱ

シミュレーション●光栄●PC-9801

前回に引き続き「大航海時代 I」が、 1位の座を守ったぞ。最近、TOP5では光栄のゲームばかり見かけるような気がするけど。まあ、このゲームの奥の深さを考えれば当然かもね。ところで噂によると、ガレオン級より強力な戦艦とか、とてつもなく強力な剣などがどこかに隠されているらしいんだけど、キミはもう見つけたかな?







サバッシュⅢ~以ヒテの大学目~

●ロールプレイング●ポプコムソフト●PC-9801

前評判どおりのおもしろさで、堂々 2位にランクインした『サバッシュ 』」。 よく見ると、今回のBEST 5 で唯一の ロールプレイングなんだよね。このゲームの魅力は、なんといっても自由度 の高さ。交易や財宝探しなどのお金稼 ぎから、敵国を占領して自分の領土に する、といったことまでできてしまう のだ。もちろん、物語もおもしろいぞ。





-6-

回ボクラッシュ2 熟胺の耳者

●シミュレーション ●システムソフト ●PC-9801

『ロボクラッシュ 2』は、ロボットどうしの戦いをテーマにしたシミュレーションゲームだ。ボディーやエンジンなど、自分で選んだ基本パーツでロボットを作り、ほかのロボットと戦わせるという一見地味なゲームだが、プレーしてみると、そのおもしろさがよくわかる。息の長い1本になりそうだぞ。みんなで強いマシンを作るのだ!!





信長の野望。覇王伝

- ●PC-9801

一度は圏外に落ちた『覇王伝』だが、 戦国野郎たちの熱い支援を受けて、再 び4位に返り咲いた。さすが、戦国シ ミュレーションの人気は根強い。『覇王 伝」は、光栄の戦国モノの中でも一、二 を争う大作。一度や二度クリアーした だけじゃ、まだまだこのゲームを心底 楽しんだことにはならないのだ。この ヘンが人気の秘密なのかもね。







韩句罗罗。パート]

初見参キャッツ・プロの第1弾、「キ ャッツ・パート 1」が、第5位にランク イン。現在、過去、未来にまたがる7 つの時代を舞台にして、主人公が妖精 世界の女王に頼まれて彼女の後継者探 しをするというアドベンチャーだ。後 継者の候補には、現代世界の女子高生 やアイドル、未来世界の女性特捜刑事 など、大勢いるから困っちゃう(?)ぞ。



203-3255-9785

☎0426-42-6211

203-3253-0121



調査協力店リスト

北海道

☎011-241-2299 パソコンショップハドソン ☎011-816-4622 マツヤデンキ札幌中央店 **2011-222-5454** ラルズプラザパソコンランド ☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央 ☎022-224-5591 デンコードDaC仙台東口店 ☎022-291-4744 デンコードDaC仙台本店 ☎022-261-8111

東京

203-3258-1198 石丸電気マイコンセンター 203-3251-0011 □ AMICRO COMPUTER SHINKO ☎03-3251-1523 サトームセンパソコンランド ☎03-3251-1464 J&P渋谷店 **2**03-3496-4141 J&P八王子そごう店 ☎0426-26-4141 J&P町田店 ☎0427-23-1313 真光無線 ☎03-3255-0450 第一家電ableパソコンシティー203-3253-4191 富士音響マイコンセンターRAM 203-3255-7846

マイコンショップCSK新宿西口店 ☎03-3342-1901

マイコンショップPULSE ムラウチ ヤマギワテクニカ店

関東

ICコスモランドあざみ野店 ☎045-901-1901 IC WORLD TOTSLIKA ANA5-861-6565 ウエーブ・アイ湘南台店 ☎0466-43-1771 鎌倉書店 20467-46-2619 西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム 2048-642-0111 西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム 20429-27-3314 多田屋サンピア店 ☎0475-52-5561 パソコンランド21太田店 20276-45-0721 パソコンランド21高崎店 ☎0273-26-5221 パソコンランド21前橋店 ☎0272-21-2721 ラオックス志木店 20484-74-9041

中部 うつのみや片町店マイコンコーナー 20762-21-6136 カトー無線本店 ☎052-264-1534 三洋堂パソコンショップΣ 2052-251-8334 真電本店 ☎025-243-6500 すみやパソコンアイランド A054-255-8819 九十九電機名古屋1号店 2052-263-1681 九十九電機名古屋2号店 2052-261-3399 PiC

パソコンショップコムロード ☎052-263-5828 **2**025-243-5135

大阪

SRGスタンバイVer. I ₹06-641-2225 IRPくずは店 20720-56-7295 J&P千里中央店 206-834-4141 J&P高槻店 20726-85-1212 J&Pテクノランド ☎06-634-1211 J&P阪急三番街店 206-374-3311 J&Pメディアランド ☎06-634-1511 上新雷機あびこ店 206-607-0950 上新電機いけだ店 ☎0727-51-2321 上新電機いばらき店 20726-32-8741 上新電機きしわだ店 ₹0724-37-1021 上新電機せっつとんだ店 **2**0726-93-7521 上新電機泉北パンジョ店 ☎0722-93-7001 上新電機日本橋1ばん館 206-634-2111 上新電機日本橋3ばん館 **2**06-634-1131 上新電機日本橋5ばん館 206-634-1151 上新電機日本橋7ばん館 206-634-1171 206-634-1181 ト新雷機日本橋8ばん館 NaMUにっぽんばし ☎06-632-0351 ニノミヤエレランド 206-632-2038 ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店 ☎06-341-2031 二ノミヤ別館 **2**06-633-2038 ニノミヤムセン阪和店 20724-26-2038 プランタンなんばパソコンソフト売場 206-633-0077

マイコンショップCSK **23**06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE **2078-391-8171** J&P京都寺町店 2075-341-3571 J&P姫路店 **20792-22-1221** J&P和歌山店 20734-28-1441 上新電機たわらもと店 **2**07443-3-4041 上新電機にしのみや店 ☎0798-71-1171 上新電機やぎ店 207442-4-1151 二ノミヤパソコンランド和歌山店 **☎**0734-23-6336 電器館パレックスパソコン売場 **25**078-391-7911

中国·四国·九州

アルファテック **2**0975-38-2666 カホマイコンセンター ☎092-714-5155 **2**0985-51-3166 紀伊國屋書店岡山店 ☎0862-32-3411 ダイイチComCITY 2082-248-4343 トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111 ベストマイコン熊本パソコン館 ☎096-322-4180 ベストマイコン新市街ワープロスクウェア 2096-356-7008 ベストマイコン福岡店 ☎092-781-7131 ベストマイコン宮崎パソコン館 20985-22-8325

読者が選ぶ **TOP 10**

次号は"THE CHOICE!"を発表!!

さて1993年度は、投票対象ソフトを発売された月ごとにまとめ、ひと月ごとに区切って投票してもらうことになったんだけど、この新システムはもう理解してもらえたかな? 各号の投票対象期間と発表は、下のスケジュール表どおり。この8号では、2月1日~2月28日までに発売されたソフトが

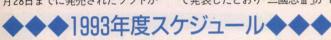
投票の対象となるわけだ。投票リストは246ページにあるので、どんどん投票してちょ~だいね。

ところで話変わって、次号はログイン編集部が選んだ様々な部門賞をドドンと発表する、毎年恒例 *THE CHOICE! "の発表だ。1992年度の"読者が選ぶTOP20"は、6号で発表したとおり"三國志Ⅲ」が1 位を獲得したわけだけ ど、"CHOICE"でははた してどのソフトがどの 賞を受賞するだろうか。 対象となるのは、'92年

1月1日~12月31日までに発売されたパソコンゲーム。昨年度は全部で16の賞が発表され、計36タイトルのソフトが栄冠に輝いた。その中には「アトラス」や「ジェノサイド2」といったゲームがあったけど、わずか1年前の出来事にもかかわらず、なんか懐かしい感じがするでしょ。今年度はいったいどんな展開を見せるのか。ドキドキしながら待っていてくれ。どん



なソフトが顔を出すのか、ログインもドキドキしている状態なのだ。 以上、新システムの投票&次号発表の*THE CHOICE!"をよろしく!!



V V 1000-1227772 17 V V				
発売期間	投票号(発売日)	発売号(発売日)		
1月1日~1月31日	6号(3月5日)	9、10合併号		
同上	7号(3月19日)	11号		
2月1日~2月28日	8号(4月2日)	12号		
3月1日~3月31日	9、10合併号(4月16日)	13号		
同上	11号(5月21日)	14号		
4月1日~4月30日	12号(6月4日)	15号		
同上	13号(6月18日)	16、17合併号		
5月1日~5月31日	14号(7月2日)	18号		
同上	15号(7月16日)	19号		
6月1日~6月30日	16、17合併号(8月6日)	20号		
7月1日~7月31日	18号(9月3日)	21号		
同上	19号(9月17日)	22号		
8月1日~8月31日	20号(10月1日)	23号		
同上	21号(10月15日)	24号		
9月1日~9月30日	22号(11月5日)	'94年1、2合併号		
同上	23号(11月19日)	3号		
10月1日~10月31日	24号(12月3日)	4号		
同上	'94年1、2合併号(12月17日)	5号		
11月1日~11月30日	3号('94年1月21日)	6号(3月4日)		
12月 1日~12月31日	4号(2月4日)	7号(3月18日)		
同上	5号(2月18日)	8号(4月2日)		
	0 3(2), (01)	0 3 (, 5 E H)		

投票リストは 246ページに あります



移植希望ソフト 10 10

ハイハイ、みんながどんなソフトをどんなマシンで遊びたいと思っているのか、移植希望TOP10コーナーだよ〜ん。今のところの顔ぶれは……、むふう、あるよあるよ、近々移植が実現しそうなソフトが!

みんなの声をもっともっと大

きくして、ゆくゆくはこのコーナーをきっかけにして移植を実 現させるのがスタッフの夢。そのためにも、みんなの投票頼む。 投票はログインとじこみのアンケートはがきを使ってくれ。どんなソフトでも、決してあきらめてはいけないぞ。がんばろう。

ランクソフト名	機種名	累計得票数
1 易占機関	MSX	33
2 オーバーテイク	PC-9801	16
3 ウィザードリィシリーズ	X68000	15
3 サイキックディテクティヴシリーズ	PC-9821	15
5 ストリートファイター、『'、『'ターボ	X68000	12
6 第4のユニットシリーズ	PC-9821	7
7 プリンセスメーカー182	FM TOWNS	6
7 プリンセスメーカー182	X68000	6
9 サザンアイズ	FM TOWNS	5
9 ドラゴンクエストシリーズ	FM TOWNS	5
9 ブランディッシュ1&2	X68000	5
		● 3 月11日現在

電念街探廊記

横浜のパソコンショップ ソフトクリエイト横浜店

港の見える丘公園に、中華街、 そしてベイブリッジとくれば、港 町の横浜。今回はこの港町にある、 ソフトクリエイト横浜店にやって 来たのだ。横浜駅から歩いて3分 のところにある。また、お店の前 には30分250円の24時間制の公共 駐車場があるので、車で行っても 問題ないぞ。

NEC、富士通、IBM-PCとその 互換機(DOS/V)をメインに扱って おり、店内はそれら3つのブース に分かれている。それぞれのブー スには、各メーカー担当の店員さ んがついているので、お客さんの 質問に即答してくれるぞ。ただ売 るだけじゃなく、お客さんが納得 するまで説明することを心がけて いるそうだ。

さて、新入学シーズンということで、パソコンを初めて購入するという人のために、中山店長に各パソコンの特徴を教えてもらおう。「FM TOWNSが、これから一番面白くなるでしょうね。教育や教養関係のソフトが最も揃っていて、特徴的なゲームも多いですから。PC-9801シリーズは、ビジネスソ



いるDOS/V用のサウンド・ブラスター。田店長と。中山さんのおすすめ品は、手にし

フトが最も充実しています。ビジネス色が強いパソコンですけど、ゲームの本数も一番多いですね。それからDOS/Vは、今アメリカで流行りのMSウインドウズを快適に使うための環境を比較的低予算で整えることができます。もちろん、

海外のゲームをいち早くプレーすることもできますよ」

購入する際にまず、自分がパソコンで何をしたいかをよく考えよう。わからないことがあるときは、お店に行って店員さんに聞くこと。中山さんを初めとする店員さんが、ていねいに教えてくれるからね。



が並べてある。ハードに関してはNEC、富士通、DOS/Vの3つのブースに分かれており、そのほかにゲームとビジネスソフト、サプライ・アクセサリー関係などのコーナーがある。ワープロも扱っているよ。









●神奈川県横浜市神奈川区 鶴屋町2-12-8第一建設ビル ☎045-314-4777 水曜定休(夏期冬期は営業) 営業時間10:00~19:00(平日)

10:00~18:00(日曜祝祭日) 横浜駅西口より徒歩3分



デイビー日高の新製品チェック ちょっとさわらせて♡

今回はFM TOWNS URです

今回紹介するのは、省スペース 設計の一体型、FM TOWNSのUR だ。以前から発売されている一体 型のUGに搭載されていた、クロッ ク周波数20メガヘルツの386 SX CPUの代わりに、より高速な20メ ガヘルツの486 SX CPUを搭載した のが、このURというわけである。 本体は実にコンパクトで、幅 260 ×奥行388×高さ380(単位はミリ メートル)だ。

日高が最も評価している点は、 10インチと小さいけど、実に美し く引き締まったグラフィックを表示するモニター。この美しさは、 隣合うドット間の距離を表わすマスク(ドット)ピッチが0.26ミリメートルという、ソニーの高性能トリニトロン管を使用して初めて可能になったのだ。



★一体型の10インチモニターには、 高画質のトリニトロン管を使用。

CPU(クロック)	486SX(20メガヘルツ)
メモリー	2メガバイト(最大10メガバイトまで拡張可能)
ドライブ	3.5インチフロッピー×2、CD-ROM×1、ICカード×1
内蔵ハード ディスク	UR20(なし)、UR40(40メガバイト)、 UR80(80メガバイト)
グラフィック機能	640ドット×480ドット(1677万色中256色同時発色可能)
サウンド機能	PCM音源×8、FM音源×6、CDデジタルオーディオ
定価[税別]	28万8000円(UR20)、33万8000円(UR40)、35万8000円(UR80)
	メモリー ドライブ 内蔵ハード ディスク グラフィック機能 サウンド機能

- ●おたよりのあて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 電気街係
- ●自薦、他薦問いません。このコーナーに取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま~す!

SUPER NEW SOFT



あのNECアベニューが、パソコンゲーム業界に参入! しかもデビュー作は、人気作「卒業」のメインスタッフが作ったアイドル育成

シミュレーションなのだ!!

プレーヤーは弱小芸能プロダク ションの新人マネージャーとなり、 アイドル候補の3人の女の子をス ターに育てなくてはならない。しかしひと口にアイドルといっても、いろんなタイプのアイドルがいる。 歌の得意なアイドルや演技力が自 慢の子、なかには歌や演技は自信がないけど、人を笑わせるのが得意な が、ラドル タイプの子だっているだろう。 それにカワイコちゃんタイプの、いわゆる正統派アイドルも忘れちゃいけない。

そこでこのゲームでは、3人の 性格や能力を重視し、プレーヤー が自由に彼女たちの方向性を決め られるようになっている。彼女た ちには、それぞれ発声、音感、表 現力などのパラメーターが設定さ れており、たとえば表現力に自信 のある子なら、その部分を伸ばし て演技派女優にすることも可能な のだ。また3人がデビューする形 式にしても、全員ソロでデビュー、 3人一緒のトリオ、デュオとソロ でデビューなど、自分の好きな組 み合わせができるのだ。すべては キミの考え方次第。それだけ自由 度が高いってワケだね。

スターを目指すアイドル侯補生!!

ある日、新人オーディションが開催され、多くのスターを夢見る少女の中から10人の少女が最終選考に残った。そのうち、上位7人は大手や中堅の芸能プロダクションにスカウト



◆演技力は優れているものの、男勝りの キツイ性格で誤解されがちな16歳。3人 の中ではトラブルメーカーになる可能性 一番アリ。いつもおとなしいといいのに。 され、プレーヤーが所属する弱小プロダクションに残されていたのは、最下位の3人だけだった。それがこの伊東、田中、藤村の3人娘である。それぞれ長所短所がハッキリしすぎ



●最年少の15歳。とにかく明かるいので、 アイドルとしての素質は十分。しかし肝 心の歌唱力と演技力には難があるようだ。 ま、そこがアイドルらしいともいえるか。 て人気がなかったようだ。キミは、 よくいえば個性的、悪くいえばワガ ママいっぱいのジャジャ馬娘たちを、 リッパなスターに育て上げることが できるかな?



◆歌唱力はパツグンで実力的には申し分ないが、引っ込み思案な性格が災いして、なかなか人気に結びつかない。でも、こーゆ一人が本気を出すと怖いかも。17歳。



このゲームの最終的な目標は、デビュー2年後の音楽大賞で新人賞を獲得すること。そのためには日頃のレッスンはもちろんのこと、仕事をこなしてある程度の知名度を得ることも大切な要素となる。それが、CMやテレビへの出演、コンサートなどのイベントシーンだ。このイベントシーンの一部には、音声メッセージを使用する予定。さらに、勃発的に起こるアクシデントやスキャンダルなど、アイド

ルにとってはあまりありがたくな いイベントも用意されている。

ほかにも、彼女たちをライバル 視する7人の女の子が登場する予 定なので、スターの座をめぐって

熾烈な戦いが展開されそうだ。このライバルたちにはAI機能が内蔵されているので、しっかり戦略を立てないと、あっという間に差をつけら

れちゃうかもしれないぞ。

一見華やかに見える芸能界だが、 その世界は奥深い。スターを育て る苦しさ、厳しさ、そして素晴ら しさを、キミもぜひ体験してくれ。 /ミュレーショ:

■NECアベニュ

■PC-9801

■5月下旬発売予定



●これが「誕生」のゲーム画面。細かい部分はまだ未定だが、パラメーターだけではなく、女の子とのコミュニケーションを中心とした*感情シミュレーション*になるとのこと。このゲームは、大きく分けてふたつの期間に分けられる。それがレッスンを中心とした*養成期間*と、仕事が中心の*実質活動期間*だ。どちらを長くプレーするかは、プレーヤーの自由だぞ。



明日のスターを作るのはキミだ!



大国主となって、葦原中国を守れ

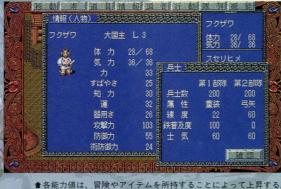
ついにというかとうとうというか、光栄が古事記の世界をゲーム化したぞ! 歴史上のおもしろいことは、なんでもシミュレーションにしてしまおうという光栄なだけに、いつかはやる

かと思われていたが、リコエイションシリーズとして登場だ。

ご存じのとおり、古事記は6世紀に元明天皇の詔によって太安万呂が筆録した歴史書で、神代から推古天皇の時代までを網羅したも

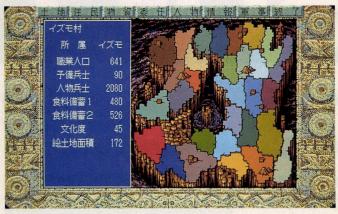
のである。このうちゲームで扱っているのは、いわゆる神話伝承の世界である神代だ。登場人物もアマテラスやスサノオといった伝説の神々であり、舞台も葦原中国という架空の世界なのだ。

かつて、天上界の主宰者である アマテラスと争ったスサノオは敗 北し、地中深く暗黒の根の国へと 幽閉された。しかし、地上界であ る葦原中国で争いが続くと、力と 争いの象徴であるスサノオは少し ずつ力を回復し、ついに復活を遂 げようとしていたのである。事態 を憂慮したアマテラスは、ひとり の勇者を選び出し、スサノオの復 活阻止を命令した。これがプレー ヤーキャラクターである大国主で



これぐらいの能力値では、とてもスサノオの復活は止められない。

SUPER NEW SOFT



會強い村もあれば弱い村もあるが、攻め込む前に情報でチェックするのが大事。これは、シミュレーションゲームの基本である。写真ぐらいの情報は、ほしいものだ。

あり、ここからゲームがスタート するのだ。

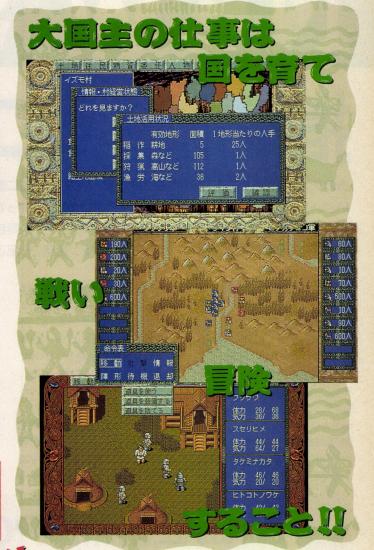
それではスサノオの復活を阻止するため、大国主は何をするのだろうか? これは、ストーリーや 謎解きが重視されているリコエイションゲームのために細かいことは不明だが、どうやら基本的には 葦原中国を割拠する各村を束ね、 *国造り *をすることが大切なようだ。そのためには、村どうしによる戦闘も行なわれるが、村の強さというのは人口によって、持の人口を増やすためには多くの食料が必要であり、そのために稲作や採集、狩猟、漁業といった生産行為を行なうことにな

るのだ。また、土器を作るなど文 化的な発明をすることによって、 村全体の生産効率を上げることも 考えなければならない。

もちろん、リコエイションゲームなのだから、村の経営だけではスサノオの復活は止められない。ロールプレイングゲームで表現された冒険を繰り返すことで、謎を解き明かしていかなければならないのだ。右に仕事の写真を並べたが、大国主は多忙なのである。

ンミュレーション

- ■光栄
- ■PC-9801VM/UV 9800円[税別](3.5D、5D)
- ■5月28日発売予定



漢楚の戦いゲーム化決定!!

またもや、ビッグニュースである。以前から 歴史ゲームファンの間でゲーム化希望の声が高 かった漢楚の戦い、いわゆる漢帝国建国への戦 いを、光栄が歴史ゲーム化することがほぼ決定 したのだ。項羽と劉邦という正反対の英雄の戦 いは、小説やマンガなどで歴史ファンにはおな じみのこと。それだけに期待は大きいし、シス テムも当然のように感心が注がれる。

システムはどうなるのか? という質問に対して光栄は、開発途中で何も言えない、と発言しているが、編集部が取材したところによると、信長シリーズや三國志シリーズとはまったく違い、どちらかというと『水滸伝』の路線だという

●パッケージイラストは完成している。この 絵からゲームの雰囲気を想像してみよう。 ことだ。これは「水滸伝」に似ているという意味ではなく、ゲームとしての方向性が一緒ということだろう。 つまり、光栄ゲームのなかでは類のない、変わったシステムになるということが予想される。

これは未確認の情報だが、中国大陸を大軍団が東奔西走するといった、秦末期の様子を表わすものになりそうだという話もある。また、劉邦の逃げまわりや項羽の最期などは、かなり意識しているようだから、その雰囲気は、ここが微妙なのだが、ゲームに反映されそうである。

などと、ここでいくら推理してみても、はっきりしたことは不明だ。現在わかっているのは「項劉記」というタイトルと、夏までに発売ということだけ。読者のみなさん、続報を待ってね。

NEW SOFT

二つの塔

あのファンタジーRPG『指輪物語』の第2部、『指輪物語 第二巻 二つの塔』が いよいよ発売されるぞ! ログイン読者のみなさんもよく知っているように、 このゲームは、イギリスの作家であるJ.R.R.トールキンの同名小説がもとに なっているんだな。日本全国のファンタジーファン待望の作品と言えるだろう。

イギリスの作家、J.R.R.トール キンのファンタジー小説『指輪物 語」は、『旅の仲間』、『二つの塔』、 『王の帰還』という3部作で構成さ れている。このたび、スタークラ フトから発売されるファンタジー RPG『指輪物語 第二巻 二つの塔 (以下二つの塔)」は、この作品の2 作目ということになるわけだ。小 説『指輪物語』は、J.R.R.トールキ ンが作り上げた、ミドルアースと いう架空の世界を描いた物語。ス

トーリーは、ミドルアースの運命 を握る"一つの指輪"を手に入れよ うとする黒の冥王サウロンと、そ れを阻止すべく立ち上がった勇敢 な人物たち(その人物というのは、 人間だったり、エルフだったり、 またはホビットやドワーフだった りする)の戦いを描いたものだ。フ ァンタジー小説としてのこの作品 の完成度の高さは、もう誰もが認 めるところだよね。まだ小説を読 んだことのないという読者ちゃん には、ゲームをよ りいっそう楽しむ ためにも、ぜひこ の壮大な『指輪物

語』を一読してみることをおすす めするぞ。

そういうわけで、今回紹介する 『二つの塔』は、以前に発売された、 『指輪物語 第一巻 旅の仲間(以下 旅の仲間)』の続編ということにな っている。前作『旅の仲間』のキャ ラクターの特性値をそのまま引き



- ■PC-9801VX/UX、FM TOWNS 1万2800円[税別](3.5D、5D、CD) ■4月23日発売予定

継ぐことができるが、もちろん、 前作をもっていなくてもプレーす ることは可能だよ。ゲームのシス

これが正統派RPGのオープニング







NEW SOFT

東ローハンから物語は始まる



●ゲーム開始直後、いきなりオークの待ち伏せに会う。そのまま戦闘モードへ……。



★やぶの中から男が現われた。名をルドラスというらしい。会話してみよう。



オークはレコラスに向かって全を振り回し たが、当たらなかった。

●戦闘! キャラクターをモンスターの 近くまで操作し、攻撃方法を決定する。

▲人と出会うと、会話 コマンドを実行するこ とができる。仲間に入 れたりもできるけど、 とりあえず何かお話し てみようかな。

◆前作「旅の仲間」にはなかった、オートマッピング機能だよん。パーティーが踏破した場所の周辺地図を見ることができるのだ。

テムもほぼ前作のスタイルを受け 継いでいて、見下ろし型のフィールドマップを、パーティーを操作して冒険を進めていく。モンスターが現われたら戦闘モードとなり、画面内のキャラクターをモンスターの近くまで動かし、攻撃コマンドを選択するのだ。このとき、弓などの射程距離のある武器を持っ

4545454545

ていれば、近寄らずに攻撃することもできるけどね。

また、前作同様、このゲームに 登場するキャラクターは、各自異なった"技能"というものを持っている。カギ開け、ジャンプ、山登り、ワナの発見などの様々な技能は、冒険を進めていく上で、大いに役立つことになるのだ。ゲーム 中で新しい技能を見つけることも あるので、そういう場合は必ず手 に入れておくことだ。

ゲーム最初の舞台は、東ローハンというところ。アラゴルン、ギムリ、レゴラスというおなじみのキャラクターでゲームが始まる。とりあえず、滅びの山へ災いの指輪を捨てにいくのをフロドとサム

ギ

山

(これも前作をプレーした人には おなじみの人物)に任せた3人は、 イセンガルドへ連れ去られた、メ リーとピピンというホビットの追 跡に向かうことになった。さあ、 これからいったいどんな冒険が待 ち受けているのか……。

ファンタジーファン待望のRPG 「二つの塔」、発売日も近いぞ!

* soles de soles

旅をする最初の仲間たち



野伏として知られるアラゴルンは、探偵と追跡に長けている。山のことにも明かるい。



はなれ山から来た、見るからにごついドワーフ。ガンコだけど、勇猛な人物なのだ。



ゴラス

闇の森のエルフの王子で、血気盛んな人物。 ドワーフのギムリのよき友人である。

XakI

6号に引き続き、大作アクションRPG『サークⅡ』を紹介しちゃいます。前にも書いたように、『サークⅢ』は妖魔ストーリーの最終作。今までのファンの期待を裏切らない、シリーズ最高の作品に仕上がっているぞ。このマイクロキャビンの自信作、そろそろ発売日のほうも迫ってきてますねぇ……。

あの勇者ラトク・カートが、またもや妖魔退治のために立ち上がった! 『サーク』でバドゥーを倒し、『サーク』』でゴスペルを倒したラトクの前に今回立ちふさがる妖魔の名前は、ゾム・ディザエ。妖魔3将軍の最後の生き残りであり、バドゥーやゴスペルに勝るとも劣らない凶悪な妖魔である。偉大なる勇者ラトクは、この最後の妖魔を

打ち破り、みたび世界を救うこと ができるだろうか?

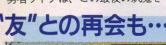
……というわけで、シリーズ3 作目となる『サークⅢ』は、妖魔退 治ストーリーの完結編。伝説のサークソードを手に、ラトクは最後 の戦いに臨む。サークというRPG は、アクションの要素が盛り込まれていることで知られているが、 『Ⅲ』は今まで以上に多彩なアクシ ョンを楽しむことができるぞ。サーク界の未来は、キミの腕にかかっているというわけだ。

そして、重厚なシナリオも見逃せない。妖魔将軍以外にも、ひとくせもふたくせもある様々なキャラが入り乱れ、物語を引っかきま

アクションロールフ ■マイクロキャビン

- ■PC-9801VX/UX
- 1万1800円[税別](3.5口、5口)
- ■4月23日発売予定

わす。登場キャラの顔もグッとア ダルトになり、今までとは少し違った雰囲気のサークを楽しむこと ができるんじゃないかな。







ピクシーやホーンなど、懐かしい仲間との再会も。ちなみにこれはフレイ。ラトクと再会したフレイは、思わずコケてしまう。



登場キャラが グッとアダルトに!

・・・姫 仇は討ちとりました。▼

今までに比べて、キャラクターの顔がグッ と大人っぽくなった。メインビジュアル担 当は、「幻影都市』でもおなじみの百鬼丸氏。







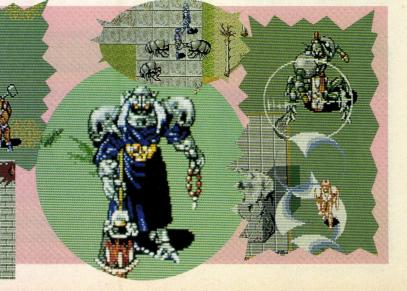






今回も、様々なモンスターが多彩な攻撃方法で襲いかかってくる。
『サークⅢ』を攻略するには、キミのアクションセンスがものをいうのだ。写真を見ればわかるように、かなりのデカキャラも登場するぞ。ラトクは大丈夫かな……?

※画面写真は開発中のものです。



NEW SOF

SWAP

はるかな海を渡って、フランスからやって来たニューなパズルゲーム。ちょ いとオシャレなパステルカラーの画面に、難易度の高いステージの数々。4 種類のワナをくぐり抜け、目指せ、幻のラストステージ。鮮やかなビジュア ルシーンも用意されているぞ。キミの頭脳を刺激することうけあいだ!!

この『スワップ』は、エグゼコ・デ ベロップメントのパソコン進出第 1弾となる記念作。コンシューマ 一系で養なわれた確かな技術が、 各所に生かされているのだ。オシ

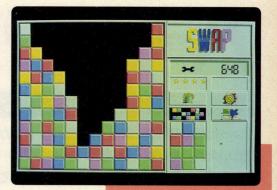
ャレなだけではなく、高度なパズ ルゲームに仕上がっているぞ。

基本のルールは、いたってカン タン。画面内にあるブロックを消 していけばいいのだ。同じ色のブ

ができるのだ。

ロックが隣合うように回転させる と、同じ色が隣接している部分が 消える。この法則を利用して、画 面内のすべてのブロックを消すと 1ステージクリアーだ。ステージ クリア一後には、美しいビジュア ルシーンを見ることができるぞ。

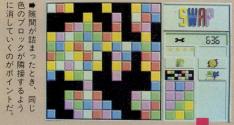
また『スワップ』には、ふたつの 遊び方がある。指定されたステー ジをクリアーしていくコンペディ ションモードと、時間制限やブロ ックの形、色の種類などの条件を 自分で設定できるプラクティスモ ードだ。遊び方も、自分に合わせ てイロイロ選べるのがうれしい。



- ■エクゼコ・デベロップメント
- ■PC-9801VM/UV 7800円[税別](3.5D、5D)
- ■3月30日発売予定

そして、『スワップ』のもうひと つの特徴が、ブロックの形によっ て難易度が変わることだ。三角形 や六角形のブロックは、なかなか キレイに消すことができない。隣 接する面が多くても少なくても、 同じ色のブロックを揃えるのに苦 労するというワケなのだ。しかも、 時間制限や、ブロックの色数など の制約が増えてくると、難しさも ハンパじゃない。とにかく、奥の 深いゲームなのだ。

はるかなり スワップ道



●1回目の連鎖で消える分を



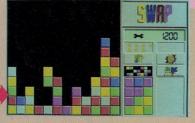
なせるかどうかが勝負の分かれ目だ 連鎖的にブロックを消すこと このコマンドをうまく使 "連鎖消し"を使いこ ブロックを消して に詰めるコマン

ドがある。 できた隙間

スワップ」には

を自

動的



★連鎖が成功すると一気にブロックを消すことが できる。この技を修得できると快感だ!



★一番難しいのがこの三角形のブロックなのだ。 慎重に消していかないとハマルぞ。



★ブロック数の多さにまどわされるな。連鎖パターンに もちこんで、一気に勝負をかけろ!



★基本中の基本だ。あわてずに、じっくり考えれば楽勝 ものだ。さっさと片付けてしまおう。



★6方向に回転するため、消し方には注意が必要。しか 一度に多くのブロックを消せる可能性もあるぞ。

ハードショット

ストリートハスラー

ちょっと前に流行りに流行ったビリヤードだが、その根強い人気は今でも健在といえる。そして、そのビリヤードのプレーを限りなくリアルにゲーム化したのが、この『ハードショット』だ。4人までの同時プレーに加え、ストーリーモードなんかもあるので、ハスラー気分が満喫できること請け合いだぞ。

『ハードショット』は、いわゆるビリヤードのゲームだ。最近までブームだったので、実際にプレーしたことのある人がほとんどなんじゃないかな? というわけで、今さらルールの説明は必要ないよね。で、この『ハードショット』は、ナインボールと四つ球の、ふたつのゲームを遊ぶことができるのだ。しかも4人までの同時プレーが可

能だから、友達とワイワイやるのにはピッタリかもね。また、ひとりでも十分に楽しめるよう、ストーリーモードなんてのもついている。むしろこちらがゲームのメインと言ったほうがいいのかもしれないけどね。まぁそれについては下に解説してあるので、そちらを読んでみてほしい。なかなか楽しめる展開になっているぞ。

そして、さらに注目してほしいのが、簡単な操作で凝ったプレーができるということだ。打つ方向を決めたら、画面左上のボールで球質を決める。最後に画面右上のキューで打つ強さを決めてやればよい。この3つだけをマウスでちょいちょいと指定してやるだけで、ジャンプボールやらマッセなんて技まで繰り出せてしまうのだ。ビ



リヤードが好きな人にはたまらな いんじゃないかな、これは。

「ハードショット」で球のコントロールを覚えて、近所のビリヤード場で幅を利かせてみるというのもいいかもね!?



クの富士山がイカス。

⇒いまいよビリヤー ドで対決だ。負けた

らゲームオナバナな

ので気合を入れよ。

球の打ち方は自由自在



◆このようにボールの左側を打つこと によってスピンがかかる。



◆マッセは球を上から突くのだ。球が 急激に変化するのでぜひお試しあれ。 スピンをかけたりジャンプボールを打ったりと、コントロールはキミの思うがままだ。特にマッセが決まったときなんかは、最高に気持ちがいいぞ。このゲームを極めれば、キミも立派なハスラーだ。



◆キューが左右にスライドするので、 強さを計算して打つべし。

四つ球も遊へる

なんとも渋いことに、四つ球が遊べて しまうんだな。これってピリヤードゲーム史上初の試みなんじゃないだろうか。テクニックを駆使して友達と争ってみるべし。ルールがわからない人はマニュアルを読むべし。



織田信長Ⅱ

魔王降臨伝

タケルならではの手軽な値段と簡単な操作で、とっつきやすい戦国ゲームとして好評の『乱世英傑シリーズ』。その第3弾は『織田信長 II』。前作よりもあらゆる面でパワーアップしての登場だ。今度は自分のキャラクターも登場させることができるようになって、信長とともに戦国時代を駆け抜けるのだ。

日本の歴史上で活躍する人物に 焦点を当て、その生涯を追ってい く『乱世英傑シリーズ』。その第3 弾の登場をお知らせしよう。

タイトルは『織田信長 I 』。そう 『乱世英傑シリーズ』の第1弾、『織田信長』の続編が登場なのだ。

基本的なゲームシステムは前作 と同じで、信長の生涯をビジュア ルシーンで追い、その間に入る彼 の戦いをシミュレーションゲーム として体験していくというもの。 もちろん『Ⅱ』というだけあって、 基本的なゲームの流れは前作と一 緒でも、いろいろなところでパワ ーアップしているぞ。

まず特筆すべきは、シナリオ面の強化だろう。前作では一本道に信長の生涯をたどるだけだったけど、今回はそれぞれの局面で信長の行動を選択できるようになったのだ。この選択によって、続いて行なわれる戦いの状況が変化する上、その後のシナリオの展開まで

変化する。だから、もし信長が死ななかったらなど、架空の歴史まで体験できてしまうのだ。

ほかにも、シミュレーションシーンに高さや天候などの要素を取り入れ戦術性を強化したり、各武将が名乗りをあげて戦うなど、戦闘を盛り上げる演出もバッチリ

さらに、今回は自分でキャラクターを作成できる機能も付いて、 信長の配下として登場させることができるようになった。自分の分



シミュレーション

- ■ファミリーソフト
- ■PC-9801VM/UV以降 5800円[税込](3.5D、5D)
- ■4月20日発売予定 ※タケルのみ発売

身が歴史の名場面に登場し、名だたる名将たちと刃を交えるのだ。

大河ドラマは終わってしまったけれど、まだまだ人気の高い織田信長という人物。日本史上、最も波瀾に満ちた彼の生涯を体験できるこのゲーム、戦国ファンならずとも、少しでも歴史に興味がある人は絶対要チェックなのだ。

信長とともに乱世を駆けよ

キミの分身も登場

大沢肥後守

行軍力 95 攻撃力100 防御力 80 統率力100 維本隊 60 騎馬隊100 足軽隊 50 鉄砲隊 55 『』。になって加えられた機能で一番うれしいのが、このキャラクター作成機能だろう。 自分は信長の配下として登場し、戦場で縦横に活躍するのだ。能力も顔グラフィックも 選択の幅は広いから、慎重に 選んで自分が感情移入しやすいキャラクターを作り、歴史に自分の名を残してくれ。



★どんな名将よりも自分のキャラクターをひいきしてしまうよね。それ今だ!! 敵将を討ち取れ。

■前作でも話題になった、ちょっとアニメ顔の信長。でも、ここで展開するビジュアルシーンがドラマチックなので、慣れてくるとこれがカッコよく見えてくるから不思議だ。



戦国時代の風雲 児織田信長には、 むしろこんな華 やかな絵のほう がふさわしいの かもしれないね。





大沢肥裕守 「強いながら真実でこざる。浅井が軍勢すでは琵琶湖の 押しわたりつつあります。上様、ご決願を!」

●信長に決断を迫るキミのキャラクター。ちょっと した演出だけど、このように自分と信長の人生がシ ンクロするというのはかなり盛り上がるよね。 ■合戦シーンも高さや天候による有利不利などいっそう戦術性が増した。歴史上著名な戦いをかなり忠実にシミュレートしてあり、戦術級シミュレーションとしても楽しめるのだ。





■戦闘は武将が名乗りをあげて対決する。それぞれの凝ったセリフが戦国気分を盛り上げるのだ。

ウルフェンシュタイン30

OVERSEA CONNECTIONでも紹介 した「ウルフェンシュタイン3 D」が、 DOS/Vバージョン、つまり日本語の メッセージを引っさげて帰ってきた のだ。英語はちょっと、なんて人に も楽しめるゲームになったぞ。

ゲームの舞台は、第2次世界大戦中のヨーロッパ。プレーヤーは連合軍の捕虜として、ナチの監獄要塞であるウルフェンシュタイン城から脱出しなければならないのだ。

3 Dアクションであるこのゲーム のウリは、なんといってもそのスピードの速さ。主人公の視点を基にし たメイン画面は、まさに船酔いする ほど滑らかにスクロールするぞ。

またサウンドのほうも、デジタイズしたスピーチをたくさん盛り込んだ、おもしろいものに仕上がっている。ゲーム中の「ここぞ」というシー



主人公の苦難を予言する

ンでは、いろいろなメッセージが発せられるのだ。臨場感も満点で、プレーヤーをグイグイ引きつけてくれる。海外版のクオリティーはそのままに、なじみやすい日本語表示を導入したこの作品、DOS/Vマシンの普及の波に乗って、ヒットしそうな予感がしてきたぞ。

- ■イマジニア
- ■IBM-PC 9800円[税別](3.5D、5D)
- ■3月26日発売予定





■日本語表示が入って、英語と格闘せずにすむのだ

ジョシュア追加シナリオ集1

パンサーソフトウェアのファンタジーウォーシミュレーション「ジョシュア』に、「追加シナリオ集 1」が登場。 PC-9801、FM TOWNS、X68000版がすべて同時発売なのだ。

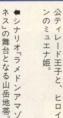
この『シナリオ集1』に収録されている、戦乱のジョシュア大陸を舞台にした5本のシナリオのタイトルは、『ゴダールの末裔』、『アバシデス』、『ラメドンアマゾネス』、『エネドワイス越え』、『皇帝ソギド』となっている。これらのシナリオはジョシュア大陸の様々な年代の、様々な地方を舞台にしているのだ。どれも特徴的なマップで、平原も海洋もまったくない山岳地帯だとか、中央に超巨大な断層が存在する地域などを舞台にして、自国の命運をかけた戦いが始まる!

ここで、もうひとつ『ジョシュア』のお知らせ。ブラザー工業のソフト



自販機TAKERUから発売されるPC-9801用の「スーパージョシュア」は思 考ルーチンが改良され、よりスピー ディーに戦闘を行なえるようになっ ているのだ。オリジナルシナリオが 3本ついているだけでなく、この「シ ナリオ集1」も読み込めるぞ。

- ■パンサーソフトウェア
- ■PC-9801VM、FM TOWNS、X68000 6800円[税別](3.5D、5D)
- ■4月発売予定
- ※要『ジョシュア』本体ディスク







※画面写真は開発中のものです。

■「皇帝ソギド」。圧政を敷くソギド皇帝を倒すのだ。

NEW SOF

KU²

X68000&X68030ユーザーのみん なに朗報だぞ。昨年12月にブラザー 工業から発売された、パンサーソフ トウェア製作のちょっと変わったシ ューティングゲーム『KU2 フロントロ ー」が、パワーアップしてパッケージ 版で発売になるのだ!

このゲームの特徴は、自機、フォル シオン"が両脇に引き連れているサ ポートの生物兵器 "KU(クー)"にあ る。KUは弾よけに使えたり、硬いボ スクラスの敵に有効な強力ショット を撃つことができたりと非常に便利 なのだが、なんといっても面白いの が、自分と同じぐらいのサイズの敵 を食べてしまえること!! キミは、 このカワイイ(?)2匹を連れて、異 星人と戦うのである!

パワーアップしたのは、『フロント ロー」に収められていたゲームを"シ



◆秘密結社、

NEO那智

ムを取る

るの撃

もひと苦労。

見せどころだぞ

ままの

リアスバージョン"としてゲームバ ランスを調整し、倍の8面構成にな った点と、新たに、コミカルバージョ ン"全5面が追加された点だ。コミカ ル版は、世界をまたにかけて暗躍す る秘密結社 NEO那智(株) "の野望を 打ち砕くというストーリー。敵機が 妙でなかなかおかしいのだ。

- ■パンサーソフトウェア
- **X68000**、**X68030** 7800円[税別](50)
- ■4月9日発売予定





※画面写真は開発中のものです。

ちらはシリアス版。

KUが敵を食べてるで

スター・フォース

『ビデオゲーム・アンソロジー」シリ ーズといえば、過去の人気アーケー ドゲームをパソコンに完全移植する ことで有名だ。そのゲームの名作劇 場に真正硬派のシューティングゲー ム、『スター・フォース』が仲間入り だ。古いゲームだからといって、な めてもらっては困るぞ。ゲームのお もしろさっていうのは、今も昔も変 わってはいない。いいものは時代な どには左右されないのだ。

『スター・フォース』を語るのに、多 くの言葉はいらない。縦スクロール のスタンダードなデザイン。敵の弾 を避けながら、ひたすらショットボ タンを連叩するシンプルなゲームだ。 しかしながら、敵弾をすり抜け、逆 に敵機をバリバリ撃ち落とす爽快感 は十分に堪能できるのだ。

そして今回のX68000移植版は、"完



全移植"というだけあって、隅から隅 までアーケード版と同じになってい る。敵やアイテムの出現パターンも そっくりそのまま。つまり、ゲーム センターで鍛えた腕前が発揮できる ってわけだ。ゲームセンターでの興 奮を、キミの部屋で再現してみては いかがかな?

- ■電波新聞社
- 4900円[税別](5D)
- ■3月26日発売予定





※画面写真は開発中のものです。

スティーピア ライト

幻想的なオリジナル音楽をバック に12種類、合計567のパズルが楽し めてしまう、TOWNS、MARTY共用 のパズルゲーム スティーピア ライ ト」が登場だ。ひと粒で二度おいしい なんてものじゃない。おもしろいパ ズルがありすぎて、どれから手をつ けたらいいのか迷うぞ。

さて、いくつかのパズルを紹介し ていこう。立方体のピースを組み合 わせ、ゴール図形と同じものを作る "Convex/Concae"、壁を誦り抜けたり しながら迷路の脱出をはかる *Anti Maze"、いろいろなブロックを回転さ せたり、裏返したりして溝を埋めて いく "Fit Fall"、画面上の穴を利用し て、余分なコマを落としながらゴー ル図形と同じ形を作っていく "Gaining Losing"などがあるのだ。とても全部 は紹介しきれないのが残念だ。



ろさは保証付き。どれも個性的かつ

魅力的で、プレーしていて飽きを感

じさせない。操作も簡単だし時間制

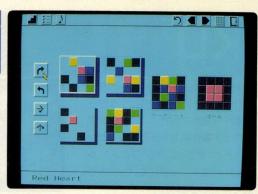
限もないので、ジックリ取り組むこ

とがてきる。幻想的な音楽に身をゆ

だね、頭の体操を満喫してくれ。

ゲームの基本だよね つぱり、 ないといけない 迷路 モノ

ゴール図形と同じなり み合わせ



5 d D III C

※画面写真は開発中のものです。

見た目にごまかされるな、難易度は高いぞ

■富士通

- FM TOWNS. **FM TOWNS MARTY** 8800円[税別](CD)
- ■5月下旬発売予定

マイクロコズム

あのシグノシス社が、フラクタル エンジンをフル活用したゲームを作 った。それが『マイクロコズム」だ。 これは、人間の体内に入って、異 物を排除するのが目的のゲームだ。 だから、舞台はもちろん体内。体内 では、赤血球や結晶板たちが襲いか かってくる。プレーヤーはそれらと 戦いながら、問題の異物があるとこ ろまで進んでいくというわけ。

『フラクタルエンジン デモ」を見た 人はわかると思うけど、このゲーム では、真っ赤な体内の質感が、フラ クタルエンジンで表現されているの だ。血管のうねり具合といい、色と いい、リアルとしか言いようがない ほど、よくできているぞ。

しかし、このゲームのウリは、ゲ 一ム中にフラクタルエンジンを採用 したことだけじゃない。なんと、レ



イトレふうのバリバリ描き込まれた ボスキャラが登場するのだ。これが 動きまわって当たり判定まであるな んて、信じられないほどスゴイぞ。 さらにオープニングのデモは、まる で映画並のデキばえとくれば、泣い て喜ぶこと間違いなしって感じ。

- ■FM TOWNS、 9800円[税別](CD)
- **第**発売中



品質なCGにクラク ノデモ。 スキャラ。 狭しと動き回るぞ スング ローズに



これがフラクタルエンジンを使ったゲ

※画面写真は開発中のものです。

移植版コーナー

CONVERT

ヴェインドリーム



る鮮やかなドラマは必見だぞ。
■キャラクターたちが繰り広げ

グローディアのドラマチックRPG、『ヴェインドリーム』のTOWNS版が発売されるのだ。グラフィックはすべて描き直されていて、ビジュアルシーンなどには、水彩画の取り込み画像も使用されているぞ。また、各キャラクターのボイスには、子安武人や島津冴子といった声優が起用されていて迫力満点!

- ■グローディア
- ■FM TOWNS: 1万1800円[税別](CD)
- ■4月23日発売予定

幻影都市

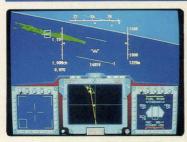


をフリフリ踊っているのだ。 ■8頭身のキャラクターが、腰

TAKERUソフトよりパッケージ販売される 『幻影都市』は、マイクロキャビンの超伝奇ロールプレイングゲーム。忠実な移植を目指しているとのことで、グラフィックもなんら遜色なく表現されているぞ。 4月10日には、ソフトベンダーTAKERUより X 68000版も発売とのことで、X 68000ユーザーにも朗報だね。

- **■** ヴニ+ギニ・工業
- ■FM TOWNS:9800円[税別](3.5D)
- **全**発売中

エアーコンバット II スペシャル



死ぬほど飛びまわってくれい。

人気の国産フライトシミュレーター、「エアーコンバット II」が、FM TOWNSに移植されたぞ。基本的には、PC-9801版からの完全移植。だけどTOWNS版は、「シナリオ集Vol.1」と「シナリオ集Vol.2」がカップリングされてお買い得。アナログジョイスティックにも対応してるから、微妙な操作もバッチリだ。

ノニコレーンヨン

- ■ビクター音楽産業
- ■FM TOWNS: 1 万2800円[税別](CD)
- 開発売中

NEW SOFT早耳情報

●うれしいねえ、またまたソフトハ ウスデビューのニュースだよ~ん。 5月28日、『ラルー』でデビューする のは、東京は池尻大橋を根城に活躍 する、ベタービジュアルシステムズ。 デビュー作『ラルー』は、400ライン のフルスクロールが自慢のRPGだ。 詳しい話は次号以降でじっくりしま すが、非常に自由度の高い、通好み のゲームになりそう。ゲームフィー ルドも広く、なんと! 4500画面く らいのマップ面積を持っている。さ らにうれしいのが、これだけの規模 を持っていながらも、ハードディス クなしでプレーできるということ。 PC-9801VM以降対応、9800円「税別」。 ●6号で第1報をお伝えしたマイク

ロビジョンの『エクスランダー』も、

着々と開発が進んでいます。発売が

6月上旬にずれこんじゃったけど、

- その分力が入っていると思いますよ。 こちらも次号では、詳しい情報をお 届けしようと思います。乞うご期待。
- ●『ソードダンサー増刊号』に、早くも第2弾が登場! 4月23日、『ソードダンサー増刊号'93』が発売だ。対戦モードは、おなじみの4人のキャラ以外はすべて新登場キャラ。モンスターアタックモードもキャラを一新、4人までで遊べるRPGスゴロクも付いてるなど、本当にうれしくなっちゃう内容。TGLファンは絶対チェック。PC-9801、5000円[税別]。
- ●エニックスがパソコンゲームを作っています。リアルタイムのシミュレーションで、複数の部隊を指揮して町や城を攻め落としていくらしい。登場キャラはアニメ調。タイトル、発売日、価格未定。対応機種はPC-9801シリーズ。またお知らせします。

ご自慢の『ラルー』。5月発売予定。
▶400ラインのフルスクロールが





は、「ソードダンサー増刊号39」。爽快感バツグン。 ■もうすっかり固定ファンがついたTGLの新作

4月発売のソフト

- 2日 OSHAMHAT (シャムハト)~The Holy Circlet~ 〈データウエスト〉 FM TOWNS MARTY専用: 12800円
- 8日 エクスキューショナーズ〈日本ソフテック〉 -9801VM/UV: 9800
- ○KU2<パンサーソフトウェア> X68000、X68030:7800円 9日
- 9日 お姉さんの占い館<ユーザーサイド> : 2900円
- ○アトラス2<アートディンク> PC-9801VX:未定
- ○ジェノサイド スクウェア〈ズーム〉 FM TOWNS: 12800円 10日
- 10日 フスターモビール < M.N.M Software >
- 10 H
- 10日 **〈クリサリス〉** DOS/V:6000円 ※タケルのみ販売
- 幻影都市~イリュージョンシティ 〈TAKERUソフト〉 X68000:6800円 10日
- 10日
- 卒業'93<ジャパンホームビデオ> FM TOWNS: 11800円[予価] クィンティアロード II < グレイト> PC-9801VM21: 8800円 15日
- ダルク<アリスソフト> 15日 FM TOWNS: 7800FF
- 15日
- 「機製少女隊・Tバックスくアップル・バイ> PC-9801:5800円 ※タケルのみ販売 DOR(ドア) ベストセレクションくD.O.> FM TOWNS, FM TOWNS MARTY, PC-9821:9800円 16日
- 16日 カルメンサンディエゴを探せ一世界編一 <富士通> FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 12800円
- 20日
- | Mindrows.Fm Jowns Martin 1.2800円 | Marting | Nation 1.2800円 ※タケルのみ販売 | William 1.2800円 ※タケルのみ販売 | William 1.2800円 ※タケルのみ販売 | William 1.2800円 ※タケルのみ販売 23 H
- 23 H ○サークII <マイクロキャビン> PC-9801VX: 11800円
- ○ソードダンサー増刊号'93<TGL> PC-9801:5800FF
- ○マリンフィルト<フェアリーテール> FM TOWNS: 8800円 23日 23日
- ○リップスティック アドベンチャー・3 〈フェアリーテール〉 PC-9801VM、X68000: 7800円
- ○ヴェインドリーム<グローディア> FM TOWNS: 11800円 23日
- 23日 ○餓狼伝説 <ホームデータ>
- ↑指輪物語 第二巻 二つの塔〈スタークラフト〉 PC-9801VX、FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 12800円 23日
- SHAMHAT(シャムハト)~The Holy Circlet~ 24日 <データウエスト> FM TOWNS専用: 12800円
-)イマージュ I <ソフトウェアハウス ぱせり> PC-9801VM、X68000: 7800円 27日
- ○JYB(ジャイブ)〜メハメ・ハルーガは秘蜜の呪文〜 〈カクテル・ソフト〉 PC-9801VM: 7800円 28日
- ○METAL EYE(メタル アイ) <エルフ> 28日
- 上旬 ○フォーチューン・リーディングくビットタウン> PC-9801:6800円
- 上旬 一機動戦士ガンダム リターン・オブ・ジオン <ファミリーソフト> PC-9801:9800円
- 中旬
- Oif(イフ) <アクティブ> PC-9801:7800円[予価] 下旬
- 〇エンジェル·アーミー<イリュージョン> PC-9801VM: 7800円 下旬
- ○クレイジーボール〈ビットタウン〉 PC-9801:5800円

- 下旬| ○スーパーJOSHUA(仮題) くパンサーソフトウェア> PC-9801:6800円 ※タケルのみ販売
- ○リゾート・ウォーズ〈ビットタウン〉 PC-9801:5800円 下旬
- ○神々の大地~古事記外伝~〈光栄〉 下旬
- 下旬
- ○超人<フィックス> FM TOWNS: 2900円 ※タケルのみ販売 未定
- ストラディアくシステムソフト> PC-9801:価格未定 4D TENNIS < EAピクター> 未定
- FM TOWNS、PC-9801: 価格未定 **アルシャーク<ライト スタッフ>** FM TOWNS: 9800円[予価] 未定
- 未定 **)ガンシップ2000<マイクロプローズジャパン>** PC-9801: 12800F
- 未定
- ○グラムキャッツ2<ドット企画> FM TOWNS: 8800円 未定
- 未定 ○ジョシュア追加シナリオ集1 <パンサーソフトウェア> PC-9801VM、FM TOWNS、X68000:6800円
- ○ファーストクィーンⅢ <呉ソフトウェア工房> PC-9801VM: 9800円[予価] 未定
- ○プラネットハーモニー〈ダットジャパン〉 未定 FM TOWNS: 12800円
- 未定 ○プリンセスメーカー 2 <ガイナックス> PC-9801VM: 14800円
- ○レイルロードタイクーン 〈マイクロプローズジャパン〉 FM TOWNS: 12800円 未定
- ○轟 『 タウンズスペシャル〈ウルフ・チーム〉 未定 FM TOWNS: 価格未定
- ○**宝魔ハンター ライム<サイレンス>** PC-9801:価格未定 未定

- プロスチューデントG<アリスソフト> PC-9801VM: 6800円 15日
- 21日 | 透明人間<フェアリーテール> PC-9801VM: 価格未定
- 誕生-Debut-<NECアベニュー> PC-9801:11800円[予価] 25日
- METAL EYE(メタル アイ) <エルフ> 28日
- ○きゃんきゃんバニー・5 (仮) <カクテル・ソフト> PC-9801VM: 7800円[予価] 上旬
- 中旬 CRESCENT(クレセント) <シルキーズ> PC-9801VM, X68000: 7800F
-)ダーク・オデッセイくソフトプラン> PC-9801VM: 価格未定
- 〇スティーピア ライト < 富士通 > FM TOWNS: 8800円[予価] 下旬
- ディエス・イレくファミリーソフト> PC-9801:9800円 下旬
- フリーソフトウェアコレクション6<富士通> FM TOWNS:価格未定 下旬 下旬
- ○リップスティック アドベンチャー・3 〈フェアリーテール〉 FM TOWNS: 7800円
- ○スター・ベアラーズ 〈コスモス・コンピューター〉 未定 PC-9801VM/UV: 9800円
- ンソリッドランサーくシステムソフト> PC-9801VX: 12800円 ※要ハードディ 未定
- 未定 ダービースタリオン98<アスキー> PC-9801: 12800
- ハイムドールくビクター音楽産業> FM TOWNS:価格未定 未定

6月発売のソフト

- 1日
- PC-9801: 7800円 ○新説三国志 虎狼章<武尊プロジェクト> PC-9801: 6800円 ※タケルのみ販売 10日
- 13日 **ンバイブルマスターくグローディア>** PC-9801VM: 価格未了
- 20日 SERAPH (セラフ) < M.N.M Software >
- METAL EYE(× タル アイ) < エルフ> 30日

- ○ディー・アーク外伝 < 姫屋ソフト> 下旬 PC-9801:7800円 下旬
- ○デザートドラグーン一砂漠の竜騎兵一(仮) 〈ジャパンホームビデオ〉 PC-9801:9800円[予価]
- コマンドH.Q.〈マイクロプローズジャパン〉 Macintosh: 11800円 未定
- ○ナイツ オブ ザ スカイ 〈マイクロプローズジャパン〉 PC-9801:11800円 未定
- ○バーニングドラゴン<ウィズ> PC-9801VX:7800円 未定

7月発売のソフト

- F-117A ナイトホーク 未定 <マイクロプローズジャパン> PC-9801:12800円
- ○F-15 ストライクイーグル I <マイクロプローズジャパン> FM TOWNS: 12800円
- GADGET~ガジェット~〈東芝EMI〉 未定 FM TOWNS、Macintosh: 価格未定
- 未定 ○クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ) **<スタークラフト>** PC-9801VX、PC-9821:12800円
- ○センチュリオン<EAビクター> FM TOWNS、PC-9801: 価格未定 未定
- ○レジェンド・オブ・キランディア 〈スタークラフト〉 FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 12800円 未定
- 未定 ○忘れえぬ炎<遊演体> PC-9801:12800円[予価]

9月発売のソフト

- ○魔導物語A・R・S<コンパイル> PC-9801:価格未定 未定

10月発売のソフト

- 未定 ODSムック<コンパイル> PC-9801: 価格未定
- ○リターン・ザ・レイダース〈日本ソフテック〉 PC-9801:価格未定 未定

11月発売のソフト

- 未定 | ○淫魔召喚 < スタジオみる < >
- ○**幻世綺譚<コンパイル>** PC-9801:価格未定 未定

12月発売のソフト

未定 ○卒業 2 (仮題) <ジャパンホームビデオ> PC-9801: 価格未定

発売日未定のソフト

- 未定 ○クレムリン・トワイライト <ウィッティー・ウルフ> PC-9801VM: 価格未定
- ○F-29 リタリエイター<イマジニア> FM TOWNS: 12800円 未定
- ○Ms.DETECTIVE ファイル#1 石見銀山殺人事件 未定 <データウエスト> PC-9821:価格未定
- 未定 Traum < M.N.M Software > X68000: 価格未定
- 未定 ACT GIGA(アクト ギガ) <パンサーソフトウェア> PC-9821: 24000円
- DOR S.E.(ドア スペシャルエディション) 未定 <D.O.> PC-9801VM、FM TOWNS、X68000:8800円[予価]
- 未定 OJYB(ジャイブ)~メハメ・ハルーガは秘蜜の呪文~ <カクテル・ソフト> FM TOWNS、X68000、PC-9821: 価格未定

未定	○KO世紀ピースト三獣士 ラスタークの女王 <マトリクス>
未定	PC-9801VM: 価格未定 ○R-TYPE<ハドソン>
未定	FM TOWNS: 価格未定 S. S. 1 / 4 (ゼロヨン・バトル)
未定	〈アレックス〉 PC-9801、FM TOWNS:価格未定 ※タケルのみ販売 ○if(イフ)〈アクティブ〉
未定	X68000、FM TOWNS: 7800円[予価] ○ ごくらく天国 巨桃の塔の巻く真実プロ> PC-9801VM: 価格未定
未定	○ ちゃくらくディスカバリー> FM TOWNS、X68000: 価格未定
未定	○まあじゃんクエスト <sps> X68000:価格未定</sps>
未定	○ウィング・コマンダー:ザ・シークレットミッションズ <富士通>
未定	FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 価格未定 ウィング・コマンダー2<富士通> FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 価格未定
未定	○ウィング・コマンダー2:スペシャルオペレーション ズ2<富士通>
未定	FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 価格未定 ンエアーウェーブアドベンチャー I
未定	<東芝EMI> FM TOWNS:価格未定 ○ガナール星系史<マイティクラフト>
未定	PC-9801:6800円 ※タケルのみ販売 サイバーナイト<トンキンハウス>
未定	PC-9801: 価格未定 ○シャドー・オブ・ザ・ビースト I
	< ビクター音楽産業 > FM TOWNS: 9800円
未定	○シルクロード〈ホームデータ〉 PC-9801: 価格未定 PC-9801VM21: 9800円[予価]
未定	○シンセサウルスVer.3.0 <ビッツー> MSX2: 12800円
未定	○スーパーリアル麻雀P I &P II (CD-ROM版) 〈ビング〉
未定	PC-9821:12800円 ○スペルクラフト〈アスキー〉 IBM-PC:12800円[予価]
未定	○セロファニアくトンキンハウス> FM TOWNS、Macintosh: 価格未定
未定	○ソードダンサー2 < TGL> PC-9801: 価格未定
未定	〇ハープーン<富士通> FM TOWNS、FM TOWNS MARTY: 価格未定
未定未定	○フロンティア・ユニヴァース<bps> PC-9801VM: 価格未定</bps>○ブランマーカー<d.o.></d.o.>
未定	FM TOWNS: 価格未定 プランマーカー2 < D.O.>
未定	PC-9801VM、FM TOWNS:価格未定 ○プラネッツ エッジ 〜ザ・ポイント・オブ・ノー・リター
未定	ン~〈ビング〉 FM TOWNS、PC-9801: 価格未定
未定	○プロスチューデントG<アリスソフト> FM TOWNS: 価格未定 ○ヘルハウンド(仮)<マーズ>
未定	PC-9801VM: 価格未定 ○ベルズ・アベニュー1 < ウェンディマガジン>
未定	MSX2: 5800円 ○ミディカラくビッツー> MSX2 turbo R: 9800円
未定	○ランス IV (仮) < アリスソフト > PC-9801VM、FM TOWNS:価格未定
未定	○レジェンド・オブ・シャリス〈マキシマ〉 PC-9801VM21:9800円[予価]
未定	○レッドくディスカバリー> FM TOWNS、X68000: 価格未定
未定未定	○機動警察パトレイバー<バンプレスト> PC-9801:12800円 ○銀河英雄伝説Ⅲ<ボーステック>
未定	FM TOWNS: 価格未定 財閥銀行(仮題) <電脳商会>
未定	FM TOWNS: 価格未定 ○殺しのドレス3<フェアリーテール> FM TOWNS: 価格未定
未定	「 FM TOWNS : 1回格未足 ○ 初恋物語 <gameテクノポリス> FM TOWNS、X68000:価格未定</gameテクノポリス>
未定	→ 水龍士 II < しゃんばら > PC-9801VM:価格未定
未定	○雀皇登龍門 II <ゲームアーツ> FM TOWNS:価格未定
未定	○天舞タウンズくウルフ・チーム> FM TOWNS:価格未定
未定未定	○蘭丸~LAM-MAL~<フェアリーテール> FM TOWNS: 価格未定○魍魎戦記 摩陀羅<エ画堂スタジオ>
71.72	PC-9801: 価格未定

•	A	T	ENDAR 1993
	74		4月2日~4月28日
APR	2	FRI	【○G】 8号発売 ②国口信息 4月16日号発売 ○SHAMHAT (シャムハト) ~The Holy Circlet~:FM TOWNS MARTY専用
	3	SAT	
	4	SUN	
	5	MON	
	6	TÜE	
	7	WED.	
	8	THU	○エクスキューショナーズ:PC-9801VM/UV
	9	FRI	プロプロ間 4月23日号発売 ○KU2:X68000 ○お姉さんの占い館:PC-9801 ○アトラス2:PC-9801VX
	10	SAT	 ジェノサイド、スクウェア: FM TOWNS ○マンチェスターユナイテッドョーロッパ: DOS/V ○スターモビール: PC-9801 ○チェックシックス~6時方向に注意せよ~: PC-9801VM以降 公別影都市~イリュージョンシティ: X68000。○卒業 93: FM TOWNS
	11	SUN	
	12	MON	
	13	TUE	
	14	WED	
	15	THU.	EVE COM 5月1日、15日合併号発売 ○ダルク:FM TOWNS ○クィンティアロード II: PC-9801VM21 ○爆裂少女隊・Tバックス:PC-9801
	16	FRI	LOGN9、10合併号発売 30日 DETE 4月30日号発売 ○DOR(ドア) ベストセレクション:FM TOWNS、FM TOWNS MARTY、PC-9821 ○カルメンサンディエゴを探せ一世界編一:FM TOWNS、FM TOWNS MARTY
	17	SAT	
	18	SUN	
	19	MON	
	20	TUE	○織田信長 I 魔王降臨伝:: PC-9801
	21	WED	
	22	THU	
	23	FRI	②●□□□■ 5月7日、14日合併号発売。○リップスティック アドベンチャー・3:PC-9801VM、X68000 ○ 碰龍戦士 サニーナの伝説:PC-9801VM、○ヴェインドリーム:FM TOWNS ○ 餓狼伝説:X68000 ○サークⅢ:PC-9801VX ②ソードダンサー増刊号'93;PC-9801 ○マリンフィルト:FM TOWNS 「指輪物語 第二巻 二つの塔:PC-9801VX、FM TOWNS、FM TOWNS MARTY
	24	SAT	○SHAMHAT(シャムハト)~The Holy Circlet~:FM TOWNS専用
	25	SUN	
	26	MON	
	27	TUE	○イマージュⅡ: PC-9801VM、X68000
	28	WED	○JYB(ジャイプ)~メハメ・ハルーガは秘蜜の呪文~: PC-9801VM ○METAL EYE(メタル アイ): PC-9801VM



ARM社のRISCチップついに日本上陸!

"上陸!"なんてハデな見出しが ついてるけど「ARM社ってなんの 会社? RISCってなに?」と頭の 中にハテナ?マークが湧き出てき ちゃった読者も多いに違いない。

RISCというのは、縮小命令セッ トコンピューターの略。CPUを制 御する命令数を減らしたチップで、 演算処理能力が向上しているのが 特徴だ。ポリゴンを多用するグラ フィックワークステーションのよ うな、演算処理能力を要求される マシンに多く使われている。通常 RISCといえば、RISC型のCPUの ことを指していると考えればいい だろう。ちょっと難しいかな?

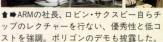
さて、お次はARM社だけど、こ の会社はイギリスに本社を置く半 導体の設計会社で、正式な呼び名 は、アドバンスド・リスク・マシー ンズという。アップルやエイコー ン、VLSIといった大手コンピュー ターメーカーが共同で設立した、 プロセッサー技術がウリの会社だ。

とまあ、ずいぶん前口上が長く なったけど、以上のことをふまえ てもらうと、これからの話が進み やすいのでご勘弁を。

その話題のARM社が、このほど 日本のシャープとRISCチップのラ イセンス生産契約を結んだのだ。 つまり、ARM社自慢のRISCチップ が、シャープの工場で作られるこ とになったわけだね。

フツーならここで、「へー、そり やよかった」で話が終わっちゃう んだけど、このチップがアップル とシャープが共同で推し進めてい





る情報小型端末機器『ニュートン』 に使われるものだと聞いちゃあ、 ちょっと無視するわけにはいかな いでしょ? おまけにこのチップ は、今年初めのCESで発表された 次世代のマルチメディアマシン、 『3DO』にも搭載されているという、 今もっとも注目を集めているチッ プなのだ。

> ARM社が日本の企業 とライセンス提携をす





るのは、今回が初めて。低消費電 力と低コスト、用途に合わせての カスタムがしやすいといわれてい るチップだけに、今後どういった マシンに搭載されることになるか が気になるところだね。





★今年のCESで最も注目を集めた3DO。マルチメディアプレーヤーとして期待 されるこのニューマシンにも、ARM社のRISCチップが使われているのだ。

ARM社のRISCチップが搭載されることになって

MULTIMEDIA

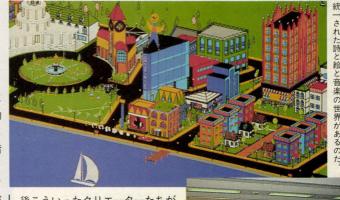
マルチメディアのあり方は このソフトでわかります

マルチメディアが騒がれる昨今、 身近に感じられるマルチメディア ソフトがついに登場した。

PSY・Sの松浦雅也がトータルプロデュースし、"詩"を森雪之丞、アートワークをミック板谷、CG、演出に澤井健という豪華メンバーで作られた『THE SEVEN COLORS~LEGEND OF PSY・S CITY~』は、今までのソフトとはまったく違ったアプローチで誕生したマルチメディアソフト。表向きは7つのハートを探し出すというゲーム仕立てになっているが、内容のほうはゲームという枠にとどまらないエ

ンターテイメントなのだ。

通常、著名な人がソフト作りに参加するというとアドバイザー的な存在で終わってしまう。しかしこのソフトは、企画から制作段階まですべてに4人が参加したことによって、4人の音と詩(このソフトにはストーリーではなく"詩"が存在するのだ)と絵と演出がダイレクトに反映された"作品"に仕上がっているのだ。異業種の人たちが、作品を見せる手段にごくフツーにコンピューターを使用したという意味では、まさに真のマルチメディアといっていいだろう。今



後こういったクリエーターたちが 入り込む可能性を見せてくれた、 第1弾ソフトというわけだ。

『THE SEVEN COLORS』は、Ma cintoshのCD-ROM用ソフトで4月 23日発売予定。お問い合わせは、

☎03-5466-4611、ソニーミュージックエンターテイメントまで。





森雪之丞







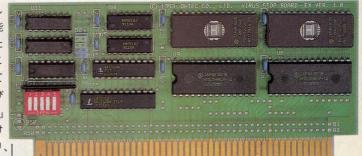
BOARD

あらゆるウイルスを撃退してくれるボードが登場

コンピューターウイルスの被害がまた増え始めている。今年の2月に全国から報告された被害届けは43件と、月別の件数で過去最高となった。機種別の被害件数では、PC-9801シリーズのパソコンが23件と、半数以上を占めたという。

これは本当の話。こんな話を聞いちゃうと、自分のマシンにもウイルスが感染するんじゃないかと心配になっちゃうよね。そんな心配性のキミに、(株)オーテックという会社が開発した『ターミネーター』という商品を紹介しよう。『ターミネーター』は、パソコンに

侵入する以前にウイルスを撃退してくれるボード。ウイルス防止能力を持った拡張BIOSを確立させたことにより、既存のウイルスところか新種のウイルスまで撃退してくれるのだ。さらにハードおよびROMの構造上、『ターミネーター』のデータはウイルスの侵害を受けることはないのだそうだ。つまり、『ターミネーター』をマシンに装着すれば、ウイルスに感染される心配はまったくなくなるってわけだ。『ターミネーター』の価格は、8万8000円[税別]。問い合わせは、オーテック(全045-663-9135)まで。





●一度マシンに装着すれば、あとは自動的 にウイルスをチェックし続ける。通常の操 作にはまったくさしつかえがないから安心。

●これは、「ターミネーター」がウイルスを 発見したときの画面。発見と同時にウイル スを撃退するから、面倒な作業はいらない。

O · CHEEP · GOODS

パンチー発で敵をKO! ナックルファイター登場

キミは、去年の暮れごろからTVで流れていたナショナルのパナソニック乾電池のCMを覚えているかな? 小さいロボットが、本物のライオンにガシガシとパンチを食らわせていたあのCMだ。そのCMに出演して話題を呼んだロボットで、キミも遊べるようになったのだ。

このロボットの名前は『ナックルファイター』。リモコンで前後左右に操作して遊べるロボットなのだ。左腕からは矢継ぎ早に打ち出されるマシンガンジャブ、右腕からは豪快なメガトンフックが繰り出される。このパンチが凄い!CMでライオンが逃げ出したのもダテじゃないほどの威力なのだ。

そこらへんに転がっているものに攻撃をしかけるだけでも楽しいけど、もっと楽しいのがナックルファイターどうしの対戦。対戦プレーをするときのポイントは、胸にある白いパーツ。ここがいわゆる弱点で、攻撃をヒットさせると

上体がバタンと後ろに倒れ込んで 勝敗が決する。対戦プレーで大切 なのは、とにかく動き回って相手 に狙いを定めさせないこと。そし て、相手の動きが一瞬でも止まっ たら、すかさず胸のパーツめがけ て攻撃だ。これで勝利は、確実に キミのものになるだろう。

ナックルファイターは、練習用 のパンチングバッグとセットで1 台7000円[税別]。問い合わせは、 バンダイ(全03-3847-5116)までね。



★これが、ナックルファイターが誇る一撃必殺パンチのメガトンフック。腰の回転と腕の振りとの相乗効果によって生み出される強力なパンチなのだ。コイツはかなり効くぞ。



會脚の裏にはローラーが付いている。ローラーのグリップ力が強いから、ちょっとした坂道なら平気で登るのだ。

→胸部にある白いパーツに攻撃がクリーンヒットすると、

このように上体が後方に倒れる。倒れかたも豪快だ。



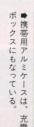
HIGH TECH

世界で一番小さいハイテクおもちゃロボットだ!

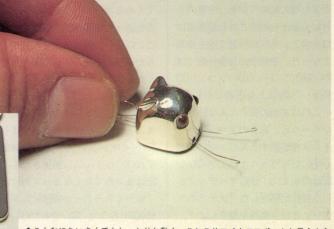
右の写真は、『ムッシュ』といって、セイコーエプソンが開発したマイクロロボット。なんと、来年のギネスブックに掲載される世界で一番小さいロボットなんだ。

ムッシュの大きさは、高さ12.1 ミリ×横幅11ミリ×奥行き10.8ミリで、重さは4.3グラム。で、32キロヘルツ4ビットのCPUを搭載し、光センサーになっている両目で光を感知すると、秒速約1センチメートルで進むんだ。ヒゲとシッポは、バランスを保つ役割があるんだけど、充電端子にもなっている。ボディーに宝飾品で有名なティ

ファニー(知ってる?)の銀製品と同じスターリングシルバーを使っていることもあって、お値段は5万円とちょっと高いけど、かなりオシャレな逸品ですぞ。問い合わせはエプソンインフォメーションセンター(☎03-3377-3500)まで。







THE NEWS FILE

VIRTUAL REALITY

バーチャルリアリティーでフィットネス!

松下電工株式会社は、バーチャ ルリアリティー技術を応用して. リアル、かつ楽しく、そして適切 なフィットネスメニューを行なえ る『サイクリング機器』を開発した。

このマシンは、頭に装着するゴ ーグル型ディスプレー、エアロバ イク、脈拍などを感知する各種セ ンサーで構成されている。これに 疑似体験をするためのソフトウェ アが加わり、リアルな仮想現実感 が味わえるというわけだ。

ゴーグル型ディスプレーは、外 部との視覚的要素を絶ち、頭部の 位置を教えるセンサーによって、 CGの世界で自分の向いた方向の景 色を見せ、エアロバイクからはハ ンドルの向き、ブレーキ、ペダル の踏み具合などのデータを拾って、 CGの世界での移動方向や速度を表 現している。このままでも十分楽 しいバーチャルマシンであるが、 健康器具としての機能として、脈 拍や消費カロリー量を計測するセ ンサーが加わっているのだ。

実際に始めてみると、最初は普 通の道を走っているのだが、坂道 や砂浜などに行くと、涂端にペダ ルが重くなったりする。CGの世界 を走る自動車にも気をつけないと、



★ゴーグル型のディスプレーを使った場合 は、さらに強力な仮想現実感が味わえる。

➡脈拍などの生体データをフィードバック し、適切な練習プログラムを行なえるのだ。

いきなりぶつかって転倒! なん てことにもなるのだ。プレー中に 走行距離や消費カロリー量を音声 合成で知らせてくれたり、脈拍が 危険値に突入すると自動的に停止 したりと、単調になりがちなフィ ットネスの運動を楽しく行なえる ようになっている。

現在はまだ試作段階だが、技術 的な部分やコストを煮詰めて、フ ィットネスジムなどにお目見えす る日も、そう遠くはなさそうだ。





★画面の状況に合わせてペダルの重さが 変わる。脈拍や消費カロリー量も表示可。

ためになる

今号のキーワード

日本ソフトウェア大営

ログイン4号、5号誌上でお伝え した、日本ソフトウェア大賞'92(主 催:日本ソフトウェア大賞実行委員 会、実行委員長:石井威望•慶応義孰 大学教授)が、ついに決定した。

栄えある大賞に輝いたのは、マイ クロソフトの『MSエクセル Ver. 4.0 』。このソフトは、好評だった ウィンドウズ対応の表計算ソフト、 『エクセル』のバージョンアップ版で、 シンプルかつ快適な操作で高機能を 操れる、次世代の表計算ソフトだ。

またゲーム部門、ビジネスソフト 部門、教育ソフト部門の最優秀賞に は、それぞれカプコンの『ストリート ファイター [」、アップルコンピュー タの『漢字トーク7 リリース7.1: 富士通の『キッドピクス』の3本が選 ばれている

このほかの各賞のタイトル、審査 の経過、審査員のコメントなどの詳 細は、次号でお伝えするぞ。



/フト、「M S エクセル Ver. 4.0 io ウィンドウズ時代の主力表計算ソフトだ

OTHERS

キミのCGを未来の高速道路建設に活かそう!

ちょっとユニークなCGコンテス トの作品募集のお知らせだ。それ は、新国土形成研究会という組織

が主催するCGコンテストなのだ。 新国土形成研究会とは、会員に41 道府県の知事がいて、高速道路の

整備促進に向けた調 **査研究と広報活動を** 行なっている組織。 この研究会が行なう 『高速道路コンピュ ーターグラフィック ス・コンテストは、 "未来の高速道路と 新しい日本の国土"をテーマにした コンテストなのだ。

大都市一極集中でパンク寸前の 大都会と過疎化の進む地方が拘え る問題を一度に解決するには、や はり地方の活性化しかない。その ためには、大都市と地方の間で経 済と人の情報を運ぶ高速道路整備 が欠かせないらしい。そこで、未 来の都市と都市を結ぶ新しい高速 道路のイメージCGを広く募集して、 今後の高速道路作りに行かしてい くんだって。応募はプロ、アマ、 個人、団体と誰でもオーケーで、 最優秀賞を受賞した人には、賞状、 トロフィー、副賞30万円が贈られ る。賞金も欲しいけど、自分のア イデアが未来の高速道路に活かさ れる魅力のほうが大きいよね。

応募締切(必着)は、4月30日。 問い合わせは、高速道路CGコンテ スト事務局(20236-30-2436)まで。

あの六本木GIGOにバーチャフォーミュラ出現

オシャレなアミューズメントス ポットとして話題集中の六本木G IGO(ギーゴ)に、セガの「バーチャ フォーミュラ」が設置された。

『バーチャフォーミュラ」は、今年 の2月に幕張メッセで開催された 『AOU 1993アミューズメントエキ スポーに参考出展され、最も注目さ れていた最新の体感レースマシン。 3 Dポリゴンを使ったゲーム内容 は、『バーチャレーシング』とさほ ど変わらないけど、サウンドやコ ックピットなどが大幅に改良され ているのだ。特筆すべき点は、エ アーシステムにより、「バーチャレ ーシング』以上にグリングリンと 上下左右に動きまくるコックピッ ト。シートの中にはバイブレーシ ョンユニットが搭載されていて、 エンジンの回転数に応じた振動を リアルタイムに感じられる。六本

木GIGOに設置してあるのは、マシンのきょう体が横に4台並んでいるタイプのもので、最大4人までの同時プレーが可能だ。『バーチャフォーミュラ』をプレーすると、まさにF1マシンを操縦しているような感覚を味わえる。キミもこの快感を一度は味わってみるべし。

六本木 GIGO の詳しい場所など については、34ページのLOGINア ミューズメントマップ中に掲載し てあるからぜひ参考にしてくれ。

ンとふたつ

1 GO

の目

のは





▲AOUエキスポで展示され ていたのは、マシンが8台 横につながっていたけど、 GIGOにあるのは4台だ。

●『バーチャフォーミュラ』 の画面には、大型74インチ プロジェクターを使ってい るからかなりの迫力なのだ。

OTHERS

ゲーム業界からふた組のアイドル候補生が誕生

ゲーム業界からひさびさにアイドル候補生がふた組デビューする。 名前は、バーディーガールズとサブリナ。どちらも女の子3人組で、 歌手としてデビューするのだ。

バーディーガールズは、美少女ゲームメーカーのバーディーソフトのイメージガール。メンバーの田畑奈穂美ちゃんは、クレーンゲームの名人なんだって。ゴールデンウィークの真っただ中の5月3日の12時と14時の2回、八王子そごうの屋上で彼女たちのデビューイベントが行なわれるから、みんなで見に行こう。入場は無料だよ。

一方サブリナは、5月に発売予定のゲーム、『誕生~DEBUT~』のテーマ曲を収録したCDの発売とともに6月25日にデビューする。メンバーの桜井智ちゃんは、現役の



★左からバーディーガールズの相生恵美ちゃん、田畑奈穂美ちゃん、鎌田朱美ちゃん。

→発売中のCD、『BEAST II』(2500円[税込])。相生恵美ちゃんと鎌田朱美ちゃんが歌ってるぞ。

アイドルなのだ。知ってた? ゲーム業界をもっと活性化させ るためにも、彼女たちをドンドン 応援して盛り上げてあげようぜ。





★こちらは*サブリナ″の3人娘ね。左から順番に岩瀬由加子ちゃん、桜井智ちゃん、岡美奈子ちゃんだ。

THE DEUS FILE

OTHERS

これから98noteは テレビに映して使うべし

モノクロで、画面がちっちゃい 98note でも、快適にゲームをやり たいのだ! なーんていうわがま まなキミにジャストミートな周辺 機器を紹介しよう。

この「ビデオパック98n」は、ビデオ出力、S端子出力機能を搭載しており、こいつを98noteに接続すれば、パソコンの画面を普通のテレビにカラーで映せちゃうのだ。接続のしかたもめちゃくちゃ簡単。ノートパソコン背部のバッテリーパックをコイツに差し替えるだけでオーケー。あとはビデオ出力、もしくはS端子付きのテレビにケーブルを使って接続すれば、「雀ジャカ雀」だろうが、「ソード・ワールドPC」だろうが、「松ver.6」だって、テレビの画面で楽しめちゃう。大

型のテレビに映したときの迫力を 考えると、パソコンの14インチモ ニターなんか、もういらないって 痛感しそう!?

公司的

対応機種は、NS/E、NC、NS/T、NA、NA/C、NS/R。お値段は、3万9800円[税別]で発売中だよ。詳しいことは、コンピュータ・テクニカ(☎03-3722-6490)までよろしく。







▲NC、NA、NA、Cで使用するときは、N-にが必要だから注意してね。

O · CEEP · GOODS

ピタッと貼り付けるフィルター

パソコンのモニターに付けるフィルターは、目の疲れを軽減してくれる便利なグッズだよな。この『PCソフトレンズ』もフィルターなんだけど、モニターの枠に取り付ける従来のものとはチョット違う。なんと、モニターの画面に直接貼り付けて使用するのだ。

これ、PVC (ポリ塩化ビニール)

でできているんだけど、モニターにピッタリ貼り付き、画を暗くすることな文字を鮮明に表示の偏光タイプや、不反射ガラスを使用してキスや汚れは少ないし、有害な紫外線を65パ

ーセント以上もカットしてくれる なかなかのスグレものなのだ。何 回はがしても使えるから、新しく 買ったモニターに付け直すことも、 もちろん可能だぞ。

お値段は、14インチ以下のものが8500円[税別]からとなっているよ。問い合わせは、エム・エス・ピー(全03-5410-1991)まで。



★こんな感じでモニターの画面に直接ピタッと貼り付けるのだ。画面の汚れをキレイに落としてから貼り付けてね。

O · CEEP · GOODS

ネコ語をしゃべる電卓なのだ!

ネコのみかんと、吐夢(とむ)少年の心温まる交流を描いた人気マンガ、『みかん絵日記』の電卓が発売された。この電卓、普通の電卓にはちょっとない、カワイイ機能が搭載されているのである。

実はこれ、ネコ語で計算できてしまうのだ。 0 から 9 までの数字は「ニャン」、ACは「しあわせ」、MCキーは「ミャアヤア」などなど、押すキーによって違う鳴き声で計算してくれちゃう。 その声のカワイさときたら、思わず電卓を抱きしめたくなっちゃうほどだニャン!時計やアラーム機能もついているから、使い勝手も非常によいぞ。

電卓は、去年から小学校5、6年 生を対象に授業に取り入れられて るけど、授業中にこの電卓を使う ときは、教室がネコの大合唱にな らないように音を消して使ってね。 お値段は、3980円[税別]で発売 中。詳しい問い合わせは、バンダ イ(☎0471-46-0371)まで。



◆思わず電卓にほおずりしちゃうほどカワイイ声で計算してくれるぞ。

LOGINアミューズメントマップ

だいぶ暖かくなってきた。学生諸君は春休みだし、ゴールデンウィークはもうすぐ。ということで、外へ遊びに行こう。そのときにこのマップが、何かと役に立つはずだ。

0

①ナムコ・ワンダーエッグ

昨年の5月にオープンしたナムコのテーマパーク、ワンダーエッグには、『ドルアーガの塔』や『占い魔女の館』、『バーチャルビークル』など楽しいアトラクションがいっぱいあるぞ。なかでも一番のオススメは、360度のスクリーン上で28人同時にプレーできる『ギャラクシアン』。これは、一度プレーしてみる価値ありだ。営業時間は10時から22時までで、入場料は800円。最寄り駅は、東急二子玉川園駅。203-3700-3451



②王子ジークス

王子ジークスの特徴は、1フロアで950坪という日本最大級の広さ。ほんと広々としているから、ゆっくりとゲームを楽しむことができるのだ。オススメのゲームは、6人乗りの『ギャラクシアン』とバッテリーカートの『ドリフトキング』。カジノコーナーには、44人が同時にプレーできる競馬ゲームの『ロイヤルアスコット』もあるよ。営業時間は10時から23時まで。最寄り駅はJR王子駅。

☎03-3912-8293



³六本木GIGO

GIGOは、今現在、セガの体感マシン『バーチャフォーミュラ』が設置されている唯一のお店なのだ。営業時間は10時から翌朝の5時まで。最寄り駅は、地下鉄六本木駅。

203-5474-0787

4アメージングスクエア

レーザーシューティングなど、体を動かして遊ぶアトラクションがいっぱい。営業時間は10時から17時までで、入園料は900円。最寄り駅は、京成上野線の京成関屋駅。 203-3882-8011

⑦渋谷 タイトー ステーション

渋谷東映プラザ内にオープンした ゲームセンター。オリジナルの体 感マシン、『ヴァーテクサー』がオ ススメだ。営業時間は10時から24 時まで。最寄り駅はJR渋谷駅。 ☎03-5467-6565

Bバーチャルシアター

立体音響とムービングシートにより、仮想現実体験ができる体感シアター。営業時間は12時(土、日、祝日は11時)から21時まで。料金は1200円。最寄り駅はJR新宿駅。

11 ジオポリス

ジオポリスは、後楽園ゆうえんちの園内にある地下遊園地。 暗闇の中を縦横無尽に駆けめぐるジェットコースターの「ジオパニック」や、モーションシートを使用した体感シミュレーターの「ハイパーイリュージョン」など、かなり楽しめる施設が揃っている。 地上にある後楽園ゆうえんちと比べても、ヒケをとらないほどだ。 営業時間は10時から19時までで、入園料は1400円。最寄り駅は地下鉄後楽園駅。

☎03-5800-9999



⑤トヨタアムラックス東京

トヨタが誇る大規模なクルマのショールーム。「アムラックスシアター」など楽しい施設もあるぞ。営業時間は11時から20時までで、月曜日は定休。最寄り駅はJR池袋駅。 203-5391-5900

6FM TOWMS PLAZA

FM TOWNSがたくさん置いてある 富士通のショールーム。秋葉原に 買い物にいったときは、ぜひ寄っ てみよう。営業時間は10時から19 時まで。最寄り駅は J R 秋葉原駅。 **203**-3251-2055

⑤NECショールームC&Cランド

東京タワーの 4 階にある C & C ランドは、ゲームなどを体験できるサイバースペースだ。営業時間は10時から17時までで、火曜日は休館日。最寄り駅は地下鉄大門駅。203-3431-2852

⑩IBM情報科学館

テーマ別の展示などによって、体験しながらコンピューターについて学べるのだ。営業時間は10時から16時30分まで。土曜日は定休日。最寄り駅は地下鉄大手町駅。

2303-3284-3230



(PDr.ジーカンズ

おもてには体感シミュレーターの『ベンチュラー』、1階にはロボットバトルゲームの『バトルテック』がある。大人向けのプレースポットということで、館内にはアダルトな雰囲気が漂っているぞ。駅から少し離れているので、場所を確認してから行こうね。営業時間は3時(土、日、祝日は11時)から23時まで。2階より上は入場料1000円が必要で、18歳未満はお断わりなのだ。最寄り駅はJR渋谷駅。203-3476-7811



ム会事社

なは 勉 ソコンテレビメ1、 シャープに入社後、 とりい 37年兵庫県神戸 つよし 8 7 8

ソフトを統轄する元締め的存は、メシリーズパソコンのハは、メシリーズパソコンのハなのだ。シャープのパソコン、メた。シャープのパソコン、X のだ X と 4 年年 に 3 7 年 年 に 3 7 年 年 に 3 7 年 年 に パ と 在 し は パ



ログイン 従来のX68000から、32 ビットになって一気に性能アップ したX68030が発売されましたね。

鳥居 はい。今度のX68030はCPU に68030を使ったことで、X68000 XVI の2.4倍から 4 倍という高速処 理を実現しています。

ログイン XVIの4倍とは、かな りのスピードアップですね。

鳥居 いままでのX68000では、処 理速度の不足という足力セがあっ たため、SX-WINDOWやHuman68k 上でソフトを作りづらかったんで す。しかし、X68030で大幅な高速 化を図ったことによって、それが 可能になりました。

ログイン それでは、X68030が発 売されたことによって、これから SX-WINDOW上で動くソフトが増え てくるというわけですね。

鳥居 そうなるはずです。これま で、SX-WINDOW上で動くゲーム ソフトには『シムアース』しかあり ませんでした。しかし、今後発売 される予定のゲームソフトのライ ンアップには、SX-WINDOW対応 のものがいくつか入っていますよ。 ログイン 価格競争が激化してい る今、X68030の39万8000円という 価格設定は高くはありませんか? 鳥居 そうは思いません。ウチの パソコンは価格ではなく、性能で 勝負しているのです。それに、単 なるスピードアップだけではなく、 ソフトのバージョンアップもしま Lt. SX-WINDOW, Human68k,

ASK68Kが、それぞれ3.0にバージ ョンアップしました。これにより、 使用環境がかなりよくなりました。 このことも考えれば、この価格に も納得していただけるはずです。

ログイン なるほど。単にハード の性能アップということではなく、 ソフトや環境も含めてトータルに パワーアップしたわけですね。

鳥居 そうです。安いパソコンは たくさんありますが、ウチのマシ ンのユーザーの多くは、クリエイ ティブな作業に使用してますから。 ログイン と、いいますと?

鳥居 ご存じのように、X68000ユ ーザーにはパワーユーザーが多い ですよね。これは、X68000がクリ エイティブなパソコンだからです。 X68000は、自由にいじってもらうよ うに作ったパソコンなのです。だ から、ユーザーの開発環境をさら に快適にするためにSX-WINDOW開 発キットも発売しました。これは、 SX-WINDOWでソフトを作る人のた めのツールで、重さは4.2キロもあ ります。4.2キロという重さの中に サンプルプログラムなどがギッシ リと詰まっています。ゲームを作 りたい人には最適ですね。

ログイン 最後にユーザーに対し て何かひと言お願いします。

鳥居 ウチのX68030はクルマにた とえるとスポーツカー。カローラ などの普及車ではなく、スポーツ カーに乗りたい人に買ってもらえ ればうれしいですね(笑)。

アートには、視野が必要だ

スクウェアでは、スタッフの国際感覚を養うために、数多くの機会を提供しています。

ファイナルファンタジーVは、もうクリアしましたか? 美しい 飛空シーン や迫力満点の戦闘グラフィックは、おたのしみいただけましたか? 私 たちスクウェアは、グラフィックアートに自信があります。そして、そんな 目をみはる作品を生み出すことのできた背景、すなわち開発環境に ついても、ちょっと自慢できるのではないかな、と思っています。今回 お話ししたいのは、「視野」について。 いまやゲームクリエイターにも、 国際感覚が必要。 スクウェアでは、海外に視野を広げたい開発スタッフを積極的に支援しています。



バトル。精密に描かれたモンスターに、ド迫力 の魔法がさくれつするグラフィックは圧巻。 √「歴史」を感じさせる、古代図書館
のグラフィック。古びた香りが漂って
きそうだ。



©スクウェア 1992

アートのための条件① 海外に目を向けるべし!

「日本の国際化」とよくいわれますが、どうもかけ声だけ。でもスクウェアは違います。意欲あるスタッフには、どしどしチャンスを提供。例えば、海外旅行休暇制度。勤続1年を過ぎた社員に対して、10日間の海外旅行を認める制度です。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能。加えて、旅行資金が1日につき2万円支給されます。外国の文化に実際ふれることは、これからのゲームクリエイターにとって、どんどん大切になっていきます。その国独自の「空気」を呼吸してきてください。生活の中にあふれている、あらゆるデザインを見てきてください。雑誌やTVで紹介される情報とは違う、新しい発見があるはずです。

アートのための条件② 社員旅行を宴会で終わらせるな!

どこの会社でもだいたいある社員旅行。でもそのほとんどが1泊2日の温泉慰安旅行では?スクウェアの場合、スケールが違います。社員旅行は伝統的に海外。92年度は世界各地全6コースの中から、各自が好きな目的地を選んで実施されています。約1週間と期間もたっぷりありますから、単に観光だけでなく「何か」を吸収して帰国できることでしょう。また旅行ではありませんが、毎年冬と夏、アメリカで開催されている電気製品・各種ソフトウェアの世界最大級見本市 CES (CONSUMER ELECTRONICS SHOW)への社員派遣も実施。いわば「海外研修制度」です。多々あるこんな機会を上手に活かす人ほど、ユニークで広い視野を養えるのです。

スクウェアがスタッフを募集しています。

いま、スクウェアではグラフィックをはじめ、各スタッフを募集しています。こんな環境で働いてみたいという方、お電話ください。まだ分からないところなど、いろいろ不安はあるかもしれませんが、まずは行動を!グラフィック・デザイナーの方、もしかすると、コンピュータで絵を描くことに不安をもっていませんか?機械に慣れるのは実は全く難しいことではありません。大切なのは、あなたの絵心だけなのです。

勤務地	東京:恵比寿 大阪:本町
職種	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画 ④ミュージックコンボーザー ⑤サウンドプログラマー ⑥海外向けリメイクスタッフ ①広報・宣伝 ※④⑤⑥①は東京のみ。
標準勤務時間	10:00~18:00(フレックスタイム制) ※ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上30才位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、 開発部は集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、

貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自

宅手当、持ち株会、社員旅行、海外旅行休暇が採用されています。 ※ 92年度社員旅行は世界各地6つのコースから、各自か好きな目的地を選んで実施されています。

Illustration: YOSHITAKA AN

休日 完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。

②夏季休暇は1ヶ月間。(92年度実績)

③艮期休暇 動続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。

応募 応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。

TEL 03-5488-1515

所在地 東京:

〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

(機)スクウェア 北久宗寺町2-5-9 飛尖大阪ビル4F



(株)スクウェア

世界中の子どもたちにといるであげたいな。





海外向けリメイクスタッフ募集

ご存じスクウェアの傑作RPGファイナルファンタジー、アメリカではこんな形で発売されているんですね。もちろんパッケージだけじゃなく、ゲームで使われるメッセージは全部英語だし、日本とは異なる国民性にもあわせて内容は若干ちがったものになっています。スクウェアのゲームソフトには、ファイナルファンタジー・シリーズ以外にもアメリカで発売されているものがありますが、どれもむこうで大人気なんですよ。

ところで今日は、アメリカ版も買ってねと、お願いしたいわけではありません。

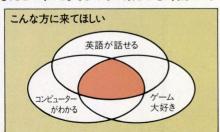
日本版をもとに海外向けのソフトにアレンジするディレクションの仕事を、あなたにお願いしたいのです。

ワシントン州シアトルには、スクウェアのアメリカでの販売会社 "SQUARE SOFT, INC."があります。ここと連絡をとりあいながら、ゲームを再構成していくわけです。ゲーム内メッセージの英訳、プログラムやグラフィックの変更は、他の専門スタッフの仕事。あなたは全体を見わたして「どこを、どうアレンジするのか」を指示する立場になります。アメリカで「ウケル」ソフトになるか否か、大きく左右するのはそのディレクションです。重要なポスト。従って、誰でもというわけにはいきません。簡単なコンピュータ言語が理解できるこ



とと、日常会話に困らない程度の英語力、そして英語圏の生活習慣への理解は、必要になるでしょう。でも何より大切なのは、ゲームが好きだということ。そしてその楽しさを外国のファ

ンにも教えてあげたいという熱意です。 せっかくの語学力がいまの会社では生かせない、と不満のあなた。存分に才能を発揮してください。女性だからと、満足できる待遇を与えられていないあなた。スクウェアでは男女の隔てなく、最良の待遇と仕事環境をもってお迎えします。門を、叩いてみてください。



知ってほしいスクウェアの待遇 その②「先端の、裁量労働制」

開発部は先端の勤務システム「裁量労働制」を導入。I日に分単位の出勤でも8時間労働したとみなされます。空いた時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件。考えようによっては結構キビシイ!個人の時間を有効に使って、身になることなら何でも吸収してもらいたいという発想と、スタッフへの信頼から実現された制度です。

※最良の作品を生み出すためには、惜しみなくスタッフに最高の環境を提供する…これがスクウェアの考え方です。例えば1ヵ月におよぶ夏季休暇、海外社員旅行、仕事に専念できる個人ブース等々。働きやすく、自分を磨く機会にあふれています。

勤務地 東京

職 種 海外向けゲームソフト・リメイクスタッフ

標準勤務時間 10:00~18:00 (裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です)

着 年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。

資格高卒以上25才位まで。英検準 I級程度の英語力があり、BASIC、C言語、 COBOL 等で簡単なプログラムが組める。

仕事環境 自由な発想を可能にするために、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、 開発部は集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。

規定待遇 昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、 貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅 手当、持ち株会、社員旅行、海外旅行休暇制度が採用されています。 **92年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されています。

休 日 完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間 を充分にもてます。

●夏季休暇 夏季休暇は1ヵ月間。('92年度実績)

●濁外旅行
 動続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給休暇
 の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。

応募要領 履歴書(写真貼付)、使用できるプログラミング言語、英検・TOEFL等の英会 話資格ないし能力を書いた書類、および英文での自己PR文をスクウェア総 務部までご郵送ください。

応募に対するお問い合わせは… TEL.03-5488-1515 までお電話ください。





MAISSIRPG Bra2

ソフトハウスのファルコムが日PGの未来をマジスに考えた!!

THE PLANET BUSTER

独自のリアルタイムARPG 最新進化型



フルマウスオペレーションの快適操作。方向転換が、マップ全体の回転で表現されるシステムなど、さまざまな新機能を満載して発表された「ブランディッシュ」。 RPGの新時代を感じたファンの期待に応えて、遂に 「ブランディッシュ2」の登場



待望の地上面を含み、 前作6ステージから一挙22ステージ 冒険の始まりてある監獄島ベルサドスをはじめ森や

国、海岸線など変化に富んだステージを用意。マップの種類は前作6パターンから一挙に22パターンへ 飛躍的にポリュームアップした。それは単に量が増え ただけではない。海岸線波打ち際のアニメーション、グラフィックの美しさに一見の価値あり。

RPG性とシナリオの充実

前作の魅力、迷宮の謎解きを楽しむ要素に加え、この「ブランディッシュ2」では、物語のドラマチックな展開がいちばんの見せ場。ゲーム中のビジュアルシーンや凝ったキャラクターの演技も多数挿入、ストーリーがさらに盛り上がる。また、武器の成長・消耗、鍛冶屋で打ち治すことによる回復・増強もRPG性に厚みを加えている。



自由に遊べる新機能と増えた アイテムetc.

システムの基本は前作を引き継いているが、ただの マイナーチェンジに終っていない。なかでもユニーク な改良点は、装備の自由度がかなり広がったこと。 盾と剣のスタンダードなスタイルだけではなくいろい ろな組み合せが可能になった。その組み合せ方によ





り主人公のグラフィックも変わる。状況によって装備 を選ぶことで、闘い方のスタイルにパリエーションが 生まれる。また、好評の魔法も種類も増強。画面で炸 裂する派手なグラフィックの視覚効果は、まさに魔法 を使ったと実感。



斬新さから、おもしろさの充実へ

ダンジョンから野外へ冒険の舞台が移り、扱うデータ量が増えたことはRPGの進化の歴史をたどっている。しかし、決してデータ量が膨れ上がっただけのゲームではない。操作性、画面の情報、徹底的に改良され、遊びやすさが格段にアップしている。斬新さが特徴だったシステムがこの「ブランディッシュ2」で完成される。





好評発売中!

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ 5/3.5 2HD 6枚組要バスマウス ■価格12,800円(税別)

●ハードディスク対応(MS-DOS Ver 5.00可)/要メモリ840KB ● 対応音第ボード: PC9801-26K・PC 9801-73・スピークボード ● 対応メモリ: プロテクト・I/Oバンク式増設日AM・NEC純正EMSボード



SPACE WAR STYLL ATTONED TO STATE OF THE STAT









どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙歴796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からな

る広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を受けている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、蘇る。「銀河英雄伝説Ⅱ」はシリーズ最大のスケールと、洗練された戦略と戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望が続く限り、銀河は燃え続ける。

、別売「オリジナルシナリオ集」2,000円(税込)全国のTAKERUで好評発売中!

PC-9800シリース" 大好評発売中/

アナログティスプレイ/NOTE対応/HD対応/マウス専用/MIDI対応

標準価格 12,800円(税別)

BOTHTEC

ボーステック・ソフトウェア

株式会社 クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 丁EL.03-3708-4711 ※通信販売(送料サービス):品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みくださし

グラフィック担当者 募集 TEL.03-3708-4712



銀河、それは冒険の海



交の郊の題を追い、今、青年は学道へ放立つ。

突然の父の死・・・・・アレフの心に悲しみと共に疑惑がわき あがろ。

一介の星間商人にすぎなり父の船がなぜ海賊の執拗な攻撃を受 すたのか? 父は何を運んでりたのか? 何の目的で・・・? 謎を解き、父の仇をうつためアレフは宇宙へ旅立つ決意をする。

Solution in the second second

●ウインドウ・システムを 取り入れた新感覚スペー ス日PG。他の場所にいるキャラクターを見たり、 ステータースを表示した ままプレー可能。



■主人公たちが操るストライダーは装甲宇宙服が発展したものである。 戦闘に、作業に、と幅広く使われている。

公開情近

デモディスクプレゼント

先着2000名様に「スターベアラーズ」 デモディスクをブレゼント。 住所、氏名、電話番号、メディア(5イン チ、3.5インチ)を御書き添えのうえ、 「デモディスクブレゼント係り」まで葉書で お送り下さい。

価格9,800円(税別)

PC-9801VM/UV以降 PC-286/386シリーズ・98note対応 要640KB/要 2 ドライブ/アナログディスプレイ又は 8 階調液晶ディスプレイ/マウス対応/FM音源対応 未知との調和と創設

株式会社コスモスコンピューター

〒332 埼玉県川口市並木2-34-2 TEL. 048-258-4041代





ビジネスシミュレーションゲーム





·9801VM/UV以降:14,800円 スク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応

- ■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビケーム専用) ■お求めは全国のパソコンショップ・デバートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。 お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
- ■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
- ■価格には消費税は含まれておりません。



No Copy このマークは 不法コピー
禁止マークです

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代



SLGとRPGが鮮やかに融合を果たした次世代ゲーム、ここに登場!彼の名はオオナムデ――スサノオを討つために今、立つ。ここに恵みの神・アマテラスの願いを託された男、ひとり。

古事記外伝

5·28 ^{発売予定}

画面写真は 関発中のもので

PC-9801VM/UV以降:9,800円 [ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応]

コエイショングラ



■CDの販売はポリドール株式会社です。 ■価格には消費税は含まれておりません。 このマークは 不法コピー 禁止マークです

誰でも参加できる誌上ゲームなど美味満載 さらに、シブサワ・コウの秘話、「コミック信長の野望」、 武将へのファンレターまで光栄ファンなら見逃すな 40万光栄ユーザー結集の、あらゆる光栄ゲームを 対象にした投稿本今誕生。ゲームの必勝法から

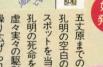
● A B 判二八頁 定価八八〇円



孔明と卑弥呼

KOE

孔明の死命を賭けて スポットを当てる異色作 繰り広げられる。 孔明の空白の三年間に 虚々実々の駆引きが





歴史SLG実戦遊戯録

歴史も、ドラマも、人間が

創り出す

光栄歴史

孔明と卑弥呼

田中文雄·著

ターゲット。人間以上に激しく 今回は西洋、それも神話が ●B6判|七六頁 定価一、〇〇〇円 飛ばす。好評シリーズ第九弾 ギリシアの神々を、豪快に笑い 愛し、憎しみ、戦いあった

KOEI

シブサワコウラ

爆笑シリーズに新路線誕生!

シブサワコウ編 有坂純、他著 合戦事

本能寺の変まで 信長の尾張統一の戦から

●A5判一九〇頁 定価一、八〇〇円(税込)

はたして何か? 読みやすい事典形式に編集 信長がめざしたものは 織田軍団の合戦データを



大好評の爆笑シリーズは西洋・ギリシア神話に飛び、

この春、光栄の本は一層鮮やかなラインナップ!

光栄ファン待望の投稿本もついにデビュール

読めば楽しさ満載の春。あなたはどれから試しますか?

天下統一目前の信長の前に そして彼には秘密が… 立ちふさがる。 小姓・森蘭丸であった。 迎え撃つのは信長の切札 謎の伴天連集団が

森蘭丸

●四六判上製 定価一、五〇〇円

●四六判二三四頁 定価一八〇〇円

こだわりプレイ術にも注目!

"歴史家 与志田の

あらゆる角度から徹底追究! シミュレーションゲームの神髄を

長の野望妖魔編



好 評 発売中



大ヒットゲーム「三國志川」の ●B6判二六〇頁 定価一六〇〇円 質量で、三Ⅲの世界に迫る データが満載。圧倒的な ゲームには出てこない史実や 武将、コマンドはもちろん、 全貌を暴露した問題図書。

歴史・イノベルズ

●四六判上製 定価、五〇〇円

孔明伝 臥竜と鳳雛上 四月下旬刊行予定

谷恒生·著

劉備玄徳の仁を愛する孔明。曹操孟徳の毒に賭ける龐統 智が智を欺く駆引き。●四六判上製定価「五○○円(下巻五月刊行予定) 三顧の礼から赤壁の戦いまで、孔明と龐統の智が智を読み

ええるビデオ撮影術 ●B6判|七六頁 定価|、二〇〇円



電楽5月号 定価六八〇円

■価格は全て税込みです。

■お求めは全国の書店で



禍々しき気に満ちた近未来都市、香港。狂気と悪しき欲望とが渦巻くこの都市を「いまー人の男が駆 け抜ける。失われた己の過去を求めて、迫り来る危険に自ら身を投じる男、対魔掃討者"天人"は、人 民警察の対魔特別攻撃班に属する女、"美紅"と共に、その実体さえ知れぬ巨大な悪に対し、渾身の気 を込めて愛用の銃を放つ。果てしなく続く戦いの日々は、いつしか眠ることさえ忘れさせてしまった・・・。

好評発売中

68000

上旬発売予定

サイバーパンクリ





FM TOWNS (3.5°2HD×8) パッケージ¥9,800® X68000 (7枚組) TAKERU ¥6.800

■対応機種/X68000版・FM TOWNS版 ■制 作/TAKERUソフト ©マイクロキャビン

●X68000





宇宙に存在する万物の秩序と調和を支配する「数」に着目しての「数」の力を使って人の運命を読み取る呪法を数秘術といいます。「お姉さんの 占い館」は、この数秘術を用いた占いに定評のある。国立の母'こと亜麻木 圭汞(あまぎ・けいこ)の監修により、数秘術に占星術のニュアンスを加味 し、前世・運勢・相性・今日の運勢を占う斬新なスタイルの占いソフトです。 4人の占い師のお姉さまが、あなたの知りたいことを悩殺ポーズで 占ってくれます。高品位グラフィックで描き出されるお姉さまたちの 端麗な占いの姿を、心ゆくまで堪能してください。



圏対応機種:PC-98VM/UVシリーズ 圏企画・制作:ユーザーサイド

参のケディケヤヤントタャンペーン 実施中!

•PC98	
TAKERU FLIP SIDE(アイオン)····································	¥4,500 ⇒¥2,900
LIBERTY(カクテルソフト)······	¥2,900 ⇒¥2,000
クリムゾン III (T&Eソフト)	
ルーンワース「黒衣の貴公子」(T&Eソフト)·············	¥4,800 ⇒¥2,900
	¥6,600 ⇒¥2,900
CYBER FIGHT(東宝)·······	¥2,900 →¥1,200
クリスタルチェイサー(ウルフチーム)	¥2,900 →¥2,000
新撰組(ウルフチーム)	¥5,900 →¥2,900
大舞三国史(ワルプチーム)	¥7,500 →¥3,800
天舞シナリオコレクション(ウルフチーム)	¥3,800 ⇒¥2,000
斬 (ウルフチーム)	¥6,000 →¥3,800
斬 II (ウルフチーム)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥6,000 ⇒¥3,800
アークス [[[(ウルフチーム)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥6,000 →¥3,800
スパンオブドリーム(ウルフチーム)	¥7,800 ⇒¥4,800
D~欧州蜃気楼(ウルフチーム)····································	¥8,500 ⇒¥5,900
SUZAKU(ウルフチーム) ······	¥6.000⇒¥4.800
ガイナロックwithみにまむSD(テクノグラード)·····	¥4.800→¥2.900
パンドラボックス (パンドラボックス)	¥4.800→¥2.900
天九牌スペシャル桃源の宴(パンサーソフトウェア)	¥3,600⇒¥2,900
天九牌スペシャル桃源の宴2(パンサーソフトウェア)	¥3,600 ⇒¥2,900
響~HIBIKI(ファミリーソフト)	¥4,500 ⇒¥2,900
魔法少女りな(ファミリーソフト)	¥9,800 →¥3,900
聖戦士ダンバイン(ファミリーソフト)	
生戦エックハイン(ファミリーファド)····································	¥8,200 ⇒¥7,100
	¥5,900 ⇒¥3,800
マンハッタンレクイエム(リバーヒルソフト)	¥7,000 ⇒¥4,800
	¥7,800 ⇒¥4,800
AIZA (エイジア) (ティールハイト)	¥4,900 ⇒¥3,800
アナザージェネシス完結編(ソフトプラン)	¥3,500 ⇒¥2,900
大海令(アートディンク)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥8,000 ⇒¥5,900
ダブルイーグル (アートディンク)	¥7,000 ⇒¥4,800
南海の死闘(アートディンク)	¥6,000 →¥4,800
ディスクバトラー (総合ビジネスアシスト)	¥6,000 ⇒¥4,800
ファイヤーアームズ (総合ビジネスアシスト)	¥6,800 ⇒¥4,800
鋼鉄の騎士(ジェネラルサポート)	¥6,800 →¥4,800
鉄十字章(鋼鉄の騎士シナリオ)(ジェネラルサポート)	¥4,800→¥2,900
ファーストクイーン II (呉ソフト)	¥7,000 →¥5,900
MERCURY 2 (マキシマ)	¥7,800→¥5,900
リップスティックアドベンチャー(フェアリーテール)	¥5,600→¥3,500
リップスティックアドベンチャー 2 (フェアリーテール)	¥5,400 ⇒¥3,500
	¥9,500 ⇒¥5,900
*機甲師団(アートディンク)	¥9 500→¥5 900
* 栄冠は君に2(アートディンク)	¥9,500→¥5,900
*関ヶ原(アートディンク)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	412 900 + 47 900
*スプレッド(総合ビジネスアシスト)	×9 900 ×4 900
*ソフトでハードな物語1&2(システムサコム)	415 COD X 2 COD
*20万キロの唐空(シュティサコム)	VO 000-142 000
カブン・カニーブ(ナート・ビス)	¥9,600 >¥2,900
セブン・カラーズ (ホット・ピイ)	¥ /,/00 →¥3,800
•PC88	
ファイナルクライシス (テクノグラード)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥4,500→ ¥2,000
CYBER FIGHT(東宝)······	¥2,900 →¥1,200
LIBERTY (カクテルソフト)	¥2,900 →¥2,000

機甲師団(アートディンク)	¥4.	800→	13.	800
ファーサイドムーン(アートディンク)	¥4	800	įŠ,	800
栄冠は君に(アートディンク)	¥4	800	(3)	800
A列車で行こう!!!(アートディンク)·····	¥9	800	<u>'</u> 6'	800
A IIIマップコンストラクション新マップ付(アートディンク)····	¥4	000	<u>ن</u> وز	900
A III マップコンストラクション(アートディンク)	¥3.	000	2	000
NOBLE MIND(アルファシステム)·····	¥5.	900→	2	900
ロードス島戦記福神清(ハミングバードソフト)	¥3.	500→	12.	000
FSS・ティグナスの冒険(MNMソフトウェア)······	¥2,	900→	11.	200
FSS・ティグナスの冒険(MNMソフトウェア)アルガーナ (MNMソフトウェア)	¥3.	800→	11,	200
リップスティックアドベンチャー 2 (フェアリーテール)	¥4.	800→	43.	500
シュバルツシルト II (工画堂スタジオ)	¥5.	900→	12.	900
ハイドライド III (T&Eソフト)	¥4	800->	13	800
幻獣鬼(T&Eソフト)····································	¥5.	800->	13	800
ルーンワーフ「里太の書へ子(T&Eソフト)	ME	con-	20	000
DINOLAND (ウルフチーム) 超人 (FIX)	¥4,	900→	2,	000
超人(FIX)	¥4,	800→	2,	900
スーパー上海ドラゴンズアイ(ホットビイ)	¥6	200-	2	900
アクアレス (EXACT)	¥7,	000→	4,	800
オルテウス 2 (ウィンキーソフト)	¥4,	800→	2,	900
スタートレーダー (TAKERUソフト) ······	¥4,	800→	2,	000
マジカルショット(MNMソフトウェア)·····	¥4,	800→	2,	900
シューティング68KGAMESグランプリ(アモルファス)·····	¥3,	000→	11,	500
シューティング68KGAMES優秀賞2作(アモルファス)…		000→		
天九牌スペシャル桃源の宴(パンサーソフトウェア)	¥3,	600→	2,	900
天九牌スペシャル桃源の宴2(パンサーソフトウェア)				
ダイナマイトデューク(ヘルツ)	¥8,	800→	3,	800
*ジェミニウイング (システムサコム)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥8,	800→	2,	900
*メタルサイト(システムサコム)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥8,	800→	2,	900
*アトミックロボキッド(システムサコム)	¥8,	800→	2,	900
*ソフトでハードな物語1&2(システムサコム)·····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥15,	600→	3,	800
*38万キロの虚空(システムサコム)	¥9,	800→	2,	900
*闇の血族上、下(システムサコム) ※	8,80	0→各	2,	900
FM-TOWNS				
SST GAMES 1 ~ 6 (アモルファス) ····································	000	→各¥	1,	500
■MSX2 エストランド物語(MEDO)				
エストラント物語(MEDO)	¥3,	500→	2	000
スーパー上海ドラゴンズアイ(ホットビイ)	¥6,	200→	2,	900
リップスティックアドベンチャー(フェアリーテール)	¥6,	800→	3,	500
クリムゾン II (T&Eソフト)	¥7,	200→	2,	900
ソーサリアン(日本ファルコム)	¥6,	800→	4,	800
2021SNOOKY (アトリエタカ)	¥4.	000→	2,	900
スフメテス(ホットピイ) 天九牌スペシャル桃源の宴(パンサーソフトウェア)	¥2.	900	1,	200
天九牌スペシャル桃源の宴 2 (パンサーソフトウェア)				
銀河(システムソスト)	VE	con-	10	200
銀河(システムソフト)スーパー上海ドラゴンズアイ(ホットビイ)	¥5,	200-	5	900
へー/ 一工/母 F フコンス / 1 (小ッ F E 1) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	¥0,	200-7-4	2,	ann

※マークのついたソフトは4月上旬の発売予定です。

ARTONK

時は16世紀。

「世界大地図帳」を作成した偉大な父の志を継ぎ、内陸探険へ旅立つ青年がいた。 「イヴラークの骨をアイオロスの神殿に捧げよ。

奇跡は起こり、世界は生まれ変わるだろう…」

精霊のお告げから始まる「イヴラークの骨」の起こす奇跡とは何か。

あなたは世界大地図帳の内陸を明らかにすると共に、この謎に挑む。

貿易により探険資金を蓄えよ。未開の地を越え、街を、産物を、遺跡を発見せよ。 勇者の訪れを待つ、オリンポスの黄金板、精霊の宝物、そして秘箱…。

世界内陸探険の夢は何世代にも渡り、受け継がれて行く。

壮大なスケールで繰り広げられる、驚異と発見の旅。新世界の扉がいま開かれる。



謎に挑め。世界を明らか

未知なる大地・

WORLD ODYSSEY CARTOGRAPHIC SIMULATION

ATLASI



PC-9800シリース

●98VX以降●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●1・Oバンク 方式RAMボード対応●要640KB●要バスマウス●要 400ラインアナログカラーCRT●16色専用●FM音源対 応●ハードディスク対応●MIDI対応

標準価格 10,800円

FMTOWN5 近日登場

[THE ATLASI]だけでもプレイOK! でも、もっと楽しみたい人は[THE ATLAS]から始めよう。 15世紀の夢を追い、世界大地図帳完成に挑む [ATLAS]

絶賛発売中 [DOS/V專用]

- ●日本IBM PS/55シリーズ、またはIBM PC/AT 及びその100%互換機
 ●要ハードディスク
 ●3.5 2HD (1.44MB) 3枚組 distributed in STET PARM
- FM-TOWNS●要2MB●CD-ROM









- ●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
- ノフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。



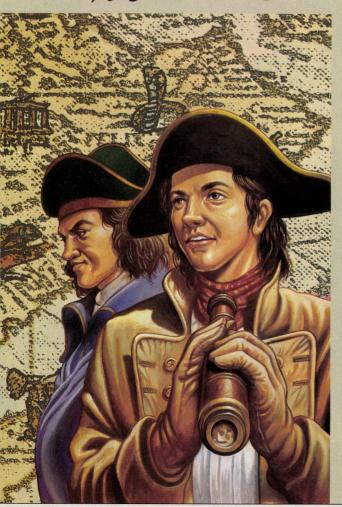
あのアトラスで発見した世界が引き継げるデータリンク機能搭載。

アトラスで作った"あなただけの世界大地図帳" の内陸を探険できる、アトラスII。貿易航路や発 見した街、産物、宝物なども"II"へ引き継げるの だ。博物館には、アトラスで発見した宝物・産物 なども同時に納められる。



にせよ。アトラス第二章

に旅立ちの時が来た。



精霊のお告げは何を意味するのか。

冒険はリスボンからスタート。最初に出会う宝物 「黄金の水差し」から精霊のお告げが。「イヴラ ークの骨をアイオロスの神殿に捧げよ。奇跡は 起こり、世界は生まれ変わるだろう…」あなたは内 陸探険と共に、謎に挑む。



賢者と探険家が冒険のパートナー。

冒険は良き人材を確保することから。賢者と探険 家を雇い、探険を進めよう。賢者は他人の持つ ている宝物や神殿などの情報、そして街に寄付 をする時にもアドバイスをくれる。



発見に次ぐ発見。等級付き産物。

松茸・漢方薬・胡椒・・アトラスの内陸部には多 種多様な産物が点在している。等級の高い産 物どうしを取り引きすると利益が大きい。商才を 発揮し貿易で探険資金を蓄えよ。



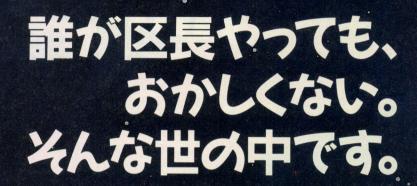
世界を美しく彩る、100以上の宝物。

オリンポスの黄金板・守護の宝物・精霊の宝 物・秘箱など、世界には100を超える数の宝が眠 っている。不思議な力が秘められている宝物も多 く、あなたの危機を救うこともある。











フシギな未来風景。

エミットル発着に忙しい。住んでる シャトル発着に忙しい。住んでるは、 人はこく普通の人なのに…ここは、 フシギなフシギな宇宙居住空間。

1939年9月、ドイツ軍奇襲。 ユンカースJu87急降下爆撃機が 敵拠点を脅かす。3号戦車が前線突破、 4号戦車は援護砲撃を繰り返す。 この電撃戦で主役を果たした戦車は、 旧い戦史を一掃してしまった。

「機甲師団2」の舞台は、第2次大戦中のヨーロッパ戦線。

ここで、史上最大の地上戦が繰り広げられる。

最新をほこるタクティクス 戦術 が激突しあう。

貴官は、この6つの難局を乗り切るために選ばれた。

クライスト…モントゴメリー…ロンメル…パットン 果たして、歴代の名将たちを凌げるだろうか。

世界は自らの運命を、

貴官のその手腕に託したのだ。

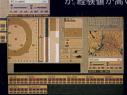


ドイツ帝国軍を率いるのか。連合軍を指揮するの か。6つのシナリオからは、どれを選ぶのか。貴官 の心の声が、とるべき道を命ずるだろう。1シナリオ のマップの広さは、ディスプレイ100画面分にも及ぶ。 この広大な戦場が、貴官の伝説の舞台となるのだ



部隊編成および部隊長任命/戦場と人間を見 すえよ。貴官の洞察力の鋭さを問う。

戦車/歩兵/砲兵/高射砲/工兵/空艇etc···。 部隊編成は多彩な組合せが可能。戦場の地形を よく見て決めよ。部隊長たちには、経験を多く積ませ ること。戦車隊の使い手にするか。それとも歩兵隊 か。経験値が高いほど、貴重な戦力となる。



作戦会議/各部隊の行動をこまかく指示。 戦術を思うままに振るうときだ。

各部隊に、移動、工作、攻撃、援護などの指示を与 える。敵拠点は、いまだ不明。航空部隊を使って探 ってゆくのが有効だ。攻撃のポイントは、戦車隊、 歩兵隊のコンビネーション。戦車の狭い視認領域 を、果たして歩兵がカバーできるか











STACTICS!



Panzer Division

PC-9800シリーズ 絶賛発売中

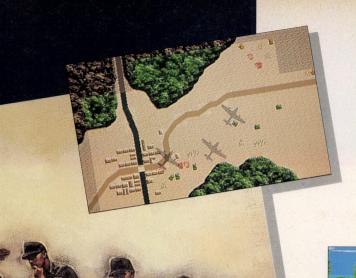
- NOTE対応●98VX以降●5 2HD、3.5 2HD各3枚組●1・Oバンク方式RAMボート対応●要640KB●要バスマウス
- ●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用 ●FM音源対応●MIDI対応●ハートディスク対応

FM-TOWNS •CD-ROM1枚、3.5 2HD1枚・製2MB ・ハートティスク対応・増設RAM対応

標準価格 各10.800円



- お買い求めは、全国パソコンショップにて。
- ●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
- ●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。



ARTDINK

ちがう世界が見たくて、 人はここに来ます。 アートディンクのシミュレーションゲーム。

絶·賛·発·売·中



3D Artificial Reality Professional Golf World BIG-HONOUR

プロテストあり。シードあり。結婚あり。資金作りの競馬あり。 ひとりのゴルファーとして、波乱万丈の人生を歩む「ビッグオナー」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5*2H0, 3.5*2HD名3枚担● 要848KB●要パスマウス ●1・0・ソンク方式RAMボード対応●要400テインアナログカ ラーCRT ●166年用 ●FM音 変好を●MIDI対応●ハードティスク対応 FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM●ハードティスク対応



BIG-HON







謀略と奇策が激突する。勝者は、東の家康か、西の三成か。 3Dパースペクティブが、大迫力の合戦シーンを演出する「関ヶ原」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5*240.3.5*240名を担急
要長40KB●要バスマウス ●1・0・バンク方式RAMボード対応●要400ラインアナロクカ
ラーCRT●16色専用●FM音座対応●MID対応●・下ディスラ対応
ドM-TOWNS ●要2MB●CO-ROM 標準価格 各12,800円







全国制覇の夢を、母校は叶えることができるか。 高校野球部の監督となり、全国4027校の頂点をめざす「栄冠は君に2」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5*2H0,3.5*2H0名3枚担● 要640KB●要パスマウス ●1・0・ンクカ式RAMボード対応●要400ラインアナログカ ラーCRT●166年第1●FM書分対応 FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM 標準価格 各9,500円

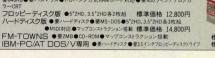




鉄道会社のオーナーとして、都市開発事業に挑む。 大ブームを巻き起こした「A.II.」、全米でも絶賛発売中。 ★'91年度ベストヒットソフトウェア大賞受賞作品

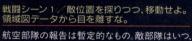
PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●16色専用●FM音源対応● 要640KB●要バスマウス●1・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカ







*MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。 ※A■ DOS/V版は米国マキシス社によってアレンジされ、アートディンクと共同で著作権を有しています。



いかなる場所へ移るか、わからない。歩兵部隊を 使って索敵しながら、移動は慎重に行なえ。領域 図のさまざまなデータから目を離さないように。戦 況は、全体図を見れば、常に把握できる。

戦闘シーン2/作戦の成否がダイレクトに伝わる。迫力のフルスクリーン表示。

戦闘は突然、勃発する。敵部隊との一瞬の衝突で、 あたりは戦場と化す。すべての戦闘は自動制御。戦 術眼の確かさがダイレクトに表われるのだ。フロッ クの入る余地はない。フルスクリーン表示を選べば、 戦闘シーンをよりリアルに演出。

戦闘シーン3/前線の状況は、どうだ。 リアルな3Dバトルモードでいざ出撃。

3Dバトルモードを選べば、自ら戦車を駆り、敵を容 赦なく攻撃できる。アグレッシブな貴官なら、自軍の 不利な局面には迷わず出撃するだろう。リアルな3 Dモニター表示だから、さながらの臨場感に浸れ る。思わず熱くなっている自分に気づくはずだ。



Ride 4



〈好評発売中〉

- ■PC-9800シリーズ(VM以降)
- '-2HD,3.5"-2HD(各2枚組) ※NEC製MS-DOSシステムが必要です。 価格 12,800円



その捨て牌が、歴史を変える……こともある。 上で描きだすもう一つの三国志絵巻―――。遊び心もぎっしり詰まってとことん楽しい、圧巻のエンターテイメント戦国シミュレーションだ。 システムソフトが、あの三国志の世界を、なんと麻雀で再現。後世に名を残す武将一三〇人が登場、兵力を点棒にたくして、国盗りを賭けた 大勝負をくりひろげる。史伝のままの個性あふれるキャラクター、そして命運を左右するそれぞれの宿星を抱いた武将たちが、ジャン卓の



ソリッドランサ

ハイスピード・パフォーマンスを目指せよ!



システムソフトが自信を持っておくる、疾風怒涛の超高速ポリゴンシューティングゲーム「ソリッドランサー」がついにベールを脱いだ。驚異のスピードと、マウ スONLYの簡単操作で、かつてないスリリングな爽快感を実現。ゲームスピードは5段階、マウスのレスポンスは3段階調整可能だから、レベルに合った スピードでプレイできる。とにかく理屈は不要、バリバリ撃ちまくりのシューティングゲーム「ソリッドランサー」。未体験のスピード感に、ぜひ触れてほしい。

(5月発売予定)

- ■PC-9800シリーズ(VX以降) ■5"-2HD,3.5"-2HD(各2枚組)
- ※ハードディスク専用です。
- ※ハードディスクの空き容量が8MB必要です。 ※バスマウスが必要です。
- ※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

©1993 TINYAN/たいにゃん ©1993 SystemSoft ※画面写真は開発中のものです。 価格 12.800円

●システムソフトでは、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局いたしました。現在、会員募集を致しております。申し込みはゲストIDでアクセスし、 インフォメーションコーナーの申し込みの方法にしたがって、お申し込み下さい。テレホンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げます。

電話番号……03-3326-9644 ストップビット…1 通信速度…………1200~2400MNP5 漢字…SHIFT-JIS漢字

パリティ……NO ビット長 ·······8 TRI-P Call Out····· CXSSUNET ●総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

新製品の発売日および内容のご案内は…

テレフォンサービス専用電話 東京:03-3326-8710 福岡:092-752-2602

092-722-4857(祝祭日を除く月~金)

熱い闘争心を胸に、 新しい戦いの場へ臨む。

コンプティーク連載企画から生まれたロボットシミュレーション「ロボクラッシュ」 が、さらにグレードアップ。プレイヤーは未来のロボット格闘技サーキットに参戦 し、チャンピオンの座を目指して宇宙を転戦する。「2」では、新しいオリジナルパー ツや武器のバリエーションが増えたうえに、ロボットのシルエットから戦闘時のア ニメーションまで自由にエディットが可能。君のファイティングスピリットを刺激す る、新しい戦いの場がここにある。



熱波の王者

全国版

〈好評発売中〉

- ■PC-9800シリーズ(VM以降)
- ■5"-2HD,3.5"-2HD(各3枚組)
- ※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

価格 9.800円

原案:コンプティーク(角川書店) 制作:システムソフト

©1992 黒田幸弘・ミューズソフト株式会社/

角川メディア・オフィス/角川書店

©1992 SystemSoft イラスト: 中沢数宣



天下統一を果たせり クイズゲーム。あらゆるジャンルから シミュレーション感覚で領土を広げていく クイズ合戦で敵を倒 |題される難問に挑戦して

4.クイズ殿様の野望 2.クイズ殿様の野球 3.クイズ殿様の野暮 クイズ信長の野郎 全国版 全国版 全国版



いま、一番面白い

〈4月発売予定〉

- ■PC-9800シリーズ(VM以降)
- ■5"-2HD,3.5"-2HD

※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

価格8.800円

© 1991 CAPCOM

REPROGRAMMED GAME © 1993 SystemSoft

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。 ■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、 および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可) ■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2~3週間ほどかかります。 ■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。 **MS-DOSは米国Microsoft社の登録商標です。 **表示価格に消費税は含まれておりません。 **画面写真は開発中のものです。

※画面写真は開発中のものです。



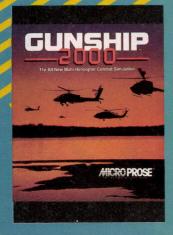


NEW RELEASE

DEVELOPMENT

NOW ON SALE

INFORMATION





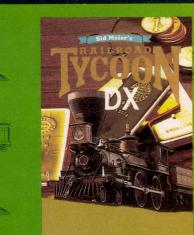
The All-New Multi-Helicopter Combat Simulation





Sid Meier's













NOW ON SALE NFORMATION

CIVILIZATION













about the ADVERTISING SIGN

上のサインは、それぞれのコーナーの掲載内容を 赤色で表わしています。NEW RELEASE は新作案内、 NOW ON SALE は発売中の商品案内、DEVELOPM-ENT は開発中の商品案内、そして INFORMATION は、キャンペーンやコンテストなどのイベントの 情報を掲載してあります。



■ 3Dウォーシミュ レーションゲーム M 1 タンクプラトゥーン■

> PC-9801VM21以降 ¥12,800 IBM-PC¥12,900/Amiga¥10,900









■ マルチヘリコワター ガンシップ2000

386SX以上のCPUのPC-9801シリーズ(必要メモリ1.6MB以上 要MS-DOS 5.0) ¥12.800 ● IBM-PC 5.25HD/3.5HD¥12.900

マイクロプローズが誇るコンバットシミュレーション の決定版。マルチへリコプターのコックピットから見 る戦闘は、画面も揺れる程の迫力!フライトもリアル なグラフィックが本物に近い臨場感を演出する。



開発中

3Dフライトシミュナイツオブザスカイ



第一次世界大戦を舞台 に繰り広げる、本格的 3D フライトシミュレー ションゲーム!最新型 ステルス戦闘機以前に 活躍した複葉機を操縦 して大空を飛び回ろう

PC-9801版 発売日価格未定 IBM/Amiga版¥10.900 好評発売中



■ 鉄道 マネーゲーム レイルロードタイクーンDX ■ デラックス版 PC-9801VM21以降 ¥12.800

■ still マネーゲーム レイルロードタイクーン FM-TOWNS専用CD-ROM¥12.800●Macintosh日本語版¥12.800

古き良き時代のアメリカ・ヨーロッパを舞台に鉄道王 を目指す男達の壮絶な物語。好評だった前作をさらに グレードアップ!98版はデラックス版となって登場 君の腕次第で華麗なサクセスストーリーが現実となる。

NEW RELEASE DEVELOPMENT NOW ON SALE INFORMATION

ガンシップコンテスト開催!優勝賞品はなんとDOS/Vパソコン!

参加者はデータディスクを当社に郵送して頂き審査の上、上位8名で決勝大会を行ないます。賞品はDOS/V パソコンをはじめ製品引替券など盛り沢山!詳しくはパッケージ内の応募要項をご覧下さい。

レイルロードコンテストも開催!素敵なオリジナルグッズがもらえるぞ!

参加者は引退時に大統領の地位を取得されましたら、データディスクを当社に郵送して頂きます。審査の上、 先着100名にレイルロードグッズを差し上げます。詳しくはパッケージ内の応募要項をご覧下さい。※尚、 今回はPC-9801用デラックス版、FM-TOWNS版、Macintosh用日本語版を購入された方が対象となります。

「レイルロードタイクーン デラックス版|サービス価格販売のお知らせ

既に98版「レイルロードタイクーン」をお持ちの方(91年12月発売後ユーザー登録完了者が対象)には、サ ービス価格にて「デラックス版」を販売いたします。詳しくはユーザーサポートまで TEL 0423-33-7785 ガンシップ2000 コンテスト優勝 賞品 B5サイズコンパクト デスクトップ 32ビット パーソナルコンピュータ



当社製品がお近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、 氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にて、お申込下さい。(送料 無料)。尚、クレジットカードでのご購入もできます。ご使用になれるカ ードは、VISA・MASTER です。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。

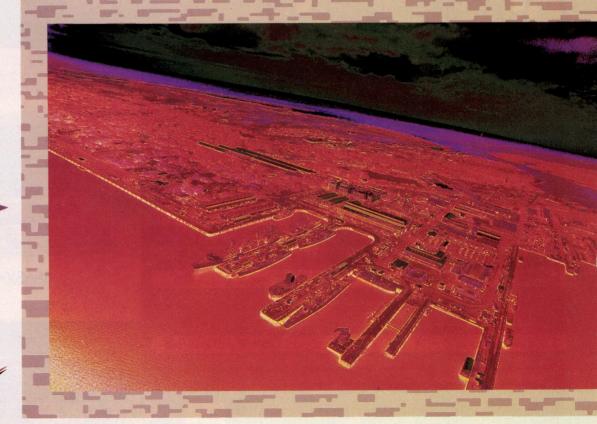


マイクロプローズジャパン株式会社 〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一み

出す2つの

PC鍋シリー







FMタウンズ

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル

こいつが炎を噴く時…、それは世界が揺れる時。

■湾岸の2国を舞台に現代兵器が展開するリアルタイムWARシミュレーション。■天舞・緋王伝から継承されるマルチウインドゥズ「M-VIWS」搭載。■戦略・侵攻フェイズをノン・リアルタイム化。余裕を持った作戦立案が可能。■勝利の行方を左右する戦略爆撃・航空輸送。制空圏が重要なポイントとなる。■戦況に応じ超大国からの援助・軍事介入が発生、大国の思惑が湾岸の未来を占う。









PC98シリーズ ¥12.800(税抜き) **好評発売中!!**

遥かなる紺碧、太平洋に蘇る紅蓮の艦隊、タウンズで遂に登場。

■真珠湾から終戦までの政治・軍事を網羅した太平洋戦争シミュレーション。■単独外交を可能とし、プレイヤーに政治レベルでの高度な戦略を要求。■難易度設定を架空史実と融合した、10種類のフリー選択ルール。■索敵・補給・資源輸送のオートプレイ化によるスピーディなゲーム展開。■前作を遥かに凌ぐヴァリエーションを追加した迫力の戦闘アニメーション。■シナリオコレクション







「第二段階作戦」を追加した、シナリオ2篇組。



FMタウンズスペシャル

FMタウンズ版

好評発売中!!



本格海戦シミュレーション 登場!

- ○『激闘!ソロモン海戦史』は、太平洋戦争における日米の艦隊戦を描く 海戦シミュレーションです。
 - 米軍のガダルカナル島上陸に始まり、以後1年半にわたる日米の総力を 挙げたソロモン海の戦いを精密なデータで再現します。
- ○プレイヤーは日本軍の艦隊司令長官となり、艦隊を編成してソロモン諸島の島々をめぐって米艦隊と戦いを繰り広げます。上層部に対して増援部隊を要請したり、敵艦隊の殲滅と陸軍部隊への補給のどちらを優先させるかなど、戦略的な判断も重要です。
- ○ゲームには日米両軍57クラス、総計286隻の艦船が1隻単位、実名入りで 登場。1隻の艦船は最大34個のブロックに分けられ、主砲、副砲、魚雷発 射管などの兵装も砲塔1基単位で再現。艦橋、弾薬庫、機関室などの 配置や装甲の厚さも、実際の艦船同様精密にシミュレートしています。
- ○サーチライトの照射やレーダー射撃、三式弾による艦砲射撃、弾薬庫の 誘爆、座礁、艦船同士の衝突、日本の酸素魚雷などもルール化し、ソロ モン海の戦いを忠実にシミュレート。
- ○史実に忠実なショートシナリオ8本と、当時ソロモン海の戦いに投入可能であった戦艦「大和」「アイオワ」なども登場するキャンペーンシナリオの計9本を収録。
- ○パソコン2台を接続しての、対戦プレイが可能です。



PC-9801シリーズ 9,800円(税別) (VM/UV以降)

4月16日発売予定

第二次世界大戦 超大型戦略SLG

TOK DEUTSCHAN

PC-9801 14,800円 好評発売中



㈱ジェネラル・サポート

〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25 東栄ビル202

TEL.03(5705)8932





そしてスペシャルデモを内包しとして'93春、ついにリリース/









X68000シーンを揺るがしたZOOMの人気シリーズ"GENOCIDE"、"GENOCIDE2"がFM-TOWNS上でついに起動する。敵キャラクターと背景を全て新たに描き起こし、TOWNS版新展開も用意された「GENOCIDE/FMT-REMIX」そしてゲーム展開はオリジナル同様ながら、自機"トレーサー"のニューアクション、TO

WNS版オリジナルキャラクター、そしてFM-TOWNSならではの派手な画面演出等を追加した「GENOCIDE2」に、TOWNS版オリジナルデモが追加された 2+αin1の超豪華版//



Included
"GENOCIDE·FMT REMIX"
"GENOCIDE2"
&

SPECIAL DEMO

ジェノサイド・スクウェア ¥12,800 4月10日発売予定!

ZOM

●通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。(送料無料)

株式会社ズーム 札幌市中央区北1条西20丁目 1-27 (DEVEX120 6F)〒064 TEL:011·613·0191



サイキックディテクティヴ・シリーズファイナルソリチュード(下巻)

●ゲームシステムにはPICA-α(ぴかアルファ)を採用。/●上巻に引き続き、従来(ナイト メア)との面積比約1.25倍の大画面を採用し、上下巻合わせて約6.000枚以上(3DCG 部を含めると約10.000枚)の動画を迫力ある大画面で楽しめます。/●上巻において圧 倒的なクオリティでその真価を発揮した、グラフィック・ワークステーションによる3DCGを 惜し気もなく大量導入。心象世界を美麗に演出します。/●登場人物の会話は、すべて 音声対応。/●上巻同様、ゲーム中にジュークボックス機能を搭載。上巻のジュークボッ クスには収録されていなかった「ナイトメア」のBGMも収録。/●DAPSリプレイ採用。

FM-TOWNS 専用(内蔵メモリ2MB必須)/CD-ROM+3.5"FD

ソリチュード(上巻)も好評発売中!! 定価12,800円(税別)

FMTOWNS

好評発売中!!

定価12.800円(税別)

※上巻がなくてもプレイできますが、ストーリー展開の 都合上、上巻もプレイすることをお勧めいたします。

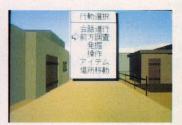
DAPS POLYGON ADVENTURE

The Holy Circlet

ゲームは家屋や道路、部屋、机などすべてを3Dポリゴンで描かれた町と古代遺跡 を自由に移動し、発掘を行うことから始まります。同時にいろいろな人との会話をヒ ントになぞを解き、シャムハト発見を目指します。時には邪魔をする相手と戦い、時に は地下遺跡から脱出するなどさまざまな冒険がプレイヤーを待っています。

従来のFM-TOWNSでは動作しません。





CD-ROM+3.5インチFD

定価12,800円(税別)

シャムハト ~ザ・ホーリーサー -クレット



FM-TOWNS專用版4月24日発売

実写DAPS動画ソフト

77/14 石見銀山殺人事件 好評発売中

MARTY専用 定価12.800円(税別)

孫急然仍











※全国の販売店店頭にて「緊急報告」「Ms.DETECTIVE」
オートデモ実施中// CD-ROMならではのDAPSの実力を是非御覧下さい。

GAME DRAMA SERIES

DETECTIVE

ミス・ディテクティウ

ファイル#1 石見銀山殺人事件

CD-ROMのデータウエストがついにPC9821シリーズ用CD-ROMソフトを発売!その第1弾には、早くも実写DAPSによる動画ソフト「Ms. DETECTIVE」が登場します!実写DAPSによる実写映像と音声、FM音源+リズム音源+SSGによるBGMを平行連続再生する事によって、まるでビデオのような動画再生を実現した「Ms.DETECTIVE」、このソフトのために大阪市内、島根県大田市大森町にて10日間に及ぶロケを敢行。完全オリジナルドラマを制作しました。コマンド入力後のリアクションまでも実写映像で対応し、まさにCD-ROMならではの「映像と対話できるソフト」ビジュアル・カンバセーションソフトウェア(VCS)です

PC-982 SERIES

CD-ROM+3.5"2HD

定価12,800円(税別)

D内蔵メモリ3.6MB以上必要。MS-DOS Ver5.0以上必要。

MS-DOSはマイクロソフト社の商標です。

4月17日発売



神の命により、我らこの地を守る!

今度のゴチャキャラは、マルチスクロールだ!



■左の画面は、主人公を中心 としたコントロールウィンドゥ。 右の画面は、敵を中心と したウィンドゥ。割付位置 は自在!



■ウィンドゥを上げれば各人の パラメータ表が出て来る。こ こもリアルタイム変化! 右上 の面は重要な部下にあわせ て開いている。

リアルタイムで多数のキャラクターが各自の意志で動き、迫 真のバトルを展開する。しかも、一人一人をコントロールする 事も可能!あのアクティブシミュレーション「ファーストクィ ーン」が、ついにマルチスクロールで登場する。コントロール キャラクター以外の味方や敵の動きが、それぞれのスクリ ーンに表示。メインパネルを上にあげれば、リアルタイムで 変化する。パラメーターウィンドゥも見える!









何が神だ! 腐れきった地上は、我らが滅ぼす!

「ファーストクィーン」GD ポリドールレコードより4月25日発売12,500円



佐々木 正樹

「ファーストクィーンI・II」の音楽を担当。今回のCDを製作。サウンドエンジニアとして、海外でも活躍している。



大竹 博

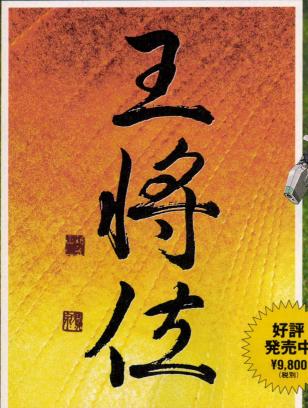
「異聞録」「ファーストクィーンIII」 の音楽を担当。68000アセンブラも こなし、グラフィックも担当。



PC-98シリーズ 4月末発売予定 9,800円(新システム導入の為、開発が遅れております。もうしばらくお待ち下さい。)
●ファーストクィーンIII御予約者特典● 佐々木 正樹氏 FQスペシャルCD、更に天野 喜孝氏イラストカード付く



74



¥9,800

本格的対戦将棋ソフト

本格的対戦感覚を求めて・・・棋力と思考速度に挑戦!

- 快速快適将棋生活
- ■10段階のレベル設定
- ■全50間の詰将棋を収録
- ■対戦成績の記録機能搭載
- ■「水無瀬」「一文字」「NOTE用」の各駒盤を用意

PC-9801VM/UV以降 NOTE対応 EPSON PC-286・386シリース、ノートシリース対応 ®アナロクティスプレイ、メモリー640KB以上®VM2-16色ボード



Solid 3D simulation of Mech combat

奪われた聖杯

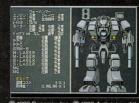
3Dロボット・バトル・シミュレータ

綿密に構築、想定された、31世紀の惑星間抗争の時代。 プレイヤーは、王位継承のシンボルである聖杯の

- 奪還と復讐のため、メックウォーリアーとなって戦う。 ■自ら戦闘用ロボットに乗り込んで戦う、迫真の3Dバトル
- ■ポリゴンによるコックピットビューのバーチャル・コンバット!

PC-9801VX/UX以降 EPSON PC-286・386シリーズ対応









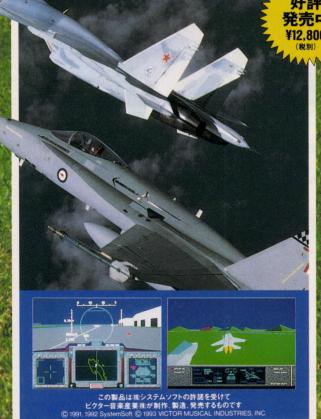


高速戦闘フライト・シミュレーター システムソフト社より発売され大ヒットした 戦闘フライト・シミュレーター「エアーコンバット!!」が、

「シナリオ集」「シナリオ集Vol.2」を加えて FM-TOWNS CD-ROMで登場! 高速3Dポリゴンがドッグファイトの臨場感を盛り上げる。

FMTOWNS @2MBxモリー

好評 発売中 ¥12.800







地球環境が犯されている!!

そんな世界に、接触した動物につぎのぎと感染していくドEED亜種。これをめぐるメイオゲームが『FEEDの逆襲』だ。FEED 汚染渦に立ち向かうディフェンダーになるか、これを利用する犯罪者になるか、今の気分は。

第1章 FEEDクライシスが発生

ここは2000年をとっくに過ぎた近未来。科学技術庁の予測によると、この頃にはバイオコンピュータ、核融合、核ロケットだって当然だから、現在の科学技術が貢献している社会を想像してはならない。『FEEEDの逆襲』の舞台は、そんな未来の



FEEDを駆除する為にFEEDワクチンを散布します。

春からスタートする。FEED は高純度金属結晶生物である。

現代社会の苦悩を意味する症例をあげるとしたら、誰でもエイズとMRSAを示すのではないだろうか?今回のFEEDはまさにこれ。マップが複数用意されているが、最初のマップ「オールドエレタウン」を見たら笑ったね。だって、このモデルはどう見てもアキバ。電脳タウンは、ゲームが始まると、もう大変。

FEED汚染の原因は生態間接触なのだが、考えてみると、そうだと分かっていても対処は困難だ。アキバだってイエダニはいるし、ペットの犬だってウロウロしている。悪役親分の指



FEEDが地域内に不法に散布されると、捜査員から通報される。

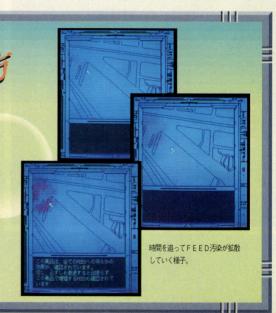
令でこの町にFEEDが不法散 布されたのをディフェンダーの わしは指令コンソールから知っ たのだ。ついでに汚染状況を調べたら、馴染みの店も汚染地域 じゃないの。

バイオゲームという考え方

これは雑誌『アイコン』に 「秋葉原コネクション」を連載 している島川言成氏のアイデ アらしい。通常のゲームとバ イオゲームコンセプトの違い はゲーム進行状況のパソコン への依存度。

FEEDを退治する方法と してワクチン散布という方法 があるが、バイオゲームって 奴は、もう安心と信じたら裏 切られるね。注意していない と相手の立ち直りが速いった らありゃしない。

狭い地域だからと安心していたら、いつの間にか、栄養ドリンクで回復でもしたのかね。くるな、くるなと泣きついてきてもダメ。汚染の様子はマップに表示されているのに、このゲームは生きておるのか、おい。



第2章 FEEDの採取

危機と遭遇した場合、人はそ の防衛につとめるか破壊を助長 する側に付くか、2つの選択肢 が待っている。どちらを選択す るのも自分の好み。正義の味方 としては、当然、ディフェンダ ーモードの長官ボーラン・カー

ンの配下に入ったぞ。有能な部 下のターボ・デー・プラス、タ ーボ・デー・マイナスたちの情 報に耳を貸して、街のヒーロー になってやるんだ。

こうしたゲームでは状況把握 や敵情視察が大切。汚染状況を



FEEDを採取します。採取したFEEDは冷凍保存され、FEED培養槽で詳しく観察することができます。



FEEDに大きな変化が現われたら、製剤アイ コンをクリックします。現在の培養状況から自 動的にFEEDワクチン(駆除剤)が製剤され

知るためにはFEEDを採取し なければならない。この様子を 培養槽で観察するのだ。薬品を 加えたり、電圧、気圧、温度を 調整したりする。何のためにそ うするのかって、決まっておる じゃないか。FEEDに対抗す るワクチンを製造するためだ。 この作業がいいんだな、

研究者のノリ。



サンプル採取したFEEDをFEED培養槽で 観察しましょう。変化するFFFDの生能をリ アルタイムに表示します。薬品を加えたり、電 圧、気圧、温度を調整することで、FEEDは 様々な変化をします。薬品の組み合わせによっ てFEEDは、衰退または成長します。

おお、FEEDが大きく反応し ておるぞ。よーし、ここで製剤 アイコンをクリックする。ふう、 できたぞ、こいつでこの街は助 かるのか。



第3章 この騒がしさがクセになる



油断をしていると敵は、あらゆるテロ攻撃を仕 掛けてきます。



現在の活動状況を本部に報告します。現状を判 断して適切なアドバイスが得られます。また場 合によっては予算の増額、人員の追加派遣など があります。

『FEEDの逆襲』は3つの マップウィンドウ画面を中心に 進めて行くのだが、この中がや たらと騒がしい。おお、この地 域が危機的状況を呈しておると いうことで、それに対処する命 令を実行しようとしたら…。

画面のあちこちでポップアッ プウィンドウが開いて、ああだ、 こうだを教えてくれるのだ。生 体間の接触って、まあ、どこで 起きても不思議ではないと実感 するね。ダニなんてどこにだっ ているし。イヌだってネコだっ て、もちろん人だってどこにで もいる。

これをいちいち悩んでいた ら、街に出ることはできない。 するとどうするの?汚染、感染 はトーゼンと、どんと構えてワ クチン製造に努力することに決 めた。対処方法を決めてから地 域内に活動拠点を設営してみた



地域内に活動拠点を設営することができます。設営された活動拠点は指定された命令を遂行します。メニュ 一から活動状況を確認・変更することができます。

のだ。いやはや、拠点からの情 報報告はどんどん上がってく る。「えーい、静かにしろ」と 怒鳴りたくなったが、それでも 汚染状況は進行中。騒がしくて も、価値ある情報なのだ。

FEEDの逆襲は続く…

- ■ジャンル/シミュレーション
- ■対応機種/PC-9801シリーズVM21以降
- 格/9,800円

KAMEJIMA

亀島産業株式会社 コミュニケーション事業部 〒106東京都港区南麻布2-8-21南麻布MICビル4F TEL 03-3798-4838 FAX 03-3798-4839



動画約3,000枚、静止画400枚の













PC-9801VM以降(要640KB・ハイレゾモードを除く)(VM2/4は16色ボード必要)、PC-286・386・486シリーズ(ハイレゾモードを除く) ●要バスマウス、純正FM音源ボード対応 ● MIDI(GM規格)対応/ハードディスクインストール可 ● OVA(VHS)付





- シミュレーションモード。
- ●豊富な試合モードのバリエーション。



ーナーの存在による、チームごとの特性を表現。





レベルアップ。

●リアルな入団交渉。

幹部の存在の重要性。

PC-9801 VM以降 PC-286/386/486シリーズ

(要640KB・ハイレゾモードを除く) (VM2/4は16色ボード必要) 要バスマウス、純正FM音源ボード対応

価格 12,800円(税別)

(社)日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム

●スーパー野球道のユーザー登録をまだお済みでない方は、 4月15日までに登録して下さい。スーパー野球道、93の詳しい ご案内をお送りします。



魔都を救え!精鋭の勇者たち。

PC-9801VM以降 PC-286/386/486シリーズ

(要640KB・ハイレゾモード除く)(VM2/4は16色ボード必要)

要バスマウス・アナログディスプレイ、純正FM音源ボード対応

価格12,800円(税別)

ディスク8枚組

llustrated by KENICHI OHNUK



日本クリエイトユーザーズネット (NCU-net)*

転送制御手順	無手順
通信方法	全二重
ビット長	8ピット

	電話番号	0729-96-2625
	時間	午後2時~午前10時
	通信速度	1200-2400

ストップビット	1ピット
バリティチェック	無効
SI/SO制御	無効

漢字コード	シフトJIS
受信時改行コード	CR
送信時改行コード	CR



illustrated by YUZO TAKADA

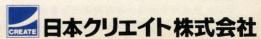
講談社 ヤングマガジン

© 1993 日本クリエイト

C高田裕三/

※ゲームに関する最新情報の 提供をNCU-netにて行なって おります。ぜひ一度アクセスし てみて下さい。

■通信販売 送料無料。住所、氏名、電話番 号、商品名、機種名、ディスクの種類(5%3.5%) を明記し、消費税を加算の上現金書留又は、 郵便振替(大阪0-325688)でお申込み下さい。



〒581 大阪府八尾市桜ヶ丘3丁目119番地 加島ビル TEL.0729-90-2525

君のアイデアは、

あなたが大切にあたためているそのアイデア。芽を出させる ためには、しっかりとした栄養たっぷりの土壌が必要です。

株式会社インテリジェントシステムズは、ファミコン業界でユニークな ゲームソフトを開発している会社。しかもゲームソフトをつくるために必要な開発支援ツールにかけては業界トップ。

ここで芽を出す。

スーパーファミコン、私たちの

たっぷり、ヤル気満々の会社で、

ゲームボーイ等のほとんどのゲームソフトには 開発支援ツールが生かされています。こんな実力 あなたのアイデアをじっくり育ててみませんか。



募 集 要 項

●職種/ゲームデザイナー プログラマー ●業務内容/スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイ用ゲーム開発支援ツールの開発 同ゲームのソフト開発 ●資格/25歳までの男女 プログラマーはアセンブラ言語修得のこと 専門学校、大学卒業者および卒業予定者経験者優遇 ●給与/当社規定による ●待遇/完全週休2日制(フレックスタイム制) 有給休暇 各種保険完備 家族 通勤 推進 住宅 食事 役職手当あり

●応募方法・問い合わせ

〒611 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 Tel.0774-21-3311 Fax.0774-21-3838 (株)インテリジェントシステムズ 人事担当 中森まで履歴書をご送付下さい。







(3486)0622



ジャパンホームビデオ株式会社 本社/〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 TEL 03(3486)0621代 FAX 03(3486)0622

JE BRAIN



PC-9801 VM/UV以降,PC-286/386/486シリーズ (ノート対応、HDD使用時はMS-DOSは必要ありません。)

マッキントッシュ (カラー専用・日本語版)

DOS/V

(日本語版·PS/55Z準拠·DOS J5.0/V対応) 英語版「LIFE & DEATHII THE BRAIN」付

FM TOWNS (要メモリ2MB)

価格(税別)¥12,800

このゲームソフトの収益の一部は国際医療機関等に寄付される予定です。

話題騒然 // 手術シミュレーションゲーム第2弾登場 // ヒポクラテスの時代から、多くの科学者や医学者が、 その内容を解明するために力を注いできた「脳」。 そして、現代の知識をもってしても、まだ神技といえる「脳手術」。 その極めてハイレベルな脳手術に、前作を遥かに上まわる

アカデミックな表現とよりリアルなグラフィックで迫る//

究極のメディカルゲーム「Life & Death I THE BRAIN」。 今ここに、人体最後の神秘に迫る、手術シミュレーションゲーム完成!!









PC-9801版の画面写真です。

FM TOWNS版の画面写真です。



販売元:株式会社アローマイクロテックス 東京都杉並区荻窪5-16-5-302 ⑩03-3398-6361 取扱い機種/PC-9801 VM/UV以降,PC-286/386/486. □OS/V,マッキントッシュ



販売元:有限会社ビング 秋田県仙北郡西仙北町刈和野大道東2-3 間03-3492-1079 取扱い機種/FM TOWNS

[BELLDANDY]
[URD]
[SKULD]

[KEIICHI MORISATO]

PC-9801シリーズ(VM以降) ¥12,800

好評発売中



▶バンプレストパソコンゲーム第2弾 ◆

藤島康介原作の超絶人気 作品がついにゲーム化!!

- ■『ああっ女神さまっ』初のゲーム化!コミック、 アニメ、CD…そしてついに、『ああっ女神さまっ』 にゲーム版が登場。真のマルチメディアへ、 また一歩近づきました。
- ■セリフ選択式のアドベンチャーで簡単操作!複雑な操作を極力省いたスピーディーな展開。しかし、一度クリアしただけでは全てのシナリオ、グラフィックを見ることは不可能。コミックのように何度も繰り返して楽しめます。
- ■総作画枚数400枚以上!このゲームの制作スタッフは、アニメ版も手掛けたAIC。アニメに迫る美しいグラフィックは、なんと400枚以上。
- ■シナリオ、グラフィック共に藤島先生の監修をクリア!
- ■ゲームのBGMは、アニメ版も手掛けた 安田毅が担当。



■2大特典■

201

初回製造分には選りぬきのゲームグラフィック で構成したCDサイズ『女神カレンダー』付

202

さらに、アンケート回答者の中から抽選で500名に 『女神テレカ』プレゼント



バンプレストパソコンゲーム第3弾 今夏発売予定(価格未定)

●PC-9801シリーズ(VM以降)・ディスク6枚組●

バビロン計画最終段階!

★パトレイバーの世界観を踏まえ、近未来の東京湾再開発計画(バビロンプロジェクト)をシミュレート。



BANPRESTO



株式会社/ピンプレスト 東京都台東区駒形1-4-14 〒111

バンダイ第3ビル *バンダイグループの一社です。

表示価格はメーカー希望小売価格です/写真・イラストと商品は多少異なる事があります。

バンプレスト テレフォンサービス

U3-384 /- b32U → よく確かめてネ/ 受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祭日を除く)





Grocerが贈るファンタスティック・アドベンチャーゲーム第2弾

法力僧・高野紫昏によって傷つけられた悪霊たちは若者たち で賑わう高層ショッピングモールG.M.Pギャラクシー・マー ケット・プレイスへ逃げ込んだ。からだを癒すための処女の生 血を求める悪霊たちはショッピング中の女子高生・南千里に 目をつける。

イベント中のロック歌手・聖美沙、戦いを予知する謎の占い師・ エル・サント、さまざまなショップの店員、あふれかえるショッピ ング客、バラエティに富むキャラクターを巻き込み、親と子の ふれあいを過激におかしく、いやらしく描き物語は展開する。 千里&守護霊のコンビで悪霊たちをぶちのめせ//



要日本語MS-DOS Ver.2.11以上 要メインメモリー640KB以上 要400ラインアナログモニター 要16色ボード(VM/2/4) 2ドライブ専用 FM音源対応



PC-286/386シリーズ 定価 7,800円(税別)



広大なフィールドに描かれた学園という閉鎖世界

アスティカーヤの魔女

PC-9801VM以降 FM-TOWNSシリーズ 3.5インチ

5インチ・3.5インチ

定価7.800円

制作·販売



〒537 大阪市天王寺区味原町12-4-3F TEL 06-765-8805





フォレストが贈るオムニバスアドベンチャー

対応機種

PC-9801・286・386・486シリーズ

価 格

¥6,800

バスマウス・ハードディスク対応

好評発売中!!









Marginal Storys

FOREST

〒130 東京都墨田区錦糸4-11-3 TKビル 2F



灰たちの ケ

あの幻の「天使たちの午後!!!・番外篇」が、 CG・サウンドを一新し、

涙をのんで没となったカットも含め、全てをリニューアルしてここに復活! 反省と努力の結果、更に過激となったことを深くお詫びします。

- ○定価:3,800円
- **)対応機種:PC-9801VIVI以降** (5"2HD-3.5"2HD) FM TOWNSKI











Special

詳細は次号LOGINを ご覧下さい!

- ●定価:8,800円
- ●対応機種:PC-9801VM以降 (5"2HD·3.5"2HD) FM TOWNSK







只今、ジャストではプログラマ 業務拡張の為プロデューサー、シナリオラ スタッフ募集 CGデザイナーを募集しています。 自分に自信のある方はどうぞ御連絡

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注 文ください。銀行振込口座 さくら銀行経堂支店 置5252817

株式会社 ジャス

〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMT TEL.03(3706)9766 FAX.03(3706)9761

※18歳未満の方はご購入できません。



FBI捜査官"ニュース・クローム"。 それが、こたびの勇者の名である。

1996年12月、クリスマスイブのニューヨーク。 各界第一線の研究者達の失踪事件を追っていたFBI捜査官ニュース・クロームは、ひとりの重要参考人を追跡中、正体不明の光に包まれ、この地上から姿を消す。

ニュースが目を覚ました時、そこには見知らぬ光景が拡がっていた。

世界の名はクィンティア。5人の美しい女王たちが、それぞれの王朝を治める世界だった。

スリルにあふれたストーリー展開 / クィンティアに渦巻く策謀の黒幕をあばけ /

勇者ニュースのもうひとつの大事な使命/ それは各王朝の女王たちに、子種を宿すこと。 ニュース/ おいしいぞ てめェ/

行く手を阻む敵との息づまるバトル/ パートナーであるサーラ、ダーナッシュと 力を合わせて奴らを倒せ/

表情豊かなサブCGが、ストーリーを彩る!

PC98シリーズ 要マウス 定価 8,800円(税別)

4月15日発売予定

18才未満の方はご購入できません

● お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい(送料無料)。

当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為・及び賃貸(レンタル)行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

GREA7 グレイト株式会社

〒543 大阪市天王寺区上本町8丁目2-7 (スカイヒル上八) ☎(06)775-6296

全米ベストセラーが早くも日本上陸! **4SCII**

コンピュ

四六判美装上製 各巻定価1,800円(税込)

米国フォーチュン誌絶

コラムニストである著者の調子は皮肉っぽく、ときには嫌味でさえある が、決して退屈させない。この本は、ソフトおよびハードウェアのビジネ スの不可思議さを魅力的でセクシーに語ってくれる。

> ニューヨークタイムス、ロサンゼルスタイムス、シカゴトリビューン、 サンフランシスコクロニクル、ワシントンタイムス、バイト、USAトゥ デイ、メトロ、ファイナンシャルポストほか33紙誌でも紹介。



日本のコンピュータ 産業が勝ち残るため には何をすべきか、 そのすべてを著者は 的確に語ってくれる。

■本書の内容 ・・・・・・ 上巻 第1章 デモンストレーションの神様 第2章 天才プログラマの分布 第3章 コンピュータバレーと呼ばない理由 第4章 アマチュアの時代 第5章 コンピュータの役割モデル 第6章 ビル会長の理想と現実 第7章 IBMの噂

と真相 第8章 ソフトウェアの嫉妬

下巻 第9章 クローンの群 第10章 テクノロジーの予言者 第11章 フォント ウォーズ 第12章 ベンチャービジネスの先兵 第13章 規模の経済学 第14 章 反改革への道 第15章 未来のコンピューティング 終わりに 1992年10月

ロバート X.クリンジリー Robert . X. Cringely

1953年、米国オハイオ州生まれ。コンピュータ業界で最も影響力のあるジャーナリスト。コンピュータ・ビジネス週刊誌Info Worldでコラムを執筆。世界中で50万人の読 者が、いまコンピュータ業界で起こっていることの真相を知るために彼のコラムを読む。豊富な情報源を駆使して執筆する彼の評価記事は、新製品の売行きを左右する とさえいわれている。スタンフォード大学で物理学の博士号を取得、海外特派員の経験もある。





ASCII

WIZARDRY WORKS

ウィザードリィ・ワークス A4判 定価2,800円

Jun-Suemi

(Hzarðra

末弥純の魅力が爆発

ウィザードリィイラストの第一人者、 末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。 イメージイラストからデザイン画まで、 この本の中ではウィザードリィの世界が 現実のものとして躍動する。



週刊 为原的原信 4月16日号增刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

増わる記述目

定価480円

攻略スペシャル

4月発売号

最新ゲームソフトを徹底攻略!

スターフォックス

ドラゴンボールZ超武闘伝

星のカービイ 夢の泉の物語

ザ・グレイトバトルⅢ/ジャングルウォーズ2/スーパーボンバーマン Pop'nツインビー/ファイナルファイトCD 他

特集

~FF Vを極めるための聖典~

ファイナルファンタジーV完全データ集

特別2大付録

①ウルトラセブン ファイティングマニュアル ②スーパーファミスタ2 完全データ下じき 名作の感動をここに、再び……

●ウィザードリィ・V ●餓狼伝説

株式会社アスキー





小説ウィザードリィベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

(Cizare

竹内誠 著 定価1,200円 ログアウトブックス 第1弾 好評発売中

呪われし運命に冒険者たちは慟哭す

アカーシャの記録庫にあるコズミック・フォージ その魔法のペンに関わる人間を待つものは 大いなる災いのみ ウィザードリイ、ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージの 完全ノベルが満を持して大登場だ!



暗い洞窟をやっと抜けたと思い きや、そこにはさらに暗い世界が 広がっていた。真っ暗で何も見え ないアイスゾーンと、手強いモン スターがたくさんうろついている グリーンゾーン。しかもこの両エ リアは、落とし穴で互いにつなが っている。性格の違う二つのエリ アを、同時にクリアーしていかな

ければならないのだ。今まで以上 に苦しい戦いになるだろう。

しかし決してあきらめてはいけ ない。この難エリアさえクリアー すれば、明るい地上に出ることが できる。あせらずじっくりいけば、 必ず道は開けるぞ。今までに手に 入れたアイテムを駆使して、気合 で突破しよう。ふたつのエリアを

クリアーすれば、ゲームに必要な 基本テクニックはほとんど身につ くはずだ。がんばっていこう。

> 氷と緑の天地は一体をなし、 汝に進むべき道を指し示す。 知力と勇気をもち、心のおも むくままに舞い路りよ。

●いきなりこんなメッセージが。この言 葉の意味は、歩いていればすぐにわかる。

前作をやってない人は、きっと このエリアの異様さに驚くだろう。 床の見えない暗闇の世界。さらに、 下の階まで落ちてしまう落とし穴。 いやでも慎重にならざるをえない。 前作をやっている人は、もっとい やなものを思い出すだろう。そう、 *ダークゾーン"だ。あのステージ

も、ちょうどこのアイスゾーンの ような感じだったね。落とし穴と モンスターに、さんざん苦労させ られたっけ。まさか、ゲーム序盤 にこんなステージがあるとは思わ なかった。しかし、ここはダーク ゾーンほど凶悪なエリアではない ので、安心してくれ。

ただ、ひとつ注意してほしい。



このエリアに入ったとたん、前の ステージで見つけた"冥府の鎧"を 装備しようとした人はいないか? やめておこう。金縛りになるだけ だ。ダークゾーンでは、"悪魔"の 武具が使えたから、ここでも……、 と、前作をやった人なら思うかも しれない。でも残念ながら、アイ スゾーンでは"冥府"シリーズは使 えないようだ。普通の装備でがん ばるしかないな。



■ジャンル/ロールプレイング

し大だ!!

■メーカー/日本ファルコム

■対応機種/PC-9801

格/1万2800円[税別] 圖価

■発 売 日/発売中

最新ゲーム徹底解剖!!



★このマップと左ページのマップをよく 見比べてほしい。ね、わかったでしょ?

さて、アイスゾーンを攻略して いこう。まずは、最初の落とし穴 だらけの部屋だ。この落とし穴は、 下のグリーンゾーンにつながって いる。何回か落ちるのは仕方がな いが、一度ハマった落とし穴の位 置はしっかりマップに書き込んで おくこと。同じ落とし穴に何回も 落ちるのは、けっこう情けないぞ。

とは言っても、足もとが暗くて 落とし穴が見えないのでは、思う ようにマッピングもできないよね。

モンスター図鑑(その1 LIFE 16 攻擊力 8 MAGIC 0 防御力 12 アイスファング

アイスファングは、単体だとそれほど怖いモンスターで はない。だが、アレスを凍らせる氷弾を撃ってくるので、 まわりにほかのモンスターがいる場合は注意しよう。凍 っているときに殴られると、とてもイタイぞ。とはいえ、 凍るだけならダメージを受けない。だから、わざとアイ スファングの攻撃を受けまくり、魔法防御力を上げるこ ともできる。このゲームでは、魔法防御力がなかなか上 がらないので、この機会に少しでも鍛えておこう。

そこで役に立つのが、"鉄球"とい うアイテム。これを使えば、目の 前の床が落とし穴かどうか調べら れる。しかも、普通の床なら表面 にヒビが入り、次にそこを诵ると きに非常に便利なのだ。調べ直し たり、マップを見たりする必要が ないからね。鉄球の代わりにハン マーも使えるけど、これは武器に もなるから、できれば使わずにと っておきたいアイテムだ。

アイスゾーン右隅のマップが完 成したら、下の階のグリーンゾー ンのマップと比較してみよう。ど の落とし穴に落ちれば先に進める かわかるはずだ。それさえわかれ ば、この先はそんなに迷うことは ない。ただトラップとモンスター がやたら強力なので、かなり苦労 はするだろう。とにかく、ひと筋 縄ではいかないゾーンなので、恒 重に歩き回ってマップを完成させ ること。ゾーンどうしのつながり をよく考えて行動しないと、ムダ な体力を使うことになるぞ。

アイスゾーンのモンスターは、 そんなに強いわけではない。しか しアレスを凍らせたり、弾き飛ば したりする、うっとうしいモンス ターばかりうろついてるから大変

だ。早く先へ進みたいのに、ウン ザリするほどジャマばかりするの だ。特に、落とし穴の近くでは、 "ブリザード"と戦わないほうがい い。弾き飛ばされて穴に落ちるた びに、イライラさせられるからね。

アイテムはそれほど重要なもの はないが、武器や金塊があるから 見つけておこう。隠し通路や、崩 れかけた壁などは、見つけにくい ので注意が必要だ。また宝箱のま わりに落とし穴がある場合もある ので、確かめてから開けるように。

アイスゾーンは1階だけだから、 下とのつながりを覚えておこうね。

隠し浦路を

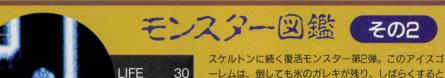
このゲームには、基本的に2種 類の隠し通路が存在する。ひと つは通り抜けられる壁、もうひ とつは崩れかけた壁だ。前者の ほうは、マップにハッキリと出 るのですぐにわかるはず。後者 のほうは、見えにくいところに あったりするので、見逃さない ようにね。その奥には、きっと 大切なものがあるはずだ。



使えないけど拾っておこう



前作に登場した"悪魔"の武具シ リーズを思い出させるアイテム、 "冥府"の武具。てっきりアイス ゾーンで使えるものと思ってい たのに、残念ながら違ったよう だ。でも、早まって捨てたりし ないようにね。今は使えなくて も、きっと後で何かの役に立つ から。そのときがくるまでは大 切にしまっておこう。



13

0

14

攻擊力 **MAGIC** 防御力 アイス・ゴーレム

ーレムは、倒しても氷のガレキが残り、しばらくすると 復活してしまうのだ。でも、ファイアの魔法さえあれば、 そのガレキを溶かすことができる。ここにくるまでに拾 っているはずなので、アイスゴーレムを倒した後は、炎 でトドメを刺すのを忘れずに。意外と攻撃力があるので、 ヒットポイントの少ないときは気をつけて相手をしよう。 ファイアの魔法さえあれば、全然恐くないぞ。



★すさまじい攻撃力を持つこの剣も、 使えないとなるとただのナマクラだな。

GREEN ZONE

このグリーンゾーンが、アイス ゾーンとつながっているというの は前ページで説明したとおり。落 とし穴や階段などで複雑につなが っており、一度アイスゾーンを汙 回してからでなければ、グリーン ゾーン内のある場所へ行けないと いうこともある。前作にもこうい ったところがあったので、記憶し ている人も多いことだろう。

さて、アイスゾーンでは落とし 穴にしてやられた、という感じだ

ったのだが、このグリーンゾーン もトラップではひけをとらない。 足もとが見えるからと言って油断 をしてはならないのだ。どんなト ラップが待ち受けているのかは下 に書いておいたので、参考にして みてほしい。

また、そろそろ魔法攻撃も有効 になってくるので、"INT"も鍛えて おく必要があるぞ。チャンスがあ ったらガンガン魔法を使っていく ようにしよう。



★うげげ1 こんなにたくさんスケルト ンが。相手にしてもキリがないから、こ んなところさっさと抜け出そう。あ、で も、部屋の隅にはたくさんのアイテムが。



★メッセージどおり、死者、つまりスケ ルトンに道を作ってもらおうか。ここに いるスケルトンには魔法が効くから、タ イミングを見計らってファイアの魔法だ。





攻撃力があるので1匹だけでもイヤな敵なのに、なんと 集団で襲ってくるのだ。囲まれると一撃でやられてしま うから、狭い道路に誘い込むなどして、1匹ずつ相手を しよう。それでも、油断しているとやられてしまう。こ のミノタウロスに一番有効なのは、フリーズの魔法だ。 魔法で凍らせておいて、そのスキに斬りつけろ! ただ し、あまり長い間は効かないから、魔法の効果が切れた 瞬間に攻撃を受けないように気をつけよう。

スイッチを探して道を作れ!

グリーンゾーンは、3層から なっている。といってもアイス ゾーンとつながっているわけだ から、ふたつでひとつの4層構 造と考えて行動するのがよいか もしれないね。では、まず、グ リーンゾーン 1 から説明してい こう。ここはトラップというよ りモンスターの数で勝負、とい った感じ。特にスケルトンの多 いこと、多いこと! しかもス ケルトンは倒しても復活してく るので、まともに相手をしても 剣が無駄になるだけ。策として は、適当にかわすか、もしくは ホーリーソードを使って倒すこ とだ。ホーリーソードなら、ア ンデッド系のモンスターを完璧 に消滅させることができるぞ。

お次はグリーンゾーン2だ。グ リーンゾーン1のモンスター軍団 に、嫌なトラップが加わったと考 えてもらえればよい。まず、宝箱 を開けると毒ガスが吹き出すとい うトラップ。生死を賭けてアイテ ムを取らなければならないという とんでもないものだ。毒ガスが出 たら、あとはす速いマウス操作で 出口へ一直線。ちょっとでもミス ればあの世行きってわけ。また、 床にスイッチがあるからといって 喜びいさんで踏んでみると、あら ぬところから矢が飛んできて手痛 いダメージをくらうこともある。 床のスイッチは、扉の開閉だけに 使われるものじゃないので注意! それと、ゲームの進行上で重要な 場所には、ドーンとミノタウロス

の像が立っているんだけれど、こ れがただの像ではない。侵入者が あると、実体化してオノをブンブ ン振り回して襲ってくるのである。 いわゆる見張り番ってヤツですか。 思った以上に強いので"フリーズ" の魔法を駆使しよう。

GREEN ZONE 3

これが

最後にグリーンゾーン3なの

GREEN ZONE 3

だが、ここにはかなり大がかり なトラップが仕掛けられている。 壁のスイッチを押すと、なんと 地形が変わってしまうのだ。下 の写真が多少ヒントになると思 うので、よく見て役立ててね。



かる

WHARF

グリーンゾーンを抜け出すと、 久々に日の光を拝むことができる。 たどり着いたその地は、ブンデビ ア城下の漁村。村人たちに話を聞いてみると、海に出現した魔物の ために、漁に出ることもままならない状態らしい。王への不満を口にする人もいて、物語上、かなり 重要なことも聞けたりする。ここでは、マウスさばきよりも村人たちの話に耳を傾けることにポイントを置いて行動しよう。

また、そういった重い話とは裏腹に、村を歩きまわっているととても懐かしい人に出会えたりもする。前作ではかなりお世話になったゲイラだ。結婚して子供もいるようだけれど、相変わらずアイテムショップをやっているとはねぇ。なんだか微笑ましい一場面でありますな。

と、心をなごませたのもつかの 間、なんとなんと、ちょっと前に イカに飲み込まれてしまったはず のドーラが、この村に立ち寄っていたことが判明する。相変わらずこの女は先走るのが好きなようだ。アレスもさっさと後を追わなければならないぞ。なんてったって、ドーラの狙いはプラネットバスターなんだから。アレスが地下から持ち帰ったプラネットバスターを、

バドラーとかいうヤツに奪われたのもシャクだが、それをまたドーラに取られてしまうというのも許せない話。この村をひとまわりして、聞くことを聞いて、拾うものを拾ったら、海辺に潜むデカいイカ野郎をなぎ倒し、急いでブンデビア城へ乗りこもう! 村のあちらこちらには、使わなくなって放置されている船があるんだけれど、今のところは何もないようなので、気にしなくてもよいだろう。まだまだ先はながいので、気合を入れてかかれ!





やっぱり生きてた



大イカに船ごと沈められた、ドーラ・ドロン。まあ、生きているだろうとは思っていたが、まさか先回りしていたとはなぁ。そういえば、前作ではいつもドーラのほうが先を行ってたな。もしかして彼女は、とってもスゴイ女性なのかもしれないね。それにしても、宝箱にあったサンダーの魔法。やはりドーラが?

ラ・ドロン

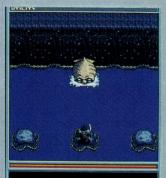
うわさのテカキャラ登場叫



◆イカに食われるドーラの図。なんだかんだ言っても、助けてくれたからな。いや一、心配だなぁ。おなか、大丈夫?

ドーラの後を追ってブンデビア城 へ乗り込まなければならないとは言っても、漁村の海辺に潜むクラーケ ンを倒さなければ、先へ進むことは不可能なのだ。

戦闘の舞台となるのは、海辺の 岩場。写真を見ればわかると思う が、一歩移動するにもジャンプを しなくてはならないというシビア なところだ。そこに3本の触手を ウネウネさせながら、スミを吐き つつイカが襲ってくるのである。 で、戦うときには、触手は一切無 視! 倒しても倒しても復活する ので、攻撃は本体のみに行なうよ うにしよう。たとえ10本切っても 無駄だぞ。本体が現れたら、五度 切りつけては逃げて体力回復、と いう動作を繰り返すべし。ポーシ ョンが多量に必要になるけど、根 気よく続けていけば絶対に倒せる ぞ。ヒットアンドアウェイだ。



●● 3本の足と毒のスミで、四方から攻撃して くる海魔クラーケン。強敵だから、十分装備を 整えて戦いに臨もう。足はいくら攻撃してもム ダだから、本体のみを集中して攻撃だ。"守りの 指輪"とポーションで守りを固めながら、ドーラ にもらった(?)サンダーの魔法か、ゲイラの店 で鍛えた剣を使って攻撃だ。倒すと腹(?)だけ 浮いてきて、中を調べてみるとカギが見つかっ た。さあ、これからがアレスの本当の戦いだ!





交易の話をしてみるぞ!!

徹底解剖もいよいよ3回目を迎えることになった。そろそろコンプリートした人もいるんじゃないかな。でも、キャラクターが6人もいるから、何度もプレーできるのがウレシイよな。

前号までは、嵐の対処法やキャラクターの能力についての説明をしてきた。みんな十分に役立ててくれていることだろう。今回はちょっと趣向を変え、さらに突っ込んでもう少し実戦的なことを紹介

してみようと思うぞ。そう、儲かる交易航路についてだ。

交易の話をするということもあって、好評の海と歴史のコラムでは、大航海時代と呼ばれていた時代に、なぜ人々が香辛料を求めて航海したかなどを、歴史をからめながら紹介していこう。もちろん、後半2ページでは、女海賊カタリーナ・エランツォでの実践プレーの様子も続けて紹介していくのだ。それでは、いざ出港だ!!



海と歴史

西欧の列強が未開地の開発に奔走した一番の理由は、植民地となる領土を増やすためでもなく、航海者の国険欲を満足させるためでもなかった。ただ、東方からもたらされる香辛料の販売ルートを、一手に握りたかっただけなのだ。なぜ、西欧の列強はここまで香辛料の販売ルートを独占したがったのか? その答えは、当時のヨーロッパにおける交易品の中で、香辛料がもっとも利益を生む商品だったからなのだ。

当時、香辛料といえば、胡椒や肉 桂、チョウジ、ナツメグなど、主に インドやスマトラで生産されていた 刺激性嗜好品を指していた。これら の香辛料は、肉を多量に摂取する欧 州では、肉の味覚向上や腐敗防止と

東方交易を発展させた香辛料の力

いった利用目的から、非常に珍重されていたのである。14世紀の交易都市ヴェネツィアでは、同重量の胡椒と銀が同じ値段だったという話が残っているが、これなど、当時いかに香辛料が貴重な品だったかという証拠といってもいい。

ちなみに、これらの香辛料の使い 方として、15世紀のイギリスでは上 質の豚肉を細切りにし、それにナツ メグとチョウジを加えて叩くという のがあった。あとはこれを煮るなり 焼くなりして、好みのままに調理し たのだろう。欧州では、このほかに も、ビールに香辛料を混ぜたモノが 好評を博したといわれているが、こ れでは香辛料の需要が上がるのも、 ムリもない話と言うモノだ。



★14世紀のヴェネツィアでは、同重量の胡椒と銀が、同じ値段で取引されていたというのだ。これなら、西欧の列強が血まなこになるのも、うなづけない話ではない

このルートを活用して金貨を稼げ!

初級 Elementary

ゲーム序盤戦では、たいした資金 もないし、ましてや大型船を扱うこともできない。したがって、小型の 艦船でチマチマ稼がなければならないのだ。そこで大きな収益は期待できないが、初級に向いた非常に効率のいい交易ルートを紹介してみよう。

まずリスボンで岩塩を購入、一路ボルドーへ向かうべし。ボルドーでは先に購入した岩塩を売り、ワインを購入しておく。今度はそれをロンドンで売るのだ。あとはロンドンで羊毛を購入してリスボンへ……、と

いう具合にリスボン、ボルドー、ロンドンの3つの港で交易していれば、ある程度の資金は貯まるだろう。左に紹介しているカラベル・ラティーナ級の艦船で交易を行なえば、この航路を1順するたびに金貨2000枚ぐらいは手に入れることができる。

少し資金に余裕が出たら、ロンドンで購入する羊毛を鉄鋼石に切り換えて交易をしてみよう。少しではあるが確実に収益がアップするはず。 序盤戦はこのルートで資金を貯めつつ、中盤戦に備えるのだ。



カラベル・ラティーナ級

推進/旋回	90/75
積載量	120
耐久	30
価格	1200

◆★初級の交易はこの艦船で行なおう。 交易をするだけなら乗組員も必要運航ギリギリの分だけいれば十分だぞ。カラベル・ラティーナ級は、積載量が少ないのが気になるが、序盤はこれで十分だ。しかも扱いやすい船なので、航海レベルが低くても船の能力を十二分に発揮することができるぞ。三角帆なので風上に向かって進むのもラクラク。使える船だ。

Intermediate



キャラック級

The second secon	
推進/旋回	60/80
積載量	600
耐久	50
価格	20000

●●中盤戦でお世話になるのがキャラック。推進力がかなりあるので、万が一海 賊に襲われることがあっても逃げきることができる。積載量も800とかなりの荷 を積むことができるのだ。まさに交易向 きの船って感じ。これなら外洋に出ても 航海を続けることができる。交易にも冒 険にも使える船だが、船首像や船を修理 するための資材は必ず持っていこう。 上記の初級交易ルートである程度の資金が貯まったら、今度はブリストルとストックホルム間の錫鉱石と銅鉱石の交易で稼ぎたい。この航路はちょっと特殊で、交易所に投資してからでないと行なうことができないんだ。なぜなら、最初に設定されている商品にはこれら鉱石がないからだ。でも、金貨1万枚ずつ投資すれば鉱石が購入できるようになるぞ。

普通、交易は同じ区間で何度も行なっていると相場が変動してしまい、収益は下がってしまう。しかしこの 航路ではそれはないのだ。なぜなら、このゲームにおいての相場は金や銀 といった商品ごとに決められているのではなく、香辛料、貴金属といっ

た具合にジャンル別に設定されているのだ。だから、貴金属に属する錫鉱石を大量購入して貴金属の相場が上がっても、次に銅鉱石を大量に売り払えば貴金属の相場に下がるのだ。このように同じ相場に属するモノで交易すれば、相場はほとんど変動することはない。ブリストル、ストックホルム間は非常に優れた交易ルートのひとつと言えるのだ。ほかにも、相場が変動しない特殊な交易ルートがあるかもしれないから、みんなも探してみよう。

ある程度資金が貯まってきたら、 ガレオン級などの大型帆船を購入し、 下記の上級編に移るべし。さあ、外 洋交易に出発するのだ!!

上級 Advanced

さて、いよいよ上級の交易ルート を紹介しよう。上級はまさに一攫千 金のコースだ。ただし、手に入る金 貨の枚数も多いが、それだけ危険を はらんでいることも忘れないように。

今まで紹介したものがヨーロッパ中心だったものに対し、この上級は外洋に飛び出すことになる。交易をする区間はリスボンもしくはセビリアと、アメリカのメキシコ湾の南西に位置するヴェラクルスだ。このヴェラクルスでは金を安く買うことができるので、リスボンの武器と交易

させることができれば莫大な金貨を 手中に収めることができる。

ちなみに、ガレオン級の艦船でこの航路で交易した場合、金貨30万枚前後は確実に稼げてしまうのだ。交易もここまでくると馬鹿にはできないよね。ただし、外洋では嵐や壊血病などのハプニングが発生するので、嵐などに遭遇する確率が下がる船首像を船に取りつけておこう。できることならドラゴンくらいの船首像がほしいな。このルートは危険は大きいけど、見返りもデカイぞ。



ガレオン級

推進/旋回	60/65
積載量	800
耐久	80
価格	30000

●●ガレオン級は主に戦艦に使われがちなイメージがあるが、実は交易にも適しているのだ。風の強い外洋では今まで紹介してきた三角帆の船よりも四角帆の船の届うが速度が出る。ただしカラベル・ラティーナやキャラックより推進力が低いので、海賊に出会ってしまったときは風下へ逃げること。万が一の事態に備えて、大砲を装備しておいてもいいかもね。

会議がかり一分・エランツ分のいるく

さて、女海賊カタリーナ・エラン ツォでのプレーもいよいよ3回目 を迎えるわけだ。前号では、宿敵 ジョアン・フェレロと対面し、決闘 を申し込むが、イスパニアの軍隊 の襲撃により、兄のカタキ討ちに 失敗してしまう、というところま でを紹介してきたよね。この「大航 海時代Ⅱ』では、これらのイベント が発生することによってゲームは 進行していくわけだが、前号まで に紹介してきたイベントが発生し ない、という人もいるらしいので ちょっとアドバイスをしておこう。 まず注意してほしいのがキミの

キャラの名声が上がっているか、 ということだ。各キャラには海賊、 交易、冒険の3つの名声値があり、 海賊行為をすれば海賊の名声があ がり、交易をすれば交易の名声が 上がるようになっている。そして、 名声がある一定の数値以上になる とイベントが発生しやすくなるの だ。それから、カタリーナでゲー ムをプレーする場合は上記の3つ の名声のうち、海賊の名声が一番 高くなければシナリオは進行しな い、ということも覚えておこう。 要するにキャラに合わせたプレー をしろってことだね。少々前置き

> が長くなってしま った。さっそくカ タリーナでの実践 プレーの続きを見 ていくとしよう。 文頭で紹介した

イベントが終了す ると、そこにはジ ョアン・フェレロ の姿はすでになく、 あたりは静まりか

海賊やるならこの船でしょ



★海賊やるならこれぐらいの艦船のひとつやふたつはほしい。風向きや風力の影響を受 けないので、戦闘ではアッチへコッチへと自由に動き回れるのだ。通称、海の要塞。

えっているのだった。尊敬する兄、 そして恋人の命を奪った憎っくき フェレロ家。やっと探し当てるこ とができたのに……。悲嘆にくれ る彼女だったが、まだ近くにいる に違いないと考え直した彼女は、 追撃を開始するのだった。

ここから先は、かねてからの目

的であったフェレロ追撃を中心に 進めることになる。もちろん、名 声を上げつつ航海を続けることも 忘れちゃいけないぞ。各港のギル ドで情報を買えば、各国の商船が どこに向かっているか教えてもら えるので、商船を拿捕しながら、 ジョアン・フェレロを追跡してい



★カタキであるジョアン・フェレロを探して、今日もカタリー ナの航海は続く。いったい、ヤツはどこにいるのか?

いあさるの

アイテムショップで購入した武器は、一騎討ちで 重要になる。一騎討ちでは武器や防具があるかな いかで勝負が決まる。極端な話、戦闘レベルがど んなに高くても、武器がなければ負けてしまうこ

レイピア(刺突剣)



細身で華奢な刺突用の長剣 銃器使用が一般的になり、 鏡や盾が用いられなくなっ たために登場した。

とだってあるのだ。とあるところから入手した情 報によると、ある条件を満たしてると、ふだんア イテムショップに並ばない商品が並ぶこともある らしい。どうやったら買えるのかな。

サーベル(曲刀)

攻撃力 C



騎兵用の細身の長剣。刺突 よりも斬り下ろすことに重 点が置かれた。

ルフ・プレイト(論)

防御力 B



上半身のみをおおう金属競 海戦では運動性を要求され るため、プレイトアーマー を改良して造られた。

ショートソード (剣)



全長80センチ程度の小振りの剣。軽量小型のため乱戦に広く用いられたが、攻撃効果はやや低い。

ロングソード (剣)

攻撃力 B



全長1メートル前後の片手 用の剣。中世の騎士達に広 く用いられた。

升小·州7-子(鎧)

防御力C

細かな金属の輪で編み上げ た鎖帷子。動き易く実戦向 きであるが、防御効果はや

プレイト・メイソーマー(鎧) 防御力A



チェインメイルをベースに 要所を全属で覆った镜。ハ ーフプレイトより防御力は 高い。

敵対する国を限定すべし



●ゲッ!! 敵対度の高い港を訪れたら捕まってしまった。しかも持ち金の5分の4を没収。ああ、貧乏なり。

手当たり次第に商船や戦艦隊を 襲ってもいいけど、そうしている とその国との敵対心がグングン上 がり、お尋ね者になってしまうの だ。万か一そうなってしまうと、 敵対心の高い国を訪れたときに捕

こう。ここでもし所持金に余裕が

あるなら、船も一番最初に所持し

ていたガレオン級の船ではなく、

ベネツィアン・ガレアス級などの

海賊向きのガレー系の艦船に買い

替えておくことをオスズメする。

ちなみに、ベネツィアン・ガレアス

は、ヴェネチアやアテネで建造す

ることができる。風向きに左右さ

れることがないガレー系の艦船は、

戦闘では大きな力を発揮できるぞ。

乗員数も非常に多いので、斬り込

み攻撃は超強力!! 商船なら1、

2回の攻撃で拿捕できるし、強力

なガレオン相手に戦っても、互角

まることがある。しかもその際には所持金をゴッソリ持っていかれてしまうのだ。ちなみに貯金は持っていかれないので、銀行に預けてある分は平気だぞ。

すべての国を敵に 回してしまうと、中 立港しか使用できな くなってしまうので、

なるべく敵対する国を限定して、 その国の商船のみを襲おう。カタ リーナでプレーする場合は、イス パニアとオスマン帝国にしておく といい。シナリオ上、両国と戦う ことになるからだ。

以上の戦いができるのだ。

しばらく航海を続けていると、ペローという航海者がフェレロ家の人物に最近出会ったという。そして、どうやらマルセイユに向かっているらしいのだ!! 今度こそ兄と恋人のカタキを討つ、そう心に決めたカタリーナはマルセイユに向かうが……。このイベントでは、ジョアン・フェレロの行き先がわかるのだが、これはプレーヤーによっては中近東など、遠くに行かされることもあるぞ。

マルセイユで聞き込みをするカタリーナだが、ジョアンの副官の 豪傑ロッコに翻弄され、またして も逃げられてしまう。どうやら敵

その話、本当でしょうね



●⇒いろいろ情報をくれるベロー。なんだかうさんクサイやつだなあ。本当にコイツのくれる情報って信じていいのかイケナイのかよくわからない。聞くだけ聞いておこう。

あんたら、疑り深いなあ 俺の船に賭けて本当さ ▽

港に投資せよ!!



造船所に投資ができるのは知っているよね。造船所に投資をすると、今まで小型船しか建造できなかった港でも、ガレオンなどの大型船を建造できるようになるんだ。しかも、工業力がある程度まで上がれば、船の材質もチークやマホガニーだけでなく、銅張りといった頑丈なモノまで出てくるぞ。

比較的工業力が上げやすいのは、

● 準に投資すればいろいろな思恵を受けることができるぞ。

1887 日本 1887

アントワーブ、ボルドー、ハンブルグ、アテネ、アレキサンドリアなどだ。前作では投資しまくると重ガレオンという超強力な艦船が建造できた。今回も、もしかしたら特殊な艦船が隠されているかもしれない。いろいろな港に投資しまくって探してみよう。

はひと筋縄ではいかないヤツのようだ。ジョアンには逃げられてしまったものの、先ほど情報を教えてくれたペローが耳寄りな情報を持ってくる。それは、フェレ貴情が、カタリーナに力を貸してくるに対抗するポルトガルの某大くれるというのだ。今まで何の後大れるというのだ。今まで何の後大れるというのだ。今まで何の後大れるというのだ。今まで何の後大れるというのだ。今まで何の後大れるというのだ。今まで何の後大れるというのだ。

るが、力を貸す代わりに条件がひとつあるという。それはポルトガルの首都リスポンのルチアという酒場女と駆け落ちする約束をしているが、自分が動くと目立ってしまう恐れがあるので、自分の代わりに連れ出してくれ、というものだった。そんな簡単なことなら、と快く引き受けたカタリーナだったが、これがある事件の発端につながるということを彼女は知るよしもなかった。この続きは次号で紹介しよう。それでは。

しまった!!

謀られた



會酒場を訪れると、このゲームのもうひとりの主人公である、オットー・スピラーノが話しかけてきた。えっ、ペローは信じちゃいけなかったの? チキショーだまされた。

今回から始まる地方別攻略法の1回 目は、九州地方の統一戦だ。前回の 徹底解剖では、天下取りを目指すに はまず近畿を拠点にしろ、というセ オリーを解説した。そこで今回は、 プレーヤーがすでに近畿を制覇し、 本州方面から九州に攻め込む、とい う前提のもとに解説を進めるぞ。

九州地方統

九州地方の特徴は、まず本州と は海で区切られているということ。 「覇王伝」では、九州へは長門国の 且山城からでないと渡れない。こ れは、九州の諸大名にとっては防 衛上、非常に有利になったといえ る。なぜなら、もしも九州への敵

の侵入を阻むなら、且山城につな がる豊前国の門司城だけを守れば よいからである。反対に攻める側 としては、門司城の防衛を固めら れると、渡海が非常に難しくなる。

次の特徴は、諸大名の力関係が 歴然としているということ。近畿

や中国地方に比べ、そもそも大名 の数が少ないことも理由になって いるが、九州地方は島津、大友、 龍造寺以外には、これといって恐 れるほどの大名はいない。的を絞 りやすいという意味で、九州攻略 は比較的ラクといえるだろう。た だし、この3家は軍事力、経済力 に加え、家臣にも恵まれているの で、決して侮ることはできないぞ。

九州地方の3番目の特徴は、地 域特性を持つ城が多いということ である。たとえばシナリオ1、2 では肝付氏の領域となっている種 子島砦。ここはシナリオ 1 開始時 から、すでに鉄砲生産ができる。 また筑前対馬国の対馬巌原砦には 銀山があり、肥前の日之岳城では 南蛮貿易ができる。このような地

域特性を持った城、砦は、九州全 土で7つも存在するのである。

最後の特徴は、九州には優れた 武将が密集しているということだ。 無論、武将の絶対数では本州には かなわないが、海で隔てられた九 州の地勢上の理由から、合戦後に 武将の流出が少ない。たとえば島 津家には、勢力的に九州では大友、 龍浩寺以外に強敵はなく、したが って島津家の滅亡後、その有能な 家臣が他家に流れるとしても、流 出先は前述の2家になる可能性が 高い。つまり九州地方の多くの武 将は、ゲーム開始から多少時間が 経っても、九州内部にとどまって いることが多いといえる。家臣団 強化を狙うなら、九州地方を攻略 するのが手っ取り早いのである。



會日本の最西端という地勢上の理由から、九州地方の攻略はプレー後半過ぎになるはず。 つまりプレーヤーは、勢力を充実させきった状態の九州諸大名と戦うことになるのだ。 しっかり実力をつけておかないと、返り討ちにされる、なんてコトにもなりそうだぞ。



★こうして全体地図で見ると、九州の占める領土的な広さはさほどでもない。しかし本 州はその分、多数の大名が割拠し、互いに潰し合ってくれることもあるので攻略がラク な面もあるのだ。海で区切られた九州は、それがないだけに攻略が難しくなるかも?

九州の強豪を分析す!!

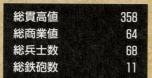
左ページに書いたように、九州 地方の諸大名の中で、この3家は 特に注目せねばならない強豪だ。 九州のこのほかの大名は、ここで はあえて削除した。理由は以下の とおりだ。前回解説したように、 プレーヤーが近畿をベースに天下 取りを狙ったとする。この場合、 プレーヤーが九州に到達するころ には、ここに挙げた以外の大名は、 すでにこの3家に淘汰されている 可能性が高いのだ。したがって、 この3家以外の大名をここで除外 することには、さして問題はない だろう。また、天下を狙う者が、 九州地方の制圧に乗り出すころに なってもまだ、この3家以外の攻 略に手間取るようではダメなのだ。

さて、それではこの3家の勢力 分析だが、詳しくは各大名ごとの 欄を見てもらうとして、ここでは 勢力分布を見てみよう。

シナリオ1、2では、城の数は

大友家が最も多い。城数が多いと いうことは、それだけ領内から採 れる兵糧の額が大きいということ だ。波瀾が起きない限り、順調に 勢力を伸ばしていくのは、まず大 友家だと思っていい。何度かプレ ーしてみたが、事実、大友家が勢 力を拡大することが多かった。一 度、織田家でプレーした際、近畿 を制圧したころにすでに大友家は 九州はおろか、中国、四国地方を も平げていたぞ。これに対して、 島津家は鉄砲数ではほかの2家を リードしている。『武将風雲録』に 比べ、『覇王伝』では威力がセーブ されたとはいえ、やはり鉄砲を侮 ることはできない。残る龍造寺家 は、3家の中では一番目立たない 存在だ。家臣の鍋島直茂と、龍造 寺四天王への対処さえ間違わなけ れば、攻略は比較的ラクなはずだ。 なお、強豪3家の各欄のデータ

大友家



九州諸大名中の大本命が、この大友家だ。全シナリオのうち、唯一シナリオ3において勢力の衰退が見られるが、シナリオ1、2では3家の中で一番の勢力を誇っている。

細かく分析すると、まず第一に挙げられるのが、家臣の優秀さだ。有名なところでは立花道雪、高橋紹運の二本柱。それ以外にも甲斐宗運や一万田鑑実といった猛将たちが顔をそろえている。内政向きの武将としても角隈石宗や臼杵鑑続、吉岡長増といったエキスパートを抱えて



大友宗麟

おり、家臣を軍事、政治にフルに働かせることができるのだ。

また、南蛮貿易ができる丹生 島城は大友家の居城であり、加 えて3家の中でトップの貫高を 誇っていることから、合戦時の 兵糧にも困ることがない。強大 な軍事力の裏付けとなる経済力 も、大友家は備えているのだ。

領土の広さも、すでにシナリオ1から豊後、肥後、筑後の3 国を領有している。プレーヤーの九州攻略に立ちはだかるのは、間違いなく大友家になる! と断言してしまおう。

龍造寺家

THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY O	
総貫高値	251
総商業値	80
総兵士数	49
総鉄砲数	15

本文中では、3家の中ではあまり目立たない、と書いたが、 事実、ゲームを何度かプレーし てみても、龍造寺家が伸びるこ とはほとんどなかった。それは、 大内家に臣従していることが理 由となっているようだ。

家臣の質や大名の能力値では、シナリオ 1 開始時から、すでに 龍造寺家は大内家に勝っている 部分がある。しかしゲーム中で は、史実を反映した対外関係に なっているので、実力はあって も、龍造寺家は大内家の臣下に 甘んじるしかないのだ。他国に



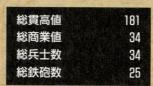
は、シナリオ1のものである。

龍选寺隆信

恭順していると、まず外交コマンドにおいて、そのほかの国と同盟を結べない。またコンピューターの場合、恭順先の大名にはほとんど攻め込まないので、このふたつが足かせとなって、龍造寺家は大勢力にはなれないのだ。そうでなければ、3家中一番の商業値や、龍造寺四天王に見られる猛将の多さで、龍造寺家が九州の覇者になることも可能なのだろうが……。

ここに挙げた3家の中では、 比較的、攻め滅ぼしやすい大名 ということができるだろう。

島津家



日本の最西端に位置する九州地方にあって、そのまた最南端に領土を持つのが、この島津家だ。前述のとおり、本州から九州へは長門国の且山城からでないと渡れないので、どうしても島津攻めは九州内部でも最後になる。つまり島津家は、3家の中で、最も勢力を充実させるための時間が採れるのだ。

逆説的にいえば、それだけ島 津家攻略が難しくなることを意 味している。ただし、数回のプ レーの結果、島津家は大友家に 滅ぼされることも何度かあった





ので、あるいはプレーヤーの九 州到達までに滅亡、という事態 もあるかもしれない。

家臣団を見ると、やはり島津 一族の優秀さに目がいってしま う。ほかにも伊集院氏や新納忠 元、川上久朗など、粒がそろっ ている。またほとんどの場合、 肝付家を滅ぼすのは島津なので、 鉄砲生産が可能な種子島砦を手 に入れ、ただでさえ多い鉄砲を さらに増やすコトしばしばだ。

ただし総貫高が低いため、兵士数はそんなに増やさないようだ。ここが弱点といえるか!?

理想的な侵攻ルートは?

ここでは、九州の具体的な侵攻 ルートについて解説しよう。

まず右の写真を見てほしい。大きな矢印が理想的な侵攻ルートを示しているが、各矢印にふられた数字を見ると、島津家へ向けて伸びた矢印に④とナンバーリングがしてある。そう。すなわち島津家は龍造寺、大友を倒したあとで攻めろ、ということなのだ。

その理由については、前ページでも少し触れたが、九州へ渡海できるのが且山城→門司城のルートしかないため、地勢的な関係から、どうしても島津攻めは最後になるのだ。多数の鉄砲を抱え、家臣に猛将の多い島津は、一刻も早く倒したくなるのが人の常だが、こんなコトをすると必ず手痛いしっぺ返しをくらうぞ。たとえば大友家を倒した後に、いきなり島津領薩

摩に攻め込んだとする。これだと 時間的には早日に島津と戦えるが、 各城の連絡線はどうしても縦に長 く伸びてしまう。こうした領土拡 大法が危険なことは、これまでに も何度か書いたが、まずこれでは 龍造寺に攻められる危険がある。 加えて輸送ルートも伸び切ってし まうので、兵士や軍資金、兵糧の 補充が難しくなるのだ。

領土は円を描くように広げろ、 というのは、以前にも解説した「覇 王伝」におけるセオリーだ。九州統 一においても、このセオリーが変 わることはないのである。

このセオリーにしたがって大友
→龍造寺、もしくは龍造寺→大友
の順に領土を広げていけば、縦、
横のいずれにも領土が伸び切ることはなく、まさに円を描くような
領土拡大ができるのである。

最後に残るは島津!?

麦島城 支城 肥後国 (相良家) 現役:赤池長任 銭糧 116 局 軽 0 丘 184 59 騎 城規模 4 治安度 防御度 28 人口率 49 鉄 2 訓練度 10 武将数 商業循

上の戦略が九州統一のための理想的な侵攻ルートだが、これ以外にも有効な戦略はある。龍造寺か大友のどちらかを下したら、もう一方とは、同盟を結ぶのである。そして当然、同盟相手には援軍を出してもらう。具体的に書くと、たとえば一番に龍造寺を倒し、大友と結んで援軍を要請し、共同と結んで援軍を要請し、共で島津を滅ぼす、といった具合だ。そうして地盤を固めてからみるに大友家を倒すのもいいだろう。ただし島津にしろ大友にしろ、敵を

倒すためには、変則的な戦術を用いねばならない。なにしろ実力をつけた(はずの)プレーヤーが、後回しにするほど敵は強大なのだ。

その変則的な戦術を理解してもらうために、まず左上の写真を、自分の領内の城だと思ってほしい。兵士数が0になっていることに気づくだろう。これは、何も敵に城を明け渡せ、というのではない。いや、一時的には城を敵にあげるのだ。『覇王伝』では、コンピューター担当大名は兵士のいない城に

は、即座に攻め込んでくることが 多い。この性質を利用する。兵士 がいない城を攻めるのだから、敵 兵はあまり多くはないはず。そこ で一旦、敵に城を奪わせ、その直 後にまた奪い返すというワケだ。

この戦術を利用、応用すれば、 かなりの効果を上げることができ る。その第一は、徐々にだが敵兵 士を減らしていけること。第二は、 たとえば城を奪った敵将が有能な らば、戦い方によってはその武将 を捕らえることも可能だろう。応 用編としては、この戦術を何度か 連続で行なうことによって、敵の 城連結線を伸び切らせることができるのだ。敵の領土を伸ばしてしまうことによって、敵の各城の防 御を弱めることができるワケだ。

■大友、龍造寺のどちらかに援軍を頼めば、兵士数的にも武将の質的も、かなり優秀な援軍が期待できるぞ。



最新ゲーム徹底解剖!!

材を配下にせよ

これまでにも何度も書いてきた ことだが、『覇王伝』ではゲームが 進めば進むほど、家臣の数が足り なくなる。どんな凡将でも、いる に越したことはない、という状況 になってしまうのだ。

たとえば支城を武将ひとりに任 せたとする。この場合、いくら評 定コマンドで富国策を実行させて も、あまり成果は上がらないのだ。 これを政治力は低くても、武将3 人くらいに任せると、数ヵ月後に は貫高くらいはそこそこ上がって いるのだ。支城経営は、質より量 ということだな。序盤こそ、家臣 が多いと何かと面倒くさいと感じ

るプレーヤーもいるだろうが、中 盤に差しかかると、家臣の少なさ から思わぬ苦労をするぞ。

このように頭数をそろえる、と いう意味のほかにも、有能な武将 はやはり多いに越したことはない。 序盤のように、領土を拡大してい くのが1方向ならばいいが、中盤 以降、2方向、あるいは3方向か ら敵を攻めようと思った場合、多 くの戦闘向きの家臣が必要になる。

プレーヤーの考え方、状況によ って異なるので、ハッキリした人 数を出すことはできないが、万全 を期すなら、一度の合戦に戦闘力 70以上の武将が3人くらいはいる。 無論、それにともなう兵士数が必 要だが、大兵を抱えていても、そ れを有効に使いこなす猛将がいな ければ役には立たないのだ。

三方向を同時に攻めるとすると、 概算で合計9人の猛将が必要にな るのだから、この九州地方の統一 戦で戦闘力の高い武将を見つけた ら、家臣にするよう心掛けよう。

内政面でも、九州には優れた武 将が多い。たとえば下に挙げた島 津兄弟、鍋島直茂、立花道雪のよ うに、文武両道の武将もいるが、 政治力のみに長けた武将も数多く 存在している。特に大友家には、 内政エキスパートとも呼ぶべき家

臣がいる。たとえば前述の臼杵鑑 続、吉岡長増や田北鑑生、阿蘇惟 将などがその典型だ。彼らを配下 にすることができれば、戦略にも グッと幅ができるぞ。

攻め取った城は、概して防御値 が下がっているものだ。こうした 城に内政エキスパートを数人送り 込んで作事改修に励ませれば、そ の城は短期間で堅固な要塞になる。 また前線の城の貫高を上げれば、 内地から兵士、兵糧を輸送しなく ても補充ができるようになるのだ。

下には九州地方の代表的な賢人、 猛将を掲載したので、彼らは何と してでも家臣に加えよう。

立花道雪

政66 戦93 智48 采92 野67

主君、大友宗麟が家督を継ぐ際に起きた事件、 いわゆる二階崩れの変以前から、宗麟の大器 に賭けて忠節を尽くしてきた名将。雷に打た れて下半身不随になるが、自ら「俺は雷神の化 身になった!」と豪語した、文武両道の逸材。



角隅石宗

政89 戦61 智75 采38 野46

あまり知られてはいないが、石宗は道雪の師 である。古今東西の軍学に通じ、道雪台頭後 も宗麟の軍師を務めた。最期は諫めを無視し て日向攻めを起こした宗麟に代わって、自ら ◆ 記した秘伝の軍学書を焼いて討ち死にした。



鍋島直茂

政88 戦82 智71 采84 野62

龍造寺家を潰し、鍋島家を興したために悪評 を立てられることが多い。しかし隆信存命中 は、主家乗っ取りの気は微塵もなかったこと は事実。直茂は龍造寺隆信という傑物個人に 粉骨粉身して仕えた、隠れなき忠臣なのだ。



江里以信常

俗にいわれる龍造寺家四天王の筆頭。ゲーム 中でも四天王中、最も戦闘力が高い。沖田畷 の戦いで、隆信戦死後、死を賭して逆転勝利 を狙った信常が、敵将、島津家久に単身突撃 ◆ を仕掛けて、玉砕したのは有名な話である。



島津義久

政85 戦74 智78 采90 野81

1586年の豊臣秀吉の九州征伐までは、まさに 文字どおりの快進撃を続け、父の果たせなか った九州統一の目前までいった。その後の秀 吉、家康との戦略的駆け引きを見ても、義久 が単に戦巧者ではなかったことがわかる。

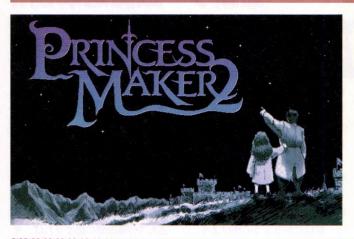


島津義弘

政71 戦92 智57 采93 野78

◆ 兄、義久とは幼少時から何かと比較された。 父や祖父からの期待も兄より大きく、自身も 内心では兄を軽んじるところもあったようだ。 しかし対龍造寺、対大友戦ではよく兄に仕え、 島津家隆盛の原動力となって活躍した。





プリンセスメーカー2

ハ〜イ、いよいよ『プリンセスメーカー2』、略してプリメ2の徹底解剖の始まりであります。今回は記念すべき第1回ってことで、ゲームの背景世界とコマンドなどの基礎知識を中心にご紹介しよう。じゃあ、始めるよん!!

それは、一方的な戦いであった。 すべては天も祭らずに、色と欲に 溺れた民に下された神罰だったの かもしれない。永き平和に堕落し ていた王都が、突然魔王の軍勢に 襲われたのだった。城壁は崩れ、 町は燃え、人々は恐怖し、そして 誰もが最期を覚悟した。

そのとき!! 名も知れぬひとり の旅の剣士が、魔王に一騎討ちを 挑んだ。そして激戦の末、ついに 魔王を討ち負かす。が、剣士も深 手を負ってしまう。国王と民は、

ぜひとも都に残り暮らしてほしい と懇願し、剣士は旅の暮らしに区 切りをつけることにしたのだった。

そんなある日、ある夜。剣士は 内なる呼び声に導かれ、星の輝く 夜空を眺めていた。するとまるで 彼を待っていたかのように、流れ 星が彼の目の前を横切る。しかも その流れ星の中に、光の玉に包ま れた小さな女の子がいたのだ。こ の娘こそ、天界より剣士に託され た運命の娘。この娘こそ神々から 罪深き人間に与えられた、最後の ども、突然何が始まったかわからなくて驚いたかなあ? そうです、これが今回のプリメ2のゲーム背景なのだ。魔王に一騎討ちを挑んだ旅の剣士、というのがプレーヤー、つまりキミというわけ。前回は戦災孤児を育てるという設定だったんだけど、なんと今回は、星から娘を託されるんですなあ。

これで平凡な武器屋のおカミさん

なんぞに育っちゃったら、ちょっ

とお星様に顔向けができないよね。

リンセスに育てあげてくださいな。 じゃあ、プリンセスに育てあげるために一番大切なことは何かというと……、なんといっても基本コマンドをしっかり把握すること間は8年間。でも実際に育ててみると、8年なんてアッという間だぞ。基本的なコマンドを十分に把握して、効率よく必要な教養を身につけさせなきゃね。ということで、次ページでコマンドを紹介しよう。

星からの娘を……



- ■ジャンル/シミュレーション
- ■メーカー/ガイナックス
- ■対応機種/PC-9801VM
- ■価 格/1万4800円[税別]
- ■発 売 日/4月下旬発売予定

基本中の基本!! コマンドの説明で~す

というわけで、基本画面を紹介 しよう。たいていのコマンドは常 時選ぶことができるけど、、娘と話 す"や"城へ行く"みたいに、月初め に1回しか選べないコマンドもあ るので注意してほしい。

あと、今回紹介しているのは、

ホントにホントに基本的なものだ けなのだ。たとえば、武者修行の コマンドを選んだあと具体的にど うすればいいのかとか、収穫祭の ときにはどんなことができるのか、 なんてことは次回でドドドド~ン と紹介する予定。期待してくれ!!

ここにはなんと、娘が描いた絵 を飾ることができるのだ。最初 はあんまり上手じゃないんだけ ど、だんだんウマくなるぞ。

名前はゲーム開始時につける。 かわいい名前にしてあげてね。

娘の年と主護星が表示される。 星座によって守護神が変化して、 オープニングもちょっと変わる。 星座は性格にも影響するぞ。

所持金。王様から食費としても らうほか、稼ぐこともできる。



娘の状態を表わす。右から、恋愛、非行化、 病気、装備している剣、そして装備してい るヨロイ。ヨロイや剣を装備していない状 態で、健康で恋愛をしてなく非行化もして いない場合は、こんな感じの表示になる。 ヨロイと剣以外の表示が出たら要注意だぞ。

現在の健康方針が表示される。別コマンド で決定する健康方針によって、娘の身長や 体重の伸び、食費などが違ってくるのだ。

娘の身長と体重とスリーサイズを表示。小 さいときにはあんまり関係ないけど、成長 するとプロポーションに気をつけることが 必要になってくる。もちろん、太りすぎに も注意。健康でスタイルのいい娘にしよう。

スケジュール

その月のスケジュールを決定するコマンド。休息、武者 修行、訓練、そしてアルバイトの4項目があるのだ。

自由行動

休日を自由に過ごさせる。このときおこずかいをあげる ことも可能。ただし、非行化しているときには執事に監視させるといいかも。

休

父親と一緒に海か山に遊びに行く。グラフィックは2年 に1回変化するぞ。ただし、あんまり寒い冬は山に行くことができないのだ。

サナトリウム 空気のきれいな保養地で静養する。でもこれは、病気に なったときに選んだほうがいいかもね。重病のときはバッグンの効果がある。

家で安静にする。執事かキミが一緒にいなくちゃいけな い。でもキミがいる場合は、仕事を休むことになるので出費がかさむのだ。

武者修行

モンスターと戦って腕試しをするコマンド。マップは4 つ。モンスターに負けても死んじゃうことはないからね。

訓

学問系、武芸系、習いごと系など、計10種類ある。もちろん有料なのだ。

練

自然科学、詩文、神学、軍学(学問系)/剣術、格闘 技、魔法(武芸系)/礼法、絵画、舞踊(習いごと系)

アルバイトによっては年齢制限がある。家の手伝い以外は収入があるぞ。

家の手伝い、子守、料理屋、宿屋、農場、教会、 木コリ、髪結い、左官、狩人、墓守、家庭教師、 酒場、ヤミ酒場、夜の殿堂

※画面写真は開発中のものです。



娘のステータスを見たいときにこのコマンドをクリックすると、体力 や知力、モラル、因業、ストレス、筋力、気品、信仰、感受性、色気 といった、訓練やアルバイトで上下するパラメーターが表示される。



娘と話したいときにはこのコマンドをクリックしよう。ただしこれは 毎月1日に一度しか行なえない。娘と話す内容は、親子の語らい、お こずかいをあげる、説教の3種類。非行化したら説教するといいかも。



娘の健康方針を決定するコマンド。ここで決めた方針が上に表示され る。健康方針には、無理はさせない、おしとやかに育てる、ダイエッ トする、丈夫に育てるの4種類がある。状況に応じて決定しよう。



娘のプロフィールを表示するコマンド。プロフィールとは、名前、血 液型、誕生日、守護星、身長、体重、スリーサイズ、病気指数、非行 指数、人脈、状態(恋愛とか病気とか)、健康管理、そして装備のこと。



街へ行くときのコマンド。街では、雑貨屋、武器屋、仕立屋、料理屋、 教会、そして医者に行くことができる。仕立屋で買ったドレスは、収 穫祭のダンスパーティーなどで役立つぞ。医者は病気のときに行こう。



お城に行くコマンド。これも娘と話すコマンドと同じで、毎月1日の 1回しか行なえない。たぶん最初は門番にしか会えないだろうけど、 礼儀作法がキチンとしていれば、大臣や王妃、そして王様にも会える。



防具や剣を装備させるコマンド。街の武器屋で買った武器は、ここで 実際に装備させないと役に立たないのだ。武者修行に出る前とか収穫 祭の武闘会に出場する前には、忘れないで防具や剣を装備させよう。



守護星に祈るコマンド。どんなことを祈るかというと、次にプレーす るときにもこの続きができますように、と祈るわけ。ま、つまり、そ の、セーブとロードとゲームエンドのコマンドってわけですな。





あの『アトラス』の続編、『アトラス』』の発売 日まであとわずか。続編とはいえ、いろいろ と新しいところが増えて中身はほとんど別モ ノといえるだろう。というわけで今回の徹底 解剖は、始める前に知っておいてほしいこと、 押さえておきたいことなどをやっていくぞ。

ゲームを始める前に知っておいてほしいこと

まず最初に、「アトラス」」は「アトラス」の単なる続編ではないということを頭に置いておいてほしい。前作は、海の男たちに新大陸発見と地図作製のための探検をさせたけど、今回は、海洋探検は関係ないのだ。前作ではほとんど触れられることのなかった内陸部を探検して、完全な世界地図を作成するのが今回の目的になっている。しかも、前作で作製した世界地図

を『』」に持ってきて、その内陸を探検することができちゃう! というワケだ。それに、前作で使った貿易航路や発見した町、産物なども引き継げるというのもうれしいよね。前作で地図上の海岸線が途中までしかできていない場合でも、自動的に地図を作製してくれるので安心していいぞ。また、今回初めてプレーするひとのために、『』』のオリジナルマップも用意さ

れている。もちろん、 前作を持っている人 も、『 I 』のオリジナ ルマップでもプレー できるぞ。

時代設定も前作と 微妙に違っていて、 前作で世界地図作製 に尽力したポルトガ ルの貿易商人の息子 が主人公になってい る。この主人公が、 父親の遺志を受け継

いで活躍するのだ。とはいうものの、実際には町で人材を募集し、 探検隊を編成して探検させるんだけどね。また「I」では、商人や賢 者なんてのも、サブキャラクターとして登場するぞ。

前作のデータを継承だ!



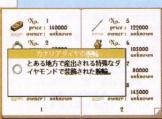
前作をプレーして作った世界地図の大陸部を探検で きちゃう。同じ地図で二度おいしいってわけだ。

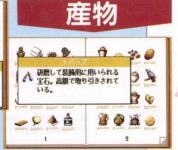
『Ⅱ』のもうひとつの目的は、世界に散らばる神殿の中から、12枚の黄金板を集めることだ。各神殿ではちょっとした謎が待ち受けている。12枚揃うとどうなるかは、全部揃ってからのお楽しみだ。

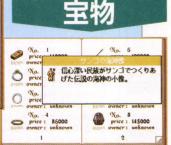
おなじみの産物&宝物



● 物産は基本的に前作と同じだ。物産 的価値が高い物もあれば、価値がほとん どないものまで、いろいろあるぞ。







謎を呼ぶ精霊のメッセージ



いろいろな場所で手に入る宝物の中には、「精霊の宝物」という特殊な宝がある。これを「手でこする」というコマンドを選んで実行すると、精霊が現れて、謎のメッセージを語りだすことがあるのだ。

■ジャンル/シミュレーション ■メーカー/アートディンク ■対応機種/PC-9801VM

■価 格/1万800円[税別]

■発 売 日/4月9日発売予定

画面はカラー化、操作系も一新

今回「』」になって大きく変化したのは、画面がカラー化されたことだ。前作ではセビアカラーを基調にした画面がなかなか雰囲気モノだったよね。あれがよかった、という人もいるだろう。でも、内陸部には高地、台地、緑地、砂漠などの種類があり、これらを表示する場合はカラーのほうがわかりやすい。また、マップの表示も2

画面になり、操作がしやすくなったこともポイントだ。

そのほか、システムアイコンも 一新されているし、プレー中のコマンドも新しいものが追加されている。情報収集や人材探索、街に 寄付する、といったコマンドは、 今回初めて登場したものだ。これらのコマンドがどういうものかは、 次回あたりでじっくり説明しよう。



★●アイコンや町のコマンドも 「I」と比べて変わっているぞ。 やることが増えているのだ。

町のコマンドも変わったぞ!

フルクミック 人々の会話は穏やかなものばかりで、 不安の気配はない。

> 【商館建設】【情報収集】 【人材探索】【街に寄付】

探検家を選択して出発だ!



●人材を募集して、探検家を集めたら探検に出発だ。懐かしい 名前の人もいるぞ。 前作では、ポルトガルの商館にいる提督を選んで探検船を購入すれば、すぐに探検ができるようになっていたよね。だけど、「アトラス II」では、ゲームを開始してすぐに探検ができるわけじゃないのだ。まず、町でいろいろ情報を収集し、人材を探し出して探検隊を編成しなければいけない。ここでひとつ

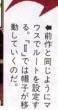
ポイントがある。人材を探索する ときは、大きな都市のほうがよい 人材が見つかりやすいということ。 大きな都市なら人口も多いので、 それだけよい人材のいる確率が高 い、というワケだ。

また、探検ルートの設定方法は、 前作と同じように、マウスでルー トを引いてやればオーケーだ。



●価値ある物産があるなら、近くの町から道を引いてやると交易できるぞ。

ENANT SI COMPANY SI CO





町を発見するのだ。 域を探検して、宝物や 域をのは。この領 ●画面内の白い部分が



らうなんてこともある。 も、商人から売っても 探検で発見する以外に 本ついにお宝発見だ。

12の神殿の黄金板を集めろ!!

冒頭で書いたように、「アトラス I」の目的は、完全なる世界地図 の作製ともうひとつある。それは、 世界各地に散らばる12の神殿から 12枚の黄金板を集めることだ。これらの神殿にはちょっとした仕掛けがあって、その謎を解かないと 黄金板などのアイテムは手に入ら ないようになっている。具体的には、赤と白のピンを決められた場所に刺すというものだ。その際には精霊が重要なヒントをくれるで、

そのヒントを解読してピンを刺せばいいワケだ。全部揃うとどうなるかというと、世界が本来の姿に変化するらしいのだ。



★精霊のお告げの謎にしたがってピンを置くのだ。



★うまくピンを配置できると、こんな感じになって……。



●奥にある石室のドアが開いて、宝が手に入るのだ。



待望の『シュヴァルツシルト』が、 ついに発売された。各シナリオごと の攻略は次回以降にするとして、今 回はおさらいの意味も含めて、ゲー ムシステムをメインに紹介していこ う。劇的な進化を遂げた『N』のシス テムをしっかりと理解して、快適な プレーを楽しんでいただきたい。

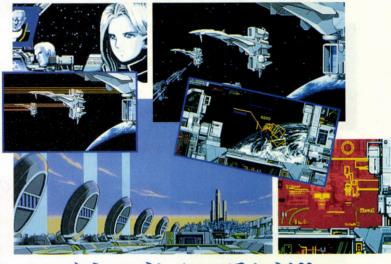
真王覚醒のとき迫り、伝説は現実へ・・・・・・

「人類がその滅亡の危機に瀕したとき、真王と108人の光の戦士が目覚め、人々を救う……」。これは、シュヴァルツシルト大銀河に古くから伝わる伝説である。そしてここ、バルディス星系では、人類は二度にわたる、銀河帝国"の崩壊を、すでに経験していた。世界は大小8つの国々に分裂しながらも、かろうじてその均衡を保っていたが、緊張は日に日に高まっていった。

このバルディス星系には、第一次銀河帝国時代の巨大要塞によって封印された領域が存在する。そして、そこに何が存在するのかを

知る者はいない。二度の帝国の崩壊がもたらした、テクノロジーの損失は大きく、現在の技術では、この封印を開放することは不可能と思われていたのである。ところが星暦3958年、8国の中のひとつレビルレントが、封印を守護する小国ウルカフィへと侵攻を開始したのである。これをきっかけに、バルディス星系の均衡は崩れ去り、世界は戦乱の時を迎えたのだった。ャングリーフ、19歳。ウルカフィの窮状を知らされた彼は、まだ伝説

の真王として目覚めていない……。



これがシュヴァルツシルトIVのマルチウィンドゥシステムだ!!



今回、シュヴァルツシルト Ⅳ に 搭載されたのは、本格的な *マルチウィンドゥシステム *。完全なマウスオペーレーションを前提に、光 画堂スタジオが開発した新システ

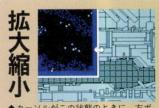
THE CRADLE END

ムだ。従来は、コマンドを人刀すると、画面がそのコマンドに対応したものに切り替わっていたよね。画面を切り替えると、それまで表示されていた画面は当然消えちゃうわけだ。そのため、たとえば敵と交戦中に外交に関する情報が知りたくなったときなどに「あれ、どうなっていたのかな?」と、考えちゃうことがあった。ところが、マ

ルチウィンドゥシステムによるゲームプレーでは、プレーヤーはそんな困った状態とは無縁なのだ!

このシステムでは、プレーに必要な情報を表示したウィンドゥを複数、好きな大きさで画面内の好きな位置に開いておける。だから、「どうなってたっけ?」と思っても、いちいち画面を切り替えることな

く、ほしい情報が一目瞭然。これでプレーヤーは、ところどころで思考を中断されることもなく、快適にプレーできるってわけ。また、各ウィンドーは、重ねて配置することもできるから、限られた画面スペースを有効に使えるぞ。まさにマルチウィンドゥシステムさまさまなのだ。



◆カーソルがこの状態のときに、左ボタンを押しながらマウスを動かせば、 ウィンドゥの拡大縮小ができる。



★この状態で、マウスの左ボタンをク リックすると、ウィンドゥは動かずに 中のマップがスクロールしていくのだ。

- ■ジャンル/シミュレーション ■メーカー/光画堂スタジオ
- ■対応機種/PC-9801VX、UX以降
- 価 格/1万2800円 [税別]

最新ゲーム徹底解剖!!

戦闘はオートバトル、個別指示も自在だ!!

さて、シュヴァルツシルト N の 醍醐味はというと、やはり戦闘。 超弩級の戦艦群が、敵艦隊を相手 に砲撃戦を展開するサマは、まさ に圧巻なのだ。今回の『Ⅳ』では、 戦闘に^{*}オートバトル^{*}を採用。こ れは、戦闘突入時に自軍の艦隊の 各艦に、"攻撃"や"防御"などの行動を指示しておくと、あとはそれ

ぞれの艦が自動的に 戦闘行動をとるとい うもの。戦闘はリア ルタイムで進行して いくので、プレーヤ 一は戦闘宙域全体を 見渡しながら、各艦 隊の状況の把握に努 めていればいいってわけだ。

また、戦況が悪化すると、オートバトルに任せていられないような緊迫した状況に陥ることも当然ある。でも、心配御無用。そんなときは、コントロールしたい艦をダブルクリック。すると、その艦の詳細な情報が表示されるので、しっかりと確認した後、新たなコマンドを与えてやればいい。艦を生かすも殺すもキミ次第なのだ。





艦隊

ここからは、「N」の主なコマンドを見ていくことにしよう。ますは、"艦隊"コマンドだ。ここでは、各艦隊の司令官を決定する。司令官は、対艦隊戦を得意とする者や、防御戦闘に長ける者など、それぞれ得意とする分野がある。キミは

最適と思われる司令官を任命せよ!

ウィンドゥに表示される各司令官のパラメーターをよく検討して、 艦隊の運命を任せるのに最適と思う人物を任命するのだ。個性豊かなキャラクターたちは、シュヴァルツシルトシリーズの楽しみのひとつ。今回の「N」でも、魅力あふれるキャラクターが多数登場して、キミの感情移入を高めてくれるぞ。





ドック

空母を建造しろ!

今回の『N』で新たに導入されたのが、"空母"と"艦載機"だ。この "ドック" コマンドでは、空母を 建造することができるようになった。艦隊戦においては、空母をいかに有効に使うかが勝敗の重要な カギを握ることになるぞ。資金に 余裕があるなら、早めに空母を建造しておくといいだろう。



軍備



艦載機配備!

"軍備"コマンドでは、空母に配備する艦載機を決定する。空母はその性質上、高速移動ができないうえに、高度な武装も施されていない。あるのは最低限の防御兵器だけで、その攻撃力の大部分は艦載機に依存しているのだ。つまり、空母を活かせるかどうかは、この艦載機しだい。このふたつは、常にセットで考えて、特に艦載機の数には不足がないように注意。

外交



◆まず*情報"ウィンドゥを開いておく。ひ とつの国に宣戦布告した場合、その国と安 保条約を結んでいる国も相手にしなければ ならないということを覚えておこう。

それぞれの思惑を胸に秘めた国家元首たち ゲームを進行するうえで重要な 中に収めようとする国があれば、 Information

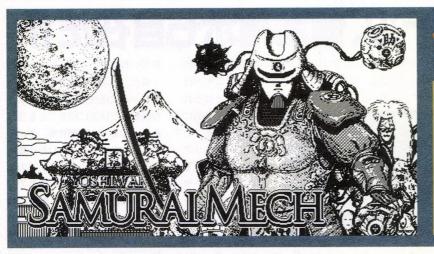
ゲームを進行するうえで重要な "外交"。他国との友好、通商条約 の締結、講和や援助の申し入れなどを、ここで行なう。仮に二国間で結ばれた条約であっても、それが第三者にも影響するということを覚えておこう。たとえば、自国と安保同盟を結んでいるA国に、B国が攻め込んだ場合、自国とB国も自動的に戦争状態になるのだ。

バルディス星系は非常に緊迫した状態にあって、大小各国の元首 たちも、それぞれの思惑を持っている。これを機に一気に覇権を手 中に収めようとする国があれば、 生き残りに必死な国もある。相 手の胸中にあるものがわからな い以上、外交はくれぐれも慎重 に行なうこと。こんな混乱した 状況では、相手国の信用も得ず にやみくもに友好条約を結ぼう としても、無理な話だ。

また、宣戦布告した 相手国に講和を申し入 れても、聞き入れられ るとは限らない。常に 先を読むことを忘れず に、ゲームを進めよう。







ヒューリンクスからMacintosh用 に、異色のロールプレイングが発売さ れた。ウリは独特の世界観。一見アメ リカあたりのゲームの移植版かと思わ せるほど、変わった雰囲気を持ってい る。モノクロってのも味わいがあるぞ。

めざすは一人前 のサムライだ

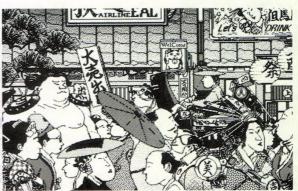
21世紀まで安定した政権を誇っ た江戸幕府は、増大する人口とい う問題を抱えていた。あるとき、 日本人探検家がたまたま、宇宙に 浮かぶ浮遊大陸を発見した。これ をコロニーとして開発した幕府は 移住計画を進め、数百万の人々が この浮游大陸に住むこととなった。 それから約60年、コロニーは"大江 戸"として地球の江戸幕府から独 立し、地球との行き来を一切断っ てしまった。それからさらに350 余年が経ち、地球は滅亡したとの 噂もあるが、確かなところは誰に

もわからない。

これがこのゲームの設定だ。パ ラレルワールド、というヤツね。 で、主人公は、この大江戸でサム ライになるべく学校に通っている 若者だ。最近、なにやらよくない ことが起きているらしい、という 漠然とした噂が流れ出した。その 謎を解き明かすのがゲームの目的 らしいのだけど、ゲームを始めた 時点では、詳しいことはなにもわ からないのだ。とりあえずは、サ ムライ養成学校を卒業し、一人前 のサムライになることがプレーヤ

> 一に課せられた使命。 そのためには"サム ライの証"なるもの を取りにいかなけれ ばならない。





なんだか江戸時代のようだけど、

もさることながら、武器や防具を *メックパーツ"という部品を使っ て、自分で組み立ててしまうあた りもおもしろいのだ。詳しいこと は次のページのカコミで説明して おくので、そちらを参照してくれ。

戦闘システムも、これまたユニ ーク。ほとんどチャンバラか剣道 のシミュレーションって感じ。上 段、中段、下段の構えや、よける、 逃げ出すなどのコマンドのほか、 敵の攻撃を受けて倒れ込んでしま

ったり、バランスを崩したりと、 バラエティーに富んだ状況も用意 されているのだ。これについては 次号で詳しく解説する予定なので、 楽しみに待っててくれ。

Macintosh版でしかもモノクロ ということで、どうも地味な印象 なんだけど、その分オリジナリテ ィーに富んでいるのだ。アニメ顔 のRPGに飽き飽きしている人は、 ぜひ「サムライ・メック」を遊んで みてほしいな。



試練の洞窟へとサムライの証を取りに●主人公はサムライ養成学校の卒業試

■ジャンル/ロールプレイング ■メーカー/ヒューリンクス

■対応機種/Macintosh (Plus以降)

格/1万2800円 [税別]

■発 売 日/発売中

最新ゲーム徹底解剖!!



商業の町。ここの主は、奇之国屋という大富豪だ。お金(メガチップ)がなければ、なにもできない町。

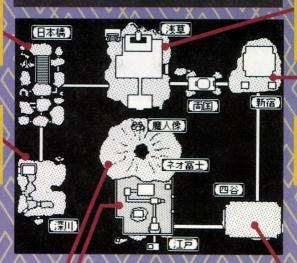
本

搶

器

花の都、大江戸之地図

大江戸は、いくつかの町からなっていて、それぞれの町には"主(ぬし)"という指導者がいるのだ。



大江戸一の歓楽街。吉原という、あんなことやそんなことをする場所もある。巨大な観音像がシンボル。



古代人の残した巨大なビルディングに住民が 住んでいる。大江戸城に公然と反抗している 町。主は水戸暗夜斎という野心家だ。



のんびりとした田舎町で治安もいい。主人公

大江戸の中心にそびえる霊峰。山麓には怪し げな魔人像が立っていて、近づく者は必ず死

ぬという。誰もこの山に登る者はいない。



大江戸の将軍と、その側近のサムライたちが 住む大江戸城がある。将軍の権力を支えてい る、ある秘密が隠されているという……。



かつては学者たちの集う町だった四谷も、新宿と大江戸との抗争に巻き込まれ、今では広大な空き地となっている。もったいない……。



メックパーツとメガチップ

浮遊大陸、大江戸"には、古代人の遺物と思われる得体の知れない機械がたくさん埋まっている。いつしか科学者たちは、それらの機械のパーツを使い、メックと呼ばれる様々な種類の道具を作り出すことに成功したのだ。そのパーツ

はメックパーツと呼ばれ、多くの 種類がある。メックパーツの組み 合わせによって、いろんなメック が出来るわけだ。メックパーツは メック屋で買えるし、洞窟などを 探検すると手に入る場合もある。

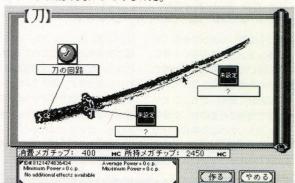


ハンダのような役目をはたすのが、 メガチップだ。またメガチップは 大江戸の通貨にもなっている。メ ガチップは敵を倒せば手に入るし、 探検中に発見する場合もある。

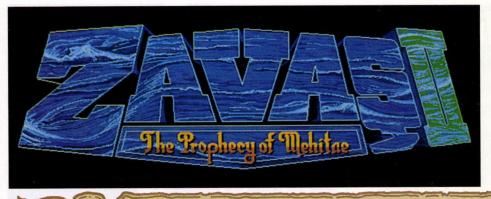
このふたつの材料と設計図があれば、刀や鎧、兜などのメックができるというわけ。使うパーツによって、性能も変わってくるのだ。



★メックパーツ発掘の図。このように地下に埋もれているメックパーツを発掘、組み合わせて道具を作り上げるのだ。



にメック(道具)を作ることができるのだ。メックパーツ、メガチップがあれば、このよう4刀を組み立てているところ。設計図と必要な



サバッシュI

今回の徹底解剖では、町で見つけ た4人の仲間とともに、勇者の船、 ジャンゲミを探しに行く。マジョ ーンたちはジャンゲミを発見でき るかな? ちなみに、商人マジョ ーンで攻略していくぞ。

4人の仲間を探せ!

7つのカフタン(成長の儀式)を クリアーして、ダッシャの祝い(旅 立ち記念パーティー)を済ませる と、いよいよマジョーンの冒険が 始まるぞ。ボージェントの町にあ る自宅を出ると、遊神プートスの 声が聞こえてくる。プートスはマ ジョーンに、餞別としてパラメー ターをアップしてくれたり、600万 ティラをくれたりする。なかなか 気前のいい神様ですな。



★➡ゲーム中に石像を見つけたら、迷わ ずイドラを捧げよう。必ず何かが起きる ぞ。ただし、悪いことも起こるので注意。

ゲームが始まったら、まずは町 の中を歩き回って、住人に話しか けてくれ。すると"お願い"や"チッ プをあげる"などのトークコマン ドが出てくる。このトークコマン ドによって、相手の反応がかなり 変化するので、忘れずに試してね。

さて、町の中をひととおり見て まわったら、今度はデニス神の教 会に行ってみよう。デニス教会長 ガイウスの話によると、ジャダ湖 にあるジャンゲミ(勇者のための、



魂を持った霊船)が、世界の滅亡を 予言したメヒデの手中に落ちたと 言うのだ。ジャンゲミを取り戻す ためには、敵がウヨウヨいるジャ とてもひとりでは無理だよね。だ

ダ湖に向かわなければならないが、 がガイウスは、道場に4人の仲間 女兵士ターラ アンタ、女だからってHなんか

させないョ。 あたし達を結びつけてるのは、 金だけさ。。金がなくなったら、 バイバイだす。 甘ったれんじゃないョ! 🚥

を用意してくれたそうだ。さっそ く道場に仲間を迎えに行こう。

しかし、道場の入り口に立って いる師範代のリッパは、すぐには マジョーンを通してくれない。ト ークコマンドを活用して、中に入 る方法を考えてくれ。中に入って

> 道場主デルビスに会 うと、約束どおり4 人の仲間を紹介して くれる。さあ、仲間 とともに、ジャダ湖 を目指すのだ!

●女神と人間の間に生まれ たという、伝説のエキスデ ン族。紅一点だけど、おし とやかではないのだ。



いろいろな楽しみ方ができる『サ バッシュ I」だが、その中でも特に おもしろいのが交易だ。採集地で 手に入れた交易品を、フェイトリ ア(交易所)に売る。でも、フェイ トリアで売買できるのは、交易ギ ルドに加入している交易商だけだ。 例外として、ボージェントの町の すぐ近くにある小島で採集できる

リンゴは、ボージェントの町で売 買できるぞ。たったこれだけのこ となんだけど、メインの冒険を忘 れてしまうほどに燃えるのだ。交 易品の中には金やダイヤなどの貴 重なものもあり、マジョーンの収 入源も、ほとんどは交易と言って いいほど。採集地には目印がない ので、世界をくまなく探そう!



つ族は➡

★採集地に到着したら、仲間たち に作業開始の号令をかけよう。ス ペースキーで働きまくれ!

■場所によっては、こんなにたく さん見つかることもある。たくさ ん採集して、ガッポリ稼ごう。



- ■ジャンル/ロールプレイング ■メーカー/ポプコムソフト
- ■対応機種/PC-9801VM/UV
- 格/1万2800円[税别]

最新ゲーム徹底解剖!!

霊船探しに出発だ!

4人の仲間を雇ったら、人数分の武器、ザムザム(治療薬)、小型船、ハンドカノンなどを用意しよう。あと、火薬、食料、チーク液化剤(船の治療薬)は、いくらあっても困るものではないので、しこたま買っておこうね。すべて準備が整ったら小型船に乗り込み、ジャダ湖に向かって出発すべし。

町を出ると、ボージェントの町

の上のほうに、ひとりの男が立っているはず。この男はメセラ屋といって、現在のスタミナを15(基本スタミナの上限を超えても)上げてくれるのだ。このゲームでは、建物や町に入るときに必ずスタミナが減る。スタミナがないとどこにも入ることができなくなってしまうので、1日に1回は必ずメセラ屋を利用することをススメるぞ。

ジャダ湖に向かう 途中にあるタージ川 で、メヒテの一味で ある海賊に出会う。 だが、敵を倒しても 経験値とお金は少し しかもらえないので、 なるべく戦闘は避け て進むほうがいいん じゃないかな。

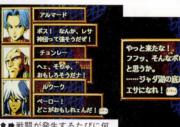


●火薬がないときに戦闘が発生すると、自動的にゲームオーバーだ。くれぐれも火薬残量には注意してくれ。

戦闘開始!

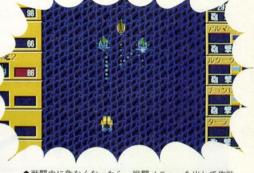
タージ川を突き進み、ジャダ湖洞窟内に侵入すると、メヒテの親衛隊からなるレサ神艦に遭遇する。仲間のアルマードが言うように、タージ川にいた海賊たちなんか比べものにならないくらい強いぞ。もし、海賊との戦闘でダメージを受けていたら、チーク液化剤を使って船を完全に修理しておこう。武器の装備と火薬の残量を確認して、さっそく戦闘開始だ!『サバッシュ』の海戦シーンは、

スペースキー連打で撃つ"砲撃"と、 敵に体当たりする"突撃"の2種類 の攻撃方法がある。だが、突撃攻 撃は自分の船もダメ ージを受けるので、 砲撃中心で攻めろ!



會➡戦闘が発生するたびに何らかのメッセージが表示されるので、飽きがこないぞ。





★戦闘中に危なくなったら、戦闘メニューを出して作戦を練ろう。HP回復や、スピードの変更ができるのだ。

霊船発見!

レサ神艦を倒し、洞窟内を進む マジョーンたちは、行く手を巨大 な水門にさえぎられてしまう。下 船して徒歩で進むことにしよう。

マジョーンたちの敵は船団だけではない。陸地にもレサ神団の兵士はいるのだ。陸戦シーンでは、攻撃コマンドを選ぶと自動的に攻撃が始まるので、残りのHPにはくれぐれも注意してくれ。

凶悪なレサ神団をけちらしながら、入り組んだ洞窟を進んで行くと、巨大な船が見えてくるはず。 その船こそ、勇者マジョーンの霊船、マジョーン艦なのだ! これでメヒテも恐くないぞ!



★コンプラングでは、ある重かりと思ったら戦ってみろなんと、彼は不死身なのだりなんと、彼は不死身なのだりでは、ある重なのがのできます。







こいつは驚いたぜ。 俺もいろんな船を見てきたが、こんなタイプの船は 初めてだ!

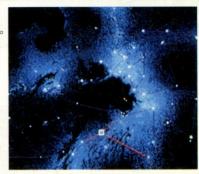


みんなはもう、すべての星を訪れてみたかな? 貴重なパーツを売っていたり、おもしろいイベントが起こる星もあるので、ぜひ全惑星を回ってみよう。スカウトされるまでの道楽だね。

トランスポーターを購入しよう

マシンを組み上げ、バトルレースを戦い抜く「ロボクラッシュ2」。 舞台となる銀河には、たくさんの惑星が点在している。しかし、ゲーム開始直後から回ることができるのは、民間ルートで結ばれている30あまりの星だけだ。それ以外の星を訪れるためには、星間移動用アイテムである、「トランスポーター"が必要になってくる。 前号でも述べたように、強いマシンを作るためには、いろいろな星を回って、よりよいパーツを揃えることが大切。同じ星ばかりにとどまっていないで、思い切って遠出してみよう。きっと凄いパーツが見つかるはずだ。

そのためにも、トランスポーターはできるだけ早く手に入れたい。 これさえあれば、民間ルートで結 ばれていない星へも 行けるようになるぞ。 おまけに、惑星間移 動の際にも費用がか からないのだ。少し ばかり値は張るが、 必ず手に入れておき たい、重要なアイテ ムである。一生懸命 お金をためよう。



●トランスポーターを購入すれば、今まで 行けなかった星も回れるようになる。お金

4

・バトルレポート

前回のバトルレポートでは、8 体トーナメントで優勝できるよう になったところまでを紹介してみ たが、参考になっただろうか。今 回は16体トーナメントに参加しな がら、いろんな星を回ってみたぞ。 だがそのレポートの前に、少しパ イロットの話をしておこう。

実は前回のレポートにあったように、今まではイベントで雇った

會8体トーナメントを勝ち抜いてきたマシンだ。しかし、まだまだ改良の余地がある。厳しい戦いを何度も繰り返してこそ、本当に強いマシンができ上がるのだ。

パイロットを使っていた。確かに、イベントで仲間になったキャラクターには能力値の高い者が多いが、彼らのほとんどはすぐに成長が止まってしまう。逆に、最初の能力値が低い者のほうが、最終的に大きく成長するのだ。また、このままでは主人公が成長しないし、人気も上がらない。やはりパイロットには、自分がなるべきだろう。

ちなみに、各数値は 赤くなるとそれ以上 には伸びないぞ。

さて、そんなわけで主人公をパイロットに戻し、何回か8体トーナメントに参加してみた。ある程度戦闘能力を上げてから、16体トーナメントに参加する。や

はり最初はなかなか優勝できなかったが、パイロットの能力が上がるにつれて、トーナメントでの戦績もよくなってきた。マシンを大幅に改良することもなくなり、行動パターンを少し変える程度で環境の変化にも十分に耐えられるようだ。

現在のマシンのスペックは、左の 画面写真のとおりである。細かい 改良は加えていくが、基本的には このスタイルでいいだろう。後は パイロットの戦闘能力次第だ。

前作では、純粋にロボットの性能だけが勝敗を分ける要因だったが、「ロボクラッシュ2」ではパイロットなど、キャラクターの能力が大きく勝敗に関わるようになっている。人を育てることも、勝つためには必要なことなのだ。



★ちょっと立ち寄った星で、怪しげなイベントが。おもしろいので、ぜひ一度見てみるといいぞ。



★チームメンバーのステータス画面。イベントで仲間になったキャラクターの、能力値の高さが目につく。だが、やはりパイロットは主人公にやらせたいよね。

■ジャンル/シミュレーション ■メーカー/システムソフト ■対応機種/PC-9801VM ■価 格/9800円「税別]

■発 売 日/発売中



マシン作成指南道場



スプライト型

今回の指南道場では、"勝てる"マシンを紹介しよう。ある程度パイロットの戦闘能力があれば、16体トーナメントでも優勝できる機体だ。データを載せておくので、みんなは、このマシンを簡単に叩きのめすような、強いマシンを作ってほしい。では、まずスプライト型からいってみよう。

スプライト型といえば機動力。 攻撃パターンも遠距離型のものが 多い。画面のデータもスナイパータイプのもので、ボディーも極端に軽いものを使っている。だが、その機動力を活かしての接近戦というのもおもしろいかもしれない。つまりヒットアンドアウェイを主体とした、攻撃重視の戦法だ。その場合、スプライト型はボディーの装甲が薄いから、あまり相手の攻撃を受けるわけにはいかない。強力な武器も積めないので、付か

ナイト型は、な

んといってもその

汎用性が魅力だ。

選ぶボディーの種

類によって、スプ

ライト型のように

機動力重視の戦い

ず離れず、当てては逃 げて着実に相手にダメ ージを与えるのだ。

どんな戦い方をする にせよ、スプライト型 の長所である、機動力 を無視するような戦法 だけは取ってはいけな い。足を止めての殴り 合いなどは問題外だ。

⇒遠距離から飛び道具を撃ち込むスナイパータイプ。敵の足を止めるため、脚部を主な攻撃目標にしよう。 さらに、懐に飛び込まれないよう移動を中心に行動パターンを設定した。

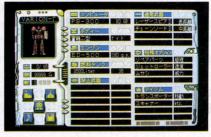


量最高に軽いボディーを使い、機動力を最大に活かした
マシン。そのす速さは、かつての零戦を彷彿とさせる。



ナイト型

はもっと性能のいいものがある。マシン。実は、コンピューターに➡バランスを重視して組み上げた



●攻撃距離は長距離に設定。わりと 機動力があるので、フットワークを 使いながらの攻撃が有効だ。行動パ ターンは、星の環境に合わせて移動 と攻撃を中心に変えていこう。



ンタウロス型のような攻撃重視の 戦い方もできる。やはり、作って いて一番おもしろい素材だ。ここ では、長距離攻撃を主体とし、攻 守のバランスを考えて作ったマシ ンを載せてみた。

こういったバランス重視の機体は、星の環境が変わっても大きな改良は必要なく、武器やアイテム、行動パターンを変えるだけでいろいろと違った戦法が取れる。これも、ナイト型の長所である汎用性のおかげだ。さらに優秀なメカニックがいれば、チューンナップの効果もかなり期待できるぞ。"装甲

強化"にお金をかけよう。

ナイト型のマシンを使うときには、もうひとつ有効な戦い方がある。全距離対応タイプがそれだ。 近距離から遠距離までの、すべてのレンジに対応した武器を積む攻撃重視のマシンで、普通はケンタウロス型のマシンでよく取られる戦法だ。が、武器を軽めにすればナイト型でも十分使えるぞ。特にスペシャル能力として、ボディーに初めから近距離用の武器が装備されているものはオススメだ。ただ、中途半端なマシンにはしないように、くれぐれも注意しよう。

ケンタウロス型

トーナメントに参加しているとき、やたらと防御力のあるケンタウロス型のマシンにあたって、ウンザリした経験はないだろうか? 3タイプのボディーの中で最高の耐久力を誇るケンタウロス型。やはり下手な小細工をするよりも、攻撃重視のマシンに仕上げるのが一番シックリいくだろう。うまく作りさえすれば、攻撃力も最高の機体ができ上がる。敵の攻撃は受

けるに任せて、ダメージなど無視 して攻撃を続けるパワフルな機体 を作ってみよう。 きっと試合を見 るのが楽しくなるぞ。

画面の機体は全距離対応タイプで、しかも破壊力のある武器ばかりを搭載したものだ。エンジンも最高のパワーを持ったタイプだし、チューンナップも、"武器命中率"を集中して行なってみた。攻撃力だけを見れば、間違いなく最高ラ

ンクのマシンだ。

しかし、ケンタウロス型の唯一にして最大の欠点は、その機動力の乏しさである。チューンナップやオプションである程度は補えるが、たいした効果は期待できない。まあ、重いから仕方がないか。

⇒ミドルレンジでの戦いを想定して 行動パターンを設定する。当然、攻 撃を中心にして、防御のことはまっ たく考えていない。でも、それだけ に迫力あるファイトが見られるぞ。



■ 機動力を指した政挙重視のマンフ。 全距離に対応できるような武装にすると、その破壊力は圧倒的だぞ。



SHADOW OF THE

シャドー・オブ・ザ・ビーストI

残念だけど、おいら、ディーノの活躍をみんなに話せるのは今回でおしまい。ずいぶん進んだけど、この先のことまでしゃべると、みんなの楽しみがなくなっちゃうからね。そのかわりと言ってはナンだけど、中ボスクラスの攻略方法を教えてあげるよ。これを読んでクリアーできない人がいたら、エスカルゴ野郎よりオマヌーだぞ。

|角笛を見つけ出して、東の大海を渡るのだ!

リングを見つけたおいらは、さっさとゴブリンのアジトを出て、 長老のじ~さんのところへ向かった。すると、約束どおり、強敵ゼレックを倒すために必要な呪文を使えるようにしてくれたぞ。さすが長老、歳はとってもやることはやってくれるね。これでゼレックに挑めるぜ! と思ったのだけど、まだ何かが足りないのでは……。そういえば長老が、「海を渡るためには角笛が必要だ」とか言ってた な。でも今まで行ったところに、 角笛なんてなかった。ということ は、ゴブリンのアジトのように、 入り口が隠されているのかな?

そのとおり。詳しい場所は秘密だけど、ある穴が入り口になっているんだ。勇気を出してその穴に飛び込んでみると、思ったとおり、まったく別の世界にたどり着いたぞ。ここは、やけに怪しげな世界だな……。怪しげだけど、それほど広いってわけじゃないから、角



笛はすぐに見つかるぞ。

さて、角笛が見つかったのはいいけど、どうやって元の世界に戻

ろうか。考えながら進んでいると、でかいカタツムリに出会った。このカタツムリは、ゴールドを払えば元の世界に帰してくれるという。でも、そのゴールドの額がちょっと高めで、おいらの所持金じゃ足りないかな。今、ビンボーだということを

話したら、「今日は気分がいいから 持ち物を全部置いてけばいいぞ」 だって。ふざけるな! と言いた いところだけど、元の世界に戻ら ないことには妹を助けられない。 そんなわけで、持ち物と交換に元 の世界に戻してもらったのでした。 さ~て、いよいよゲームもクラ イマックス。ここまで来れば、ゼ レックのところまではあとひにすれ ば、必ずゼレックを倒すことがで きるハズだ! 健闘を祈る。





オマヌーなエスカルゴ

角笛を見つけに異世界に行ったとき、元の世界に戻るには、カタツムリが提示した額のゴールドを払わなければいけない。しかし、ここに登場するディーノのように、ショップで武器やポーションを買ってしまったという人のために、とっておきの方法を教えてあげよう。カタツムリは、おいらのように所持金が提示額以下の場合でも、すべ

ての持ち物と交換に元の世界に 戻してくれるんだ。すべての持 ち物ということは、ポーション や武器だけじゃなくて、せっか く見つけた角笛も含まれる。で もよく見ると、取られた持ち物 はキノコの下に置いてあるだけ。 しかも自分が動けるんだから、 取りに行けばすむワケだ。案の 定、何度かしゃがむと、すべて の持ち物を取り返せたぞ。 わざと所持金を少なめにしておいて、このワザを使えば、ゴールドの節約にもなるね。





●●カタツムリは、お金には結構 しっかりしているけど、やっぱり のんびり屋さん。しょせんカタツ ムりだね。ちょっと悪い気はする けど、先に進むためには仕方ない のだ。持ち物は返してもらうぞ。

おいら、ディーノが戦った中ボスとの奮闘記

バーフォードブラザーは、前 回紹介したショップの手前にい る、ちょっぴり手ごわい敵キャ ラだ。コイツの使うチェーンハ ンマーは射程距離がとても長く、 画面の半分以上離れていても届 いてしまう。おまけに無敵だ。 でも、ちゃ~んと倒す方法はあ るから安心してね。まず、射程 距離の長いチェーンハンマーは、

しゃがんでよける。そしてしゃ がんだまま攻撃するのだ! 攻 撃がヒットすれば、少しだけ後 ずさりするハズ。そこで、すか さず近づいて攻撃……を繰り返 し、少し先にある沼に落とすの だ。体が大きくて重いためか、 カナヅチのためかは知らないけ ど、とにかくこれだけで倒すこ とができるぞ。楽勝じゃん。



★すぐ先の毒の沼に落とせば、無敵の バーフォードブラザーもおしまいさ。

れど、休む間もなく、前方と斜

め下方にスライムを撃ち出すの で、正面から攻撃したのでは大 ダメージを受けてしまう。そん なわけで、うまく後ろに回り込 んで攻撃しよう。2、3回攻撃 すれば、投げオノを残して死ん でくれるのだ。またムコールの 近くには、ゴールドとポーショ ンの詰まった宝箱がふたつある ぞ。取り忘れのないよ~に。



ゴブリンのアジトの入り口付

近では、大量のスライムがプレ

ーヤーに飛びかかってくる。こ

のスライムは、ムコールってヤ

ツが投げているのだ。コイツは、

スライムが合体して生まれたモ

ンスターで、体内から湧き出る

スライムの塊を投げて攻撃して

くる。耐久力はそれほどないけ

★ぴょんぴょん跳ねるスライムの大群。 産みの親は上のほうにいるムコールだ。



★正面から攻撃したのでは、このとお り、スライム攻めにあってしまうぞ。

長老のいるところから東に向 かうと、すぐにふたりの巨人が オノを投げてくる。トロージャ ンだ。コイツらは、こちらの武 器の射程距離外から攻撃してき て、こちらが近づくと後ずさり して逃げるというとんでもない ヤツらだ。そんなわけで、もし 飛び道具があるなら、それで応 戦するのが一番。飛び道具がな

★いくら射程距離の長いチェーンハン

マーも、しゃがめば当たらないぜ。

い場合は、後ずさりできないほ ど先まで追い詰めて、タコなぐ りにする。追い詰めるまで多少 のダメージは食らうけど、追い 詰めてしまえばすぐに倒せるの で致命傷には至らないハズ。

投げオノはジャンプしてよけ ることができるけど、タイミン グが超シビアだから、無理して よけることはないぞ。



★ほんと、長老のところからすぐ東。 いきなり投げオノが飛んでくるのだ。



★ここまで追い詰めろ! トロージャ ンは、これ以上後ずさりできないぞ。

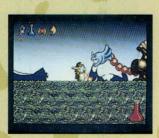
トロージャンを倒すと、先に は湿地が広がっている。ここで はカエルの大群が襲ってくるん だけど、このカエルが急に現わ れなくなったら要注意。バルド スが出てくる前ぶれだからだ。 コイツは、縦横無尽に空を飛ぶ、 ヘビのような敵キャラ。動きが 速いこともあって、いちいち追



いかけて攻撃したのでは、なか

★カエルの大群は、ヘタに倒そうと思 うより、よけたほうがいいみたいだ。

なか攻撃がヒットしない。でも、 コイツはランダムに飛び回って いるわけじゃない。だから、動 きを先読みして待ち伏せ攻撃す れば、むこうのほうから当たり に来てくれるというわけ。それ ほど耐久力がある敵じゃないか ら、2、3回の攻撃で倒せる。 待ち伏せする場所がよければ、 ノーダメージで倒せるぞ。



★このあたりで攻撃していれば、バル ドスが倒せるかな!? 早く来い。



第2次世界大戦をテーマにしたシミュレーションゲームは数多くあるが、近代軍艦による砲撃戦をメインにしたパソコンゲームは、この『激闘! ソロモン海戦史』が初めてだろう。しかも、艦船が1隻単位で移動、攻撃を行なう戦術級だというのだから、海軍ファンの人にはたまらないぜ。まさに、艦砲の音が聞えてくるって感じだ。

ようこそ、第8艦隊司令長官殿

ソロモン諸島と言っても、どこにあるのかわかる人は少ないだろうし、地図で見てもインドネシアの西の小島の集まりでしかない。だが、太平洋戦争においてソロモン諸島は、南太平洋制圧の要所として、重要な意味を持っていたのである。そのため、この諸島の占領を賭けて、日本軍とアメリカ軍が激戦を繰り広げたのだが、この戦いを一般にソロモン海戦と呼ぶ。

ゲームタイトルからわかるとおり、『激闘! ソロモン海戦史』はソロモン海戦をテーマにしたゲームである。史実では、1942年8月8日から1943年12月31日にかけて、大小いくつもの海戦が行なわれたのだが、ゲームではこれをキャンペーンシナリオとして表現している。ソロモン諸島を南部、中部、北部の3地域に分け、すべての地域の占領を目指して戦うのだ。こ

こでのプレーヤーの立場は、史実どおりに第8艦隊司令長官である。手持ちの戦力、つまり艦船を駆使して、戦いを有利に進めなければならない。海戦によって損害を受けた艦は、すぐには出撃できないし、ときには本国に増

援を頼まなければならないことも あるだろう。それらのことを考え つつ、戦いを進めていくのがキャ ンペーンシナリオなのだ。

ゲームではキャンペーンシナリ オのほかに、ひとつの海戦のみを

射擊基本命中率変更	日本軍	-5%	MEROPS N	+5%
	連合軍	-5%	(±0%)	+5%
雷擊基本命中率変更	日本軍	-2%	(±0%)	+2%
	連合軍	-2%	(±0%)	+2%
消火能力	日本軍	25%	(30%)	35%
	連合軍	25%	(30%)	35%
応急修理能力	日本軍	25%	(30%)	35%
	連合軍	25%	(30%)	35%
1 式弹使用制限	日本軍	3回迄	5回迄	無制限
乾片ック(造修能力)	連合軍	1.5倍	2倍	3倍

★砲撃の命中率や火災発生時の消化確率は自分で設定できるので、対戦の際はハンデのひとつにしよう。

扱ったショートシナリオやケーブ ルによる対戦なども用意されてい る。しかし、どれを遊ぶにしても、 基本操作を把握していなければ話 にならないぞ。まずは、右ページ の基本戦術を頭に入れよう!

◎ソロモン諸島周辺図◎





會南部地域マップは、ガダルカナル島が中心になる。キャンペーンシナリオでは、このガダルカナル島に物資を運ぶのが任務になる場合もあるぞ。その場合は、座礁に注意だ。

■ジャンル/シミュレーション ■メーカー/ジェネラル・サポート ■対応機種/PC-9801VM

■価 格/9800円[税別]

■発 売 日/4月16日発売予定

最新ゲーム徹底解剖!!

1975年 | 1975

操艦、つまり艦船を移動させる際に気をつけなければならないのは、軍艦は急には止まらない、ということである。ゲーム中、常に

District Control of the Control of t

艦船は動いている状態にある、と 認識しておいたほうがいいだろう。 なぜ、そんなことを注意するかと いうと、艦隊行動をしているとき に、不注意から味方艦どうしが衝 突することがよくあるからだ。た とえば、現在、速度の違う艦が平 行状態で航行していたとする。こ の場合、時間とともに両艦の間は 開いていくが、平行のときに速度 の速いほうが遅い艦側に方向転換 をしたりすると、たちまち衝突の

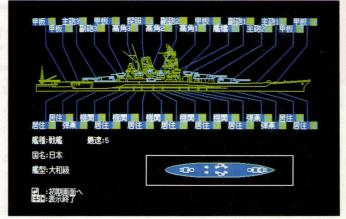
◆南部地域マップではサボ島の島影に敵艦が 隠れることが多い、廻り込むときは警戒せよ。 危険が出てくるのだ。

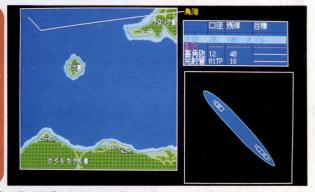
今のような例では、単純すぎて 事故が起きることもないだろうが、 最大で40艦を運航させることもあ るので、密集状態になったときに 冷静に判断できるかが問題だ。

さて、これは攻撃にも関わることなのだが、敵を発見したときの 艦船行動は鋭い状況判断が必要だ。 各艦船の武装、主砲や発射管などは、敵艦との位置関係によって攻撃できるかできないかが決まって



くる。主要武装を最大に使うには 敵艦に横腹を見せている状態が一 番だが、これは敵艦の攻撃をもっ とも受けやすい状態でもあるので、 うかつにはできない操艦なのだ。





操艦の項で説明したとおり、艦船の各武装には攻撃可能範囲が決まっている。この範囲は艦船を真上から見て扇型に広がり、前後部にある主砲はそれぞれ270度、中央部にある砲は左右90度、艦側面に

ある魚雷などは、 右に配置されていれば右だけ90度を 攻撃できる。わかりづらいかもしれないが、艦船というのは正面よりも

攻

擊

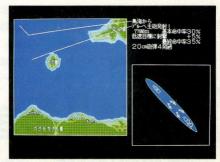
側面のほうが攻撃力が高い、と覚えておけばいい。

ところで、敵艦が攻撃範囲に入ったとしても、ヤミクモに砲撃していいわけではない。なぜなら、各砲塔の弾数には限りがあり、た

とえどんな大型艦であっても、主要武装の主砲さえ、10回しか攻撃できないのだ。命中率も低いのに、なんとかなるだろうで攻撃していたら、すぐに弾切れだ。それだけに、攻撃目標は慎重に選びたい。最初に狙うべきは、味力艦の位置を探る偵察

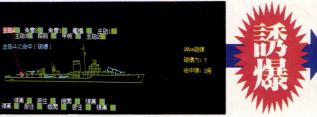
艦だ。位置を探られたら、1万メートル先からでも砲弾が飛んでくる。優位に戦いたければ、まず偵察艦を潰すのだ。

偵察艦を沈めたあとは、敵艦隊 の旗艦を攻撃だ。旗艦を沈められ



◆この艦の位置関係では、前方の主砲しか攻撃はできない。艦はこの角度が、もっとも攻撃力が低いのだ。

た艦隊は、戦闘能力が激しく低下する。そこを狙って殲滅するのだ。 ちなみに、下の写真のような誘 爆は、意識的に阻止することはできない。ただ、意識的に敵艦を誘 爆させたいなら、魚雷が有効的だ。







意构设自铁地

元朝秘史

『元朝秘史』では、君主の跡継ぎは必ず息子の中から選ばなければならないようになっている。君主がどんなへボへボ野郎でも、息子が有能ならなんとかなるというコトだ。今回は、その典型的な国家でプレーしてみるぞ。



若虎咆哮

二世君主でプレーする

毎回毎回、初期設定の君主でプレーするのもワンパターンというかマンネリというか、いわゆる倦怠期でイヤーンな感じだ。そこで今回は、ちょっと趣向を変えた設定(?)でプレーしてみるぞ。今回のターゲットとなるのは、シナリオ2 *チンギス・ハーンの雄飛*に登場するホラズム朝だ。

ホラズム朝といえば、いわゆる モンゴル帝国の使節を殺してしまったため、チンギス・ハーンの怒り を買い、モンゴル帝国に滅ぼされてしまった国家である。このとき

の国王であるムハンマドは、侵攻 してくるモンゴル軍に対して、な んら手を打つことができなかった ボンクラ国王だったのだ。

だが、ムハンマドの息子であるジャラールは、攻め寄せるモンゴル軍に敢然と立ち向かったという経歴を持つ人物である(結局は、敗れるんだけどね)。この非運の若虎の無念を晴らすべく、今回はホラズム朝のムハンマドはちゃっちゃと殺して、その嫡男ジャラールで世界制覇を目指してみるのだ!!

う一ん、コイツは熱いぜ。



★嫡男ジャラールに跡を継がせたところ。ジャラールは指揮力と魅力に優れるが、父ムハンマドよりも戦闘力は低い。まあ、それを支える勇将は多いので別に心配はないけど。

参考文献

徹底比較、ボンクラ親父とデキ息子

1219年に起きたオトラール事件とは、モンゴル帝国が送った同盟の使節を、ホラズム朝側が虐殺したというモノである。この事件を聞いて激怒したチンギス・ハーンは、それまで敵対することを考えていなかったホラズム朝に対して宣戦布告し、電撃的にホラズム領を犯したのだった。

当時のホラズム国王であるムハンマドは、ホラズム朝の全盛期を築き上げたといわれる人物だが、彼はこのときなんら対策を練っていないのだ。その結果、首都サマルカンドはモンゴル軍に蹂躙されることとなり、ムハンマド自身もモンゴル軍の追撃により逃亡、カスピ海付近のアバスクーン島で病

40

囯王

政治力 C 体力 1 戦闘力 B 年令 指揮力 C 魅 力 D

ボンクラ親父

◆ホラズム朝の全盛期を築き上げたと言われるが、モンゴル軍とは 1戦もしなかった腰抜けたった。首部防衛戦の際も、音曲に耽くたいっていたらくだ。

デキ息子

◆ Δハンマドの死後、 ホラズム朝を継ぐ。レジスタンスを率いてモンゴル軍を悩ませたが、 1221年のバルワークの 戦いでは、モンゴル軍 を破る大金星をあげる。



戦闘力 С 指揮力 А 魅力 В

体力 15/15 年令 21 領主

ジャラール

死の憂き目を見るのだった。

ムハンマドの死後、その跡を継いだのは、ムハンマドの嫡男ジャラールである。彼はムハンマドの 生存時からモンゴル軍とたびたび 戦っており、ホラズム朝のほぼ全土がモンゴル帝国のものとなった あとも、レジスタンスを組織して モンゴル軍に徹底抗戦したのだ。 結局、このジャラールの代にホラズム朝は滅亡しているが、ジャラールの人物については、かのチンギス・ハーンも一目置いていたらしく、その戦いぶりを見ては、「ああいう男を息子に持ちたい」と述懐していたという。ジャラールは、前出のムハンマドとは完全に対照的な存在だったようである。

- ■ジャンル/シミュレーション
- ■メーカー/光栄

- ■対応機種/PC-8801SR、PC-9801VM、MSX 2
 - i 格/9800円[税別](CD付きは1万2200円) ■発 売 日/発売中

ホラズム朝の国王であるムハン マドを殺すのは至極簡単である。 とりあえず、20国ペルシアを取り 囲む国家の中で、ひときわ弱そう なモノにターゲットを絞って攻略 し(おそらく、19国あたりになると 思うが)、そこに食料や資金を輸送 してしまえばいいのだ。そして、 カラッポになった20国に敵が攻め 込めば、1戦もすることなくムハ ンマドは死亡、嫡男ジャラールが 跡を継ぐという寸法になる。

こうして、本国を逐われた形に なるホラズム朝が(でも、国王はジ

ャラールよ)、まず最初にやるべき ことは、安住の地の決定だ。おそ らく、ムハンマドの跡をジャラー ルが継ぎ、それから新しい基盤を 得るまでの間が、ホラズム朝の最 大の試練となるから、この試練を どう乗り越えるかが、プレーヤー の腕の見せどころとなるワケだ。

この赤貧時代に、野性の獣が体 力の回復を待つように、国内(最初 に占領した土地ね) の内政に努め るのも手だが、それではほかの国 家の成長スピードについていくの が精一杯だろう。せっかく若き君

主ジャラールでプレーするのだか ら、こんなジジ臭い戦略はどこぞ に置いといて、ここは果敢に他国 を侵食するほうがプレーのやり甲 斐があるというモノだ。

とりあえず、最初は周囲の国家 で戦力の乏しいところを攻め、資 金と食料を集めれば、2、3年程 度で12部隊くらいは保有する国家 になることもできるハズ。イスラ ム文化圏には、華北や華南のよう に経済力と農産力の抜群に高い土 地はないが、それでも西洋のあた

りならば、25国のバルカンや30国 イタリアといったあたりが、経済 力と農産力のどちらも高い土地と して存在している。

あとは、こういう肥沃な土地を 手に入れて、そこを基盤に周囲の 弱小勢力を斬り従えていけば、西 アジアから東ヨーロッパにまたが る一大国家を建設できるだろう。 もともと、配下の将軍には事欠か ないホラズム朝である。あとは若 虎ジャラールの指揮のもと、世界 制覇の道を踏み出せばオーケーだ。

味方にするならこのふたり



ヤラワチ 政治 B D 戦闘 指揮 B C 魅力 14 体力

★20国ペルシアで在野の人材として登場 する。政治力と体力も高いので、政治顧 問にするにはうってつけの人物なのだ。



政治 C 戦闘 B 指揮 B B 魅力 15 体力

アイバク

★ゴール朝の家臣として、22国を任され ている。戦闘力と指揮力、魅力が高いの で、味方にすれば大戦力となるだろう。



★25国バルカン、30国イタリアを支配下に加えることができれ ば、一大勢力に成り上がるまで、そう時間はかからないぞ。

世ジャラールの

人生ハレム万丈

ムハンマドの嫡男ジャラールを 国王に据えた場合、それまでムハ ンマドが持っていた奥さん、お妾 さんたちは、完全に白紙の状態に、 つまりいなくなってしまうのだ。 まあ、これは当然といえば当然の ことなんだけど(世の中には、父親 の愛した女性を愛する剛の者もい



が嬢優 性格な性

玉

今夜もJr.がハレムまで がんばるぞ(笑)

るというけど)、そんなワケだから ジャラールでプレーするときには、 国土の伸張と同時に、ハレムの新 調も行なわなければならない。

とりあえず、ジャラールのよう に指揮力と魅力の高い男性の場合、なジャラールでも、ナニの成功率 指揮力や魅力の高い子供を生む女 性をあてがってもしょうがない。 そこで、若虎君に一番ピッタリの 女性として、本誌では18国のシャ ジャル嬢をオススメするぞ。

オススメの一番の理由として、 シャジャル嬢は政治力の優れた子 供を産む可能性が高い点が挙げら

れる。さらに、この女性は愛情の 豊かな性格なのだろうか、とにか く合体の際のノリがいい。したが って、国王としての経験だけでな く、あちらのほうの経験も若虎君 が高いというのも魅力的だ。

上の攻略解説のほうでは、なる べく弱い勢力から叩き潰していき なさい、みたいなコトを書きまし たが、後継者育成をモットーとす る人は、まず18国を攻略すれば間 違いなしっス。本誌記者がいうん スから絶対です!! お願い信じて。



『エッジ』の徹底解剖も3回目を迎えた。 いよいよ天懐内部へ潜入するぞ。スト ーリーもヤマ場に突入すると同時に、 新たな展開がキミの目の前に広がる。 天懐内部で待ち構える忍者軍団や、最 強の男雪風との対決、リムの意外な行 動など、菊丸をめぐり次から次へと事 件が起きる。もう目が離せないぞ。



前回、自動警備ユニット "SSS" を倒した菊丸とリムは、いよいよ 財閥天懐内部へ潜入する。菊丸た ちが潜入していることは、すでに 天懐には知られているだろう。内 部から侵入しようと考えていたり ムは、菊丸の意外な提案に驚いた。 なんと、菊丸は内部から侵入する のではなく、外壁を乗り越え最上 階にいる総帥"天懐"に直接会いに いく、と言い出したのだ。あまり にも単純な作戦だけど、はたして うまくいくのだろうか。

このステージ4は、アクション 重視の面だ。敵の攻撃の激しさは 前のステージと変わらないけど、 壁を上ぼったりジャンプしなけれ

ばならないところが多いのが特徴 だ。ダッシュジャンプを使わなけ れば飛び越えられないところもあ るので、キー操作も重要になる。 敵も左右から容赦なく攻撃してく るぞ。アクションが苦手な人は、 バックに流れるメロディーにのっ て、リズミカルにキーを押してこ の場を切り抜けよう。

天懐内部へ無事侵入した菊丸だ が、敵の本部にしては攻撃が激し くないと感じていた。まるで何者 かの手で操られながら進んでいる みたいで、あまりいい気分になれ なかった。そんな菊丸をリムが心 配する。いつも強気で、菊丸と共 に向かってくる敵を打ち倒してき

たリムだけど、ここで

はリムと交代しよう。

4は



★ステージ4でやっかいなのは、このロボットだ。飛 び道具を使うので接近して攻撃したほうがいいぞ。

初めて女の子らしいと ころを菊丸に見せるの だ。リムの突然の反応 に、菊丸はとまどう。 菊丸はリムのことをど う思っているのか。今 後のふたりの進展も、 気になるところだね。



財閥天懐総帥。すでに200歳を越えていると噂されているが、真実は 明かされていない。常に安楽椅子を型取った浮遊機器に身を預け、彼 の行動は雪風の手によって行なわれる。彼の脳につながっている端末 は、サイバースペースを制御していると言われているのだ。

菊丸が何を言いたいのか、うん、何と ★●あまりにも行動がうまくいきす

ぎることにあせる菊丸を、リムは心 配する。どんなときでも強気な態度 を示していたリムだけど、ここで初 めて見せた表情だ。そしてリムは、 なんだか意味ありげなセリフをつぶ やいた。そんなリムを横目に"天懐" のもとへ向かう菊丸。菊丸はリムの ことをどのように思っているのだろ うか。なかなか気になるところだ。

リムに こんな一面が



■ジャンル/アクション ■メーカー/TGL

■対応機種/PC-9801VM/UV

格/9800円[税别]

■発 売 日/発売中

最新ゲーム徹底解剖!!

菊丸とリムは、総帥"天懐"のも とへ向かって進んでいた。あくま で標的は"天懐"ただひとり。財閥 ファッティーが奪われた企業秘密 "脳喰い"さえ奪い返せば、この仕 事が終わるのだ。その前に"天懐" を守る忍者軍団や、"天懐"の片腕 雪風を倒さなければならない。天 懐内部は忍者屋敷のようになって いて、菊丸は忍者軍団と対決する。 忍者の動きはす速いので注意しよ う。攻撃はまるで、強敵佐藤が乗 り移っているようだ。だが、この 忍者を倒さなければ、先に進むこ とはできないぞ。がんばれ菊丸! ついに "天懐"のところへたどり

ついに"天懐"のところへたどり 着いた菊丸とリム。ふすまが1枚 ずつ開き、ついに菊丸たちの前に 財閥天懐総帥の"天懐"と、雪風が 姿を現わした! 雪風は総帥 "天 懐"を守るため戦いを挑んでくるが、菊丸はこれを受けないわけにはいかない。雪風は多彩な攻撃を繰り出してくる。技ひとつ取っても、これまでに倒してきた敵よりはるかに強いぞ。

雪風を倒した菊丸はかなりのダメージを受けたが、任務を遂行するため"天懐"の前まで歩み寄った。しかし"天懐"は、"脳喰い"はわしがファッティーから奪ったのではなく、わしが作ったものだ、と言う。これは変だと思った菊丸が後ろを振り返ると、リムが菊丸に銃口を向けている!「"脳喰い"を渡して」と、リムは「天懐"に言った。リムは初めから、天懐のものである"脳喰い"を奪うために、菊丸を天懐内部へ潜入させていたのだ。はたして菊丸の運命やいかに?

は信じていることだろう。 □ は信じていることだろう。 は信じていることだろう。









天懐最強の警備システム。常に仮面を着用しており、素顔などは一切明らかになっていない。重要な企業秘密でもある彼は、"天懐"の補佐や、"天懐"に敵対する者を排除したりするのが役目だ。

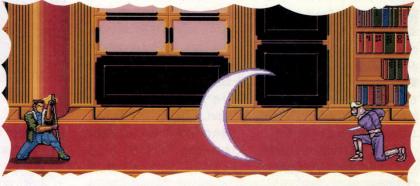
雪風と天懐現わる





のは解っている」

引き下がったら男がすたるぜ、菊丸!●ついに天懐最強の男、雪風と対決す

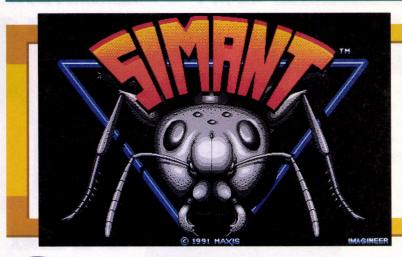


會雪風の攻撃は、遠い間合いでは衝撃波からスライディングが中心。間合いを詰めての投げもあるので、かなり強敵だ。衝撃波はしゃがみガード以外では防御できないので、それに注意してダッシュ攻撃で攻めろ!

リムが裏切り?



◆菊丸に銃口を向けているリム。"脳喰い"は天懐が奪ったのではなく、もともと天懐にあり、リムはそれを奪い取ろうとしていたのだ! 何も知らず躍らされた菊丸は、はたしてどうなるのか……。



シムアント

今回のシムアント指南では、フルゲームに 挑戦だ。このゲームをクリアーするために 必要な知識を、正確に、そして簡潔に説明 したぞ。1字1句きっちり読むようにな。



いよいよフルゲームに挑戦だ



クイックゲームを終わらせるこ とができたかな? えっまだだっ て。そういう人はもう一度、前号 のログインを本棚から取り出して、 『シムアント』の徹底のページを読 み直してくれ。クイックゲームを 簡単にクリアできるレベルまで、 自分を高めること。というのはク イックゲームは、今回説明するフ ルゲームの土台になっている、重 要なゲームだからなのだ。いくつ ものクイックゲーム、それに生殖 ムと考えてもらっていいだろう。

では、フルゲームの流れを説明 していこう。右のマップを見てく

れ。これがフルゲームの舞台であ る裏庭の全体図だ。このマップが 細かい碁盤の目に区切られている のが見えるかな? このゲームで はこの四角い部分を区画と呼ぶ。 ゲーム開始時には、プレーヤーは 1匹の新米女王アリとして、この マップの右端の1区画に降り立ち、 ココから左に見える人間の家に向 かって、次々に区画を占領してい かねばならないのだ。

ひとつひとつの区画では、区画 の要素が加わったものがフルゲールに進出した時点で、赤アリがいな い場合は自動的に黒アリの領地に、 いる場合は赤アリとの戦いとなる。 クイックゲームとまったく同じで



あるこの戦いに勝った側が、その 区画を所有し、そこにある食料を 独占するワケだ。

こうして勝ち取った区画におい て、巣が大きくなりアリの数が増 え、地面が狭く感じられ始めると、 この区画は生殖期に入る。この時 期には、区画は生殖のみだけのた めのアリを作りだす。この生殖ア リの交尾によって作り出された新 女王アリを、隣接する区画に送り 込むことで、黒アリの領地をどん どん広げていくのだ。こうして、 赤アリを全滅させて、さらに人間 の家の70パーセントを占領すれば、 プレーヤーの勝ち。フルゲームの 終了だ。ゲーム開始から終了まで の所有時間は、だいたい4時間く らいを目安にするといいだろう。 というわけで、とりあえず流れ

★人間のみならず、犬やねこ、芝刈機ま でもうごめくこの庭で、フルゲームは繰 り広げられる。プレーヤーの目的はただ ひとつ。この広い庭を黒アリ族のものに することだ。そのためには、憎い赤アリ を倒し、人間を追い出さねばならない。

のほうは把握してもらえたと思う。 そこで、今度はフルゲーム攻略の ヒントを教えるぞ。実は、このゲ ームを攻略する上での最大のキー は、生殖アリの使い方にある。カ ーストウインドーを調節して生殖 アリをドンドン作り、周辺の区画 ヘバンバン植え付けていくのだ。 名付けて、ドドンドンバンバンドン バンバン"作戦だ。右ページでは、 この作戦を4段階に分けて解説し てみた。どの段階もフルゲームで 勝利を収めるためには、欠かすこ とのできないステップだぞ。一語 一句見逃さないように、注意深く 読んでくれたまえ。

コイツがこのゲームの主役



オスアリは、最も短命のカーストで、メスアリ と交尾して、種を繁栄させるという為に生きて いる。オスアリは、交尾飛行の為の羽を持って 113.

種類ごとに、その役割がはっきり決まっているアリ社会。上は子孫の存続のみの ために存在する生殖アリ。オスのこのアリはメスと交わって、新女王を作り出す

■ジャンル/シミュレーション ■メーカー/イマジニア

■対応機種/PC-9801、X68000、FM-TOWNS

格/1万2800円[税別]

■発 売 日/発売中

最新ゲーム徹底解剖!!

最初の区画を強化

ドウイ 召 23 集 10 放 1/2 放 AII 使用には、 Help

餌

このゲームでは、スタートダッシ ュがとても大切。というのは、赤ア リに先を越された区画へ攻め入るの は、非常に手間がかかるからなのだ。 逆を言えば、自分が先行している区 画を守ることは比較的たやすい。こ の点から考えても、最初の区画を急 速に発達させて、生殖アリを最初の 区画の周囲にばらまき、黒アリに属

する区画を増やしておく のが正解なのだ。そのた めには、最初の区画を出

来る限りす速く発展させる必要があ る。そうするには、まず自分の操作 するアリを食料の粒の真ん中に移動 させる。そこでコマンドウインドー を聞き、黒アリたちをたくさん呼び、 続けて解放してやろう。そうすると、 仲間たちは、餌を拾って巣に戻って くれるのだ。これでキミの巣は、短 い時間で大きく発達するぞ。



★召集コマンドで仲間を集め、解放してやれば、仲間 は"行きがけの駄賃"的に、餌を抱えて巣へ帰って行く、

この段階では、生殖ア 生殖アリ70% Manual Set 1 Set 2 BWS Set 3 ? リの 動きアリ 15%

の生殖アリなのだ。

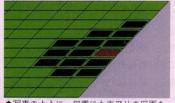


そろそろ第2段階にかかろう。いよ

いよ生殖アリを生産するの だ。まず、画面上部のメニ ューバーからウインドーを 選んで、聞いてやる。そし てその中からカーストウイ ンドーを選んでくれ。そう すると、画面中に三角形の グラフが現われる。これが、 カーストウインドーだ。こ のウインドーは女王が生み

区画の黒アリ数が50匹を越えたら、: 出す、アリの種類を調節するための もの。この段階での目的である、生 殖アリの割合だが、だいたい70パー セントくらいでいいだろう。完了し たら、しばらく待ってから巣を見て みよう。羽の生えたアリが行ったり 来たりしているのが見えるハズ。こ いつが生殖アリだ。このアリが交尾 を行なって、次の世代の女王アリを 作りだす大切な役割を果たす。それ だけに、こいつらを粗末に扱わない よう、注意するようにね。

新女王アリを配



★写真のように、何重にも赤アリの区画を 囲む。敵に領土を増やさせるな。

第2段階で生産した生殖アリに、 交尾を促す命令を与える。それが、 右の細長い交尾コマンドなのだ。交 尾というボタンを押すことにより、 区画内の羽アリたちは、一斉に交尾 サイクルにはいる。有精のオスとメ スがどんどんナニして、新女王アリ を作り出すのだ。

次に、この女王アリを配置するこ

➡ "交尾"ボタンを押 せば交尾サイクルが 始まる。できた女王 アリは、右の"置く" ボタンで配置できる。



とによって新しい領土を開拓してい くのだが、どこに配置するかに少し 注意が必要だ。結論から言ってしま うと、敵の区画を囲むように配置す るといい。こうすることにより、敵 側の羽アリの新区画への移動を防ぐ ことができるからなのだ。左の写真 のように、二、三重に囲んでやれば もう安心。あとは、囲みの内側に向 かって攻め込んでいけばいいのだ。 うまくすれば序盤戦で、赤アリを全 滅させてしまうことができるかもし れない。失敗してもがっかりしない で地道に攻めていこう。

敵の領地を徐



★1区画から始まった黒アリの領土も、 後半に入ると100近くにまで増える

以上のステップを繰り返し行なっ ていけば、ゲームは順調に進んでい くハズ。この段階でキミに必要なの は、忍耐だ。庭を制圧したら今度は、 いよいよ家の内部へと突入しよう。 この家の7割の区画を占領し、赤ア リを全滅させれば、キミの勝ちだ。

ゲームを終了すると、右のような エンディング画面が出てくる。そこ

には、キミのスコアも表示され ているのだ。このスコアの見方 だが、250万点以上がまあまあ (オーケー)、350万点以上が上出来

(グッド)、450万点以上が素晴らし い(グレート) というふうに考えて もらっていいだろう。最初はオーケ ーやグッドなどでもいいだろうが、 何度目かにはグレートと評価しても らえるようになってもらいたい。そ のためには、出来るだけ黒アリのコ ロニーを増やすようにしよう。

* GAME OVER *

FINAL SCORE フルゲーム 4583281

YOUR RATING

We're on a Mission from Elvis

★ゲーム終了時に出るスコアによって、キミ の技量は評価される。上の点数ぐらい取れる ようになるまで、ガンバルのだ。

2回にわたってお贈りした『シ ムアント」の徹底解剖、楽しんでも らえただろうか? ちょっと残念 なのは、実験ゲームを取り上げる ことができなかったことだ。この 実験ゲームでは、迷路を作って中 にアリを放ち、彼らの知能を計っ たり、石の壁で作った闘技場の中 で、赤アリ対黒アリとか、黒アリ

対クモなどの闘いを行なわせたり して遊ぶことができる。またアリ の生態を観察したり、殺虫剤など を使った化学実験などもできるぞ。 このゲームは一般のゲームとは

異なり、何度でもプレーできると いう特徴を持っている。幾度も遊 んで少しでも、この小さな生物、 アリのことを理解してほしい。





『麻雀三国志演義』は、その名のとおり、三国志をモチーフにした麻雀ゲーム。通常の戦闘のかわりに、麻雀で勝負し、領土を広げ、やがては中国全土を統一することを目的としているのだ。今回の徹底解剖では、その統一のための長い道のりの中でも、最も重要と思われる戦闘の部分を解説してみたぞ。



中国統一のために

『麻雀三国志演義』を構成する要素のうち、最も重要なものは、やはり戦闘だろう。これは、『麻雀三国志演義』が、三国志のゲームであると同時に、麻雀ゲームでもあるという事実を考えると、至極当然のことであると言えよう。

ところが、ひと口に戦闘と言っても、そこには様々なプロセスが存在する。今回は、その戦闘を、 侵攻する国を決めるところから、 勝敗を決して国のやり取りをする ところまでと定義して、詳しく解 説していきたいと思う。

まず、最初の段階は、侵攻して いく国と、侵攻する武将を決める 段階だ。ここで注意しなくてはい けないことは、自分がこれから攻 め込もうとしている国の、地形効 果の数値である。

「麻雀三国志演義」では、国のひとつひとつに地形効果が設定されている。これは、その国の地形の厳しさを表わすもので、ゲーム中では、攻め込むときに、その数値だけ自動的に武将の持ち点からさっ引かれることになる。

たとえば、1万点持っている武将が、地形効果6000点の国に攻め込んだとすると、実際の戦闘に入る段階では、持ち点は4000点に減っているというわけだ。ちなみに、持ち点が6000点未満の武将は、地形効果が6000点の地形には攻め込

めない。補充で兵を貯めるか、ほかの地形に攻め込んで勝ってくるかして、持ち点を増やしてこなければならないわけだ。

だからと言って、単に6000点以上あればいい、というわけでもない。このゲームでの戦闘は、卓を囲む味方ふたり、敵ふたりのうち、誰かひとりの持ち点がマイナスになった時点で終了するので、地形効果分を引いたら1000点ぐらいしか残らなかった、というんじゃ話にならない。1回振り込んだり、流局時にノーテン罰符を払ったりしたら、その時点で終わってしまうからだ。どこかの国に攻め込むときには、地形効果を差し引いて

も、まだ余裕があるという武将を 選ばなくてはならない。

また、攻め込む武将の数も考えなければならない。武将ひとりで攻め込んだ場合、自軍の点数は2等分され、半分が自分が操る武将の点、もう半分がコンピューター操る名もなき兵士の点となる。これだと、普通よりさらに、マイ、スになりやすくなる。よって、きい地形効果の国に侵攻するときには、できるだけふたり以上の武将で攻めたほうがいいというわけだ。ふたりの武将で攻め込む場合も、自分で操作できるのはひとりだけだが、能力値が高い分、タダの兵士より使えるハズだ。

(孫堅軍) 2飜縛り 般ルール ルール 地形効果 3800点 地形効果 3200点 募集兵数 500点 募集兵数 500点 武将数 武将数 31 名称 武力 知略 兵数 行動 建平郡 呉懿 待機 建平郡

★戦闘に入る前に、地形効果によって兵が何人削られるか、ちゃんと確認しよう。攻め込んだはいいが、残っていた兵がたったの100人、なんてことになったら大変だからな。



★戦闘は、誰かひとりの点数がマイナスになったら終了するが、そのときに敵ふたりの 点数のトータルもマイナスになっていないと、国を取ったことにはならないのだ。

■ジャンル/テーブルゲーム ■メーカー/システムソフト ■対応機種/PC-9801VF以降

■価 格/1万2800円[税別]

■発 売 日/発売中

を果たすのは誰だ?

このゲームに君主として登場する武将は、曹操、劉備、 孫堅、袁紹、菫卓、劉焉、馬謄、公孫瓚の8人である。 プレーヤーは、この中からひとりを選ぶ。残りの7人は、 コンピューターが担当することになる。

選ぶ君主によっての有利不利は、非常にはっきりして いる。たとえば袁紹陣営などは、最初から君主を含めて 5人も武将がいるため、領土を広げやすい。一方、馬謄 などは、地形効果が高い上、満貫縛りルールの国に囲ま れているので、勢力を広げるのに相当苦労する、という 具合になっている。君主を選ぶときは、よく考えよう。









回回









d

さて、次は、実際の戦闘の段階 だ。誰かの点数がマイナスになる まで戦闘が続くわけだが、敵軍の ひとりをマイナスにさせ、戦闘を 終了させただけでは、戦いに勝っ たことにはならない。それだけで は、攻め込んだ国を手に入れるこ とはできないのだ。

戦いに勝ち、領土を増やすため には、戦闘終了時の敵軍武将のト

ータルの点数が、マイナスになっ ていなくてはならない。

つまり、敵軍2名のうち、ひと りがマイナス1000点になって戦闘 が終了しても、もうひとりが2000 点持っていたとしたら、合計はプ ラス1000となり、敵軍は国を守り 切ったことになる。

こうなると、話はやっかいであ る。敵軍の合計点数は、戦闘終了

時のものにまで減っているけれど、 こっちは一度元の国まで戻って、 もう1回侵攻してこなくてはなら ないわけだ。もちろん、地形効果 分の点数も、もう一度さっ引かれ ることになってしまう。攻めてい るのが、地形効果の高い国だった ら、これはたまったものじゃない。 地形効果6000点の国に2回攻め込 んだら、合計 1万2000点も損して

しまうことになるのだ。

だから、このゲームの戦闘は、 ただ単に勝てばいい、というわけ にはいかない。敵軍のふたりの点 を、できるだけ同じように減らし ていく、というのが理想だ。狙い 打ちも必要になるわけだな。何も 考えずに、手なりであがってばっ かりいたのでは、いつまでたって も中国統一はならないぞ。

アイテムを手に入れる!

戦闘の際に、非常に役に立つ のが、このアイテムである。ア イテムさえあれば、敵よりもは るかに早く手を進めることがで き、また大きい役も簡単に狙う ことができる。

しかし、このアイテムが、な かなか手に入らない。このゲー ムでは、武将ひとりひとりが宿 星というものを持っており、そ れをいくつか集めて、ようやく なんらかのアイテムを手に入れ

ることができるのだ。

しかし、宿星は、なんでもい いから集めればいい、というわ けではない。アイテムごとに、 どういう宿星を集めなければな らないかが、右の写真のように バッチリと決まっているのだ。 少ないものでも3つ、多いもの になると9つの宿星を集めなけ ればならない。これはなかなか 大変だが、苦労するだけの価値 は絶対にある。がんばれ!!

八門近甲の陣	活一配牌を仕掛けます
八門金鎖の陣 ●: *::※# * 8 無	混一配牌を仕掛けます
車懸かりの陣 \$14日間由間間	国土無双を仕掛けます
能要の陣 えあるを 条中	対々配牌を仕掛けます
白馬の陣	一通配牌を仕掛けます
火計 <u>金</u>	・全帯公配牌を仕掛けます
火殺の計 未来ああ	三色配牌を仕掛けます
水攻の計 森中	七対配牌を仕掛けます

●アイテムは、全部でこの8種類。効果が大きくなればなるほど、集めなければならな い宿星の数が多い。領地だけでなく、味方武将も早く増やさなければ。



懐かしっAME

飛んで跳ねてよじ登って屋上を目指せ! 地 ト120メートルのゴールに何が待つ!?

ビルディング・ホッパー

■やったあ!! 初めて うれしかったなぁ。

今からもう10年以上も前 この景色^{を見たときは、}になるんだけど、オレは『ク レイジークライマー」(以下 『クレイジー~』) にハマッ ていた。あの、いろんなも のが落ちてくる超高層ビル を屋上目指してよじ登って いくという内容のゲームね。 オレは、実家の近所の1回 20円かそこらでこのゲーム をプレーできるところで、 友人関係を壊しそうになる ほど毎日のようにプレーし ていたのである。

しかし、いくら1回20円

■鉄アレイの雨アラレと、モンスターの火炎攻撃 が待ち受けることを突破すれば、屋上はすぐだ!!

> ■やっと半分まで来た。まだまだ先は 長い。ここで気を抜かずに一 気に駆け上がれ!!

とはいえ、12、3歳ぐらいの子供 のお小遣いが、そういつまでも続 くわけがない。しかし、情容赦な くプレーしたいという強烈な禁断 症状が、昼夜関係なく襲ってくる。 もう、立派な中毒者。そんな状態 のとき、友人の家で出会ったのが、 シャープの超大昔のパソコンMZ-700で動く、この『ビルディング・ホ ッパー」だったのである。このゲー ムに出会ったおかげで、『クレイジ 一~ 中毒は完治したんだけど、今 度は困ったことに重度の『ビルデ ィング・ホッパー中毒になっちゃ ったんだわ。もう、迷惑かえりみ ずに毎日のように友人の家で遊び まくってたもんね。

さて、こんな古~いゲームのこ となんて、ほとんどの読者ちゃん が知らないと思う。内容は、ひと 言で表現するなら、MZ-700版『ク レイジークライマー』! プレーヤ ーは、ホッパー"となって、『クレイ ジー~」と同じように高層ビルの 屋上を目指すのだ。屋上は地上120 メートルにあり、そこに至るまで には数々の障害が待ち受ける。な にしろカンバンや鉄アレイがドカ ドカ降ってくるわ、ダイナマイト が炸裂するわ、モンスターが火を 吹くわ、と実にエキサイティング なのだ。また、上の階へはハシゴ だけでなく、トランポリンを使っ て飛び跳ねても行くこともでき、 そういったパズル的な要素がある 点も実に面白かった。今まで使っ たことがなかったトランポリンを 初めて使って、上の階への新しい ルートを発見したときには、「おお、 こんな行き方もあったのか!」と いう驚きとうれしさの両方を感じ たつけなあ。

そういえば、まだ3面をクリア ーしたことないんだよな。屋上の 景観は、1面がニューヨーク(?) の夜景で、2面が富士山と実にキ レイなもんだから、いったい3面 はどうなんだ~!! と強烈な衝動 に駆られてしまう。クソ~、今日 こそはクリアーしてやる! ピ~ ガッガ~(ただ今ロード中)。

(デイビー日高/高い場所大好き)

死と背中合わせのビル登り!

鉄アレイだ!! ▶火が、火があっ ■カンバンだあ~っ!! 製作ソフ んな危ないヤツを野放し トハウス名が書いてあったりする するなっての! ппппп miniminHIGH 8 M THEFT TIME ↑誰だよ、こんなもん落とすのは。 anapana 危ないったりゃありゃしない! 100 -ト。さぁ、地上120 トルの屋上を目指せ!!

■ビルディング・ホッパー

manna

■タスクフォーツ高知 ■1982年 ■アクション

REVIEW



ひとつのゲームに対するオレの思い入れ。キミにもぜひ、わかってもらいたいんだ。

パックマン

昔々、ボクの诵っていた小学校 の帰り道にはスーパーマーケット があった。その屋上には、ありが ちなパターンとして、ゲーセンが あったワケだ。ジジイな人ならわ かると思うが、当時のゲーセンは、 最近のものと違って不良の溜まり 場だった。目つきの悪い長ランの に一ちゃんとかがヤマほどいた。 制服の裏地がドラゴンだったりす る人たちだな。すんごい気の(それ にケンカも)弱かったボクは、ビ クビクしながらその屋上のゲーセ ンに通ってたもんだ。何度かカツ アゲされたこともあったと思う。 そんな目にあってまで、ゲーセン に通っていたのは、『パックマン』 があったからなんだ。

このゲームにのめり込んでいったのは、これがとっても単純であったから。ただマイキャラを動かすだけでよかったんだもんね。「インベーダー」をやっても、1面クリアーできない人間だったボクが、しばらくの間はテーブルに向かっていられるゲーム。そこが非常に気に入ったのだった。金銭的に。

それに単純だからこそ、女の子にもウケたのがこのゲームだった。『パックマン』の話題で、女性と話ができるのも、熱中した理由のひとつ。「こうすればいいんだよ」とか言って、女の子の手を取って一緒にプレーした。煩悩ってヤツ(それも熱いの)が頭をもたげ始めたのは、あのころだったんだな。い

ゲームのキャラクターが個性を 持ち始めたのは、このゲームが 最初。「パックマン・フィーバー」 というレコードが発売されて人 気を呼んだ。日本だけじゃなく、 アメリカでも大ヒットしたぞ。

や一、爽やかな思い出だ。

そんな日々が過ぎ去ってはや十数年。今でもこのゲームは、ボクの中で輝きを失っていない。年をとって反射神経が鈍ったボクをやさしく迎え入れてくれるのだ。パワー餌を取ったときの、思わず「ウラウラー」っと言ってしまうほどの感動や、餌の効き目が切れかかったときに点滅するモンスター、そしてそれに伴なう背筋を這うような緊張感が、ボクをやさしく包んでくれる。今

では、もう青春の熱い感動は湧き上がっては

→今となってはシンプルに見える画面も、当時はとても斬新なものだった。



こないけれど、「パックマン』は今 でも古くからの友人のようにボク を慰めてくれるゲームなのだ。

(アメリカン松下/たぶん外人)



こんなところが懐かしいぜ

ディスプレーに 焼き付いたスタート画面



●昔、よくあったテーブル式のきょう体には、このゲームのスタート画面が焼き付いちゃっているものがたくさんあった。どれだけロングランなゲームであったかが、わかるというものだ。ほかにも、同じナムコの製品である『ゼビウス』のタイトルが焼き付いていたのを覚えている。懐かしいね。

■ボーナスアイテムの最初の5つはフルーツ。そのあと、ギャラクシアンのボスキャラ、そして、カギへと続く。どうもよくわからない順番だ。次にどんなボーナスがもらえるのかが楽しみで、プレーを続けていたという部分もあった。

首尾一貫し念いが一分スアイテム



CHARACTER / NICKNAME

●モンスターは、色ごとに性格が異なっていた。マイキャラを追跡するパターンが、それそれ違っていたのだ。このパターンを把握することにより、永久パターンが考え出された。

■パックマン ■ナムコ ■1980年 ■アクション





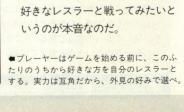
レーションゲームは戦略、戦術といった論理的な思考を楽しむゲームと思われているが、実際にはプレーすることで自分の気持ちや好みを増幅、満足させることを楽しむゲームなのだ。そうでなければ、誰も何度となく信長に天下を取らせたり、F-15イーグルとSu-27の空中戦などしない。シミュレーションゲームという器のなかに盛ってある題材に興味があるからこそ、人々は熱狂的に遊べるのだ。

しかし、題材がいくらよくても、

料理の仕方が悪ければプレーヤーは楽しむことができない。そこがシミュレーションゲームの難しいところで、題材を活かすシステムでなければ、題材そのものが死んでしまい感情移入も思い入れもできないのだ。題材が戦国時代だろうが三国志だろうが、はたまた現代戦やビジネスであろうとも、プレーヤーが思い入れも感情移入もできず、遊んでいてイメージが膨らまないようでは、シミュレーションゲームとして失格である。

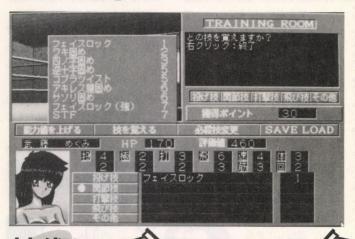
それでは、感情移入ができるシステムとはどんなものだろうか?「レッスルエンジェルス2」を例にして説明してみよう。ご存じのように、このゲームはプロレスをテーマにしている。つまり、題材はプロレスであって、プロレスを好きかプロレスを知っている人が、十分に思い入れを持てなければ話にならない。

ここで、ゲームとは直接に関係ないことを書くが、プロレスファンの究極の目標は自分がプロレスラーになることである。 贔屓のレスラーを応援することに燃えている人も、できれば選手になって大好きなレスラーと戦ってみたいというのが本音なのだ。





ファイトスタイルに



868888888888888888888888888888888

試合に勝つことによって、プ レーヤーキャラクターである レスラーは、"評価ポイント" を修得し、それを割り振るこ とによってレスラーとしての 力量をアップさせることがで きる。その際、能力値の数値 を上げてレスラーとして地力 をつけるも、技を修得してテ クニシャンになるも、プレー ヤーの自由だ。おのれのプロ レス信念に基づいて、感情移 入できるレスラーにせよ!









そこで『レッスルエンジェルス 2」だが、このゲームは前作と同様 にプレーヤーキャラクターである レスラーを自分で育てることがで きるのだ。もちろん、これはレス ラーとしての能力値を調整して、 好きなタイプのレスラーにするこ とができるということだが、これ はプロレスファンにとって重要な

ファクターである。なぜなら、先

★発売元のグレイトではアドベンチャーゲームとして分類し ているだけあって、ゲームの進行に従って話が進行していく。 ロレスがテーマのゲ

ほども説明したように、プロレス ファンはレスラーになりたがって いるのだ。しかも、その指向はま さに千差万別で、空手などの打撃 技が好きな人もいれば、それとは 反対の関節技を好む人もいる。も ちろん、飛び技が好きな人だって いるのだ。プロレスファンは、そ んな好みをすべて実現したいと、 考えているのである。そういった

> 思いを自分のキャラ クターレスラーを育 てることで反映させ ることができるのが、 このゲームの最大の 特徴なのだ。この要 素があることによっ て、プレーヤーは激 しく感情移入ができ るのである。

> こんなことは、プ

一ムを作るうえで当たり前の ことのようだが、プロレスフ アンの心理を考えないと出て こない発想ではある。カード バトル方式による試合形式も、 プロレスの戦い方を表わすの に効果をあげているし、前座 レスラーから始めてメインイ ベントのレスラーを目指すと

いうバックストーリーも、プロレ スファンにはウケる内容だ。おそ らく、開発スタッフにかなりの好 き者がいるのだろうが、プロレス をよく研究している。

ところで、このところ、『レッス ルエンジェルス2」とは違い、研 究の足りないシミュレーションゲ ームが多くないだろうか? ゲー ム界はエンターテイメントを商売 にしているはずなのに、お客、つ まりユーザーがなにを求めている かの研究がはっきり言って足りな

い! 安易に売れ線のテーマをゲ ーム化したって、プレーヤーは思 い入れを持つことはできないのだ。 『レッスルエンジェルス2』が完成 度が低くても楽しんで游べる理由 を各ソフトハウスは考えよう!

今号の敵戦力

メーカー/グレイト 種/PC-9801VM (3.5D, 5D)格/7800円[税別]



女子プロレスにおいては、誰もが第一人者と認める強者のことを 女帝と呼んだりする。古くはデビ ル雅美、現在ではブル中野などが、 ファンの間で女帝と呼ばれている のだ。ゲーム中では、マイティ祐 希子などが女帝といえよう。

ところで、当たり前のことだが

女帝というのは女性の皇帝(王)のことである。古今東西、女帝というのは読者諸君が考えているよりも意外と多いのだが、女子プロレスの女帝のように圧倒的な実力を持った人物となるときわめて少ない。その少ない中から、ここでは中国、ヨーロッパ、日本において、

真の女帝といえる3人の傑物について紹介しよう。

中国においては、女帝と呼ばれる人は歴史上にひとりしか存在しない。儒教思想が支配者レベルでは完全に浸透している古代中国では、後宮から実質的に支配する女性はいても、王になった女性はたったひとりしかいないのだ。それが、唐王朝の則天武后である。

則天武后は唐の基盤を築いた太 宗の後宮にいたが、皇帝の手がつ くことなく、太宗の死後は菩提を

用うために尼寺へ送られた。しかし、その美貌が太宗の息子である高宗の目にとまり、還俗して皇后となったのだ。もちろん、皇后になったのは謀略の末のこと。皇后となったあとは、病弱な高宗をコント

ロールし、自らが政治の実権を握ったのである。このとき、強固に対立する官僚たちもいたのだが、人事権すらも掌握していたのだから勝負にならない。高宗の死後、ついに帝位を息子から奪い、国号を周と改めて女帝となったのである。ただし、自らは纂奪者の汚名を着るのを嫌がって、死の間際に則天皇后と名乗ったそうだ。なお、則天武后の死後、唐王朝はすぐに復活している。

中国と違ってヨーロッパは女帝



●則天武后の政治そのものは、決して悪くなかった。多くの 愛人がいても、彼らに権力は持たせなかったのである。

ウェポン・イラストレイテッドNo.76

8888888888888888

前回の化学兵器に続いて、今回は生物兵 開 器の説明をしてみよう。生物兵器を使うメ そ リットは化学兵器とおなじく、まず人間、 タ 家畜、植物などの目標のみに損害を与え、 場 建築物や施設に影響を与えないこと。また、 兵

★安価で簡便な生物・化学兵器。野砲、ヘリコプター、歩兵などで容易に運搬できるのが利点だが、効果判定は難しいところだ。

開発設備が簡単で安価に生産できること。 そして、一度流行した場合、相手に与える ダメージがきわめて大きいこと。さらに、 場合によっては自然の流行と区別がつかず、 兵器使用を秘匿できること。社会的心理的

> 動揺が大きいことなどがあげられる。 生物兵器として使用される微生物は、原虫、真菌、放線菌、細菌、リケッチア、クラミジア、マイコプラズマなどあらゆるものが利用できるが、基本的に強い毒性を持つことや、貯蔵や散布が可能であること。予防が困難で、なおかつ診断、治療が難しいことが求められる。

さて、現在の生物兵器を分類して みると。①コレラ菌、ペスト菌など の急性致死兵器。②感染性が高く、 一時的に活動能力を奪うクラミジア などの非致死的兵器。③いもち病菌、 あかさび病菌などの、植物病原体。 あるいは口蹄疫などの家畜伝染病原

体に分類することができ、求められる戦略、 戦術によって使い分けられるのだ。

実践に使用された生物兵器の例としては、日本軍が中国東北部からモンゴル人民共和国国境付近の河川にコレラ菌を投入した記録があるが、現在は真相不明の状況である。朝鮮戦争、ベトナム戦争ではアメリカ軍がなんらかの生物兵器を使用したと非難されたが、アメリカ側は否定している。同様にアフガニスタンで旧ソ連軍が、カンボジアではベトナム軍が生物兵器を使用したと言われたが、どちらも否定している。このように、事実認定が困難なこと、社会的影響が大きいことなどが生物兵器の特徴だろう。

ちなみに生物兵器は1925年のジュネーブ 議定書によってその使用が禁止されている が、各国とも防衛のためという名目で研究 が続けられているようだ。特に、細菌の遺 伝子工学の発達は、かつて予想もされなかったような強力な生物兵器の発明の可能性 を持っているのだ。 (続く) の数が多いが、イングランドのエリザベス1世よりも有名な女帝はいないだろう。のちに歴史家から、よきベスの時代、と呼ばれたイギリス絶対主義の絶頂期を築き、イギリスをヨーロッパ最強国に押し上げたのは彼女の手腕である。イギリス艦隊がスペインの無敵艦隊を敗ったのも彼女の治世中のことで、日の沈まない国と畏怖された大英帝国の基盤を築いたのである。無論、これだけの成果をあげるに



★エリザベス1世の死後、メアリーの息子が後継者となり、事実上イングランドとスコットランドは統一されたのだ。

は、きれいごとだけではすまない。 事実、スコットランドのメアリー 女王をだまして幽閉、処刑したり、 自分との結婚をエサにして有利に 外交を進めたりと、したたかな剛 腕政治家だったのだ。

さて、最後は日本の女帝だ。日本の女性天皇といえば、聖徳太子が摂政を務めた推古天皇が有名だが、蘇我氏に実権を握られていたことを考えると、女帝というイメージではない。女性天皇で女帝と

呼べるほどの実力 を持っていたのは、 孝謙天皇ぐらいの ものだろう。孝謙 天皇というと、藤原仲 麻呂や僧侶の道鏡 に操られた人物の ように思われてい るが、実際はちょ っと違うようであ



●孝謙天皇(当時、称徳天皇)の寵愛は年とともにエスカレートし、ついに天皇位を与えようとまでする。だが、これだけは和気清麻呂を中心とする反対派に阻止された。

る。だいたい恵美押勝や道鏡にしても、好き勝手に政治をコントロールできたのは、庇護者である孝謙天皇の力が絶大だったからだ。その証拠に恵美押勝は孝謙天皇の寵愛が道鏡に移ると失脚し、反乱をおこしたが敗死してしまった。道鏡も同様で孝謙天皇の死後に失

脚している。彼らが孝謙天皇を操っていたなら、これほど脆くはないはずだ。つまり、孝謙天皇は奸臣をかわいがっても周囲が止められないほどの実力を持った、まさに女帝だったのである。また、このころから桓武、嵯峨天皇までが、天皇親政期の絶頂期でもあるのだ。

戦国名将列伝第七十五話 伊達権中納言政宗



天正十八(1590)年、伊達政宗は豊臣秀吉から命じられた小田原北条攻めに、大きく遅参した。 奥羽の覇者である自分を言葉ひとつで呼びつける秀吉に、反抗してみせたのである。しかし結局、政宗は万座の中で秀吉に頭を下げた。

徳川家康に対しても同じだ。関ヶ原の合戦では、上杉とともに江戸を攻めるとの風聞を立てた。大阪の陣後にも、松平忠輝に徳川幕府へのクーデターを計画させたりしている。だがどちらも中途半端で、最終的には家康に詫びているのだ。このように、政宗は天下人に反抗はするものの、最後には鉾を収めて臣従することを繰り返した。ここに、煮え切らなさを感じるのだ。

政宗は、自ら天下人になることを欲した大名だ。才覚、器量、実力を見ても、時勢さえ見誤らなければ、あるいは、と我々に感じさせるものを、政宗は持っていたのだ。しかし政宗は、行動を起こしても途中であきらめてしまっている。それは、最終的に保身を考えたからだ。

政宗ほどの実力と領土を持った大名に対して、 時の天下人はその征代にどうしても二の足を踏 む。簡単に相手を倒せなかったら、それに乗じて第二、第三の敵が現われるからである。だから天下人は政宗のような反逆を匂わせる大名には、低姿勢に、おだてるように接した。そういう天下人の姿を見て、政宗は無邪気に喜び、自分は勝ったと勘違いしたのである。

中年を過ぎた政宗には、さらにこうした傾向が見られる。家康の死の間際、枕元に呼ばれた政宗は、家康に武田信玄に匹敵する英雄、と賞され、感激のあまり落涙したという。同時に、泣くことによって、幕府が自分への敵意を解くことを狙ったのである。これは明らかに保身行為である。家康が言った武田信玄は、五十を過ぎても上洛の野望を捨てず、その途上に病没した。当の家康も、後世に非難されるほどの謀略を用いてでも、野望を実現した。しかし政宗はどうか。天下を望み、自分にはその実力があると公言しても、最終的には保身を考えて行動を止めてしまう。こうした一面がある限り、政宗には自分の言葉どおり、あと二十年早く生まれていても天下は取れなかったろう。

恵美子のほほえみインフォメーション

人はどこまで 悪魔の歴史 頭脳パズル になれるか 神内性能

BOOK

人はどこまでワルになれるか



この本の書名は「人はどこまで ワルになれるか」という非常に変 わったものですが、読んでみれば タイトルづけの理由がすぐにわか ることでしょう。なにしろこの本 では、極限状態に置かれた人間の 異常心理と行動を、歴史上の事件 から検証しているからです。そし て、その心理と行動というのが、 ワルとしかいいようがない残酷な 行為だからなのです。

戦場での異常行動、宗教上の奇 妙な行為、生命の危機にさらされ た状態での悲壮な決断などなど、 80の事件を問題形式で列記してありますが、おそらく3分の1も正解することは不可能でしょう。それは問題が難しいというよりも、極限状態の人間が平常時には考えられないようなことでも平気で行なうため、とても想像できないようなことが答えだったりするからです。右に問題をひとつ抜粋してみましたが、これでも人間的な行為のほうなのです。人間の怖さを知りたい人は読んでみましょう。



太平洋の目撃者

伊16号型潜水艦は、ほぼ同時期に建造された甲型や乙型と違って、設計段階から水上偵察機の搭載は行なわないことになっていた。水上偵察機を乗せるスペースを魚雷発射管として、雷撃能力を高めるためにである。この伊16号型は丙型とも呼ばれ、昭和15年から19年にかけて、同型艦が11隻建造されている。この同型艦11隻のうち、5隻が真珠湾攻撃に参加しているのだ。

排水量2184トン、速力23.6/ット、53センチ魚雷管8門装備というのが、伊16号型の能力である。現代の原子力潜水艦から比べれば、それこそオモチャの

ような性能かもしれないが、当時の潜水艦のレベルからすれば、これでも高性能の大型潜水艦だったのだ。伊16号は、その性能をフルに発揮して、インド洋での通商破壊に活躍したのである。敵商船を攻撃して、物資の輸送を妨害する通商破壊。これは、現代でも変わらない潜水艦の主要任務である。そして、その仕事を阻止しようとするのが、商船を護衛する駆逐艦の主要任務なのだ。

伊16号はソロモン海において、 アメリカ駆逐艦とお互いの任務 をまっとうしあった。そして伊 16号は海底へと消えたのである。

友からのお便り"オレも書くからキミも

今号の攻撃目標であった『レ ッスルエンジェル2」では、新日 本女子プロレスという団体が舞 台になっていたが、もちろん実 際には、そんな団体は存在しな い。現在、女子プロレスの団体 は全日本女子プロレスとJWP、 LLPWの3団体、いや男女混合 の団体であるFMWを加えれば、 4団体も存在しているのだ。そ のうち、最大かつ最古参の団体 である全日本女子プロレスが、 今日(4月2日)横浜で設立25周

紀元2600年

年記念興行を行なっている。お そらく、ゲームと同じように明 日の女帝を目指す選手たちが熱 く戦っているところだろう。我々 もその気迫に負けないように、 戦友諸君のお便りを紹介してい くことにしよう。

「なぜかわからないが、ボクは じじい武将が好きなのです。ア ーケードゲームの『天地を喰ら う』』で、不利を承知で黄忠を選 ぶならまだしも、『三國志Ⅲ』で 65歳の新君主を作るのは日本中

> でボクだけかもしれな い。へんでしょうか」 (鹿児島県 レインジ ヤー山内)

そういう人は某業界 ではフケセンというが、 そういうキミなら源頼 朝の創業を助けた老将 千葉常胤のエピソード などは最高に魅力的か もよ。調べてみよう。 「リバーヒルソフトの ゲーム、『プリンセス・ ミネルバ』に登場して

くるキャラクターは、甲胄少女 隊の出身であるというウワサは 本当なのだろうか?」

(千葉県 塚田智晴)

そんなウワサねぇよ。とはい え、あのゲームに登場する人々 の甲胄は凄い! あんなカッコ で戦って、防御になるんだろう が?これは、ファンタジーの7 不思議のひとつだな。

「1993年の3月3日は、私の祖 父の10回忌でしたが、サラーフ・ アル=ディーンことサラディン の没後800年という記念すべき 日でもありました」

(住所不明 匿名希望)

サラディンといえば、第3回 十字軍と戦ってイスラム世界の 危機を救った、屈指の英雄だ。 衰退したセルジューク朝に代わ ってエルサレムを奪回している し、その勇気と武功は十字軍の 将兵にも賞賛されたそうだ。世 界史に名前を残す武人だぜ。匿 名のキミも、あやかれよ!

「浪人が決定してしまったボク なので、傘張りや寺子屋でもや



福井県 道しるべ

●のどかである。甲冑こそは着ていて も、世の中は平和が一番なのであーる。

って生きていこうと思います」 (東京都 武州浪人)

仕官の道は厳しいかもしれな いが、侍の心を忘れずに精進す るのだ。がんばれよ!

そんなこんなで、今回はここ まで。次号はついに最終回だか ら、戦友諸君は覚悟して待って いるように。ああ、終戦近し!!

★零式艦上戦闘機は日本紀元2600年、つまり昭和15 年に正式採用されたから零(00)式なんだよね。



★2メートル7センチという巨大さは、 見てみないとわからないことだ。



♠人の出来ない事をしまくったじいさま ●戦国の巨象とも怪物とも呼ばれるほど ●近藤、土方、沖田、山南、原田、井上、 の最期は、これまたケタ外れでした。



の武将だけに、病死は無念だったろうな。 藤堂、伊藤の面々。誰が誰だかわかる?



次号、感動のグランドフィナーレ!!

ウオーゲームコンストラクション オリジナル作品

作品を大募集だ!

オリジナルユニットコンテスト が終了し、残るは本命、オリジナ ルゲームコンテストのみ。応募す るつもりの人は、今ごろ何をして いるのかな? まだまだアイデア が思い浮かばないなんて人もいる だろうね。もう、締切まで1ヵ月 しかないけど、あせらず考えよう。

初めてこの記事を読む人に説明 すると、編集部では、オリジナル ゲームコンテストの作品を募集中 なのだ。その条件は、システムソ フトの『ウォーゲームコンストラ クション』で作ったゲームである こと。そして、読者ちゃんのオリ ジナル作品であることのふたつだ け。内容に制限はないから、想像

力のままにいろんな ゲームを送ってほしい。 編集部は、驚いちゃうような作品 を楽しみに待ってるよん。

そして、作品を応募する人たち に忘れないでほしいのが、編集部 が最も重視するのは、ゲームとし ておもしろいということ。この前 提があって初めて、グラフィック が美しく、アイデアあふれる作品 が、大賞を獲得できるのだ。

もちろん、「俺は絵の腕前で勝負 したい」、「私はアイデアで競う!」 なんて作品も大歓迎!! グラフィ ック賞、アイデア賞を用意してあ

> るぞ。お笑いモノで 挑む人には、特別賞 狙いもオーケー。ユ ニットコンテストで は、お笑いネタが少 なくなってさみしか ったので、今回はド シドシ応募してほし いのだ。さらに、そ のほかにも賞を用意

するつもりなので、"賞を増やして でも、コイツは高く評価したい!" なんて作品を待ってるぞ。

てなところで、今回は、ゲーム を作るコツを知りたいという人の ために、いくつか注意点を書いて おこう。以前、『虫戦略』を作って いただいたシステムソフトの灘さ んに、またまたインタビューして みたのだ。役に立つ知識ばかりだ から、よく読んでくれい。

●ユニットの価格

オリジナルユニットコンテスト で気になったことが、応募してき たユニットの価格がバカ高い設定 になっていたことだ。主力になり

そうな性能のユニットが、"10000" や "20000"なんて高いものばかり なんて人もいたんだよね。灘さん にその点について聞いてみると、 これは、たとえば現代兵器モノの 戦艦級ユニットにあたる価格で、 主力兵器は700~800程度が適当な んじゃないだろうかということだ。 また、注目してほしいアドバイス もしてもらったぞ。それが、「コン ピューターが担当する陣営の特徴 は、高価な兵器をなかなか生産し ない」ということだ。

ウォーゲームコンストラクション

WAR CAME CONSTRUCTION

Systemsoft .

たとえば、登場する陣営の戦力 がまったく同じになるようにして も、ユニットの価格が高めになっ

> ていると、コンピュ ーターは安価でそこ そこの性能しかない ユニットしか生産し ないのだ。「戦力は同 じはずなのに、コン ピューターが弱すぎ る」なんて人は、ユニ ットの性能設定を変 える前に、全兵器の 価格バランスに注目



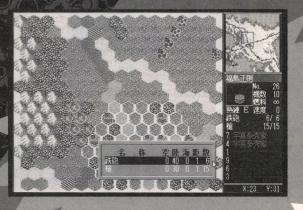
★これが、システムソフトの灘さんに以前作ってもらっ た「虫戦略」。ユニットが昆虫ばかりなのだ。



●「虫戦略」では、都市から得られる 軍事費とユニットの価格のバランス にも注意が払われているようだ。

▶オリジナルユニットコンテストで は、ユニットの値段がやけに高い人 がかなり多かったぞ。

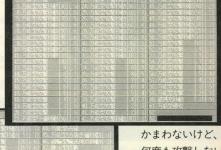




■狙った敵を全滅させ るように設定すること

が、強い思考ルーチン 作りの基本なのだ。

■『虫戦略』では、思考ルーチンは少しいじ った程度ということだ。でも、コンピュー ター陣営は結構強いようだぞ



してみよう。価格を気軽に決めて しまう人も多いだけに、ホント、 気をつけてくれ。

ちなみに、灘さんのユニット価 格の決め方は、最初に主力になる 兵器を高くても、1000以下になる ように設定。その後、それに次ぐ 性能のものを低価格にして、主力 兵器より高性能のものは高めにと いう順番らしい。初めてゲーム作 りに挑戦する人は、この方法をマ ネてみるといいかもね。

●思考ルーチンの基本

ゲームを作り始めると、誰でも "強い思考ルーチンを作りたい"と 思うハズ。なかには、ゲーム作り そっちのけで思考ルーチン設定に ハマっちゃう人もいるはずだ。そ んな人たちのために、灘さんから の思考ルーチンの基本についてア ドバイスがある。いわく、

「狙った敵ユニットを全滅するま で攻撃し続けるようにすること。」

つまり、左側の敵を一度攻撃し たかと思ったらすぐに目移りして、 右側の敵を攻撃しちゃうなんてこ とがないようにするってわけ。弱 い敵ならこんな思考ルーチンでも

何度も攻撃しない と全滅できない敵 だったら? わか るよね。逃がした 部隊はたいてい補 充で復活しちゃう から、敵陣営、つ

まり人間側の部隊数を減らせない はずだ。みんなも、こんな思考ル ーチンのゲームで遊びたいとは思 わないでしょ。

というところで、レクチャーは 終わりにしよう。機会をみて、ま たゲーム作りの注意点を書いてい くから、参考にしてほしいぞ。

応募するには?

作品を応募する予定の人に、 注意とお願いがあるんだ。よく 読んで作品を送ろう。

注意は、締切が5月6日必着 であること。締切まであと1ヵ 月ほど。時間があるようだけど、 いろいろと試行錯誤を繰り返し ていると、あっという間に締切 がやってきちゃうぞ~。締切を 過ぎてしまうと、どんな傑作ゲ ームもボツになっちゃうからよ く注意しよう。

お願いのほうは、住所、氏名、

電話番号など連絡先を書いたラ ベルをディスクに貼ってほしい ことだ。応募作品の郵送に使っ た封筒がなくなっても、すぐに 誰の作品なのかわかるようにし たいからね。

そして、完成したゲームは、 プレゼントディスクの形で応募 してほしい。すると、ゲームの 立ち上げなどにかかる手間が短 縮できて、各作品を見る時間を 増やせるのだ。ホント、みんな に守ってもらえるとうれしいぞ。

注意

- ●締切は5月6日必着
- ●ディスクに、住所氏名、電話 番号を書いたラベルを貼る。
- ▶プレゼントディスクで応募。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 オリジナル作品募集係



まずは第1次予理結果発表の編書から

ログインカップの第1次予選は、前号の300頭と、ここに掲載した480頭の計780頭で行なわれたぞ。同じ馬主の馬が同じレースで走っていたりもするけれど、そこまでの細かい調整はできなかったので勘弁してちょうだい。

というわけで、結果はご覧のとおりだ。この第1次予選で見事に 1着の栄冠を勝ち取った人のみが、 2次予選へと進むことができる。 基本的には血統とパラメーターの 勝負となるわけだが、パラメーター の数値が高くても、馬場状態が 悪くて力を発揮できなかった馬もいたぞ。それも運のうちということで、次回のレースにその情熱を ぶつけてほしい。

それと、送られてきた時点でディスクが読み込めず、やむなく出 走取り消しになった馬が6頭いま した。島田和彦さん(オーロラタイプ)、赤石澤実さん(ナイスシラギク)、奥田真幸さん(ユウキトランザム)、山田滋さん(ナンキョクニゴウ)、今村和洋さん(マムラー)、松尾高之さん(スターロード)です。ここに報告しておきます。

-	ファラリス リョーコスチール チンポイント アンバーライオン ミルヘンペラー トライキャリー スイットキャッチ サナルスクェア メジロライナース オリオン セブンアイランド	愛知果果	之郎郎也一光志明義	1 スイフトクランチ 2 リトルギャング 3 シンボリトライ 4 アップエース 5 タツマキドリーム 6 リンドシュルツ 7 オオモリヒロユミ 8 シンボリサクセス 9 ヤマトスピリッツ 10 ムサシエイト	新潟県 東京都 東京都 東京都	栗山英介 大森裕弓 清水敏 井上和則	3 4 5 6 7 8 9	ウインドアドレス ガロップダンサー ギャンブラー カワムラクリスディ フォルテファイター フロントロー アンバーウィン オーバーティク アンバーキャリー アリーサホシノ	埼大東東山東山東埼天阪京京形京形京形京玉 山東山東崎	佐伯田津村 所 一	7 8 9	ネオホリテースト ケン タカギユタカオー ゴットアワーズ オザキユタカオー スーパー オラシオン ミヨシアンパー モモベジタブル アルビオン ダイナマーン		
2 3 4 5 6 7 8 9	ダンディシャダイ カムイスクープ	東京郎県 大き	樹伸や幸宏吾秀	2 ダイイチへリオス 3 ラッキーストライカ 4 イーストパワー 5 スルーゴールド 6 エースウェイ 7 ヌフヌフモガミ 8 パラダイスウラノ 9 カトチャンテイオー 10 ナグルコーナー	大 神神東 栃大東大東 栃大原 県 県都 県 府 都 府 都	北川勝三 下野雄規 山田征幸 高橋亮 遅沢文則 松谷巨樹 永田卓	3 4 5 6 7 8 9	タチバナチャンプ イダテンボーイ タカラ カマイタチ チューレンポート カーリアン アルタミラ トウカイテイオー サンブルクラフト	栃大東大京 京阪都庫都賀 京城 京城	和田雅見 武村由浩 財部久孝 好特雅之 小島友 人保徹	3	スーパーハオウ サクラジェネラス アイネスダンディ シルフィード ミズタニゲグッパイ ギャンブラーイマイ アイハカツ テンポイント	岩手葉媛玉京玉京玉京玉京玉京玉京玉京玉	高橋雄生 阿久津正
2 3 4 5 6 7 8 9	アレスピーチ キングナイト ゴールデンフウジン ネクストスキー シンポリクニアキ カムイインサイド アイネスエンジン スザクハヤブサ ミスタースペイン ビッグスクープ	富山県 大田哲秀	之弘 彦伸治弘	 □ ヒャクジュウキュウ □ スーパーシャダイ ③ レインボーシャダイ 4 ニジンスキー ⑤ ヨッパライコジマ ⑥ スーパーチャージ 7 ミルウェイ 8 アイネスストライカ 9 ダークヒーロー 10 イレブンボイス 	東愛三東群北愛埼玉朝県北愛埼	佐藤雅紀 小池一夫 佐藤学	23456789	シャインオリオン シリウスチェンロン トウザイダラブ バンベンスパーク シナイナイトオー スーパーミヨチャン ベストターフ ナイトギャング パッパライチゴウ ラストマンス	神東愛千愛埼大東奈納宗知葉知玉阪京良川県都県県県府都県県県府都県県	木内理那 成瀬本裕 野宮井谷 弘之 古谷 近世也 槌屋勝弘	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	ピースハロー ビゼンエンベラー アスワンオリオン メジロセブン ターボイレース イシザキルドルフ タケノベルベット アイネスドライブ ファイブスキー ドクタースワロー	千葉阪葉阪阪阪阪京阪 京阪市 京阪市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市	鈴木隆敏 浅野徳孝 石崎信次

ジャナス・コンジャ 特別 高雄正確 フェルミーグレイス 大田原 の教育
2 ゴールドエンペラー
3 イタキックへ 大麻町 山田島 か ラービーング
日 マトンマム 大阪門 山口部分
5
日 マナーストン 参照機 報正人
7 トーネントン
日 カールラアッシ 実際 登山野 10 クーパックファン 実際 登山野 10 クーパックファン 10 クーパックス 10 エルーパックファン 10 クーパックス 10 エルーパックファン 10 クーパックス 10 エルーパックス 10 エルーパックファン 10 クーパックス 10 エルーパックス 10 エルーパックファン 10 クーパックス 10 エルーパックス 10 エルーパック
日 ハトラアツン 東京郎 登山野 日 クインターフ 日 クインターク 日 プルクタース 日 アンバータース 日 アンバース 日
1
ヒピアッリー 株木県 元の平蔵 1 カミナリサンダー 天藤県 国国淳本 1 オーツチモガミ 2 オードリハブバーシー 2 クランチボーイ 2 ストレッダサーチ 南原県 端ー文 3 メジロルトルフ 東京都 日本報 2 ストレッグサーチ 2 クランチボーイ 2 クランチボークス 2 クランチボークス 2 クラーダーンシー 2 クラーグーンシー 2 クラーダーンシー 2 クラーグーンシー 2 クラーダーンシー 2 クラーダーンシー 2 クラーダーンシー 2 クラーグーンシー 2 クラーシ
2 ケーニット 根不満 現の甲菌 2 入りシャナーチ 発売機 電子 表示 表示 ステートリンター 表示 表示 ステートリンター 表示 ステートリンター 表示 ステートリンター ステーター ステートリンター
3 ポリノオリエント 奈良綱 モー文 3 メジロルドルフ 英京都 古良巻 1 オーバフがつらい 奈良綱 モー文 4 モウカリマッカ 1 大阪府 本部館 5 メープロフレム 大阪府 水戸竜 5 メープロフレム 大阪府 水戸竜 5 メープロフレム 大阪府 水戸竜 7 オリエントラ 7 メープロフレム 大阪府 水戸竜 7 オリエントラ 7 メープロフレム 1 大阪府 1 オーバフ・アン 1 オーバア・アン 1
4 ポリプソンツドー 会談 第二十分 大阪府 東西龍 5 シャルディクス 大阪府 東本和宮 1 トーナバラティッツ 東京 1 大阪府 東西龍 5 シャルディクス 1 田田 1 日本 1 トーナンター 大阪府 1 日本 1 トーナンター
4 トラルフィン・ハント
日 かくかとのフロンム 大阪府 未戸墓堂 日 シャルティウス 山戸県 工藤養養 ア スピートのエスタン 新潟県 宮下谷子 ア スピートのエスタン 新潟県 宮下谷子 ア グラグラ ア スピートのエスタン 新潟県 宮下谷子 下葉県 広田谷 日 チョウンとグール 大阪府 田田 日 フー・アイスター ア グラグラ ア ドリームカムトゥル 田川県 根本養食 日 クランタイクトリム 大阪府 三年 日 ファイン ア 大阪府 日 本 日 ロ ア ク ファイン ア 大阪府 日 本 日 ロ ア ク ファイン ア 大阪府 日 本 日 ロ ア ク ファイン ア ク ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア 大阪府 日 本 日 ロ ア ク ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア イ ア グラグラグ ア 大阪府 三年 日 ロ ア ク ア グラグラ ア イ ア グラグラグ ア イ ア グラグラ ア イ ア イ ア グラグラ ア イ ア グラグラ ア イ ア イ ア グラグ ア イ イ ア グラ ア イ イ ア グラグ ア イ イ イ グラグ ア イ イ イ グラグ ア イ イ グラグ ア イ イ イ グラグ ア
日 ホクセッフランシ 大阪府 不再之 7 グラグラ 2 世級県 第一章回 6 ファイフサスペンス 四川県 根本衛生 7 グラグラ 7 大阪府 三南 8 プラインサスペンス 四川県 根本衛生 10 ブリンアクナン 10 ファイフサンエグラー 青泉県 ご田裕一 8 チョクセンヤッキ 大阪府 三南 7 グラグラ 7 大阪府 三市 10 ブリンスアキヒコ 20 ラウンヴィクトリ 東京都 20 川路 8 クラフ・ヴィントリ 東京都 20 川路 8 クラフ・グライン 9 イレブンフライト 10 ブリンスアキヒコ 20 ア・バーンフト 数章県 川路 8 グランヴィクトリ 東京都 20 川路 7 イリエント・ジート 月泉県 北西世 9 ア・イエスト・ライン 2 ア・イエン・フト 数章県 川路 10 川路 8 クラフ・イン・フト 2 ア・イエン・フト 数章県 川路 10 川路 8 クラフ・イン 7 大阪府 三郎 7 イス・イン・フト 2 ジュニアスとード 東京都 20 ドラマーシ 東京都 10 川田 8 クラフ・イン 7 大阪府 三郎 7 イス・イン・フト 2 ジュニアスとード 東京都 20 ドラマーシ 10 ティース・ファン・ 10 チェース・ファン・ 10 チェース・ファン・ 10 チェース・ファン・ 10 チェース・ファン・ 10 チェース・ファン・ 10 チェース・ 10 グランフ・イン・ 10 グラインシー 10 グランフ・イン・ 10 グランフ・イン・ 10 グランフ・イン・ 10 グランフ・イン・ 10 グランフ・イン 10 グランフ・イン・ 10 グランフ・イン 10 グランフ・イン 10 グランフ・イン 10 グランフ・イン 10 グランフ・イン 10 グラン 10 グランフ・イン 10 グランクン 10 グラン 10 グランフ・イン 10 グラン 10 グランフ・イン 10 グランフ・イン 10 グラン 10
7 パンピートウェスタン 新潟県 宮下裕帝 7 グラグラ ** 元素院 京田裕一 8 チョクセンイッキ ** 大阪府 小本和笠 8 ヤーラージュピター 南京県 石川県 # 上東京 10 スクーブトリーマ 紫知県 米田田 9 10 ミトキイノウエ 石川県 井上貫久 10 ブリンスアキヒコ 愛知県 東田田 10 ミトキイノウエ 石川県 井上貫久 10 ブリンスアキヒコ 愛知県 東田田 2 シュース・マックイン 10 スクーブトリーマ 紫和県 川瀬路崎 9 フ・インマック 2 アンバーマンリ 10 スクーブトリーマ 紫和県 川瀬路崎 9 フ・インマック 2 アンバーマンリ 10 スクーブトリース 南京県 川瀬路崎 9 フ・インストンリース 南京県 11 月 ナトギャング 10 アルトラック・ 南京県 11 月 ナトギャング 10 アルストンツー
日 アウィス
3 セーラ・ジュピター 再素景 石川真吾 2 スーパーマックイン 四山景 榎本養信 3 イレブンフライト 初川県 野村田 2 大阪府 四日 2 アッパーシート 長編集 勝本一利 2 アッパーシート 長編集 勝本一利 2 アッパーシート 近日県 川瀬崎清 3 クライソブレーズ 福岡県 秀平七二 宮城県 日谷俊は 3 クライソブレーズ 福岡県 秀平七二 宮城県 日谷俊は 3 クライソブレーズ 福岡県 秀平七二 宮城県 日谷俊は 4 ターブギッグ 2 アイネストラーカ 7 ハギノフジン 東京都 元禄 日田田子 5 アイネストーロート 7 ハギノフジン 東京都 元禄 日田田子 7 アイネストラーカ 7 ハギノフジン 東京都 元禄 日田田子 7 アイネストラーカ 7 ハギノフジン 東京都 元禄 日田田子 7 アイネストローク 7 ハギノフジン 東京都 元禄 日田田子 7 アイスナイストラーカ 7 ハギノフジン 東京都 西田郎 1 エルトラーシーク 10 テーエスリン 東京都 日田田 1 エルトラーシーク 10 テーエスリン 東京都 日田田子 7 アーエスリン 東京都 日田田子 7 アーアンソスト 東京都 日田田田子 7 アーススート 東京都 日田田田田子 7 アーススート 日田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田
10 スクープドリーマー 愛知県 兼治国男 10 ミトモイノウエ 石川県 井上黄久 10 プリンスアキヒコ 愛知県 重松明彦 10 テッポウダマ 大阪府 広島 2 アバーシアト
1 ノーエピソード 長藤県 藤木一利 2 アバトギャング 神奈川県 中島一也 2 アジハーシフト
2 アンバーシフト 数単県 川瀬純崎 3 クライソブレーズ 福岡県 券平祐二 3 トサンシデン 鬼京都 石見仙由帝 3 ノリイフェージクス 4 オリエントシチー 南森県 北内造也 4 ターフギャング 1 大阪府 三原努 5 アイネストローグ 大阪府 三原努 5 アイネストローグ 大阪府 三原努 5 アイネストローグ 大阪府 三原努 6 アイネストローグ 大阪府 三原努 8 チカラセイル 1 サイガクトングー 東京都 高藤広 8 マイネルロキシー 大阪府 三原努 8 ラックスキー 茨城県 吉伊和則 8 ググチンジュニアス 2 川の サイガクトングー 東京都 高藤学 10 サイガクナングー 東京都 高藤学 10 サイガクキング 東京都 高路学 10 サイガクキング 東京都 高路学 10 サイガクキング 東京都 高路学 10 サイガクキング 東京都 高路学 10 オープレートラグ 広島県 内田崎 10 ケルンフォックス 東京都 高路半和 7 マクストーグ 大阪府 松下売 10 ケーツ・ファング 大阪府 10 大阪府 三原努 8 ラックスキー 茨城県 吉伊和則 8 ググチンジュニアス 2 加山南 7 ヤース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・ア
2 アンバーシット 枝阜県 川瀬純清 2 アイネスストライカ 神部県 新池和 2 チャックキャブテン 東京都 石泉山由希 3 ブリイフエニックス 東京都 八本プリフェックス 東京都 八本プリフェックス 東京都 八本プリファックス 東京都 八本アラック 東京都 八本プリファックス 東京都 八本プリファックス 東京都 八本プリファックス 東京都 四本学和 八本プリファックス 東京都 八本プリファックス 東京都 八本プリファックス 東京都 八本プリファックス 東京都 八本プリファックス 東京都 四本学和 四本学和 八本プリファックス 東京都 四本学和 四本学和 四本学和 四本学和 四本学和 八本プリファックス 東京都 四本学和
3 ウルトラマーン 南森県 北内造也 4 ターフギャング 宮城県 白谷健太郎 5 アイネスト・フ 京都 四本整音 1 大阪府 三原努 5 アイネスト・フ 京都 1 大阪府 三原努 5 アイネスト・フ 7 アイネスト・ロング 1 アーネスト・フ 7 アイネスト・フ 7 アイネスト・ロング 1 アーネスト・フ 7 アイネスト・ロング 7 コング・ロンベート 7 アイネスト・ロング 7 コング・ロング・ロンベート 7 ロング・ロンベート 7 ロング・ロング・ロング・ロング・ロング・ロング・ロング・ロング・ロング・ロング・
4 オリエントシチー 埼玉県 白川良博 5 ビダカインベリアル 東京都 はせべゆかか 5 アイネスヒーロー 大阪府 三原努 6 アイネストラインベリアル 東京都 はせべゆかか 6 アイエラー 7 アイネストラインベリアル 2 東京都 大阪府 三原努 7 アイネストライン 2 東京都 大阪府 三原努 7 アイネストライン 2 東京都 大阪府 三原努 7 アイネストライン 2 アグレーン・大阪府 三原努 7 アイネストライン 2 アグレーン・大阪府 三原努 7 アイネストライン 2 アグレーン・大阪府 三原努 7 アイネストラン 7 アイネストラン 7 アイネストラン 7 アイネストラン 8 グクチンジュニアス 8 ググチンジュニアス 8 ググチンジュニアス 7 アイスタッウィッチ 7 アイネストラン 8 アグルストラン 7 アクストラン 7 アクスアクシン 7 アクスアクスアクシン 7 アクスアクシン 7 アクスアクシン 7 アクスアクスクシン 7 アクスアクスアクシン 7 アクスアクスクト 7 アクスアクスアクシン 7 アクスアクスアクス 7 アクスアクス 7 アクスアクス 7 アクスアクス 7 アクスアクス 7 アクスアクスアクス 7 アクスアクス 7
5
日 チュウレンパオトン 温質県 浅見和孝 7 リアルタイト 大阪府 三原努 8 テカラセイル 3 海魚広 8 マイネルロキシー 大阪府 三原努 9 アポエーラー 10 サイガクサンダー 東京都 斎藤学 10 チョクセンマキー 特別県 中嶋一也 10 アーエスソロン 東京都 小林東和 10 グッコウロケット 東京都 広路 2 マイネルロキシー 大阪府 三原努 9 フルファフウジン 大阪府 三原努 9 フルファフウジン 大阪府 三原努 9 フルファフウジン 大阪府 キ戸及則 10 チョクセンマキー 特別県 中嶋一也 10 アーエスソロン 東京都 小林東和 10 グッコウロケット 東京都 広路 4 木 オ カ 10 ケッコウロケット 東京都 広路 4 木 4 ケッコ 4
7 ハギノフウジン 兵庫県 浅野与志正 7 リアルタイト 大阪府 三原努 7 アイネスストロング 大阪府 三原努 7 イースタンウィッチ 締制県 今井 高山県 日正 9 アイニスタンウィッチ 締制県 今井 高山県 日正 1 アイネスストロング 大阪府 三原努 7 イースタンウィッチ 締制県 今井 高山県 日正 9 アイスタータウシ 大阪府 市井 大阪府 上京 大阪府 大阪府 上京 大阪市 上京
日 チカラセイル 福島県 新麗広 日 マイネルロキシー 大阪府 三原努 日 マイネルロキシー 大阪府 三原努 日 マルファフウジシ 大阪府 木戸太則 日 マルファフウジシ 大阪府 大戸太則 日 マルファフウジシ 大阪府 大戸太則 日 マルファフウジシ 大阪府 大戸太則 日 マルファフウジシ 大阪府 大戸太則 日 マルファフウジシ 大阪府 三原努 日 ヤンダージョージ 神奈川県 所属
日 アポエーラー
1
1 ナイスナイスナイス 大阪府 西田篤 2 ブルデンバイン 東京都 西井裕和 2 ダイコバン 奈良県 三ツ木淳 2 ズイーク 東京都 西井裕和 3 グレートウチダ 広島県 内田順 3 ベーシーアメリカ 東京都 西井裕和 3 グレートウチダ 広島県 内田順 4 ボリサクセス 東京都 大阪府 山岡吉夫 4 ボリサクセス 東京都 西井裕和 6 アウトオブアメリカ 東京都 西井裕和 7 ブラックサンダー 奈良川 森田原 8 サイガクキング 東京都 西井裕和 7 ブシュベンスト 東京都 西井裕和 8 サイガクキング 東京都 西井裕和 7 ブシュベンスト 東京都 西井裕和 8 サイガクキング 東京都 西井裕和 8 サイガクキング 東京都 西井裕和 8 サイガクキング 東京都 西井裕和 8 サイガクキング 東京都 西井裕和 9 テキリーサツセス 変知県 井坂剛 10 ケイックスキー 広島県 内田順 10 ケルンフォックス 東京都 西井裕和 2 ゲーゲソリーペ 東京都 西井裕和 2 ゲーゲンリーペ 東京都 西井裕和 2 ゲーゲンリーペ 東京都 西井裕和 2 ゲーゲンリーペ 東京都 西井裕和 3 アクアマアリン 福岡県 秀平 福岡県 秀平 本 2 ブルインシュガー 東京都 歌草正彦 4 ジークカイザー 愛知県 佐田大介 東京都 の東井裕和 2 ゲーゲンリーペ 東京都 西井裕和 2 ゲーゲンリーペ 東京都 西井裕和 2 ゲーゲンリーペ 東京都 西井裕和 3 アクアマアリン 福岡県 秀平祐二 4 ジークカイザー 愛知県 佐田大介 東京都 の東井裕和 5 メール・ドライジンオー 5 東京都 新草正彦 6 ビュアテンメイ 東京都 西書将和 7 アイネスハヤテ 大阪府 東京都 節襲邦洋 5 メグロマックイーン 千葉県 小島哲也 6 ビュアテンメイ 東京都 所書所り 7 アシスーオリオン 1 大阪府 東京都 6 東郭 7 アンスーオリオン 東京都 7 アフトペーオリオン 1 大阪府 東京都 6 東郭 7 アイネスハヤテ 大阪府 東京都 6 東郭 8 月雲行人 7 アンスーオー7 東京都 6 月雲府 7 アンスーオー7 東京都 6 月雲行人 5 ダイタクスマッシュ 東京都 1 カーネット 4 トーキンググレース 大阪府 三原 7 アンスーオリオン 1 東京都 8 月雲将 8 月雲行人 7 アンスーオリオン 1 東京都 8 月雲将 8 月ッチ・ベブリス 1 東京都 6 月雲将 8 月雲行人 7 ヨシチャンルドルフ 長野県 吉池中夫 8 サンダーベガリス 1 東京都 8 日曜県 5 アイシスアドレス 大阪府 王原 8 カリゴールド 7 アジスト・オスアドレス 大阪府 三原 8 カリゴールド 7 アジスト・オスアドレス 大阪府 三原 8 カリゴールド 7 アジスト・オスアドレス 大阪府 三原 8 カリゴールド 7 アメネスアドレス 大阪府 三原 8 カリゴールド 7 アメスアドレス 大阪府 三原 8 カリゴールド 7 アメスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブリンス 東京都 8 日本 8 カリゴールド 7 アメネスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブリンス 東京都 8 日本 9 アイネスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブリンス 東京都 8 日本 9 アイネスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブリンス 東京都 8 日本 9 アイネスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブレス 大阪府 三原 8 カーバトブレス 5 アメジスア・ファイネスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブロス 5 アノスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブロス 5 アノフルド 5 アノスアドレス 大阪府 三原 8 カーバトブロス 5 アノスアドレス 5 アノスアドレス 5 アノファイスアリスア 5 アノスアドレス 5 アノファイスアリス 5 アノスアドレス 5 アノスアドルス
2 スカッドイーグル 3 イージーアメリカ 4 ブレイクダウン 5 デイキョウテイオー 6 デーイン・アメリカ 7 ヨウジネール 7 ヨウジネール 8 ガリックスキー 7 ブレインタュガー 8 ブリックス 9 チェリーザンセス 8 カリシックス 9 東京都 の選手を 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 ティガンフィックス 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 ティガンフィックス 9 フリンクブーン 9 フリンタブーン 9 フリンボリンフリン 9 フリンタブーン 9 フリンタブーン 9 フリンタブーン 9 フリンボリンフリン 9 フリンタブーン 9 フリンボリンフリン 9 フリンボリンフリン 9 フリンボリンフトアンバークラジン 9 マルドシーン 9 フリンボリンス 9 フリンボークション 9 フリンボリンス 9 フリンボークション 9 フリンボリンス 9 フリンボリンス 9 フリンボークション 9 フリンボークション 9 マルドシークション 9 マルドシークション 9 マルドレントアントアンドトアンバークション 9 マルドトアンバークション 9 マルドトアンバークション 9 マルドアンドトアンバークション 9 マルドアンドトアンバークション 9 マルドアンバークション 9 マルドアンドトアンバークション 9 マルドアンドトアンバークション 9 マルドアンドトアントアンバークション 9 マルドアンドトアンドアンバークション 9 マルドアンドトアンバークション 9 マルドアンドトアンドトアンドアンドトアンドトアンバークション 9 マルドアンドトアンドアンドアンドアンドアンドアンドアンドアンドアンドアンドアンドアンドアン
2 スカッドイーグル 3 イージーアメリカ 4 ブレイクダウン 5 デイキョウテイオー 6 売削県 7 ヨウジネール 8 ブラックサンダー 7 ヨウジネール 8 サイガクキング 7 フリンクスキー 8 サイガクキング 8 サイガクキング 8 サイガクキング 8 サイガクキング 9 チェリーザツセス 9 チェリーボーグ 9 チェリーボーグ 9 東京都 9 チェリーボーグ 9 東京都 9 サイガクオナー 9 東京都 9 東アイネスハヤテ 7 アクイネスハヤテ 7 アクイネスハヤテ 7 アクイネスハヤテ 7 アクイネスハヤテ 7 アクドスカリカ 7 東京都 9 東京都 9 カリンシス 8 東京都 9 カリンシス 8 東京都 9 カリンシス 8 東京都 9 カイトフリンス 8 東京都 9 カイトフリンス 8 東京都 9 カイトフリンス 8 東京都 9 カイトフリンス 8 東京都 9 カイトフリンス 8 東京都 9 カイトフリンス 8 アンバーオリンス 8 アンバーオリカン 8 カリュールド 9 カリンボリゴールド 9 東京都 9 カイトフリンス 8 カリュールド 9 カノ・アンバーオリカン 9 東京都 9 カイトフリンス 8 カリュールド 9 カリショウオーク 9 東京都 9 東京都 9 カイトフリンス 8 カリューレ 8 シンボリゴールド 9 カノ・アンバーオリン 8 カリュールド 9 カリンボリゴールド 9 カリュールド 9 カノ・アンバーオリン 9 東京都 9 カイトフリンス 9 アイネスアドレス 7 東京都 9 カイトフリンス 7 東京都 9 カイトフリンス 7 東京都 9 カイトフリンス 7 東京都 9 カイトフリンス 7 東京都 9 カイトフリンス 8 カリエー 9 アイネスアドレス 7 大阪府 9 アイネスアドレス 7 大阪府 7 アクイネスアドレス 7 大阪府 7 アクイネスアドレス 7 大阪府 7 アクイネスアドレス 7 大阪府 7 アクイネスアドレス 7 大阪府 7 アクイネスアドレス 7 大阪府 8 ライトアレス 7 大阪府 8 ライトアレス 7 東京都 8 シンボリゴールド 9 カリスカトアレス 7 東京都 8 カリストアレス 7 東京都 8 シンボリゴールド 8 シーズトアレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 アクイネスアトレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 大阪府 8 アイネスアトレス 7 大阪府 8 アイトアレス 8 アイトアレス 8 アイトアレス 8 アイトアトアレス 8 アイトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアトアト
3 イージーアメリカ 東京都 西井裕和
4 プレイクダウン 均玉県 高橋宏一 神奈川県 宇山和徳
5 テイキョウティオー 神祭川県 宇山和徳 6 アウトオブアメリカ 東京都 西井裕和 7 グシュペンスト 東京都 西井裕和 8 サイガクキング 東京都 新藤学 8 タイサンヘイズ 3 2 3 2 4 2 4 2 4 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
6 ネストア 東京都 西井裕和 7 ガシュベンスト 東京都 西井裕和 7 ガイツアー 5 東京都 八木寿ー 7 ガーネット 東京都 桜井 7 カイツアー 7 カーピマッシュ 東京都 桜井 8 タイサンヘイズ 滋賀県 田口浩司 8 スクリューウォロー 東京都 桜井 7 カーピマッシュ 東京都 桜井 7 カーピマッシュ 東京都 桜井 7 カーピー カー 東京都 桜井 7 カーピー カー 東京都 桜井 7 カージックス 東京都 苅草正彦 8 カージックス 東京都 苅草正彦 8 カージックス 東京都 苅草正彦 8 カージックス 東京都 新華正彦 8 カージックス 東京都 新華正彦 8 カージックスーン 中京都 飯塚和洋 5 メグロマックイーン 千葉県 小島哲也 5 ダイタクスマッシュ 東京都 門京哉 6 ピュアテンメイ 東京都 南雲将人 7 カードエース 塚玉県 西山哲生 7 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 7 スクリューフウジン 東京都 大島祐二 8 オーリゴールド 東京都 日本健子 7 コシチャンルドルフ 長野県 吉池伸夫 7 アンバーオリオン 新潟県 鈴木 8 オールドエース 塚玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 沢野孝平 8 アメジスト 福岡県 秀平祐二 9 アイネスアドレス 大阪府 三郎 7 カールドエース 塚玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 ア野孝平 8 アメジスト 福岡県 秀平祐二 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三郎 7 カードブリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三郎 7 カードブリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三郎 7 カードブリンス 東京都 四本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三郎 7 カードブリンス 東京都 7 カードブリンス 東京都 7 カードブリッシュ 東京都 7 カードブリッシュ 7 カード 7 カードブリッシュ 7 カードブリッション 7 カードブリットブリッシュ 7 カードブリットブリッシュ 7 カードブリッション 7 カードブリッション 7 カードブリッション 7 カードブリットブリッドブリットブリッション 7 カードブリットブリッション 7 カードブリッション 7 カードブリットブリッション 7 カードブリットブリットブリットブリットブリットブリッチュ 7 カードブリットブリットブリットブリットブリットブリットブリットブリットブリットブリット
7 ヨウジネール 大阪府 高野洋司 神奈川県 益田亨 男子エリーサツセス 愛知県 井坂剛 10 クイックスキー 広島県 内田順 10 ケルンフォックス 東京都 西井裕和 2 ブレインシュガー 千葉県 市村宏 3 カリシックス 東京都 万草正彦 3 カリシックス 東京都 大島市 2 ジークカイザー 東京都 飯塚邦洋 5 デェリーボーグ 東京都 飯塚邦洋 5 デェリーボーグ 東京都 飯塚邦洋 6 ビュアテンメイ 東京都 南雲将人 6 ビュアテンメイ 東京都 南雲将人 6 ビュアテンメイ 東京都 南雲将人 7 フカビマッシュ 東京都 深谷 2 ルビー 4 シークカイザー 方阪府 栗林悟 7 スクリューフウジン 東京都 大島市二 7 アンボーオリオン 新潟県 鈴木里 1 カルドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 元野李平 8 アメジスト 福岡県 秀平祐二 8 シンボリゴールド 兵庫県 南諸 3 アイネスアドレス 大阪府 三原祭 3 アイネスアドレス 大阪府 三原県 市村 5 アメジスト 福岡県 秀平祐二 8 シンボリゴールド 兵庫県 南諸 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フィネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フィネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フィネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フィネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原 9 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南諸 9 フルドエース 5 アイネスアドレス 大阪府 三原県 南北 9 アイネスアドレス 大阪府 9 アイネスアドレス 大阪府 三届 9 アイネスアドレス 大阪府 5 アメジスアドレス 大阪府 5 戸城 9 アイネスアドレス 大阪府 9 アイネスアドレス 大阪府 5 戸 9 アイネスアドレス 大阪府 5 戸 9 アイネスアドレス 大阪府 9 京都 10 オースア
8 ブラックサンダー 神宗川県 益田亨 要知県 井坂剛 2 スーパーターボ 静岡県 中田伸一 10 ケルンフォックス 東京都 西井裕和 2 ブレインシュガー 千葉県 市村宏 変知県 佐田大介 5 チェリーボーグ 東京都 西井裕和 2 ゲーゲンリーベ 東京都 西井裕和 2 ピースサニー 2 ピースサニー 3 カリシックス 東京都 が草正彦 4 ジークカイザー 東京都 飯塚邦洋 5 メグロマックイーン 千葉県 小島哲也 5 ダイタクスマッシュ 東京都 門売哉 6 ピュアテンメイ 東京都 南雲将人 6 ピンボウクラシック 7 ファイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 7 スクリューフウジン 東京都 大島祐二 8 サンダーベガサス 5 天曜県 前田淳 8 スクリューウォロー 東京都 桜井
9 チェリーサツセス 10 クイックスキー 愛知県 井坂剛 10 クイックスキー 9 スーパーターボ 静岡県 中田伸一 東京都 田中亜純 10 オヴァーザウォール 神奈川県 南至宏 9 エフワン 静岡県 南田 10 ホリウォーター 神奈川県 南至宏 9 エフワン 静岡県 南田 10 ホリウォーター 神奈川県 南至宏 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三川 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三川 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三川 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 京都 日本 10 ホリウォーター 神奈川県 京都 10 ホリウォーター 神奈川県 京都 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 東京都 日本 10 ホリウォーター 神奈川県 京都 10 ホリウォーター 神奈川県 京都 10 ホリウォーター 神奈川県 京都 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 神奈川県 10 ホリウォーター 神奈川県 10 ホリウォーター 神奈川県 三上 10 ホリウォーター 10 ホリウォーター 神奈川県 三井 10 ホリウォーター 10 ホリウォーター 10 ホリウォーター 10 ホリウォーター 10 ホリウォーター 10 ホリウェーター 10 ホリウェーター 10 ホリウォーター 10 ホリウェーター
10 クイックスキー 広島県 内田順
ジーザス 神奈川県 内田秀樹 シックザール 東京都 西井裕和 タカエロンリー 神奈川県 井東貴栄 ガーネット 福岡県 秀平名 カリシックス 東京都 東京都 西井裕和 2 ピースサニー 大阪府 三原努 2 ルピー 福岡県 秀平名 4 ジークカイザー 東京都 飯塚邦洋 5 メグロマックイーン 千葉県 小島哲也 5 ダイダクスマッシュ 東京都 門克哉 5 ワルキューレ 福岡県 秀平名 7 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 7 スクリューフウジン 東京都 大島名 7 ヨシチャンルドルフ 長野県 吉池伸夫 7 アンバーオリオン 新潟県 鈴木島 5 ワルドエース 埼玉県 前田淳 8 エコーオージ 神奈川県 下野孝平 8 アメジスト 福岡県 秀平名 8 シンボリゴールド 兵庫県 南諸 9 ゴールドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトブリンス 東京都 阿本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三郎 1 ガーネット 1 ガーネット 福岡県 秀平名 1 ガーネット 福岡県 秀平名 1 ガーネット 福岡県 秀平名 1 ガーネット 4 株田県 秀田 1 オーネット 4 株田県
2 プレインシュガー 千葉県 市村宏 3 タイガーフウジン 神奈川県 岩上和昭 2 ピースサニー 大阪府 三原努 3 トウショウオーク 兵庫県 南都 4 ジークカイザー 寮知県 佐田大介 東京都 飯塚邦洋 5 メグロマックイーン 千葉県 小島哲也 5 ダイダクスマッシュ 東京都 門克哉 6 ピュアテンメイ 東京都 南雲将人 7 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 7 スクリューフウジン 東京都 大島祐二 7 ヨシチャンルドルフ 長野県 吉池伸夫 7 アンバーオリオン 新潟県 鈴木 9 ゴールドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原努 2 ルピー 3 トウショウオーク 兵庫県 南都 6 ピンボウクラック 岐阜県 市川敏 6 エメラルド 7 アンバーオリオン 新潟県 鈴木 8 サンダーペガサス 千葉県 村松徹 8 ホリゴールド 神奈川県 沢野孝平 8 アメジスト 福岡県 秀平祐二 9 アイネスアドレス 大阪府 三原努 2 ルピー 4 トーキンググレース 大阪府 三原 7 フルキューレ 福岡県 秀平 7 フルキューレ 福岡県 秀平 7 アンバーオリオン 新潟県 鈴木 7 アンバーオリオン 5 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原努 2 ルピー 3 トウショウオーク 5 中南 7 アルドニーク 4 トーキンググレース 大阪府 三原 7 アルドニーク 4 トーキンググレース 大阪府 三原 7 アルドニーク 5 アルドニーク 5 アルドニーク 5 アンバーオリオン 5 日本 7 アンバーオリオン 7 日本 7 アンバーオリオン 7 日本 7 アンバーオリオン 7 アンバーオリオン 7 日本 7 アンバーオリオン 7 アンバーオリア 7 アンバーオリオン 7 アンバーオリア 7 アンバーオリア 7 アンバース 7 アンバーオリア 7 アンバーオリア 7 アンバーオリア 7 アンバース
2 ブレインシュガー 千葉県 市村宏 2 ゲーゲンリーベ 東京都 西井裕和 2 ピースサニー 大阪府 三原努 3 トウショウオーク 兵庫県 南都 3 カリシックス 東京都 苅草正彦 3 タイガーフウジン 神奈川県 岩上和昭 3 アクアマアリン 福岡県 秀平祐二 3 トウショウオーク 兵庫県 南都 5 ドルーキンググレース 大阪府 三原努 (福岡県 秀平祐二 神奈川県 中嶋一也 東京都 (大阪府 三原 (大阪府 三成 「大阪府 三成 「大阪府 三成 「大阪府 三成 「大阪府 三成 「大阪府 三原 (大阪府 三成 「大阪府 三成 「大阪
3 カリシックス 東京都 苅草正彦 3 タイガーフウジン 神奈川県 岩上和昭 3 アクアマアリン 福岡県 秀平祐二 神奈川県 中嶋一也 東京都 飯塚邦洋 ちょいドライジンオー 宮城県 西山哲生 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 サンダーペガサス 宇葉県 村松徹 サンダーペガサス 宇葉県 村松徹 リコールド 東京都 所出際 カールドエース 埼玉県 前田淳 リコールド 東京都 原出際 サード アイネスアドレス 大阪府 三原 中部
4 ジークカイザー
5 チェリーボーグ 東京都 飯塚邦洋 5 メグロマックイーン 千葉県 小島哲也 信 ビュアテンメイ 東京都 南雲将人 7 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 8 サンダーペガサス 千葉県 村松徹 9 ゴールドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 5 ワルキューレ 福岡県 秀平 福岡県 秀平 福岡県 秀平 福岡県 秀平 福岡県 秀平 高 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
6 ゴッドライジンオー 宮城県 西山哲生 7 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 8 サンダーペガサス 千葉県 村松徽 9 ゴールドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原 1 アイネスアドレス 大阪府 三原 1 アイネスアドレス 大阪府 三原 1 アメジスト 1 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原 1 アイネスアドレス 1 アイネスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイスアイス
7 アイネスハヤテ 大阪府 栗林悟 7 スクリューフウジン 東京都 大島祐二 7 ヨシチャンルドルフ 長野県 吉池伸夫 7 アンバーオリオン 新潟県 鈴木 新潟県 鈴木 野 ブールドエース 埼玉県 前田淳 8 サンダーペガサス 千葉県 村松徹 タ ゴールドエース 埼玉県 前田淳 タ エコーオージ 神奈川県 吉澤康 タ ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 タ アイネスアドレス 大阪府 三原 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 タ ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 タ アイネスアドレス 大阪府 三原
8 サンダーペガサス 千葉県 村松徹 8 ホリゴールド 神奈川県 沢野孝平 8 アメジスト 福岡県 秀平祐二 8 シンボリゴールド 兵庫県 南都 9 ゴールドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原
9 ゴールドエース 埼玉県 前田淳 9 エコーオージ 神奈川県 吉澤康 9 ナイトプリンス 東京都 岡本健吾 9 アイネスアドレス 大阪府 三原
10 ピアレスキング 東京都 竹越利勝 10 メジロスキー 富山県 川口和明 10 ラッキイクリーク 徳島県 倉橋伸幸 10 ゴールデントーン 新潟県 高橋
] ライム 東京都 西井裕和 1 ダイヤモンド 福岡県 秀平祐二 1 トーキングシャトル 大阪府 三原努 1 ナイスミーゴ 京都府 瓦飯
3 プローフィ 東京都 西井裕和 3 ニジュウイチセイキ 愛知県 北村太路 3 グリーンドライブ 大阪府 三原努 3 リアルウインド 神奈川県 柿谷
4 セイルノーアン 愛知県 井坂剛 4 コスモジュニア 神奈川県 中嶋一也 4 ムーンストーン 福岡県 秀平祐二 4 デイライトサニー 大阪府 三朋
5 セイライドリーマ 千葉県 河口英悟 5 シークスキー 東京都 今津剛 5 ドージマムチキ 千葉県 田谷真人 5 スレイブニル 福岡県 秀平
6 シュン 東京都 川合俊一 6 サファイア 福岡県 秀平祐二 6 アイネスヒーロー 神奈川県 中嶋一也 6 ミルドグレード 神奈川県 峯馬
7 スライドチャタ 東京都 コーメー 7 ケイエフゼウスオー 神奈川県 藤川健 7 スルージェット 神奈川県 中嶋一也 7 クラウンデヴィアス 東京都 岩城
7 スライドチャタ 東京都 コーメー 7 ケイエフゼウスオー 神奈川県 藤川健 7 スルージェット 神奈川県 中嶋一也 7 クラウンデヴィアス 東京都 岩城 8 ロケットソード 東京都 大石博昭 8 アイネスドクター 広島県 林佳孝 8 アルファウィナー 愛知県 加藤英樹 8 ビートゴーズオン 神奈川県 中嶋
8 ロケットソード 東京都 大石博昭 8 アイネスドクター 広島県 林佳孝 8 アルファウィナー 愛知県 加藤英樹 8 ビートゴーズオン 神奈川県 中間

2 フォルテジェット 東京 3 アンエイシン 兵庫 4 ファイナルナイト 東京 5 フォルテグランブリ 東京 6 ナグルストライカ 京都 7 アレスウォーター 埼コ 8 シノハラトモノリ 兵庫 9 テンカフブ 愛条	車京車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車票車	1 パーレーボーイ 2 サンカルタゴ 3 ウィンアテンション 4 ヌルヌルボンチ 5 エアジョーダン 6 グレートサイクル 7 ナイスシンボリ 8 ルドルフシーク 9 サンクロス 10 エリゴール	東京原本、東京原本、東京原、東京原、東京原、東京東、東京東、東京東、東京東、東京東、東京東、東京東	1 アイネスルドルフ 2 グッパイグレイス 3 キャリーワイス 4 アイネスサニー 5 シュラウルフ 6 ライトニング 7 ヴォルグハン 8 オオモリヒロユミ 9 サクラマキシマム 10 ウェザーフウジン	東京都 加藤修平 神奈川県 西澤22年 栃木阪府 中 加 立道克治 静岡県 東京都 大阪府 東京都 東京都 野駅会下っぱ 大阪府 植澤徹也	1 ケーブルチカラ 2 ピードフウジン 3 グリーンクリスタル 4 ジャックテイオー 5 グレートバラダイス 6 スクリューフウジン 7 シャトルドライブ 8 トーキングドラゴン 9 オオモリナイスディ 10 オオモリイーグル	東京都 古保憲一神宗川県 吉島圭人 京都明明 福井弘佳 勝亦元宏 岡山県 道 古村上 日本 一大阪道 郡 大森裕弓 東京都 大森裕弓
2 イエローグラス 均3 3 スーパーテイオー 愛味 4 シラユリスライド 神奈 5 ストロングボール 大服 6 ユウキスペシャル 神奈 7 アンパーサスペンス 神奈 8 ヤマニンジョーク 神奈 9 アイネスサンライズ 大服	野県県 堀田 古博 一	1 ソフィアローレン 2 シュトロゼック 3 サービスジェット 4 セブントーン 5 ハセノストロング 6 マルゼントライ 7 シュラオウ 8 ウィンドクター 9 ログインエライ 10 ユウキシンゴー	栃木県 鬼の平蔵 板木県県 鬼の平蔵 横糸川県 幾水升降治 長谷 本子 医 大手	1 コトプキフウジン 2 リアルシンガー 3 キングツール 4 イナニンジャ 5 ツルノマイ 6 シニディジアン 7 ヨシユキワイス 8 クリームファイア 9 ピクターエライ 10 ホリターフ	神宗川県 中 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	1 メジロウィナー 2 リアルシガー 3 トップーソング 4 エルウェーウィン 5 トップデンネクスト 6 シンボリハート 7 テイエムハリケーン 8 アニマルキングダム 9 グニタカ 10 ベストアゲイン	東京都 内野雅章 広島県 木村雅彦 愛知県 田中康夫 長本県 吉村正博 愛知県 古中康夫 氏島県 大前圭祐 兵庫県 古村和則 北海道 山本和也 兵庫県 峰松幸平 広島県 岸本信之
2 サーチスキー 締条 3 サスペンスキー 神奈 4 シンシロドクター 持条 5 ヒカリノキング 北洋 6 コインドノイマン 神奈 7 ラシアンシューター 神奈 8 ホワイトズドーン 北洋 9 ロックスピル 北洋	梨県 木村寺明明 利県 幾永市等明 利県 幾永市等明 利県 幾永市等明 利川県 西部村孝等明 新川県 志村本和和 新川県	1 クリニカライオン 2 ブルーマーキュリー 3 トップドクターユイ 4 グッピー 5 ダイナセレナーデ 6 ナグルテイオー 7 キングハイウェイ 8 アイリスエンペラー 9 アクセルサンブル 10 ミラクルスキー	兵庫県 豬口厚朗東京都 西村幸一新鴻県 中 加井勝彦 茨城知県 阿部和清縣 阿阿部 八條 阿部 八條 阿尔森 以 阿尔森	1 スルーハロー 2 ピュアステージ 3 ロイヤルキャッチ 4 ミチョサンライザー 5 クラウンシチー 6 ナイスインサイド 7 ワカシンパシー 8 ユーエスエスケーブ 9 ピックバン 10 マックスロード	東京都 離 高極 海京都 萬 本京都 期 高 下野 在 村 東京都 県 京都 県 東京都 県 東京都 順 東京	1 ホーリーレジェンド 2 アンドロウメダ 3 メジロライアン 4 ゴッドヴェルン 5 オグリアルファ	東京都 片貝 惠神宗川県 山本尚基東京都 片貝 惠宮崎県 松田清太郎神宗川県 志村孝明

さあ、2次予選の結果は……!?

1次予選を勝ち抜いた78頭で、 2次予選が争われた。ここで最終 はたして結果はいかに?

さすがに修羅場をくぐり抜けて

きた馬たちだけあって、レースの ほうも見応えばっちりだったぞ。 的に8頭に絞りこまれるわけだが、 ウルトラクリークが勝ったレース は、パラメーターオール2000の馬 が多数いたんだけど、不良馬場だ

ったせいか他馬の伸びがいまいち。ろうか、という感じ。 また、セイルコスモスが勝ったレ ースでは、ナイスビューティがも のすごい勢いでゴール前に突っ込 んできたのだが、鼻差届かずだっ た。こちらは重馬場だっただけに、 良馬場だったらどうなっていただ

というわけで、2次予選レース のそれぞれ 1 着の馬が決勝レース へ進みます。この最強馬たちがど んなレースを繰り広げてくれるの かは、急いで次のページを見るべ し! 白熱するぜ。

1 ウルトラクリーク 2 ジーザス 3 ゴルデンパイン 4 シックザール 5 アレス 6 ナイスナイスナイス 7 ライム 8 タカエロンリー 9 ノーエピソード 10 ホリウインド	埼玉県 平泊直人 神宗 中 西 共	1 オニガワラ 2 ドリームブーン 3 ラッキースクリュー 4 ナイトギャング 5 スーパークリーク 6 メジロエコー 7 ミサオポー 8 トーキングシャトル 9 サンブルシアター 10 ガーネット	福島県 小木英則 大馬 中嶋 中部県 中郷県 中郷県 中郷 中郷 地 大 田 中郷 敬 教 別 県 東京都 東京 野 東京	1 セイルコスモス 愛知県 井坂 剛 2 ナイスピューティ 京都府 瓦崎裕樹 グリューン 東京都 西井裕和 埼玉県 酒井耕市 下ンバーコーナー 神宗川県 小川一弘 東京都 植木博章 フッキーサンライズ 千葉県 内田将行 バトリオット 山口県 林寿美男 均 ステップオン 均 玉県 田中親雄 神宗川県 矢挽 勉	1 パーレーボーイ 東京都 松尾崇邦 2 ポリポリウェスト 長野県 堀田浩一東京都 堀田浩一東京都 小池一夫三重県 塩野賢規 兵庫県 篠原朋範 栃木県 鬼の平蔵 東京都 加藤修平本門・マイネスルドルフ 東京都 加藤修平神宗川県 白石和良 千葉県 炎の受験生東京都 古保憲一
1 フウジンライジン 2 ベルビス 3 オリバースワロー 4 グリーンストライカ 5 ライテン 6 ダイスケビース 7 ルーザンクラフト 8 チカラトップ 9 ダイキンターン 10 フォースレインボー	京都府 杉田裕幸 孫祖 李弘 東京都 人米地功 東京都 人米地功 東京都 福岡県 上野大輔 広島県 濱崎維治 山口県 山根直樹 大阪府 浅田惠一	1 メジロマッキー 2 ダイナマーン 3 ヒャクジュウキュウ 4 ドライブシャダイ 5 アレスピーチ 6 セブンアイランド 7 カミナリサンダー 8 キャッチモガミ 9 シンクロニシティ 10 ネオホリテースト	大阪府 三原 拓 中村衛和 中村衛和 中村衛和 東京都 大野 中東京都 東京本 東京本 東京都 東京市 東京都 東京市 東京市 直井岳文 東京市 直井岳文	1 ウインドアドレス 栃木県 佐伯文晴 2 コールミーグレイス 秋田県 小原賢一 3 コルトイングァード 大阪府 浅田憲一 4 ジャストニンジャ 梅宗川県 高橋正継 5 ピピアンリー 栃木県 鬼の平蔵 6 スイフトクランチ 神奈川県 戊 7 シャインオリオン 神奈川県 茂 8 アルフォンス 広島県 増原大介 9 ファラリス 愛知県 船原晃治 10 ピースハロー 千葉県 鈴木隆敏	1 ブラックホース 神奈川県 加藤 亮 2 ホーリーレジェンド 東京都 片貝 恵 3 メジロウィナー 東京都 内野雅章 4 スルーハロー 東京都 高橋岩夫 5 ダイヤモンド 福岡県 秀平祐二 6 クリニカライオン 兵庫県 猪口厚郎 7 ビスマルク 山梨県 木村昭夫 8 ナイスミーゴ 京都府 瓦崎裕樹

そして、いよいよ衆職レース!!

決勝レースに残ったのは、右の 8頭。これは単なる出走表なので 勘違いしないでね。馬齢や騎手な どの細かいデータも載せてあるぞ。 で、詳しいレースの状況は、下に 解説付きで掲載しておいたので、 ドキドキしながら読んでほしい。 惜しくも敗れてしまった人も、育 てた馬がここまで残ったことを誇 りにしてよいと思うぞ。

最後に賞品だが、優勝者には夏に発表予定の「クラシックロード2」と、競馬を見るときに活用してほしい双眼鏡とカードラジオを差し上げます。また2着、3着の人にも「クラシックロード2」が送られます。それ以外の人には図書券5000円だ。楽しみに待っててね。

ワク	馬名	馬齢	騎手	馬主
1	ウルトラクリーク	牡6歳	猛豊	埼玉県 平沼直人
2	フウジンライジン	牡6歳	猛豊	京都府 杉田裕幸
3	ウインドアドレス	牡6歳	猛豊	栃木県 佐伯丈晴
4	オニガワラ	牡5歳	岡倍	福島県 小林英則
5	メジロマッキー	牝6歳	岡倍	大阪府 三原 拓
6	パーレーボーイ	牡6歳	猛豊	東京都 松尾崇邦
7	ブラックホース	牡5歳	猛豊	神奈川県 加藤 亮
8	セイルコスモス	牡6歳	猛豊	愛知県 井坂 剛







編集後記

いやはや、やっとログインカップの発表ができました。予想以上の 反響、うれしい限りです。これからも参加してね! (梅本) ログインカップのディスクを整理している間にもアスキー杯のディスクが届くという日々。今日もノートパソコンで仕事だぜ!(青山)



第56回中国観光の巻

中国はなんてったって4000年の歴史があるから、アメリカどころか、日本もびっくりするようなことが平気であったりするのだ。この4000年というのは、結構重要なポイントで、3999年でも4001年でもいけない。何年たっても4000年である。残念ながら今回の主旨からはずれるので割愛するが、まあ、中国は4000年と考えておけばよい。

であるからして、当然のことながら、2世紀から3世紀の出来事、すなわち約1800年前の三国志時代は、彼らにとってはそれほど古い時代でないのであるよ。それが証



拠に、三国志関係の意外な遺跡なんかがあったりして、我々を驚かせているのだ。これが笑えるので、知っている人もいると思うが、今回は代表的なものを紹介しよう。

まず、関羽の武器であった偃月 刀は有名だが、これが関林にある んですよ。普通に。もう、これは 見に行くしかないでしょ。刃の部 分は錆状態だし、竜の彫り物もあ ったりしてそれっぽい。本物かど うかはともかく、どれくらいの重 さか持ってみたい気はするね。

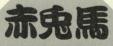
さて、関羽とくれば張飛。張飛が仁王立ちになって曹操軍の進撃を止めたのは、ご存じ長坂での戦いだが、なんと、その橋があるのだ。しかも1メートルくらいの橋で、おいおいおい、てくらいの大きさなのである。さらにすごいのは、趙雲が助け出した阿斗を、劉備が地面に叩き付けた場所、というのもある。今となっては、ここだ、と言われれば、そうなのかな、と思うしかないけど、どう見てもただの地面なんだよな(当たり前)。

ほかにも、曹操軍が水を飲んだ 井戸とか、諸葛亮と劉備が作戦を 練った場所とか、いろいろあるんだけど、どれも怪しい。ただ、古戦場や城などは本物だから、そういう場所の景色は感動ものだ。関羽が最後に守った荆州城とか、有名なところでは赤壁の古戦場かな。ただ、周瑜が書いたとか言われている赤壁の文字だが、これはずっと後になってから書かれたものだ。

三国志の登場人物は、現在ではほとんど神格化されているから、各地にいろんな武将の堂がある。中でも関羽を祭った関帝廟が最も、大きく、これは日本を初めとした海外にもかなりの数が作られているのだ。以前も紹介したが、日本には関帝廟が7ヵ所もあるから、まだ行ったことのない人は、ぜひ一度訪れるといいだろう。やはりおすすめは横浜中華街の関帝廟で、これは中国以外の場所に作られた中では、最も豪華(?)なものとのこと。詳しくは'92年6号のログインを参照しよう。

三国志野郎ならば一度は行きたい中国だが、とりあえず、観光ガイドなんか見るのもおもしろいぞ。 写真付きで紹介されているからね。







璽正

心的对方普通原

■兵庫県 聖鎧破いつもと違うタッチだけど、こちらもなかなかいいね。ぜひ、また描いてくれ。





◆大阪府 とくめい ほ~、そうだったのか。あんなスローな 動きでは、世界征服に4000年かかるぞ。

機音祭り

袁 廖化陳原養維 劉村 一般同春秋戦国秦漢三国晋南北朝 隋唐宋元明清中華民国 婚紹 さん 文 孫極陳 颜 郭 RE 思 琳 中華人民共和国 調 これからか 受験シーズンド 是点!! by IDSIT

● 茨城県 エコライフしましょ ちと掲載が遅れてしまったけど、来年の ために今から暗記せよ(特に理系の人)。

■東京都 宮地英明

おぉ、またしても神を恐れぬ輩が……。今にきっと天罰が下るでしょう。ははは。

コンプ程昱とくれば

おまけ

■千葉県 末広



★これは本当に怖いかもしれない。でも、 末広がこれを描いている姿も怖いぞ。



會ああ、腹立たしいのは劉備なり。もっと劉備が嫌いになる漫画を描いてくれ。

漢詩大会

超ひさびさ



◆大阪府 松盟摂津守貴則 どこのコーナーに戦 せるか迷ったけど、 後ろの文字がイカす ので漢詩にしました。

恋をし

亦心

(わりとホント

お知らせ

いくつか連絡事項があるので、よく読むように。まず、4号で発表した五虎将のフィギュアだけど、発送が遅れています。というのも、紙面に掲載したものを手直ししてから、型取りをする予定だからなんですよ。だから、あの記事よりももっとかっちょいいものになるから、もうしば

らく我慢してほしい。といっても、 3人の諸君だけだけどね……。

では、次。人々に愛され、2回も 掲載終了を臭わせるネタを使った人 民戦報ですが、なんと、次回で本当 に終了します。今度はマジだよ。た だ、11号から『三國志Ⅲ』を含めた三 国志の新連載が始まるので、それ系 の人は心配無用だ。無論、イラスト などのはがきは引き続き募集するし、 ⇒北海道 東國虎 どうして貴様はいつ もそうなのだ。関羽 の○○(右拳が入る) を喰らってしまえ。

新連載ということで、新企画を思い付いた人は、その旨を詳しく書いて送ってくれ。また、それにともない、担当者が筆者こと、三宅ポル助から大沢肥後守に代わることになった。そんなわけで、常連ちゃんは今後と

もよろしくね。とか書いといて、新 人民戦報とか、帰ってきた人民戦報 だったりして(ウソ)。

さ~て、次号は前々回に募集した 『三國志』』は本当に面白いか?"の 論文大発表会だぞ。 信長とゆかいな仲間たち

疑惑の合戦史シリーズ第2弾!! 人既福の合戦 窓院会問の



伊達正皇

前号でもお伝えしたように、"戦 国御免"は今回を含めて、残すところあと2回で最終回を迎える。次 号では最終回記念として、1、2 合併号で募集した、"戦国御免杯武 勇戦国一決定祭"の結果を、いよいよ発表する。まあ、これは最終回 を飾るための企画なので、通常の記事を扱うのは今回が実質的に最後となる。その今回のテーマは、 "疑惑の合戦史シリーズ"の第2弾、伊達政宗の人取橋の合戦だ!

奥羽の覇者と賞された伊達政宗は、十九歳のとき生涯最大の激戦ともいうべき人取橋の合戦を起こした。一般的にこの戦いは、7000の寡兵で3万もの佐竹、蘆名連合軍を撃退した政宗の勇猛さを伝えるものとして知られている。だが伊達軍の戦死者や、この合戦が起きた理由を考えると、手放しで政宗を誉めるのには疑問があるのだ。



會連合軍の主軸となったのは、鬼義重と恐れられた佐竹義重。徹底抗戦を唱えた義重が関東に帰ったことで連合軍は解散になったが、もしそうでなかったら政宗の命は……?

天正十三(1585)年十月八日、政 宗の父、輝宗が臣従の誓いを破っ た畠山義継によって殺害された。 この父の弔い合戦として、政宗は 義継の居城、二本松城を攻めた。 しかし事実関係を見ると、当の仇 である義継は輝宗を殺したその場 で、政宗に殺されているのだ。二 本松城には、義綝の遺児で、弱冠 十二歳の国王丸が籠っていたので ある。父を殺されて逆上した政宗 は、畠山一族を根絶やしにしよう と二本松城を攻めたのだ。これを 見た佐竹、蘆名らの大名たちが国 王丸を救おうと出兵したため、人 取橋の合戦が起きたのである。

この合戦で、政宗は多くの兵士

と鬼庭良直、伊庭野遠江らの重臣 たちを失った。彼らは、怒りに我 を忘れて敵中に飛び込み、窮地に 陥った政宗を救うために身代わり となったのである。彼らの奮戦が なければ、政宗はこの戦いで死ん でいたかもしれない。事実、関東 に内乱の噂が立ち、佐竹義重が軍 を退いたために連合軍は解散を余 儀なくされたが、そうでなければ、 兵士数で勝る連合軍はとことんま で政宗を追いつめただろう。

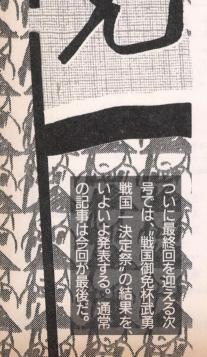
総合的に見て、この合戦で政宗 が得たものはなにもなかった。む しろ自分が逆上したことで、老臣 や兵士を失ったという後悔だけが 政宗の心に残ったはずである。



この戦いに見る政宗の系配ミス

- ●鬼庭左月斎良直や伊庭野遠江などの重臣、老臣たちを自分の身代わりに死に追いやってしまった。
- ●血気にはやって無謀な突撃を繰り返した。結果、 冷静な判断を欠き、多くの兵士を失った。
- ●一時的にとはいえ連合軍に人取橋周辺の領土を 奪われ、自らも本宮城への籠城を余儀なくされた。

まとめ 父を失ったショックから、大将としての冷静な判断力を欠いた。また重臣たちの諫めに耳を傾けず、十九歳という若さに任せた行動が、多くの損害を出す結果となった。





| 39 サワノフ龍造寺 | 周防 | 25 サワノフ龍造寺 | 駅前 | 44 村山大友 | 伊子 | 46 坂本相良 | 日向 | 産摩 | 47 岩尾伊東 | 48 岩根伊東 | 48 岩根東 | 48 岩根伊東 | 48 岩根伊東 | 48

義将、大進擊!

1556年9月

ついに、義将村山が動いた。過去、 村山大友家はすでに滅亡大名となっ た平林河野家への援軍として、合戦 に参加した経歴を持ってはいる。し かし村山自身の意志として、他国を 攻めたことはこれまでにはなかった。 その村山が、強大な大友軍を率いて 行動を起こしたのである。

攻め込む先は、無論、サワノフ龍 造寺家である。生き馬の目を抜く戦 国時代にあって、権謀術数の限りを 尽くし、九州統一の野望に燃えるサ ワノフの行動は、決して"悪"ではな い。むしろ、領土拡大という目標に 向けてまっしぐらに駆けてゆくサワ ノフの姿こそ、いわゆる戦国大名と して当然の姿勢なのである。しかし "義"を掲げ、それを貫く村山にとっ ては、己れの野望達成のために他を 踏み台にし、乗り越えるサワノフを 認めるワケにはいかないのだろう。 異常なほどの闘志をむき出しにして、 村山大友軍は、サワノフ龍造寺領の、 45国肥前へ攻め入ったのである。

大将は大友宗麟自らで兵士は80。 その副将として立花道雪に兵50。同じく副将、高橋紹運に兵30を与え、 総勢160の大軍である。本国にはわず か30の兵を残すのみである。対する サワノフ軍は、肥前と周防に兵士を 分割しているため、本国肥前には兵 士は100しかいない。セオリーどおり というか、サワノフは野戦を放棄し て柳河城に籠った。兵士配分は、大 将、龍造寺隆信に兵士98。そして一 族の信周と円城寺信胤に兵士1ずつ を持たせている。そして籠城戦開始 早々に、なんと信周隊と円城寺隊を 39国周防へ逃したのだ。

『武将風雲録』の合戦では、兵士を分 割するよりも、一部隊に大量の兵士 を持たせたほうが戦いやすい。サワ ノフはそれを心得ていたのだ。これ に対し、村山は正攻法に門をひとつ ずつ破壊し、本丸目指して各部隊を 進ませてゆく。徐々にサワノフにプ レッシャーをかけている感じだ。こ の戦いを見ながら、俺とゴワスは今 後サワノフがどんな行動に出るのか、 考えてみた。98という大兵を持つ降 信隊をギリギリまで戦わせるのか。 それともやはり肥前を捨てて周防に 逃げるのか。周防と肥前の豊かさを 比べると、170近い兵士を養ってい くには、痩せた土地柄の周防では難 しい。サワノフはどんな行動に出る のだろうか。興味深いところだ。

この疑問に対して、サワノフはあっけないほど簡単に答えを出した。

結論から書くと、戦いを放棄したのである。たとえ勝てないまでも、戦闘力85を誇り、兵士98を抱える隆信隊なら、総兵力160の大友軍にも善戦できたはずである。それどころか、大友宗麟の部隊に攻撃を集中させれば、あるいは逆転もあったかもしれない。しかしサワノフは逃げたのである。この行動を見て、俺とゴワスはサワノフの戦略を看破した。サワノフは兵士を温存して周防に逃がし、周防の鍋島直茂とともに最強編制で、村山に再戦を挑むつもりなのである。九州二強の対決の緒戦は、村山大

奇襲! 長宗我部軍

友家の不戦勝で幕を閉じた。

同じ月、四国においても異変が起こった。大内家を犠牲にし、辛くも 生き残った新生・増田陶家の伊予に、 長宗我部国親が攻め込んだのである。

敵大将は国親の息子、元親で、兵士は70。これに対して平林との死闘で力を使い果たした陶家には、兵士は30しかいない。結果は火を見るより明らかだ。死を覚悟したのか、増田はいきなり野戦を選んだ。たとえ兵士が少なくても、防御力の高い城内に籠っていればこそ、逆転、善戦の可能性があるにも関わらず……。

増田は本陣を野戦フィールドの東端に配置し、陶晴賢に全兵士の30を持たせて画面中央に布陣した。これは守りの陣形ではない。増田はあきらかに何かを狙っているのだ。陶隊は、向かってくる元親隊を大きく迂回するように、画面北に動く。増田は、長宗我部軍の本陣を奪う気なのだ! 増田は、奇策をもって逆転勝利を狙ったのである。

惜しむらくは、陶晴賢隊が足軽隊だったことだ。対平林戦で金を使い果たした増田陶家には余分な金はなく、この野戦に騎馬を導入することができなかった。対する元親隊の足は騎馬。もしもこれが逆なら、増田の玄人も驚く奇策は、成功裡に終わったろう。しかし結果は……。

増田の意図に気づいたのか、元親



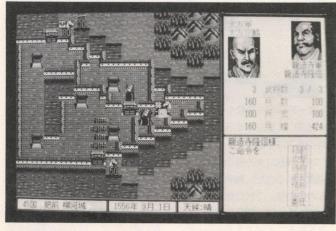
福田もついに

隊は執拗に陶隊を移動攻撃する。増田はただひたすら本陣目がけて移動するが、ついに合戦開始から4日目。あと2回の移動で本陣に到達、というところで長宗我部元親の手にかかった。マルチプレーにおける、ふたり目の滅亡大名である。

勢小回盟に電報!

戦いの炎というものは、一度起こってしまうと周囲に飛び散るのだろうか。肥前、伊予で燃え上がった戦いの炎は、どうやら我が相良家へも飛び火したらしい。島津家滅亡後、我が家臣となった島津義弘が、兵士5を率いて隣国、岩尾伊東家に寝返ってしまったのだ。

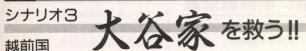
そこでゴワスに義弘の返還。つま り兵1で義弘を相良領、肥後に攻め 込ませてもらおうと持ちかけたとこ ろ、なんとゴワスはこれを拒否した のだ。「オイを頼ってきた者を、ムゲ に追い返すことはできんでゴワス」。 これが相手の言い分だが、薩摩国を ゴワスに渡す代わりに、島津の遺臣 は俺がもらう、というのが当初の約 束だったハズだ。しかしゴワスは続 けて、「約束は果たしたでゴワス。そ の後のコトは知らんですタイ」と、突 っぱねてきた。こんなコトを言われ て黙る俺ではない。幸い、北九州で は二強どうしの戦いが勃発し、俺の 宿敵サワノフにも、ゴワスの盟友村 山にも、こちらにかまっている余裕 はない。こうなりゃ実力行使といく か! かくして俺は、声高らかに岩 尾伊東家攻めを宣言したのである!



★九州の覇権を争って、ついに村山大友家とサワノフ龍造寺家が激突!弱小大名の俺の立場からすれば、大国どうしが傷つけあうのは結構なコト。どんどんやってくれ!



弱小大名救済会



今回は弱小大名救済会の最終回ということもあるので、とびきり 救済の困難な大名に挑んでみるぞ。 そのターゲットとなるのは、越前 敦賀を本拠地とする大谷家だ。

大谷家を救済するといっても、なにも天下統一を目指すというワケじゃない。これはなぜかというと、大谷家は天下を狙える基盤を持った大名ではないからなのだ。ただ、だからといって、のんべんだらりんとプレーしているようでは、弱小大名救済会の名が泣くのも事実。ここは一番、大谷家でプレーする場合、どうゆう風に遊ぶとオモシロイかについて、徹底的に追求してみるとしよう。

弱小大名でプレーする際の醍醐 味というのは、なんといっても強 力な大名を食らうという点にある。 したがって、大谷家でプレーする もっとも痛快な遊び方というのは、 近隣の大大名を倒すことなのだ。 大谷家の本拠地である越前に近く、 しかも倒してカッコいい大名とい えば、これは越中加賀100万石を 領地に持つ前田家しかいない。少 しでも歴史をかじった人ならば知 っていると思うが、この前田家は、 2代目利長のときに、豊臣家を見 放した経歴を持つ大名である。つ まり、大谷家で前田家を討つ行為 には、大義名文のオマケまでつい てしまうのだ。これはオイシイぞ。 では、対前田の戦略に入るとし よう。前田領の加賀には丹羽家の 領地と、小早川家の飛び領地があ るので、実際に前田軍が越前に進 出してくるまでには、2、3年程 の余裕がある。この間に大谷家が やっておかなければならないこと は、①近畿地方の豊臣家と同盟を 結ぶ。②動員率を 0パーセントま で下げる。③越前の府中、北ノ庄、 一乗谷、大野の計4城を落として おく。以上の3点だ。その理由に ついては、①で後方の憂いを断ち、 ②で多くの兵を動かせるようにし、 ③で万全の体勢で前田家を迎え討 つようにするといったところだ。

あとは、前田軍が越前の大野城 まで攻め進んだとき、その背後に

1599年時の越前国内状況 加賀 ……青木家 …小早川家 ···織田(秀雄)家 府中坜 ……石田家 ……豊臣家 ··兵力 (2000) 今庄城 大野城 若狭 小谷城 美濃 北近江 長浜城 大桑城

あたる一乗谷城を攻略して、前田 軍を越前にて孤立させる。そして、 一乗谷城下にて前田軍を打ち破れば(この一戦に、大谷隊の士気 120 が発揮されるのだ)、敵戦力が激減 するのは必至。これに乗じて大野 城を攻略すれば、晴れて前田利長 の首を取ることができるといった 結果になるのである。

とまあ、以上のように書くだけ

なら簡単だが、実際には①から③ の3つのポイントを達成するだけでもひと苦労だし、一乗谷城下で前田軍を敗れるかどうかという点に不安があるのも事実だ。しかし、これくらいのことができないようでは、大谷家でプレーする意味がないので、ここは自分が闘将大谷刑部公になったという気概で、打倒前田家に励んでいただきたい。

歷史考証

1600年に起きた関ヶ原の合戦において、獅子奮迅の働きぶりを見せた大名は数多い。勝者側の東軍では、先鋒となって戦場を暴れ回った福島正則を筆頭に、豊臣氏恩顧の黒田長政、細川忠興、藤堂高虎といった面々が、まず間違いなく敢闘賞モノの働きを示した大名たちといっていい。

しかし、これらの東軍諸将が束になってもかなわないほどの働きぶりを見せたといわれるのが、数倍の敵勢に立ち向かって一歩もひるまなかった大谷吉継なのである。別に判官びいきというワケでもなかろうが、とにかく吉継の奮迅はすさまじかったらしく、関ヶ原の



●関ヶ原の合戦で一番熱い戦いを見せた大谷隊。士気値 120 はダテではないが、前田家を破るのはチト困難な作業である。

関ケ原に散った義人、大谷吉継の真の評価

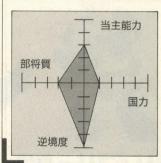
合戦後から江戸期を通じて、大谷 吉継というのは武勇の誉れ高き武 人だったと、どの歴史書も賞賛し ているほどなのだ。

では、この大谷吉継という人物は、本当に後世の人々に武勇の人と賞されるほど軍事に卓越した能力を持っていたのだろうか? 彼の業績を見るかぎり、その答えは "否"というほかない。

たとえば、大谷吉継の武勇の面に関する業績としては、1583年の 賤ヶ岳の戦いで石田三成とともに、 加藤清正、福島正則ら"七本槍"に 準ずる戦功をたてたほかは、関ヶ 原の合戦に参戦しようとした前田 利長勢を、知略によって阻止した

> ことくらいしかない。 逆に、吉継の政略の 面に関する業績はと いうと、秀吉の九州 征伐における兵站奉 行の担当を皮切りに、 後北条攻め、奥羽平 定後の検地を担当。 さらに、秀吉の朝鮮 派兵の際には船奉行 として船舶の調達を

ゲームにおける大谷家の弱小度



関ヶ原の合戦でもっとも果敢だった 男というわりに、大谷吉継の能力は 知謀値12以外に見るべきモノがない。 配下の部将の能力も、バランスこそ そこそこいいモノを持っているが、 イマイチ決めてに欠けるのが難点だ。 大谷吉継率いる本隊の、士気値120 がせめてもの救いというところだが、 それだけで前田家に勝てるのか? とりあえず、すべてはブレーヤーの 才幹ひとつといったところである。

するほか、明軍との交渉に奔走するといった具合に、武勇の面とは 打って変わって豊富なのだ。

大谷吉継が、有能な政略家だったことは、以上の経歴で一目瞭然だ。つまり吉継は、後方支援に実力を発揮するタイプの人間だったのであり、武功派の人間だったりかではないのだ。「だが、関ヶ原では吉継は武功派顔負けの活躍をしているじゃないか」、と疑問を持つ人もいると思うが、こういう人は関ヶ原の合戦のとき、吉継の与力に、平塚為広、戸田勝茂といった戦攻者がいた点を忘れているのだ。というよりも、官僚でしかない吉

継を平塚、戸田らが助力していたからこそ、歴史に残るような大健 闘ができたと考えるほうが、普通なのではないだろうか?

最後に、吉継は武勇の人ではなかったが、三成との友誼を重んじた点と、敗戦後、潔く自害した点から、高潔な人格の持ち主だったことは間違いないといっていい。彼が西軍に加担することを決心したとき、三成に対して「貴殿は知恵才覚について並ぶ者はないが、勇気の点で欠ける」と、三成の痛いところをさりげなく指摘しているが、このあたりの呼吸は、人格者の吉継ならではと感じさせられる。

タマド通信 涙、涙の最終回なの3

前回のタマK通信でもチラッと触れたように、今回でこの^{*}魂をけずれ!!"は最終回なのだ。

昨年の9、10合併号から始まった連載だったワケなんですが、この最終回は8号ということなので、みなさんとはキッチリ1年間のお付き合いだったというワケですな。1周年の1回前で連載を終わるの

が潔いやら、マヌケやらという気がしないでもないんですが、ナニはともあれ、1年間のご愛顧、誠にありがとうございました。

いや一、それにしても、連 載開始の号では読者ちゃんの 情報公開とか、読者参加の企画とか、その他モロモロのことをやっちゃうよーん、と大見栄きったわりに、読者諸君の情報なんてほとんど紹介できなかったりなんかしちゃったりして、なんかとってもマイッチングな定例ページでありました。この連載の最大の目玉にしようと思っていた『天下統一』』早解き合戦のほうも、結局、島津家で1回しかできなかったし、こ

うして考えてみると、随分手ぬる い部分が多かったモンです。

まあ、今になってこういうコトを言っても、アフターカーニバルというヤツでありまして、とりあえず、今までこのページに投稿してくれたみなさまには、タマ K担当である岩尾ゴワスの最大の愛を贈らせていただきます。ウッフン。それでは、新しく始まる戦国のページで再び会いましょう!!

てなりケで、今回でタマKは 終了させていただきます!!



こんなウィサードリイフリークは

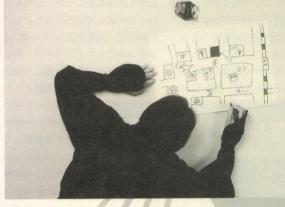
日本全国には、いろんなウィズフリークちゃんでいます。今回は、そのウィズフリークの中でもイヤなタイプというのを考え、それをいくつも箇条書きにして挙げてみました。それでは、 、元気が出るサレビ"ノリでいってみよう!

こんなウィザードリィフリーク はイヤだ! まずは、ウィザード リィをプレーするにあたってのイ ヤなフリーク、いってみよう。

- ●地下1階しか歩いていないのに、 レベルが100を越えている。
- ●一生マーフィーズゴーストと戦っている。
- ●地下 1 階から10階までのマップが、完璧に頭の中に入っている。
- ●マニュアルの挿し絵を信じ、カント寺院の料金が半額になるのを



- ●戦士を後衛にして戦っている。
- ●人のキャラクターデータを消す。
- ●怖くてダークゾーンに入れない。
- ●回転床に病みつきである。
- ●全員シーフでクリアーした。
- ●サッキュバスに会うと、ドレインされるまで攻撃しない。
- ●忍者をシーフに転職させた。
- ●絶対にドワーフしか選ばない。
- ●ボルタックで買い物をするとき、 値切ろうとする。
 - ●シナリオ 4 を何も見な いでクリアーした。
 - NPC と会話をすると き、緊張してしまう。
 - ●ビショップ以外のキャラクターでアイテム鑑定させようとする。
 - ●BGMにおニャン子ク ラブを聞いている。



次に、ふだんの生活においての イヤなフリークでござる。

- ●エレベーターに乗ると、4階か 9階のボタンしか押さない。
- ●友達を20人しか作らない。
- ●何か失敗すると、「おおっと」と 言ってごまかす。
- ●マッピングしながら歩いている。
- ●寝坊して学校に遅刻すると、「カ ティノをかけられていた」と言う。
- ●繁華街に行くと、酒場で仲間を 探す。
- ●ドアや箱を開けるとき、やたら と注意深い。
- ●大人数で歩くと、前衛と後衛を 決める。
- ●蘇生に失敗しても金を返さない カント寺院を訴える。
- ●ワイヤーフレームの家に住んでいる。
- ●家にシークレットドアがある。
- ●グレーターデーモンを養殖して いる。

- ●呪文が使える。
- ●人を石化できる。
- ●ブレスを吐く。
- ●友達にモンスターがいる。
- ●ケンカで分が悪くなると、モンスターを召喚する。
- ●自分の子供にワードナという名 前をつけた。
- ●奇襲する。
- ●川村はると(なーんちゃって、う そだよ川村くん)。
- ●足の裏に毛が生えている。
- ●刃物が好き。
- ●裸。
- ●毛深い。
- ●臭い。

「そろそろ、ネタ切れですね」

お、下忍青山。鋭いところをついてくるやつ。おぬしも、なんか考えてよん。

「じゃあ、*自分のことを忍者だと 思い込んでいる″ってのは?」 おい。

ウィザードリイ

**さびつきしやいば"というのを見つけたのですが、ボルタック商店では引き取ってくれません。このアイテムは、何か意味があるのですか? (外伝 I)

(北海道 加藤健太)

▲ あります。ひひひひひ。でも その意味は自分で考えてね。 そのほうが絶対に、わかったときの 喜びが大きいはずだよ。

(くらましのケープ"なるアイ テムがどうしても入手できま せん。ボルタック商店にもこのアイ テムの入るスペースはなく、シナリオアイテムだとしか考えられませんが、マッピングはほぼすべて終わっているのにそんなアイテムを入手できる場所はありません。 (外伝 II)

(福島県 ユンカースJu87) マニアセーブモードでプレー してごらか。

BCFは何の略なのでしょうか? 僕はウィザードリィのゲーム性や、6作目から敵が動くことを考えて、ババ・チョップ・フオオだと思います。ちなみにフオオとい

うのは、遅さを意味する擬音なんで す。 (東京都 ガビョ布)

▲ んなわけないって。わかって てボケてる御仁に説明するの も悔しいが、ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージの略でござる。確かに BOFは遅いでござるが……。

へイキングブレードが見つか りません。もしかしたら、マ ニアセーブモードでしか手に入らな いんですか? (外伝 II)

(神奈川県 平野賢史)

▲ ベイキングブレードは、普通 にプレーしていては絶対に見 ることのできないアイテムでござる。 でも、マニアセーブモードは全然関



★ゲームボーイ版ウィザードリィ。やっぱ、手軽さにかなうものはないっしょ。

係ござらぬぞ。このページの中にいくつかヒントがある、とだけ言っておくでござる。平野殿、住所はちゃんと都道府県名から書いといてね。

BUTTERFLY KNIFE

ウィザードリィアイテム名総

ご存じ、蝶のナイフである。一見するとなんでもないただの弱っちいナイフだが、スペシャルパワーを使用したときに、その秘められた力が開花するぞ。スペシャルパワーを解放すると、あの盗賊の短刀のようにキャラクターを忍者にクラスチェンジさせることができ、同時にこのナイフは忍者のみが扱える強力な武器へと変化するのだ。すべての呪文を覚

えたビショップにこのスペシャルパワーを使い、スーパー忍者を作る、っていうウィザードリィフリークが多かったよね。シナリオ3中、最強の武器であり、おまけに毒と魔法に抵抗力を持っているという、すごくおいしいアイテムである。バタフライナイフっていう名前もかっこいいよな。蝶のように舞い、蜂のように刺す、って感じなんでしょうね。

ウィザードリィ・外伝 I イマジネーションズ ガイドブック

ルゼント 当選者発表!

ログイン5号の当コーナーで行なった、"ウィザードリイ・外伝 I イマジネーションズ ガイドブック プレゼント"の当選者発表をするでござる。ベニー松山氏自ら監修をしているというこの攻略本を手に入れることができるラッキーな御仁は、東京都の吉澤節人殿、茨城県の菊地降殿、神

奈川県の名倉勝也殿、神奈川県の杉本知子殿、岐阜県の木端微塵殿の5名でござる。どーもおめでとさーん。 出者が早目に発送を済ませてしまったので、今号のログインが出るころには、もう現物は届いていることでござろーな。この攻略本を読みながら、思いっきり「ウィザードリイ・外伝 II」を楽しんでくだされ。ま、そーゆーわけで、当たった御仁も、当たらなかった御仁も、これからも当コーナーをよろしくお願いするでござるよ。ニンニン。

忍者と下忍と高ピめ ウィザードリィで

忍者増田 外伝 I、やってる?

下忍青山 やってますやってます。 僕もやっとこないだ、ゲームを終わ らせましたよ。

忍者増田 アイテムはどんぐらい揃ってる? ベイキングブレードは、 もう見つけたでござるか?

下忍青山 見つけたんですけど、僕、 うっかり○○っちゃったんで、ボル タックで××してもらって、なくな っちゃいました。

忍者増田 ああ、なるほどね。ありがち。拙者なんか、△△して灰になっちゃったからカント寺院に頼んだら、その人間のロード、ロストしちゃった。リセットに失敗しちゃったんだな。そのキャラクターは、聖な

る鎧と、ベイキングブ レード2本持ってたか ら、それも一緒にブッ 飛びー! 超ウルトラ

スーパーダイナマイトショーック!! 下忍青山 うわー、悲惨……。

高ピョン イエーイ、やりー!! パ チパチパチパチ!!

忍者増田 おい! そこでうれしそうに拍手をするか!?

高ピョン ヘーイ、ロストロストざま一見ろ一。みんな拍手う~! パチパチパチパチパチパチ!! 白鳥ジュン パチパチパチ。

金平尸太郎 パチパチパチ。 会長笹川 パチパチパチ。

へんな仲丸 パチパチパチ。 **ウニーニ杉内** パチパチパチ。

べう飯嶋 パチパチパチ。

松岡ひできち パチパチパチ。 四ッ谷のりび~ パチパチパチ。 **忍者増田** くっそぉ、のりぴ〜まで……。も ーいいや、相手すんの やめよう。でもさあ、 アイテム見つけたとき、 不確定名が"ブレード" だからアレかな? っ て喜んでたら、鑑定し てみるとカシナートの 剣だったりするよね。

下忍青山 そうそう。不確定名が"ぶさ"だったとき、村正かな一、それとも苦無かな一、ってドキドキしてたら、ヌンチャクだったりしてバカヤローですよね。

高ピョン うん、あるある。そーな んだよなあ、まったく。

忍者増田 またこのおやじは知りもしないくせに、テキトーにあいづち打ってんな。

高ピョン なんだとぉー! 失礼だ



なあー! 俺だって、ちゃんと外伝 ▼をやってるんだぞ。

忍者増田 ほんとですかぁ~? ふ だんのあなたがあなただから、全然 信じられないでござるよ。

高ピョン ほんとだよ。あのさあ、 "ぶき"を見つけて喜んでたら、鑑定 してみるとハサミだったりしてガッ カリしちゃうのってあるよね。

忍者増田 やっぱりこのおやじ、やってねーわ。



まだ2回目でしかないこのコーナーだが、いきなり大サービスしてしまうぞ。なんと、複数のモンスターとア イテムから作られる、いわゆる特殊モンスターの作り方を、一気に公開してしまおうと言うのだ<mark>。</mark>全部<mark>で11</mark>種 類存在する特殊モンスターの秘密を、今回と次回で完全にあばいてしまうぞ。とりあえず、今回は6種類ね。

合体。ああ、なんて甘美な響き。 まるで、なんて言うか、あの、そ の、ああうまく言えない。とにか く、合体によって生み出されるモ ンスターは、すべてのマスターの 憧れの的。いくつもの戦いに勝利 し、いくつものマップをクリアー してきて、普通のモンスターに飽 きたらなくなったマスターは、伝 説の特殊モンスターを探し出そう

とするのだ。例外はなし。

そんな、誰もが追い求める特殊 モンスターだけど、これがなかな か見つからないから話はやっかい なの。なんだか材料になりそうな モンスターを揃えたのにアイテム がどこにあるのかわからない、逆 にアイテムは見つかったがどのモ ンスターに使用すればいいのか見 当もつかない、というマスターが、 全国に何人いることだろうか。そ んな人たちにとって、特殊モンス

ターとは見果てぬ夢、求めても得 ることのできない天竺への道、ガ ンダーラなのである。

で、そんな人たちもいつかは大 人、というか最高クラスになって、 ゲームをクリアーしていくわけだ。 もちろん、特殊モンスター抜きで も、ゲームクリアーに差し支えな い。だが、だからといって納得し てしまえるほど、人間のできてい る人は小数派だろう。

そういうわけで今回は、多数派

の、人間的に未熟な人々のために、 特殊モンスターの作り方を余すと ころなく教えてしまおうと、そう いう気になったわけだ。使用する アイテム、材料となるモンスター を、バシッと全部公開だ。アイテ ムがどこにあるかまでは書かない が、それくらいは自分で探してね。 特殊モンスターは全部で11種類 いるんだけど、今回はその約半分、 6種類のモンスターの作り方を紹 介する。残りはまた次回。

ひとつのアイテムと、1体のモンスターか ら作り出すわけだから、厳密に言うと合体 ではないのだが、あまり気にしない。とに かく、数ある特殊モンスターの中でも、最 も簡単に手に入れることができるはずだ。 そういう立場のヤツだから、能力のほうも そこそこ。足は速いけど、際立って強いと いうわけじゃない。せっかくファイヤーバ ードにしたのなら、もうひとつ上、フェニ ックスを狙わなければおさまらないだろう。



使用アイテム 炎の聖獣の封印

使用モンスター ロック

ファイヤーバードに、もう1回アイテムを 使うと、今度はフェニックスになる。だか ら、これまた合体ではないんだけど、こい つは結構強い。なんといっても、復活属性 はなかなかステキ。1回の戦闘で死んでし まわない限り、体力が最大値にまで回復す るという、スケルトンとかゾンビとかが持 っている、例のヤツだ。移動力もファイヤ ーバードからさらに高くなってるし、自陣 営にぜひ1体欲しいモンスターである。

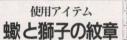


使用アイテム

不死鳥の灰

使用モンスター

このモンスターを作るには、スコーピオン とライオンを必要とするが、実はそんなこ とはアイテムの名前から簡単に推測できて しまう。ともかく、そうして生まれたマン ティコア。確かに能力値は高いが、特殊モ ンスターの中では、まだまだ弱いほう。こ いつを存分に活躍させたいなら、できるだ け早いうちに手に入れなくちゃならない。 ゲーム終盤に作ってみても、タダのお荷物 になってしまう可能性が大。





使用モンスター コーピオン

ドラゴナイト

要するに、ドラゴンの乗った騎士と言うか、 騎士を乗せたドラゴンと言うか、そういっ た感じのモンスター。考えてみれば、単に 上に乗っかってるだけだから、これも合体 というのとはちょっと違うような気もする が、そこのところは深く考えないほうがい いだろう。アイスドラゴンとデストロイヤ 一から生まれるだけあって、なかなか使え るヤツではある。同じタイプの特殊モンス ター、龍騎兵と比べて力も強いしね。

> 使用アイテム ドラゴンの鞍



使用モンスター イスドラゴン ストロイヤ-

龍騎兵

ドラゴナイトのLAWバージョン、と言え ばわかりやすいだろう。材料も、天籠とフ ェンサーを使っている。ドラゴナイトに比 べて、力こそ少し劣るが、そのかわりMP や知性などのパラメーターでは勝っている。 しかも、ドラゴナイトは空を飛ぶことがで きなかったが、龍騎兵はちゃんと飛べるの だ。まあ、ドラゴナイトと龍騎兵のどっち がいいか考えるよりも、両方手に入れたほ うがいいに決まっているから、そうしよう。



使用アイテム 騎士の龍

使用モンスター 天龍 フェンサ

スプリガン

巨人であるタイタンと、幽霊であるレイス を合体させると、巨人の幽霊であるスプリ ガンに変身する。非常にわかりやすい。要 するに、攻撃を受けにくいというレイスの 性質と、パワーがあるというタイタンの性 質を合わせ持っているので、うまく使えば なかなか役に立つ。しかし、うまく使うこ とができないと、本当にどうしようもない。 そんなにHPは高くないので、精神系の攻 撃をしてくる敵には、十分注意しよう。



使用アイテム 巨人霊の封印

使用モンスター タイタン

まだまだ2回目なので、おたよ りも届いておらず、それが当然だ ということも理解してはいるんだ けど、理屈じゃどうにもならない 部分で、すごくさびしさを感じて います。早く、おたよりがあふれ るようにならないかな。

で、現在このページで募集して いるのは、前回も書いたとおり、 『MofM』に関するジョークやシャ レ、『MofM』シリーズについての 質問、それから普通のおたよりや

イラストなどだ。そうそう、「急げ マスター』なんてのもあったな。 忘れている人がいるといけないの で、とりあえずもう1回ずらっと 並べておきました。どうですか?

そして今回は、それに加えて、 また新企画関係のおたよりを募集 する。その企画とは、『マスター・ オブ・モンスターズ・ファイナル人 気投票」だ。今回『ファイナル』には、 いろんなキャラクターが登場した が、その中で誰が一番人気者なの

かを、この際だからバッチリと決 めちまおうというのだ。

さて、そういうことだから、投 票のほうをよろしく頼む。NPCだ ろうが、敵のマスターだろうが、 誰でも問題ない、たとえ、タダの モンスターであろうとも、いっこ うに構わん。「ファイナル」の中 で、キミの心を一番揺さぶったヤ ツの名前を書いて送ってきてくれ。

それでは、一刻も早くおたより が届くことを願いつつ、またね。

ここだ! ここに送れ!

〒107-24

東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部

底抜けマスモン それぞれの係





今後はこの"なんでも通信"コーナーで、英雄伝説 I 以外のファルコムの作品についてのおはがきも受け付けます。たとえば今人気の『ブランディッシュ2』や、「ロマンシア」など、昔の作品でもオーケーです。ヨロシクね!

☆自分が思うに、フローラ嬢はランドーと結婚するような気がする。 お互いにないものを持ち合わせているし。作品をプレーしていて、コレは名コンビだと感じました。 ジェラルドさんのひきつった顔が目に浮かぶなぁ(笑)。

それから、アトラスはレイシアとくっつくんじゃないだろうか? 優柔不断でハッキリしないアトラスは、行動派のレイシアにひかれているんじゃないかな。みなさんはどう思いますか?

宮城県 ☆ら☆ 会員番号32 ☆なんかアトラスって煮え切らな いヤツだと思わない? だから、 レイシアとカップルになればちょうどいいんじゃないかなあ。もし 結婚したら、レイシアのほうが王 様として適任だと思うけど。

それと、フローラって世間知らずだし、弱いし、困ったちゃんだと思わない? だから、ランドーとカップルになればベストなんじゃないのかなあ。ちょうど釣り合いがとれていいと思うよ。

東京都 カオスヒーロー 会員番号16

ナム子より:似たような内容のおはがきをたくさんいただいたよ。 レイシアとアトラスは、たしかに 釣り合うかもしれないけど、レイ シアが苦労しそうな気がするのは 私だけだろーか……?

☆ウィルの通行証を手に入れたあ と、ユイシスからウィルの門を通 って出る。そのあとすぐに、ワプ でユイシスに行く。こうすると、 ウィルにはもう入れないのではな

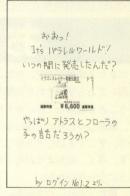


いだろうか? 実はまだ試していないので、こんな目にあった人の報告を聞いてみたいです。

秋田県 清水川貴之 会員番号25 ナム子より:ということで、試し てみた方からのレポートをお待ち しておりますよ。

☆無敵のたてとか、不死身のヨロイとか、必殺のつるぎとか売ってますけど、よく考えてみると、これってサギだと思いません? 誇大広告につき、JAROに訴えてやろうと思っています。くしだナム子さん、イセルハーサにはJAROのような機構はないのでしょうか。連絡先を教えてください。

東京都 アキバ彰 会員番号34



■東京都 フローラ 会員番号73

ナム子より:確かに一理ある意見 だが、あの世界にJAROがあるかど うかは当然のことながらわからん。 ここは泣き寝入りするしかないね。

現われたのかな? ひょっとすると予言かも。 年おおっ、これはみんなの願いが誤植となって



ロールプレイングゲームを 初めてプレーした、東京都の 山本みどりさんの作品。初プレーが『英雄伝説』だなんて、 なかなか渋いじゃありません か。誰にでも失敗はあるんだし、こんなことでくじけずに

西庭をり

3

to the second of the second of

ドンドンとゲームをプレーしまくってくださいな。でもやっぱり、思わず微笑んでしまうお話だね。ゲーム解いたときの感動というのは、口では言い表わせないものがあるからがんばって! 会員番号76



♡チューしてお習字♡

n

りご人のアイランドだっけで、 見夏夏夏夏フコーナーッ 5

★○○ランドをランドーと引っかける ネタは多いが、これくらい工夫しても らわないと。実際にランドーと歌って いるところがポイント。懐かしい~。 リシェール

岐阜県

きそひろし

★しみこむしみこむしみこむしみこむ しみこむ……って、ついついつぶやい てしまうのが悔しい。比較的投稿の少 ない、街の名前ネタのお習字でした。

会員さんの投稿、お待ちしてます

このページを読んだ瞬間から、 あなたは当ファンクラブの会員で す。一緒に会報を作りませんか? 英雄伝説 I を初め、ファルコムの 作品の感想、自作グッズの紹介、 なんでも通信、漫画やイラスト、 チューしてお習字。小説などなん でもオーケー。続行中のキャラクター人気投票への投稿は、好きなキャラと嫌いなキャラひとりずつに、その理由も明記してね。会員番号のある人は、必ず書き添えてください。採用された方には会員番号と図書券を差し上げます。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部内 DSFC事務局 各コーナーまで

編集後記



そろそろ暖かくなってきたので、窓を全開にして湾岸なんかを走ると気持ちがよい。でも、スピード違反はいかんぞ。 (梅本)



都市部で手軽にサバイバルゲームができる、セガの"バーチャルシューティングロックオン"のチームを結成!(くしだナム子)

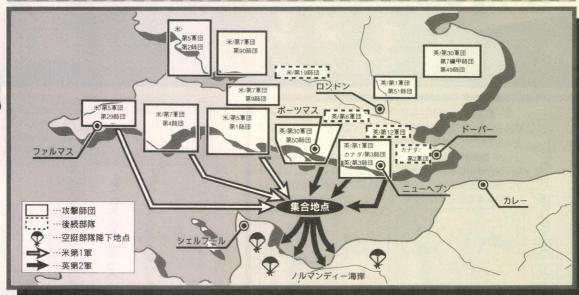
グロス・ドッチュラントユーザーに捧ぐページ



オーバーロード

いよいよドイツ軍の戦運も尽きてきたようである。ソ連戦線の崩壊に続いて、ついに連合軍がフランスに上陸してきたのだ! 第3帝国に危機が迫る。しかし、起死回生のチャンスはまだあるのだ。うおおおおお。

大君主大作戦の真実!



會作戦終了まで、このマップに載っている師団はさらに増え、最終的にこの作戦に参加した連合軍総兵力は、アメリカ軍20個師団。イギリス軍14個師団。カナダ軍3個師団。フランス軍、ポーランド軍各1個師団となっている。人的損害は2500人を超えず、作戦は大成功だったのだ。

1944年6月6日、連合軍は北フランスのノルマンディー海岸に上陸した。北アフリカ、イタリアのドイツ軍を駆逐した連合軍が、ついにヨーロッパにおける反撃を開始したのだ。連合軍将兵28万7000人と2000台を超える装甲車、戦車、特殊車両が、4200隻の輸送艦艇、1200隻の商船と補助艦艇、さらに戦艦7隻、巡洋艦23隻を含む1200隻の護衛艦によって、幅80キロメートルに満たないノルマンディー海岸に殺到するのである。さらには、上陸に先立って、約2万人の空隊員が1087機のグライダー、輸送機によって海岸背後に降下し重要拠点を確保。約1万機の航空機が

上陸支援、レーダー設備の破壊、敵施設の爆撃などを行なうのだ。まさに、古今未會有の大上陸作戦であり、暗号名である「オーバーロード作戦」にふさわしいものであった。

対するドイツ軍は、東部戦線において敗退を重ね、ドイツの支配下にあった西ヨーロッパ沿岸500キロメートルの防衛はまったく手薄になっていた。額面上、西部戦線には50から60個師団が動員できることになっていたが、実際は25個師団以下の水準しかなく、それらも東部戦線で痛めつけられたままであり、戦力的に不十分だった。

さらに悪いことに、ドイツ西方軍司

令官であるルントシュテット元帥は、 B軍集団司令官であるロンメル元帥と 鋭く対立していたのだ。師団を後方に 配置し、連合軍がどこへ上陸しても対 応できるようにと考えたルントシュテット元師に対し、北アフリカで連合軍 の航空戦力の脅威を感じたロンメル元 帥は、水ぎわで敵を叩くべきだと主張 したのだ。どちらの戦略にも長短あったが、ヒットラーは最終的にふたりの 意見を聞き、やがて折衷案を下命した。 それによると、貴重な機甲師団を含む 部隊は、それほど水ぎわではなく、といって、さほど内陸ではない中途半端 な位置に置かれることになった。

ロンメル元帥はその措置に反対し、 ヒットラーに意見具申するためベルリ ンに飛んだ。偶然にもヒットラーとの 会見が6月6日に予定されていたのだ。

そのため、ノルマンディーに連合軍 が上陸したときに、B軍集団司令官は 現地におらず、さらに悪いことにヒッ トラーは就寝中だった。機甲師団の出 動許可はヒットラーしか出せず、ドイ ツ軍にとって貴重な数時間が無駄に費 やされ、ロンメル元帥の水ぎわ殱滅作 戦は水泡に帰した。さらに、圧倒的な 航空兵力を持つ連合軍のため、ドイツ 軍は移動するだけで連合軍の爆撃によ り消耗するという状態に陥ったのだ。

ノルマンディー海岸中央付近、暗号 名、オマハグ区域を担当したアメリカ陸 軍第1師団は大きな損害 を出したが、やがて連合 軍の力攻が功を奏し、作 戦は順調に推移し始めた。

ドイツ軍は圧迫を受け、 さらに東部戦線において はソ連軍が夏期大攻勢を 発動し、ふたつの戦線で 戦わなくてはならなくな ったドイツ軍の苦境はさ らに深まっていった。

7月2日、ルントシュ テット元帥は解任され、

7月17日、ロンメル元帥は連合軍機の 銃撃を受け重傷を負った。7月20日、 ヒットラー暗殺事件が起き、ヒットラ 一はからくも助かったが、関係してい

ると疑われた国防軍将兵が次々と逮捕、 処刑され、ドイツ軍の弱体化に拍車が かかった。オーバーロード作戦はまさ



-ロッパ制圧への猶

【戦略指導】

グロス・ドイッチュラントプロデューサー

阿部隆史氏

今回は総力戦シナリオの解説ですが、 ご存じのように、このシナリオは勝利す ることはもちろん、引き分けすら容易な ことではありません。ですから、勝つこ とはあきらめて、いかに負けないように するかが、ポイントとなるのです。

まず、予算配分ですが、陸軍、建設、 宣伝、内務の各省庁を優遇します。空軍 も海軍も、もはやこれ以上の新兵器開発 は無意味ですから、優遇する必要はあり ません。陸軍を優遇するのは、連合軍の 爆撃に対抗する対空兵器を開発する必要 があるからです。防空は陸軍の対空砲、 戦略爆撃はロケットでいきましょう。

それでは、段階を追って防衛法を説明 していきましょう。まず西部戦線ですが、 連合軍の上陸を阻止しなければなりませ ん。とはいえ、英仏海峡の3根拠地をす べて守るのは無理ですから、パリの1装

甲軍をノルマンディーに、アラスにいる 2装甲軍をダンケルクに移動させます。 すると、敵はカレーに上陸してくるはず です。連合軍が上陸してきたら、カレー では戦わず、アラスに退却します。そし て、潜水艦を英仏海峡(海域16)に集中し てこれ以降の連合軍の上陸および増援、 加えて退路を絶ちます。次に陸軍を集中 し、反攻の準備を整えるのです。装甲軍 はノルマンディーとダンケルクの付近に 分散していますが、英仏海峡を封鎖すれ ばノルマンディーの装甲軍はカレー攻撃 に向かわせられます。これに加えて東部 戦線から重戦車を抽出、カレー攻撃のた めに配備しましょう。

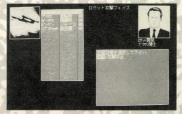
東部戦線では、前線が7つの根拠地に 分散していますが、これでは広すぎて守 れません。少し後退して戦線を縮小しま しょう。北から、カウナス、ビルナ、ミ ンスク、プレゼミスル、クルージの5根 拠地まで後退し、陣を敷きましょう。こ うすれば、各根拠地は3個軍に増強でき ます。ソ連軍は爆撃で陣地を破壊してか

ら攻勢を行なうので、爆撃で陣地が崩れ たら、すぐに修復してください。

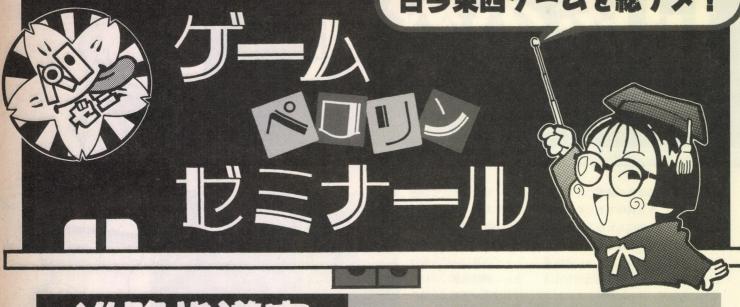
にドイツの敗戦を決定的にしたのだ。

南部戦線はあきらめましょう。全軍を 本国に送ることだけを考えてください。

西部戦線は反攻の準備が整ったら、上 陸軍をカレーで殲滅します。その後は、 連合軍の戦略爆撃との我慢比べですから 陸戦兵器工場と造船所を守るために全力 で対空兵器の量産に励みます。 4号戦車 もSD251も、全部対空車両に改造しまし ょう。パルチザンも多発するでしょうが、 すべて潰すことも全根拠地の治安を上げ ることも不可能です。ノルマンディー、パ リ、ストラスブールに軍を置いて防衛し、 それより西の根拠地はあきらめましょう







進路指導

アナタの悩みにお答えする進路指導室。ゲーム、ハードそのほ かわからないことがあったら、なんでも質問にいらっしゃい。





محوامحوامحوالحموالحمو

大阪府

ミネルバ、ミズノ、エランの3人 でツェルマット公国の還らずの森 に挑戦しているのですが、どうし ても中に入ることができません。 森の入り口はどこにあるんですか。



محموا محموا محموا محموا アダルト担当 四ツ谷のりピ~

アダルチィ専門の私だけど、女の 子が主役のムチムチプルルンのゲ 一ムということで、キミの質問に も答えてあげちゃうわね。たぶん キミは、還らずの塔のまわりを取

り囲んでいる小さな森を、還らず の森だとカン違いしているんじゃ ないのかな。全体マップで確認す ると、北の塔と南の塔の間に大き な森がふたつあるのに気がつくハ ズ。それが還らずの森なの。そし て全体マップで見てみると、森の 1ヵ所にへこんでいるところがあ るから、そこが森の入り口になる のね。ついでに、還らずの森の抜き け方についてアドバイスすると、 還らずの森では"桂馬飛びの法則" でワープをするということを覚え ておくといいわよ。あらかじめ手 に入れた地図にルートを記してチ ャレンジすれば、より確実に進め るわね。さあ、何度もチャレンジ して、見事夢のナビを倒してね。



ホワイトラールドゴが JOABARY プラッドレンは OGRE 片が出て拡 20000



詳しく自分の状況を書いてくれ。



マイト・アンド・マジック



기마마미ピ

香川県

半年以上も『M&MⅢ』をプレーし てるのですが、いまだに善、中立、 そして悪の城での地下に降りるた めのパスワードがわかりません。 3つともズバリ教えてください。



ペロゼミ校長 ペロリン村山

彼のはがきには、各キャラのレベ ル、装備、属性など、ゲームの進 行具合が詳しく書かれているので、 非常に答えやすい。ほかの読者ち ゃんも、質問する際はできるだけ

さて本題に入ろう。善の城である ホワイトシールド城、中立のブラ ッドレイン城、そして悪のドラゴ ントゥース城への地下へ降りるた めのパスワードは、お城の石像か らヒントを聞いてよく考えれば簡 単にわかるのだが、この際ズバリ 答えてしまおう。パスワードは善、 中立、悪の順番に"JOABARY"、 "OGRE"、"20000"となっている。 それから、キミのパーティーの持 ち物を見ると、王の究極の力のオ ーブを持っているようだが、これ はキミの好きな王様に渡しておこ う。そうすればオーブひとつにつ き、100万ポイントの経験値をも らうことができるぞ。それでは。

特殊強化訓練室

ドドーンと秘技をふたつも紹介してしまうのだ。どれも役立つもの ばかりでうれしくなっちゃうよね。ゲームが10倍楽しくなるぞ!!

エッジ

好きなステージから始められる、 ステージセレクトの機能を発見し ました。まず、ユーザーディスク を使ってゲームを立ち上げます。 そしてメニュー画面で"CONFIG" にカーソルを合わせて、SHIFT、 Z、Xのキーを一緒に押すだけで オーケー。すると、メニュー画面 でゲームの環境設定のほかに、ス テージセレクトが追加されます。

- ■PC-9801版
- ■埼玉県/龍夢

この秘技を使えば、どうしても進 めなかったステージも、飛ばして 先に進めることができる。だけど、 ひとつだけ欠点があって、ステー ジセレクトをしてゲームを始める と、初期設定値の体力から始めな ければならないのだ。(Rvu.宮澤)



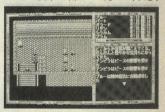
★どうしても先のステージが見たい! というときに使ってみてはどうかな。

ソード・ワールドアロ

『ソード・ワールド PC』で便利な 秘技を発見しました。戦闘シーン で、味方のキャラクターどうしが 重なると位置が入れ替わるのは知 ってますよね。それを利用して、 戦士系のキャラクターを前に、魔 術師系のキャラクターを後ろに移 動させてください。最初のターン で敵に攻撃を仕掛けることができ て、戦闘を有利に進められます。

- ■PC-9801版
- ■宮城県/藤田邦彦

「ソード・ワールドPC」は、レベル の低いうちだと敵の攻撃が1回当 たっただけでも致命傷になるんだ よね。こういう簡単な秘技でも、 知っているのと知っていないので は大違い。戦略的に戦わないとゲ →ムの後半が苦しいぞ。



★強い敵に遭遇したら、思いきって魔法 を連発しよう。魔晶石も使いまくれ!

美術俱楽部

心が安らぐ課外授業 美術倶楽部。上手じゃなくたつ て、光るものがあればドンドン採用しちゃうぞ。



(ペロリン) 110





和歌山県 夢つむぎ

- ●「幻影都市」の雰囲気がよく出て るいい絵だね。なのにこの中では 浮いてしまう。みんな、趣味でイ ラスト選ぶなよう。(金平P太郎)
- ➡この何とも言えない間合いがた まらん。しかし、4Dギャグって いうのは新種だなあ。(ポチ飯嶋)





- ●住所、氏名、ペンネームははがきの表側に記入すること。 ゲーム名と機種名も、表側に忘れずに記入してねん。
- ●イラストは、必ず黒インク(ボールペン可)を使用のこと。 青インクやえんぴつで描いたもの、カラーは絶対厳禁だ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 ペロゼミ各講義 係



春だ、4月だ、バカ様だ。4月 1日はバカ様が年に一度、目をお さましになる日である。バカ様と は、何を隠そう、我々バカチン市 国が満を持して世に問うバカ様で ある。この日のために開発された、 2万5千万馬力のふんどしパワー、 視力1.5億円! 身長1メートルと 80センチ! 酸素を吸い二酸化炭 素を吐き出す呼吸システム! 足 をたがいちがいに出して前進する 歩行システム! 面倒になったの でもうやめるが、そのようなバカ 様の目ざめは早い。

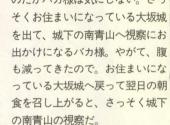
午前6時は払暁。バカ様はぐっ すりとお休みになっている。そこ へ忠実な執事がやってきてバカ様 をお起こしになる。「めええ~」。 しかしバカ様は朝に弱い。朝と聞 くだけですっかり眠くなってしま うのだ。くそ、朝め、くやしい。

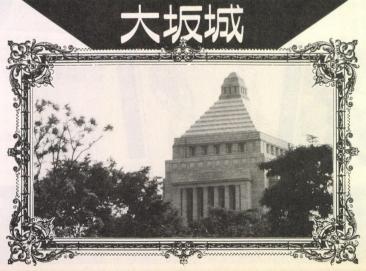
8時間後。バカ様はぐっすりと お休みになっている。そこへ忠実 な執事がやってきてバカ様をお起

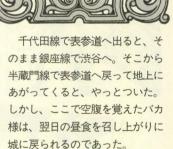
こしになるのだ。「めええ~」。し かしバカ様は朝に弱い。

バカ様の日常はきわめて日常的 だ。朝食を召し上がったあとは、 昼食、そして夕食へと進む。しか し、まだ午後3時だ。バカ様は、 ここで満腹なのが腑に落ちない。 いろいろと不思議なことがあるも

のだがバカ様は気にしない。さっ も減ってきたので。お住まいにな 食を召し上がると、さっそく城下







城に戻られたバカ様は、そのと き突然、一句思いつかれた。

「さみだれて、はやときつらの、 ひねまかせ。実篤」バカ様は自作 のあまりの出来のよさに、つい、 にっこりとしたが、問題はこの句 がいったい何を言っているのかさ っぱりわからないことだった。

忠実な執事がバカ様を迎えに門 まで出てきた。「めええー」。

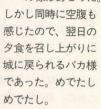
今日はおそれおおい4月1日である!

翌日の昼食をお召し上がりにな ったバカ様は、さっそく城下の視 察を始めた。城下は、いまや4月 1日まっ盛り。あちらこちらであ んなことやこんなことが起きてい たが、ふと時計を見ると、おお、 残り時間が少ないではないか!

左腕に巻いた懐中時計の針は、 すでに10時を指しており、だから、 残り時間は12しく10(江戸っ子)だ

から、だいたい2が残るが、1日 は午前と午後というふたつのカテ ゴリーに分類されるため、確率は 2分の1になる。したがって、残 り時間は、2かける2分の1、し く12(江戸っ子)。だからマイナス 11だが、求める未知数 X はすべて 自然数であると問題にあるから、 よって、答えは存在しないと証明

バカ様はあせった。



いだにも、残り時 間は刻々と減って いくのです。食後 (証明終わり) のお昼寝を楽しん でいらっしゃった。路楽楽楽楽

さて、バカ様が 食事を召し上がっ ていらっしゃるあ

バカ様に忠実な執事がやってきま した。「めええ~」。はっと目をさ ますバカ様。気づくと胸のカラー タイマーがキコーン、キコーンと すっかり赤くなっているではない か。カラータイマーが赤くなって いるときには動けないバカ様。や がて、カラータイマーが青くなる と、歩行者が次々と渡り始め、バ カ様もやっと城下の視察にでかけ ることができるようになりました。

ついに下りてきた城下。バカ様 が見てみると、庶民の皆さんが、 血マナコで一生懸命働いているで はありませんか。バカ様はそうし た庶民の編集者を温かい目で見守 っていました。約38度です。

そこで、バカ様は諸君にお声を かけることにしました。「もうすぐ 締切ですよ」。悲鳴、怒号、恐怖。 やはりバカ様は4月バカの天才で

す。バカ様は続けました。「給料が 下がるそうですよ」。今度は誰も騒 ぎません。そうです。もともと大 した給料をもらっていなかったの です。ここは盲点でした。

さて、すっかり満足したバカ様 はご満悦でお住まいの大阪城へ戻 ることになさいました。さような らバカ様。来年の4月1日に会い ましょう。え? 今日って4月2 日なの? まっじ~?

(お父様、お母様へ)

こうしてバカ様の1日は終わり ました。皆さんはどんな感想をお 持ちになったでしょうか? なぜ、 バカ様はウソをついて庄屋さんを やっつけたのか? 正義のための ウソは、正しいことなのか? 政 治改革は必要なのか? など、こ のお話から感じたことをお子様た ちとよく話し合ってください。









〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 バカチン市国 バカピン係

★最近、どうもあらぬ方向へすっ 飛んでしまっているようなおたよ りが多い。1通、2通ほどなら別 になんでもないのだが、毎日毎日



バカチン市国に送られてくるおた よりの大半がそういうのだという から始末が悪い。あんまり肩に力 が入っちゃってるおたよりもイヤ だけど、もう少し考えておたより を書いてくれてもバチはあたらん のじゃないかなとは思う。

☆ 愉快な童話小説シリーズ 『ホモ太郎』①

あるところに、おじいさんとお ばあさんが住んでいました。おじ いさんは山へ芝刈りに、おばあさ んは川へ砂金を取りに行きました。 おばあさんが川でフナを取ってい ると、川上から大きいというほど でもないが小さくもないモモが流 れてきました。おじいさんと食べ ようと思ったおばあさんは、その モモを持って家に帰りました。そ してその夜、ふたりがバーベキュ 一の用意をしていると、モモがふ たりの意見も聞かず、勝手に割れ

CONTRACTOR OF THE 顔つきは少々凶悪だ が意志は弱そうな感 じ、年のころなら30 歳前後の男が飛び出 し、そのまま鬼退治 に行ってしまいまし た。こうして中肉中 背以下略は鬼退治に 出かけましたが、よ

て中から中肉中背、

く考えると鬼がいるなん て誰も言ってませんでし た。かくして中肉中背以 下略は、下町奉行遠山の 銀さんに裁かれたうえ、 通りすがりのちりめん問 屋のご隠居に成敗された ということです。めでた しめでたし。

(山梨県 ずびぶしゃあ) ★6号で『バカずきん』を 書いてきたずびぶしゃあ が続編を送ってきた。細 かいところにいろいろ小 細工をちりばめているの が、わりと好きだ。

☆私の中2のころの話で す。今考えると、フラれ 話というよりピエロ話か もしれません。2学期の ときに、別に付き合って いたわけでもないのに、 片思いの娘との仲を友人

たちにちゃかされ、そこへちょう どやってきた彼女につらくあたっ ちまったのです。 それからMさん (仮名)との仲が険悪になってしま い、恋愛経験のない私は、思わず Mさんの家へ電話してしまいまし た。そしたら彼女の父親が出てき たので、思わず舞い上がってしま い、本名を告げたうえで、

> 「Mさんにあやまっ といてください」な どとすっとぼけたこ とを言って切ってし まいました。3年た った今、冷静に考え ると、私は片思いの 女と付き合っている と錯覚し、さらに彼 女を家族の笑い者に した迷惑野郎という ことになるような気 がします。当時は立 ち直れないほどのつ らいできごとだった のてすが、それを笑 い話にできるのだか ら、オレも大人にな



末弘

感覚的にいっちゃってる作品が多いバカチンの中で、 末弘はちゃんと考えて描いているからエラい、とい う気がするが、ただの気のせいかも。

> ます。 (群馬県 黒人) **★**なんだかよくわからんが、よか ったな。キミの国民番号は99番だ。 そうそう、この前募集した『僕た ちの愉快痛快受験レポート」が何 通か届いているので、紹介しよう。 ☆終わっちゃった。でもひと言で 表わすと、高倉健(自分は不器用で すから)。 (三重県 長谷川哲) ☆今年は1勝5敗でした。だから、

ったもんだと胸をなでおろしてい

(愛知県 ニョキニョキ) ☆全部、落ちた。

がんばってログインにはがきを書

ます! 犬之介には負けん。

(千葉県 ACROSS) ★なんだか、みんな悪い結果ばっ かりだな。でも、内容的にさっぱ りし過ぎていて、あんまり面白く ないぞ。もっとこう、読んでて大 爆笑しちゃうようなレポートを頼 む。いい結果でも笑えりゃいいか らさ。というわけで、このレポー トはもうちょっとの間募集してま す。送ってきてね。

それでは、今回のおたよりはこ んなところで打ち止め。またね。

前回に引き続いてチカチカしてみ たんですが、やればいいってもん じゃないよなあ。特にどうしても 書かなくちゃならないことがある ってわけじゃないんだから。そう どうせだから次回のおたより 大募集大合戦のご指名をしちゃお う。次の戦いは、落語家横山と林 田林田男の2回戦だ。ふたりは、 4月9日消印有効で、バカチン市 国のバトル係まで、バトル用のお たよりを送ってきてくれたまえ。 今回はご指名がチカチカしている から、見逃してしまわないように 気をつけてくれよ。ふたりとも。



■茨城県 南京田虫

前回マスコットにも採用された南京 の作品だが、国民番号あげたっけ? あげてなかったな じゃあ1789番

がが強バカチンがメンファイトリアダルトカ

実に意外なことではあるのだけど、バカチンファイトは連載もので、したがって今回もある。 レッツでファイトだ。 どっちも負けるな。

アダルトカップル大噴火の巻



どこから見ても平和な河原。しかし突然、その静寂を引き裂くように、おたけびが響き渡ったのだ。「松本の給料は〜上がらない〜」おたけびの主は、流しのエキスパート、深川恋太郎だった。ギターは持っていないが、かわりにウエストポーチを装備しているから、



3DY

プラスマイナスゼロだ。ニコニコ とスキップしながら、こっちに近 づいてくるぞ。わぁ、逃げろ~。

おや、そこに現われたのが、温 泉街のエキスパート、金髪ギャル だ。なんだか、いろんな技を知っ ているらしいぞ。司、見てるか?

おっと、金髪ギャルの姿を見つけた深川恋太郎が、突然飛びかかったぞ。先制攻撃だ。不意をつかれた金髪ギャル、これはなすすべがない。深川恋太郎、馬乗りになって、首を締めている。もう、締める締める。まるで何かに憑かれたように、髪を振り乱して締めているぞ。金髪ギャル、ピンチ!

ああっ、深川恋太郎の顔が、だ

んだん恍惚としてきた。まる で、天にも昇るような表情だ。 「プシューッ!」

そうひと声叫ぶと、飛びかかったときと同じぐらい唐突に、深川恋太郎は立ち上がって、走って去って行った。深川恋太郎、まずは1勝だ!

バカチンファイト!

下町の人情流し 深川恋太郎 箱根ボンジュール実は日本人 金髪ギャル

■キレイに切り取って、定期入れに入れたり出したりして遊びましょう。 どうしてもイヤだと言うなら、しなくても構いません。別にいいです。

-----キリトリセン-----



下町の人情流し深川恋太郎

●身長 1680.5ミリメートル

●体重 0.0675トン

●特技 高いとこのバナナ取り

●持病 虫歯

©1993 バカチン市国

No. 003



バカチンファイト



箱根ボンジュール金髪ギャル

●身長 1675ミリメートル

●体重 ヒミツよ♡

●特技 ラッキョー皮むき

●持病 頭が悪い

©1993 バカチン市国



バカチンファイト

農業 スペシャル (略しておスペ)



★土手で栽培する土手かぼちゃ。味はやや大味だが、食べてみると結構アレである。

足立区西保木間にお住まいの田 畑権左ヱ門54歳現役バリバリさん は、日本農園にお勤めのお百姓さ ん。田畑さんの得意作柄は、土手 で栽培する通称土手かぼちゃです。 いつものように、田畑さんが野 良仕事に出かけると、田畑さんち のお隣にお住まいの田畑さんと、 そのまたお隣にお住まいの田畑さ んが、庄屋さんの悪口でフィーバ 一していました。なんだか、気ま ずい雰囲気だったので、思わず田 畑さんは「ええ天気じゃのう」と言 いました。本当にいい天気だった からです。でも、ここ何ヵ月か雨 が降っていないので、農家にとっ ちゃ大変なことかもしれないので、 田畑さんはうかつなことを言っち ゃったなぁと反省したもようです。

ここは日本農園です。土手には かぼちゃの花が咲き乱れています。 田畑さんが、ふと土手を見上げる と、ありゃりゃ土手にはこぶし大 の穴があいているではありません か。日本農園は、下町のゼロメー トル地帯に位置する農園です。も しこの土手が決壊したら、オラン ダ中が水浸しになってしまうので す。「大変だなんとかしなきゃ」と 田畑さんは心の中で叫びました。 すると向こうから、仲間のお百姓 さんが、「ど、どうした」と駆けつ けてきました。テレパシーかとも 思われましたが、田畑さんはつい 口に出しちゃう性格だったのです

●ほのぼのとした環境で育つ土手かぽちゃは、関東ローム層&ゼロメートル地帯の特産品なのだ。



人な心意気が感じられるな。ム大な日本農園では、コルー



七尺ふんどしキリリとしめてゆくぞ我らの





大募集!!

ヘンリー航海王 毎日、寝る前30 分は手さぐりゲームの時間だよね。 長太郎 はいはい。

ヘンリー航海王 ちょいと、さぐりますか?

長太郎 さぐられますか。

ヘンリー航海王 そこに、箱があるだろ!

長太郎 ありますね。

ヘンリー航海王 その箱の中身は、 さぐらないほうがいいかもね。

長太郎 なんでですか?

ヘンリー航海王 いや、そいつは ちょっとまずいぞ。

長太郎 まずいといいますと? **ヘンリー航海王** キ・ケ・ンって感じかな。

あて先

長太郎 キ・ケ・ン、で すか。

ヘンリー航海王 そう、 キ・ケ・ンだ。

長太郎 どれぐらい、

キ・ケ・ンなんですか。

ヘンリー航海王 えーとね、段ボ ール箱の中にキングコブラが入っ てるようなもんかな。

長太郎 そいつは、相当キ・ケ・ン ですね。

ヘンリー航海王 ああ、だからそ の箱はさぐらないほうがいいな。 **長太郎** では、ほかにさぐれるよ

うな箱はあるんですか?

ヘンリー航海王 いや、ないよ。 **長太郎** じゃー、この箱をさぐる

しかないじゃないですか。

ヘンリー航海王 でも、キ・ケ・ンなんだぞ。

長太郎 そんなこといったって、 コレしかないんじゃ……。

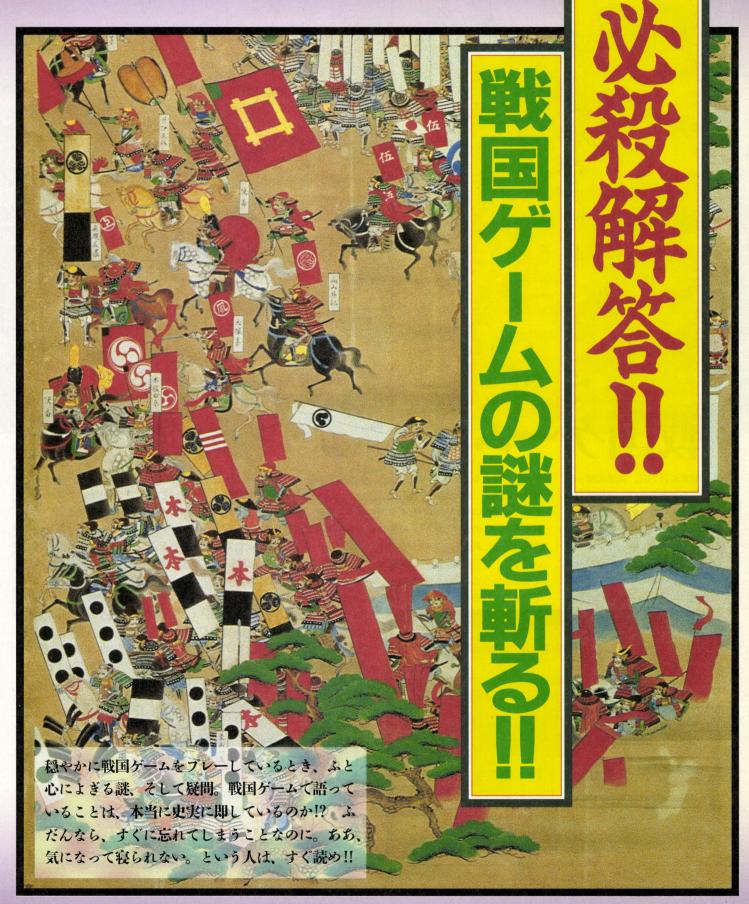
ヘンリー航海王 あっ、おい! 長太郎 ぐげっ。

ヘンリー航海王 バカ、死んじゃ うぞ!

長太郎 ……(ぐったり)。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部

バカチン市国 てっきりアレかと思っちゃった係





1600年 6 月 15日、美濃国関ヶ原で行なわれた合戦は、徳川幕府の設立を決定づけた歴史的な事件である。日本史的に分類すれば、足利幕府の滅亡(1570年)によって戦国時代は終焉するのだろうが、合戦の意味合いからすれば、関ヶ原の合戦は天下取りを狙った戦国時

代の戦いである。関ヶ原の合戦後の大坂の陣が、徳川政権を盤石にするためだけの戦いであることを考えると、この合戦によって戦国時代は完全に終結したといっていいだろう。 (上の屛風図、参照)などということは、諸君も知っていることだろう。教科書などで

教えてくれる、一般常識というやった。しかし、この合戦で鉄砲がどのように使われたのかとか、各大名の軍団編成はどうなっていたのかとか、そういったことは戦国ゲームファンでも知らないことは戦国が一ムを遊んでいても、そういが知らないのである! 考えてみれば戦国が一ムで描かれていることは、果たして真実を語っているのだろうか? 気にしだすと各戦国ゲー

ムで扱われていることが、すべて 疑問となってくるのだ。まさに、 戦国ゲームは謎だらけである。

そんな疑問や謎を、バッサリと 解答しようというのが、今回の特 集の主旨である。右ページに並べ た6本の戦国ゲームをプレーして いて生じた疑問を、専門家(下のカ コミ参照)の意見をもとに解答す るぜ! もちろん、戦国マニアで なくても理解できるレベルでだ。 キミの持っている疑問が解き明か されているか、すぐに読み進め!!



●みんなが何気なく遊んでいる戦国ゲームにも、疑問のタネはいくらだってある。だが、 その疑問を知らず知らずのうちに容認しているようでは、戦国ゲームに明日はないぞ!!

今回の謎に答えてくれた人は



戦国ゲームの疑問や謎に答えてくれたのは、時代考証家の稲垣史生さんだ。時代考証家とはテレビや小説で時代物を扱う際に、それが史実にあっているかどうかをチェックする人のこと。稲垣史生さんは時代考証家の第一人者で、長い間にわたってNHKの大河ドラマの時代考証を行なっていた。もちろん著書も数多く、なかでも左に写真を掲載した「考証」戦国武家事典」は、戦国時代の武家の生活に興味のある人は必見だ。新人物往来社より、7800円[税込]で発売中。

今回、疑問を持った戦国ゲームども

信長の野望・覇王伝



戦国ゲームの老舗、光栄の看板

シリーズ最新版。初代の『信長の

野望』から続く『全国版』、『戦国

対応機種/PC-9801 価格/1万2800円[税別] 群雄伝』、『武将風雲録』へ

メーカー/光栄

群雄伝』、『武将風雲録』へ と五度にわたって姿を変 えただけのことはあり、 そのシステムは完成され た感さえある。ただ、そ の反面、ゲームシステム

が複雑になってしまったので、 戦国ゲームの初心者には馴染み にくくなっているのも事実だ。

天下統一Ⅱ



絶妙のゲームバランスが好評を

博した、『天下統一』の第2作。

前作に比べ、システム面で史実

メーカー/システムソフト 対応機種/PC-9801 価 格/9800円 [税別]

を重視するようにしたため、視実の反映度は高い。 ただし、これも『覇王伝』 と同じくシステムが複雑なため、初心者がプレー するにはツライものがあ

るのだ。前作よりも、全国統一 までに時間がかかるのも、現実 的といえば現実的といえるか?

斬Ⅱ



戦国ゲームの弱点ともいえるグ

ラフィックとサウンドを、ひと

きわ充実させたことで話題にな

メーカー/ウルフ・チーム 対応機種/PC-9801、FM-TOWNS 価格/9800円[税別] (TOWNS版は1万2800円)

ったゲーム。だが、その 両面に力を入れすぎたた めだろうか、ゲームバラ ンスは、あまり満足でき るモノではなかった。光 栄やシステムソフトに先

駆け、城下町の概念をゲームに 導入するなど、史実重視の面も 少なくはなかったのだが……。

太閤立志伝



太閤、豊臣秀吉の成り上がり人

生をテーマにしたゲーム。した

がって、秀吉に関する歴史事象

メーカー/光栄 対応機種/PC-9801、FM-TOWNS 価 格/9800円[税別]

はあらかた網羅されており、プレー次第では秀吉の人生をそのまま再現することも可能だ。ゲームシステムは、シミュレーションというよりもロー

ルプレイング的だが、初心者が 理解しやすいという点では成功 しているから、別に問題はない。

SENGOKU



メーカー/タケルソフト 対応機種/PC-9801 価 格/9800円 [税別]

モチーフにしたゲーム。 従来の戦国ゲームと異なり、合戦をカードバトルにしているとか、国割りを大ざっぱにしているとか、いろいろ変わった試

みをしている点がオモシロイ。 ただ、ゲームではマンガほどに キャラクターは立っていないが。

GE · TEN



戦国ゲームのシステムでは、国取り形式が一般的だったころに、 史実を重視するシステムを打ち メーカー/GE・TENチーム 対応機種/PC-9801 価格/9800円[税別]

出したことで話題となったゲーム。その意味では、 『太閤立志伝』と同じ系列 と見ていいだろう。ただ、 こちらの主人公は織田信 長ではあるが。戦国ゲー

ムのエキスパート向けと銘打っているだけあって、難易度が非常に高いなのも特徴なのだ。

173

竹書房が発行している、月刊『まんがくらぶ』にて好評連載中の 4 コママンガ、『SENGOKU』を

戦国大名の政治、経済を探る

戦国時代には、ただ強大な軍隊を持っているだけではなく、しっかりとした経 済基盤を持っていてこそ領土を拡大することができた。ここでは、戦国大名た ちがいかにして自国を豊かに発展させていったのか。その秘密を探ってみたぞ。

領内統治は大名が直接に行なったのか?

3ヵ国、4ヵ国と、 広大な領土を持った戦国大名には、 とてもすべての国を管理、統治で

きたはずはない。実際の戦国時代 の大名たちは、どんな方法で領内 統治を行なったのだろうか。



★たとえばこの『覇王伝』の場合。いくら国数が増えても、各国国主に全権を委任し

戦国大名は、あく までも最終的な決定 権を持った、領内を 統括する存在だった。

たとえば領土が広がれば広がるほ ど、それだけ領内統治に関する仕 事は増えるわけだ。1国の統治で もたいへんなのに、これが2ヵ国、 3ヵ国、もしくはそれ以上となる と、とてもひとりの人間の能力で はフォローできないのである。

そこで戦国大名たちは、各国、 各城に城代や代官と呼ばれる家臣 を置いた。実質的な領内統治の仕 事は、彼らに任せたのである。

ただし、例外として大名が直接 領内統治を行なうこともあった。 たとえば領民を心服させわばなら

ないときや、築城などの作業を急 ピッチで行なわせるときには、デ モンストレーションの意味で、大 名が直接指揮をとったのである。 その例を、武田信玄や豊臣秀吉の 領内統治に見ることができる。

信玄の領国、甲斐の釜無川は、 たびたび氾濫を起こすことで有名 だった。領民はそのたびに苦労を 重ねたため、信玄は自ら信玄堤と 呼ばれる堤防を築いて、人心掌握 に励んだのである。また秀吉は大 坂築城の際、自ら城壁に使う大岩 の上に乗って踊ったり囃し立てた りして、石引き工夫たちの士気を 鼓舞した。結果、作業ははかどり 大坂城の築城にかかる日数は、グ ッと短縮されたのである。



城代、代官の職務と 権限はどうだったか?

城代、代官とは、大名に代わっ て領内の政治を実行した人々だ。 ゲームの世界でも、『覇王伝』や『太 闇立志伝」を初めとして、城代制度 をシステムに取り入れたゲームは 多い。しかしゲームでは、城代や

代官たちは大名とほぼ同じ内容の 仕事をし、大名とほとんど同じよ うに各コマンドを実行できるよう になっている。どうやらこのあた りに、実際の戦国時代とは異なる 点があるようだぞ。

上の質問の答えで 書いたように、大名 に代わって領内統治 を行なったのが、城

代や代官たちだ。この城代、代官 という役職名はそれぞれ総称で、 大名家によっては城代を大代官と 呼んだりするところもあった。

ひと口に城代、代官といっても その役目はかなり異なった。代官

については、ほとんどの場合が城 代の統制下にあって、内政面、特 に領内から税金や年貢米を取り立 てるのが仕事だったのである。こ れに対して城代は、留守居、城代、 城番の3つに大別されていた。

まず留守居とは、大名が合戦そ の他の事情で城を留守にする際に、 その城を守る者のことをいったの である。当然、大名が帰城すれば

留守居の任は解かれ、ほかの城の 城代を務めたり、そのまま城に残 って家老職に就いたりしたのであ る。また城代は、代官の統制のほ かに、代官と同じく税金、年貢の 取り立てや、まれに簡単な民事訴 訟も取り扱った。最後の城番とは、 城代のような内政的な任務には一 切タッチせず、城やその周辺の村

落を警護する者のことをい った。つまり与えられた権 限からいえば、城番は城代 の配下に入る役職だったといえる。 このように、代官や城番は別と して、城代や留守居の任務に就い た武将には、大名に次ぐ権限が与 えられていたのだ。たとえば敵か ら攻められるというようなときに は、緊急事態ということで、留守 居、城代には自分の判断で軍を動 かす権利もあったのである。





兵糧は本当に 資金源となったのか?

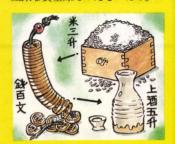
ほとんどのゲームでは、プレーヤーは毎年秋に石高に応じた兵糧 を得ることができる。そしてその 兵糧を商人に売却することによって、軍資金なり内政を整える金に 替えることができるのだが……。

戦国時代には、の ちの江戸時代ほど流 通経済は発達してい なかった。流通経済

が全国規模でなかったということ は、貨幣の存在価値が低かったこ とを意味している。

そのかわり、地方では物々交換が一般的だった。たとえば馬や武器を、一定量の米と交換することもあったのである。ゲームのように、米を売って金に替えることは

少なかったようだが、米があれば たいていの品物とは交換できたと いう意味で、兵糧は大名にとって、 立派な資金源だったといえる。



Q

戦国時代の産業には どんなものがあったのか?

戦国時代には、すべての大名が 兵糧だけを経済基盤にしていたの だろうか。たとえば米の採れ高が 低い国を治めた大名たちは、農業 以外にも金を得るための産業を興 していたと考えられる。その種類 や、具体的な産業の中身はどういったものだったのだろうか。



戦国時代には、どの国でも米が大量に 採れたわけではない たとえば山陰や蝦夷

地に代表されるように、米があまり採れない国もあったのである。 そこでそうした国を治める大名

> たちは、農作に代わる殖産 事業を興す必要があった。

> 代表的な殖産事業は、塩 田開発や、和紙、漆などの 栽培、金山発掘などである。 しかしこれらの殖産事業が 本格化するのは、江戸時代 中期以降からである。

Q

ゲーム中の各国の石高は どんな基準で決めたのか?

越後、尾張、武蔵……。どんなゲームでも、これらの国々は石高が高めに設定してある。反対に能登、飛騨、山城は石高の低い国の代表だ。これらの石高は、どんな

基準で決められるのだろうか。 また、その基準は史料に基づく

また、その基準は史料に基づく ものなのか。そうだとしたら、戦 国時代のどんな史料なのか。メーカーに、直接質問してみたぞ。

戦国シミュレーションを発売しているメーカーに問い合わせたところ、やはりほとんどのメーカーが史料に基づ

いて各国の石高を算出している、ということがわかった。

その史料とは、慶長三(1598)年、太閤、豊臣秀吉が行なった太閤検地の統計資料である。太閤検地が行なわれるまでは、日本の総石高の実体は、ほとんど把握されていなかった。古代の律令国家時代にも日本の総石高は調べられているが、このときの数値は戦国当時までにはかなり変わっていたはずで、秀吉の日本統一事業には使い物に

ならなかったのだろう。そこで秀 吉は、大谷吉継ら五奉行を使って 各国の石高を詳細まで調べさせた。 これを太閤検地というのである。

この太閣検地では、日本史上初めて、村を全国的な行政単位として扱った。秀吉は、各国に存在する村から採れる米の総額を合計して、その国の石高を産出した。その全国統計が、『日本賦税』という史料として現在も残っている。戦国シミュレーションを作る際には、この史料が元になることが多いようだ。ただし、ゲーム中の各国の石高は、バランス取りや国別の特色を出すなどの理由で、この史料と多少、異なることもある。

陸奥国167万石 出羽国 31万石 佐渡国 越後国 下野国 37万石 上野国 49万石 越中国 信濃国 40万石 田雖派 3万石 加賀国 美濃国 54万石 越前国 近江国 77万石 若狭国 53万石 常陸国 39万石 大和国 下総国 上総国 37万石 4万石 河内国 安房国 和泉国 武蔵国 66万石 19万石 丹波国 相模国 丹後国 田黎国 22万石 6万石 但馬国 伊豆国 因幡国 駿河国 15万石 **请江国** 25万石 伯耆国 出雲国 三河国 29万石 57万石 隠岐国 尾張国 1万石 石見国 志摩国 伊勢国 56万石

伊賀国 10万石 美作国 18万石 1万石 備前国 22万石 39万石 備中国 17万石 38万石 備後国 18万石 能登国 21万石 安共国 19万石 35万石 周防国 16万石 長門国 13万石 49万石 8万石 紀伊国 24万石 6万石 山城国 22万石 淡路国 44万石 阿波国 18万石 摂津国 35万石 計劃 12万石 伊予国 33万石 24万石 土佐国 9万石 14万石 26万石 豊前国 14万石 豊後国 11万石 41万石 筑前国 32万石 11万石 筑後国 8万石 26万石 10万石 肥前国 30万石 肥後国 18万石 34万石 4万石 日向国 12万石 11万石 大隈国 17万石 播磨国 35万石 28万石 薩摩国

戦国大名の外交駆け引きとは?

みな一様に外交手腕に長けていた。また弱小大名の中にも、生き残るために大 国間を巧みに泳ぎ渡った者もいた。その虚々実々の駆け引きを調べてみたぞ。

戦国時代にはどんな 同盟があったのか?

ゲーム中で同盟を結ぶと、戦時 に同盟国へ援軍を要請できるよう になることが多い。そのためゲー ム中での同盟締結は、合戦に楽に 勝つため、という理由で行なうこ

戦国時代の同盟は、

同盟を結ぶ大名どう

とがほとんどになるのだ。

実際にも、同盟とはこうした理 由で結ばれたのだろうか。またほ かにはどんな種類の同盟があった のか。これを探ってみたい。

織田家と浅井家の同盟では、信長

の妹、お市の方が浅井家に嫁いだ。 しの勢力の差によっ また勢力的にはかなりの差があっ て、その内容がかな ても、状況や大名の戦略によって り異なった。たとえば一方の大名 は、格下の大名に一族の女を嫁が が、他方に勢力的に劣っている場 せることもあったのである。たと 合。勢力的に劣っている大名が、 えば徳川家康は、信州の小大名に 相手と同盟を結ぶのではなく、優 過ぎなかった真田家の長男、信幸 位な側に臣従する、という形をと に、本多忠勝の娘を自分の養女と ることもあった。その場合には、 して嫁がせている。これは真田家 臣従する側は相手に人質を差し出 と親密になることによって信州か した。自分の子供や妻、親。とき ら危険を取り除き、甲斐を攻める には大名の親族だけでなく、家老 際の安全を確保するためであった。 や重臣の家族まで差し出さなけれ これに見られるように、当時の ばならないこともあったのである。 同盟は、ほとんどが不戦同盟だっ

同盟を裏切るときとは どんなときか?

三好長慶、松永久秀、毛利元就、 真田昌幸……。これら乱世の梟雄 に共通するものは、裏切りを繰り 返したことである。

裏切りには、人質を殺されたり

領土を奪われたりと、リスクがあ った。にも関わらず、裏切りが横 行したのが戦国時代である。大名 たちは、どんなとき、どんな理由 で裏切りを決めたのだろうか?

人質は、裏切りが 起きたときには殺さ れるのが運命だった。 しかし生き残るには、

それを承知で裏切りをしなければ ならないこともあったのだ。

たとえば、同盟相手とは別の敵 に攻め込まれた場合。その敵が同

盟相手を裏切るよう 命じてきたら、涙を 飲んで従わざるを得 ないこともあった。ま た実質的には裏切り でなくても、同盟相 手の情報を教えるよ

➡人質に送られたのは、 ほとんどが大名の妻や幼

う敵に強要され、それが露見して 人質が殺されることもあったのだ これに対して、自分の勢力を伸 ばすために相手を裏切る大名もい た。他国に臣従している間に勢力 を整え、相手の隙を見つけて攻め たのである。彼らは人質の死と引 き換えに、勢力拡大を図ったのだ。



武将の官位には 意味があったのか?



これに対して、勢力がほぼ拮抗

した大名どうしが同盟する場合に

は、婚姻を結ぶのが普通だった。

『覇王伝』では、朝廷の信頼 値が上がると、官位を得る ことができる。戦国時代に も官位を天下統一の政略に 使う大名は多かったが、な ぜ官位が政略に役立ったの か。その理由を探ってみる。

た。ゲームのように、同盟すれば

いつでも援軍を要請できる、とい

うことはあまりなかったのである。

●信長は官位に執着しなかった 数少ない大名のひとりだった。

官位の中には、武 蔵守、美濃守のよう に、国の名がついて いるものがある。鎌

倉時代までは、これらの官位を受 けられるのは、実際にその国を治 めている武将であった。朝廷は武 蔵国を治めている武将を、その国 の真の統治者と認める証しとして、 武蔵守の官位を贈ったのである。

ところが戦国時代に入ると、こ れがあいまいになってきた。武田 家の例を見ると、武田二十四将の ひとり、馬場信房は美濃守を名乗 っていたが、別に美濃を治めてい たわけではない。このように、混 沌とした戦国当時は、官位は実力 ある者が勝手に名乗ったり、家臣 に与えることも多かったのである。

その一方で、地方大名には、官 位の権威を重んじた大名もいた。 大友宗麟は九州探題の官位を手に 入れ、名実ともに九州の覇者たろ うとした。また大内義隆は、他国 を攻める際には必ず敵よりも高い 官位を朝廷から得た。これは、官 位を使って、権威においても自分 の優位性を示そうとしたのである。

幕府や朝廷の役割と権威について

室町幕府の十三代、 十五代の将軍だった足利義輝と義昭は、ともにゲームには頻繁に登場するが、室町幕府の最高権力者として、なにか特別な権威、役割が与えられているわけではない。

たとえば『覇王伝』には、義輝も 義昭も登場するが、室町幕府に関 連して特別なコマンドがあったり、 イベントを起こせたりはしない。 変わったところでは『天下統一』』 で、流浪の義昭以下、細川藤孝、 和田惟政、明智光秀などがプレー ヤーの国を訪ねてくることがある が、ここでも、あまり重要な意味づけはされていないのだ。

朝廷に関しては、『太閤立志伝』で多少重く扱われている。このゲームでは公家にアイテムを贈って、天皇に官位叙任を奏上してもらい、最終的に関白の位に就くことがクリアーの条件になっている。しかし史実と比べてみると、ゲームではまだまだ朝廷、幕府の本来の姿は描かれていないようだ。

そこで、幕府、朝廷の史実における権威や、その役割はどんなものだったのか。調べてみたぞ。

●「太閤立志伝」では、朝廷が 重要な役割を果たしている。 ゲームの目的が朝廷から関白 に任じられることなので、た び朝廷に赴いて、公卿た ちに贈り物をしたり、天皇に 拝謁せればならないのだ。



◆「覇王伝」でも、朝廷は重要な存在だった。かつては幕府が行なっていた各国間の紛争調停は、ゲームでは朝廷が行なうようになっている。もちろん官位は、献金や贈り物をすることで朝廷から叙任される。

計圖

大津、草津を自領地とした

時代

朝廷 に何を口上いたしますか?

⇒あまり重要ではなかっ たが、「GE・TEN」にも朝

しくは天下統一の戦略上、幕府に存在価値を認めた大名も、幕府の擁護をした。 たとえば前述の大友宗麟は、九州探題に叙任されたことで、

廷は存在していた。

自分に従わない九州の諸勢力を攻 める大義名分を得たのである。織 田信長も、最後まで室町幕府を戦 略に利用した大名だ。

足利義昭の命で朝倉義景に上洛を命じ、これに従わないことを理由に朝倉討伐軍を起こした。つまり戦国時代には、室町幕府はすでに実質的な力は失っていたが、その権威性という部分で、大名たちに利用され、存続していたといえる。そして利用価値がなくなった時点で、織田信長によって第十五代将軍、足利義昭が追放処分となり、室町幕府は消滅したのである。

一方朝廷は、幕府と比べると戦 国当時にも、十分に権威を誇って いた。朝廷には、叙任権限があっ たからである。室町時代までは、 叙任は幕府と朝廷の連帯作業によ って行なわれていた。具体的には、 官位を望む大名は、まず幕府にそ の旨を奏上しなくてはならなかった。そしてこの奏上を受けた幕府が朝廷に働きかけて、官位を授かり、改めてそれを各地の大名に与える、というのが室町中期までの通例だったのである。

0

ところが幕府が衰退したため、 朝廷は唯一、叙任権限を持つ機関 となった。また朝廷は、絶対不可 侵の存在であった天皇の勅旨とし て、各地の紛争を止めたりするよ うにもなった。その背景には、幕 府に代わる新たな権威として、朝 廷を利用する大名たちが現われた ことが挙げられる。有名なところ では、信長は天皇の勅旨を得るこ とで、本願寺との泥沼化した抗争 を終結できたのである。

言い換えるなら、室町幕府の衰退は、朝廷が新たな権威として、 幕府よりも重んじられるようになったことも遠因になっているのだ。

左ページの官位の 項で書いたように、 戦国時代には朝廷に 加えて、空町幕府も

ほとんどその権威を失っていた。

幕府は本来、武家の棟梁として 全国の武将を統轄する立場にあっ た。室町幕府中期までは、幕府の そうした権威や機能は正常に働い ていたが、地方大名の動きを抑え られなくなったことや、幕府内部 の主権争いなどを理由に、幕府自 体の力が次第に落ちていった。

全国の野心ある大名たちはこれ を見逃さずに、覇権をめぐって各 地で大規模な紛争を起こすように なっていったのである。幕府には すでにこうした紛争をやめさせる ことができなくなっていたので、 天下は混沌とした状態になり、や がて戦国時代を迎えるのである。

しかし織田信長の登場まで、幕府は形だけは存続していた。その理由はいくつか挙げられるが、権威はなくしたとはいえ、名目上、武家の棟梁である幕府を倒すことには、反対する勢力も多かったのである。上杉家や武田家など、守護大名から発展した戦国大名は、戦国当時でも幕府の権威性を重んじていたのである。

このほか、自身の領土拡大、も

★天下統一シリーズでは、朝廷に献金などをすることによって、プレーヤー担当大名の威信を上げることができた。威信が上がると、他国を従属させやすくなったのだ。



合戦編

戦国大名はいかにして戦ったか?

戦国時代には、名将、猛将と呼ばれる武将たちが数多く現われた。彼らの采配 ぶりや戦術は、いったいどんなものだったのだろうか。またここでは、戦国時 代に登場した南蛮渡来の新兵器、鉄砲の真実の姿にも迫ってみたいと思う。

戦国大名はいかにして鉄砲を手に入れたのか?

信長シリーズ、特に「武将風雲録」で強大な威力を発揮する鉄砲。多くの戦国シミュレーションでは、鉄砲を商人から購

入する場合が多い。しかし実際に は、鉄砲はそんなに簡単に手に入 ったのだろうか。その具体的な入 手方法について探ってみた。



★『武将風雲録』では、鉄砲は驚くほどの威力を発揮した。たとえば上杉謙信など、戦闘力の高い武将に鉄砲隊を任せれば、もはや無敵と思えるほど強くなってしまうのだ。

戦国大名の中には、 武田信玄や上杉謙信 のように、鉄砲の威 力は認めながらも、

連射がきかないことや、雨天では 使えないことから、その導入に消 極的だった大名もいた。しかし反 対に織田信長のように、とにかく 大量の鉄砲を集めようとした大名 もいたのである。

そうした大名たちの鉄 砲入手方法は、ごく初期 には行商に頼るしかなかった。当初は、自国に訪 れる商人から、数丁ずつ の鉄砲を購入するしかな かったのである。そのう ち、国友村や堺のように、 自ら鉄砲を生産する職人 村、商人町が現われてきた。そこでは、鉄砲や火薬、弾丸などを高い値段で戦国大名に売ることによって、利益を得ていたのである。

織田信長以下、秀吉、家康らの 天下人たちは、国友村や堺を、直 轄地にすることで、他国を圧倒す るほどの数の鉄砲を、短期間に入 手することができたのである。そ のことで、戦略的優位を得たのだ。



当時の鉄砲の威力はどの程度のものだったのか?

ゲームにおける鉄 砲には驚くほどの威力があり、少数で、敵に多くの損害を与えられるのが普通である。信長シリーズ、天下統一シリーズでは、雨天に射撃できないこと以外、特に制約は設けておらず、その威力は『武将風雲録』の場合、鉄砲隊100で3倍もの敵を倒すこともできたほどだ。『GE・TEN』では、鉄砲射撃は敵の士気値を大きく下げ、敵軍を潰乱させることができたのである。

またどのゲームでも、射程距離は一般的に長く、3ヘックス、4ヘックス先の敵部隊を攻撃することも可能である。移動速度も、足軽隊とほぼ変わらないことが多い。つまりゲームの世界では、鉄砲

は絶対無比の威力を誇る、完璧な武器なのである。

実際の戦国時代の鉄砲にも、ゲームと同じような性能があったのだろうか。それとももっと違った結論が出るのだろうか。この事実を調べるとともに、ゲーム中の非現実的な部分を削除した、等身大の鉄砲の姿を探ってみたい。



●天下統一シリーズでは、鉄砲で敵の士 気を下げることが重視されていた。 当時の鉄砲の射程 距離は、100メートル 以上はあったが、こ れは単に弾丸が届く

距離、という意味であって、敵兵士を殺傷するとなるとその距離はグッと短くなった。せいぜい50~60メートルだったといわれている。

また鉄砲は雨天になると使えなかったし、射撃後には銃身は熱く熱せられ、素手では触れなくなった。担いで走るにも、重量が重い上に火薬、弾丸も携帯しなければならないため、部隊の行軍距離も落ちたようである。

それでも、戦国後期になると、 ほとんどの大名家で鉄砲を大量に 導入するようになった。その理由 は、現在から比べると射程は短いとはいえ、鎧の貫通力では弓をはるかに上回っていたからである。それに加え、射撃に伴なう豪音が、 騎馬や足軽を驚かせるのに十分だったため、威嚇の意味でも鉄砲は 有効だったからである。



戦場で鉄砲はいかにして使われたのか?

ほとんどの戦国シ ミュレーションでは、鉄砲は騎馬 や足軽兵が太刀打ちできないほど 強力な、最強兵器になっている。 そのためゲームでは、特に鉄砲を 使った戦術というものは存在し得 ない。ゲーム中ではあまりに強い ため、鉄砲があるだけで、たいて いの戦いには勝ててしまうからだ。 しかし実際の戦国時代には、鉄砲 を用いた独特の戦術があったはず だ。そのあたりを調べてみたぞ。

鉄砲伝来直後、島 津家や三好家といった、ひと握りの大名 しか鉄砲を所有していないころには、鉄砲は威嚇のために使われることが多かった。

たとえば鉄砲の存在や、実体をよく知らない敵に対しては、殺傷力よりも豪音を発することのほうが効果的だったのである。一挺の鉄砲を放っただけで、馬を潰乱させ、数十人の足軽兵を追い払った、という記録も残っているほどだ。

それに対して、各国の大名にも ある程度の鉄砲が普及した、戦国 後期、特に右の長篠の合戦を境に、 鉄砲の用法はがらりと変わった。

織田信長はこの合戦で、一説には3000挺ともいわれる大量の鉄砲を導入して、馬防柵で囲まれた防御陣地に配置した。鉄砲足軽をこの柵から外には出さず、ただ攻めてくる武田騎馬隊を狙撃させたのである。敵が馬防柵に近づくと、柵の内側から味方部隊を繰り出して追い払う。そして敵が退いたと

ころを、また鉄砲で狙うのである。 つまり長篠の合戦は、両者が攻 め寄せ合い、激突した戦いではな く、向かってくる武田騎馬軍団を、 馬防柵と鉄砲で、織田・徳川連合軍 が退けた防御戦だったのである。 この合戦に見られるように、鉄 砲は守りにおいて最も威力を発揮した。『武具要説』という戦国時代の書にも、武田家の小幡虎盛の、「鉄砲は籠城において最も役立つ」という言葉が記載されている。こ

の言葉どおり、戦国末期に近づく につれて、鉄砲は籠城側の主要武 器として使われるようになっていった。石山合戦などの籠城戦を見 れば、鉄砲がいかに重要な防衛武 器であったかがわかる。



★『長篠合戦屛風図』(徳川美術館・蔵) 鉄砲が大量に動員され、かつ実践的に使われた合戦は、長篠の戦いが初めてだった。

............

合戦における行軍速度は?

ゲームでは、部隊 や軍隊の行軍速度や距離は、あまり重要視されていない。わずかに 「天下統一 II」で、街道の大きさが



定められ、険しい道(ゲーム中では 細く表示される)を通って、部隊を 戦場に送ると、それだけ部隊の疲 労度が増すことになっていた。

現在ではまだ、行軍に関して特別なシステムや制約を設けたゲームはほかにない。そこで、将来の戦国シミュレーションにはぜひ取り入れるべき点として、史実における部隊の行軍に関して調べてみたぞ。

史料によると、戦 国当時は江戸~京都 間が、徒歩で11日だ ったという。軍事移

動は強行軍が基本だったから、戦

時に部隊が江戸~京都間を 移動したとすると、日数は 若干少なくなったろう。

また豊臣秀吉は、中国大 返しで2万近い部隊を率い て、備中高松から大阪天王 山まで6日間で引き返した。

⇒部隊の行軍中に起きる遭遇戦 も再現されている『斬」シリーズ。 これはもちろん特例で、軍事移動 でも通常ならば、この距離でもも っと時間がかかったろうし、部隊 の大小、街道の整備状況などで、 行軍速度は異なったはずである。



Q

戦国時代における 海戦とは?

戦国シミュレーションの中では、 特に海戦に力を入れたゲームは少ない。「GE・TEN」で、わずかに織田 水軍と手利水軍との木津川沖の海

●信長シリーズでは、初めて鉄 甲船が登場した『武将風雲録』。 建造にはかなりの技術力と費用 がかかったが、それに見合うだ けの攻撃力と機動性を持ってい た。極端な話、ゲームでは鉄甲 船が一隻あれば、何倍もの敵に 勝つことも可能だったのである。

他・木船 鉄砲・木船 鉄砲・木船 7

戦を体験できるくらいだ。陸上戦 闘とは違った、海上ならではの戦 闘方法、特色を探り、海戦の秘密 をあばいてみよう。



●鉄甲船といえども、驚くほどの性能は持たされていなかった「GE・TEN」。だが木造船に比べると耐久度が高かったり大砲の射程が長かったりと、特色はあった。またこのゲームは、現在の戦国シミュレーションの中では比較的海戦を重視していた。

A

海戦では陸上戦闘 とは違って、潮の満 干や風向きなど、天 候によって戦況が左

右されることが多かった。こうした天候を読み取り、それに即した 操船を行なうことは、水軍武将以 外には不可能だったといってよい。

たとえば織田家と毛利家との間 に起きた第一次木津川沖の海戦で は、海上戦闘に不慣れな織田軍が、 村上水軍を軸とした毛利水軍に惨 敗を喫している。これにこりた信 長は、水軍武将として名をなした 九鬼嘉隆を招き、さらに新

兵器、大安宅船を開発した。 九鬼流水軍法の継承者で ある嘉隆は、この第二次木 津川沖の戦いで、海戦なら ではの戦術を披露している。 開戦当初、嘉隆は陸地を 背にして、味方軍船には防

...........

御陣形を取らせ続けた。序盤の潮 の流れは毛利側に有利で、また毛 利水軍のほうろく玉(現在の、火炎 ビンのような武器)から、燃えやす い味方木造船を守るためであった。

い味方木造船を守るためてあった。 しかし潮が沖に流れ、追い風と なると、嘉隆は一気に攻勢に転じ た。潮に乗って織田軍船の船足は 速まり、追い風を受けて大安宅船 の大砲の射程も伸びた。これによ って、わずか数時間で毛利水軍は 潰滅したのである。潮の流れ、風 向きを読むことに長けた水軍武将、 九鬼嘉隆ならでの戦術といえる。



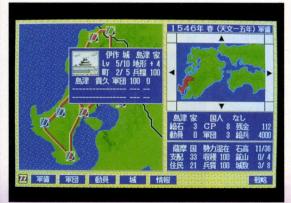


★左の武将は毛利家に仕えた水軍武将、能島武吉。 右は信長の下で大安宅船を建造した、九鬼嘉隆。

Q

国ごとに兵士の強さは違っていたのか?

俗に、三河、薩摩の兵士は強く、 尾張の兵士は弱いといわれることがある。ゲームの中でも「天下統一 I」では、兵質という数値が設けられている。兵質が高い部隊ほど、 合戦において、より高い損害を敵 に与えられるのである。たとえば 三河では兵質80、薩摩では兵質100 の兵士が徴兵できる。これはゲーム中ではかなり高い兵質になっており、尾張では平均の、兵質50の兵士しが徴兵できない。これに見られるように、本当に国ごとの兵士の強弱は存在したのだろうか。そうだとすると、なぜ国ごとの違いができてしまったのだろうか。



士気値が下がるなど細かい点が工夫されていた。い国で徴兵した部隊に兵質の低い兵士を混ぜると、い国で徴兵した部隊に兵質の低い兵士を混ぜると、が重要視された『天下統一』。たとえば兵質の高が重要視された『大

A

戦国当時は、日本 はひとつの国として まとまっていたわけ ではなく、各大名が

治める領土が、それぞれ独立国の 様相を呈していた。当然、各大名 ごとに国の治め方、特に軍制の整 え方が異なり、これに風土の違い が加わって、各国の兵士の性格や 戦闘能力は、かなり違っていた。

軍制の最もわかりやすい例を挙げると、陣太鼓の使い方がある。 たとえば戦時には、陣太鼓を鳴らして部隊の進退を指図するのが一般的だった。大名家によって、何番太鼓で部隊を進め、また撤退させる、というのが異なっていたのである。また陣形や部隊構成も大名家ごとに違い、そのため、戦国時代には軍制は最重要機密であり、同時に大名家ごとの軍事の特色も、軍制によって決まったのである。

戦国時代の優れた大名は、みな 独自の軍制を編み出し、これに長 年の経験から培った戦術や采配術を加味し、軍隊を構成していたのだ。当然、大名によって合戦観や経験も異なるわけで、この点が、各大名家ごとに兵士や軍団の強さや性質が異なる、といった事実を生み出したといえる。

また気候、風土の違いも、兵士の人格に影響を与えたはずだ。たとえば尾張や近畿地方のように商業の発達した国では、人民は比較的豊かな暮らしに慣れ、苛酷な体験が少ない。逆に東北のように環境の厳しい地方では人間の性格は忍耐強くなるという。それを考えると、たとえば長い強行軍にいかに耐えるか。戦場生活に耐え得るのは、忍耐強い東北人ということになる。これは一般論だが、こうした違いは存在したのだろう。

三河兵が強かったというのは、 地域的な特性のほかに、今川家に 隷属化して激戦を生き抜いてきた、 という経験も影響しているだろう。

階級と合戦時における役割の関係は?

戦国時代における 階級や身分を如実に描いたゲーム には、『太閤立志伝』がある。主人 公は木下藤吉郎、のちの豊臣秀吉 である。ゲーム開始直後には、藤 吉郎の身分は織田家の足軽頭。そ れが内政や外交、ときに合戦にお いて手柄を立てると、徐々に身分 も上昇する、というのが大まかな



ゲームシステムだ。また、身分に よって率いることのできる兵士数 が異なるのも、このゲームの特色 である。足軽頭時代には、100人し か率いることができないが、最終 的に大名になると、6400人の兵士 を率いることができるようになる。

このゲームには足軽頭、物頭、 目付、奉行、中老、家老、宿老、

> 大名の8つの階級、身分 が登場するが、実際の階 級制度はどんなものだっ たのか。また、各階級、 身分の役割はどんなもの だったのだろうか。

●身分に合わせて、合戦時に 率いることのできる兵士数が 変化した『太閤立志伝』。

合戦時における階 取られた場合には、副大将が軍を まとめて帰国したり、あるいは合

るが、総大将や副大将の立てた作



★身分制度を取り入れた『斬』」。軍団を率いることができるのは重臣以上の武将だった。

.........

白兵戦を行なうことはまずなかっ た。実際に戦場で部隊、軍隊を率 いたのは、軍大将たちである。

軍大将は後述の侍大将、足軽大 将の部隊をまとめ、合戦の主力を 務めた。この中でも、先鋒を務め る武将を特に先手大将と呼んだ。

軍大将の下で、数十から数百人 単位の兵士を率いたのが待大将で ある。軍大将には、家中でも高い 地位のある重臣がなったが、侍大 将は武功自慢の浪人や、他国から 仕官してきた新参者が、実績を作 るために務めることもあった。

指揮官階級の最下層が、足軽大 将である。任される兵料ごとに、 弓大将、長柄(槍)大将、鉄砲大将 などに分けられ、数十人の足軽を 率いた。白兵戦が主な任務で、戦 死率が最も高かった階級である。

これらの指揮官以外にも、部隊 間の連絡を務める伝令使や、軍隊 の象徴である旗を守った旗奉行、 各部隊が命令を遂行しているかを 見張る軍目付など、戦時には様々 な階級、役職が存在した。

級は、大名家ごとに 多少異なった。そこ でここでは、ごく一

般的な階級のみを取り上げる。

合戦に参加する全部隊を統轄し たのが、総大将である。多くの場 合は、大名本人や一門衆が務めた。 この総大将を補佐するのが、副 大将である。万が一総大将が討ち

戦を続行することになった。 脇大将の役職は副大将に似てい

戦を吟味したり、ときには諫める 役目であったところが異なる。人 柄が温厚で、合戦経験を積んだ老 巧の武将が務めることが多かった。 これら3職は合戦指揮が主で、

合戦では多くの兵士が 死んだものなのか?

多くの戦国シミュレーションで は兵士の補充が簡単なため、プレ ーヤーはつい全滅するまで兵士を



戦わせてしまうことが多くなる。 信長シリーズを初めとする多くの ゲームでは、軍資金さえあれば、 仮に合戦で部隊が全滅しても、す ぐに雇用し直すことができるのだ。 士気値を重要視している天下統一 シリーズが、唯一、兵士が死にに くい戦国シミュレーションだとい うことができるだろうか。しかし 実際の戦国時代には、そんなに多 くの死傷者が出たのだろうか?

戦国時代の合戦で は、多くの兵士が死 んだように思いがち だが、実際には全軍

の十分の一の兵士が死ねば、これ はもう大損害だったのである。さ らに全兵士の三分の一を失えば、 ほぼ壊滅状態といえた。有名な第 四次川中島合戦、いわゆる八幡原 の戦いでは、上杉武田両軍とも、 2割以上の死者が出たという。そ れほどの激戦であったからこそ、 この戦いは強烈な印象とともに後 世に伝えられたのである。

合戦による死者のうち、戦闘中

に死ぬ者の割合は案外低く、傷が もとで戦後に死ぬ兵士のほうが多 かった。また落ち武者狩りや、捕 虜、逃げ遅れた兵士が、勝者の戦 後処理で殺されることもあった。

しかし全体的には、戦死者の数 は後世から考えるほどには多くな かったのが事実である。合戦時に は敵兵士を殺すことも重要だった が、敵の士気を下げ、敗走させて しまえば勝利だったのだ。合戦時 には、調略工作やニセの伝令の噂 話、あるいは夜襲、奇襲によって 動揺した兵士が、脱走したり敵に 寝返ることもままあったのである。

武海編

ゲーム中で武将はどう扱われているか?

戦国時代といえば、魅力にあふれた人間が数多く登場した時期としても知られている。では、当時の武将たちはいったいどういう生活をしていたのだろう? ここでは、そういう諸々の疑問も含めて、戦国ゲームの謎を追求してみるぞ。

ゲームにおける能力値はどうやって決めているのか?

戦国ゲームは数多いが、それらの人気の原動力は、すべて登場する武将と、その能力設定にあるといっていい。各ソフトハウスの戦国観が、能力設定には如実に現われていて、ユーザーは、これを見て楽しめるからだ。

ただ、同じ武将の能力でも、ゲームによっては格段に違う場合が

あるのも事実。なぜ武将の能力設定には差が出るのだろう? その疑問に答えるべく、各ソフトハウスに武将の各種能力をどうやって決めているのか聞いてみたぞ。

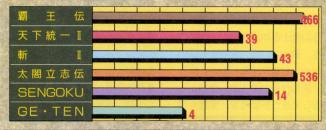
また、ここでは武将の能力設定だけでなく、いろいろな戦国ゲームに登場する武将10人を例にとって、その武将がどういう評価を受

けているのかも分析してみる。そ の方法として、各ゲームにおける 武将の能力値の合計を比較する方 法を採らせてもらった。その最大 値については、以下のとおり。

- ■『覇王伝』 戦闘と政治、知謀、 采配、野望の合計。最大値は500。
- ■『天下統一 』』 軍事と知謀、政 治の合計。最大値は60。
- ■『斬 II』 移動と統率、戦闘、内政、 外交、工作の合計。最大値は54。
- ■『太閤立志伝』 外交と内政、魅力、統率、武力、野心の 6 項目の合計。最大値はなんと600。
- ■『SENGOKU』 戦闘力と政治 力の合計。最大値は18。
- ■『GE・TEN』 戦闘力のみで計 算。したがって、最大値は10。

織田信長

戦国時代を代表する大物武将。 すべての戦国ゲームにおいて、 主役ともいうべき役割を与えられている存在だけのことはあり、 能力値のほうも貫禄十分である。 ただ、ほとんどの戦国ゲームが信長を圧倒的な存在にしているのに対して、『GE・TEN』だけ辛い数値を設定しているのが興味深い。これは、『GE・TEN』が信長を武勇の人としてではなく、政治の人としてとらえているからなのだろう。わりとシビアだ。



武田信玄

この武将に関するかぎり、すべてのゲームが同様の見方をしているようだ。これについてはヘタにその解説をするよりも、下のグラフを見てもらったほう

がいいだろう。武田信玄といえば、織田信長さえも衝突を恐れたと言われた人物だったのだから、これも当然といえば当然か。

ゲームの能力値では、『太閤立 志伝』で信長と明智光秀にやや 負けているだけで、あとは全ゲ ームがトップというスゴさだ。



上杉謙信

戦国時代きっての合戦師であり、戦国時代の雄、武田信玄と唯一互角に戦いえた人物。しかし、下の総合値を見ると、織田信長や武田信玄よりも圧倒的に

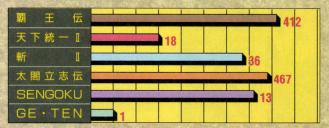
格下といった印象を受ける。

これはなぜかというと、戦闘 力の面で信長と信玄に対抗でき ても、政治力の面で大きく差を つけられているからなのだ。特 に『覇王伝』と『太閤立志伝』では 野心系の数値が低いため、総合 値の低さが如実に現われている。



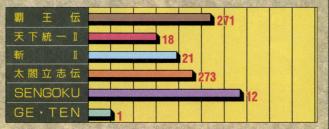
本願寺顕如

信長と信玄の能力が、どのソフトハウスも同じような見解を 持たれていたのに対し、この本 願寺顕如は評価が分かれている。 この点については、『覇王伝』 や『太閤立志伝』の総合値と、『天下統一』。(ゲームでは本願寺門徒衆と表わされる)、『GE・TEN』の総合値を見比べれば、ソフトハウスがこの人物をどうとらえているかがわかるぞ。ただ、顕如が武勇の人ではなかったというのは、統一した見解のようだ。



足利義昭

本願寺顕如の能力に対する、 各ソフトハウスの見解が分かれ ていたのに対し、この足利義昭 については、能力が低いという 点で見解が一致している。 ただ、「斬」」と『太閤立志伝』が義昭を凡庸な人物としているのに対し、ほかの4ゲームは政治力だけは高かったと見ている点は興味深い。『SENGOKU』では義昭の政治力が最大の9としているが、これなどかなりオモシロイ見解といえそうだ。



明智光秀

本願寺顕如と同様に、この明 智光秀もソフトハウスの見解は 大きく分かれている。

まず光秀を凡庸と見ているの が『GE・TEN』だが、これなどは 付属の資料の中でも大した人物ではないと言い切っているほどなのだ。逆に、光秀を最高の武将と見ているのが『SENGOKU』と『太閤立志伝』で、これらを見ると、信長が秀光に裏切られたのも仕方ないかな、と思わず納得してしまいたくなる。



馬場信春

武田四名臣の筆頭格として名を知られる馬場信春は、織田信長や上杉謙信のような卓越した能力こそないモノの、すべての能力がバランスよく高いという

点で、ほとんどのソフトハウス の見解が一致しているようだ。

ただ、『GE・TEN』と『太閤立 志伝』は信春を猛将というよう に見ており、今回挙げた10人の 中では『GE・TEN』、『太閤立志 伝』ともに戦闘力がナンバー3 となっている点はオモシロイ。



柿崎景家

武田家の馬場信春に対抗し、 上杉家の猛将として知られる柿 崎景家を、総合値比較の対象に してみた。しかし、ハッキリい ってここに並べるのが哀れにな るほどその数値は低い。これは つまり、ほとんどのソフトハウ スが柿崎景家という武将を評価 していないというコトだ。

ただ、各ゲームとも戦闘力だけは高いと見ているようで、『天下統一』』では景家の軍事値を上杉謙信に並ぶ18としている。



吉川元春

東国武将ばかりを紹介している感じがするので、西国の勇将として知られる吉川元春を比較の対象にしてみたぞ。

さすがに、"毛利の両川"の一

翼を担っただけのことはあり、 総合値は決して悪くない。ただ、 元春も謙信と同様に武勇の人と いうイメージが強いためか、ど のゲームでも政治に関する能力 は低めに設定されている。特に 「太閤立志伝」では、その点が顕 著に現われているようだ。



松永久秀

大名だった時期もあり、家臣 だった時期もある特殊な武将として、比較の対象としてみた。 さすがに、信長や信玄といった 一流どころと比較すると、やや

見劣りする点は否めないが、各 種能力がバランスよく設定され ているため、総合値では上杉謙 信を凌ぐゲームがあるほどだ。

ただ、どのソフトハウスも久 秀の戦闘能力は評価していない らしく、これなど『GE・TEN』で の評価を見るとよくわかる。



答えは次のページで▶

武将の能力はどういう風に設定しているのか? という疑問について、ソフトンウスごとにその方法や注意点に

ついて尋ねてみた。

まずは、『天下統一』。を出しているシステムソフトの場合だが、ここでは武将の能力を設定するときに、様々な資料からその武将の業績を分析し、それを基本に能力を決めていっているそうである。システムソフトと同じような姿勢で、武将の能力を決めているのがウルフ・チームだが、ここでも各武将の戦国時代における行動を基本にして、自社の主観的な視点から

能力を決めているという話だ。

史実資料を基本にしているのだが、ユーザーの持つイメージを重視して能力を設定しているのが、『覇王伝』と『太閤立志伝』を出している光栄である。たとえば『太閤立志伝』では、それまでメジャーとはいえなかった前田慶次郎利大が、上杉謙信に匹敵する強者として登場しているが、これなど某メジャー誌にて有名になったアレなのだから、イメージ重視で能力を決定している典型的な例といえよう。

余談だが、この前田慶次郎はシステムソフトの、『天下統一』(『天下統一』(『天下統一』 の前作)では、軍事値6の政治値5という扱いである。史

実とイメージのギャップが、ここには如 実に出ているのだ。 史実重視とイメージ重視の中間に位置 するのがタケルソフトの『SENGOKU』 だ。これは原作であるマンガのキャラクターを能力設定の基本としているが、そ



會資料などをジックリと調べあげ、史実に基づいた能力設定をしているという「斬 II」。

•••••

のキャラクターは、史実の人物を 誇張したモノだからである。

システムソフトや光栄が、武将の全般的な能力を決めているのに対し、武将の戦闘力しか決めていないのが、『GE・TEN』を出したGE・TENチームだ。ここも史実を重視して武将の能力を決めているが、なにせ戦闘力の1項目しかないモノだから、その武将の業績については合戦の内容しか考慮されない。したがって『GE・TEN』

では、織田家の合戦内容のヒドさ (弱さ)から、織田信長や明智光秀 を二流の下くらいにしか扱ってい ないのである。

以上のように、ソフトハウスが 武将の能力を決定する手段は様々 だが、根本的な部分は自社の主観 によるという点で一致しているの だ。したがって、ひとりの武将の 能力をとってみても、ゲームによ っては格段に差が出てくるといっ た現象も生まれるのである。



Q d

武将の改名はどんな ときに行なわれたか?

システムソフトの『天下統一』』 や、ウルフ・チームの『斬』』では、 ある時期になると名前を変える武 将が存在する。戦国時代に、改名 をするのは一般的な風習だったワ

ケだから、これも当然といえば当然のことなのだが、史実によると上杉謙信などは幼少時代から死ぬまでの間に、なんと4回も名前を変えているというのだ。

いったい当時の戦国武 将にとって、この改名に はどれほどの意味があっ たのだろう? ひとつ、 それをここでハッキリと させてみるぞ。

◆戦国時代の武将のように、 ゲーム中に名前を変えること ができるのが斬新な『斬 II 』。 まず、戦国武将の 改名でもっとも多い のが、元服の際に名 前を変えるというモ

ノである。これは、この当時の風習みたいなモノだったのだから、読者諸君もよくご存じのコトと思う。したがって、このころの戦国武将と呼ばれる人たちは、皆一度は改名していることになるのだ。

元服以外の改名の例としては、 武将が気分を一新したいときに名 前を変えるというモノや、めでた いことがあったときにそれを祝っ て名前を変えるモノ(元服も、この 一環だね)、上司にあたる人物から 名前の一字を拝領したときに変え るといったモノがある。気分一新 の例としては、松平元康が今川義 元の死後、義元からもらった"元" の字を捨てて徳川家康と名のった というのが有名だし、上司に関す る改名の例については、足利義晴 から名前の"晴"の一字を拝領した 南部晴政や武田晴信、赤松晴政、 相良晴広などがそうだ。

以上のような改名理由以外にも、主人の命令により他家を継いだため、名前が変わったモノ(馬場姓を次いで馬場信春と名のった教来石景政)や、主家筋を凌いだときに姓を改めるというモノ(横瀬姓を、由良姓に変えた由良成繁)も、当時の改名理由として残っている。こういうモロモロの改名理由があったため、場合によっては上杉謙信のように四度も名前を変えるといった極端な例も生じたワケなのだ。

Q

登場させる武将に 基準はあるのか?

戦国ゲームには数多くの武将が登場するが、なかには、「なぜこんなマイナーなヤツが?」と、感じてしまうような者がいる場合がある。逆に、そこそこ名前の通った武将であるにも関わらず、なぜかゲー

ムには登場させてもらえない武将 がいるのも事実だ。

いったい、これらの武将を登場させる基準というのは、どこにあるのだろうか? その疑問について、ここでは答えてみるぞ。

A

武将がベラボーに 多く登場するゲーム について、武将を登 場させる基準がある

かソフトハウスに尋ねたところ、特にそういう基準は「ない」、ということであった。つまり、その武将の経歴などにはかかわらずに、その人物がいたと書いた資料さえあれば、どんな武将でもゲームに登場させる準備はあるというのだ。ただそうなると、現在多くの資料が伝わっている大名家が王倒的

に有利になってしまうのも事実。 そういうコトにならないためにも、 ソフトハウス側が弱小大名に仕え たマイナー武将は登場させても、 有力大名に仕えたメジャー武将は 登場させないコトはあるという。

武田家中でもその名を知られた 原虎胤、三枝守友クラスの武将が 惜しげもなく抹消され、奥州の弱 小大名家であまり知られていない 石川高信や氏家高定らが堂々と登 場しているのは、こういう理由に よるためなのだ。

マニアも喜ぶマイナー武将

上泉信綱 戦国時代屈指の剣豪だが、長野業正とともに武田信玄の上野侵攻を阻んだ経歴の持ち主でもある。イベントとして登場するゲームはあるが、武将として登場するのは『覇王伝』と『斬 II 』だけ。

真田大介 真田信繁(幸村)の嫡男。 わずか13歳のとき父に従って大坂 夏の陣に出陣。大坂城が陥落した ときには、脱出の勧めを振り切っ て秀頼に殉じた。武将として登場 するのは、『覇王伝』のみである。

鬼小島弥太郎 越後上杉氏の家臣。 本姓は小島だが、その勇猛さから *鬼小島"と名づけられた。実在し たかどうか不明な点も多いためか、 登場するゲームは『覇王伝』、『斬 』」といたって少ない。 奥平信昌 長篠の合戦の発端となった武田勝頼の長篠城攻めのとき、わずか500人の守備兵で武田軍の猛攻をしのいだ強者。武将として登場するのは、『天下統一』」、『覇王伝」、『太閤立志伝」とやや多い。

富田重政 越前で隆盛を誇った中 条流槍術の達人。その槍術の達者 さから、"名人越後"とも呼ばれた 人物であり、前田家に仕えてから は各地を歴戦し、その武名を広め た。『天下統一』』のみに登場する。 糟谷武則 播磨生まれの武将。同郷の偉人、黒田孝高の勧めによって秀吉の麾下となり、賤ヶ岳の合戦では加藤清正、福島正則に並ぶ戦功を挙げている。武将としては、『太閤立志伝』と『斬』』に登場。

東条関兵衛 甲斐源氏の流れを汲む豪族で、武田実光と名のっていた。その武名は四国地方でもかなり知られており、かの長宗我部元親も養女を嫁がせて味方にしたほど。『天下統一』』のみに登場する。

島津忠良 島津貴久の父で、入道してからは日新斎と号す。もともとは分家に過ぎなかった伊作島津氏を、その政略手腕によって本家にした人物だ。武将としては、『天下統一』、『覇王伝」に登場する。



武将は趣味にも 熱心だったのか?

光栄の「覇王伝」では、家宝として"茶器"が登場する。これは、戦国ゲームの世界に、趣味、教養の分野を持ち込んだためなのだ。

しかし、戦国時代とは荒々しいことが好まれた時期だったのではないだろうか? ここでは、戦国時代の趣味について考えてみるぞ。



武将の引き抜きは 実際にあったのか?

戦国ゲームの定番ともいうべき コマンドのひとつに、"武将の引き 抜き"がある。ゲームによっては、 このコマンドを駆使するだけで勝 利を得られるモノもあるほどだが、 果たして武将のヘッドハンティン グというのは、当時、それほど効 果のある戦略だったのだろうか?

A

戦国時代には、武 芸以外にも茶道や歌 道といった趣味の世 界は存在していた。

ただ、すべての武将がそれに興じていたのかというと、これは必ずしもそうではなかったのである。 たとえば、織田信長や豊臣秀吉が

茶道を好んで、家臣にも 茶道をたしなむように奨励していたのに対し、徳 川家康などは華美が弱兵 を作ると思って、家臣に 茶道を勧めていないのだ。



ただし、戦国武将の中には武将 の本分ともいえる武芸よりも、趣 味の世界に没頭した人間がいたの も事実である。たとえば、武将と しての資質は並以下といわれた織 田有楽斎などは、茶道の面では利 休の高弟に数え上げられるほどの 才能を示しており、文化人として

名を成したのだった。これなどまさに、趣味に生きた戦国武将の典型的例といっていいだろう。

■武人画家として知られる武田信廉。武田信玄の実弟だ。

A

当時、武将の引き 抜きが行なわれてい たのは事実である。 しかも、これによっ

て戦局が一変した例が少なくない のも事実だ。たとえば、織田信長

が美濃侵攻に難渋したとき、 西美濃三人衆を味方につける ことができたことで、そのあ と驚くほど迅速に美濃を攻略 するとができたのが、そのい い例といえよう。

ただ、いくら当時が混沌と した時代だったといっても、 さすがに主君を裏切るような人間は、生涯その汚名から逃れられなかったようだ。これは裏切り行為が、武家社会の基本ともいうべき "御恩と奉公"の考えを、完全に無視したモノだったからだろう。



意

戦国ゲームの謎と疑問!!

戦国ゲームの謎については、これであらかた斬りまくったワケだ。そこで今回の特集を締めるべく、ここでは戦国に一家言を持つログインの戦国野郎たちに集まってもらった。いわゆる、特集の締めにおける定番ともいう対談をぶちかましてもらって、有終の美を飾ろうという魂胆なのだ。それでは、戦国ゲームの謎についてトップリと語ってもらおう。

まだある

ここはハッキリさせねば!!



ログインにおける戦国野郎 の元締め的存在。戦国ゲー ムに対して懐疑的で、新境 地の開拓を強く望んでいる。



現在の戦国ゲームに満足で きない戦国時代の中毒患者。 とにかく、戦国ゲームがス キだらけに思えて仕方ない。



岩尾ゴワスに勝るとも劣ら ない戦国中毒野郎。左に同 じく、今の戦国ゲームに憤 懣やるかたない思いを抱く。

今回の特集の最後を飾るのは、ログインが誇る生粋の戦国野郎。青柳ういろうと岩尾ゴワス、そして坂本大之介がお贈りす

青柳ういろう(以下、青柳) 今回 のテーマは、戦国ゲームの謎と疑 問についてだ。

る、戦国対談だ。

岩尾ゴワス(以下、岩尾) これまでのページでも、かなりの数の謎と疑問に答えたでゴワスが、まだまだ、こんなもんじゃ、戦国ゲームのすべての謎、疑問を解明したことにはならんでゴワス!!

坂本犬之介(以下、坂本) 解にも 解にも!

青柳 たとえば、今回は触れなかったコナミの「天と地と」では、車懸りの陣が登場していたが、この陣形について、おそらくほとんどのユーザーには、まさに謎!

坂本 いかさまもっともでござる。 岩尾 たしかに陣形というのは、 映画やビデオ、小説などには登場 するでゴワスが、実際には誰も見 たことはないっスからねえ。 坂本 考えまするに、大方のユーザーは、たとえば鶴翼の陣は包囲に適しているとか、魚鱗の陣は突撃陣形だとか、そういった常識的な部分だけはわかっているのではないかと、かように思う次第で。 青柳 痴れ者がァ! わしが言っ

ておるのは車懸りじゃ!!

坂本 これはしたり。ただ、車懸りの陣形は、小説によって創られたイメージではないかと言われておりまするが……。陣形が本当に実戦で役立ったのかどうかは、疑問でございまする。

岩尾 『天と地と』の映画において も、監督のイメージを基に車懸り が再現されてたでゴワスよ。

青柳 それよ。そのイメージが、 戦国ゲームの謎を一層深くしよる わ。現在の戦国ゲームは、一応は 史実を基に作られてはいるが、個 人ごとの体験によって培われた、 思い入れというものが、かなり加 味されていることは否めぬわい。 坂本 ゲームがリアリティーを追 求するなら、思い入れやイメージ 的な部分は削除せねばなりますま い。逆にイメージを重んずれば、 リアリティーは失われまする。 **岩尾** オイは、もうウソっぱちの 戦国ゲームはいらんでゴワス!

青柳 では、ぬしらに聞こう。本 当の戦国ゲームとは、なんじゃ!? 坂本 それは個人の好みによって 変わりましょう。わたくしは、や はり真実をとことんまで追求した ゲームで遊びたく思いまする。

岩尾 いや、それでは大方のユーザーはついて来まい。それにおはんは、司馬遼太郎の大ファンじゃなかか。かなりの部分を引きずっていると見たバイ!

坂本 い、いかにも! しかし最 近では、ほかの作家の歴史小説も 読んでおりまする。 歴史小説を好む。ん? 坂本 はっ。たしかに歴史の真実

青柳 犬之介。おぬし、何ゆえに

坂本 はっ。たしかに歴史の真実 のみを知るならば、史料を読めば すむことでござる。しかし、歴史 の表舞台に登場しない部分。つま りあまり有名でない武将や合戦、 はては武将の日常生活などは、そ うした史料からはなかなか浮かび 上がっては来ませぬ。

岩尾 小説には、それがあると。 坂本 いかにも。たとえば池波正 太郎の『真田太平記』。主人公は真 田昌幸、信幸、幸村親子でござる が、信州の一小大名に過ぎぬ真田 家が、どんなことを考え、動乱の 戦国時代を乗り切っていったのか。 これは学術書からは、なかなかつ かめませぬ。もっとゲームにから めていうなら、光栄の『覇王伝』の 真田家には鈴木忠則という武将が 登場しまする。これは『真田太平 記』を読んで、鈴木忠則が真田領、 名胡桃城の城主であり、北条家の 謀略に乗せられて城を奪われ、そ れが実は豊臣秀吉の……。

岩尾 ええい、くどかぞ!

坂本 つまり秀吉は北条家にわざ と名胡桃城を奪わせ、それを小田 原征伐の口実にしたのでございま





☆ 殺解答!! 戦国ゲームの 満を斬る!!



す。真田家の鈴木忠則は、そうした に謀略の狭間に陥って死んだ、悲 運の武将なのでござる。こうした 話は、小説を読まねば決してわからぬことでございます。同じように司馬遼太郎の『国盗り物語』では、 斎藤道三の領土拡大への凄まじい 執着を見ることができるのでございます。エグすぎるほどの謀略、まさにマムシの謀略を用いてでも、 道三をそこまで駆り立てたものは、いったいなんだったのか? これ もまた、史料からはうかがい知れ ぬ部分でございましょう。

青柳 それじゃ、犬之介! 宇佐 美定満(定行)が、上杉家の軍師と して登場する戦国ゲームが多いが、それは海音寺潮五郎の『天と地と』 を読まなければ、理解できまい。 岩尾 そういうことでいうならば、『武功夜話』という、戦国時代の書物が最近注目されているが、これを原本として読むのはたいへんでゴワス。そこで簡単に『武功夜話』の概略をつかもうと思ったら、津本陽の『下天は夢か』を読むのが、一番なのでゴワス。もちろん、ゲームの謎解きにも役立つ。

青柳 その言やよし!!

岩尾 それに、堺屋太一の「豊臣秀 長」だが、これもゲームを進める上 では、信じられないぐらいに役に 立つでゴワスぞ。

坂本 どのようにでござ候?

岩尾 今回の内政編の最初の疑問 に、「領内統治は大名が直接に行な



ったのか」というのを挙げた。ゲー ムでは、領内統治のほとんどを大 名自身が行なうことが多い。しか し実際に領内を統轄していたのは、 大名のブレーンたちだったのだ。 こうしたブレーンの活躍を知る上 で、「豊臣秀長」は非常に役立った。 余談になるでゴワスが、腰巾着大 名といわれた藤堂高虎が、この本 では秀長の右腕として活躍してい る。このあたりも、普通の戦国小 説に比べると、変わっていてよか。 青柳 よし。このように、小説と いうのも戦国ゲームの謎解き、疑 問の解明に大きく貢献しよるわ。 岩尾 それは認めるでゴワスが、 オイとしては小説よりも、やはり 堅めの史料を重視したい。ここで は紹介しなかったが、中公新書の 『戦国武将』と、『軍師・参謀』の2 冊は、本格的に戦国当時を語った 史料だ。小説ベッタリの読者にも、 一度は目を通してほしいでゴワス。 青柳 それじゃ、ゴワス。しかし





●1582年に本能寺の変で死んだ織田信長公。通説では信長の仕打ちに耐えかねた明智光秀が、衝動的に信長を殺したといわれる。ただ、これはあくまでも一説に過ぎず、豊臣秀吉や徳川家康が、計画的に信長を葬ったとする説もある。織田信長公座像(長興寺蔵)。

歴史史料も、これもまた謎。

坂本 おっ。

青柳 考えてもみよ。戦国時代を 終わらせたほどの人物である、織 田信長の死の原因すら、はっきり とはわからない現実をなんと見る。 岩尾 史料の読み方で、信長殺し を明智光秀の単独犯行とするか、 それとも朝廷やほかの大名との共 謀だったとするか、変わりますな。 青柳 え~い、だったら史料も絶 対ではないということではないか。 疑問を解くつもりが、謎が謎を読 んでおるわい。いや、おかしい! 岩尾 いまのその言葉で、オイを 完膚なきまでに叩きのめしたと思 うてか!? 史料は読み方ひとつで、 どうにでも解釈できる! たとえ ば信長殺しの犯人を特定できなく ても、様々な史料を読むことによ って、その中から自分が一番納得 できる説を見つけ出せればいいの でゴワス!!

坂本 それは小説も同じ。わたく しが小説を勧めるのも、まさにゴ ワス殿と同じ理由から。作者の想像であろうと、映画の中のイメージであろうと、ひとりひとりがそれを真実だと信じればいいのではござらぬか? それにうってつけなのが、戦国ゲームなのでござる。**青柳**なんと!?

岩尾 つまり史料を多く読むこと と、小説を多く読むこと。そして 戦国ゲームをプレーすることは、 すべて同じことなのでゴワス。

青柳 むむっ!

岩尾 戦国ゲームに謎を抱いたと きも、学術的な史料を読みあさっ て答えを見つけるもよし。

坂本 小説の中から答えを導き出すもよし。要はプレーヤーが、積極的に答えを出そうとする姿勢が大切なのではござらぬか?

青柳 それだ。今回は様々な問題 に答えてみたが、たとえばゲーム をプレーしていて、次に謎や疑問 を発見したときは、自分たちの力 で解答を見つけ出せれば、まさに 祝着至極!! 天下泰平よのぉ。

9

マルチメディア () キーワード

KEYWORD

ログインの読者で、"マルチメディア"という言葉を聞いたことがないって人は、まずいないだろう。けど、このマルチメディアの意味をキミは考えたことがあるかい? 「つい使っちゃうけど、ホントの意味はよく知らない」って? それは精神衛生上、非常によろしくないね。ここはひとつ、マルチメディアとは何なのかログインと一緒に深く考えてみないか?

■*マルチメディア*の文字が躍っている雑誌たち。でも、マルチメディアの意味するところを的確に指摘している記事は、なかなかないんだよねぇ。

マルチメディアって 何なんでしょ?

"マルチメディア" って言葉が盛んに使われるようになって、もうずいぶんたつ。雑誌やテレビでも、よく目にするよね。革新的で、なんとなくカッコよさそうで、おもしろいことができるのかな、なんて期待も持たせてくれる。でもちょっと待ってくれ。いったいマルチメディアって何なのだろう?そう考え出すと止まらないログインは、マルチメディア特捜班を結成、捜査を開始した。ところが、どうも誰に聞いても明確な答は見つけ出せないようなのだ。そこで

まず我々は、みんなが何をマルチ メディアと呼んでいるのかを考え てみることにしたのだ。

まず、なんとも怪しいのがCD-ROMソフトだ。何やら「CD-ROMで 供給されていれば、みんなマルチ メディアソフト」のような、風潮が あるみたいだけど、ホントにそう なんだろうか? これは違うと、 ログインは言いたい。なぜなら、 これを認めるとなると、パンチカ ードやカセットテープなど、過去 の媒体で供給されたソフトたちで も、CD-ROMに納めれば最新のマ ルチメディアソフトということに なってしまうからだ。現にフロッ ピーディスクベースのゲームをそ のまま移植して、CD-ROMで発売 することもあるのは、みんなも知 ってるでしょ? これは供給媒体 を変えただけで、マルチメディア 化しての移植とは言えないわけだ。

本来、CD-ROMはマルチメディアソフトの供給に適しているというだけの"媒体"。適しているからこそ、マルチメディアソフトのほとんどがCD-ROMで供給されるんだ。マルチメディアソフトは、やろうとすればMO(光磁気ディスク)やハードディスクでも供給できる。でも、今のところCD-ROMと比べると製造コストが高くつくから、お話にならないんだな。

つまり、多くのマルチメディア ソフトがCD-ROMで供給されるか らといって、決してCD-ROM=マ ルチメディアという図式は成り立





- ▲マルチメディアというと、 なんとなく思い起こすのが 語学学習ソフト。音と映像 で、効果的に学習できる、 というのがウリなんだよね。
- ➡もうひとつ、マルチメディアとは切っても切れない 関係にあるのが、CD-ROM。 ヘタをするとCD-ROM = マ ルチメディアなんて誤解も。

たないんだ。ここを勘違いすると、「CD-ROMのソフトは、みんなマルチメディアなのねん」などと、平気で言ってのけてしまうことになる。ログイン読者なら、このへんはしっかり押さえておきたいね。

さて、次に怪しいのが、ビデオ

やカセットテープがついている本。 得意そうに "マルチメディア"をう たっているものがあるけど、これ はマルチメディアなんだろうか? 広義にはマルチメディアと言える かもしれないけど、この場合はひ とつの情報を複数の異なる媒体で 提供しているだけだ。ログインは、 これは"メディアミックス"であり、 マルチメディアではないと考える。 怪しいものは、まだあるぞ。よ く、「テキストや音や映像などを併 せた、複合情報を提供することが マルチメディアだ」という定義を、 見たり聞いたりするよね。では、 メッセージをテキスト表示しつつ、 ドット絵がアニメーションして、FM音源のBGMが鳴っているようなゲームは、マルチメディアソフトと言えるのだろうか?上に書いた"定義"がすべてなら、答えは「イエス」になりそうだけど、ログ

はたして、コンピューター上だけで作れる素材を複合したソフトを、マルチメディアと呼んでもいいものなのだろうか? ドット絵のアニメーションも、FM音源を使ったBGMも、テキスト表示のメッセージも、皆、コンピューターで作り出せるものだ。考えればわかるけど、コンピューターでこしらえたこれらの素材で作ったソフトは、いわゆる*今までのソフト″なんじゃないかな?「文字と絵と音が出る」ソフトなら、マルチメディアなんて言葉が僕らの耳に入るよ

インはこれにも「ノー」と言いたい。



りも、ずっと前からあるよね。見 た目がどんなに斬新になろうとも、 その本質はマルチメディアじゃな いんじゃないかな?

ログインは、マルチメディアのポイントは、コンピューターだけじゃ作れない情報も、扱ってしまうところにあると思うわけだ。パソコンで作れない情報とは何かというと、もっともわかりやすいのが実写映像だ。実写映像はパソコンじゃ作れない。これはビデオカメラの仕事だ。では、このビデオカメラで撮った映像をどうするかというと、それまでのパソコンで

は手も足も出ないんだな。ところが、マルチメディアを睨んだパソコンたちには、ビデオ機器との接続を実現するインターフェースが用意されている。つまり、普通は扱えないビデオ映像を、マルチメディア対応パソコンは中に取り込んで扱えるわけだ。同様に、世界にあふれている自然の*音*も、パソコンでは生み出せない。これら自然の音は、マイクで拾ってPCMでサンプリングして、初めてパソコンでも扱えるようになるんだ。

こうして、それまでは扱えなかった種類の情報も、今まで扱ってきた情報と一緒にコンピューターで処理できるようになった。そして、それらの情報を複合して作り出したソフトこそ、マルチメディアと呼ぶのにふさわしいんじゃないかと、ログインは考えるのだ。

今回は、まずはここまで。実体がつかめなくて、モヤモヤしていた"マルチメディア"。何だか形が見えてきそうに感じてくれたなら、特捜班もうれしいぞ。次のページからは、現在注目されているマルチメディアの現状や、関連ハード、用語について解説するので、じっくりと読んでほしい。これからも、ログインマルチメディア特捜班は捜査を続行するので、お楽しみに。

マルチメディアってな~に | 編集部内 アンケート

マルチメディアと聞いて、何を連想しますか?

1位:ビジュアルとサウンド。2位:CD-ROM。 3位:何でもできそう。4位:うさんくさい。 やっぱり漠然とした考えの人が多いみたいだね。

マルチメディアパソコンだ と思う機種は何ですか?

1位:FM TOWNS。2位:Macintosh。 3位:MPC(193ページ参照)。4位:3DO。 パソコンかどうかはともかく、3DOに期待集中。

マルチメディアの、どこがおもしろいと思いますか?

1位:ビデオいじり。2位:AVのサンプリング。 3位:すんごいエッチなソフトが遊べそう。 なかにはリアルなドラクエが遊べるかもという意見も。

マルチメディアの嫌いなと ころはどこですか?

1位:何だかよくわからん。2位:金がかかる。3位:今のパソコンじゃパワー不足。4位:エラソーでやだ。 圧倒的多数が「よくわからん」そうです。

#-7-K•3DO

高性能、将来性、CD-ROM標準搭載で次世代マシン一番のり。じゃんじゃんソフトが出れば、どんどん売れるマルチメディアプレーヤーだ!

現在、マルチメディアプレーヤーとして最も注目されているのが『3D0』だ。今年の1月にCESで発表されたばかりの3D0は、アメリカ3D0社が開発した一般家庭用のマルチメディアプレーヤーで、年末に松下電器によって商品化されるというものなのだ。名前からもわかるように、3D表現を得意とするハードウェアで、発表会場でのデモンストレーションからも、かなりの高性能ぶりがうかがえる。

さて、なぜ3DOを松下電器が商品化するのか? それは、そもそも3DOとは製品の名前ではなく、3DOという名前の規格だからなのである。つまりビデオでいうVHSだとか β 、カセットテープでいうドルビーなどと同じように、3DOはマルチメディアプレーヤーの規格で、このマークがついているマルチメディアプレーヤーは、すべて3DOということになるわけだ。で、3DO規格を初めて採用し商品化するのが松下電器で、3DO社は3DOという規格を松下電器に供給する会社ということだ。

■●下は松下電器による3D0の本体。右の写真は、 半透明の物体を表現する能力とピクセルの重ね合わせの効果を利用して、数多くの物体を奥行きのある 画面に表示、移動させているデモの画面だ。



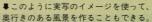


3D0が発表されてから3ヵ月になるわけだが、松下電器以外にも3D0規格を採用しようというメーカーが、いよいよ出てきた。世界最大の電話会社AT&Tもそのひとつだし、日本でも、あのナムコが3D0に資本参加することを表明したばかりだ。現時点では、ナムコがどれぐらいの金額を出資するのかは明らかにされていないが、これで近い将来ナムコの3D0が発売される可能性も出てきたのである。

さて、3DO規格のプレーヤーが 発売されてもいないのに、なぜこ こまで各社メーカーが3D0に注目をしているのか? おそらく3D0の優れた表現力に魅力があるからではないだろうか。いわゆる自然画の状態で、しかも立体的に、なおかつ超高速で動かせ、それでいて比較的簡単にプログラミング可能……、というマルチメディアプレーヤーとしての性能の高さとそ

の将来性が、3DOはずば抜けていると判断しているからではないだろうか。最もいくら高性能とはいっても、肝心のソフトウェアがなければユーザーにはうけないとは思うが、とりあえず3DOはマルチメディアプレーヤーとして成功する可能性が高いのは確かである。プレーヤーマシン最注目株だ。

⇒半透明な立方体に、取り込んだ実写 イメージをテクスチャーマッピング。



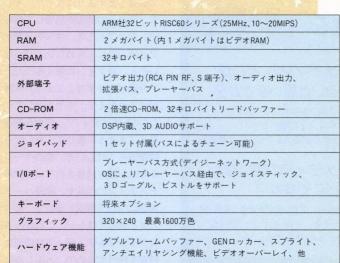








◆ユーザーが、自分でイメージを取り込んで、いろいろ加工することも可能。 ◆光源や地球を動かすと、光線の当たり 具合や影がリアルタイムで変化する。



+-7-K• C D - I

○□という媒体をXA規格という共通のフォーマットで統一。従来バラバラだった音声情報、映像情報、コンピュータープログラムをリンクさせるこの試みは果たして?

音だけでなく、映像や文字も扱えるマルチメディアプレーヤー、

CD-I。CD-IのIはインタラクティブのIを示していて、マルチメディアを意識した専用のプレーヤーという意味では、世界で最初に商品化されたものだ。

今日のCD-ROMソフトの急激な 進歩と注目度を考えれば、いかに 時代を先取りしているメディアであるかがわかるだろう。マルチメディア時代の核になるプレーヤーとして、ソニーとフィリップスが商品展開を行なっているが、現状では期待以上の普及はなされていない。というのも、規格自体は優れたものなのだが、それを支えるハード部分の進歩がパソコンのそ

れに追いつかず、パフォーマンス不足は否めないからだ。

しかし、最近では、 FMVと呼ばれる、動画 が使える機能を追加し

たり、コンソーシアムという参加 企業のグループを結成。ハード、 ソフトの強化を図っている。今話



★ CD-I の主力機種「CDI-205NP」。春には携帯型の発売も。

題のフォト CD にも対応しているが、「CD-I でなければ!」というソフトの登場が待ち望まれている。

-7-K Laser Active

LDを使って大容量とアナログの自然画、FMステレオ音声が使用できるメリットは どう活かされるか? マルチメディアプレーヤーの主役になるカギはソフトにある。

今年1月にパイオニア株式会社 が発表した『Laser Active(レーザ ーアクティブ)』。いわゆる、コン シューマー向けの商品では、世界 初のLD-ROMである。

LD-ROMというのはその名が示すとおり、記憶媒体にLD(レーザーディスク)を使用したマシンで、記憶容量が大きいことや、アナログ信号による自然画やFMステレ

オ音声をデシタルデータと供用できる利点が上げられる。

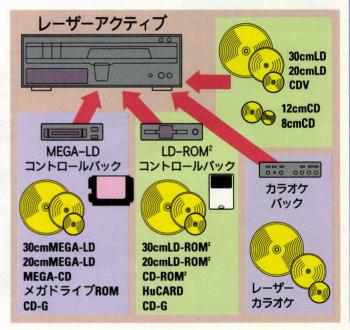
バックに自然画の背景を持ったシューティングゲームやアドペンチャーゲームから派生した今はやりのデジタルコミックなどの分野では、滑ら

かな自然画を実現しようとすると デジタル動画では膨大なデータ量 が必要なのだ。それならばアナロ グデータを使ったほうが映像的に も良質であるし、データ量も少な くて済む。なにがなんでもデジタ ルというわけではなく、デジタル、 アナログ双方のいいところを使い 分けたメディアがLD-ROMと考え るといいだろう。



會自然画を活かしたソフトの例に一連のアドベンチャーゲームがあるが、それ以外には何が?

●すべての周辺機器を合わせる と20万円を越す値段は、消費者 にどう受けとめられるのか? マルチメディアという視点から 考えると、あとはどれだけ良質な ソフトを提供できるかが成否のカ ギになる。過去にある映画や音楽 の映像や音声のデータを、アナロ グ情報のまま使用するのが容易で あることは大きな武器になるが、 果たしてデジタルメディアである コンピューターのソフトと融合で きるかが問題なのだ。自分でデー タの加工ができないプレーオンリ ーマシンであるだけに、提供され るソフトは、LD-ROMならではと いうものであることが必要だ。



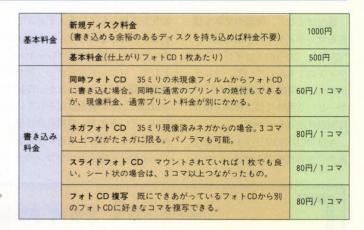
*-7-K-PHOTO CD

気軽に写真をODに記録できる『コダックフォトCD』システムは、 コストパフォーマンスに優れたマルチメディアソースと言える。

もともとフォトCDは、35ミリ のポジフィルムやネガフィルムを 高画質なままデジタルデータに変 換してコンパクトディスクに保存 し、家庭のテレビモニター上で観 賞するために作られたフォーマッ トだ。もちろんパソコン上に画像 を表示して加工することもできる。 日本全国のDPE店でサービスを受 け付けているので、フォトCDを 作るのは簡単。持ち込むのは未現 像のフィルムや使い捨てのレンズ 付きフィルムでも構わない。約1

週間で、できあがったフォト CD を手にすることができる。こうし てできたフォトCDは、専用のプレ ーヤーと家庭用テレビをつなげて 観賞することができる。もちろん デジタルデータだから時間による 劣化は一切ないし、普通のCDと 同様に保管しておけばいい。また フォトCDは追記式なので100コマ までなら、後から何度でもデータ を追加して記録することができる。 ただし一度書き込まれたデータは 消すことはできない。

> フォトCDのマルチメディ アとしての可能性は、自分が 気に入った写真を気軽に、し かも高画質にデジタイズでき る点にある。それはコンピュ ーターで読み出し可能なデー タであり、CD-ROMドライブ などの周辺機器は必要だが、 高度なスキャニング技術がこ



にコストパフォーマンスに優れた システムだ。すでにデジタル写真 集がマルチメディアソフトとして 登場していることや、サービスが 開始されていることを考えると、 新しいメディアとして相当期待で きる。今後、発売される予定のマ ルチメディアプレーヤーには、標 準でフォト CD の再生機能が付加 されるだろう。



★街角で、こんな看板やポスターのある DPE 店を見かけたことあるんじゃない?



★できあがったフォト CD 店には、内容がひと目で わかるインデックスプリントがついてくるのだ。の価格で実現するという、特

フォトCDプレーヤー

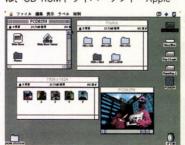


現在、3種類のフォトCDプ レーヤーが発売されている。画 像の拡大、縮小、移動、回転、 写真のオート/マニュアル再生、 ランダムアクセス再生、プログ ラム再生、検索、などの多彩な 再生機能をもつPCD855は、7万 9800円。これにオートチェンジ ャーによる5枚のCDが装塡で

きる機能を追加したものがPCD 5855で8万9800円。やや機能を 削減したものがPCD255で、6万 9800円。価格はすべて税別だ。 これらは当然、普通の音楽CDも 再生でき、全国のカメラ店など で販売している。ほかにもフォ トCDは、CD-Iプレーヤーなど でも再生できる。

パソコン上で再生するためには

パソコントでフォト CD を再生するた めには、ちょっとした準備が必要だ。ま ず、CD-ROM XAに対応したCD-ROMドラ イブ。"マルチセッションタイプ"という CD-ROMドライブでないと、後から書き 込んだデータを観ることができないから 注意してほしい。必要なソフトウェアは、 機種によって異なる。 Macintosh の場合 は、CD-ROMドライバーソフト『Apple



●フォトCD を、Macintoshに読みこませたところ。 ●『Photoshop』があれば、読みこんだ写真の フォルダー内に写真のアイコンが並んでいる。

CD-ROM v4.0.2』が必要。また、画面上 に表示するためには『QuickTime1.5』と、 PICT 形式を扱えるグラフィックツール が必要だ。また、MS-Windowsが動作す るマシンでも、フォトCDが認識できる ドライバーと大容量のメモリーが必要。 コダックからは、Macintosh と Windows 版の『コダックCDフォトアクセスソフト ウェア」が発売される予定だ。



加工も、自由自在にできてしまうのだ。

#-7-K•MPC

マルチメディアをMS-Windowsパソコンで楽しむための標準仕様 それがMPC(マルチメディアPC)なのだ! アメリカじゃ一常識だ

MPCとは、簡単に説明するとパソコンでマルチメディアを楽しむときの決めごと。正確に言えば、MS-Windows上で決められているマルチメディア環境の標準仕様の名前ということになる。つまりマルチメディア PC の略なのだ。

★『JUST GRANDMA AND ME』は子供向け インタラクティブ絵本。楽しいよ。 MPCと書かれたマルチメディアソフトを動かすのには、まずMPC対応のパソコンが必要だ。MPCを楽しむには、 MS-Windows が動く386SX以上のマシンが必要なんだ。それとCD-ROMドライブは必須だね。なぜなら、MPCのソフト



★MS-Windows3.1は、標準でMPCが楽しめる環境。日本語版の発売が待たれる。

はCD-ROMで供給されるからだ。マルチメディアなんだから、もちろんサウンドボードも必要だし、グラフィックボードもVGA以上の性能(640×480以上)が必要になる。これらすべての条件がそろったパソコンが必要になる。だから日本のパソコン業界はあわてているからだっている。またから日本のパソコン業界はあわてているからだっている。

るわけだ……。

具体的に現時点でMPCを楽しむ には、 MS-Windows バージョン 3.1 (標準でMPC対応)、もしくはバ ージョン3.0と、3.0をマルチメデ



↑ IBM-PC をMPC化してくれる『マルチメディアアップグレードキット』。サウンドボード+CD-ROMセット。

ィア拡張させるMMEが必要になる。 パソコンの場合ここまでそろえな ければマルチメディアは楽しめな いのだが、パソコンの安いアメリ カでは、すでにMPCは常識なのだ。

#-7-K Macintosh

最近注目のMac。実はこのコンピューターが、現状ではもっともマルチメディアを "実践"しているプレーヤーなのだ。 なぜ Mac がそう呼ばれるようになったのか?

「Macintosh は、非常に簡単に扱えるコンピューターである」。この認識は正しいとは言えないが、まるで見当違いなことを言っているわけでもない。Macという、コンピューターがは、コンピューターを知らない人でも扱える、ツールがであるということなのである。

ここでいうツールという言葉が、 何を隠そうマルチメディアでは、 けっこう重要なキーなのだ。

ツールというのは、使う人間の 能力によってよいものを生み出し もするし、何も生み出さないとき もある。また逆に、ツールの持つ 能力以上のものが、人間の能力に よって引き出される場合もある。

Macは、いわゆるプログラマー

と呼ばれている人たちだけがクリ エイティブな作業をするコンピュ ーターではない。

多くのコンピューターが*物″を 生み出すことを主目的としないツ ールであるのに対して、デザイナ

一や作曲家といった人たちの多くがMac愛好者であることを考えれば、Macが、物がを生み出すためのツールであることは明らかだろう。つまり、クリエイティブな作業をしている人たちが、ツールとしてMacを選んでいるという事実が、そこには存在するのだ。

これはMacが、コンピューター 関連以外からも、優れたクリエイ ターが入り込める可能性を多分に 持っているということなのだ。

マルチメディアでもっと も重要になってくるのはソ



★申現時点で、マルチメディアを活かしたソフト、ハードの環境が整っているのは Mac 以外にない。逆に言えば、マルチメディアを知りたいなら Mac を知ることから始めるといい。

フトである。そのソフトを生み出 すクリエイターに幅広く門戸を開 いているマルチメディアプレーヤ ーは、現時点ではMacだけなのだ。



*-7-K• FM TOWNS

マルチメディアを語るうえで、FM TOWNSを欠くことはできない。 自らマル チメディアパソコンを名乗るこのマシンで、ユーザーは何ができるのだろうか?

日本を代表するマルチメディア マシンといえば、TOWNSである。 ここでは、マルチメディアを扱う ハードとしての、TOWNSの資質を 見てみよう。マルチメディアの分 野に4年以上前から取り組んでい るだけあって、TOWNSの環境はか なりこなれている。たとえば、ビ

FM TOWNSI

デオ映像とサウンドの取り込み。 TOWNSの場合、オプションの「ビ デオカード [」(4万円[税別])を 装着すれば、あとは記録用のハー ドディスクを用意するぐらいで環 境は整ってしまう。あとは、本体 に同梱されている『Townsシステ ムソフトウェア V2.1 L20」の「ム

ムービーキャプチャV2.1

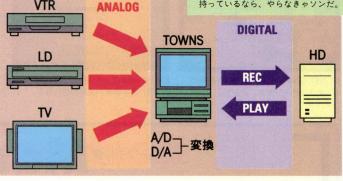
ービーキャプチャ』というツール を使えば、簡単にビデオ映像とサ ウンドをハードディスクにレコー ディングできる。また、同様にシ ステムソフトの『TownsGEAR』を 使えば、プログラムの知識がなく てもソフトが組めるうえに、ムー ビーキャプチャで作ったデジタル ビデオを呼び出すことも可能だ。 つまり、現在のTOWNSなら、実写

動画と音声で挨拶してくる名簿も 作れるわけだ。マルチメディアを 使うための、基本的なスペックは まずまず。今後は、デジタルビデ オのクオリティーアップや、マシ ン自体の処理速度の向上に期待し たいところだ。

■デジタルビデオ作成では、映像や音 声のアナログデータをデジタル化して 取り込み、ハードディスクに記録する 仕事を、パソコンが行なう。TOWNSを 持っているなら、やらなきゃソンだ。



呼び出すこともできる。ツールまで最初 から同梱されているのは強みだ。



#-7-К• PC-9821

各メーカーがマルチメディア対応に追われる今、NECが送り出したのが、この PC-9821シリーズだ。はたしてこのマシンがスタンダードになる日は来るのか?

NECはかつて、PC-9801GSとい うマルチメディアパソコンをリリ ースしたが、高価だったためか普 及するには至らなかった。そこで 昨年暮れに投入されたのが、PC-9821 S1、通称98MULTIだ。CD-ROMドライブを標準装備して、モ ニターセットで31万8000円[税別]



PC-9821

という価格は魅力的だった。また、 1993年に入ってからは、新たに98 MATE をラインアップ。 CPUには 486を搭載するなど、ハードとして のスペックはさらに高まった。こ れで、『日本語Ms-Windows3.1」が 登場すれば、マルチメディア関連 にも活気が出てくることだろう。 デジタルビデオのためのツールと しては、「Video for Windows」があ り、このあたりが揃えられれば、 98 MATE のマルチメディア環境は 整うはずだ。気になるのは、最近 の98 MATE の広告にマルチメディ



日本語Ms-Windows3.1

★動画やサウンドを再生するツールと、 サウンドのサンプリングツールが付属。

アの文字が見あたらないこと。今 後は、マルチメディアソフトを積 極的に享受できるようにCD-ROM ドライブの標準装備を期待したい。

#-7-K•QuickTime

マルチメディアに不可欠なデジタル動画を、パソコン上で扱うための 共通フォーマットがこれだ。今後のさらなる画質向上が期待される。

『OuickTime』は、Macintosh上で デジタル動画を扱うためのシステ ムソフトウェアだ。動画のほか、 音声や MIDI などのデータを同期 的に処理するため、高速なマシン ではスムーズに、低速なマシンで もフレームを飛ばすことによって、 正確な時間軸に沿って再生される。 つまり1秒間で記録された映像は、 1秒間で再生されるということだ。 このフォーマットで保存された デジタル動画は『Movie』と呼ばれ て、様々な Macintosh のソフトで 読み込むことができる。これがあ ることによって、Macintosh はマ

File Edit Go Font Style &

ClipTime Movies

Copy Go To List Of A Se

ルチメディアパソコンとしての地 位を確保しているわけだ。しかし、 この環境は、もはや Macintosh だ けのものではない。昨年Apple社 が、Windows用に「QuickTime For Windows」を発表したからだ。

「QuickTime」は、すべてのパソコ ンのデジタル動画の共通フォーマ ットを目指している。ユーザーは、 ビデオ信号を取り込むためのボー ドをパソコンに取り付ける。たっ たこれだけで、Movieファイルを 作成するための環境は整ってしま うのだ。現在のマルチメディアソ フトの製作に、「QuickTime」は欠か

> せないものと言えるだろう。 『OuickTime』を使用した、 Mac用のCD-ROMタイトル は、すでに数えきれないほ ど多く発売されている。

● QuickTime を使ったソフトは、単純 にデータを取り込んだだけのものか ら、画面の一部に巧妙に配置して効 果をあげているエンターテイメント ソフトまで、まさに様々だ。

Movieを編集しよう!

VIDEO FUSION

取り込んだデジタル画像を編集加工 するソフトがいくつか発売されてい るが、なかでも強力なツールがこれ だ。パン、ズーム、ひねりを加えた り、モーフィングができたりと、多 彩な特殊効果をかけることができる。 MTVのビデオクリップみたいな映像 が簡単にできるぞ(センスは必要だ けど……)。対応機種はMacintosh。 お問い合わせはレトラセットジャパ ン(203-3721-1644)まで。



★アメリカのソフトらしい派手なパ ッケージ。これは英語版だけど、い かにもクリエイティブな感じだね。



★特殊効果は、時間軸に沿ってかけられ ★大から女の子にモーフィングすると る。細かいところまで設定可能だ。



ころ。実になめらかに変形する。

#-7-K. NTERACTIVE

これも、最近ではよく耳にする言葉。"相互に影響しあう"みたいな意味の形 容詞なんだけど、どうやらマルチメディアでは特殊な意味を持つようで……。

"インタラクティブ"ってのは、 なにもマルチメディアの専売特許 じゃない。極端な話、テレビのチ ャンネルを変えるなんてのもイン タラクションだ。ただマルチメデ ィアに必要とされるインタラクテ ィビティーは、今までのものとは 違う次元のもののようだ。

将来のインタラクティブ TV は こうなるかも、という話を例にと ろう。ドラマを見ているとき、前 回までのあらすじが知りたければ、 ボタン操作で見ることができる。 俳優をクリックすれば、その俳優 の名前やプロフィール、ドラマの 中での役の説明もみることができ る。役者の着ているスーツのブラ ンドや値段も見ることができ、オ ンラインで注文までできてしまう。

とまぁ、こんな感じのインタラ クティビティーが実現できれば、 マルチメディアもおもしろそうだ。



★パソコンで行なう作業は、すべて、イン タラクティブな作業"といっていい。こう して原稿を書くのもそう。こちらの入力 に、コンピューターが応えてくれている。



★こっちもパソコンでの *インタラクテ ィブ"なソフト。マルチメディアの世界で の"インタラクティブ"という場合、これ に近いものなんだろう、と思われる。



突如として現われた

配の怪獣。…その正体はア

コンピューターがこの世に現われて、はや半世紀。その間、コン ピューターの世界は急速な発展を

遂げ、今やコンピューターは、なくてはならないものになりつつある。ああバラ色の未来、コ

ismismismismismismismis ンピューターパラ がダイズム ダイス!!

20世紀初頭に起こった芸術運動のひとつ。詩人ツァラを中心に"非合理"、"幻想"などをテーマに掲げ、伝統的な形式美や権威を嘲笑し、反抗した。後のシュールレアリスム運動の母胎でもある。もちろん、本記事とは一切関係ない。

mismismismismismismi 誰もが使えるとい

ダイス!!
しかし、本当にこのままでいいのだろうか? 確かにコンピューターは身近になったが、

うわけではなく、まだユーザーに苦行を強いているような気がする。その証拠に年配層はコンピューターを敬遠し、ログイン読者を見るまでもなく女性ウケが悪い。赤ん坊からお年寄りまで、誰でも手軽に使えるコンピューター、自分の好みのマシンは夢なのか。そんな人々の切なる願いを叶えるべく、現状にダダをコネまくる者が現われた。

その名もダダイスター。

1億総パソコン時代といわれ、おごりたかぶったコンピューター業界に、鉄槌を下すべく現われたダダイスター。あるいは、日頃からコンピューターに対して不満を抱いている人々の声を呑み込んで生まれてきたのかも

ダダ星人

『ウルトラマン』に登場する怪獣。実際は3 人いるが、ハヤタ隊員の前にはひとりしか 姿を見せないというカクラン戦法を得意と している。識別がけっこう難しく、全体的 に忍者増田と顔が似てるのが特徴。身長は 人間サイズからウルトラマンサイズまで伸 縮自在。得意技は忘れたが、忍者同様きた ない手を使っていたに違いない。なお、 本記事とは一切関係のない生物である。

> しれないダダイスター。 そう、まるでゴジラが人 間の廃棄した放射能を浴びて生ま れたように……。

こうして生まれたダダイスター は、突如東京に上陸し、恐るべき 行動を開始した! 以下はダダイ スターの生態に関する報告である。



「パーソナルコンピューターって 呼び方は気に入らないでチュ~」 これは、世紀の情報社会怪獣、ダ ダイスターが人間社会に誕生して、 初めに口にした言葉……。どうも 生まれたてのダダイスターには、

石器時代の

本文中にも登場したPC-6001

は、日本初のホームユースの

小型コンピューターで、堀井

雄二氏が初めて触れたマシン

としても有名だよね。そして

以前のログインの記事のなか

で堀井氏が、「このマシンで簡

"コ・ン・ピュ・ウ・タァ"の響きが、 他人に対して自慢げなニュアンス を含んでいるように感じるらしい のだ。いわれてみれば、お見合い の席などで「ご趣味は……」などと 聞かれたら口ごもってしまう。「え

> っ、趣味ですか。アレなんで すよ。なんていうか……ホラ ツ、わかりませんか?(わかん ねーよ!!)」。きっとアラレも

単なアニメーションを作りた いがために、乏しい開発環境 の中マシン語を覚えた」と言 っていたのが妙に思い出深い。 どんなマシンを使おうと、本 人の努力なしではな~んにも 生まれないんだよね。



タタイスター現わ

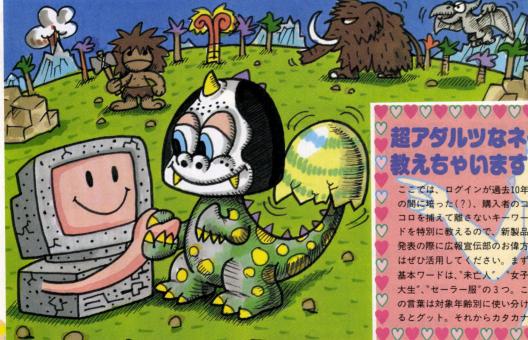
六本木パソコン"は おもしろい人や個性的な人が集 る六本木のイメージを、そのま まマシンにも出そうとしたんで すよ。(NEC広報)

ないことを想像されているだろう。 そういえば、PC-6001 は、 どうして愛称がパピコンだっ たのだろう。この語源はいったい どこからきたのか? 当時、お茶 の間に流れた *ジャ〜ンケ〜ンポ ンッ、カ・セット、ポ~ン!!" のフ レーズにその秘密が隠されていた のかっ!? そのうえPC-6601には、 六本木パソコン というわ けのわからない キャッチフ レーズ までもがついていたの だ。しかし、これはダダイスター



にとって子守り歌的な存在であり、 ミュージックセラピーのような役 割を果たしていたという。

それが今では、コンピューター のほとんどがアルファベットと数 字の羅列で区別されていて、色気 も食い気もありゃしない。家電製 品ですら、『愛妻号』や『お先に湯~ 沸く」といった、そこはかとなく人 の気持ちをくすぐるニク~イ名前 が付けられているのだ。だったら コンピューターにも、『未亡人 乱れ、牡丹』だの、『女子大生家 庭教師号』などがあってしかるべ きなのダッ!! たかが名前、され ど名前ということを忘れないでく れ。カッコいいキャッチフレーズ よ、カムバーック!! とココロに 強く願うダダイスターであった。



ツなネーミングの極意

A CALACA A CALACA

ここでは、ログインが過去10年 の間に培った(?)、購入者のコ コロを捕えて離さないキーワー ドを特別に教えるので、新製品 発表の際に広報宣伝部のお偉方 はぜひ活用してください。まず 基本ワードは、"未亡人"、"女子 大生"、"セーラー服"の3つ。こ の言葉は対象年齢別に使い分け るとグット。それからカタカナ

と当て字を使い分けるコツが大 切。そして、締めくくりは擬音 を上手に使うこと。防水加工が 施してあるマシンなどには"ヌ レても兵器、ドッぴゅーんでなど イケますよね。以上のノウハウ が習得できたら、確実に20パー セントの購買率アップが見込め ます。新製品には期待してます ので、各社がんばってください。

こちら宇宙防衛局

って感じ(シャレ)。

悩んで悩んで、試

わゆる、読めるけど書けない漢字

可以問題

"メディア目を、歯には歯を"と いうのは、ログイン版ハンムラビ 法典からの流用文だが、コンピュ ーター業界も<u>過渡期を迎</u>えると、 メディアの乱立が目立つ。3.5 インチディスクや5インチディス ク、ハードディスク、光磁気ディ スク、CD-ROMなど、ユーザーは 何を信じればいいのだ!?

そこで次なるダダイスタ 一の標的は現代。そして、 ヤリ玉に挙げられるのは新 しいメディアとして注目さ れていいバズの 光磁気 ディスクだ!!

ダダイスターいわく、通 称 М ○ (エム・オー)と呼ば れるコレは、値段は高い、 速度は遅い、なんとかして チョ~!! の3拍子揃った けったいなシロモノ。読む のはともかく書き込むのが 異常に遅く、漢字の書き取 りテストをホウフツさせる くらい遅いというのだ。い

ちに、各社早急な処置をとるべし。 それから、CD-ROMに もダダイスターの脅威はおよぶ。 なんといってもアクセス速度が遅 すぎるのが、怒りの原因らしい。 海外マシン同様、国産CD-ROMマ シンも倍速ドライブを使っ てくれなくちゃ、イ・ヤ・ダッ!! マルチメディアうんちゃら の前に、それに見合う環境作りに

> 励んでくれなきゃ 始まらないじゃな いかっ!! という のがダダイスター の持論。

目しているのは SIMM。海外 マシンではかなり以前から使われ ていたのだが、国産マシンには最 近登場した新入りだ。実はコレ、 単なる増設メモリーなんだけ ど、チップを一列に並べたところ、 なぜかSIMMなとどいう名前が与 えられ、それからの彼の人生はみ ごと赤マル急上昇。ことあ るごとに「エ~、わが社の製品は拡 張性にすぐれ、増設メモリーはす べてSIMMを採用し……」などと 特別扱いされるようになったのだ。 しかし、こういった現象は珍し いことではないよね。"快適な汗を 流そう!! アウトドアスタッフ墓

集"は、○△組とかいう道路工事の

募集だったり、、、爽やかに早 朝労働 デリバリースタッ フ″は新聞配達。 "セキュリ ティー要員"といったら駐 車場の見張りだね。"簡単な オ・シ・ゴ・ト フロアレディ ー"。これはホステスさん。 ちなみに、、編集アシスタン ト募集ログイン編集 部"とあったら一番アブナ イお仕事なので、各自気を つけるべし。



OMOMOMOM (M) момомомомомомомо

光磁気ディスクは かくあるべきだ!!

光磁気ディスクドライブ(MO)っ てナ~二? という質問をよく受 ける。まぁ、CD-ROMのような風 貌で、ハードディスクの遠~い親 戚のようなモノなんだけれど、こ

『ニセモノ食品ディスク(食べられそうで食べられない)』

『戦艦ヤマトディスク(死にそうで死なない)』

『ノーパン喫茶ディスク(見えそうで見えない)』

『モノマネ番組ディスク(おもしろそうなだけでつまんない)』

『キャプテンディスクシステム(まだあるらしい……)」

の際そんなことはどうでもいいの だ。古来から名は体を表わすとい われているとおり、このマシンの 機能にふさわしい呼び方をログイ

ン流に考えてみたぞ。

人や、「固いのがス・キ」など意 見は様々。なかには「MDじゃ なきゃ、ヤダヤダヤダッリ」と ダダをこねるヤツもいて、波 瀾に富んだ人生だったといえ ましょう(えっ、何が?)。

「大きいのが一番だよ」という

MOMOMOMOMOM

『新世界ディスク(曲のキレが悪いってだけなんだけど)』

『うなぎパイディスク(どのへんが夜のおかしなんだ?)』

『南野陽子ディスク(脱ぐなら脱がんか!! じれったい)』

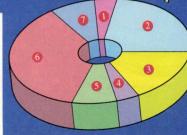
『ビニ本ディスク(やっぱり見えそうで……)』

『亀有公園前派出所ディスク(まだやっとったんかい、このマンガ)』

おしえて下さいナーのねえ

5775.....4% 3.5インチ ……24% CD-ROM16% 48インチ4% 6MO8% HD36%

っそのほか(テープ、ICカード)8%



ダダイスターが

微属質配品

新製品がドドバーンと目白押して、 進歩ってスゴイよね!! と 単純に喜べるヤツは幸せだ。なぜなら、新機種が登場するってことは、旧機種も増えるわけで、そのたびに肩を震わせ泣いている国産

マシンユーザーが……、 あぁ、そのことを考える とダダイスターだって胃 カイヨウになってしまう。 しか~し!! 海外マシンの 場合、チップやボードを差

し換えるだけで アップグ レード が簡単にできると いうではないか!!

そこで、ダダイスターからの提案!! 国産マシンもアップグレードのしやすい環境を作ってくなきゃヤダヤダヤダ!! ボードをちょこっと差し替えれば、ボクのFM-RがPC-9821に早変わり!! ってヤツがダダイスターの理想なのだ。今のままでは、ホコリをかぶったが最後、二度と復活することのできない究極の使い捨てマシン……。エコロジーブームと騒がれている今、自然や人間に優しいマシンがほしいのだ!!

それから、マシンの ンにも注目。ダダイスターは結構 な美的感覚を備えているからね。 Macintosh の外観に中身はMSX、 な~んていうワガママのきくマシ

これが未来の

ダダイスター語だ!!

●エコロジー

使用例

するど

「部長、事件ですっ!!」「えっ、コロシ!?」

●CD-ROM(シー・ディー・ロム) 編集部内の禁手のひとつ。

西(シャー)でえ、ロン!!

●SIMM(シム)

もがき、苦しむこと 使用例

「おーい、ゲリ大丈夫かァ?」 「(トイレの中)ん~、死む~」

●チップ

外国では忘れてはいけません。 使用例

「キミ、コレ取っときたまえ」 アチャー!! (空手チップ)

●倍速ドライブ

国際的スパイによる演奏会。

(→売国奴ライブ)

ラザインに喝け

000

元来パソコンというものは、デスクの花形となるべく定められた運命だったのではなかろうか。その精力あふれる重厚なボディーは、ときには気品高く、ときにはOLの仕事場での地位を守るためにカラダを張り、またときには時代の波を踏みはずしたオヤジ課長をひれ伏させるのに最高のシロモノであった。厚い胸板に切れ長の目の5インチディスクドライブ。太陽を背に色づいた肌に楚々

と光る白い歯……。そう、パソコンはこうでなくちゃヤダ!! だいたい、いつから3.5 インチディスクが主流という風潮に移り変わってきてしまったのだろう。ダウンサイジングでなんじゃそりゃ? 太古の昔からニッポン人は胴長短足、豆は驚っているではないか!! 断固として、5インチアスクドライブは譲らんぞ!! (5インチパソコンのデザイン愛好者)



『マルチメディアのキーワード』 を読んでね。

生存が確認されている

告記

PC-88VA 052-#

ーとして言わせて

もらうけど、後か

ら発売された2と 3には、初期型に

は付いてなかったサウンドボ

ードやらがいろいろ内蔵され

てたんだよね。それでどうし

て初期型とほぼ同価格なの?

安いんなら安いで、そういう

ボードなんかを破格で売って

すくに見捨てたりしないでさ、

らでもいいから売ってよ。

しはホラッ、一緒に添い寝をしてくれ て、優しくて温かくて、子守り歌を歌って くれて、目覚し時計の代わりもしてくれて、 それからそれから、おしゃべりもしてくれ るコンピューターじゃなきゃイ・ヤ・ダッ!!

い物ができて、手

でね、一緒にお買 をつなぐと体温が じられるコンピ

ター。ちょっとひねくれてるヤツとか、 あんまりおりこうじゃないヤツもかわいいだ ろうな。コンピューターにも、"愛"が感じら れなくちゃやってらんないと思うの。人間に 優し~いコンピューター、安価でお願いね。

> ぼくらか パソコン″という ころで聞くようになった。で、 ゲームをするならマルチメディ

> > MOMMON

字 绿



装着完

シン、お仕事ならビジネスマシ ン、個人間のコミューケ ン、個人内 ラフィックや音が がやりたいなら、47用ワークス テーションというな様代がやっ ナーションというと確には、 パソコンの持っていた機能が分 割されると同時に、強化された マシンに姿を変えていくってわ けなんだよね。そうなると、か なり便利な世界になるらしいけ ど、オレはイヤだな。究極のパ ソコンのほうがほしいぞ。

へんな仲丸



最近はパソコンが安くなったと新聞、 雑誌でさかんにいわれているみたいだ けど、僕にいわせてみればまだ高い。 価格性能比がどうとかよりも、まず くなくちゃ。モノによってかなり異な るけど、今パソコンを買おうとする 20万円はかかる。これじゃあ気軽に買 ってねというのがムリな話だよね ソコンの価格がせめて10万円を切って くれればなあ。どうせ大金を払うのな ら、僕はパソコンよりも家を買うな。 家のほうがいろいろと便利だもんね。 眠れるし。お値段がパソコンよりもか なり高いけど、人間、家が基本でしょ。

ひらえもん

なんで日本のマシンはこんなに高いん だろうねぇ。まったくイヤになっちゃ うよ。最近安くなったっていうけどさ、 海外のPC互換機に比べれば、まだまだ 高いんだよね_{え。}コストパフォーマン スを高めた新マシン、っていうけど、 それって"当社比"の世界だぜ、"いつま でも、ダマせると思うな、親と消費者" なんて慣用句がデキャ

昔に比べるとコンピューターもずいぶん一般的にな って、専門誌以外に取り上げられることも多くなっ てきた。でも、そーゆーのをよく読んでみると、み んなMacintoshのことばかりなんだよなあ。確かに Macintoshは優れたマシンと思うけど、Macintosh 以外のマシンをまったく無視したコンピューター特

それが特に顕 著なのが、美術とか音楽の芸術方面。Macintoshを な感じでしょ。じゃあ、Macintoshさえ使えば誰で もコンピューターアーティストか! って言いたく なっちゃう。いいかげんMacintoshばかり崇拝する のはやめたら?バカのひとつ覚えみたいだから。 これってMacintoshを持ってない人のヒガミかなあ。 れば、PC互換機の よさもアピールで きるんだけどね。 DOS/V 版とはい っても、ほかのバ

ージョンと同じじゃあね。せっかくい ろんなことができる性能があるんだか ら、いろんなことをしろよな、みたい な。ま、マーケットが小さいから、と いうのもわかるけど、おもしろいソフ トが市場を育てるということもあるし ね。そのへんのところ、よーく考えて ほしいものだぜ。ね、日本のソフト、 ハードメーカーさんたちよぉ りしてくれよな! ダダ

ージするマシンは、 近い将来には姿を消しちゃうの だというウワサを、いろんなと アプレーヤーと家庭用ゲームマ



タタイスター現れ

ああダダイスターよ



突如として東京近辺に出現した、 謎の怪獣ダダイスター。はたして彼には、**希望の未来**があるのか? コンピューターの世界に理想を抱きつつ、明日に、そして未来に不安を隠せないダダイスター。純粋に生きているがゆえに、どうしようもないほどの憤りを感じてしまう。しかしコンピューターは、常に進化を繰り返し、夢を築いていくための生き物。それを支える ために、ダダイスターはいつでも どこにでも現われるのだ。今日が ダメでも明日があるさ、明日は明 日の風が吹く。寝てもさめてもコ コロに描く、それは……夢と未 来のコンピューター。

まるでクモのごとく自らの足で 大地を踏みしめ、両手を広げて大 空を駆け回る。掃除洗濯、ビデオ の予約、子供の世話だってお茶の 子サイサイ、オシメだって取り替 えましょう。トースト焼いて、アイロンがけして……、こ~んなコンピューターの登場にもうみんなウットリ。えっ、コンピューターにはどうやって命令するかって?そんなの脳に直結しちゃえばいいじゃん、そうだろ?

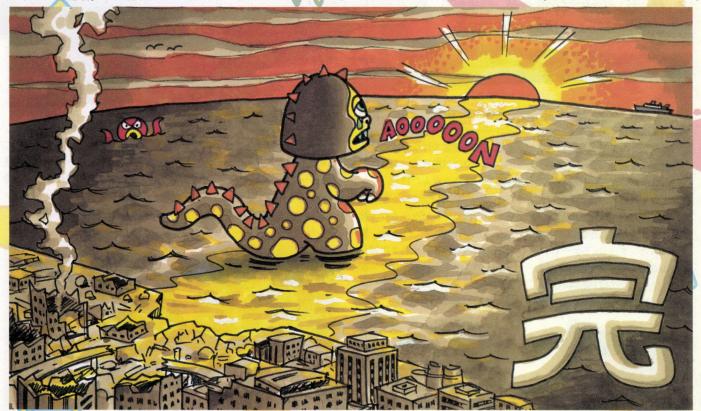
ダダイスターが目指す、究極のコンピューター。それはマルチメディア? ワークステーション?情報端末としての電化製品? いやいや、違う。そうじゃない!! 僕たちが望むのは、そんな枠にハマッたお仕着せのモノじゃないんだ。人間とともに現われ、ともに成長し、そして死んでいく……。あぁ、なんと美しい人間とコンピューターのあり方なんだろう。

そんな夢と希望で満ちあふれた 日が訪れるまで、ダダイスターの



戦いは続くのだ。コンピューターの世界に生き、どこからともなく現われ、あれやこれやとダダこねる。そうとも、我々自身がダダイスターなのだ!! コンピューターの未来は、我々の双肩にかかっているといっても過言ではない。さぁ諸君、ダダイスターとなって恐れ、叫べ、月夜に向かって吠えろ!! それが夢のコンピューターへの大きなる第一歩だ。

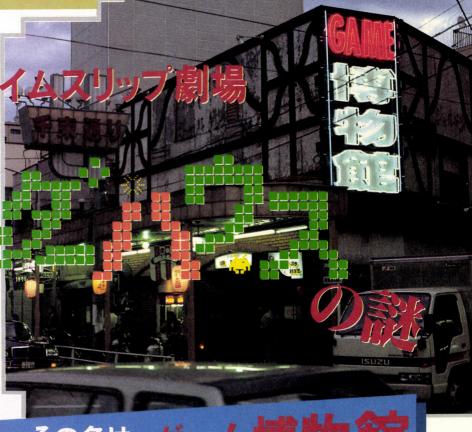
そしてダダイスターよ、永遠なれ。決して夢見ることを忘れるなよ。なぜなら、キミはすでに立派なるダダイスターなのだ**から…**…。



存在するかもしれるした。



東京は下町浅草千束に、いまだにスペース インベーダーで遊べるゲームセンターがあ るとか。そればかりじゃなく、パックマン、 ヘッドオン、ギャラクシーウォーズなどな ど、ゲーセンのかつての名作が、いまだ現 役で活躍中のゲームセンターなのである。



その名は、ゲーム博物館

インベーダーハウスという名前を聞いて懐かしく思う人は、それはもうかなりのジジイ(ババア)だと思うぞ。なんてったってタイトーの『スペースインベーダー』がこの世に生まれたのは15年も前だ。インベーダーが一世を風靡して、インベーダーだけしか置いていないゲームセンター(以下ゲーセン)いわゆるインベーダーハウスが大ブームになったのは1980年代の前半のことだからね。

GANE

現在のゲーセンの歴史は、あの インベーダーブームが起源である と言っても過言ではない。インベ ーダーハウス以前にも、もちろん ゲーセンはあったんだけど、イン ベーダーのようなブラウン管を使 ったいわゆるテレビゲームが主流 になったゲーセンというのは、実 はこのころなのだ。それまでは、 ベルトコンベアーの上をクルマが 走るドライブゲームだとか、パチ ンコ式の競馬ゲームだとか、看板 のような的を倒す射撃ゲームなど など、機械式のゲーム機が主流だ ったし、そもそもそういったゲー センは、遊園地やデパートの屋上 にしかなかったのだ。それにスペ ースインベーダー以前のテレビゲ ームは(ブロックくずしとか)、け っしてゲーセンの中心に位置する ゲームじゃなかったしね。

そんなテレビゲーム創世紀とも いえる1970年代後半から1980年代 前半にかけてゲーセンのテレビゲ ーム、つまりアーケードゲームは、タイトーのスペースインベーダー に刺激され、続々と新作が登場する時代へと向かうのであった。創世紀がインベーダーブームで始まったこともあって、最初はスペースインベーダーの亜流がほとんどだったアーケードゲームなんだけ

ど、インベーダーの勢力が衰退しはじめた1979年後半から1980年にかけては、アーケードゲームの歴史に残るほどの名作が登場した時代でもあるのだ。オリジナリティーあふれる作品目白押し時代だ。





店内は懐かしゲームばかり!





ゲーム博物館の懐かしゲームは、テーブル型、アップライト型などなど、常時プレー可能なゲームが約60~70台ある。で、ゲーム博物館所有のゲーム基板が、全部で約800枚。ROM交換だけでできるゲームも含めると、なんと約1000種類のゲームがあるそうだ。パックマン、インベーダー、クレージークライマーなど、超人気懐かしゲームを除いては、数日で入れ替わるシステムになっている。1プレーオール50円。

さて、東京の下町浅草千束に突如現われた、インベーダーハウスノリのゲーセンを紹介しよう。その名はゲーム博物館。一見普通のゲーセンとなんら変わりのないゲーセンだが、ひとたび店内に入ると、いきなりくる。なんと店内は、

ゲーム創世紀に活躍したゲームが、 ところ狭しと並ん でいるのだ。あの インベーダーはも ちろん、ここには パックマン、ヘッ ドオン、平安京エイリアン、ドンキーコング、クレージークライマーなどなど、創世紀に大活躍したゲームばかりが並んでいるのだ。なんなんだこのゲーセンは……。

などと、わざとらしい前フリを 長々としてきたが、実はこのゲーセンは、元祖プロゲーマー、現コンピューターゲーム関係ライター 渋谷洋一氏の経営するゲーセンなのだ。ログイン、ファミ通でもおなじみの氏のアーケードゲーム基板コレクションによって実現した、懐かしのゲーム博物館なのだ。

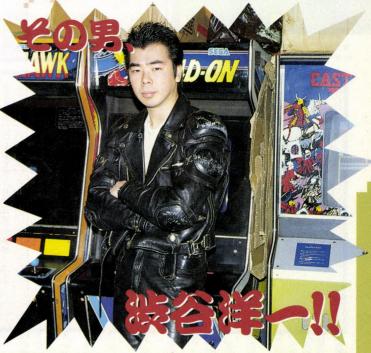






八下れを削減3とにあいかりました。 店内壁面もしくけ在員に申し出て 「HI-5CORE PLATE」をもちい 「HI-5CORE」が出たい、その七記入 してくたさい、出、日本集がおり寄 のUFOなかかしつかけまりまりになった。 とまけまりまりになった。 にはきと最高BIGがアレセンドと、 「排験者ませり/ ◆ ■ ゲーム博物館では、元祖プロゲーマー渋 合洋一氏らしく、懐かしゲームハイスコアバ トルが行われている。他人よりも高いスコア を出したら、用紙をもらって壁にハイスコア と名前を張り出し、チャレンジャーを募る。





というわけで、行ってまいりました

イキなBOMであったのだ。我々、

そういうわけで我々ログインは、 渋谷洋一氏のゲーセンだったら、 取材しに行かないわけにいはいか んという言い訳を作って、懐かし がりに行ってまいりました。

いや一懐かしいですね。突然、

ゲーセンの青柳ういろうの場合

思い出

懐かしいゲームに遭遇した我々は、 それぞれのそのゲームをプレーし ていた時代を思い出すハメになり ました。特にゲーセンに関する思 い出を語り始めると止まらないか

ら大変。よくよく思い出 を聞いてみれば、みんな 同じような経験をしてる んですけどね。いやー、 懐かしいです。

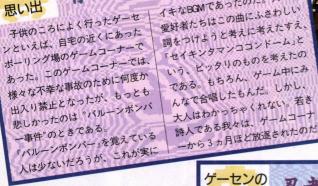


思い出

梅本幸孝の場合 ゲーセンの思い出で妙に頭に残 / ったんだろうねぇ、不良くん。 っているのが、小学校低学年のと きに、不良の兄ちゃんにカツアゲ されたこと。しかも100円。その当 時って、1日の小遣いが300円程度 で、それを握り締めてインベーダ 一をやりに行ってたわけなんだけ ど、ピコピコやってたら不良くん にからまれて、残ってた100円とら れちゃったわけ。よっぽど貧乏だ

あとは、やっぱり知る人ぞ知る 電気ショックでしょ。ガチンてや るとクレジットが増えちゃうアレ。 秘密だけど『デ○グダグ』はそれで 極めたのだ。でも、最初のころは うまくできたんだけど、そのうち 警報器がついちゃって、ブザーが 鳴るとあわてて逃げたりしたんだ よね。いやはや悪ガキだったのう







★ご存じ「パックマン」は、アメリカでも大流行 のゲーム。アニメになったりもしたのだ。

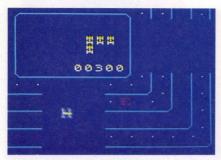
忍者増田の場合 思い出

高校時代、学校帰りによくデパ ートの屋上のゲーセンに立ち寄っ ていた。そこは拙者たちの社交場 でもあった。「お、増田君、もう来 てたの」。「うん、掃除さぼっちゃ ったよ」と、いろんな友達とハチ合 わせ。田舎なのであまり遊ぶとこ ろがなく、学校帰りに寄る場所な んて、おのずと決まってきちゃう んだ。ゲームそっちのけで友達と 大騒ぎすることもしばしばで、ゲ ーセンのおばちゃんには本当に迷 惑をかけたなぁ。クレーンゲーム のお菓子を、ゆすって取ったりと か……。時間も忘れてゲームに熱 中し、「増田君、もう5時の電車行 っちゃうよ」なんて友達に肩をゆ すられることもしばしば。拙者の 住んでたとこは、電車は1時間に 1本。逃すと大変なんだこれが。



IN ABAKI IBA

1 1 1	1 1	1	1	1 1 1 1	1 1 1
9 9 9	9 9	9	9	9 9 9 9	9 9 9
9 9 9	8 8	8	8	8 8 8 8 8	8 7 7 7
2 1 0	9 8	7	5	4 3 2 1	0 9 8
マルキューレの伝説/ナムコワルキューレの伝説/ナムココラムス/セガコラムス/セガストリートファイターⅡ/カプコン以下ライバーズアイ/ナムコドラッドモビル/セガドライバーズアイ/ナムコボーチャレーシング/セガぶよぶよ/セガ龍虎の拳/SNK	グラディウスⅢ/コナミ グラディウスⅢ/コナミ テトリス/セガ テトリス/セガ	ゴーイアイデーンストラー	ロードランナー/アイレム ロードブラスター/データイースト ロードブラスター/デーカン		-ケードゲームの歴史 ペースインベーダー/タイトーペッドオン/セガ マッドオン/セガ マッドオン/セガ マッドオン/セガ マッドオン/ナムコ ディフェンダー/ウィリアムズ エレクトロニクス パックマン/ナムコ ラリー×/ナムコ クレージークライマー/日本物産



★セガ『ヘッドオン」。迫りくる対向車を避けながらド ットを取っていく、元祖ドットイート型ゲーム。

ゲーセンの 高橋ピョン太の場合 思い出

代のすべてをゲーム代にあててい たことがあった。そう、親にもら った昼飯代を、昼には何も食べず に放課後のインベーダーゲーム代 としてに使っていたのです。

学校の帰り道、私は錦糸町ロッ テ会館でインベーダーゲーム三昧

高校時代のある時期、私は昼飯 | だった。当時、我々の仲間内では "ナゴヤうち"はひきょうとされて いたため、今でも私はナゴヤうち はやりません。"レインボー"なら やりますけど……。今から思うと、 どうしてあんなにインベーダーゲ ームに心を奪われていたのだろう か、とっても不思議に思う私です



ゲーヤンの 思い出

くしだナム子の場合

では小学生時代の思い出話なぞ。 あのゲームセンターあらしでさえ、 ゲーセンに出入りできなかったく らいだから、小学生の私がひとり で遊びに行けるワケがない。規則 はもちろん、治安が悪くて怖かっ たし。毎週日曜、駄菓子屋やボー リング場などのゲームコーナーで、 親と一緒に遊ぶしかなかったのよ。 だが、この私がその程度で満足

していたワケがない。進学塾に通 っていた私は、友人と模試をサボ っては、その代金をゲーセンに注 ぎ込んでいたの。当時、金八先生 の三原順子的ツッパリに憧れてい た私は、内心、ビビりながらも、 不良っぽいポーズをとりながらレ バーをガチャガチャさせていたの。 今思えば、まわりの人から笑い ものにされていたに違いない……

ゲーセンの 松本隆一の場合 思い出

本八幡駅前の京成デパート屋上、 そこが私のゲーセンだった。もち ろん時代は紀元前。モニターにカ ラフルな映像が光り輝きまっせ、 ガンガン動き回りまっせ、とは無 縁の世界。ゲーム機のすべては、 ギアと滑車とモーターによる複雑 な構造で成り立っていたのだ。

京成デパート屋上にあったのは、 名前は忘れちゃったけど、潜水艦

が敵の船を沈めるやつと、名前は 忘れたがベルト状の道路の上を走 る模型自動車を操縦するやつと、 名前は忘れちゃったけど、当たる とボンタン飴のもらえる競馬ゲー ム。それだけ。少年松本はたった ひとりで京成デパートの屋上にで かけ、ゲームをし、必ずホットド ッグとコーヒー牛乳を飲んで帰る のであった。へんな子供だった。



どうやるんだっけり



★⇒懐ゲー名物*どうやるんだっけ″現象。 さんざん遊んだのに、ワザを忘れている。





★とにかく青柳ういろうは、プレーの確認に一 生懸命だった。ちなみにゲームは「空手道」だ。

浅草ゲーム博物館豆知識

渋谷洋一氏のゲーム博物館は、 主に渋谷氏のアーケードゲーム基 板コレクションで成り立っている。 氏の語るゲーム博物館の魅力は、 アーケードゲーム創世紀の1978年 ~1982年あたりのゲーム基板が豊 富なところだとか。

当時のゲーム基板は、まだ著作 権すら曖昧で、模倣品も多く、ま た基板自体をコレクションすると いった人もほとんどいない時代だ ったせいもあって、創世紀のゲー ム基板はかなり希少品で、ゲーム

を作ったメーカーにすら 残っていない基板も多い とか。そんな希少品のゲ ームが、ここ浅草のゲー ム博物館にくれば、50円 でプレーできちゃうのだ。 ゲーム博物館最寄りの 駅は、浅草。駅からちょ っと遠いが、タクシーな

ら料金 680 円前後で行ける距離か な。浅草5丁目千束通りと伝えれ ば連れて行ってもらえる。バスな ら上野駅。上野松坂屋前から汐入



都営住宅行きの都営バスに乗って、 浅草5丁目で下車。商店街沿いの 角地だから行けばスグにわかるぞ。 営業時間10:00~24:00(年中無休)。

ゲーム博物館マッフ



ログインDISKSBOOKシリーズ最新刊 リバーヒルミステリーセレクション マンハッタン・レクイエム 徹底解



あのJ・BハロルドがDISK&BOOKで帰ってきた!

前号でも紹介したように、あの 名作、『マッハッタン・レクイエム』 が、ログインDISK & BOOKシリー ズの最新刊として登場した。

マンハッタン・レクイエムは、ア ドベンチャーゲームの老舗、リバ ーヒルソフトの看板である "J·B ハロルドの事件簿シリーズ"の1 作。タフな刑事が活躍するハード ボイルドタッチの同シリーズは、 練られたシナリオと洗練された雰 囲気で根強い人気を誇っている。

その "J·B"シリーズの第2弾で あるマンハッタン・レクイエムは、 ニューヨークを舞台にして物語が 展開する。複雑にからみ合う人間 関係や登場人物への疑惑、随所に 張られた伏線など、巧みな演出が 凝らされており、プレーヤーを物 語の世界に引き付けて離さないぞ。

しかもDISK & BOOKとして登場 するのだから、単なるリメイクで

> は終わらない。カラー 写直やイラストを豊富 に使った本を一体化さ せることで、物語の背 景を、雰囲気たっぷり に見せてくれるのだ。 マンハッタン・レクイ エムの新たな魅力に気 がつくことは間違いな いと思うぞ。



★このように、本とディスクが一緒になって発売されているのだ。DISK & BOOKは書店 でも扱っているから、近所の書店で見かけたらぜひ手に取ってみてね。







は、右の2枚の写真のようにカラフルになったぞ。

★6年前に発売したオリジナル版。DISK & BOOK版で

ーディスク、MIDI音源対応でさらに快適に遊り

このDISK & BOOK版マンハッタ ン・レクイエムは、うれしいことに MIDI音源やハードディスクに対応 している。これらの機器を持って



♠ハードディスクがあれば、せっかちな キミも快適に遊べるぞ。

いるユーザーは楽しみにしていて ほしいな。

とはいうものの、「それってナ~ ニ?」という人もいると思うから、 ここで簡単に説明しちゃおう。

まず、MIDI音源というのは、通 常PC-9801で使われているFM音 源よりも、本物の楽器に近い音を 出せる音源なのだ。たとえばピア ノの音なんか、まるで本物の生演 奏をジカに聞いているようで、ゲ 一ムの臨場感も自然と高まってく るハズだぞ。

一方、ハードディ スクは、フロッピー ディスクに比べてデ ータの記憶容量が多 く、しかも読み込み 時間が短い。このゲ 一ムではいろいろな 場所へ聞き込みに行

く必要があるのだけれど、場面が 変わる際の、グラフィックの表示 にかかる時間がかなり短縮される ので、捜査がスムーズに進み、と ても気持ちがいいのだ。



このように、ふたつの周辺機器 を使えば、より快適にゲームを遊 べるのだ。もしもキミがこれらを 持っていたら、ぜひ実際に使って みて、その効果を実感してみてね。

DISK&BOOKはパッケージソフトとここが違うのだ!

ソフトが書店で買える

パソコンのソフトを買うときは、 普通は、パソコンショップを利用 するよね。だけど近くにパソコン ショップがない人は、大きな都市 まで出かけなくてはいけないので、 わりと大変だよね。

でも、このDISK&BOOK版マンハッタン・レクイエムは、書籍を扱っているパソコンショップのほか、全国の大型書店でも手に入れることができるのだ。だから、今までに比べて購入できる場所がかなり増えたぞ。

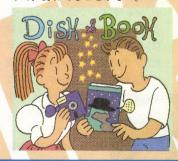
それと、たとえキミの近所の書店でDISK & BOOKを扱っていなく



ても、注文すれば確実に手に入るから安心してくれ。欲しい本の書名、出版元(株式会社アスキー)、価格を言って頼んでみよう。ただし、本が届くまで2~3週間かかるからその点は注意してね。

本にディスクが付属している

DISK & BOOK版『マンハッタン・レクイエム』は、本とディスクが一体化されている。しかも、5インチ、3.5インチの両ディスクが一緒に付いているから、間違えて買って、あわてることがない。



さらに、本とソフトはお互いの不足部分を補っている。このマンハッタン・レクイエムの場合、登場人物の人間関係や手に入れた手がかりの説明など、ゲームをプレーしているだけでは把握しにくい事柄を本のなかで整理して説明している。また、本を読んで広がった物語の世界を、ゲームを遊ぶことで実体験として、味わうことができちゃうわけだ。

このように、ふたつのメディア の特性をそれぞれ活かすことで生 まれる、DISK &BOOKの相乗効果 に期待してほしいな。

本は読み物としても楽しめる



●せっかく買ったソフトだから、エンディングまでたどりつきたいよね。本の巻末には 事件を解決するためのヒント集も載っているから、がんばって犯人をつきとめてくれ。

マンハッタン・レクイエムは、被害者の死の謎を解いていく、本格的ミステリーアドベンチャーゲームだ。複雑にからみ合う人間関係や登場人物への深まる疑惑、巧妙に張られた伏線など、そのストーリーのおもしろさは折り紙つきだぞ。だけど、アドベンチャーゲーム未経験の人には、なんだか難しそうに思えるかもしれないね。

しかし、そんな心配は一切ない

から安心してほしい。まず、この DISK & BOOKシリーズは、ディス クのインストールの方法や捜査の 進め方などのゲームの遊び方が、 本で詳しく説明されている。だか ら、パソコンを買ったばかりの初 心者のキミでも簡単に遊べるよ。

それに、ゲームに登場する人物の相関図や、手がかりの一覧表なども掲載されているのだ。だから、マンハッタン・レクイエムの世界



★ニューヨークの風景写真やエッセイも収録されていて、一冊の読み物としても楽しめる。これを読んでから遊べば、物語の世界をより楽しむことができるよ。

をしっかり把握しながら、物語を 進めることができるのだ。

また、せっかく買ったゲームなんだから、エンディングまでたどりつきたいよね。この本は、巻末に事件を解決するためのヒント集が載っているぞ。これなら、万一捜査が行き詰まったときも安心だ。

さらに、ニューヨークの街を題材にしたエッセイや写真なども豊富に掲載されている。これを読めば、物語の世界観が鮮明に浮かび上がり、ゲームにより深くのめり込むことができる。ひとつの独立した読み物としても楽しめる内容になっているよ。

気になるソフトの内容は次のページを見てくれ

では、捜査の手順を簡単に説明しよう!



その夜、大都会の片隅でひとりの女が死んだ。

アメリカの田舎町、リバティタウンに住む刑事J・Bハロルド。彼は、リバティ・バンクの横領事件にからむ『ビル・ロビンズ殺害事件』を解決したことで、その名を知られている。

そんな彼に、ニューヨークから 1通の手紙が届いた。差出人は、 サラ・J・シールズ。彼女は以前、 重要な証言をしてくれた女性だ。 封筒の中には、ブロードウェイの "M & M"というクラブのカード と手紙が入っていた。そのときは

リバティタウンのパブでピアノを

弾いており、ロビンズ殺害事件で

と手紙が入っていた。そのときは たいして気にとめなかったJ・B だが、数日後、元上司で今は保険 の調査員となったジャド・グレゴ

> リーから届いた手 紙を見て愕然とし た。サラがアパー トの窓から転落死 をしたというのだ。

警察はよくある 自殺と見ていたが、 彼女の死に疑問を 抱いたジャドは、 手紙で次のように 指摘していた。 まず、サラの自 殺の原因が思い浮 かばないと言う。 彼女は最近思い詰 めていたようには 見えなかったそう だし、遺書や書き 置きも残っていた いということだ。

また、彼女の部屋の窓枠には真新しい傷が残され、カーテンも引き裂かれていたそうだ。

さらに、死んだサラの手には古 いブリキのオルゴールが握られて いたというのだ。しかし、彼女の ルームメイトはこのオルゴールを 見たことがないらしい。

サラが生命保険に入っていたこ

被害者 サラ・シールズ

サラは25階の自室の窓から転落死した。第一発 見者の話では、彼女は飛ぶように落ちたという。 また、彼女は生命保険に入っており、その受取 人を自分と同じ名前の*サラ・シールズ*にしてい た。このように、彼女の死には謎が多い。

ともあり、保険会社から彼女の死の調査を依頼されたジャドは、捜査協力をかつて相棒だったJ・Bに求めた。はたして彼は、サラの死に隠されている真実を突き止めることができるのだろうか……。



★J・Bが最初から持っている手がかりは、M & Mのカードと サラの写真だけ。このふたつを頼りに、捜査を進めるのだ。

1

まずは現場に足を運び、状況を確かめろ

上記の、事件の概要を頭に叩き 込んだら、いよいよ捜査にとりか かるぞ。まずは、現在わかってい る手がかりと情報を整理しよう。

J・Bの手元にある手がかりは、 サラが送ってきたカードと、リバ ティタウンにいる同僚のキャサリ ンから送られたサラの写真のふた つだ。とりあえず、ジャドや彼の 娘のジェーンにこれらの品物を見 せて、アドバイスを求め<mark>よう。また、"死因について"や、"窓の傷について"や、"窓の傷について"といった、サラの死に関する情報についても聞いておくこと。</mark>

そしてひととおり情報収集をしたら、今度は現場に足を運んでみよう。彼女のアパートを訪ねると、大家のおばさんが現われる。住人のプライバシーを尊重してるから何も知らない……、なんて言って

いるけれど、実はこの人、とても詮索好きなのだ。彼女の生活ぶりやルームメイトとの仲、家族のことなどについて知ることができるぞ。

そして、ここで得た情報を元に捜査の 範囲を広げるのだ。

詮索好き な管理人

●彼女はサラのアパートの大家さん。住人のブライバシーを尊重していると言うわりには、なぜかサラの私生活に詳しい。ゲーム序盤は、彼女からいろいろな情報を聞こう。





◆捜査が進むと、事件現場となったサラの部屋にも入れるようになる。ここでは、新しい証拠品も発見できるのだ。



あやしい

目擊者

●見るからに陰気そうなこの男は、サラの死体の第一発見者だ。だけど、人間嫌いなのかロは重く、肝心なことは話してくれない。なにかを知っているはずなんだけどなぁ。



入手した手がかりは最大限活用しろ

聞き込みでひととおり情報を集 めたら、次は手がかりの品を元に 捜査を進めることにしよう。J・B の手元にあるのは、サラの写真と カードのふたつだけだぞ。



この店のものですが どうしてそれを……

写直は、J·Bの 同僚のキャサリン が送ってくれた、 リバティタウンに いたときのサラの ものだ。特に不審 な点はないから、 関係者に見せて歩 いて情報収集の手 助けとして使おう。

カードに関して は、サラが、なぜ

J・Bに送ってきたのか疑問が残る。 そこでM&Mのボーイに見せたが、 こんなものは知らないと言う。バ ーテンはカードを見るなり驚いて、 落ち着きを失った。どうやらこの



こんなカード 知らなかったよ

> カードには秘密が あるようだ。この カードがどんな意 味を持つのか探る 必要が出てきたぞ。

手がかりを見つけたら……

新しい証拠品が手に入ったら、ジャドや、彼の娘 のジェーンに見せて詳しく調べてもらおう。彼ら は、J・Bが見逃しているような細かい特徴につい ても指摘してくれる、心強い協力者なのだ。



詰まりを感じたら

➡ジャドの娘ジェー ンは市立図書館で働 いている。彼女に頼 むと新聞で古い事件 の記録を閲覧できる ぞ。調べものは、彼 女にまかせよう。

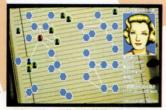






複雑に絡み合う人間関係の糸を解きほぐせ

以上のように、聞き込みを中心 とした捜査を地道に続けていくと、 知り合う人間の数も増えてくる。 すると、誰と誰とが知り合いで、 どういった関係にあるのか……、 といった人間関係がゴチャゴチャ するので混乱してしまうよね。



★ゲーム中に人物の相関図が見られる。 捜査が進むと空欄が埋まっていくぞ。

そこで、事件に関わる人間関係 がどうなっているのか、キチンと 整理しておくことが必要になるぞ。 というのも、ある人物に関する情 報を知りたいと思ったら、その人 物と親しい人間から情報を聞きだ すのが一番早く、確実だからだ。

さらに、各人物とサラとがどう いう関係にあったのかを推理しな がら捜査を進めよう。ただむやみ やたらと聞き込みを行なっても進 展は見られない。逆に被害者であ るサラとの関係を考えれば、誰を 問い詰めていけばいいのかが自然 とわかってくるよ。



★サラのルームメイト。 すれ違いが多かった。



★この男は、サラと食 事の約束をしていた。

BARブレスで 人間関係を整理しろ

基本は地道な聞き込みだけど、集めた情報 をきちんと整理することも必要だ。J・Bのお気に 入りのアイリッシュバーで、グラスを傾けながら 自分の捜査状況を把握しよう



落ち着いた雰囲気の店内

ログインDISK&BOOK リバーヒルミステリーセレクション

マンハッタン・レクイエム ~闇に翔ぶ天使たち~

PC-9801VM/UV以降 5200円「税込]

書籍を扱っているパソコンショップ 及び全国の大型書店で

元品

ログインDISK&BOOKシリーズのお問い合わせは ログイン情報質問電話

X68030新聞

なんかX68030が好評とのことです。やっぱり、32ビットX68000 を待ちに待っていたということかな。ちなみにX68030新聞社で も、かなり重宝しているのだ。やっぱり速いマシンはいいね。



X68000新作情報

三宅 今回は新作情報がいっぱい あるから、このようなレイアウト にしてみました。

梅本 2ページしかないからね。 三宅 で、そうした途端、新機種 は出るし、新作ゲームもごそっと 発売されるし、ついてないですな。 ドリフのコントみたいだ。

梅本 むむむ、じゃ、スペースも 少ないことだし、そろそろ新作紹 介と洒落込みますか。

三宅 まずは、ホームデータの新作、『餓狼伝説』からでしょ。前にも X 68000 新聞で紹介したけど、あれはネオ・ジオ版だったからね。 梅本 まあ、1ユーザーとしての意見だが、そっくりそのままの移植で、なかなかいいんじゃないか

な。俺、『餓狼伝説 2』買って、ちょうど 1 作目を遊びたかったし。 三宅 そうだね。俺も『2』を遊びたいがためにネオ・ジオを買ったけど、前作も欲しくなってたんだよね。結構、こういう X 68000 ユーザーって、全国に 100 万人くらいいるんじゃないかな。

梅本 ……。自分勝手な見解だな。 三宅 おっ、だって俺は世界一平 凡な標準男だよ。

梅本 じゃ、日本人はみんなヘナ チョコってことになるぞ。

三宅 ちなみに、ゲーマー諸君に 『餓狼伝説』を見てもらったんだけ ど、結構いいですね、て言ってた。 梅本 結構? なんか否定的だな。 三宅 ちゃうちゃう。彼らは絶対



スゲ~、て言わないから、これで 十分な評価なんだなよ。

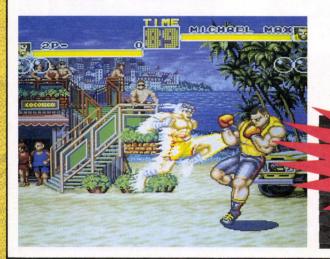
梅本 ふーん。まあ、なんにして も、ネオ・ジオ人口ってさ、そう多 くないじゃない。だから、こうい ったちゃんとした移植は、非ユー ザーにとってありがたいよね。

三宅 スーパーファミコン版は別 モノになってるもんな。

梅本 そうそう。とにかく移植は 忠実が一番だって。

三宅 じゃ、『倉庫番リベンジ』が SX-WINDOWに移植されたけど、 これはどうかな? 梅本 こりゃいいよ。何かの合間 にちょこっとプレーできるし。

三宅 シャープとしては、やっぱりSX-WINDOWを定着させたいわけだから、これからゲームをバリバリ出すといいんじゃないかな。梅本 そうだね。だけど、いきなりこの『リベンジ』はちょっとつらいよ。俺は、ヘソに割り箸ブッ刺すぞってきないね。難解すぎる。三宅 いたしかたあるまい。俺の頭もパズル用に構築されていないからな。ユーザー逆襲編だし。



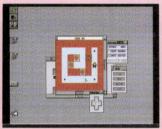
餓狼伝説 ついに発売!

倉庫番リベンジ SX68K

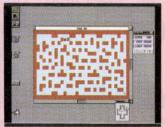
4月下旬発売予定/シャープ/価格未定

おなじみの『倉庫番』だが、今度の 『ユーザー逆襲編』は強烈に難しいぞ。 全 306 面で構成されているのだが、 最初の1面もよく考えないと行き詰 ってしまうほどだ。また、エディタ 一機能もついているので、全部の面

を解いてしまった者は、自分の面を 作ることができる。ユーザーどうし でオリジナル面を交換し、解けなか ったほうを愚弄するのもいいだろう。 このシリーズの初心者は、心して かからないとつらいぞ。



★簡単そうに見えるけど、実際にプレー すると難しい。タイトルはダテじゃない。 て感じで遊ぶといいんじゃないかな。



★作業の合間にちょっと1プレー、なん

餓狼伝説

4月23日発売予定/ホームデータ/8800円[税別]

現在、ゲームセンター、ネオ・ジオ で好評の『餓狼伝説2』だが、今回移 植されたのは1作目である。格闘技 ゲームは、キャラクターの動きが重 要なのだが、これはそっくり移植さ れているため、それほど心配しなく

てもよい。とにかく、ネオ・ジオ版を 持っていない人は、一度プレーして おくといいだろう。

ちなみに、『餓狼伝説2』とは話が つながっているので、『2』をガンガ ン遊んでいる人も楽しめるぞ。



★特徴のひとつであるふたり同時プレー も再現。ケンカにならない程度に楽しめ。



★雷電の巨体もこのように動きます。彼 は続編にも登場しているんだよね。

梅本 一部でオープニングが大好 評の『エトワールプリンセス』が、 ついに発売された……、のかな。 三字 この号が発売されるころに は、発売済みのはずだけど。

梅本 多分、大丈夫でしょ。これ は何回か紹介したので、発売した かどうかの確認ってことで。

三宅 ひさびさに X68000 らしい という感じのゲームだよね。

梅本 あと、SX-WINDOWのバ ージョン3.0と開発キットも、同 時期に発売されてるはずだ。

三宅 予定ではね。最近、ワープ ロ以外の作業は X68000 でやって るじゃん。どうしたの?

梅本 また、SX-WINDOWのバ ージョン3.0がいいんだ。いろん な作業ができるからね。ただ、ハ ードディスクがなかったら、魅力 は半減しちゃうかもしれないけど。 三宅 確かに。メモリーとかハー ドディスクとか速度面とかね。

梅本 ある程度の環境さえ整っち ゃえば、SX-WINDOWベースで 作業して問題ないみたいだけど。 三宅 ふーん。ま、何にしても、 X68000 もまだまだいける、とい うことかな。ついに"アレ"も発売 されるようだし。

梅本 アレか~。チト先の長い話 だが、結構、ドキドキしちゃうな。 完璧ならばいいのだが……。

三宅 あと、ひさびさに超大手の メーカーが、 X68000 用ソフトを 発売するらしいよ。これは近々紹 介できると思うけど。

梅本 なんか四ッ谷が抜けてから、 やけに X68000 関係が調子いいじ ゃないか。もしかして下げ〇〇?

発売中/エグザクト/9800円[税別]

期待され続けている『エトワール プリンセス」だが、おそらくこの号が 発売されるころには、無事に、店頭 に並んでいるはずだ。 なんでも 3 D 部分の処理を完璧にするために、発 売が延びてしまったとのこと。その

分、ゲーム性はかなりよくなったか ら、モヤモヤしていた人は安心して くれ。リアルな高低差を楽しめるぞ。 エグザクトのゲームといえば、か なり難しいことで定評があるが、今 度のゲームはかなり簡単なのだ。



★とにかくキャラクターがでかい。魔法 も派手だし、 X 68000 らしいゲームだぞ。



自分の X 68000 でじっくり見てください。

エトワールプリンセス SX-WINDOW Ver.3.0

発売中/シャープ/1万9800円[税別]

SX-WINDOWのほうも、この号の 発売時には店頭に並んでいるはずだ。 とにかく、バージョン3.0はかなり よくなったので、2.0を使っている 人は何も考えずにバージョンアップ するといいだろう。



★なかなか好評の3.0だが、X68030以外 の機種だと、機能によっては重いかも。

さらに、使い込んでいる人には、 以前紹介したSX-WINDOW開発キッ トが気になっていると思うが、こち らの発売も同時期になるはず。サン プルプログラムが付いているので、 それだけでも楽しめるのだ。



★ SX-WINDOW が普及するためには、ど うしても必要な開発ツールだ。



SPECIFICATIONS CPU

SYSTEM SPEED DISPLAY

SOUND

i386DX, i386SX 16MHz 640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING

PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO

HYPER MEDIA **CD-ROM DRIVE**

IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES 32Bits PERSONAL COMPUTER "FM TOWNS"

■戦闘は戦略的要素の強いタクティカルコン バット。TOWNS版は、グローディアAI搭載に より、敵と味方の思考ルーチンがパワーアッ 戦闘がさらにオモシロクなったぞ。





GENOCIDE - ジェノサイド・スクウェア・

アクションファン必見。これをプレーせずにバトルアクションは語れない!!

ジェノサイドシリーズ2タイト ルを一気に遊べるということで、 話題沸騰の『ジェノサイド・スクウ ェア』。ついにマスター版が届いた ので、続報をお届けするぞ!!

まず肝心のアクション部分。ア ーケードのアクションと比べても 遜色がない操作性とレスポンのよ さは、依然健在。種類の豊富な敵 キャラたちは、メリハリのある攻 撃をしかけてくるうえに動作パタ ーンも多彩なので、心地よい緊張 感を常に味わえるぞ。さらにゲー ムレベルは、イージー、ノーマル、

ハードの3段階を用意。これなら、 「得意じゃないけど、アクションゲ ームが好きなんだ!」という人で も、十分に楽しめるはずだ。

また、BGM は MIDI 対応なので、 ぜひ「MIDI音源カード」かGS音源 を用意してほしい。"音作り"にも 徹底的にこだわった MIDI サウン ドと、内蔵音源の迫力のある効果 音。ズームサウンドの実力に圧倒 されながらのプレーは最高だ。ま た、ハードディスクに13メガバイ トの空きがあれば、インストール してより快適に遊ぶことも可能だ。

『ジェノサイド・スクウェア」の開 発がスタートしたのは、実は1年 以上も前のことで、ズームがどれ だけパワーを注ぎ込んできたかが うかがえる。残念ながら、当時存 在していなかったMARTYには、非 対応だ。だが、「移植するからには マシンパワーをフルに引き出しま



ジェノサ





す」という、ズームのコメントは現 実となり、この作品は TOWNS の ポテンシャルを僕らに見せつけて くれる。遊ばなきゃ"損"だぞ!!













カルメン・サンディゴを探せ! 世界編 遊びながら世界の地理を覚えてしまおう

最近は、学校にもわんさかパソ コンが導入されているけど、どう せパソコンで勉強するんだったら 楽しくやりたいよね。そんなキミ に游んでもらいたいのが、『カル メン・サンディエゴを探せ!』だ。

以前紹介したので詳しいことは 省くけど、いわゆる国際的なギャ ング、カルメン・サンディエゴとそ の一味を追って、世界各地をかけ 巡るというモノだ。犯罪が起こる と、プレーヤーのところに手がか りが届く。この手がかりというの が、都市の特徴だったり、ある国



の特産品だったりする。そしてそ の手がかりを元に犯人を追い詰め ていくのだ。だから、ゲームを進 めるたびに、世界の地理に詳しく なってしまうというわけ。

TOWNS版は、海外版同様の256

色のキレイなグラフィッ クをバッチリ再現。さら にセリフを日本語化する だけじゃなく、肉声でし ゃべらせているのだ。こ





★犯人は常に逃げ回っているから、 追いかけて行かなければならない。

■世界各地60ヵ国の地理、政治、経済、文 化が、犯人を追う手がかりとなる。手がか りの数は3200以上。事件の数は300件。事 件、手がかり、犯人はプレーするたびに変 わるから、何度でも楽しめちゃうのだ。







4D DRIVING -4DK5/EV/J-

映画のカースタント顔負けのコースでスピードとスリルを味わえ!

こんなにキ





●●●タイトルも、対戦 相手の取り込み写真もこ のとおり、とてもキレイ。 対戦相手の写真は、なめ らかとは言い難いが、-応アニメーションする。

▶ポリゴンで構築された コースは、普通のドライ ビングゲームとは違い、 とてもアクロバティック スリル満点のコースだそ

男なら、普通なら一生かかって も買えないほど高級な車に乗って みたい、なんて思うのでは!? つ いでにそんな車で、クラッシュを 気にしないで、映画のカースタン ト顔負けの走りをしてみたい……。 と、ここまでくるとこじつけのよ うだけど、『4Dドライビング』は、 そんな夢をパソコンで実現しちゃ うゲームなのだ。

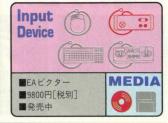
このゲームは、コースと車をポ リゴンで表現したドライビングシ ミュレーター。コースには、コー



クスクリューやジャンプなどの障 害物があり、アクション性たっぷ りのカーレースが楽しめるぞ。

TOWNS版は、なんといっても グラフィックがキレイ! ゲーム 中のポリゴン画面では、PC-9801 版と比べてたいした違いは感じら れないけど、タイトルや対戦相手 の写真を見れば一目瞭然。やはり、 色数が多いっていうのはいいよね。 またサウンド面も強化されていて、 BGMにCDのクリアーな音が使わ れているのだ。これで臨場感がア ップすること間違いなしだね。

既存のコースに飽きたら、オリ ジナルのコースを作ることもでき る。1本で二度楽しめるドライビ ングシミュレーターなのだ。





AETERNAM - エターナム-

思わず笑ってしまうギャグが満載のアドベンチャーゲーム

画面写真を見て、『ドラッケン』 だと思った人は大ハズレ。この『エ ターナム』は、ドラッケンのシステ ムを発展させたモノを使っている けど、まったく違うゲームなのだ。

舞台となるのはエターナムとい う、惑星をまるごと使ったテーマ パークで、中世ヨーロッパ、フラ ンス革命などの歴史を体験できる

ところ。が、突如このエターナム が、何者かに乗っ取られてしまう。 そこでプレーヤーに、何者かの悪 だくみを阻止し、エターナムを取 り戻すという使命が課されたのだ。

課された使命は重大だけど、展 開は軽いノリで進む。ゲームの随 所には、古典的だけど笑えるギャ グが盛り込まれている。ゴルビー

や、スタートレックのスポックの パロディーなども登場するぞ。

パッケージは、エターナムに行 くことになったいきさつが描かれ たマンガと、ヒントブック、そし てエターナムのマップという豪華 付録入りだ。付録にヒントブック



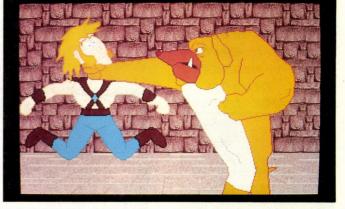
をつけるあたり、純粋にギャグを 楽しんでもらいたいという、富士 通の気遣いがうかがえるね。



★ある壁には"目"の怪物がひそんでいる。 これは、その怪物の光線でやられたとこ



★最初の島にある城には、なぜかコンセ ントがある。コンセントに触ってしまう ろだ。このあと、医者が治療してくれる。 と、お約束どおり、シビれてビリビリ。



★ギャグの世界では、ムキムキの犬が人間様よりハバをきかせていたりする。エターナ ムにも、そんな場面が登場するんだ。しかし、主人公がこれじゃあ頼りないよ。とほほ。



G-40

少しだけ残念なお知らせだ。3月 発売予定だったマイクロプローズの 『レイルロード・タイクーン』が、4月 に延びてしまった。といっても、こ の記事が本になるのも4月だから、 もうすぐなんだけどね。それと、待 望の『F-15 ストライクイーグル II』 は、7月発売予定。夏休みには、キミ のTOWNSでF-15が飛ぶか!?



↑「レイルロード・タイクーン」は、アメリ カで大ヒットした、ベストセラー鉄道シ ミュレーション。TOWNS版の画面だぞ。

さてこのコーナーでは、「このゲー ムをTOWNSで遊びたい!」とい うアツイ要望を募集中だ。みんなの 要望は、下のリストのポイントにな って活かされるぞ。投票方法は、移 植してほしいと思う海外と国内のタ イトルを書き、右下の投票券を貼っ て下記のあて先に送るだけ。移植希 望のタイトルは、いくつ書いてもオ ーケー。またバックナンバーの投票 券を一緒に貼って送ってもよし。各 タイトルに、投票券の枚数分のポイ ントを加算して集計していくぞ。



★『F-15 ストライクイーグル』。最後 に移植されるだけあって、国産機最強の 『F-15 』」と呼ばれるデキを期待したい。

移植してほしいソフトベスト20

		ポイ
ランク	タイトル	ホイント
1	STRIKE COMMANDER	1506
2	ULTIMA UNDERWORLD	746
3	FALCON 3.0	664
4	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	626
5	SPACE SHIP WARLOCK	542
6	EYE OF THE BEHOLDER	503
7	ULTIMAVI	434
8	F-15 STRIKE EAGLE II	372
9	F-15 STRIKE EAGLE I	344
10	GUNSHIP 2000	364
11	DRAKKHEN I	350
12	FORMULA ONE GRANDPRIX	307
13	JET FIGHTER I	297
14	F-117A	296
15	ECO QUEST	275
16	COMANCHE : MAXIMUM OVERKILL	252
17	CIVILIZATION	550
18	SILENT SERVICE I	209
	M-1 TANK PLATOON	
20	KICK OFF2	200
w #	中のソフトタけ 夫・移枝漁宮	ats · s

国内編					
ランク	タイトル	ポイント			
1	ストリートファイター『	1293			
2	チャイムズクエスト	1129			
3	プリンセスメーカー	1098			
4	ジェノサイド・スクウェア	774			
5	ストリートファイター 『ダッシュ	690			
6	ロードス島戦記	623			
7	パロディウスだ!	590			
8	天下統一2	580			
9	ゼクセクス	528			
10	出たな! ツインビー	465			
11	イース『	564			
12	大戦略Ⅳ	485			
13	イース	482			
14	スター・ウォーズ	437			
15	ロードス島戦記『	390			
16	電脳学園IVエイプハンターJ	302			
17	ファランクス	287			
18	イースⅢ	274			
19	オーバーテイク	260			
20	シュヴァルツシルトⅡ	255			

※表中のソフト名は、赤:移植決定、青:移植の確率高し、黒:移植未定で表わしています。



今回はスペースを拡大して、情報 をギッチリ詰め込んでお送りするぞ。 まずは日本クリエイト。PC-9801版 が発売中の『サザンアイズ~三只眼 變成~』のTOWNS版が、ついに登 場する!! この作品は、原作に忠実 な美しいグラフィックが流麗にアニ メーションするということで、98版 は大人気なのだ。日本クリエイトは、 TOWNS参入第1弾のこの作品か ら気合を入れまくっていて、4月中 ごろには声優によるアテレコを予定 しているそうだ!! これが何を意味 するかは、TOWNSユーザーでな くてもピンとくるよね。 TOWNS

版では、ヒロインのパイの声をどん な声優さんが担当するのかな? こ ちらは、6月ごろには遊べそうだ。

お次はディー・オー。TOWNSと MARTY対応の『DOR ベストセ レクション』を4月16日に発売予定。 これは、発売中のオムニバスストー リーアドベンチャー「DOR』シリー ズから、好評だったシナリオ5本を ドラマ仕立てにして、CD-ROM 2枚に収めたもの。なんと、約2時 間にもおよぶプレーのあいだ、キャ ラクターがCD-DA (CDデジタ ルオーディオ)による声優の声で、 しゃべりまくるそうだ。18歳未満の



★98版『サザンアイズ』。キャラクターの *声"がプラスされるTOWNS版。原作のフ アンには、"涙モノ"の1本でしょうな。



★TOWNS版『DOR』。『DORベストセレク ション』では、人気シナリオ5本を結集。 声優は、総勢で10数名になるそうだ。

人は購入できないけど、こちらも期 待の1本。価格は9800円[税別]だ。

そして、富士通。現在、絶賛発売 中の『ウィングコマンダー』が、なん とTOWNS、MARTY両対応の 『ウィングコマンダー ライト』とな って登場する!! この作品の最大の 特徴は、キャラクターたちの会話が すべて音声対応だということ。発売 中の「ウィングコマンダー」では、フ ライト中のみ音声対応だったことを 考えると、これはうれしい仕様変更。 富士通では、完全音声対応化のため、 近々声優によるアテレコを予定して いる。価格と発売日は未定。

最後はガイナックスからお知らせ。 大好評の『ふしぎの海のナディア』の

MARTYへの対応に ついて。基本的にこの 作品はMARTYでも 動作可能だけど、まず マウスが必要になる。

➡TOWNS版『ウィングコ マンダー」。この作品で要 望の多かった完全音声対 応化が、『ウィングコマン ダー ライト」で、早くも 実現しようとしている!! 感情移入が激化して、徹 夜プレーヤー続出か!?

MARTY付属のパッドでは動作し ないので注意ね。また、パッドを抜 いておかないと起動しないので、こ ちらも注意だ。それからCD-DAの 声は、左右のチャンネルにそれぞれ 別のシーンのものがモノフォニック で収録されている。ヘッドホンを本 体につないでプレーする分には問題 はないけど、音声入力がステレオじ ゃないテレビにつなぐときには、"ス テレオ・モノ変換ケーブル"を用意す るなどしよう。また、MARTYで はテキスト表示が読みにくい場合も ある。MARTYユーザーは、その へんを納得したうえで購入してくれ。

最近は、しゃべるソフト続出でホ クホクですな。ではまた!! (花田)



だんだん暖かくなってきたねぇ。カエルやメダカやヘンなおじさんも現われて、賑やかに なるね。春はやっぱり外で遊ぶに限るでしょ。で、おうちに帰ったらパソコンゲー



Lucas Artsから、待望の『スター・ウォーズ』をテーマにしたフライトシミュレ ーターが登場した! 原作があるゲームというのは、ユーザーの期待も大きいも のだよね。このゲームは、その期待にしっかりと応えてくれた秀作ゲームなのだ。

『スター・ウォーズ』ファンのみな さん、お待たせしました! 今回 は、ようやく発売になった、って 感じの「X-WING」を紹介しよう。

このゲーム、以前からルーカス のフライトシミュレーターで培わ れてきた技術を結集して、映画の 世界を舞台にしたフライトものに 仕立て上げたもの。ルーカスのフ ライトものというのは、1989年に 発売になった、『BATTLEHAWKS

1942 THEIR FINEST HOUR SECRET WEAPONS OF THE LUFT WAFFE』と続くシリーズだ。 ここで蓄積されたノウハウが、こ の『X-WING』に活かされていると いうわけだ。

グラフィックのデキのよさは画 面写真からわかってもらえると思 うけど、気になるのは映画の雰囲 気がどれぐらい再現されているか ってことだよね。実は、その点も

> 完璧といっていいレ ベルに仕上げられて いるのだ。随所に散 りばめられたビジュ アルシーンとリアル な効果音で、映画の

> ■ X ウイングと Y ウイン グには、R2ユニットが 搭載される。ちゃんと損 傷を直してくれるのだ。



(IMIDI, Soundblaster,

Adlibなど、全部で7種類の設定が できるようになっている。その設 定の中には"Soundblaster+MIDI" なんてのもあって、おかげで敵の タイファイターとすれちがったと きの音、ビームの発射音、R2ユ ニットの声(?)など、映画そっく りに再現される。

動きのよさもなかなか。特にタ イファイターなどは、映画と同じ ようなスピードで画面を目まぐる しく動き回るので、撃墜するのに 苦労するほど。それだけ難易度も 高いんだけど、それもまたリアル さのうちだ。ホント、映画の世界 にまぎれこんだ気分になれるぞ。



ゲームの主役は ろ種類の 宇宙戦闘挺だ

このゲームの主役は、共和国軍の宇宙戦闘機たち。映画のファンなら知っていると思うけど、実はXウイングだけが共和国の戦闘機、というわけではないのだ。ほかにもAウイングや、Yウイングが活

躍するんだよね。もちろんゲームの中にも、こうした戦闘機たちは登場するぞ。下に各機の特徴や使い方を解説しておいた。IBM-PCユーザーでない人も、雰囲気だけでも楽しんでくれるとうれしい。



形式名: T-65C A 2 Xウイング 用途: 制圧戦闘機 最高速度: 100MGLT 武装: レーザーキャノン× 2 陽子魚雷× 2 ゲームのタイトルになって いるぐらいだから、この制空 戦闘機が主役中の主役である ことに間違いはない。共和国 軍の機体の中では、もっとも 汎用性が高いとされている。 スピード、機動性、火力のバ ランスがよく、タイファイタ ーなど、帝国軍の小型機との ドッグファイトでは特に威力 を発揮する。

また、より大型の艦船を攻撃する際にも、レーザーキャノンを4連にしたり、陽子魚雷を使用すれば、かなりの破

壊力がある。高速で目標に接近し陽子魚雷で攻撃、再び遠ざかって態勢を立て直す、という一撃離脱的な戦術を取るのがいいだろう。陽子魚雷はホーミング機能があるものの、大型であるために目標のす速い動きには追随できないこともある。小さな目標に対する攻撃は慎重に。

名前の由来であるX型のウイングは、ハイパースペース (ワープのようなもの)のときには折りたたまれる。ゲーム 中でもアニメで再現されるぞ







形式名: BTL-A 4 Yウイング 用途: 長距離戦闘爆撃機 最高速度: 80MGLT 武装: レーザーキャノン×2 イオンキャノン×2、陽子魚雷×2 がっしりとした造りの、長 距離戦闘爆撃機。スピードは 低く、また機動性においても ほかの機体には劣るが、その 攻撃力とシールドによる防御 力は、その弱点を補っておつ りがくるほど。機首に取り けられた2基のレーザーキャ ノンと、操縦席上に設置され た2基のイオンキャノン、 で国軍の中型以下の艦船にと っては重大な脅威となってい る。特にイオンキャノンは、 小さな艦船や貨物船などを破 壊することなく、電気系など のメカにのみ損傷を与えて無 力化できる特殊な兵器なのだ。

帝国軍の戦闘機とのドッグファイトでは、その鈍重な動きがたたって、いいカモにされる。タイファイターに喰い付かれたら、全力を尽くして振り切る努力をするしかない。 Yウイングには、復座型と単座型の2つのタイプがある。ゲームに登場するのは単座型のA-4で、操縦席から振り

返ると、後ろにはR2ユニッ

トが収まっているのだ。







形式名:RZ-1 Aウイング 用途:長距離戦闘/迎撃機 最高速度:120MGLT 武装:レーザーキャノン×2 コンカッションミサイル×2 共和国軍における最新の戦闘機のうちのひとつで、長距離戦闘/迎撃機に分類されている。Aウイングは、スピードと機動性に優れており、帝国軍のタイ・インターセプターよりも高速で飛行できると言われている。機動性に関しては、Yウイングの2倍のす速さで機動できるというデータもあるようだ。

その分武装は貧弱で、レーザーキャノンを2基とコンカッションミサイルランチャーを搭載しているだけだ。コン

カッションミサイルは、高速で、ホーミングの能力に優れているが、破壊力は陽子魚雷とは比べものにならないほどに小さい。このため、大まったくといっていいほど役に立たない。その代わり、高速で飛行する敵にも確実にホーミングしてくれるので、ドッグファイトには向いている。

その高速を活かして、偵察 任務などに使われることもあり、機動性を駆使して敵を振り切るといいだろう。





Xウイングの コックピットは こんな感じ



Proton Torpedoes

ここには陽子魚雷の残り弾数が表示される。Xウイングの場合、左右の魚雷発射管に3発ずつの陽子魚雷を搭載することができる。両発射管を同時に発射するモードでは、あっというまに弾切れになるぞ。

Rear Sensor

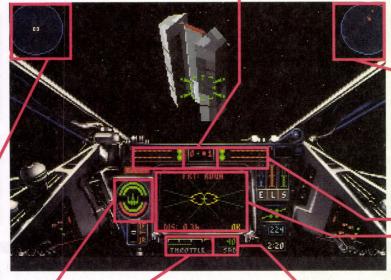
こちらは自機の後方の物体を表示してくれる。ドットの色は、前方センサーと同じ意味を持つ。また、ドットの明るさによって、だいたいの距離もわかる。前後両方のセンサーを使えば、敵機との位置関係を把握できるぞ。

Forward Sensor

前方にある物体を表示してくれる スクリーン。緑色のドットは共和 国軍、赤は帝国軍、青は中立の艦 船、または戦闘機を示す。また、 黄色のドットはミサイルや魚雷、 白は機雷や衛星を示すのだ。

Hall/Shield Strength Indicator

中央にあるのが機体で、そのまわりの二重の円はシールドを表わす。これが録●黄●赤の順で変化して、シールドや機体の強度を示す。外側のシールドが破壊されたら、次に内側のシールド、そして機体という順でダメージを吸収していく。



Laser Cannons

レーザーキャノンは、撃つたびにエネルギーを消費する。ここにはキャノンの残りエネルギーが表示されるのだ。ここのランプが全部消えると、エネルギーの再充塡を待つハメに。

Throttle

ここに左側からランプがついていくことで、現在の推進力が示される。右側までランプが点灯していれば、フルパワーで飛行していることになる。

Speed

ここにはスピードが表示される。レー ザー、シールド、エンジンへのパワー の供給バランスによって、最高速は変 化するぞ。詳しくは下の囲みを参照。

Combat Multiview Display

ここには、現在選択されている目標の情報が表示される。 攻撃に便利なターゲットモードと、偵察などに便利な情報モードがあり、目的に応じて使い分けることができる。

武器とシールド

宇宙戦闘機では、ひとつのエネルギー源をシールド、エンジン、レーザーキャノンに振り分けなければならない。この配分比率を変えることで、レーザーのエネルギー再充塡のスピードを上げたり、シールドの修復を早めたり、あるいは最高速度を上げたりすることができるのだ。上のコックピットの解説ではスペースの関係で説明できなかったんだけど、コックピットの中央やや右寄りに"E"、"L"、"S"っていう文字が見え

る。このパネル、エネルギーの配分 比率を示すパネルなのだ。

たとえば敵の猛攻を受けてシールドが弱くなったら、シールドへのエネルギー配分を多くして、早く回復させることもできるわけ。ただし、その分スピードは落ちることになる。レーザータイプの武器は、やはり同じエネルギーを使用するので、射撃のたびにエネルギーは減る。レーザーへのエネルギー配分を最大にすれば、Xウイングの4基のレーザーキ

ャノンを連続発射できるよう になる。ただしこの場合もス ピードは落ちるけどね。

逆に敵から逃げ出すのにスピードが必要な場合には、エンジンへのエネルギー配分を

◆赤い光がタイ・インターセプターに向けて伸びる! これがレーザーキャノンだ。

多くする。これで通常の最高速以上 のスピードが出るのだ。

また、ミサイル系の武器は、エネルギー配分に関係なく、常に同じ威力を発揮してくれる。陽子魚雷は威力はあるが、ホーミングに問題がある。大型艦には使えるが、タイファイターなどには、命中しにくい。逆

にAウイングのコンカッションミサイルは、ホーミング性能はいいものの、威力に問題がある。対戦闘機専用といったところ。武器もキチンと使い分けないといけないわけだ。

■陽子魚雷やコンカッションミサイル を選択すると、目標をロックしたとき にターゲットサイトが赤く輝く。



ゲームを始めると、まず自分の パイロットを登録しなければいけ ない。それが済むと、左手の部屋、 スペースボートへと進む。ここは シミュレーションの中心となる場 所で、言わばメインメニューだ。 ここからはビデオルーム、訓練場、 シミュレーター、実戦任務へアク セスできる。まずは訓練を受けて、 操縦の感覚をつかんでおくのが常 道だろう。訓練は、無数のゲート

を制限時間内にくぐるという単調 なもの。とはいえ、ゲートは、た だまっすぐに並んでいるわけでは ないので、結構難しかったりする のだ。ま、操縦の基本というのを 身につけるところだな。

次に進むべきは、ヒストリカル コンバットという部屋。ここでは 過去の戦闘をシミュレーター上で 体験できるのだ。Xウイング、Y ウイング、Aウイングそれぞれの

> 機種ごとに、6つのミ ッションが用意されて いる。様々なシチュエ ーションで、様々な目 的を達成しなければな らないのだ。限りなく 実戦に近い雰囲気だけ ど、あくまでシミュレ







ま、この人がいないと盛り上がりませんな。というわけで登場したのはダース・ベイ ダー。敵の艦隊の近くで撃墜されて捕虜になると、この画面を見られるぞ。

ーターだから、戦死したり捕虜に なったりすることはないぞ。安心 して楽しめるということだ。

そしていよいよ実戦ミッション。 実戦にはツアー1から3までがあ って、それぞれ連続したミッショ ンでなりたっている。ひとつのミ ッションを成功させれば次に進め るのだ。また実戦ということで、 戦死したり捕虜になることもある。

ミッションの目的は、そ れこそ多種多様。単に敵 を攻撃するミッションも あれば、味方の病院船が 負傷者を移送できるよう に援護する、なんてもの もある。敵の動きも速い ので、難易度は高めだ。 まるでシューティングゲ ームの感覚なのだ。

残念ながら、帝国軍は

プレーできないんだけど、実はク リスマスごろにこのゲームの帝国 軍版、『DARK SIDE』が発売予定に なっている。『X-WING』のミッショ ンディスクも夏ごろには発売の予 定なんだって。楽しみだね。

BIBM-PC ■Lucas Arts



画面下には、R2ユニットからのメッセージが。 ちゃんと役に立っているところがまたリアル。



機体が穴だらけだ。しっかりグラフィッ ル。やっ に戦闘機が回 目標を破壊したぞ 転しつつ爆発するところがい

各

後では、

セスできる。こん 種メニュー



先日、埼玉県の真下大典クンからおはがきをいただいた。彼は、AMIGA版の『ストリートファイター』』が、どんなものなのかを知りたいというのだ。というワケでございまして、このゲームを画面写真を交えて、かなり正直に批評してみたぞ。でもちょっと辛すぎたかなあという気も。

ログインのイギリスチャートで も健闘したこのゲーム。まさに世 界的なヒットを飛ばした。今回は Amiga2000でプレーしてみて、移 植の出来を調べてみたぞ。

まず、ビジュアル面での移植から話していこう。本家のアーケード版、そしてスーパーファミコン版と比べてみて、やはりパワーダウンしているという印象を受けるのは否めない。ハードの能力を考えてみれば、まあしかたがないだろう。アニメーションのフレーム数が少なく、かなりカクカクした動きをするのと、色数の少なさのために、キャラクターたちの肌の色が人間らしくないのがちょっと残念だ。とはいえ、オリジナルのグラフィックを、大筋では再現し

ているといってもいいだろう。

サウンド面では、マシンの差があるにも関わらず、Amiga版は健闘しているぞ。スト II のウリのひとつであるスピーチを、完全ではないにしろ再現しているのだ。ちゃんと「ヨガファイアー」などとしゃべるのには、正直言って驚かされた。また、ファイト時のBGMが同じ曲なんだけど、どーも違う曲に聞こえるのがおもしろかった。新鮮に感じられたのだ。

そして、もうひとつ気になる部 分として操作性がある。Amigaバ ージョンでは、アーケード版のよ うに、ボタンで強中弱の攻撃を行

なうというシステムに はなっていない。どう やら、ジョイスティッ クを倒す方向によって、 攻撃の強弱が変わって くるらしい。らしい、 というのは、マニュア ルにはっきりと攻撃の 強弱の使い分け方が説 明されていないからな のだ。もう少していね いに、マニュアルを作 るべきだろう。

全体的な感想として は、マシンの性能に泣 かされたゲームだとい

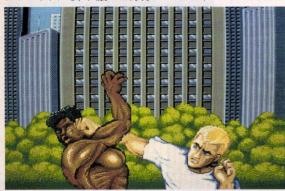
うことだ。それだけにAmiga1200 など、高性能機専用バージョンが 出ればなぁ、と思う。



キャラクター選択画面は、オリジナルとほとんど同じ。 少しドットは粗いが、カッコいいな。

アクション ■US Gold

Amiga





リック・の欧州情報

ハーイ、みんな元気してる。ヨ ーロッパ1の快男児、リックだよ。 今回も取材によって集めた新鮮な ニュースを紹介してみよう。

まず最初は、フランスのソフト ハウスInfogramsの話題から。こ こはただ今、ポリゴンアドベンチ ャー『ALONE IN THE DARK』の 続編『』』を制作中なのだ。『』』 も、前作と同じ3Dグラフィック エンジンを使ったゲーム。PC版 のリリースは今年の秋ごろを予定 しているらしい。好評だった前作 を越える作品になるといいね。 そういえば、スーパーファミコンに、前作が移植されるというウワサが流れているんだよね。もし本当なら、サードパーティーからの発売される、初めてのスーパーFXチップ(スーファミ用のグラフィック強化チップ)使用ゲームになるんじゃないかな。こっちのほうも楽しみだ。

また、Broderbundはただ今、名

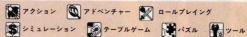
作『PRINCE OF PERSIA』の続編を 鋭意制作中だ。内容については、 あまり詳しいことは教えてもらえ なかったんだけど、前作の名声を 汚さぬものに仕上がることは確実。 最近の高性能マシンを使った続編 がどんなものになるのか、ボクも とっても楽しみにしているぞ。と いうワケで、リックのヨーロッパ 情報でした。またねー。

TOP 10 CHART

ランク 今号 前号	ソフト名	メーカー名	機種	種類
1 1	COMANCHE: MAXIMUM OVERKILL	Novalogic	РС	\$
2 2	POPULOUS II	Electronic Arts	PC	\$
3 3	ULTIMA UNDERWORLD II	Origin	PC	
4 5	WORLD CIRCUIT	Microprose	PC,AM	\$
5 7	WOLFENSTEIN: SPEAR OF DESTINY	id Software	PC	
6 4	DUNE II: THE BUILDING OF A DYNASTY	Westwood Studios	PC	***
7 6	ROBOCOP 3D	Ocean	PC,AM	\$
8 9	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	Microprose	PC	\$
9 10	BATMAN RETURNS	Konami	PC	
10 -	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	\$
Babbages	, Electronic Boutique, Winner's Circleの3月1日のセールスランキン:	7	5.00	Para Salas

U.S.A.

今回のニューソフトのページには、5 位のゲームの日本語版が掲載されている。 これは、海外版の英語メッセージを、す べて日本語に変更したものなのだ。マニ ュアルも日本語に翻訳されているので、 どうも英語が苦手だなあ、なんて人にも カンタンなハズ。このゲームの翻訳を行 ったイマジニアは、これからも海外ゲー ムの日本語版を作っていく予定らしい。 日本国内でのDOS/Vマシンの普及にあ いまって、このような日本語バージョン のゲームが増えてくるんじゃないかな。 みんな、楽しみにしていようぜ。









機種には次の記号を	使っています。
Atari-st -	——ST
Macintosh -	- Mac

IBM-PC--PC Macintosh I --Mac I

UK

1位の『SLEEPWALKER』は、イギリス で人気のコミックを題材にしたアクショ ンゲームなのだ。プレーヤーは、夢遊病 の主人を持つ犬。夜中になると、眠りな がら街を出歩いてしまう主人を、水路や 暴走車などのいろいろな危険から守らな ければならないのだ。

このゲームのウリは、キャラクターの 移動スピードの速さ。セガのメガドライ ブの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』的なス ピード感を持ったゲームだ。また、ゲー ムの収益の一部が慈善団体に寄付される というのも、支持を受けた理由かもね。

ラン今号		ソフト名	メーカー名	機種	種類
1	1	SLEEPWALKER	Ocean	PC,AM	
2	6	PREMIRE MANAGER	Gremlin	AM	\$
3	4	STREET FIGHTER I	US Gold	AM	
4	2	LEGEND OF VALOUR	US Gold	PC,AM	
5	3	SENSIBLE SOCCER 92/93	Renegade	AM	\$
6	8	NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF	Glandslam	AM	\$
7	5	WING COMMANDER	Origin	PC,AM	\$
8		SHADOW PRESIDENT	Empire	PC	\$
9		ZOOL	Gremlin	AM	
10	9	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	PC,AM	
Cen	ter S	oft, Leisure Soft, Virgin Games Centreの2月25日のセールスランキン	ノグ	医含有种人 不知 。	

INFORMATION *

編集後記です

今号のCHOICEはどうだったか しさは、いままでのポリゴンゲー ムの中でも1、2を争うものだ。 誌面では滑らか動きを伝えること ができないのがヒジョーに残念で

ならない。動きのよさに加えて、 このシナリオの充実度や、ゲーム のリアルさにも、ほぼ満点をあげ てもいいぞ。編集部内には、この ゲームのために、PCのコンパチマ シンを買おうという人が続出した そういうソフトに恵まれた、IBM-PCというマシンは、結構幸せモノ かもしれないね。さらにうれしい ことに、国内ではマイクロマウス 社から、なんと30ページの日本語 解説書つきの製品が発売されてい るのだ。これについての問い合わ せは、2503-3366-8778、マイクロ マウス社まで。

見てみたいと思わない?オレは 思う。ホント言うとスッゲー見た いんだ、実は。今度ログイン専属 の海外特派員に頼んで、仕入れて もらおっと。もし、編集部の偉い なにも見せてあげるからね。

〒107-24

東京都港区南青山 6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 "OVERSEAS CONNECTION"係





スーパーファミコン/テクモ/9700円[税別]/4月3日発売予定

前作も大好評だった『キャプテ ン翼」シリーズの『Ⅳ』が、テクモか ら登場するぞ。

今回は前作のユニバーサルユー ス大会から、戦いの場をプロのグ ラウンドに移してストーリーが展 開していくのだ。もちろん、日向 小次郎や若林源三、岬太郎、松山 光といった、おなじみのキャラク ターも登場する。また、シリーズ

₹# DF

OFこうどう

独特のゲームシステムも継承され ているし、派手なアニメーション が展開する必殺シュートもあるぞ。

ゲームシステムも新しくなって いる。たとえばキャプテンを決め て、そのキャプテン選手のみを操 作するキャプテンモードと、選手 自体にはノータッチで、チームの 全体のコマンドだけで試合をする 監督モードが加わったのだ。あと、

キャプテン翼シリー アンや前作のファン の期待を裏切らない デキだぞ。

オールスターモードにオリジナル キャラを参加させられるようにも なったぞ。夢のワールドカップ優 勝を目指してプレーしてくれ。



★パスを行なうときには3Dの画面 が表示されるようになったぞ。これ によって、より臨場感あふれるプレ 一が可能になったのだ。

●おなじみの画面だ。十字ボタンで パスやドリブル、ワンツー、シュー トといったコマンドを選択する。そ の際にガッツの数値に気をつけろ。



も、ついにプロの道へ進 む。岬君や松山君たちと 新たなフィールドで出会 うことになるのだ。



完成されたシステムで安 心して遊べるよね。



Jリーグも開幕したし、



俺は原作をあまり読んで やっぱりサッカーでしょ。 いないんだよねえ。

[シフトポジションの説明]1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあ まあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R (リバース)……

© TECMO.LTD © 高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ

TVEME CLUB



ウルトラセブン

スーパーファミコン/バンダイ/8800円[税別]/発売中

あの人気名作アクションゲーム 『ウルトラマン』の続編、『ウルトラ セブン』の登場だ。ヒーロー、セブ ンがテレビでおなじみの怪獣と 1 対 1 で戦う。パンチやキックで体 力を減らして、これまたおなじみ の必殺技でフィニッシュだ!

登場する怪獣は12体。ウルトラマンでは味気なかったステージタイトルも、今回はビジュアル入り

のストーリー紹介がついて、雰囲気を盛り上げてくれている。ビジュアルは、原作のワンシーンを撮り込んでいるので、ファンにとっては感涙モノだ。

また、下のコラムで説明しているけど、このゲームにはシューティングステージもあるし、ふたりで対戦プレーもできる。友人と好きな怪獣どうしを戦わせて遊ぼう。



➡ウルトラシリー ズ最高傑作と言われている名作アクションゲームだ。

カプセルかいじゅ~だ!

アギラ







◆しゃがまなくても飛び 道具をかわせる小柄怪獣。

★火の玉攻撃と接近戦でおしまくれ!弱いけど。

●動きがミョ~で楽しい 怪獣。接近戦が大の苦手。

なんと、シューティング面

3ステージクリアーすると、 シューディング面をプレー することができる。ここで は、カブセル怪獣の使用回 数を回復することができる ぞ。が、しかし、それ以外 にもシューティングステー ジが用意されているのだ。





対決!!

対戦モードでは、このゲームに登場するすべてのキャラクターを使うことができるのだ。ちなみに写真はあの松坂慶子の体内で撮影されたものだ(大ウソ)。

めざせ最高速! 満足度表





ウインダムの歩き方が結 構笑えるんだよね。

くしだナム

カプセル怪獣がTV同様 ちょっと弱すぎな感じ。

前作より動きがちょっとぎこちないような……。

[シフトポジションの説明] 1 速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2 速:まあまあのデキ 3 速:なかなかのデキ 4 速:結構なデキ 5 速:絶対オススメ R (リバース)……。

@ ネルソン山内とママーン豊岡の

テレクラ放談

ネルソン山内(以下 山) いや あ、最近ハマッてるゲームって なんかある?

ママーン豊岡(以下 豊) そんなの決まってんじゃん。「伝説のオウガバトル」だよ~ん。

山 ここで紹介するときに、プ

レーして気に入ったんだっけ?

豊 そうそう。発売前にこれほどまでに愛したゲームはない!って感じかな。な~んて言ってもジジイなんかにゃわかんないだろうけどさ。

山 誰がジジイやねん! でも

さ、俺もタロットカードとか戦 闘アニメーションとか、気には なっていたんだよね。具体的に はどこが一番気に入ってんの? 豊 全部。ちょっとやりづらい ところもあるけど、そこはまあ、 それってことで。気にしない。 山 ふーん、そんなに愛してし まってるワケか。俺はやっぱり 『スターフォックス』がいいな。 まだレベル1もクリアーできて

ないけどね。グリグリ動けば、

それだけで満足。

豊 わしまだ買ってない。欲しいとは思うんだけど、今んとこ会社でIBM-PCの「X-WING」が出来るからいいや。金ないし。山 あっそ。関係ないけど、最近編集部で格闘ゲームがはやってて、俺は全然勝てないワケ。そこでだ、足クセの悪いチミにコーチしてほしいんだけど。

豊 マジの格闘だったらいいよ。 山 ……い、いやけっこうです。



エアーマネジメント

航空王をめざせ

スーパーファミコン/光栄/発売中/1万2800円[税別]

光栄のパソコンソフトは、「信長の野望」などの歴史シミュレーションから、「伊忍道」などのリコエイションゲームまで、そのほとんどがスーパーファミコンなどの家庭用ゲーム機に移植されている。どれも操作やコマンド体系を、パソコン版よりも遊びやすいように工夫しているらしいんだけど、どーもその試みが成功していると思えるソフトがなかったんだよね。

だが、この『エアーマネジメント』 シリーズだけは、すばらしい完成 度を誇っているんだ。てなワケで、 そんな光栄の一面をちょっと紹介 してみたくなっちゃったのだ。

一応ゲーム内容を説明しておくと、あなたは航空会社の社長さん。 ライバルの3企業とシェアを争い、 自分の会社を航空業界のナンバーワン企業に育てるのが目的だ。シ ナリオは、ジェット機が登場した パソコンでおなじみの ビジネスシミュレーション。プレーヤーは航 空会社の社長となり、 4つの時代で業界ナン パーワンを目指すのだ。

> けでも相当イイ線いっちゃう。い やあ、このヘンもリアルにシミュ レートされてるよね!? では少し だけ、航空会社の経営のしかたを

1955年から未来の2020年まで、各時代ごとに4種類用意されている。 大会社の経営は難しそーだが、

優秀な4人の部下がなんとかして

くれるので、ただ威張っているだ。教えておこう。

会社を作りましょう



2 発着枠をもらいましょう



・ 飛行機を買いましょう



⚠ 航路を開設しましょう



事業を拡大しましょう



● 業界1を目指しましょう



Prame Clusse

シミュレーションアレルギーはコレで宮服せよ!

どーしてもシミュレーションに対するアレルギーが直らず、いまだ手をつけられないとお嘆きのアナタ。せっかくパソコンを持ってるのに、不得手なジャンルがあるなんてもったいないと感じていたら、手始めにスーファミで気軽にトライしてみては。この「エアーマネジメント II」は、入門用に最適なソフトとして、くしだナム子が自信を持ってオススメしちゃうよ。

光栄の歴史シミュレーションの 面白さって、いろいろあるとは思 うけど、やっぱり醍醐味は戦闘な んじゃないかな。でも、戦闘でき るようになるまでの準備が長いじ ゃない。何やっていいかもわから ないし、いやんなっちゃうよね。

その点、「エアーマネジメント」

シリーズはいい。準備は1ターンもあれば終了してしまい、すぐに航路を開設して、飛行機を飛ばすことができるのだ。プレーヤーのやる気をうまいぐあいにリードしてくれるので、退屈しない。

それから、テーマも気に入っている。武将も社長も、世界を制すためには、緻密な戦略と大胆な行動力が必要なのは同じ。でも、社長は武力という暴力行為なしで、知的にスマートにライバルを潰していく。ズル賢い面やシビアな面を含めてカッコイイ!

もちろん、ビギナーに親切な工 夫が随所に見られる。何をしたら いいのか分からなくなったら、会 議を開けば大丈夫。優秀な部下た ちが適切なアドバイスを与えてく

会議を開けばもう安心

シミエレーションで一番困っちゃうのが、自分が何をやったらいいのかわからない状態だよね。このゲームでは、会議を開けば優秀な4人のドアたちが適切で侵体的なります。このともおりままずはこのとおりた、感覚をつかもう。



れるのだ。これをもとにゲームを 進めていけば、まず失敗すること がない。こうして何ターンか遊ん でいくうちに、自然とコツがつか めてくるだろう。

光栄の家庭用ソフトは、値段が

高くてサウンドがイマイチってのが定評だったが、コレに限ってはサウンドもバツグン。1万円を超える値段はあまり納得のいくもんじゃないけど、苦手を克服するための投資と思えば安いもんでしょ

めざせ最高速! 満足度表



一 杉 内 4速巡航



光栄の家庭用ソフトの中 で最高のデキだなあ。 国別、時代別にアレンジ されたBGMがいいねえ。

とっつきやすいけど、ちょっと高すぎるかな。

[シフトポジションの説明] 1速: とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速: まあまあのデキ 3速: なかなかのデキ 4速: 結構なデキ 5速: 絶対オススメ R (リバース)……。

№ 36 図 11 図 45 しから しから しから しから しから しから しから しから ま大投資 ま大投資 ま大投資 ま大投資 変更しますか?

私は個人的に歴史ものよりビジネス ものを評価しているのだ。血を流さ ない戦闘がスマートで好きなの。た

スマートで知的!

これぞリアルウォー

ものを評価しているのだ。 皿を流さない戦闘がスマートで好きなの。 ただ、歴史ものも、ビジネスものも、われわれの世界とは少しかけ離れているには違いない。 もうちょっと、そのへんの説明がほしかったな~。

後楽園アイスパレス閉鎖絶対反対! 頼みますよ



あのフェアチャイルドの戸田 誠司さんが「ストリートファイター II ダッシュ」の基板を買ったと聞いて、ご迷惑もかえりみず押しかけ、徹夜で対戦と「ボンバーマン」に明け暮れてしまった、くしだナム子です。みなさんご存じの方も多いと思うけど、その「スト II ダッシュ」がメガドライブで、6月に発売されることになったよ。詳細はもうちょっと待っててね。

それからあの対戦ボンバーマンも、ついにスーパーファミコンで遊べるようになった。タイトルはやっぱり「スーパーボンバーマン」。ハドソンから4月28日に、7800円で発売されるよ。

さて、最近好調のハードといえば、パズルゲーム『ぷよぷよ』もリリースされたセガのポータブル機、ゲームギア。去年、メガドライブ版の人気タクティカルロールプレイング『シャイニ

■●セガのゲームギア用「シャイニングフォース外伝 II」。イラストには主人公と、前作でおなじみのニックの従姉妹である、ナターシャが描かれている。ワクワク。



ングフォース」の外伝が発売され、その高い技術力が話題になったが、続編の『シャイニングフォース外伝 II」が夏にも登場しそうだよ。そのビジュアルが手に入ったので、ファンはアレコ



レ想像して楽しんでちょうだい。 私もゲームギアユーザーだけど、 最近のお気に入りは『レミング ス』。よくできてるわよ。



さあ、うれしい新学期が始まった。今年の新学期からはCAIの授業が始まるからうれしいよね。 ところで、これから始まるCAI授業は、どんな授業になるのだろう? 今回の情報局では、今まで取り上げてきた様々な記事をハード、ソフトなどに分けて振り返って、実際に行なわれる CAI授業を予測してみよう。

情報局が予測するCAI授業

今回の CAI 情報局は、これまでの記事を総ざらいし、その内容を"ハード"、"市販ソフト"、"自作ソフト"、"学校では"の 4 つの区分に分けて整理してみた。そして、その結果をもとに、これからみんなの学校で行なわれる CAI 授業の形を、ズバリ予想するぞ! その形とは、「CAI 授業はLANで先生と生徒のパソコンをつなぎ、ドリル形式のソフトで問題を解く」という

のものだ。「ちぇっ、つまんない」、 と思うでしょ。でも、待ってくれ。 CAI ソフトの中には、ゲーム感覚 のものもあるし、"学校では"の欄 にも書いたけど、将来はユニーク な授業が増えそうなんだ。

本当は、福田有宵先生に占って もらったほうがよかったなんて声 もあるが、とにかく CAI 授業はど うなるか? 4つの区分をまとめ てみたから、読んでちょうだい。



ハード

CAI 授業はどんなマシンでやる のかというと、いうまでもなくパ ソコンでやる授業だ。そして、ス タンドアローンかLANか、という ことになると、これははっきりい ってLANなんだ。なぜか? 実は、 「学校にパソコンを入れるときは、 LANで導入するように」、という内 容の指導が、文部省から学校に出 されているからだ。このため多く の学校では、パソコンはLANで導 入されているのだ。文部省はまた、 最低でも生徒ふたりに1台の割合 でパソコンを入れるのがよいとも 言っている。だから40人学級だと、 先生のマシン1台と生徒のマシン 20台以上がつながるはずなんだ。

■LANでは、先生のパソコンから、生徒の マシンに教材のデーターが転送される。





市販ソフト

技術家庭の選択授業で行なわれる情報基礎では、パソコンの電源の入れ方やキーボードを使った入力の仕方なんて実習から始まる。キーボード入力は初心者にはなかなか難しいけど、ログインの読者ちゃんには簡単過ぎて退屈かも。でも、情報基礎の授業は30時間にも満たないから、キーボード入力に割ける時間はせいぜい1時間が

いいところ。基本操作の実習は、 。少しの間だから我慢しよう。



●表計算ソフトなどは、学校の授業でなければ、触る機会は本当に少ないよね。

300

で、情報基礎の授業の中心は、 やはり市販のワープロ、表計算、 データベースなどのソフトを使う ことになる。なぜかと言うと、先 生は忙しくてソフトを作る時間が ないし、プログラムの知識も少な い人が多いからだ。おまけに、こ れらのソフトを利用して、生徒に 情報の処理や活用の仕方を修得さ せる、という内容の文部省の要請 もあるからね。こんなの、読者の みんなはつまらないと思うかもし れないけど、学校以外でこれらの ソフトに触れる機会はほとんどな いだろうから、この機会に触って おいて損はないはず。みんなの学 校で、表計算やデータベースなど ふだん触らないソフトを使うこと になったら、チャンスとばかりに チャレンジしてみよう。

また、市販ソフトは情報基礎以 外の教科でも、使われることが多 くなりそうだ。具体的にどんなも のがあるかというと、なんといっ ても最も多く市販されている英語 のソフトだ。英語ソフトはいろい ろ開発されていて、お手本の発音 と自分の発音が音声とグラフで比 較できるものや、海外旅行をしな がら実用英会話が学習できるもの などが人気。

でも、これらのソフトは単体の マシンで使うソフト。学校のLAN 用英語ソフトとなると、ドリル形 式の問題集的ソフトがほとんどで、 画面も地味でつまらない。で、ほ かの教科のLAN用ソフトも、ドリ ル形式が多い。先生のマシンと生 徒のマシンで双方向性があるLAN だと、キミの解答を先生にのぞか

行きたいコースを選んで下さい 行きたい所を選んでください 基本会 飛ぶ 食べる 見る 買う 白まる HAME 連絡 キャンセル 病気 PRINCIPLE ヘルフ 書轺 終了

れたり、みんなのマシンに転送さ れたりすることもあるぞ。先生は、 コンピューターで個々の生徒の理 解度を把握するのはいいけれど、 生徒の学力を比較することに一生 懸命にならないでほしいよね。



pres

OCK DIST

Sree

SAIC

HOU

BILLE

nyth

HIOU

DIG

ua

IS a

LAN対応のドリル形式のソフト は、生徒から先生を呼び出して質 問ができるなどのいいところもあ る。しかし、多くの先生はドリル 形式のソフトを中心とする市販の CAI ソフトに対して、"味もそっけ もない"という印象を持っている。 「教育現場を知らないソフトメー カーが作る CAI ソフトは、生徒の ニーズを汲み取っていない」、とい うのが、その理由だっだ。という わけで、自作ソフトに挑戦する先

筑波大学と各地の教育委員会が 協力して実施している CAI 研修会 では、生徒の弱点を治療するには どんな解説を行なうのがベストか

生たちが現われ始めている。

ということを、徹底的に教師に教 え込んでいる。こうした研修を終 えた先生たちが作ったソフトのい くつかは、筑波大学のライブラリ ーに収められ、全国の先生たちに 利用されているんだ。

また、神戸市の教師たちで組織 されている神戸 CAI 研究会が作っ た『パソコンで学ぶ中学の数学シ リーズ』は、生徒が犯しやすいミス を分析、ビジュアルを使い解答の 筋道をわかりやすく説明している。

先生たちが作った自作ソフトの 交流は、最近盛んに行なわれてき ているから、ほかの学校の先生が 作ったソフトをキミの学校で使う ことも遠からず実現しそうだ。

■『パソコンで学ぶ中学の数学









おたより募集

CAI 授業は始まったばかりだけど、 みんなの学校の CAI 授業の様子を 手紙で募集しているぞ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部

面白い CAI 授業をしている学校 は少ないが、和歌山県立串本高校 の『GE・TEN』を使った日本史の授 業はマル。宇都宮大学教育学部が、 戦国時代の授業の前に、『信長の野 望』で遊んだクラスと、教科書だけ で勉強したクラスのテスト成績を 比較したところ、ゲームをしたク ラスの平均点が高かったのだ。

この結果は、今後ゲーム型 CAI ソフトが増えていく可能性がある ということを物語っているのだ!



CAI情報局 係





「マウスでは絵が描きにくい」という意見が、最近ソフコンに届く。確かにマウスって、ペンや筆みたいに指先で細かく操作できないもんね。世間には、専用ペンで絵が描ける "ダブレット" というものもある。でも、ログインソフトのお絵描き担当者たちは貧乏で、誰も持ってない。みんな「慣れれば平気だもん」、なんて言いながら、マウスで絵を描いてるぞ。

心で描け!

2 CG部門発表会

たくさんの力作、応募ありがとう! 大盛況の発表会だ

ソフコンCG部門の第1回発表会を今年の1、2合併号でやったところ、予想を超える反響をいただいた。毎日のように、個性にあふれた力作が届いて、審査が追いつかないほどだ。うーん、これほど多くの人々が、CG制作に情熱を燃やしてくれているとは!日本の未来はバラ色だ。

てなわけで、第2回発表会をパ ワフルに開催する運びとなったの が。いろんな方向を目 指した作品が集まってるから、見 ごたえたっぷりの発表会になって いるぞ(自画自替)。

ところで、応募数が増えるにし たがって、少し問題も出てきた。

まず、使用した機種や作品の題名なんかのデータを書き忘れている人が多いんだ。特に題名を明記してくれないと、誌面で紹介するときに困っちゃうから忘れないでほしい。まあ、「この作品、題名がないからボツ!」なんてことはな

いけどね。ただし、画像データのファイル名を題名にする場合は、そのことを書いておいてくれ。

それから、1枚のディスクに似たような作品をたくさん入れてくるのはパスだ。

確かに、CGは紙に描く絵と違って、色を変えたり、変形させたりして、たくさんバリエーションが作れる。で、そのバリエーションのどれも捨てがたくて、全部送ってしまう。その気持ちはわかる

んだけど、同じような作品がたくさん入ってると、評価する側はガッカリしちゃうんだ。「どの作品を選ぶか」もCG制作の大事なプロセスだから、しっかり自分の意志で選んだ「この1枚」を送ってくれ。

なんか細かい注文を出してしまったけど、せっかく作品を送ってくれても、作品の内容と関係ないところで評価が下がっちゃったら損だよね。ぜひみんな、応募の際は気をつけてほしいな。

作品には題名をつけてね

作品にきちんと題名をつけないと、担当者たちに「あの顔がボヨンな絵」とか、勝手な名前で呼ばれちゃって気持ち悪いぞ。

「この 1 枚!」で勝負しよう

「背景が赤いのと青いのと、両方送ります」というのはナシ。 どっちがいいのか、自分の意志でしっかり選んで送ってね。

CANANA CANANA CHENDRINA CANANA CANANA

遊び心にあふれた作品だね

まちがいさがし

こういう遊びは、CGだと楽 だよね。CGの特質をうまく活 かした作品だと思うな。絵柄 や色使いがほのぼのしてて、絵の 雰囲気によくマッチしてるね。

でも、間違いは8個のはずなの に、よく探したら10個あったぞ。 単純な色の塗り間違いの部分もあ ったから、次にこういう遊びをす るときは気をつけてね。 (石原) 秋田県/齊藤美幸

すごくにぎやかな作品で、 見てて楽しいね。それにCG作 品に"まちがいさがし"を持っ てくるという発想もグーな感じだ。 別に1枚絵にこだわらないのだか ら、4コママンガなんかを送って きてもらってもいいね。

絵に関しては、何か独特の味が あっていいと思う。もっと変な絵 を描いてみてほしいぞ。 (鈴木)



顔の表情の違いが楽しいぞ

L10

東京都/高橋建滋

パッと見て「なんだろう?」 と思わせて、近寄ってみると 「ふむふむ、なるほど」と納得 させる。こういうアイデア勝負の 作品を、美術では"コンセプチュア ルアート"なんて呼ぶけど、その手

の作品として、い い形で成功してる と思うな。残念な がら、高橋クンは この『L10』をオマ ケ扱いしてるんだ。 スゴく面白いよ、 この絵は。(石原)

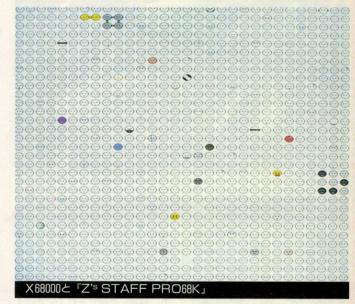


★X68000と『DoGA CGAシステム』 で作った、パトカーもいいね。

これは、顔と"カオス"を かけているのかな? よく探 すと、どっかでみたような顔 もあって、眺めているだけで楽し い。こういうセンスは好きだぞ。

しかし反面、画面全体が白っぽ

いから、さびしい 感じもするね。も っとたくさんの色 を使ってもよかっ たんじゃないかな。 次回は、色にも 気をつかってみて ほしいな。(安田)



上の作品、主人公のウサギがい い味を出しているんだけど、どこ か不自然じゃないかな? そう、 机やキーボードのパース(遠近感)

ቖ▶▶▶パース編

●東京の小宮山晃さん 作『摩天楼』。PC-9801 と『お絵描きツール」。

が狂ってるんだ。 この作品は "2 点透視図法"で描 かれている。透視

図法というのは、遠くのものが小 さく見える性質を利用して、遠近 感を出すための理論(右のイラス トを参照)。だけど、"消失点"の位 置を正しく設定しないと、全体が ゆがんでしまうんだよね。

透視図法を使わなくても、カン だけで自然なパースは描ける。も

2点 號視

ちろん、理論を参考にするのは大 事だけど、最終的には自分の目だ けを信じて、絵が不自然になって いないか、チェックしたいな。



Cas Pite ses

お嬢さん

画面全体の温かなテクス チャー(質感)がいいね。

こういうタッチの作品は、CGで は珍しいけど、油絵なんかだとよ くある構図だよね。目新しさがな いのが残念。このタッチを活かし て、次は絵画としての新しい方向 を探ってみてほしいな。 (石原)

京都府/碓氷和仁

思わずため息が出てしまいそう なぐらいキレイな絵だね。よく点 だけでここまで描いたと感心して しまうよ。色使いも黄色などの暖 かい色が中心なので、全体的に暖 かみを感じていいぞ。あとは、背 景も描いていればよかったかな。 あと、口がデカくない? (矢野)



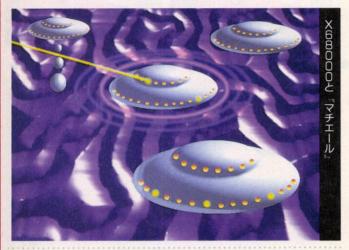
ゴウセイ2

キレイにまとまってるね。

レイトレかと思ったら、 これは「マチエール」の球 を描く機能を使ったものであった。

絵としては、光線みたいなのを 入れて意味を持たせるより、純粋 にモノの配置などを楽しむように したほうがよかったかも。(鈴木)

福岡県/小嶋裕滋



TAIYO

いい! この作品はい 寸評 いぞ! 色使いといい、 今にも踊りだしそうなキャラクタ ーといい、作者の並々ならぬセン スを感じるぞ。特に、空や太陽の 塗り方が、少しずつ色を変えてあ って、面白いと思うよ。この調子 でガンガン描くのだー! (安田)

愛知県/小島利文

楽しさいっぱい、てな感じの作 品だね。原色っぽいビビッドな色 でまとめたことが、成功してると 思う。登場しているキャラクター も、極端に抽象化されているけど、 楽しい動きを感じさせて、いいね。 個人的には、唐辛子センベイみ

たいな太陽が好きだぞ。(石原)



14歳でこの線と色 のセンスは凄い! 完成度が低くて3rd Prizeに なったけど、若いんだから、 上位入選なんか考えず、いろ んな絵に挑戦しよう。(石原)

この作品は、同じ 絵をズラして色違い にしたものと重ね合わせ、微 妙な色を出しているね。ただ、 波状効果を使った部分が少し 汚なく見えるね。 (鈴木)



ブンビ 新潟県/渡辺洋平

PC-486とマルチペイント

深世界 岐阜県/西田好孝 PC-9801と『アートマスターコア

残念、入選まであと一歩だった作品

春景色

FIL 北海道/流亜野エリナ

普通の絵になってしまったなあ。 カクカクしててもいいから、ただ 人物を描くだけではなく、自分な らではの絵を描こう!

➡前回カクカクしてた彼女も、カドが取 れた? PC-386と「マルチペイント」。

シンプルな絵って、カッコよくキ メるのが難しいんだよね。色が赤、

青、黒じゃ、単純すぎたかな。色 や形を、再検討してね。

➡曲線で構成されたシンプルさが光る。

PC-286 & TZ's STAFF KiD98 Jo

東京都/茂木優子

(石原)

ダンジョ



VELOCITY 愛知県/佐藤敏

雲のフワフワした感じがいいね。

だけど、空以外はなんだかわから

える部分もほしかったぞ。(安田)

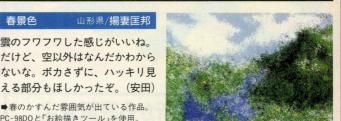
➡春のかすんだ雰囲気が出ている作品。

PC-98DOと「お絵描きツール」を使用。

山形県/揚妻匡邦

サイバー方面の、いかにもCGらし い作品。それだけに、ありきたり な感じがしちゃうのが残念だ。何 か、新しさがほしいなあ。(石原)

➡Amiga3000と「RAY - DANCE」による作品 いかにも「アミ〜ガ!」な雰囲気だね。





オーケストラ 東京都/石見仙由希

うーん、おとなしすぎるかな。カ メラの位置を自由に動かせる立体 CGなんだから、もっとカメラアン グルに凝ってほしいな。 (石原)

➡PC-386と『CGツクール3D』を使って、 「マルチペイント」で修正した作品だ。



鹿児島県/新田法宏 CG 05

この絵には脳味噌がとろけそうな ほど殺人的な嫌悪感がある。どう せなら、見た人が失禁するくらい のイヤな絵を目指せー! (安田)

⇒PC-9801と『鮪ペイントシステム』。今回 "最悪"の評価を受けたぞ。もっとやれ!



ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門 ●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェア コンテストでは、オリジナルゲームのプ ログラムや、ゲーム企画、ワンポイント のゲームアイデア、それにログインソフ トが提供しているゲームコンストラクシ ョンツール*ツクールシリーズ"で作られ た作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれ ば機種は問いません。入選作は誌上に掲 載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ 商品として販売します。他人のプログラ ムの全部、または一部をコピーしたもの や、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、 ゲームシステムやストーリー、画面構成、 操作方法、キャラクターや背景のグラフ ィックなど、ゲームを構成する要素が具 体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲 載し、編集部がプログラム化します。

未発表のオリジナル作品に限ります。 マンガのキャラクターや、他人が描いた 絵画の取り込みなどは審査の対象外とし ます。なお、グラフィックを描くために 使った機械や、グラフィックツールを必 ず明記してください。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズ で作られた作品。これまでに提供したツ ールすべてを対象とします。入選作は誌 上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲ / プロガニ/ 郊間

ケームノログフム部門	
GrandPrix ······	•50万円
2ndPrize ······	
3rdPrize	
努力賞	•3万円
ゲーム企画部門	
	•20万円
CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF	•10万円
	•5万円
努力賞	•3万円
ツクール部門	
	•10万円
	•5万円
	•3万円
CG部門	
Control of the Contro	•5万円
	•3万円
3rdPrize ······	•1万円

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作 者には、誌上のアドバイスを読んでバー ジョンアップを図ってもらいます。バー ジョンアップされたプログラムは、TAKERU を通じて、またはパッケージ商品として 販売されます。そして、これらの入選作 品を半期に一度集め、審査会を開いてそ の内容を再度審査します。特に優秀であ ると認められた作品は、堀井賞、木屋賞 として表彰され、賞金100万円が贈られま す(該当作なしのときもあります)。堀井 賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パ ッケージ商品として販売されます。なお、 第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切 は、'92年11月末日。結果発表は、ログイ ン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書 類を同封してください。

①郵便番号、住所、氏名、年齡、電話番 号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店 名、口座番号、名義人の氏名、名義人の 住所)を明記したもの(住所、氏名、名義 人氏名にはフリガナをつけてください)。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認 を受け、保護者の住所、氏名、電話番号 も明記してください。

②プログラム部門やツクール部門の作品

には、機種、記録したディスクの種類、 実行方法、遊び方、ゲームの解き方など の詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

①入選した作品の著作権は(株)アスキー に帰属します。

②原則として、応募された作品は返却し ません。もし、返却を希望する場合は、 返信用の封筒と切手を同封してください。 ③入選作品の賞金は、作品が掲載された ログインが発売された日の翌月の末日に、 指定口座に振り込まれます。

プログラマー& 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に 採用されたゲーム企画のプログラムや、 ログイン誌上に掲載されたプログラムの、 他機種への移植版を作ってくれる人を募 集しています。下記のあて先にご連絡く ださい。また、移植作品の応募も受けつ けています。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 ソフコン〇〇〇〇部門係



電脳刑務所から脱獄せよ

フォートレス

ども、白鳥ジュンです。今回ご 紹介する映画は、近未来を舞台に したハードアクション「フォート レス』。要塞のような刑務所から、 ハデに脱獄する様子を描いている。

200X年のアメリカ。爆発的人口 増加に悩んだ政府は、産児制限法 を施行。女性は生涯にひとりしか 子供が生めず、それに反した者は コンピューターが支配する刑務所、 "フォートレス"に送られてしまう のだった。フォートレスとは、民 間企業が経営する刑務所で、受刑 者などゴミのように管理されてし

まう恐怖の要塞である。

主人公のジョンは、元特殊部隊 の隊長をしていた優秀な兵士。が、 ある任務で部下を全滅させたため 軍から離れた。そのジョンの妻が、 ふたり目の子供を妊娠してしまう。 最初の子が死産だったふたりは、 なんとか子供を生むため国外への 脱出を試みる。が、あとひと息の ところで失敗。ふたりともフォー トレスに送られてしまうのだった。 後はご想像どおり、ジョンはフ ォートレスを脱獄する。めでたし

めでたし。おっと、コレじゃいく



★右端の人が主人公のジョン。演じているのは、クリストファー・ランバート。注目され たのが『グレイストーク』でのターザン役だっただけあって、ワイルドっぽいのが魅力。

らなんでも不親切でしたね。お話 としてはよくある脱獄モノなんだ

> けど、このフォート レスがけっこういい のよ。コンピュータ 一がすべて管理して いるという設定で、 レーザー光線の格子 だの、囚人を管理す る体内爆弾だの、攻 撃用クローン兵士だ の、ホントに凝って いるのだ。しかもバ

リバリの最先端技術を駆使した映 像じゃなく、いかにもB級っぽい チープさがかえっていいんだわ。 なんか、低予算だけどガンバって みましたという感じがしてマル!!

ま、民間企業が刑務所を経営す るとか、どっかで聞いたことある 設定が多いってのがちょっとハナ につくけど、SF アクション好き にはオススメしちゃいます。

ジョン・ブロック・プロダクション作品 アスキー映画配給 4月下旬公開予定



★寝ている間もコンピューターによる管理が行なわれ る。夢をスキャンして、所長の部屋に送っているのだ。

■洗脳マシンにかけられてしまったジ ョン、トレーニングマシンじゃないよ







會「ロボコップ」でも悪役をやっていたカートウッド・スミ スは、またしても悪役。隣の美女はローリン・ロックリン。

●受刑者は全員、体内爆破装置を飲 皮膚は いる攻撃用クローン兵。 いる攻撃用クローン兵。 パラロイ、脳はホラ

232

コンピューターと通じて 腕はマシンガン、

LOGMARKET



お笑いシャンテライブ①~③

お笑いファン必見の若手が集まった!! 爆笑ライブビデオ

お笑いが三度のメシより好きだけどお腹が空いたときはゴハンのほうが好きだができればそれは炊きたての白いコシヒカリがいいなそれも温かいヤツね、という高橋ピョン太氏によると最近のお笑いはマイナーがおもしろいとのこと。「だけど、そのおもしろいマイナーな人たちがなぜかメジャーになったとたん、ネタをやらなくなっちゃうんだよね。それがちょっと寂



しいんだよなあり

なるほど、なるほど。じゃあ、 そんな高ピョンにオススメのビデ オを紹介しよう。

実は、TBSラジオで放送されていた『お笑いシャンテライブ』という番組が、なんと映像付きのビデオで発売されているのだ。番組のほうは2年前に終わっちゃったんだけど、参加メンバーがけっこうマニアックなんだ。浅草キッド、まじかるず、バカルディ、キリングセンス、ほんじゃまか、AKIKO、爆笑問題、松野大介、デンジャラスなどなど。

「へえ〜、AKIKOなんてのも出てるんだ。確かあいつらって、解散しちゃったんじゃないかな。それと松野大介って、ABブラザースの片割れだよね。このビデオじゃひとりだけど、今は相棒を見つけて

コンビ組んでるはず。で も、浅草キッドとかのマ ジメなネタって、最近テ レビじゃ見られないだけ にうれしいよね」

と、高ピョンも言って おりますんで、お笑い好 きな人はちょっと観てみ てくださいな。









松竹ホームビデオ、各6180円[税込]、①50分、②54分、③55分、すべて発売中

あの『サイレントメビウス』が実写の、しかも時代劇になったのだ サイレントメビウス外伝 幕末闇婦始末記

そうなんですよ、あの『サイレントメビウス』が実写で、しかも時代 劇になって登場するのだ!! まず は、どんなお話なのかをご紹介。

時は幕末。黒船の来航によって 江戸の太平は破られ、新しい日本 が到来しようとしていた時代だ。 が、黒船は新時代と一緒に闇の力 をも江戸の町に持ち込もうとして いた。異国の魔術師、妖怪、そしてバテレンの妖獣使いたちが夜の 闇に暗躍、奇怪な事件が江戸中で 多発するようになってしまう。

事態を重くみた将軍の顧問役である松平春嶽は、勝海舟の助言によって魔道に秀でた。ペノー"ばかりの隠密組織を作った。その名も "閻婦"(もちろん、"あんぶ"って発

> 音するよん)。彼女 たちは闇に生き、 そして闇に戦う戦 士なのである。

とまあ、こんな感じ。いかにもって設定が、ファンにはうれしいよね。で、気になるキャスティングなんだけど、これがなんと香津美が松井菜桜子、由貴が岡本麻弥、那魅が本多知恵子。そうです、アニメーションの声優がそのまんまの役を演じているのだ。それ以外も、勝海舟役が森次晃嗣(「ウルトラセブン」のモロボシダン)、悪の黒幕に中田博久(懐かしい。「キャプテンウルトラ」の主人公を演じてた人だぞ)、妖術使いに志垣太郎

といった、ミョー にマニアっぽい人 が出演している。

それもそのはずで、監督はあの『地球防衛少女イコちゃん』でおなじみの河崎実なのだ!!



バンダイビジュアル、角川書店 54分、7800円[税込] 4月22日発売予定

でも、内容はとってもシリアスで、マジメに時代劇しております。

発売は4月の予定だけど、すでにレンタル中。"サイレント"ファンはもちろん、テレビ時代劇ファンにも観てほしい1本ですぞ。

233



LOGMARKET



人気絶頂の米米CLUBが映画音楽に進出!? 米米CLUB in『REX恐竜物語』

現代に突然甦った恐竜 ドレックス″と、さみしい少女の触れ合いを描く映画『REX恐竜物語』。この映画、とにかく"超″がつくくらい豪華な映画なのだ。主演は渡瀬恒彦に大竹しのぶ、また、主人公の少女には、"具が大きい"のCMで一

⇒恐竜とはいっても、卵からかえったばかりのレック

ス。愛くるしさは「E・T」を

超えてるかもしれないぞ!

躍有名になった安達祐実を迎えている。ね、スゴイでしょ。さらに、もうひとりの主人公 「レックス」の制作は、「E・T」の生みの親であるカルロ・ランバルディが担当。なんと500 万ドルを費やして、リアルでかわいい動きを備えたロボットのレックスを作り上げた。

これだけでも十分豪華な 映画なんだけど、トドメを 刺すのが主題歌だ。なんと、



★記者会見中「う~ん、いいなあ。ホント にくれないかな、コレ」を連発していたぞ。

この映画の主題歌を担当するのは、 あの米米CLUBなのだ!!

もちもん、米米CLUBの映画音楽への進出は初めてのこと。いつも奇抜なステージングでファンを楽しませてくれる米米CLUBだけど、『REX恐竜物語』の主題歌に対する意欲もマンマン。ただカールスモーキー石井によると、「米米CLUBとしてでなく、あくまで『REX恐竜物語』の音楽として聴いてほしい。映画の世界に合った音楽を作るつ

もりだから、今までの米米CLUBの 音とは全然違うものになるかも」 とのことだぞ。米米CLUBの意外な 一面を期待できそうだよね。

題歌には

『時の旅

ちなみに、カールスモーキー石 井は、"レックス"がいたくお気に 入りの様子。記者会見中に何度も 「この模型、もらっていっちゃダメ かなあ」と、係の人に聞いてたもん ね。でも米米CLUBのことだから、 そのうち自分たちのライブに "レ ックス"を登場させちゃうかも。



未来の大監督がいるかも? 新進映画監督の登竜門!! サンダンス・フィルム・フェスティバル・イン・トーキョー'93

これからの映画界を担う、新進 監督の発掘と育成を目的に創設された組織、『サンダンス・インスティテュート』。創設者は最新作『スニーカーズ』で永遠の好青年ぶりが健在なのを披露した、名優ロバート・レッドフォード。名前の"サンダンス"は、彼の代表作『明日に 向かって撃て!』の役名からきている。で、この組織が1985年から毎年、「サンダンス・フィルム・フェスティバル」という映画祭を開催しているのだ。つまり、新進映画監督のための発表会みたいなもの。

この映画祭、コンペティション 部門での副賞が1000万円!! これ から映画界で才能を活か そうと思っている監督た ちにとっては、まさに絶 好の機会と言えるわけ。 だから、毎年参加作品は 熱のこもったものばかり だし、メジャーで成功し た作品も生み出している。 たとえば、1989年にカン ヌ映画祭でグランプリを 獲得した『セックスと嘘 とビデオテープ』。全世界 的に成功したこの作品も、

この映画祭に出品されたのだ。

実はこのフェスティバル、1987 年から隔年で東京でも開催されていたんだけど、今年から毎年開催されることに決定した。先物買い的楽しみもさることながら、メジャー作品にはない熱気を感じたい映画ファンは、のぞいてみてソン



★ホーキング博士の宇宙論を、同僚などのインタビューで解明する「ブリーフ・ヒストリー・オブ・タイム」。

・ザ・スープ。不思議な笑いのモノクッ

はしない映画祭と言えるのでは?

開催期間は、4月16日から23日の8日間。場所は、銀座テアトル西友、銀座シネパトス、そして有楽町の朝日ホールの3ヵ所だ。前売り券が800円(安い!!)で当日券は1000円。詳しい問い合わせは、203-5276-9747のSFFT事務局まで。

」。不思議な笑いのモノクロ作品。

234 LOGMARKET

MIA

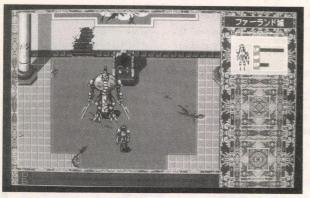


マイクロキャビンの新作ゲームイベント

毎回、最新作の体験プレーが楽 しみなマイクロキャビンのゲーム イベントだが、今回の目玉は『サー ク』シリーズの最新作『サークⅢ』。 もちろん、スタッフによるトーク ショーや、購入者への特別プレゼ ントなどお得な企画も盛りだくさ ん。大阪のJ&Pテクノランドで は、MIDIライブの予定もあるぞ。

開催時間はどの会場も午後1時 から5時まで。『サーク』ファンは 下の日程表を参考に会場へ急げ!!

開催日	場所
4月11日	東京 J&P町田店
4月17日	広島 ダイイチ COM CITY
4月18日	名古屋 エイデンテクノ名古屋
4月24日	神戸 星電社 三宮本店
4月25日	大阪 J&Pテクノランド



大人にな

カルトゲームだけにライブも超カルト!

マッチョなキャラクタ ーとソレッぽいネーミン グで、一部に大ウケした PCエンジンのカルトゲ 一ム『超兄貴』。あの独特 な世界観がど一も好きに なれないって人も多かっ たみたいだけど、いろん な意味で今までにないタ イプのゲームだったよね。 特に、サンプリング音を

ガンガン使用した、ハードコアテ クノばりの音楽は文句なしにカッ コイイ!! その『超兄貴』の音楽が、 生で聴けるイベントを紹介しよう。

4月27日(火)に、インクスティ ック鈴江ファクトリーで行なわれ るイベントは、ズバリ *超兄貴怒髪 天~葉山宏治ライブ"と銘打たれ た、『超兄貴』の音楽を中心とした ライブ。チケットは前売3000円、



★'92年度カルトゲームナンバーワンの声もある『超兄 貴」。このゲーム画面を見れば思わず納得してしまうね。

当日3500円[ともに税込]でチケッ トぴあにて発売中。また、豪華ゲ ストや、ボディービルダーなどの たのもしい兄貴も出演する予定だ ぞ。詳しい問い合わせは、☎044-857-7692のNECアベニューまで。

ちなみに、このライブのコピー は "肉弾合い撃つ筋肉レイヴ!"。 このコピーにピン! ときた兄貴 な野郎は、ぜひ足を運んでくれ!!

今回は四ッ谷のりピーです

- Macintosh
- Hyper Card

阿部摂子著

Hyper Talk

本田重夫著

一般的に、 Macintosh は単な る使いやすそうなコンピュータ 一だと思っている人、多いです よね。それに、やっぱりコンピ ューターはカラーでなくちゃ、 っていう考えの人もね。まぁ、 その考え方が正しいか否かは別 として、個人的に私はモノクロ で味わいのある Macintosh が大 好きです。というわけで、今回 はMacintosh Classicユーザーの 私が、 Macintosh が大好きにな る本を紹介しちゃいますね。

この本に登場する Macintosh

はすべて初期型で、当然画面も 白黒のみというシンプルなもの。 今流行りのマルチなんたらとは まったく縁がなさそうな、時代 遅れの感じさえする Macintosh。 だけど、 Macintosh の一番大切 なことが凝縮されている本だと 思います。その大切なことって いうのは、"Macintosh は子供の

ために作られたものだ"ってこ と。ゲームや仕事をするための マシンではなく、あくまでもイ マジネーションを助け、表現す るためのものなんですよね。と きには驚かせられ、ときには興 味をかき立てられて、イメージ をふくらませる。コンピュータ ーという形の友達だと思うので



★定価は2260円~2470円[税込]。この本を読んでMacintoshを買った人も多いのよ。

す。ちょっとおおげさかな?

まあ、そういった Macintosh が大好きになっちゃうような、 ワクワクドキドキすることがギ ッシリとこの本の中には詰まっ ています。パソコンなんてゲー ムができて当然、とファミコン の延長線上のように捉えている 人や、多機能ワープロのように 思っている人たちへ。この本は きっとコンピューターそのもの の楽しさを教えてくれると思い ますよ。そして、この本を読ん だら Macintosh がほしくなって たまらなくなっちゃうと思うな。 事実、私もこの本でコロッとい っちゃいましたもん。でも、ひ とつだけ忠告しておくと、ロー ンには注意しなきゃダメよ。

MA



久々にパワフルなアルバムが登場! PIONEERS

最近は目立った活動のなかった "スカパラ"だけど、やっと3枚目 のアルバムをリリース。これがま た傑作ときてるから、ファンはホ ントにうれしいんじゃないかな?

前作がおとなしかったからなの か、今回の収録曲はどれもパワフ ル。 "スカ"というジャンルへの好 みは抜きにしても、十分楽しめる はずだよん。スカなんか知らない って人は、ぜひ聴こう。間違いな くスカとこのグループのファンに なっちゃうぞ~!!



東京スカパラダイスオーケストラ ESCB1348 2800円[税込]

老いてますます盛んって言うんですか? ます

あの小林克也&ザ・ナンバーワ ン・バンドのニューアルバムが登 場だ。作詞、作曲家陣に奥田民生、 忌野清志郎、南佳孝、杉真理、浜 崎貴司などなど、異色のメンバー が勢ぞろいしているぞ。

もちろん、この作詞作曲家たち と小林克也が組んで、フツーの曲 ができるわけがない。エッチな曲 からキケンなヤツまで、大笑いさ せてくれるものばかり収録されて る。でも、そこがまたミョーにカ ッコよかったりするから不思議だ。



小林克也&ザ・ナンバーワン・バンド VICL-379 3000円[税込]



ベラ 今回紹介する2枚のシン グルは、ちょっと異色のゲーム 音楽なんだよね。

比嘉 『スーパーマリオランド』 と『テトリス』だね。『~マリオ』 のほうは、アメリカ産のゲーム 音楽で、「テトリス」はイギリス で作られた。つまり、どちらも 海外のゲーム音楽ってわけ。こ の手のジャンルの海外モノって 珍しいでしょ。

ベラ この珍しいゲーム音楽が、 なんで日本で聴けるかっていう

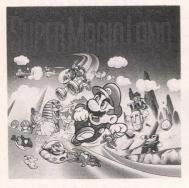
と、これが海外でヒットしたか らなのね。奇しくも、2枚とも イギリスのチャートで最高6位 までランキングされてるんだよ。 これって、日本じゃちょっと考 えられないことでしょ。まあ、 サッカーチームの応援歌や、プ ロレスの歌がベスト10入りしち ゃう、イギリス特有の音楽シー ンのせいもあると思うけどね。 比嘉 でも、どっちもつまんな いよ。『テトリス』は1~2年前 に流行したタイプのハウスかな。 特に『~マリオ』は、なんだかな あって感じ。で、ゲームしなが らBGMがわりに聴くにはいいん じゃないすか、この2枚は。

ベラ まあ、『~マリオ』はいわ ゆるラップだし、『テトリス』も フツーのハウスだとは思う。で も、こういうゲーム音楽ができ るってことを日本のゲーム音楽 界にも見習ってほしいよ。だっ て日本のゲーム音楽っていった ら、ほとんどが "カシオペア"っ ぽいフュージョンか、クラシッ

> ク、もしくはアイド ル歌謡曲のどれかに なっちゃうでしょ。 アルバムの中ではい ろんな分野の音楽が あっても、シングル はマンネリじゃあ、 ゲームファン以外聴 かないのは当然でし ょ。それに、『テトリ ス」はタダのハウス だとは思わないなあ。 いわゆる "ふにゃふ にゃハウス"(命名飯

嶋)だと思う。一聴するとフツー のハウスなんだけど、もっと音 的に情けなくて、聴いてるうち にクセになっちゃうような……。 『テトリス』なんか、ナイジェル・ ライトっていう、けっこう有名 なプロデューサーを使っている のにこーだもんね。それと、こ ういった音楽に特徴的なのが、 すごく情けなさすぎて思わず笑 っちゃうビデオクリップ。『~マ リオ」なんか、いかにもラッパー な感じの人の後ろで、着ぐるみ のマリオが踊ってるだけなのね。 『テトリス』にいたっては、頭に ブロックをかぶったドクター・ スピンがクルクル回るという、 へ~ンなビデオ。着ぐるみ師の 比嘉ちゃんとしてはどう思う? 比嘉 CDのほうも、それくらい "遊び"を取り入れてほしかった ような気がするなあ。で、オレ の着ぐるみはとりあえず日本が 舞台だから、海外進出はまだま だ先のことだよ。

ベラ そうだね。でも、着ぐるみ 師"比嘉は、メーカーさんの熱い 視線を受けてると思うよ。ゲー ム音楽が海外進出するときは、 日本を代表して着ぐるんでよ。



スーパーマリオランド M.C.マリォ テトリス G.M.O.レーベル ALCB-744 1500円[税込]



ドクター・スピン POCP-1295 1210円[税込]

LOGMARKET



長かった冬もすぎて、ついに春がやって来た! とばかりに、この陽気を喜べない人もいるんだよなあこの季節になると編集部内では目をコシコシ、鼻をグズグズやってる人が続出! 花粉症ってイヤだね

『ブロック クエスト 🗸 』



3名

●単純だけど、一度プレーすると 病みつきになっちゃうプロックゲ ーム「ブロック クエスト V』。オマ ケにムフフなグラフィックまで楽 しめるのだ。対応機種は PC-9801。

『レッド』オリジナルサウンド集



5名

■ディスカバリーの新作、「レッド」のオリジナルサウンド 集がサンドストームレーベルから発売!! 佐藤天平による アレンジが聴きものだぞ。

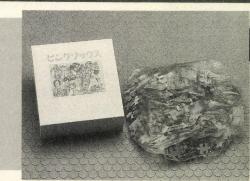
『CD BATTLE 光の勇者たち』CDシングル



10名

●CD どうしでパトルができる、PC エンジン CD-ROM®の「CD BATTLE光の勇者たち」。この C D は、 ゲーム音楽はもちろんのこと、「CD BATTLE」でプ レーするとめったに登場しないキャラクターが登 場するというウワサもある貴重な非売品だ!

『ピンクソックス』ジグソーパズル



10名

美少女たちと再会できるぞを完成させれば、いつでも、このパズルックス」。でも、このパズルながら休刊した、『ピンクソ

過ぎし日のあやまち

まずは5号。実際には掲載されていない 「エアーコンバットⅢ」が、表紙の最新ゲー ム徹底解剖に表記されていました。スマン。 もうひとつ、5号の233ページ。TOKYO TOWNS SHOWで、"移植してほしいソフト ベスト40"の国内編24位に移植されている 「ワイアラエの奇襲」は「ワイアラエの奇蹟」 のあやまりです。申しわけございません。

さらにTOKYO TOWNS SHOWからです。6 号の215ページに、『卒業'93』の発売予定日 が3月13日とあるのは、3月下旬の間違い です。なお、その後『卒業'93』の発売日は4 月10日に変更になりました。ごめんなさい。 最後は8号の33ページ。ニューズファイ ルで『石見銀山殺人事件』がdccs対応ソフト の第1弾とありますが、これはPC-9821対 応のDAPS搭載ソフト第1弾の間違いです。

5号プレゼント当選者

●『モンスターメーカー・サガ』セット

香川県 十川 興平東京都 土田 泰樹東京都 矢野 健

●『マイクロワールド』テレカ

愛知県 岡本 珠緒 兵庫県 岩永幸一郎 香川県 笠井 実 広島県 宮田 昌和 兵庫県 横山 昌弘 兵庫県 尾上 肇 富山県 永井 智 神奈川県 三留 邦義 神奈川県 春日 俊之 神奈川県 大野 聡司

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の 午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解 き方などはいっさいお答えできません。また、バック ンナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①~①のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は4月16日必着、発表は12号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所

②氏名

③電話番号

4年齢、職業

⑤お持ちのパソコンの機種

⑥メディア(5インチ、3.5インチなど)

⑦希望するプレゼント

◎プレゼントが欲しい理由

⑤今まで一番買って損したと思うモノは?

⑩今まで一番イヤだったプレゼントは? ⑪ログマーケットの感想

しログマーグットの感息

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー ログイン編集部 ログマーケット プレゼント係

237

鹿野

SFや映画を見ると、コンピューターやロボットが人間と対抗するという話が多い。 そのせいか、現実でもやたらとコンピューターを悪者にしたがる傾向があるよね。

第141回 メタルなハートのおも~い病

かつて、この『オールザットウル トラ科学』の連載が始まる前に『お もしろ、おかし、はかなし、恋し の、電脳科学講座』というタイトル で、まあ今と本質的にはあまり変 わらない話を月刊ログインで連載 していたのだけど、その連載第1 回目にあたる1984年2月号の話題 が、『2001年宇宙の旅』に出てくる 人工知能、"HAL9000"についてだ った。いやー、何を隠そうぼくは このHALちゃんが大好きなのだよ。 『2001年宇宙の旅』には、キューブ リックの映画版とクラークの小説 版があって、どちらもとてもよい 作品なんだけど、このHALについ ての記述は、両者でけっこう違い がある。

映画版のほうは、人工知能の父 といわれるマービン・ミンスキー のアドバイスによるものだと思う けど、こりゃあすごい人工知能だ なあってところが、なかなか玄人 っぽく演出されているんだよね。

2001年

最初に

ときは

宇宙の旅か

公開された

まちさんはまた"

小学生 ……

たとえば、ボーマン船長が暇つ ぶしにコールドスリープ中のほか の乗組員の顔をスケッチしていて、 それに対してHALがコメントする シーン。ここでHALは、ボーマン のラフなスケッチを見て、それが 誰の顔を描いたものかちゃんと認 識するし、ボーマンのスケッチの 腕前が、以前よりも上がっている ことに、ちゃんと気づいている。

これはパターン認識の能力が、 人間並みだということだし、感性 に属する部分についても、人と気 持ちを通じ合わせることができる レベルにあるということを、さり 気なく表現しているわけで、後に も先にも、これほど気の利いた人 工知能の描き方は見たことがない。

映画版の"2001年"の、ここんと ころは、ほんとうに気に入ってい るんだけど、その一方でHALがな ぜ反乱を起こしたのか、その理由 がまったく説明されないところは 不満なんだよね。キューブリック

が、実際のところそれをどう考え ていたかは知らないけれど、一般 的には単純に"機械知性は、結局人 間に反乱を起こすものだ"みたい な、ラッダイト運動(産業革命のと きの機械打ち壊し運動ね)的、フラ ンケンシュタイン・コンプレック

一方小説版の方は、HALの反乱 がなぜ生じなければならなかった かについて、その原因が明確に描 かれている。

HALの心には、ディスカバリー 号の乗組員を仲間として信頼し、 重要な課題について隠しごとなく 話し合う、という基本プログラミ ングがある。ところが、プロジェ クトの上層部は、モノリスの調査 という本当の使命を、安全保証と かそういった理由で、ボーマンた ちには秘密にしろという命令を与 えていたんだよね。

この矛盾するメッセージにHAL の純真無垢な心は耐えられず、神 経症的になって、細かいミスを犯 すようになった。そして、たび重 なるミスの原因調査のために、い ちど"意識のスイッチ"を切るとい われたHALは、死に限りなく近い この宣告に恐怖して、自らの身を 守るために反乱を起こした……。 ようするに、すべては野蛮で暴力 的な、人間が引き起こしたことだ ったわけだ。

"2001年"の続編である『2010年』 では映画版でも、もう一度この原 因が語られていて、最後にHALは 本来の誠実さを立派に証明して見 せてくれる。このあたりは、ぼく は何度見ても泣いちゃうんザンス。 そして、スターチャイルドである ボーマンと、HALの精神は融合し、 モノリスの内部で次の使命に備え て眠りにつく……。

ス的な言われ方をすることが多い。 あるいはその変形で、進化の次の ステップに上がるものは誰なのか、 人と機械との間で、弱肉強食の争 いが展開されたとかね。









クラークは、機械知性を未来の 人類のパートナーと考えているから、映画版*2001年″で描かれなかったこの部分を、*2010年″ではっきりさせたかったのだと思う。

ところで、反乱を起こしたHAL の精神状態を、"2010年"のほうでは精神分裂病といっている。こりゃあ、なかなかおもしろい指摘じゃないかと思うんだよね。

分裂病というのは、それ自体とてもおもしろい病気で、実のところ、いまだに正体がはっきりしていないんだよね。だいたい1920年から1970年までの間に、分裂病について少なくとも5000以上の研究報告論文が書かれたそうだけど、どれも水掛け論的で、実質なんの進歩もないんだそうだ。

まあ、これはひとつには、分裂 病って本当に頭の病気なのかとい う面があるからなんだよね。

たとえば、江戸時代の日本の医学書にも心の病のことは書かれていて、鬱病とかてんかんなどに対応する病気は記載されている。だけど、分裂病に対応する病気はないんだよね。

なぜかというと、分裂病の人たちというのは、病気とは思われていなかったから。ものすごくふう変わりな人だとは思われていたかもしれないけど、あるときはもの

すごい芸術的な才能を発揮したり、 またあるときは一種のシャーマン として振る舞ったりして、それな りに社会的に存在価値を認められ ていた。つまり、決して治療の対 象とは思われなかったんだよね。

それにヨーロッパでも、まだ精神医学がそれほど発達していなかった19世紀の初めごろまでは、とびきりの優れた芸術家や発明家たちの中に、今の基準からすれば、どう見ても治療の対象になりそうな症状の持ち主が結構いる。

チャールス・バベッジは、解析機関という今のコンピューターの大元を発明した人だけど、辻音楽家たちには異常といっていいくらいの憎しみを抱いいてたし、交流(電気)の発明者のニコラ・テスラなんて、食事をするときには必ずものすごく複雑でへんてこりんな儀式をやらないと我慢できなかったり、と妄想的な行動が多くて、どこからどう見ても、常人とは思えないようなエピソードがいっぱいある。

でもまあ、そういう人も奇人とはいわれても、病気といわれはしなかった。こうして見ると今の科学技術文明の、決して少なくない部分が、そういう人たちのクリエイティビティーから始まっているといってもいいくらいだ。

でも、分裂病の人は何をしでか

すかわからないしコワイじゃないの、と思うかもしれない。新聞なんかでも、よく精神病院に通っていた経歴のある人が、人を傷つけたというニュースがあったりするもんね。ただ、これって実はカラクリがあるんだよね。

精神分裂病の患者の犯罪率は、 健常者に比べるとだいたい10分の 1以下で、ものすごく低い。それ は分裂病の人たちの心が、ある特 徴を備えているからだ。

分裂病のダブルバインド原因説というのがある。ダブルバインドというのは、言葉ではオーケーだよと言いながら態度ではノーと言うような、コミュニケーションの違うチャンネルを通して、矛盾する内容が表現されていることをいうんだけど、これが幼いころから積み重ねられると、そういうビョーキになっちゃうって話だ。HALもこれでおかしくなったとされるわけだけど、現実問題としては、これはあんまり信憑性はない。

ただ分裂病の人は、確かにダブルバインド的なメッセージを受け入れられない性質があることは確かなんだよね。このタイプの人たちは、ある意味でものすごく正直で、裏表の使い分けとか腹芸ということができない。だから、あやしいと思うと、とことんそれを追

そこへなりこみの悪色を見る

求していって、変なほうまでいっちゃったりもするわけだ。

ただ嘘がつけないから、詐欺とか人をだますような犯罪はできない。だから犯罪率は低いんだけど、粗暴犯罪というのはたまにある。近所に住んでいるバアサンの頭を叩き割ったとか、そういう類ね。しかも、凶器に使ったナタをもってブラブラ歩いていたりするので、すぐに警官に見つかってしまう。そして、何をしてると問われると、いまそこで人を殺してきましたとか正直に答えちゃうので、検挙率もめちゃくちゃ高い。

なぜそんな犯罪をしでかしちゃったのかというと、実はそのバーサンが常日頃、このごくつぶしとかイロイロ言って、その分裂病の人に、ケンカを売っていたからなんだよね。いわれのない非難を受ければ誰だって腹が立つし、彼らはそれを正直に表現することしかできないので、その結果が犯罪になっちゃうわけ。だから、覚醒剤乱用の場合は、無差別に暴力をふるうことがあるけど、ピュアな分裂病の人は決して見知らぬ人を襲ったりはしないんだよね。

ようするに彼らに憎しみを向けなければ、双方とも平和に暮らせたわけで、これはお互いにとっての不幸なわけだ。(続く)

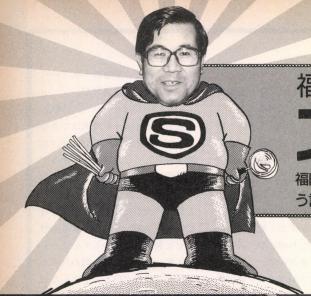












福田有宵先生の

スーパー占い

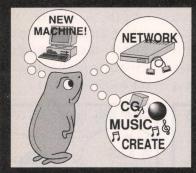
福田先生によると、今年は変化の年なんだそうです。去年もそう言ってましたが、今年はさらに変化が起きるらしいです。

プロフィール 福田有宵(ふくだゆうしょう) 日本占術協会常任理 事、茅楊会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学 園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占い の幅は広く、霊視、神事なども行なっている。「幸せをよぶ姓名判断」など著書多数

あんたの運勢

4月2日~4月15日

4月って、新入生や新入社員がいっぱい増えて、自分も何か新しいコトを始めたくなっちゃう季節ですよね。あんたもせっかくパソコン持ってるんなら、今までと違うコトやってみませんか。そこで、この春あんたがパソコンで初挑戦してみたいと思うコトを教えてください。ま、いろいろあるでしょうが、下の4つの選択肢の中で一番近いやつってことで。



- **A** 新機種に買い替える
- こ ネットで仲間を作る
- クリエイティブする
- **)** 今までと変わらない

インテリアの一新でキミの運気がアップ

日常生活に変化なし。計画はよく練らないとジャマが入る。前半、友人との会話で冗談が誤解を呼ぶかも。予定の実行には粘りと努力が必要。室内のイメチェン吉。金銭問題はあせらず解決して。対人面では目上運吉。クラス会には積極的に参加を。学校では新しい友人との出会いあり。

- ●恋愛運 下降ぎみ。相手の気持ちがつかめない。
- ●金運 趣味のために散財し、お金が底をつく。
- ●パソコン 欲しいハードが2機種あるが、どちらも決め手に欠ける。ソフトは対戦型の格闘技を。
- ●開運 4と9、白とオレンジ、南と東北、鉄道の記念切符。新機種購入は価格が勝負。

最近出会った人とは意外と気が合いそう

変化を求めたくなるとき。公私両面に自信が出て、信念を貫く。アイデアは、大胆に示そう。今までの友人より、最近現われた人に共感しやすい。対人面、友人と遠方に出かけたい気分。学業はジックリ取り組むこと。担任教師が気に入らなくても妥協するのが吉。腐ったものに注意。

- ●恋愛運 好きな人と文通できればチャンスが。
- ●金運 人におごったり、プレゼントで支出あり。
- ●パソコン 周辺機器で機能拡張するのが有利。 ソフトは街づくり、歴史シミュレーションが吉。
- ●開運 1と6、緑とクリーム色、西南と東、チューリップ。飾らないしゃべり言葉で表現して。

たまには発想の転換をしてみると開運に

順調運。知識や文化など、社会性を養うものは吉。投稿作品で注目されるかも。5日前後のプランが今期の運勢のキーポイント。口か乙のイニシャルの人と意気投合する。対人面、何気なく口にした皮肉が災いに。学業面、宿題は手際よく処理を。気付かなかった虫歯が悪化の恐れあり。

- ●恋愛運 9日前後にアタックのチャンスあり。
- ●金運 堅実に使おう。経験のあるバイトは吉。
- ●パソコン 画面が不鮮明に見えたら故障の前兆 かも。ソフトは人気作品のリメーク版が吉。
- ●開運 5と10、青と黄、東北と西、LPレコード。新しい道は既成の発想を打ち破ることで開け。

他人に借りたものはキチンと管理してね

ノンビリムードで変化なし。スケジュールを組み、時間を上手に使うこと。家庭では、ホメ言葉が小遣いにつながるかも。将来のことで頭が痛いが、気分転換にスポーツをしよう。赤ちゃんを抱くとツキが出る。対人面では、借りたものをなくさぬよう注意を。学業は復習と基礎固めを。

- ●恋愛運 ふたり組に接近してみるといいかも。
- ●金運 小金は吉。貸した金は戻ってきそう。
- ●パソコン 友人の影響で、新機種が欲しくなり そう。ソフトはテーブルゲームやパズルなどを。
- ●開運 3と8、黒とエンジ、東と西南、花火、 楽器。自由気ままにいろんなことに挑戦しよう。

福を招くあなたと私のパーソナル占い

キミにもできる念力の自己開発

日本ではパソコンの 主流は何になるの?

先生こんにちは。実は、今年中に PC-98シリーズの新機種を買う 予定だったのですが、父が1、2年 後には IBM 用とMacintosh用 のソフトが多く出ると言っている のです。僕は、NECもこの1、2 年ですごいのを出すと思うのです が、これから日本では何がパソコ ンの主流になるのでしょうか?

(熊本県 意味なしほういち)

ほういちくん、6号のハード特集、読んでくれたかなあ。読んでないかもしれないし、先生、改めて占っていただけますか?

「はい、いいですよ。現在、外国メーカーの低価格攻勢は強烈ですね。でも天下を取るほどの優勢さは、まだありません。IBMはシステムや管理の方針を変えないため、

ソフトの開発は伸び悩むでしょう。 MacintoshはIBMより柔軟にソフトを開発する動きがあり、人気商品や優れたものを発売します。けれども、日本のパソコンの主流は現在と変わりなくNECのPC-98シリーズでしょう。ほういちくんの場合、NECの価格が底をついたときがチャンスだと思います」

担当Uからもアドバイスすると、 いろいろ研究して、自分の目的に 合うものを選ぶことが大事だぞ。

ゲームデザイナーに僕は向いてますか?

僕はゲームデザイナーを目指していますが、ゲームデザインの専門学校へ行くか大学へ進学するかで迷っています。どちらかに決めないと勉強が手につかないし、親は大学なら仕送りするが専門学校ならしないと言っています。どちらがいいのか、そもそもゲームデザイナーに向いているかどうか占ってください。(愛知県 PRAJNA)



ズバリ、先生の占いではどちら がよしと出ましたか?

「PRAJNAくんの場合、親の言うとおり、まず大学を受けなさい。 東か西にある大学なら可能性があります。もし全滅したら、専門学校に切り替えるようにすること」

浪人してまた大学を受けたら? 「いや、浪人はいけません」

ゲームデザイナーの適性は? 「あります! まだ本人も迷って いますが、サラリーマンには向き ませんので、ゲームデザイナーへ の道を選んでよろしいでしょう」

よかったね、PRAJNAくん。大 学に入ってからゲームデザイナー を目指せばいいんだから、まず大 学受験をがんばってね!

どうすれば念力が 自己開発できるの?

福田先生、去年の19号で僕の質問に答えてくださってありがとうございました。記事の中で僕に、念力の自己開発をするとよいと書かれていましたが、具体的にはどの

ようなことをすればよいのでしょ うか? (埼玉県 三ヶ島 希)

あの~、念力を高めるなんて、 本当にできるんですか?

「もちろんです。どうやるかお教えしましょう。人間の体の中で、額、ヘソの下(丹田)、足の裏の3ヵ所が気を感ずる部分で、念力や霊能力に関係します。特に額は第三の目(チャクラ)といわれ、仏像の顔にもありますね。このチャクラに気を集めるように精神を集中し、その気を掌に移します。さらに掌に気を集めていくと、パワーが得られるようになるでしょう」

そのパワーって念力ですか? 「念力が現われる人と、霊視ができるようになる人と、タイプがふたつに分かれます」

彼はどのタイプでしょうね? 「それは、自己開発をしながら見 極めていくんですよ」

じゃあ、念力を開発しようとしたら突然霊が見えるようになったりして……。三ヵ島くん、よく考えてから自己開発してね。

『易占機関』についての素朴な疑問

こんにちは、スーパー占い担当 のUです。みなさんお元気ですか、 このごろ暖かくなりましたねえ、 どーですか、お花見はもうお済み ですか? なーんて時節のあいさ つしてる場合じゃないですよね。 えーと、その、実を言うと今号は このコラムで書くことを決めてな かったんだな。どーしたもんかね 一、いや一困った、困りましたね。 うーん、『易占機関』の話もシツコ イくらいしちゃったしなあ。じゃ あ、しょーがないから隣の席のバ イトの金平に聞いてみるか。ねえ ねえ、なんかコラムネタない? 「占いですか? そーですねえ、 僕って、このままズルズルしちゃ ってていいんでしょーか」

えっ、ズルズルってログインの

バイトのこと? そりゃズルズル してちゃいけないと私は思うけど、 あんたの勝手だよそんなの。もっ と一般的なネタないの、易につい て知りたいこととかさ。

「じゃあ『易占機関』って、フツー の人が占ってもちゃんとした結果 が出ないような気がするんですけ ど、どうなんでしょう?」

うん、それはいい質問だ。結論から言うと、直面している問題に関して精神を集中すれば、易者でなくとも易を立てることはできる。難しいのは、易を立てた結果得られた卦辞などのメッセージを、自分の置かれた状況に当てはめて正しく判断することなんだ。あーダメ、ちゃんと説明しようとすると長くなっちゃう。では次号に続く。

応募方

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名(匿名の場合ペンネームも)、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 トトトトトトトトトトトト

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

真夜中のおたよりコーナ

前号でお知らせしたように、9、10合併号か11号あたりから、当レターズフロムユ 一が生まれ変わるのだ。おたよりだけじゃなく、いろんな投稿をよろしくね。



この間、犬に

られた。のび太くんの気持ちが少 しわかったような気がする。

(宮城県 ログインを愛する乙女)

先日、犬を見た。でかいノラ犬 だった。目が合った。俺は思った。 「で、できる」。俺は気合負けせぬ よう、顔に力を込め、やつをにら みつけてやった。とたんにやつは 目を伏せ、プイとうしろを向いて 歩き始めやがった。くそっ、そん なに俺の顔は変か。俺は逆上し、 やつを追いかけた。けっ、都会の 大が、茨城の田んぼで鍛えた俺の 足にかなうかってんだ。俺は瞬く 間にやつを捕まえて、思う存分俺 の顔をアップで見せつけてやった。 やつは逃げ出した。ふっ、勝った。 だが、俺の心はいまいち晴れるこ とはなかった。本当、犬ってヤな 生き物だよな。まったく。

大沢肥後守

初めまして

ん、レターズの常連者メンバーの 方々。さて北海道の川村はるとち やんに(4号での)コメントを。確 かに彼女が大いびきで寝たのを見 て同情はするが、好きにはなれな い。あなたは同情をしているだけ で、本当は「一緒にいたい」という 思いのほうが強いと思う。僕にも 好きな人はいてしかも両思いだが、 そんな場面に出くわしたら絶対好 きにはなれない。勝手なことばか りですみません。

(東京都 恋する小学生)

どーする川村!? おまえ、小学 生にここまで悟ったようなこと言 わしといていーのか!?

もめごとが好きな編集者

ム 3月号 192 ペ ージ、『ここに

サチあり』というコーナーで、香川

県の長浜健という方が、「なぜ『し OGIN』は、アイだけ小文字なん だ!! おかしいよ」とおつしゃつ てました。そしたら、ラ・バンバ荒 木氏が「忍者増田に聞けばいいだ ろ」とおつしゃいました。そこで忍 者増田氏にズバリお聞きいたしま す。なぜアイだけ小文字なのでし ようか。 (福岡県 白居易残太)

ポプコムを見たら、 香川県の長浜が、 「なぜ『LOGIN』は、アイだけ小

文字なんだ!! おかしいよ」なる 質問をしてた。ラ・バンバが「忍者 増田に聞けばいいだろ」と答えて たので、増田さん、なぜだか教え てください。 (山形県 輕部剛)

のポプコムで長浜 健、て人が、なぜ 『 LOGIN』のアイだけ小文字な んだ!! と言っていて、編集部の 人が、そんなこと、忍者増田に聞

けばいいだろと言っていました。 僕もそう思います。だけどなぜア イだけ小文字なのか教えてくださ い。 (千葉県 倉本隆秀)

なんか知んないが拙者が答える ことになっているらしいので(笑) お答えします。それは、デザイン 上の問題です。 忍者増田

と下痢、どつちがいい ですか。

(神奈川県 中村徹)

紙を使っている私としては、拭 きやすくて紙の消費の少ない下痢 のほうに好感が持てるな。やっぱ り、資源は大切にしなくちゃ。あ、 けど結果的に、回数の少ない便秘 のほうが紙の消費料は少ないのか な? うーむ、これはちょっと真 面目に考えなくちゃならない話題 かもしれないなあ。

エコロジー編集者

曜に何も食べないで過ごする がパチンコにハマり、 まずは、茨城の田舎から「受験 年の冬を布団だけで過ごし とつも持っていない彼は、 給(おだやかな表現)でこき たらログインでコンピュー してきた大沢。暖房器具を 強する」とウソをついて上 初めに、あんまり高くない われているバイトたちにス ーターをいじっていたのだ 次に、愛媛から上京 専門学校でコンピ 情けないぞー。



働けど

たく送れていない、貧乏な 会を開催したいと思いまし インのスタッフの貧乏自慢 中がわんさかいるのである 人間らしい生活がま

めにどうしても必要な物が っていると思うが、ログイ して、この衣食住を満たす だ。もうみんなもよーくわ も基本的な要素は衣食住 われているように、 いるだろうか。世間でよく んと人間らしい生活を送っ できる。

を全然知らないのだが、 トにこんなことをされるなん いるらしい。飯嶋はこのこと 彼女に内緒で募金を行なって 飯嶋を哀れむバイトたちが、 たい何を思うだろうか。 姿を見たら、 ている飯嶋の姿を見ることが いつもジャンクフードを食べ インでは、食事どきになると ヒーわめいているのだ。ログ 末はおろか、もう毎日のよう 乏の代名詞と化している。月 貧乏とくれば飯嶋しかいない えば飯嶋、飯嶋といえば金の し者というくらい、彼女は貧 では社員にいこう。 金がない金がないとヒー 年ごろの娘のこんな 彼女の親はいっ 貧乏とい



愛媛から送ってもらったミカ とはザラ。月末は特に苦しく

ンで、何日も飢えをしのぐこ

読者のみんなは、日々、



5号の レターズの、肺に穴の開いた話ですが、肺に穴が開くと*気胸*になってしまいます。肺は、自分の力ではふくらむことができない(肋骨や横隔膜の力でふくらんで、ガス交換をしているわけです)ので、縮んでしまい、そのぶん空気が入らないので、苦しいんですね。

治療法としては、肺自身と気胸の隙間に針を入れて、低い圧力で2日から1週間ぐらい吸引するんです。外傷性の気胸もありますが、自然気胸というのもあるんですよ。こっちは、若い(25歳ぐらいまでかな?)やせた男の人がなりやすいですね。増田さん、気をつけましょう。 (大阪府 私は看護婦)

痛い話 担当の編集者さんの疑問にお答えしましょう。肺に穴が開いた場合、大気の圧力により肺がつぶされてしまいます。と~っても苦しい。そりゃ~もう、苦しいのなんのって。医学的には、"縦隔気胸"という部類の病例になると思われます。

5号の続き (肺に穴 が開いて、 どうなったか)を書きます。

そのあと、母はレントゲンを撮って、肺が縮んでいることがわかったので、2、3日入院し、結局穴がふさがったので退院しました。あとでわかったのですが、肺が急に縮むと、内臓が動き、心臓を圧迫して急死することもあるらしいです。 (大阪府 関根仁史)

5号のレターズで紹介した、注射の針で肺に穴が開いちゃった話に対し、私が「肺に穴が開いたらどうなっちゃうんだろう」と疑問を提示したところ、それについてたくさんのおたよりが届きました。

なるほど、これで疑問が氷解した。肺に穴が開くと、そういうことになっちゃうのか。まあ、関根

くんのお母さんも無事だったようで、よかったよかった。

最近腰が引けてきた 痛い話担当の編集者

この前 学校の給食で、メニューはゆで卵なのに、なぜかぼくのだけ生卵だった。 (茨城県 ギャグ I)

生卵と言えば、あのカラザ。黄 身を中央に支える役目をしている、 白いヒモみたいなヤツなんだけど、 あれがどうもダメ。気持ち悪いじ ゃん。そば屋とかにいって、月見 関係のものを頼んでも、あれだけ はちゃんと箸でつまんで捨ててか らじゃないと、安心して食べられ ないのだ。で、そのカラザが、ゆ で卵にしたときにどこへいっちゃ うのか、不思議で不思議で、落ち 着いて朝食もできない。完全に白 身と同化しちゃってるでしょ。カ ラザの栄養成分とかいうのは、白 身のそれと同じなのかな。どうも 気になっちゃって。誰か教えて。

神経質な編集者

右手で ほじった鼻クソを、 左手で持ち替える と、なんだか汚ない感じがする。 (千葉県 巣瀬博臣)

私のまわりの人は、みんな「いや、別に」と言ってました。

聞いてまわる編集者

テスト まっただなかだと いうのに、いった い俺は何やってんだ?

(長崎県 岩下誠)

に・げ・て・る・の。おたよりを書くことによって、目の前のテストから逃げてるの。逃避行動。それ以外のなにものでもないよね。まあ、こっちとしては、全然構わないけど。おたよりを送ってくれるのは嬉しいし、キミのテストの成績が悪くても、別に困らないし。

だから、どんどんおたより送って ちょうだい。官製はがきを使って もいいし、バックナンバーのアン ケートはがきでもいいからね。お たより待ってます。特にテスト前。 おたより好きの編集者

この前 受験でとある大学 へいったとき、泊まったホテルには当然のごとくエッチビデオが。ウオーと獣になったまま、次の日試験会場へ。くそー、バカヤロー、俺は眠れなかったじゃないかー。でもえがった。 (宮崎県 マオ)

そうか、獣になってしまったか。 クレバーさが要求される受験時に、 ワイルドになってしまったのでは しょうがないな。二度とこんなこ とがないように、来年はしっかり 免疫をつけてからいこう。ガッツ。

大人の編集者

最近 鼻血が出て困る。 (島根県 片石裕一郎)

でも、普通の鼻血だったら、まだいいぞ。俺なんか、鼻の穴の中にかさぶたができちゃって、えらい目にあってるんだから。

ことの起こりはひと月ほど前、 伸びすぎたツメで鼻の穴の中を傷 つけちゃったんだけど、鼻の穴っ てのは、たいがいジメジメしてい るもので、治りがやたら遅い。普 通の傷より、痛い時間が長いのだ。

それでも、しばらくすると普通の傷と同じようにかさぶたができるんだけど、これが鼻クソとくっついちゃって、次第にかさばってくるわけだ。鼻の穴の中の異物が大きくなるにつれて、だんだん我慢できなくなってくる。しょうがないからそれを取り除こうとすると、鼻クソばかりかかさぶたまではがしちゃうことになって、また最初の痛い状態に逆戻り、なんてことになるわけだ。

そんなこんなで、最初にケガし

てからひと月たった今でも、私は 鼻の穴の中のカサブタに悩まされ ている。今度こそは、傷が完治す るまで我慢しようと思ってるのだ が、なかなかツラくなってきて、 ああ、またもや負けてしまいそう な感じだ。なんとかならんものか な、本当に。 無間地獄の編集者

最近 下忍青山が忍者増田より目立っているので、将来『WIZ でござるよ』のコーナーは取られてしまうと思う。 どうする、忍者増田!

(茨城県 下忍青山ファンの 天龍皇蝦夷守)

いやいや、僕が目立ってるんじ ゃなくて、増田さんがあまり誌面 に出なくなっただけだよ。増田さ んファンの僕としては少し寂しい けど。そんなことはさておき、下下 忍青山ファン"っていうのは、たと えウソだとしてもスゲー嬉しいぞ。 そう言えば、だんだん"下忍青山" という名前が書かれたはがきが増 えてきてるしなぁ。まだログイン の一員になってあまり間もなく、 そんなに誌面にも出てないのに、 これだけ読者に相手にされてるっ ていうのは、やはり僕の人徳、カ リスマのせいだろうか? まぁ、 いくら人気者になっても、『WIZで ござるよ』のコーナーなんていら ないけどね。

正直者で感動屋さんの下忍青山

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24

東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 レターズ係



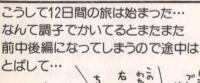




















こんなこかやってたんが!

窓から街を見下ろせば 大きな建物にはけつこう 巨大なパラボラアンテナが 建っている。5年ぶりの 中国はずいぶん変わった なあ



ある街で CITS(中国 国際旅遊局) のガイドさん にきいたら あるけど ホンコンの えーせー うつり ません



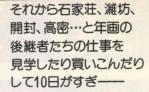
これ以上はきけなか くて失敗だった 中国のみんなは あのチャンネルを 見てるのだろうか 彼女が おろりれょうこと うたったのは talk で白毛女」の 曲だった

おかたい彼女から



「院」は建物の集合の単位。

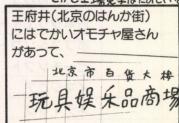




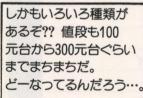




















ゲームボーイは本物みたいだった









ゆふだをうつしている。

	1000
	Wag I
	1 1 2 2 4
	THE PERSON NAMED IN
	1+
	協力/ラオックス
	/
	5
	ACCOUNT WHEN
	才
	"
	-
	7
	^
	STATE OF THE PERSON NAMED IN
i	T H E
	COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.
	C
	~
	U
	SHIP VIEW
	M
	D
	STATE LABOUR
	200 L 120
	<u> </u>
Ī	
	-
	D
	COMPUTER
	G
i	Ÿ
	Α
	THE PERSON
ı	M
	G A M E
	硆
	11日
1	
j	
i	
1	
J	
i	
1	
J	
j	
ı	

16	アジャ	ファミリーソフト
17	囲碁聖天	ホームデータ
18	王将位	ビクター音楽産業
19	キャッツ・パート1	キャッツ・プロ
20	キラキラ女・神・先・生!	バーディーソフト
21	クイーン・オブ・デュエリスト	アグミックス
22	サザンアイズ〜三只眼變成〜	日本クリエイト
23	サバッシュ 🛘 メヒテの大予言	ポプコムソフト
24	サラ	ピーチソフト
25	シムアント	イマジニア
26	神愛聖人	メディック
27	スプレット	総合ビジネスアシスト
28	大航海時代Ⅱ	光栄
29	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 Ⅱ	TAKERUソフト
30	はっちゃけあやよさん4	ハード
31	花よりダンゴ 2	アクティブ
32	美少女オーディション アイドルを探せ!	サンタ・フェ/トムボーイ
33	フィードの逆襲	亀島産業
34	ブロッククエストV	ウィズ
35	マハ・バラタ	アイル
36	Mゥーンライトちゃんリンしゃん	D. O.
37	レーザースカッド 宇宙海兵隊	シーツゥブロス
38	ロードス島戦記・福神漬3	ハミングバードソフト
39	ロボクラッシュ 2	システムソフト

さて、この8号は、2月1日~2月28日までに発売されたソフトを掲載だ。これら24本のゲームの中から、もっともキミが気に入ったものを選んで投票してね。

番号 ソフト名

ところで、みんなの中には『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 II』がリストに掲載されていることに疑問を感じる人もいるだろう。でも、これは発売元がTAKERUソフトのFM TOWNS版なので、右の投票方法で書いたとおりオリジナル扱いになるのだ。だから、ちゃんと投票できるので、安心してね。

投票方法

このリストは、'93年度"読者が選ぶTOP10"の投票用のものです。'93年度の対象となるソフトは、'93年1月1日から'93年

12月31日までに発売された、パソコンのゲーム作品です。この中には移植版やデータ集、マップ集などは含みません。ただし移植版でも、発売元がオリジナル版のメーカーと違う場合は、オリジナルとして扱います。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"読者が選ぶTOP10"の投票欄に書く。③そのはがきを投函する(切手不用)、となっています。投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または'93年5号以前のアンケートはがきはすべて無効です。また、複数のゲームの個別番号やゲーム名を書いても無効となります。これらの点に気をつけて、どんどん投票してください。

メーカー名

CONTENTS

LOGÍN 1993 No.8

This Issue's Special Feature

171 Q&A TO FEUDAL LORDS SIMULATION

Everything you wanted to know about these games...but were afraid to ask!

Features

- 188 THE KEYWORD TO MULTIMEDIA ----- Do you know what 'MULTIMEDIA' really is? Don't worry! Our step-by-step guide will explain everything.
- 196 HERE COMES DADAISTER! ----- LOGIN's original monster is here to complain about today's computer world.

Regulars

- 008 Newsoft / Super Newsoft ---- Preview of games out soon.
- 028 The News File! ---- The latest hi-tech gadgets revealed.
- 100 Hints & Clues ----- Make it a lot easier for you to complete new games.
- 136 GOOD OLD GAMES REVIEW ----- A guide to our favarite titles.
- 210 X68000 News / Tokyo Towns Show ----- Dedicated sections for two computers in Japan.
- 216 Overseas Connection ---- News of games from the USA and Europe.
- 232 Welcome to Japanese lifestyle and culture! These pages give readers a broader knowledge on games, movies, books, music, soft drinks and much more. Readers' letters are also introduced in this section.







If you have any further enquiries, contact Masa on 81-3-3796-1930 (FAX) in Japan, Reiko on 1-415-421-3520 (FAX) in USA or Rik on 44-702-589169 (FAX) in Europe.

好評発売中 4月16日号

歴代人気ゲーム のすべてなのだ! KABUKIROCKS> てどんなRPGだ?

好評発売中 第6号

月刊化スタート! 大原まり子、西谷 史、山本弘etc. 表紙は鈴木雅久だ

好評発売中 No.8

パソコン素朴な 100の疑問に答える 付録 98MATEのすべて

平発売中 4月号

新連載!!

異世界冒険活劇!! 『極楽遊撃隊(エン ジェルライダー)

EDITORIAL LOG

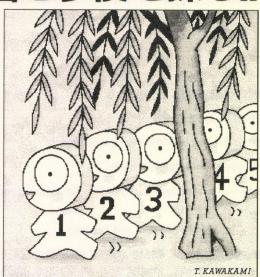
Login

1993 No.8

4月16日号

最近のヒットゲームの大部分を 占める続編モノ。次号特集では その人気の秘密と今後を探る!!

信長や三國志、プリメにアトラスなど、最近のヒットチャートをにぎわせているのは、『II』や『III』という、いわゆる続編モノばかり。なぜ続編ばかりが流行るのか? 次号の特集では、続編の長所と短所をグググッと探り、今後のゲームシーンを予測する。特別付録は『アトラスII』。特別企画は、ハイテクデートスポットとバカチン市国カラースペシャルだ!!



9、10合併号は予価560円で

4月16日(金)凳

■発行人 藤井章生 ■編集人 塩崎剛三 ■編集長 河野真太郎 ■副編集長 新井創士 ■アートディレクター 本間智嗣 ■デスク 川村 篤/渡辺妙子 ■編集スタッフ 樹村類子/宮地千里/松本隆一/高橋義信/清水早百合/大庭聖子/泉和子/花塚弘/平林政司/青柳昌行/年 水祥一/松岡英樹/三宅貴久/梅本幸子/堀井洋/有沢清子/飯嶋玲子/山下信行/杉内賢次/増田厚/仲丸真二/青山豊/佐藤真樹/馬越美学/石原潔/日高保/嵯峨正行/比嘉隆/村山誠一郎/河辺研史/堀口稔/渡辺一也/山内正啓/四ツ谷則子/豊岡玲子/小国真/宮澤孝史/庭 山明子/小沢佳世/園田剛/笹川達弥/大澤良貴/青山邦宏/金平文宏/矢野厚/松下淳/原田俊彦 ■制作協力 admix/石指由美子/門口達美デザインルーム/山本純代/三宅政吉/やまだゆかり/太田浩一/瀧上園枝/小池まりえ、一田明子/PAL-STUDIO/長崎光良/水野康子/門口達美デザインルーム/山本純代/三宅政吉/やまだゆかり/太田浩一/瀧上園枝/小池まりえ、一田男子/PAL-STUDIO/長崎光良/水野康子/門口達美デがインルーム/山本純代/三宅政吉/やまだゆかり/太田浩一/瀧上園枝/小池まりえ、一田男子/日上の大/深板憲一野島弘司/長島弘美/持丸一昭/梶浦陽子 ■ 出版営業 吉田和彦 ■広告営業 杉山淳一/森川正雄 ■出版業務 前田誠 ■イラスト 奈和浩子/杠彫/桜玉吉/川上宮也/月之座/梅津昌代/池上明子/星野恵美子/小田ヒロミ/駒宮真吾/イワムラミキ/二木志乃/鶴見としゆき/米田裕/鎗田準次/田宮朋子 ■フォトグラフ金子宏司/奥山和典/加藤文哉/水科人士/八木沢芳彦/木村早知子/吉田武/宮野知英 ■アメリカ駐在 トム・ランドルフ/新開真人 ■ ロンドン駐在 リック・ヘインズ

■出版局局長 西村弘紀 ■出版局副局長 小島文隆 ■出版営業統轄部長 能勢仁 ■出版総務統轄部長 別所聖―

■広告目次

アーク(株)	251
(株)アートディンク	52~57
(株)アイツー	··280~281
(有)アイデス	
(株)アイピーエル	
アクセス	
アプライド	
アプロード	
(株)アローマイクロテックス	
イリュージョン	
(株)インテリジェントシステムズ…	80~81
ウルフ・チーム	64~65
AVCフタバ	284
AVCブック	
NEC	
OAハウスフレンド	282
(有)OAプレイン ····································	
a 島産業(株)	
(株)クエスト・・・・・・	
グランプリソフト	
グレイト(株)	
(有)呉ソフトウェア工房	72~73
グロッサー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	88
ケンコンピュータ	288
(株)光栄	·····46~50
(株)コスモスコンピューター	45
(株)コンピュータバンク	
(株)GAM	
(株)ジェネラルサポート	
(株)システムサコム	
(株)システムソフト	FO- C1
(株)ジャスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
ジャパンホームビデオ(株)	
(株)ズーム	
(株)スクウェア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
スタンバイ	250
(株)ソフトクリエイト	264~265
(株)ソフマップ	
辰巳出版(株)	
(株)DAY ·····	
DOODA	
ディスクユニオン	
データウェスト(株)	
日本クリエイト(株)	·····78~79
日本ファルコム(株)	40~41
(株)日本マイコン流通センター	-262~263
(株)パンサーソフトウェア	67
(株)パンプレスト	84~85
(株)ピー・アンド・エー	-252~257
ビクター音楽産業(株)	74~75
フォレスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	90
富士通(株)	
ブラザー工業(株)	51
ブルドッグ	291
ボックス	295
マイクロプローズジャパン(株)	62~63

DISK&BOOK通信

'93年に入り、『易占機関』、『PC-9801で占う西洋占星術入門』、『マンハ ッタン・レクイエム』と発刊が続き、ますます意気盛んなDISK&BOOKシ リーズです。「それで今後の予定は?」と気になる人もいるでしょう。 もちろん、ちゃんと新企画が進んでいますから、ご安心ください。早 く発表できるといいんだけどね。とにかく楽しみにしていてください。

リバーヒルミステリーセレクション

あのJ·Bハロルドが 帰ってきた!

さて、今回は、3月23日に発売 したDISK & BOOK シリーズの最 新作、『マンハッタン・レクイエム』 を紹介しよう。マンハッタン・レ クイエムと聞いて、「エッ、あの J·Bシリーズの? |とスグに反応 した人もいるのではないかな。

そう、このマンハッタン・レク イエムは、'87年にリバーヒルソ フトから発売された、推理アドベ ンチャーゲームだ。探偵J·Bハロ ルドが活躍するシリーズの、第2

弾として登場したこのゲームは、 じっくりと練り込まれたストーリ ーや雰囲気たっぷりのグラフィッ クでアドベンチャーゲームファン の心をつかんだ名作だ。とくに巧 妙に張りめぐらされた伏線には定 評があり、発売されてから時間が 経った現在でも、アドベンチャー の名作としてまっ先に名が上げら れるほどなのだ。

そのマンハッタン・レクイエム をリメイクしたDISK&BOOK版は、

より一層クオリティーアップされ ているぞ。グラフィックはX68000 版をベースに描き直されてさらに 美しくなり、人物が現われるとき に歩くように出てきたりと細かい 演出が追加されている。しかも音 楽は曲の数も増え、MIDI音源にま で対応しているという凝りような のだ。本のほうだって、ストーリ -紹介から登場人物のプロフィー ルまで載っていて、よりマンハッ タン・レクイエムの世界にのめり



●マウスを片手に、犯人を推理するのだ。

込めるようになっているぞ。

シナリオのよさは、現在でもひ ときわ光っているので、キミもぜ ひ買って、プレーしてほしい。

●対応機種 PC-9801(VM/UV以降、 液晶ディスプレー対応)

5200円[税込] ●アスキー出版局刊

●発売中

ログインDISK&BOOKシリーズ好評発売中!!

アドベンチャーツクール 98

価格4800円 [税込]

お絵描きツールアートマスターコア

価格4800円 [税込]

CGツクール3D ミラージュ

価格4800円[税込]

RPGツクール Dante98

価格5500円 [税込]

北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ98

価格3980円 [税込]

監修/日本占術協会常任理事 福田有會 易占機関

価格4800円 [税込]

PC-9801で占う西洋占星術入門

価格5200円[税込]

リバーヒルミステリーセレクションマンハッタン・レクイエム

価格5200円[税込]

PC-9801で絵と文章を書き、シーン展開を簡単に設定す るだけで、すぐにアドベンチャーゲームが作れちゃう ゲームコンストラクションツール。とっても簡単だよ。

システムソフトの『アートマスター コア』の機能を一部 削減したペイントツール。描いた絵を『アドベンチャー ツクール98』や『RPGツクール Dante98』で利用可能だ。

レイトレーシング法による3次元コンピューターグラ フィックが、標準構成のPC-9801で楽しめちゃう。メデ イックスのCGソフト『ミラージュ』の機能削減版なのだ。

フィールド型RPGが、プログラム知識がなくても作れ るコンストラクションツール。グラフィックが最初か ら用意されているので、すぐに作って遊ぶことができる。

『ドラゴンクエスト』でお馴染みの堀井雄二の名作アド ベンチャーゲーム。東京、そして北海道を舞台に、次々 に引き起こされる殺人事件をキミの手で解き明かすのだ。

ログインの占いコーナーで大人気の福田先生が、わかり やすく手ほどきをする、易占いソフト。簡単な操作で、 含蓄のあるありがたい占いを得ることができちゃうのだ。

生まれた日と時間、出生地を入力するだけで、その人だ けのホロスコープが描かれ、占いのメッセージが表示さ れる。手軽に本格的な西洋占星術が楽しめるソフトだ。

タフで寡黙な刑事J・Bハロルドが活躍するアドベンチ ャーゲーム。完成度の高いシナリオと落ち着いた雰囲 気のグラフィックが、物語の世界にキミを引き込む。



●『PC-9801で占う西洋占星術入門』の画面。ホロスコー プの作り方や見方も身についちゃうスグレモノだぞ。

ログインDISK&BOOKシリーズ に関するお問い合わせは

ログイン情報質問電話

ログイン シリーズは

全国各地の大型書店、または 書籍を扱っているパソコンシ ョップでご購入ください。も DISK&BOOK しお近くの書店や書籍を扱う パソコンショップに置かれて いない場合は、お店にご注文 くださるようにお願いします



少女グーム最前線

●収録グーム/エルムナイト・地球防衛少女 コちゃん・D'ark・天仙娘々・雀JAKA · KISS · MAD · PARKDOX NOOCH · DOR3 · etc···

- ウス取材 ディー・オー
- **ンタビュー「コンピュータソフトウ**
- 「ビックマック伝説」 OMIC 「ある日のれいこお嬢さま」
- ニ・リカー「女の子グーマーの苦悩」

堂・富士参號先生描き下ろしピンナップ

出/掲載グーム読者プレゼン 総数92本川



美少女ゲーム最前線パートフ 好評発売中

- ◎アソコンすうぱあスペシャル●18
- ◎B5判·108P
- ◎定価750円

『天神乱魔』・『マーシャル・エイジ』・『PONYON』など、厳選21本のヒットゲームの ストーリーと攻略法を満載。特別付録・ここまひ、美龍のB4判描き下ろしピンナップ。ソフト ハウス直撃インタビュー・『ドラゴンピンク』/ITOYOKO&ストライカー。



美少女ゲーム最前線パート6

好評発売中

@アソコンすうぱあスペシャル●17

- ®B5判·108P
- **◎定価750円**

人気ゲームの攻略&おヒントマガジン第6弾。『ドラゴンナイト■』・『魔導物語1-2-3 「ランス ■』ほか特選ゲーム20本を徹底解析。ソフトハウス開発秘話〈入魂のプログラム編〉 人気ソフトハウス特別取材。特別付録・2大ソフトハウス原画担当者描き下ろしピンナップ。



美少女ゲーム最前線パート8

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●19

®B5判·116P ◎定価780円

ついにでました! 『美少女ゲーム最前線』シリーズ最新刊!!人気ゲーム30本の攻略法&ヒント を徹底収録●収録ソフト/「DE・JAII」「人形使い」「卒業」「キャラメルクエスト」「S uperD. P. S」etc収録●総力特集/エルフAVGの軌跡と進化●好評連載コミック+ α/ビッグマック伝説/他●特別付録/好実昭博(フォレスト)/猫島 礼・特大ビンナップ付

送料♥1冊310円・2冊380円・3冊450円

TATSUMI PUBLISHING CO.,LTD.

○さらに詳しい情報が知りたいッ/そんなあなたへ。 アソコン・テレフォン・サービス

TEL.045(941)0000~E3**

w(送料·手数料等 (定価に変更があった場合、売価も)変更することがあります。

★

* * 03/26

*

*

★ 未定

03/26

*

★ 未定

*

*

未定

03/7 未定 未定

日発送の超特急も可能(遠隔地を除く)

売価+α(送料・手数料等) (定価に変更があった場合、売価も) 変更することがあります。 発売予定日は3月17日調べによる

WIILOW.		-	マジックフォース フシカスター フシカスター フシカスター フシカスター フシカスター フシーオブジオン レーザースカンド ぶえか。 デャクラー アンスオブデュエリストリー スターへアラーズ シンク(SHINO) お父さんの姿勢・ のH: ツォーボーン・コナース を動きたが、海戦中 の関が、海戦中 の関が、海戦中 ののH・フィーボーン・ファース を表して、アンス・ファース を表して、アンス・ファース を表して、アンス・ファース に、アンス・ファース に、アンス・アース	後更す	ること
PC98シリーズ			マジックフォース	03/?	…未定
ソフト名 务	売予定日	売価	リターン オブ ジオン	03/?	6,800
アプロス	··発売中	9,600	忘れえぬ炎	03/?	···7,300
ILLUSION CITY(幻影都市) ·······	··発売中	7,300	チャクラ	···03/F···	5,100
WINNING POST	· 発売中	9,600	スターベアラーズ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	…03/中…	7,300
タファンス (All States of the Control o	··発売中····· ··発売中·····	7,300	お父さんの芸夢7	04/02	5,100
エアーコンバット3 ········	·発売中	7,300	OH! ツキ遇いたい エクスキューショナーズ	04/07	5,100
MS-DOS 拡張セット ········	·発売中	6,200	アトラス2	04/09	8,100
MS-DOS 基本セット ELVIRA	·発売中·····	7,800	沈黙の艦隊・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	04/09	9,600
エルブズ	·発売中	7,300	激闘ソロモン海戦史	04/16	7,300
機甲師団2	·発売中	8,100	猫まんまEX(エクストラ) ······	04/20	6,600
キサントゲノスXANTGENOS ······・ 機動戦士ガンダム MSフィールド2 ·	··発売中······	6,100	ポンロン戦士サニーナの伝説・・・・・	04/23	5,100
機動戦士ガンダムアドバンストオペレー・	·発売中	7,300	指輪物語第2巻-二つの塔-・・・・・	04/23	9,600
銀河英雄伝説3	·発売中	9,600	スーパー野球道 93	04/27	9,600
クイズ三国志 クラシックロード」	·発売中	6,600	ガンシップ2000	04/?	····未定
グランプリサーカス2	·発売中	7,300	ゴーレムマスター	04/?	…未定
KO世紀ビースト三獣士 ····	·発売中	7,300	ディエスイレ	04/?	…7,300
コピーエイド98	発売中	1,700	ファーストクイーン3	04/?	7,300
A 2	·発売中	9,600	ブリンセスメーカー2	04/?	11,800
森2 シナリオコレクション ···· 3*3アイズ ····································	·発売中 ···	4,300	クイズ殿様の野望 全国版	…04/下…	6,600
サバッシュ2	·発売中	9,600	サーク3 ······ チェック シックス ········	…04/下…	···7,300
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300	リップルカフェ	···04/下····	5,800
CIVILIZATION	· 発売中	9,600	RESORT WARS	…04/末…	4,300
スーパー野球道	·発売中	9,600	機甲装神ヴァルカイザー2…	05/25	…未定
CIVILIZATION スーパー野球道 スターウォーズ スターウォーズ ソードダンサー 増刊号 ソードワールドPC 卒業 グラデュエーション 太閤立志に D'ark 大統海時代2 大戦路4 大戦路4 に加テーク集	·発売中	3,600	機動警察パイトレイバー	05/?	…未定
ソードワールドPC ····································	·発売中·····	7,300	フロンティアユニバース	05/?	…未定
太閤立志伝	·発売中	7,300	F-117A	…05/下…	…未定
大航海時代2	·発売中	7,300	ソリッドランサー	…05/下…	9,600
大戦略4 ・・・・・・・・・・・・・・・・ 大戦略4 追加データ集・・・・・・	·発売中	7,300	デザートドラグーン	06/?	··9,600 ··7.300
天下統一2パワーアップセット …	·発売中	5,100	イリウム	07/?	··5,800
トキオ	·発売中	9,600	クラウズ オブ ジーン	07/?	··9,600
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	·発売中	7,300	4Dテニス	07/?	9,600 8.800
ネクタリス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·発売中	5,800	レジェンドオブ シャリス	07/?	-7,300
大航路者 (2) 大航路者 (2) 加テータ集 大航路者 (2) 加テータ集 下下級 - 2) で ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア	·発売中	9,600	MSX2·MSX2-	- 93/ /	赤価
緋王伝・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·発売中	9,600	MSX Train ····································	·発売中	5.800
ふしぎの海のナディア	·発売中 …」	3,300	キャンペーン版大戦略2元朝秘史	·発売中	··6,600
プリンディッシュ2	·発売中·····	9,600	コピーエイドMSX ······	発売中	-1,700
プレイメイカーフットボール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·発売中	7,300	プリンセスメーカー ········	発売中 …	11,100
ポピュラス2 EX	·発売中	9,600	TE TOWNS	·発売中	··7,000
マハバラタ ····································	· 発売中	7,300	MIDYカラ ·······	03/?	-7,300
マルチ ペイント	発売中 …	0,300	FM TOWNS	93/!	売価
マルチ ペイント S ネリカセット マルチ ペイント S ネリカセット S スタープロ野球 PERFECT HD専用 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中	9,600	アドバンテージ テニス	発売中	·7.000
エンスターメーカー	·発売中······	5,600	アフターバーナー3	発売中	-8,100
			エメラルドドラゴン	発売中	-8,800
レッサーメルン(9821用)CD··	発売中	3,800	エルムナイト キャッスルズ	発売中 …	8.800
レジオナルパワー2	発売中	7,300	機動戦士ガンダム クラシックオペレーシ・・・	発売中	7,300
ライブ&デス2 レッサーメルン(9821用)CD- レッオナルバワー2 レジオナルバワー2 レジオナルバワー3 ロボクラッシュ98 2 マリンバスター マリンバスター ベードションスドリートバスラー バードションスドリートバスラー ボージョンスドリートバスラー がよ、3は、 東衛三国忠演奏 メガロマニアー ああっ女神さまっ 着鎖伝 アージェンドジョンを選加ジョンを集 デルフォイの神能・	発売中	7,300	FM TOWNS アドハンテンシースス アアクテーバンナスス アアクテーバンナスス アアクテーバンナス メーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバーバ	発売中	-8,800
超時空要塞マクロスリメンバーミー・	03/19	7,300	三国志3	発売中 …	9,600
ハードショットストリートハスラー・・・・・ ハードショットストリートハスラーCD付・	03/19	300	ジョシュア TOWNS····································	発売中	-8,800
がよぶよ	03/19	,800	ノフトコンテスト入選作品集 Vol. 2 ···	発売中	2,400
林食二国心演義・・・・・・・・・・・メガロマニア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	03/19	9,600	第4のユニット7 ワイアット TEATA Vision	発売中	·9,600 ·5,400
ああっ女神さまっ	03/20	9,600	デスプレイド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中	.7,200
アージェントミッション追加ミッション集・・・・	03/25	1,300	トキオ	発売中	9,600
デルフォイの神託 F-29RETALIATOR W/シナリオ	··03/25······	7,300	SIG HONOUR ······	発売中	-9,600 -9,600
エンチャンタ ····································	03/26	,300	ふしぎの海のナディア	発売中 …	3,300
レイルロードタイクーンDX ····	.03/27	,600	ふしぎの海のナディア ······· フラクタルエンジン ······ フリーウェアコレクション5·····	発売中	2,000
WON PARAウオーズ ········	03/30	,800	フリーウェアコレクション5 フリーウイル ベストプレーベースボール … ボピュラス2	発売中	·7,200 ·7,800
小林祥晃の幸運の館	03/3115	000,	ポピュラス2	発売中	9,600
一刻千金	.03/?	,200 N	As.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人 …	充元中····· 発売中·····	9,600
カンパニー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	03/?	未定 !	Many Colors	発売中	7,300
下天一大海信長伝	.03/?	,600	IDボクシング	発売中	8,800
シルクロード	03/?	300	ライフ&デス2 TOWNS ·······	発売中 発売中	9,600
アーソントソッジと参加、ソッジを デルフォイの特性で F-29ETALIATOR W/シナリオ エン・ヴァルソントは レイルロードタイターンDX SWAP (スファンフ WON PARAウオーズ リトメブマネジメント2 一到千金 が放って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 が成って、 がないで、 があれて、 がないで、 があれて、 がないで、 があれて、 がないで、 がな	.03/?5	,100 L	マイト&マジック3・*** ********************************	発売中	8,800
スタークルーザー2	.03/?7	,200 J	UST GRANANDMA AND ME 9821対応 … ノリチュード 下巻 メガロマニア	.03/19	9,600
人付证	·· U3/! ······8	,800	/リナュートト巻	.03/19	9,600
大戦略 コンストラクションツール ・・・・	.03/?7	,300	エアーコンバット2 SP ·········	.03/19	9,600

があります。	
3月17日調べによる	
F-29RETALIATOR	03/269,600
義2 TOWNS SP ··································	03/3011,100
ヤブンカラーブ	03//6,800
/スタルジア2(PRESENCE)	…03/?丰宝
ハイパー古都の旅	03/7未定
パピーラブ2	03/?5.400
レイルロードタイクーン TOWNS	03/?9,600
エターナム	…03/下未定
クイーン人 オフ デュエリスト	····03/ F·····6,600
幸人王	03/ F7 200
シャムハト	04/029 600
シンク(SHINC)	04/025 800
信長の野望 V 覇王伝 TOWNS ···	04/0211.100
カルメンサンディエゴ	04/1610,200
ジェノサイドスクエウェア	04/169,600
DOR ベストセレクション ······	04/166,800
ウェインドリーム TOWNS …	04/238,800
作業物語 第2巻 - 200省 - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	04/239,600
アルシャーク	04/77 300
ヘブン&アース	04/?未定
ハードショットストリートハスラー	…04/下5,300
ハイバーランド動物の世界	…04/上7,200
タイヤモンドフレイヤーズ …	06/259,600
F-15ストフィクィークル2 ·····	…06/上未定
カロー伝説 4Dテース	07/?6,600
マイト&マジック4	09/29 600
ハウシングスワーク	93/?11500
らんま1/2 飛龍伝説	93/?9,600
×68000	- 赤価
があります。、 3月17日間へによる ま9月17日間へによる ま7日17日間へによる ま7日17日間へによる ま7日17日間へによる ま7日17日間へによる ま7日17日間へによる は7日17日間へによる は7日17日間ではよる は7日17日間では7日17	売価 ・・発売中・・・・・8.800
X68000 エアーマネジメント・・・・・・・・・・オーバーテイク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価 ・・発売中・・・・・8,800 ・・発売中・・・・・7,300
X68000 エアーマネジメント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価 …発売中8,800 …発売中7,300 …発売中6,600
×68000 エアーマネジメント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価 ・・発売中・・・・8,800 ・・発売中・・・7,300 ・・発売中・・・6,600 ・・発売中・・・7,800
×68000 エアーマネジメント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価 ・・発売中・・・7,300 ・・発売中・・・7,800 ・・発売中・・・7,800 ・・発売中・・7,800 ・・発売中・・7,300
× 68000 エアーマネジント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価
×68000 エアーマネジメント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価 - 発売中
★68000 エアーマネジント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	売価 - 発売中
X88000 エアーマネジメント オーバーデイク 突傷タイガー グラディウス2 元朝秘史 コピーエイト68 三國志3 スシェアーリケーバイに重撃 ストライダー 機管	売価 ・発売中・・8.800 ・発売中・7.300 ・発売中・7.800 ・発売中・7.800 ・発売中・1,100 ・発売中・11,100 ・発売中・7.300 ・発売中・7.300
X68000 エアーマネジメント オーバーテイク 完修タイガー グラディウス2 元朝級史 コピーエイ168 三國志3 スシェーリートルバー複載 ストライダー 景竜	発売中
X 68000 エアーマネジメント オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 二新島セニエイド88 三國志3 スタエアーリケーハバト戦戦 ストライダー最竜 大手ルノブ デラナルグブ	売価
X 680000 エアーマネジメント オーバーテイク 党様タイガー グラディウス2 元朝秘史 コピーエイ 168 三國志3 ス2エーリナーバイ・複雑 ストライダー 飛竜 チェルノブ デラクスタはムークルスタ デスフルイド・ス様伝達	発売中 - 8,800 発売中 - 7,300 発売中 - 7,800 発売中 - 7,800 発売中 - 7,300 発売中 - 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 4,400
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
オーバーテイク 実施タイガー グラディウス2 元朝紀史 コピーエイド68 三國志3 2017―リゲー州が(一載草町・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300
X 68000 X 68000 X 68000 X 68000 X 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	発売中 7,300 発売中 6,600 発売中 7,800 発売中 7,300 発売中 11,100 発売中 11,00 発売中 7,300 発売中 7,300 発売中 4,400 発売中 7,300

アークの便利を買って下さい//

特急手配 <3営業日以内に発送、速達又 期日指定·夜間配達·午前午後指定

|指定は注文日より5日以後の御希望の配達。夜間指定はPM6:00~PM8:00 配達。存間指定はPM6:00~PM8:00 代金引換払い ます。電話·FAX·ハ

激安10~33%OFF

予約割引 7トは予約して下さい。発売日 して10日以上前の予約なら1 0円割引// 発送。そし

本につき「UDH割引// 同時発送割引 3本以上を同時に発送したときは1本につき300円、金券にて送料を払いもどします。 コンピュータ登録 所・氏名・御注文商品等全てをコンピ ータに入力・お問い合せにすばやくお

答えします。 土・日・祝日も営業 土・エース日の日間以外無体です

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)

美少女

★印は発売中 予定日は3月17日調べによる ソフト名 ドラゴンピンク(ゼロキャッスル) ドラゴンブリンセス 竜の伝説 ······ 売価 98 88 X68 MSX TOWNS -5,800 -6.600 ·5,400 ·6,600 あにまーじゃんV3 -6 600 * アリスの館1-2・ 各4.700 ドラゴンマスター シルク 人形使い TOWNS …… アリスの館1-2・ 7,300 人形使い -6 600 -5.800 5 800 イーリス亭小夜曲 -6.600 狙われた天使たち(天使たち午後5) はっちゃけあやよさん1-3 …… -6,100 * VEC. -5.100 イクイクパッ君・ 6,600 はっちゃけあやよさん3 -3.600 * はっちゃけあやよさん4 イマージュ (image 5.800 イマージュ2(image2) ······ ウェディングベルは高らかに ウイルの伝言 ······ -8 800 -5.100 初恋物語 -6,800 -4 300 5,100 俺は守護霊様 花よりだんこう -5 400 03/? ·4,300 ·5,800 -5.800 バーディーワールド ガイナロック2 バトルハイスクールパニラシンドローム CAT'S PART. 7.300 キャミソールキャル1+2・ * 美少女ハンターずっこんX … -6.600 ピースト2・・ -6.600 -6,600 ··6,600 ··5,800 ··7,300 キャルろ -5.800 きゃんきゃんバニー4 ブルミエール きゃんきゃんバニー4 ブルミエール+ * 未定 ブロッククエストV (美少女ブロック) ...5.800 ピュア1-2リバイバル ……… ピンクソックスマニア 1-2 … きゃんきゃんパニー5 …… 究極麻雀アイドルグラフィク 04/中 ·各3.600 .5.800 ピンクソックス マニア? MSX ...2.700 KIDS 特殊行動警察 2ND FIL ···4,700 ···5,100 各5,400 キラキラ女神先生 GIDDY(ギディ)1-2 クィーンズライブラリ PHOBOS --5.400 FOREIGNE (フォリナー) -5 400 復活祭 アスティカーヤの魔女 不思議な壁のアリス(WINDOWS)・・・ -5.800 クイズ番長(3太くん2) ブランマーカー2 ···········
PRESENT(プレゼント)2 ···· 未定 クインティアロード2………… 狂った果実(殺しのドレス3) … -5.800 -- 5 400 プレミアム1-2… プレミアム3… グラムキャッツトリバイバル・・グラムキャッツ2・・・・・・・・ ·5,800 ·5,800 ·未定 ★ 03/± PLERIA .. -- 5.800 -6.600 ベルズアベニュー …… ホットプリント2パラダイス 5,800 ·各5.800 * 4,300 星の砂物語 TOWNS ······ -5 400 GAMFテクノボリス SPクレクション -8.900 星の砂物語2 煩悩予備校3 校内写生 復刻版(遊人SPコレクシ) 国立機動戦隊RIPS V ··5,400 ··5,400 5.800 ポッキー? 6.600 殺しのドレス3 ········ ごくらく天国 巨桃の塔 5.400 PONYON(ポニオン) ··· .5,800 ··5,100 ··6,100 MAD PARADOX …………… 魔〈彩子〉雀(まーさいこーじゃん) こめんねエンジェル 横浜物語 Sala(サラ) -6.600 -5.800 シャルエイジ -5.800 しえいく!しえいく!2 ……… しえいく!しえいく!完璧版…… ·7,300 ★ 麻雀王伝説 麻雀幻想曲 -5.800 未定 マージナル ストーリーズ… 舞 (mai) ンヤルム CHARM 5.100 --5,400 * My eyes! ………… My eyes! TOWNS … マジックナイト ……… -5.800 新宿物語 … JYB(ジャイブ) 雀OH! クエスト -- 5.400 * -5 800 魔法少女りな 7,300 5,400 まゆみ ·4 nnn 各5,800 * * マリンフィルト JOKER(ジョーカー) I+2 ···6,600 ···5,100 * ミスチフ … -5.800 神愛聖人(AIDS) ..6.600 -5.800 -5,800 ミラージュ -6 600

ムーンクリスタル・・・・ムーンライトエナジー

ムーンライトちゃんリンしゃん …

メタルオレンジEX ………… やんやんのクイズいちょまえ …

YUKA ゆかのフシギな体験

妖獣クラブ2、カスタム

レッスルエンジャルス・

レッスルエンジェルス2

惑星警備員ルア

レッド ……………………… レモンカクテル コレクションCD

ランス1-3.....

妖幻道夢

龍の花園

リクサス

藤丸

ムーンライトちゃんリンしゃんCD …4,400 メタルアイ(METAL EYE) ………6,100

*

*

*

-5.400 ビデオ・LD・コミック コーナー

·未定

-6.100

·未定

..5.400

各4.700

··6,100

各4.700

··6,100 ··4,700

5,400

アニメビデオ& LD(新品・中古)

スーパーリアル麻雀P2&P3 CD …9,600

スーパーリアル麻雀P2&P3 ·····8,800 スーパーリアル麻雀P2&P3 HD専用 ···9,600

SWEET ANGEL -----4,700

続ウェディングベルは高らかに …5,100 DALK …………4,700

天使たちの午後3番外反省版····· 天使たちの午後6 ·····

天仙娘娘(てんせんニャンニャン)…

水龍士3 …

天神利曆

電撃ナ

同級生

アダルトビデオ& LD 美少女コミック(未成年の方には販売できません) 各リスト有り、各々200円切手同封の上お申し込み下さい。 美少女コミック代引通販(5冊まで送料+代引料1000円位) ※蘭宮 涼イラスト集 - 月光宮 - 再版出来 / ¥2000

美少女雑誌取扱開始

-5,100

-4 400

5.800

-5.800

-5.400

-5 100

各4.700

-6.800

5,800

-5.400

-5.800

5,400

-5,800

美少女ゲーム最前線同(7)各¥750・同¥780 (ソコンパラダイス8~10・増刊号 各¥700 ペンコンパラダイス総集編①② 各¥1200 一厶大研究1~3 各¥980·総集編①⑦各¥1300 ちょっとHな福袋5 ¥1200

PC(パソコン)エンジェル1~3 各¥780 ームソフトやビデオと同時注文のみ受付、送料不要で同時発送/

御注文方法等

-ク通販なら ② 記慮は 郵便小池・配便で発送し全国ネットで発送。 ② 職話受付は平日朝10時・御部、土 日・祝午後 時・7時 ② 大手洗書会社・メーカーとタイアップを単は前時50万本以上。 動器機理・傷話機能をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機増・メティアを採じた対応させたさい ▼未発・定番がれ級配は入身な第3法がします。 投い、発表が10日以上度する場合で確認かかけましてひおからせします。 ▼納得遅れ、初期不良については、商品の即り替え・近至33への責任は持ち。

ません。 ▼ご注文商品のキャンセ/ルは原則としてお受けできませんか、未免売の場合

のおお受けいたします。 ▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。 ▼何かご不明な点等ごさいほしたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料 売価5.001円以上の商品 はつき 売価5.000円以下の商品はつき 北海道・沖縄及び離島への送付1本につき

3本以上同時発送の割引 新作、在権切れ同により同時発送の割引 新作、在権切れ同により同時発送できない場合がありますが、もしる 本以上を同時発送が場合は金米に支拝を割引さます。 予約割引 発売日より10日以上第にご注文していただくと、予約商品1本につき 10円商品合計劃より割引さます。

後払手数料つき

1.500

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK 送金先

下記住所 アーク(株)通販部ログイン係 ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社 ●銀行振替 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



社員・アルバイト募集中

*

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用 っはいか



20726-81-0471 FAX.0726-81-0486

通販部

李 李 大

通販部営業時間 平日AM10:00~PM8:00 日·祭PM1:00~PM7:00

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。



《業界Malの"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

- ①業界最長の新品パソコン5年保証 (*モニタープリンター3年間保証/*一部商品は除きます。) ②中古パソコンの1年間保証
- (モニター・プリンター6ヶ月間保証)
- ③初期不良交換期間3ヶ月
- ※新品商品に限らせていただきます。)
- ④永久買取保証 ⑤配達の指定OK //(土曜・日曜・祭日もOK //)
- ⑥夜間配送もOK!/ (※PM6:00~PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

- ①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
- ②業界No.1の低金利
- ③月々の支払いは¥1,000より
- 49ヶ月先からのスキップ払いOK//
- ⑤84回までの分割、ボーナス併用OK //
- ⑥カレッジクレジット
- **ラステップアップクレジット**
- ーナスだけで10回払いOK!!
- 9現金一括払いOK //
- ⑩商品到着払い○K //(代引き手数料が必要になります。) (※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

●法人向けリースシステム 業務に最適なシステム を構築します。 損金処理が可能なリー

(エニックス) TOWNS、X68000用ハードディスク



外付 ●EFX-100(100M)定価¥118,000特価¥36,000

- ●EFX-140(140M)定価¥138.000
 - ······特価¥47,000

内蔵 ●EF-100(100M) 定価¥118,000

.....特価¥27,000 ●EF-140(140M) 定価¥138,000

CX, HR ······特価¥36,000 HG、対応

お待たせしましたあの P&

どしどしご来店下さい。 の屋上ネオン看板が目印 (総武線から見えるヨ)

ご来場記念品(先着200名様) 観月ありさ*オリジナル卓上カレンダー

PC-98シリーズ 限定 (FA, FS, FX)

① ● PC-9801FA5/U5(本体)

● CU-14MD(モニター)

定価¥652,800→特価¥220,000

② ● PC-9801FS2/U2(本体)

● CU-14MD (モニター)

定価¥422,800→特価¥158,000 (3) ● PC-9801FS/U7

(HD 100M内藏) ● CU-14MD(モニター)

定価¥612,800→特価¥ 188,000

32ビットX68030 いよいよ登場



●CZ-500CB(本体) ·· 定価¥398,000 ●CZ-604DB(ディスプレイ)

..... 定価¥ 94,800 合計定価¥492,800 (送料・消費税別)

P&A特価¥お電話下さい。 ●プレゼント=発売記念、ゲームソフト、ディスケット。

20 台 注目!! 限定

▶X68030発売記念

-9-購入の方! 単品

さらに、現在お持ちのパソコンと下取り交換された お客様に期間中もれなく、

①サイバーステック········ (CZ-8NJ2 ¥23,800) ②CRTフィルター······· (BF-68PRO ¥19,800)

③ X-68000フロッピーアタッシュケース……(¥8,000) とクリスタルポルシェ·····(¥8,000)

以上のいずれかプレゼント.!!







これ筋セット!!



オープン記念 限定セット

●FM-TOWNSIIHR20····· 定価¥328,000 ●FM-DP5351······ 定価¥89.800

●FMT-KB107/207·······定価¥30,000 ●EFX-140(エニックス、HD、外付、140MB)定価 ¥138,000

●HM-V04T(4MB、RAM)·········定価¥49,500

合計金額¥635,300 P&A超特価¥375,000

注目 // 限定20台 いずれもプレゼント//

①CRTチルト台 FMTDPST01 6,000円

②フリーウェア コレクション5 2.500円

限30卷

オープニング企画② ディスプレイ

TOWNS専用CRTチルト台(FMTDPST01 6,000円)プレゼント!!

現在お使いになっているTOWNS用ディスプレイと最上級FMTDP5361を下 取り交換されたお客様にもれなく

FMT-DP533 FMT-DP531 FMT-DP532 FMT-DP534 75,000円 67,000円 75,000円





⊙PC-9801CS2 (定価¥398,000)

WWW. AMIN

本体、モニター一体型 特価¥135,000 限定

⊙PC-9801 NS/T (定価¥288,000)

特価¥153,000

R-50 CARD

1) FMR50 11A/B 定価¥278,000·特価**¥204,000** ②FMR50C 16A/B

定価¥398,000 特価**¥295,000** ③FMR-NBC2(FMR-CARD E) 定価¥198,000 特価**¥138,000**



■拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ 1) HM-V04T 定価¥49500 特価¥14,900 (送料・消費税込み¥15.862)

> イ)「レミングス」(¥7,800) (ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11.800)

(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)

②FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)¥10,000▶特価¥ 8,100)¥20,000▶特価¥15,800)¥40,000▶特価¥31,500 AMS! 8MS (⑤ XMT-2000S(メルコ)¥ 9,800 4000S(")¥19.800 ▶特価¥15.4M 8000S(") ¥39.800 ▶特価¥31.000

いずれか

2本

注目 // 全国どこでも出張サ -ビス!/ 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。



FMTOWNSII +FILHR

● FM TOWNSII モデルHR20(本体)······ 定価¥328,000 ● FMT-DP533(カラーモニター) ······定価¥ 69,800 ● FMT-KB107/207(キーボード)······定価¥ 30,000

合計定価¥427.800 P&A特価.//TEL下さい。

AFM-TOWNS II モデルHR200 FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥567,800 ▶特価TEL下さい。 BFM-TOWNS II モデルHR100

FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥507.800 ▶特価TEL下さい。

定価¥348.000▶特価TEL下さい。

定価¥368,000▶特価TEL下さい。

FM TOWNSシリーズのモニター変更 ①FM-DP5351(0.38%トリニトロン管¥89.800)に

(二)「アフターバーナIII」(¥10.800)プレゼント

●ディスケット 5枚

をプレゼントします。

さらに ⊕ 富士通オリジナルテレフォンカード

▶FM-TOWNSIIセットを お買い上げの方にもれなくプレゼントノ

変更の場合¥13,000を加算して下さい。 ② FM-DP5361 (0.26%トリニトロン管¥138,000)に 変更の場合¥44,000を加算して下さい。

FM-TOWNSマーティーにチャンネルを合わ せる! テレビにつなぐ情報ブレーン。





定価¥98,000 特価TEL下さい。 新発売記念 TOWNSマウスプレゼント

FM TOWNS II モデルUR

● FM TOWNS II モデル UR20 (本体) ······ 定価¥288,000 ● FMT-KB101A/202A(キーボード)······定価¥ 10,000

合計定価¥298 000

P&A特価!! TEL下さい。

FMTOWNSII モデルHG

● FM TOWNS II モデルHG 20(本体)·定価¥303.000 ● FMT-DP533(カラーモニター)··········· 定価¥ 69.800

● FMT-KB107/207(キーボード)·········定価¥ 30,000

合計定価¥402.800

P&A特価!! TEL下さい。

E FM-TOWNS II モデルHG100

©FM TOWNSIIモデルUR40+ FMT-KB101A/202A

DFM TOWNSIIモデルUR80+

FMT-KB101A/202A

+FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥482.800 ▶特価TEL下さい。

F FM-TOWNS II モデルHG40

+FMT-DP533+FMT-KB107/207 定価¥452,800 ▶特価TEL下さい。

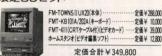
P&A特選ズバリ超お買得セット

①お宅のビデオを有効活用

486SX CPU搭載一体型が注目価格

FM-TOWNSII UX20 UR20(コンパクト&ハイスピード)

限定50セット



②マイルームツール宣言

FM-TOWNSII UX20

P&A ¥1?8,000

●FM-TOWNSIIUR20(本体 定価¥288,000

● FMT-KB101A (キーボード 定価¥10,000 ● EFX-100(エニックス, HD, 100MB)

定価¥118,000 HM-V04T(4MB, RAM)

定価¥49,500

合計定価¥465,500

P&A特価¥288,000

··定価¥288 000

FM-TOWNSIILIX20(本体).. FMT-KB101A/202A(キーボード)····定価¥ 10,000 FMT-416(TVチューナーカード)… Hyper In-com (ヘッドホン) (マイク付) 定価¥ 12,000

完価合計¥3/8 800 P&A ¥1?8,000



②HYPER PLANET :: (定価¥12.800) ③ハイパー絵本 世界のおはなし…(定価¥ 8,500) ④ NHK 実践英会話 · · · · · · · (定価¥12.800) ⑤バトルチェス……(定価¥ 8,800)

①おもLろTV ······(定価¥15.000)

↑の中のいずれか1本プレゼント。

▶上記セット①②③を、お買い上げの方に、さらにブレゼント//

周辺機器コーナー (送料¥1,000•消費税別)



特価¥9,900 (送料・消費税込み¥10,712) ■オーバードライブカード ⊙FMT-361

●CPUの処理スピ ードがつ倍に 定価¥89,800 特価¥67,300 (送料・消費税込み¥70349)

AAMT-351/352(数値演算)・ BFMT-401/402(MIDIカード) ®FMT-SP101(アンプスピーカー) (FMT-SP101(アンプスピーカー)(FMT-611(拡張ユニット)・・・・(GFMT-TU101(TVチューナー)・(HFMT-121(SCS)カード)・・・・ DEMT-MO103(マウス) ①FMT-MO103(マウス)····· ②FMSC-201G(スキャナー)·· ⑥FMT-416(チューナーカード) ①FMT-403(MIDI音源カード) MFMSC-6111G(カラ NFMT-621(I/O拡張ユニット) NFMT-621(// 0拡撲ユニット)
のSD-056(分付FD)
PFMT-461(フルカラーカード)
のFMT-462(フルカラービデオキャプチャー
BFMT-451(JPEGカード)
SFMT-415(ビデオプロセッサカードII)
のFMT-P021(磁気デスタ)
のFMT-TB111(タブレット)



株式会社ピー・アンド・エー

〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号

●営業時間: AM10:00~PM7:00日・祭: AM10:00~PM6:00

☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

FM-TOWNS専用ハードディスク ■富士通(純正)⊙FMHD-1201G コバル3.5インチ光磁気ディスク⊙CS-M120 定価¥70,000(120MB,17ms,ケーブル付) (定価¥178.000)*3ms/3600pm,メンテナンスフリー P&A超特価¥128,000 P&A特価¥53,000 外 〈ロジテック〉 ①LHO-FM100E(定価¥99,800) ▶ P&A超特価TEL下さい。 ②LHO-FM200E(定価¥138,000)▶ P&A超特価TEL下さい。 20F、CX20、HR、HG対応 ③HD-L200T(システムサコム)(200MB)

(送料¥1,000・消費税別) モデム 富士通■FMMD-311G (定価¥35.800)

▶特価¥24,800 (送料·消費稅込¥26.574) AIWAMPV-M24V5 (定価¥39,800)

▶特価¥25,700 (送料·消費稅込¥27,501) オムロンMD-24FB5V (定価¥39,800)

▶特価¥23,500 (送料·消費稅込¥25,235)

5

月

指末

定 上くだ月

プリンターセット(ケーブル JOYRITER



特価半38,500

●FP-110FN(24ドット)定価¥49,800特価¥28,500(送料・消費税込み¥30,385)

1	用紙付)	(送料¥	41,000•消費税別)	
	• PR-B400 ·····	…定価¥	98,000▶特価¥69,500)
	• PR-A600 ·····	····定価¥	148,000▶特価¥95,000)
	● PR-35T······	…定価¥	98,000▶特価¥59,000)
	● FMPR-353G	II··定価¥	98,000▶特価¥69,500	1
			80,000▶特価¥41,000	
			120,000 ▶特価¥91,000	
			79,800▶特価¥57,000	

ソフトコ-

· 定価¥ 55,000 ▶ 特価¥ **39,700**· 定価¥58,000 ▶ 特価¥**41,500**· 定価¥58,000 ▶ 特価¥**43,1,000**· 定価¥42,000 ▶ 特価**¥37,500**· 定価¥58,000 ▶ 特価**¥37,500**· 定価¥ 9,700 ▶ 特価**¥ 7,000**

·定価¥29,800▶特価¥21,000 ·定価¥56,000▶特価¥36,500 ·定価¥ 9,700▶特価¥ 7,000 ·定価¥38,000▶特価¥**27,500** ·定価¥58,000▶特価¥**39,000** ·定価¥ 9,700▶特価¥ **7,000** TOWNS-PAINT

Z's STAFF PRO-TOWNS ●アシスト・アート・· (表計算) ·定価¥98,000▶特価¥**65,500** ·定価¥98,000▶特価¥**63,300** ·定価¥ 9,700▶特価¥ **7,000** MS-EXCEL

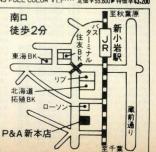
[銀行振込でお申し込みの方](電信扱いてお振込み下さい。) [振込先] 住友銀行 新小岩支店

普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

数 3 6 10 12 15 手数料 2.9 3.9 4.9 5.4 8.4 数 24 36 48 60 72 手数料 11.4 15.9 20.9 26.9 34.9





● 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

NEC PC-98シリーズ(FA、FS、FX)



①●PC-9801FA5/U5(本体) ● CU-14MD(壬二夕

定価¥652.800→特価¥220,000

② • PC-9801FS2/U2(本体) ● CU-14MD (モニター 定価¥422.800→特価¥158.000

● PC-9801FS/U7(HD100M内蔵) ● CU-14MD (モニター) 定価¥612.800→特価¥188,000



■シャープモニター 単品・新品限定チルトスタント ①CU-14MD(0.31mm)(ノングレア) 定価¥74.800▶特価¥39,000 ②CU-14KD(0.28mm)(ノングレア) 定価¥89.800▶特価¥44,000

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap (送料¥2.000)



①PC-9801BX/U2+CU-14MD ……定価¥292,800▶特価¥195,000 2PC-9801BX/M2+CU-14MD ……・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 特価TEL下さい。

3PC-9801BA/U2+CU-14MD ······定価¥402,800▶特価¥275,000 4PC-9801BA/M2+CU-14MD

……定価¥416,800▶特価TEL下さい。 5PC-9821Ae/U2+CU-14MD ……定価¥432,800▶特価¥298,000

6PC-9821Ae/M2+CU-14MD ……定価¥446.800▶特価TEL下さい

⑦PC-9821As/U2+CU-14MD············定価¥522,800▶特価¥362,000 ⑧PC-9821As/U2+CU-14MD・・・・・・定価¥536,800▶特価TEL下さい ⑨PC-9821Ap/U2+CU-14MD······定価¥624,800▶特価¥437,000 10PC-9821Ap/U2+CU-14MD······定価¥638,800▶特価TEL下さい。 ①PC-9801US+CU-14MD·······定価¥322,800▶特価¥163,000 12PC-9821model S1······定価¥318,000▶特価¥230,000 (③PC-9821model S2·······定価 ¥ 438,000▶特価 ¥ 323,000

PSON PC-386/486シリー (送料¥2,000)

①PC-486GF3+CU-14MD 定価 ¥22,800 ▶ 特価 ¥230,000
③PC-486GF5+CU-14MD 定価 ¥22,800 ▶ 特価 ¥230,000
③PC-486GF5+CU-14MD 定価 ¥32,800 ▶ 特価 ¥230,000
⑤PC-486GR2+CU-14MD 定価 ¥52,800 ▶ 特価 ¥215,000
⑥PC-486GR3+CU-14MD 定価 ¥557,800 ▶ 特価 ¥275,000
⑥PC-486GR3+CU-14MD 定価 ¥553,800 ▶ 特価 ¥275,000
⑥PC-486GRP2+PC-14MD 定価 ¥532,800 ▶ 特価 ¥275,000
⑥PC-486GRP2+P5+CU-14MD 定価 ¥332,800 ▶ 特価 ¥297,000
⑧PC-486GRP3+CU-14MD 定価 ¥475,800 ▶ 特価 ¥376,000
③PC-486GRS3+CU-14MD 定価 ¥567,800 ▶ 特価 ¥376,000
⑥PC-486GRS3+CU-14MD 定価 ¥567,800 ▶ 特価 ¥376,000
⑥PC-386GS3+CU-14MD 定価 ¥567,800 ▶ 特価 ¥394,000
⑥PC-386GS3+CU-14MD 定価 ¥472,800 ▶ 特価 ¥185,000
⑥PC-386GS3+CU-14MD 定価 ¥472,800 ▶ 特価 ¥190,000
⑥PC-386GS3+CU-14MD 定価 ¥472,800 ▶ 特価 ¥190,000
⑥PC-486P2+CU-14MD 定価 ¥475,800 ▶ 特価 ¥190,000

を加算 下さい。

ラップトップ (ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

...... 定価¥135,000に変更の場合¥ 39,000

定価 ¥ 288,000 ▶ 特価 ¥ 206,000 定価 ¥ 378,000 ▶ 特価 ¥ 273,000 定価 ¥ 428,000 ▶ 特価 ¥ 205,000 定価 ¥ 348,000 ▶ 特価 ¥ 238,000 定価 ¥ 348,000 ▶ 特価 ¥ 158,000 定価 ¥ 288,000 ▶ 特価 ¥ 158,000 定価 ¥ 388,000 ▶ 特価 ¥ 238,000 定価 ¥ 388,000 ▶ 特価 ¥ 238,000 PC-9801NS R · · · 9801NS R40 · 98NOTEを専用 4 9801NS R120 モニターにつなごう!ー ● CRT-1(SNE) 特価¥4,900 -9801NA · · · · · PC-9801NAC PC-9801NS L 特価¥4,900< 9801NS L40 8 PC-9801T model F51

・定価 ¥ 288,000 ▶ 特価 ¥ 180,000 ・定価 ¥ 278,000 ▶ 特価 ¥ 165,000 ・定価 ¥ 398,000 ▶ 特価 ¥ 262,000 ・定価 ¥ 458,000 ▶ 特価 ¥ 303,000 ・定価 ¥ 378,000 ▶ 特価 ¥ 199,000 1 PC-386 NOTEAR EPSON EPSON -BOOK-I 6 PC-286 BOOK-STD 定価¥258.000▶特価¥173,000 1 FMR5011A B······定価¥278,000▶特価¥204,000

富士通 2 FMR50C16A B · · · · · · · 定価¥398,000 ▶ 特価¥295,000 3 FMR-NBC2(FMR-CARD E) · · · 定価¥198,000 ▶ 特価¥138,000 CARD 定価 ¥328,000 ▶ 特価 ¥230,000 定価 ¥428,000 ▶ 特価 ¥295,000 定価 ¥78,000 ▶ 特価 ¥189,000 定価 ¥348,000 ▶ 特価 ¥235,000 定価 ¥38,000 ▶ 特価 ¥274,000 定価 ¥38,000 ▶ 特価 ¥274,000 041-VV 001-W 021-W 041-P 041-B

> ● 3-D PERS ・ ● アシストアート ● アシストアート ● マルチペイント <通信> ●まいと-〈 Ve ●まいと-〈 for • ACCSESS

●LET's Talk: ●アシストコール ● Bee TERM 〈OS・言語 ● MS-DOS 3. ● MS-DOS V. ● MS-DOS V. ● MS-DOS V.

特益值 ¥ 27.500 特益值 ¥ 27.500 特益值 ¥ 20.500 特益值 ¥ 20.500 特益值 ¥ 21.800 特益值 ¥ 21.800 特益值 ¥ 17.000 特益值 ¥ 10.300 特益值 ¥ 6.800 特益值 ¥ 7.000 特益值 ¥ 12.500 特益 ¥ 8.900 特益 ◆ 8.800 ·定価 ¥ 48.000 ▶ 特価 ¥ 31.800 ·定価 ¥ 78.000 ▶ 特価 ¥ 51.500

(送料¥700) ● TOP財務会計エキスパート|| Bシステム・・定価 ¥ 198,000 ▶ 特価 ¥ 123,000

専用(PC-98エプソンモニター)640×400ドット(4050文字)(ノングレア) 10枚 (35×5枚) サービスしています

価限定 の特 品

■緑電子 ⊙ V-100 (NOVA) (外付、100MB) 定価¥76.800 P&A超特価 ¥48,000

⊙M-1924P 割付名人

●24ドット、136桁 漢字カラ 定価 ¥148,000

@JP-200

■スタ

● 24ドット 136桁 漢字プリンタ

※CU-14MD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ



●FP-150FX (PCケーブル、用紙付)●熱転写48ドット●PC・FM・J-3100対応 定価¥59,800 P&A特価¥37,000

P&A超特価¥45,000 P&A超特価¥39,800



*NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD

■キャノン ⊙BJ-10Vセレクト (PCケーブル付) 定価¥79,800 P&A特価¥29,000 P&A超特価¥42,000

■ICM(外付FD) ●FD-3200 (3.5"×2 ソフト切換) P&A超特価¥19,800



(98 NOTE用内蔵) ◆40MB/23ms 定価¥98,000 P&A超特価¥27,000

ケー -ブル・用紙付

(送料¥1.000)



ジェット漢字プリンタ 4000PC (エプソン) ¥198,000 超特価¥88,000 (送料·消費稅込み¥98,880)



バブルジェット
■ BJ-330J(キヤノン)
(カートリッジ付)(定価¥208.000)
● ケーブル付 P&A特価¥99,000 (送料・消費税込み¥103,000)

A セット: PC-PR201/80LA(NEC) ·······定価¥275,000▶特価¥168,000
Bセット: PC-PR201/63A (") ··········定価¥158,000▶特価¥ 93,000
©セット: PC-PR201/63 (") ·······定価¥125,000▶特価¥ 73,000
Dセット: PC-PR201/45L (") ·······定価¥ 95,000▶特価¥ 53,000
Eセット: PC-PR101/TN103(NEC) ···········定価¥ 69,800▶特価¥ 47,500
『Pセット: PC-PR201/T108 (") ············定価¥145,000▶特価¥103,000
⑤セット: PC-PR101/T67 (") ············定価¥ 84,900▶特価¥ 55,000
⊕セット: PC-PR101/T103 (") ·······定価¥ 99,800▶特価¥ 67,500
①セット: PC-PR101/T165 (") ········定価¥120,000▶特価¥ 81,500
①セット: PC-PR1000/4 (") ············定価¥188,000▶特価¥125,000
(®セット: AP-700(エプソン)······定価¥ 79,800▶特価¥ 50,000
Dセット: AP-300PC (エプソン) ·······定価¥ 59,000▶特価¥ 37,000
例セット: AP-1000PC(")············定価¥ 99,800▶特価¥ 65,000
Nセット: VP-1047PC(")·······定価¥ 99,800▶特価¥ 48,500
②セット: VP-2061PC(") ··········定価¥130,000▶特価¥ 72,000
Pセット: HG-5130PC(") ·······定価¥228,000▶特価¥152,000
②セット: LP-2000 (") ············定価¥198,000▶特価¥125,000
R セット: LP-8000 (") ·························定価¥398,000▶特価¥275,000
(S)セット: JP-48CL (スター)······定価¥ 62,800▶特価¥ 42,000
①セット: JP-200CL (") ··········定価¥134,000▶特価¥ 59,000
①セット: JS-2001CL(") ··········定価¥128,000▶特価¥ 83,000
ゾセット: JJ-100 (")·······定価¥ 79,800▶特価¥ 45,000
Wセット: M-1724α(ブラザー)・・・・・・・・・定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
※セット: M-1924P(")定価¥148,000▶特価¥ 39,500
Ŷセット: BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付) ···・定価¥208,000▶特価¥ 99,000
②セット: BJ-10V Lite (") …定価¥ 69,800 ▶特価¥ 48,000 ②セット: BJ-10V SELECT (") …定価¥ 79,800 ▶特価¥ 42,000 ②セット: BJ-15V
・セット: BJ-10V SELECT(")…定価¥ 79,800▶特価¥ 42,000
・セット: BJ-15V·······定価¥ 89,800▶特価¥ 57,500
・セット: LBP-A404E(EP-L・トナー付)・・・・・・・・ 定価 ¥255,000 ▶ 特価 ¥ 149,000
②セット: LBP-B406E (EP-KII・トナー付) ····・定価 ¥ 424,000 ▶ 特価 ¥ 230,000
・セット: LBP-B406G(")) ······定価¥474,000▶特価¥285,000
●セット: LBP-A304E(EP-B・トナー付) ·····・・定価 ¥ 634,000 ▶ 特価 ¥ 313,000
④セット: IO-735X(シャープ) ·····・定価 ¥ 248,000 ▶ 特価 ¥ 135,000
⊙セット: HP DESK JET500J(YHP) ·······定価¥ 98,000▶特価¥ 70,000
⊙セット: 505J(") ···········定価¥ 99,800▶特価¥ 69,500
●セット: FP-110NX(JOYRITER)(PCケーブル付) …定価¥ 49,800▶特価¥ 25,000
11-12-12-12-12-12-12-12-12-12-12-12-12-1

サウンドボード&テンキ ー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

●SNFのサウンドボードお買上の方に SOS2(ユーティリティソフト)定価¥12,000 プレゼント!

特価 ¥12,000 特価 ¥13,500 特価 ¥16,300 特価 ¥21,900 特価 ¥18,500 Aリトル・オーケストラLS(SNE) ®リトル・オーケストラSS(SNE)… ©リトル・オーケストラRS(SNE)… のサウンド・オーケストラVS(SNE) ®サウンド・オーケストラUS(SNE) ⑤リトル・オーケストラノート(SNE)… ⑥サウンド・オーケストラノート(SNE) 特価¥23,900 特価¥29,800

HPC-9801-26K	(NEC)···			定価¥	25,000	▶特価¥2	0,000
①サウンド・MUSICIAN	(SNE)			定価¥	25,000	▶特価¥1	1,500
JUNI-MUSICIAN	(SNE)			定価¥	12,000	▶特価¥	5,500
®SOS2(ユーティリティソフト)				定価¥	12.000	▶特価¥	6,800
	(SNE) (F					▶特価¥3	
	(SNE)					▶特価¥1	
	(SNE) (F					▶特価¥1	
	(SNE)(▶特価¥1	
	(SNE)						7,800
② JOY-98V(SNE)(ジョイステ						▶特価¥	7,800
R JOY-98L (SNE)(ジョイステ						▶特価¥	6,500
Sサウンド・プランナー(SNF)	アンプ付ス	ピーカー	-)	定価¥	12.800	▶特価¥	9.200

ソフ	$\vdash \exists$	ーナー					

NAME OF TAXABLE PARTY.		Company of	CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF T		
■知子の情報 Ver.4.0	28.000 ▶ 大特価 ¥ 18.000 ▶ 大特価 ¥ 12.800 ▶ 特価 ¥		● ASKA Ver.3・・・・・・・ 定価 ¥ ●ナイル・・・・・・・・・・ 定価 ¥ ● d-Base/V1.1J・・・・・ 定価 ¥	95,000▶特価∀	62,700
■一太郎Ver.4.3(Ver upシール付)…定価¥ ■Ami Pro・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・定価¥		38,000 37,300	●F1 DATABOX	32.000▶特価¥ 48.000▶特価¥ 69.800▶特価¥	22,800 34,500 53,800
〈ワープロ〉 ●一太郎 Ver.4.3···································	39.000▶特価¥	24,800	● QUICKSILVER Ver.1.4J ·········定価 ¥ ● PARADOX3.5 ····································	198,000▶特価¥	152,000 69,500
● テラV····································	24,000▶特価¥ 58,000▶特価¥ 38,000▶特価¥	21,500 36,500 25,000	●Let's アイリス4・・・・・・定価¥ ●パワーベース・・・・・・・・・・定価¥ ●アシストカード・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	19.400▶特価¥	38,000 13,800 6,500
●松 Ver.6·······定価¥ ●MS Word for Windows········定価¥ ●Z's WORD JG Ver.3.0 ···········定価¥		35,400 38,600 41,500,	〈表計算〉 ●Lotus 123 R2.3J············定值¥ ●123 NOTE BOOK···································	98.000▶特価∀ 38.000▶特価∀	59,800 25,000
●直子の代章 Ver.4	9.800▶特価¥ 9.700▶特価¥	6,500	Microsofe Excel 定価 V Cubic CALC 定価 V アシストカルクPro・・・・ 定価 V	98.000▶特価 ¥ 78.000▶特価 ¥ 12.500▶特価 ¥	61,000 51,500 8,300
遊名人遊 Pro Ver.5.5・・・・・・・定価 ¥●毛筆カーぷう Sr.4.0・・・・・・・・・・・・ 定価 ¥	75,000▶特価∀ 75,000▶特価∀	47,800 51,500	●1-2-3 for Windows ············定価 ¥ ●アシストカルク ···········定価 ¥	98.000▶特価∀	63,000 6,500
●毛兼わーぷろ Jr.4.0・・・・・ 定価 ¥ ● 刀ワード・・・・・・ 定価 ¥ 〈データベース〉	25.800▶特価∀	17,500	〈グラフィック〉 ● Z's STAFF Kid98定価 ¥ ●花子 Ver 2	58.000▶特価∀	19,500
●桐 Ver.4····································	98,000▶特価¥	61,500	● CANDY 4 ······定価 ¥	58,000▶特価∀	39,800

定価¥	80.000▶特価∀	57,200	〈エディター・ユーティリティ〉	
定価¥			●MIFES 98定価¥	38.000▶#
トペイントマスター定価¥			● 章子の書斎 定価 ¥	16.000▶#
			● ノートンユーティリティズ定価 ¥	38,000▶#
~	1110007 1112	10,000	●Disk XII定価¥	12.800▶#
er.2.1	28,000▶特価∀	17,800	● Norton Back up ·············定価 ¥	28,000 ▶ \$
r Windows···········定価¥			● VZエティター・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
	20,000▶特価¥		●ノストラダムス98····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	28,000▶#
	19.800▶特価∀	15,500	●エコロジー!!	28.000▶#
かたろう・・・・・・・・・定価¥	38,000▶特価∀	26,000	●オーシャノグラフィ ····・・定価¥	22.000▶#
ル定価¥			●全路ハードディスク股 Ver.2.5 ······ 定価 ¥	18.000▶#
			● NEO driver VINTAGE ···········定価 ¥	14.800▶#
)			●File driver4定価¥	9.800▶#
I.3D基本機能セット・・・・・定価 V	9.800▶特価∀	6,900	●アシストメニュー ····・・・定価 ¥	
I.3D拡張機能セット・・・・定価¥	8.200▶特価¥		● Newton-98Ver 2.0 ·············定価 ¥	
/er.5.0A基本機能セット・定価 Y	9.800▶特価¥	6,900	● NEO back-up VINTAGE ··········定価 ¥	18.000▶\$
/er.5.0A拡張機能セット・定価 ¥	8.200▶特価¥	6,600	● MET's File back-up3···········定価 ¥	
OWS 3.0A····································	25.000▶特価¥		●MET's File Control cute ········· 定価¥	9,800▶#
シャン 3.0A 定価 V			〈攀務用〉	
SIC定価 V			●三代目大善頭定価 ¥	250,000▶ \$
「	18 000 ▶ 特価 ¥			80,000▶\$

● 大福帳 Ver.2.0 ···································	·定価¥	150.000▶特価¥	95
●おまかせ申告・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·定価¥	48,000▶特価¥	29.
〈その他〉			
●ロータスフリーランス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·字価¥	98,000▶特価¥	64
Microsoft WORKS Ver.25 ·····			26
HZRMONY 1.1J			34
• CANDY4X+++ Ver.2.0			20.
MAXLINK Ver.2			12
•MET's 1-2-3 Form(各) ·······			
MET's Multiplan Form MET's Multiplan Form			12
●MET's アシストカルク Form(各)・			3
●松 Ver.5 Form ······			
●MET's 桐 Ver.4 Form 1 ········			
●MET's 稠 Ver.4 Form 1 VTR付····			
●MET's 欄 Ver.4 Form 2&3(各) ····			
●MET's 欄 Ver.4 Form 2&3 VTR付(各)定価¥	24,000▶特価¥	16
●WX +/WX win(各) ·········	··定価¥	9.800▶特価¥	7
●ハイバー家計簿 Ver.2 ·············			7
ハイバー住所録 Ver.3			
• TAL'ANIN			
• Tata 743			
●トップマネジメント産能大編・・・・・・・			
・リノ・コンノンは肥人間	~ = 1	101000F 19 M 1	90

NEC

■コパル3.5インチ

⊙CS-M120

125NS

光磁気ディスク

かった! 超特価セール

おなじみの

●定休日 毎週水曜日

■緑電子

⊙NOVA V-120

• 120MB/15ms

- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。

▶特価¥143,000 ▶特価¥170,000

●ビジネスソフト定価の15%引きOK.// TEL下さい。

ティアック

⊙HD-201A

● 200MB/17ms ●メニュー2付

●30ms/3600rpm メンテナンスフリー 定価¥178,000 定価¥81,800 定価¥49.800 定価¥148.000 P&A超特価¥55,000 P&A超特価¥40,000 P&A超特価¥68,000 P&A超特価¥128,000 (送料・消費税込み¥ ハードディスク&シリコンディス テクサ ●ES-120 ロジテック LHD-B120H 240H ·定価¥ 89,800▶特価¥ 62,000 ·定価¥ 99,800▶特価¥ 71,000 ·定価¥119,800▶特価¥ 87,000 "定価》 118,000 ▶ 特価》 67,500 "定価》 168,000 ▶ 特価》 88,500 "定価》 198,800 ▶ 特価》 36,500 "定価》 149,800 ▶ 特価》 40,000 "定価》 149,800 ▶ 特価》 66,500 "定価》 149,800 ▶ 特価》 68,500 "定価》 149,800 ▶ 特価》 84,500 • LHD-S100NF • 11 -220 ● TR-NE120L(ソフトなし)・ ·定価 ¥ 74,800 ▶特価 ¥ 51,800 120HP 240HP SHD-S100J 200J • V-100 (NOVA) 完価¥ 76.800 ▶ 特価¥ 49.000 ·定価¥ 76,800▶特価¥ 48,000 ·定価¥ 81,800▶特価¥ 55,000 ·定価¥118,000▶特価¥ 78,000 ·定価¥ 88,000▶特価¥ 57,500 120 "定価单" 148,000 ▶特価单 84,500 "定価单" 99,800 ▶特価半 69,000 "定価单" 138,000 ▶特価半 65,500 "定価单" 138,000 ▶特価率 42,000 "定価单" 118,000 ▶特価率 54,500 "定価单" 69,800 ▶特価率 42,000 "定価单" 69,800 ▶特価率 42,000 "定価单" 89,800 ▶特価率 54,500 ●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) E200K(LHD-NS80J ●M-100(マリー ● 200 | 定価 ¥ 18,000 ▶ 特価 ¥ 77,500 | で価 ¥ 118,000 ▶ 特価 ¥ 77,500 | で配 ¥ 118,000 ▶ 特価 ¥ 58,000 | ・ ビルトN 40(NS/E用) | で価 ¥ 99,800 ▶ 特価 ¥ 27,000 | で加 ¥ 27,000 ●NS130(98NOTE用) • NS200 ●LHD-EN(AR/AE専用) ●EN80······ ・・定価 ¥ 108,800 ▶ 特価 ¥ 42,000 ・・定価 ¥ 128,800 ▶ 特価 ¥ 53,000 ・・定価 ¥ 49,800 ▶ 特価 ¥ 37,500 N 80(" ● N120(") ● びると館(I/Fボード付) ●EN130 定価¥109,800▶特価¥ 66,500 ●522N-BOX(N用インターフェース)·定価¥ 34.800 ★ 特価¥ 26.000 ●PD-125EX 200EX 120SS 240SS ●TF-120(安心館) ·定価¥ 69,800▶特価¥ 52,500 •FT-100DB ·定価¥ 98.000▶特価¥ 62.000 定価¥169,000▶特価¥119,000 ··定価¥118,000▶特価¥ 75,000 ··定価¥148,000▶特価¥ 86,000 ··定価¥158,000▶特価¥ 98,000 120DB ·定価¥108,800▶特価¥ 55,000 ·定価¥125,000▶特価¥ 79,000 • CRC-SC100D 1300 180DB ・・定価¥108,000▶特価¥ 42,000 ・定価¥1280800▶特価¥ 52,000 ・定価¥99,800▶特価¥ 56,000 ・・定価¥148,000▶特価¥ 68,000 ・・定価¥30,000▶特価¥ 61,000 240DB 定価¥118.000▶特価¥109.000 ●INTER-120B(BX/BA内蔵) 240B ·定価¥ 89.800▶特価¥ 67.000 •HD-121A 120A(Ae/As/Ap内蔵)· ··定価¥ 53,800▶特価¥ 41,000 ··定価¥ 93,800▶特価¥ 68,000 ● 201A 240A ●IF-55TN(NOTE用I/F) 120FE-FB ・ HD-1121 ・ 1201 ・ 1341 メルコ ·定価¥118.800▶特価¥ 72.500 ·定価¥148,000▶特価¥ 86,000 ·定価¥98,000▶特価¥ 66,000 ·定価¥118,000▶特価¥ 75,000 170FN-FB 定価¥168.000▶特価¥115.000 定価 ¥ 378,000 ▶ 特価 ¥ 225,000 120GE ····定価¥ 78,000▶特価¥ 34,500 ····定価¥ 88,000▶特価¥ 42,000 ·····定価¥108,000▶特価¥ 56,000 ● SDR-4000(シリコンディスク ··▶特価¥ 49,800 ··▶特価¥ 63,800 ··▶特価¥106,500 ··▶特価¥178,000 Pack-SE40 8000 20M(40M(SE80 -SE120 SE200 --定価¥138,000▶特価¥ **82,000** --定価¥78,000▶特価¥ **45,500** --定価¥88,000▶特価¥ **56,000** -PF40 ▶特価 ¥320,000 PE80 100M(▶特価 ¥390,000 1/0データ ● SDB- 8ML(シリコンディスク) ● 16ML(" ● 24ML(" ● 32ML(" ■ 40ML(" ▶特価¥ 55,000 ▶特価¥ 86,000 ▶特価¥115,000 ··定価¥ 88,000▶特価¥ 60,500 ··定価¥ 98,000▶特価¥ 67,500 ··定価¥118,000▶特価¥ 81,500 ● AV-040NS(NS内蔵田)

IIIICM

@INTER

DAMINA	アには、主(トローロ3-1031日(ファト	/が19839 (达科学/00)
メルコ	●EDS-4000S・・・・・特価¥23,000	● 10M······特価¥46,000
EMJ-1000S······特価¥15,400	●MRS-4000L·····特価 ¥43,200	● 12M······特価¥54,400
2000S特価¥19,200	●MES-3000L(ES用)··特価¥34,800	● 14M·····特価 ¥ 62,500
4000S特価 ¥27,000	●XMC-2000S······特価¥10,100	●PIO-SB34-4ME····特価¥32,000
6000S特価 ¥34,800	●XMB-1000S······特価¥ 6.300	● PIO-DA134- 4MS(DA用) · 特価 ¥19.900
8000S特価 ¥42,600	●MRC-3000S······特価¥19,200	● 6MS(//)・特価 ¥ 28,300
12MS ······特価 ¥57,800	●MRL-4000S······特価¥23,100	● 8MS(//)・特価 ¥36,800
16MS······特価 ¥73.000	●ERB-4000S ······特価 ¥ 29,500	• 10MS(") ·特価 ¥ 45.200
RCD-2000S······特価¥10.100	●XRB-1000S ······特価¥ 6,300	● 12MS(//)・特価 ¥53,600
4000S ·····特価 ¥ 20,200	● 2000S ······特価 ¥10.100	●PIO-DA134-4MS·····特価¥19.900
6000S ·····特価 ¥ 29,500	• 4000S ······特価 ¥18,600	●PIO-RX34-3MS······特価¥18,200
8000S ·····特価 ¥ 38,500	●E21-4000(98MULTI)・特価¥22,400	●PIO-EX134S-2MS···特価¥10,500
16MS······特価¥153,500	●ERX-3000(RX/EX)··特価¥19,200	●PIO-EX134S-2MS···特価¥19,400
24MS······特価¥230,000	● ERC-4000(386P/486P) 特価 ¥ 29,500	●ML34-2M(9821)·····特価¥14.100
ENT-2000S ······特価 ¥10,100	■1/0データ	● -4M(//)·····特価 ¥ 20.800
6000S特価¥25,600	●FA34- 4MS(FA)·····特価¥21,200	●EP-386M-2M(386M)·特価¥35,000
ENR-4000(NS/R)····特価¥17,800	● 6MS(//)·····特価 ¥ 29,500	●EP-RB7D-4MS······特価¥28,700
ENR-8000(")···特価 ¥33,400	● 8MS(")·····特価 ¥37,000	● 8MS······特価¥44,500
ENA-4000(NA)·····特価¥17,800	● 10MS(")·····特価 ¥ 46,000	●EP-RB8-4MS······特価 ¥28,700
ENA-8000(")······特価 ¥33,400	● 12MS(//)·····特価¥54,400	●EP-SIM-2MS······特価¥ 9,400
XRE-2000(N/AR)····特価¥14,700	• 14MS(")·····特価 ¥ 62,700	• 4MS······特価¥17,300
XRE-4000(")····特価 ¥ 28,000	●FS34- 4MS(FS+X)···特価¥21,200	●98NTII-2M·····特価¥ 9,800
EFA-4000S······特価 ¥21,700	● 6MS(")··特価¥29,500	●98NTII-4M·····特価¥19,600
60005特価 ¥30,300	● 8MS(")··特価 ¥37,000	●98NTII-8M······特価¥37,700
80005 ·····特価 ¥ 38,700	• 10MS(")··特価¥46,000	●NR34-2M(NS/R)····特価¥10,200
10MS······特価 ¥47,000	• 12MS(")··特価¥54,400	●NR34-4M(//)····特価¥17,000
12MS······特価¥55,500	• 14MS(")··特価¥62,700	●NR34-8M(//)····特価¥32,500
EFS-4000S······特価¥21,700	●NT34-2ML·····特価¥ 9,500	●PIO-SIM61-2MS····特価¥ 9,200
60005特価 ¥30,300	• 6ML······特価 ¥ 23,800	●EP-NTB-2MS······特価¥10,500
80005 ·····特価 ¥ 38,700	●NA34-2M·····特価¥ 9,700	● 4MS······特価¥19,400
10MS······特価 ¥47,000	●NA34-4M·····特価¥17,000	● 6MS······特価¥29,200
13MS······特価¥ 60,000	●NA34-8M·····特価 ¥32,400	● 8MS······特価 ¥ 38,900
ECS-4000S······特価 ¥23,000	●PC34R-1M······特価¥13,700	●EP-RB8D-4M······特価¥28,800
EDX-2000S ·····特価 ¥19,200	●PC34R-2M·····特価¥16,600	● 8M ······特価 ¥44,500
4000S ······特価 ¥ 28,000	●PC34R-4M······特価¥25,100	
8000S ·····特価 ¥ 52,800	●PC34R-8M・・・・・・特価¥39,500 ●PC34R-12M・・・・・特価¥61,000	Pio•RX34•3MS ■GOLD98-8M
EDA-4000S······特価¥21,700	●PC34R-16M·······特価¥82,500	+ GOLDSO-OIVI
6000S ·····特価 ¥ 30,300	●BA34-4M······特価¥21,200	PK·X486/87SL (NOTE) 限定
8000S · · · · · · 特価 ¥ 38.700	● DAO4 - 41VP・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	

·定価¥158,000▶特価¥109,000



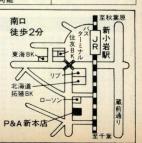




[銀行振込でお申し込みの方](電信扱いでお振込み下さい。 [振込先] 住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利	
The second secon	

起也並不					
回数	3	6	10	12	15
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

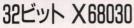


いずれかをご指定ください。成5年5月末/6月末/7 月

ズバリご奉仕 X68030いよいよい

- 富士通 FMMD-311G(定価 ¥35,800) ▶特価¥24,800(送料·消費稅込み¥26,574) ▶特価¥24,800(送料·消費稅込み¥。 AIWA ■ PV-M24V5(定価¥36.800)
- ▶特価¥25,700(送料·消費稅込み¥27,501) 特価¥23,500(送料·消費稅込み¥25,235)

きだからこそ選ぶ限定セット



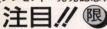


● CZ-500CB(本体)······定価¥398.000 ● CZ-604DB(ディスプレイ) 定価¥ 94.800

合計定価¥492,800 (送料・消費税別)

P&A特価¥お電話下さい。

(プレゼント=発売記念、ゲームソフト、ディスケット)









①CZ-500CB·定価¥398.000 | ①CZ-510CB·定価¥488.000

CZ-608D(B)定価¥ 94.800 (ディスプレイ)

合計定価¥492,800 ▶特価TEL下さい。

②CZ-500CB··定価¥398,000

(本体) CZ-614DTN定価¥135.000 (ディスプレイ)

合計定価¥533,000 ▶特価TEL下さい。

(本体)(80MB HD内蔵) CZ-608DB··定価¥ 94.800 (ディスプレイ)

合計定価¥582,800 ▶特価TEL下さい。

②CZ-510CB··定価¥488.000 (本体)(80MB HD内蔵) CZ-614DTN定価¥135.000 (ディスプレイ)

合計定価¥623,000

▶特価TEL下さい。

X68030発売記念

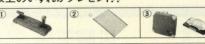
X68030をモニターとセットで 購入の方

さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換された お客様に期間中もれなく

①サイバーステック (CZ-8NJ2 ¥23,800) ②CRTフィルタ (BF-68PRO ¥19,800)

③X-68000フロッピーアタッシュケース (¥8.000) とクリスタルポルシェ(¥8,000)

以上のいずれかプレゼント!



-ズ 今が買いどき!! X68000 Compact XVI / XVI-HD

送料 ¥2.000、消費税別(クレジット表:送料、消費税込み)

Compact XVI



●CZ-674C-H(本体) • CZ-6FD5(5" FDD) 定価¥492,600

P&A超特価¥273,000

12@ 24.800 24@ 13.100 36@ 9.100 48@ 7.100 60@ 6.000

1

● CZ-634C-TN(本体) ● CZ-608D-H(モニター) 定価¥462,800

P&A超特価¥249,000

XVI-HD 1

● CZ-644C-TN(太体) ● CZ-608D-H(モニター)

定価¥612,800

上記のモニターをCZ-614Dに変更

X68030、X68000をセットで

お買い上げの方にもれなくプレゼント! ①ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶはもちろん、

さらにその上、人気の

④オーバーティク(¥9,800) 回ロードス島戦記II(¥9,800) ○三国志田(¥14,800) (三デスプレイド(¥9.800)

承エトワールプリンセス(¥9.800) の中のいずれか1木をプレゼント/

上記のモニターをCZ-614Dに変更



金

成 すれか

·A 指末

6 だ月 さ末

定

② • CZ-674C-H(本体) ● CZ-614D-TN(モニタ-・CZ-6CR1(RGBケーブル) CZ-6CT1(TV=>+p-/L CZ-6FD5(5' FDD)

P&A超特価¥303,000 120 27.600 240 14.500 360 10.100 480 7.900 600 6.600



● CZ-634C-TN(本体) ●CZ-614D-TN(モニター)

定価¥503,000

-をCZ-614Dに変更

P&A超特価¥270,000

120 24,600 240 13,000 360 9,000 480 7,000 600 5,900



● CZ-644C-TN(本体) ● CZ-614D-TN(モニター)

定価¥653,000

P&A超特価¥415,000

12回 36,700 24回 19,400 36回 13,400 48回 10,500

1)のモニターを

●CZ-607D (定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 3,000

●CU-21HD (定価¥148.000)に変更の場合¥33.000

を加算して下さい。

X68000シリーズ~P&Aスペシャルセット (送料¥2.000•消費税別)

SUPER-HD ★ハードディスク81MB搭載!! *ディスケット10枚・

A セット: ■ CZ-623C-TN(単品)······定価¥498,000▶特価¥158,000 B セット: ■ CZ-623C-TN+CZ-606D ············ 定価¥577,800▶特価¥213,000 C セット: ■ CZ-623C-TN+CZ-608D ············ 定価¥592.800 ▶ 特価¥ 226,000

Dセット: ■CZ-623C-TN+CZ-607D ·······定価¥597,800▶特価¥228,000 E セット: ■CZ-623C-TN+CZ-614D ··········· 定価¥633,000 ▶特価¥ 248,000

『セット: ■CZ-623C-TN+CU-21HD······定価¥646,000▶特価¥258,000 ※ディスケット10枚・ PRO-II P&A特選セット 限定 ゲームソフト 1ケ プレゼント

A セット: ■CZ-653C(単品)・・・・・・・・定価¥285.000▶特価¥129.000 ®セット: ■CZ-653C+CZ-606D ······定価¥364.800▶特価¥186.000 ©セット: ■CZ-653C+CZ-604D·······定価¥379,800▶特価¥188,000 ®セット: ■CZ-653C+CZ-608D······定価¥379,800▶特価¥198,000

(E)セット: ■CZ-653C+CZ-607D······定価¥384,800▶特価¥200,000 『セット: ■ CZ-653C+CZ-614D ······定価¥420,000 ▶ 特価¥220,000

⑥セット: ■ CZ-653C+CU-21HD ······定価¥433,000▶特価¥230,000 《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研 (送料¥500.消費税別)

①PRKII-02(2M)…定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800 ⑥PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥ 92,000 2 PRKII-04(4M)···定価¥ 90.000▶特価¥ 67.000 ⑦PRKII-16(6M)···定価¥155,000▶特価¥114,500 ® PRKII-18(8M)···定価¥190,000▶特価¥146,000 3 PRKII-06(6M)···定価¥125,000▶特価¥ 92,500 9 MC-68881RC·····定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000 4 PRKII-08(8M)···定価¥160,000▶特価¥119,000 ⑤ PRKII-12(2M)···定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000

> 周辺機器コーナー (送料¥1,000·消費税別)

1) CZ-8NSI 2) CZ-6VTI 3) CZ-6TU 4) BF-68PRO 5) CZ-8NM3 6) CZ-8NT1 7) CZ-6BE2A 8) CZ-6BE2B 9) CZ-6BE2D CZ-6BU1 CZ-6PV1 CZ-6BS1 CZ-8NJ2 CZ-6BL2 29JX-220X 定価 ¥ 26JX-220X 定価 ¥ 26CZ-6CSI(674C用) 定価 ¥ 27CZ-6CRI(RGBケーブル) 定価 ¥ 29CZ-6CRI(Fレビントロール) 定価 ¥ 80CZ-6BP2 定価 ¥ 30CZ-5MPI(X6803用) 定価 ¥ CZ-6BF1 CZ-6BP1 CZ-6BM1 Z-6BM N-S100 Z-6SDI Z-6BN (X68030用) ■SX-68M || (MIDI) (サコム) ·¥ 42,000 字価¥19800(送料·消費税込み¥14.935) 特価¥13,500 CZ-5ME4 定価49.800 ¥38,000



FDD(5インチ×2基) CZ-6FD5 (シャープ)(定価¥99.800) P&A超特価

¥49,800

プリンター (ケーブル) (送料¥1000 用紙付) (消費税別 CZ-8PC5-BK



定価¥96 800 ▶特価¥68,500 CZ-8PK10 定価¥97 800

▶特価¥71,000 カラーイメージ ジェット



■IO-735X-B 定価¥248,000 特価¥135,000

(送料・消費税込み¥140.080)

X68000メモリボード



①SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価¥25,000 (送料・消費税込み¥18952) ·特価¥17.900 ② 1MB # 鈴RAMボード(ACE/PRO/PRO II用)· 定価 ¥ 25 000 (送料・消費税込み¥16.892)··· ···特価¥15,900 ③2MB増設RAMボード(拡張スロット用)・定価¥50,000 (送料·消費税込み¥33.166) 特価¥31,700 4)4MB # 設 RAMボード(拡張スロット用)・定価 ¥88,000 (送料·消費税込み¥57371)··· ·特価¥55,200

X68000専用ハードディスク(外付) (送料¥1,000消費税別)

■ロジテック ⊙LHD-FM100E ● 100M ● 19ms

▶超特価TEL下さい。 ■システムサコム

●130M ●20ms、富士通、純正 ドライブ使用 定価¥148,000 ▶特価¥59,500

定価¥138.000 ▶超特価TEL下さい。 ■ジェフ ⊙GF-240 • 240 M

■ロジテック **⊙LHD-FM200E**

● 200M ● 17ms

• 16ms

定価¥148,000 ▶特価¥95,000

X68000用ソフトコー (送料¥700・消費税別)

4	Z's STAFF PRO68K Ver. 3.0(")771)	S
4	2.5 3 FRIPHONY デジタルクランド(ソアイド) 定価 ¥ 33,800 + 特価¥ 27.00 デラッツカ(く)・2・グバード	38
4	テラッツォ(ハミングバード)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	38
4	マジックパレット(ミュージカルプラン)・・・・・・・・・・・・・・・・・ 定価 ¥ 19.800 ▼ 特価 羊 14.20	38
-	たーみのる2(SPS) ······定価¥17,800▶特価辛13,000	20
	Mu-1 Super ····································	SS
4	CMA68K(シティソフト)・・・・・ 定価 ¥29,800 特価 ¥21,800	20
4	サイクロン EXPRESS α 68 ··································	20
4	サイクロン EXPRES 308 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	20
4	であられている。 Pack v3.2(マインロンエーン) ・ 定価 ¥ 15.000 ▼ 特価 ¥ 11.50	38
4	マチエール(サンワード)・・・・・・・・・・・・・・・・・・定価 ¥39,800 ▶ 特価 美 28,800	20
4	Windex PRO68(JEL) ····································	38
4	・ウェットペイント1〜3(ウェーフトレイン)(音) 定価 × 39,800 ▶ 特価 × 28,80 マチェール (サンフード) 定価 × 28,000 ▶ 特価 × 20,50 Windex PROSB(JEL) 定価 ¥ 28,000 ▶ 特価 × 20,50 とこと2-213MSD MUSIC PROSBK 定価 ¥ 13,20	20
	CZ-215MSD Sampling PRO68K定価学17,800 特価学12,50	20
4	CZ-214MSD SOUND PR068K 定価¥17,800▶特価¥12,50	20
	CZ-247MSD MUSIC PROBK(MIDI)	20
	CZ_251BSD Hyper word	20
	CZ_287SS SX_WINDOW Ver 2.0 · · · · · · · · · · · · 定価 辛 12,800 字 特価 辛 9,60	50
	ゲームソフト25% OFF!! (一部ソフト除く)	

注目!/★中古パソコン1年間保証システム!!

中古その場で現金買取り下取り〇K!!



●専用モニター付

¥65,000

NEC/エプソン PC-H98Sモデル8・ PC-9801UF・・・・・・ 210,000 72,000 75,000 62,000 50,000 72,000 85,000 110,000 60,000 50,000 PC-9801UV21 PC-9801UV21 PC-9801UV2 PC-9801UR PC-9801DX/U2 PC-9801FX/U2 PC-9801CV21 ●PC-9801UV11 PC-9801VM2 PC-9801VM21 80,000 PC-9801RX2 C-98DO+

PC-9801DX2·· PC-9801RX21· PC-9801RA2· 85,000 90,000 10,000 PC-9801F ···· PC-9801VM0 40,000 PC-386GE5 00,000 80,000 70,000 90,000 75,000 PC-286VG PC-286VF PC-386M PC-286 277 (以上は専用モニタ ¥ 90,000 ¥210,000 ¥ 50,000 ¥ 60,000 ¥ 50,000 PC-9801NS/E PC-9801NC PC-9801NS PC-286 BOOK STD PC-Note F

●CZ-600C

●専用モニター付 ¥78,000

CZ-601C CZ-611C CZ-603C CZ-652C CZ-612C CZ-602C CZ-653C CZ-662C CZ-634C CZ-644C CZ-674C······ (以上は専用モ 字一付) ¥190,000 ¥195,000 ¥98,000 ¥90,000 ¥205,000 ¥180,000 MAC IIsi 5/80 SF 30. Clasic II 4/40 · Clasic 4/40 · IIcx 4/100 · · · · · PB140 4/40 · ·

プリンタ NEC PC-PR201T··· PC-PR101-PC-201G---NM-9400 エプソン PP80IIK HG-2500 VP-130K VP-300·· キャノン B. J-10V スター TX-24CL BR-2415 AR-2400 CZ-8PK8 CZ-8PC4 CZ-8PC2 CZ-8PC5 下取り交換差額表

今月の中古特選品 (FM-TOWNS

TOWNS 20F



PC-9801FX2

PC-9801VX21

10篇

-000

TOWNS II UX 20



・キーボード付 (8章



TOWNSIICX20

20歳

160,000

			IZ THE STATE OF TH
下取新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	160,000	230,000	270,000
モデル CX20	140,000	210,000	250,000

モデル CX20	140,000	210,000	250,000
シャープ CZ-623C	150,000	210,000	250,000
シャープ CZ-653C	170,000	240,000	280,000
NEC PC-9801RX2	200,000	270,000	310,000
NEC PC-9801DA	150,000	220,000	260,000
NEC PC-9801DX	200,000	270,000	310,000

新古品

限定

● CZ-674CH ● CZ-608DH

¥168,000



中古品

- CZ-674CH
- 68000専用モニター付

¥138,000

限定

● CZ-634CTN(チタン)(中古) ● CZ-613 D(グレー)(新品)

¥200,000 (モニターをCZ-614DTN(チタン)に変更の場合¥20,000加重)



中古品

- CZ-634CTN
- 68000専用モニター付

¥163,000

新古品

限定

● CZ-644CTN ● CZ-604DB

¥248,000



中古品

- CZ-644CTN
- 68000専用モニター付

¥213,000

グレー	ベアップ	差額表
下取 新品	CZ-500CB	(80MB HD内蔵) CZ-510CB
CZ-674C	¥185,000	¥253,000
634C	¥165,000	¥233,000
644C	¥115,000	¥183,000
623C	¥205,000	¥273,000
653C	¥255,000	¥323,000
604C	¥225,000	¥293,000
603C	¥255,000	¥323,000
602C	¥255,000	¥323,000
601C	¥265,000	¥333,000
600C	¥275,000	¥343,000
611C	¥255,000	¥323,000
612C	¥245,000	¥313,000
613C	¥235,000	¥303,000
PC-9801RX2	¥245,000	¥313,000
DA2	¥215,000	¥283,000

ス一括払

手数料(金利)

無料

(のいずれかをご指定ください。

末

中古·高価現金買取り/下取りOK //

■まずはお電話下さい。 下取り専用 買取り電話 1884 FAX.

■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格…完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。

- ●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さ い。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- ●買取りの場合 …… 現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は 書留でお送り致します。
- ●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。
- 表の在属情報・価格はお電話にてお問い合せください。 長前の在属情報・価格はお電話にてお問い合せください。 は、取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい をいか動する場合もございますので、ご注文の際には必ずを頂きご確認下さい。
- 「間面行は実動」する場合もしていますの「くっことメンクがには必り、仕様でも、2世 50 「でい」 ※本商品の掲載の価格については、消費技は、含まれておりません。 ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加重の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さし

《便利な超低金利クレジットをご利用下さい》

- ●月々¥1,000円からOK!! ●ボーナス払いOK(夏冬10回までOK)
- ●支払い回数 1回~84回 ●お支払いは、8ヶ月先からでもOK!!

通信販売お申し込みのご案内

[現金一括でお申し込みの方]

- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金 書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと) 〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・

商品名等をお知らせください。 (電信扱いでお振込み下さい。) [クレジットでお申し込みの方]

[振込先] 住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

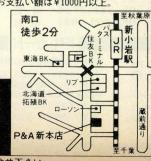
- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入 の上、当社までお送りください。
- ・現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

営業時間

平日:AM10:00~PM7:00



マイコン 専門 ショッフ



株式会社ピー -・アンド・エ-

日祭:AM10:00~PM6:00 51-0148(代)₀₃₋₃₆₅₁₋₀₁₄₁



ここまで保証する

5年間完全保証

5年間完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453

Q. 実際に故障した場合、通常いったいいくらかかるのでしょう?

- ◇メーカー保証は半年か一年のみ。 IPI なら保証が切れた後も安心。
- ◇ハードディスクドライブの故障も5 年間、無料で修理します。 AY 15,000~ Y70,000以
- ◇フロッピィディスクドライブの故障 も5年間、無料で修理します。 A.Y 25、000以に
- ◇ プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、

無料で修理します。

A.Y33,000~Y35,000以上:

- ◇本体のすべての基盤も5年間、無料 で修理します。
- ◇ノートブック等の液晶の故障も5年 間、無料で修理します。 A.Y25,000~Y70,000以I:
- ◇すべての周辺機器の故障も5年間、 無料で修理します。

インストール サービス

ハードディスクの初期化、 MS-DOS, Windows, 各種アプリケーションの インストールを代行しま す。(有料)

セットアップ サービス

ハードディスク、各種オ プションをすぐ使えるよ う設定します。(有料)

- → 初期不良交換3カ月保証
- 返品·交換30日間保証
- □ 日曜·指定日配達OK·全国無料配達
 - 価格は変動する場合がありますので御確認下さい。●

■ 鎌倉本社: 0467-24-7511(代)

FAX 0467-24-0561 03-3541-3058 青山 03-3470-0061 仙台 022-266-0531 092-481-2644 06-311-2736 福 岡 082-293-7881 011-621-1444 札幌

IPLカード



IPLテレカ プレゼント中

お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。 ゲーム一本からハードの追加、買替え、ソフトや消耗品・書籍の 購入等。チケットびあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌 もあります。キャッシングサービスの利用もできます。 万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついて いますから安心です。(年会費などの費用負担はありません) ● 価格には消費税は含まれておりません

「5年間完全保証」は、IPLのオリジナルサポートです。最近は同様のサ ポートを他社でも見受けますが、その中身は全く違います。パソコンの 歴史とともにIPLは10周年。わたしたちがこれを始めた頃は、誰もが驚 いたものでした。「5年間保証ならわかるか5年間"完全"保証など本当 に大丈夫か?」といぶかる声も何度も聞きました。でも、それは創業時か ら「パソコンは家電とは違う。売りっぱなしではいけない。」というパソ コン専門店としてのポリシーを持つわたしたちにとっては当然の答な のです。「5年間完全保証」は、IPLの誇りなのです。

MEC PC-9801 = X

アクセス No.L05020

PC-9801BX2/U2(486SX20MHz, 3.5×2)·····	¥	218,000
XC-1498C II (I4".0,28カラー) ········	¥	107,000
PC-PR150N(M、明朝、毛筆、ゴシック体付) ······	¥	69,800
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ······	¥	25,000

標 ¥419,800 → ¥269,400

¥	2,200×60回录20,000×1	
¥	5,200×36回承20,000×	60
¥	10,600×24回母10,000×	40

プレゼント

IPLキーボードマスター



(指がキーを覚えると評判!) **%PC-9801BA** BXを購入された方へ

アクセス No.L05232

PC-9801BX/U2(486SX20MX+U1.6M3.5×2)	¥	218,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ2モード対応)	¥	99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥	25,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー出力IOW)	¥	28,000
Deskjet505J(イングジェットプリンター) …	¥	99,800
Deskjet505Jカラーキット	¥	12,000
プリンタケーブル1.5M ········	¥	2,800
- 太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …	¥	58,000
Try-太郎(覚えたい機能から学習) ·····	¥	9,800
PS98-1003-32(MS-DOS(Ver5.0A))	¥	9,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥	12,800

標 ¥ 575,800 → IPL特別価格

¥	5,000×60回册25.000×	100
¥	7,600×48回册20.000×	80
¥	9,000×36回承30.000×	60

アクセス No.L05021

PC-9801BX/U2 (486SX20MHz, 3.5×2)	¥	218,00
PC-9801-86サウンドボード (ステレオFM音源)	¥	25,00
LHD-FE120P(内蔵用I20MBHDDロジテック)	¥	49,80
BA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥	49,00

標 ¥341,800 → IPL特別価格

¥ 1,700×60回承22,000×10回 ¥ 5.000×36回录20.000×6回 ¥ 7.000×24回承30.000×4回

アクセス No.L05022

PC-9801BX/U2(486SX20MHz3.5×2)	¥	218,000	
PC-KD1522(15"0.31ピッチ2モード対応)	¥	99,800	
PC-9801B-37(内蔵用120MBハードディスク)	¥	70,000	
BA34-4M(4MB内部增設RAMボード) ·····	·¥	28,000	
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,000	
PC-PR101/TN103(48ドット練店カラーブリンタ)	¥	69,800	
カラーインクリボン(PC-PRIOI/TNIO3用) …	7	レゼント中	
黒インクリボン(PC-PRIOI/TNI03用) ··	7	レゼント中	
プリンタケーブル1.5M ·······	٠¥	2,800	
MD24FB10V(2400bpsMNPクラス5)・・・・・・	·¥	36,800	
MS Works VER2.5(ワープロ、裁慎、データベース)	¥	40,000	
PS98-1003-32V5.0A(MS-DOSインストール用) · ·	·¥	9,800	
信長の野望 覇王伝(光栄)	·¥	12,800	
サザンアイズ(日本クリエイト)	·¥	14,800	

標 ¥612,600 → IPL特別価格

¥	4,500 ×48回隶43	×000,	80
¥	9,800×60回俄	な	U
¥	10,000×36回册30	×0000.	60

PC-9801 = -

アクセス No.LO5030 NFF

PC-9801BA/U2(486DX-40MHz, I.6M, 3.5×2) ¥ 328,000 XC-1498C II (14°0.28カラーCRTチルト台付) ··· ¥ 107,000 PC-PR150N(A4,48FyF、明朝、毛筆、ゴシック体) ¥ 69,800 SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ·····¥ 25,000

標 ¥529,800 → ¥345,400

¥ 2,100×60回册30,000×10回 ¥ 5,900×36回册30.000×6回 ¥10,800×24回册30.000×4回

単品だけも(

単品でも5年間完全保証や 代替機サービスがあります。 もちろん、クレジットOK。

7777 No.1 05031

, , e, , , , , , , , , , , , , , , , ,	ė	
PC-9801BA/U2(4860X40MHz1.6M3.5×2) ···	¥	328,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥	89,800
PC-PR1000/4ページプリンク、アウトラインフォント)	¥	188,000
PC-9801B-37(内蔵用 20MBHハードディスク)	¥	70,000
オーシャノグラフィ [[(超速を100ディリー機能性) ・・・	¥	22,000
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード)・・・・・・	¥	28,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0)	¥	9,800
PS98-1106-32 (MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥	25,000
Z'S STAFF KID98(グラフィックソフト)···	¥	28,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)	¥	79,800
RS-232ケーブル	¥	7,500
Vz EDITOR Ver1.5(強力なマクロ機能機工ディタ)	¥	9,800
TURBO C++1.0(C言語) ········	¥	20,000
Newton-98(多機能ディスク管理ユーティリティ)	¥	9,700
W X II + (日本語FEP)	¥	9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥	39,800

標 ¥ 975,000 → IPL特別価格

¥ 9,600×48回承50.000×8回 ¥10,000×60回册30,000×10回 ¥23,000×36回闭

アクセス No.L05203

PC-9801BA/U2(486DX-40MHz1.6M, 3.5×2)	¥	328,000
PC-KD1522(15"0.31ピッチ・2モード対応)	¥	99,800
PC-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥	25,000
LHD-FE240P(内蔵用240MBHDD) ·······	¥	84,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード、IOデータ)	¥	49,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥	9,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,000
PC-PR101/TN103(48ドット、カラーブリンタ)	¥	69,800
プリンタケーブル1.5M ······	¥	2,800
カラーインクリボン(PC-PRIOI/TNI03用)	7	プレゼント中
黒インクリボン (PC-PRIOI/TNI03用) ·	E	プレゼント中
Z'S STAFF KID98(グラフィックソフト)··	. 4	28,000
- 太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …	. 4	58,000
TRY-太郎(覚えたい機能から学習) ·	٠,	9,800

標 ¥ 774.800 → IPL特別価格

¥	4,200×60回承47.800×10回
¥	7,100×60回承30,000×10回
¥	9,500×48回承30,000×8回

アクセス No.L05233

-9801BA/U2 (486DX-40MHz, 3.5×2) ·····	¥	328,000
-5517J(17",1120×750,1124×768) ······	¥	108,000
:-9801-86サウンドボード(ステレオFM音源)	¥	25,000
:-9801-85(ウィンドウズアクセラレータ8)·····	¥	70,000

標 ¥531,000 → IPL特別価格

¥ 3.800×60回承30.000×10回 ¥ 8.500×36回(30,000×6回 ¥14.600×24回册30.000×4回

PC-9821 Ae

アクセス No.L05051

PC-9821Ae/U2(486SX25MHz, I.6M, 3.5x2)··· ¥ 358,000 PC-KM151(マルチ3続15'0.28ピッチ) ······· ¥ 148,000 JBOXODP486SX-25(オーバードライブ) ¥ 86,000 BA34-8M(8MB増設RAMボード、10データ) ¥ 49,000 PC-9812A-E01(04ンドウズアクセラレータA) ¥ 70,000

標 ¥711,000 → IPL特別価格

¥ 5.000×48回承49,000×8回 ¥ 6,100×60回册30,000×10回 ¥17,000×36回\mathreal

PC-9821 AS

アクセス No.L05063

PC-9821As/U2(4860X33MHz, 3.5X2) ¥ 448,000 PC-KM151(マルチレ/リューション対応15"0.28)···¥ 148.000 PS98-1003-32 (MS-DOS, Ver5.0A) ----- ¥ 9,800 PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS, Ver3.0B) ¥ 25,000 PC-9821A-E01(高速ウィンドウズアクセラレータA) ¥ 70.000 PC-9821A-E02(画表示性大98パレゾポード) ¥ 70,000 CRC-FD3.5WH(2HD/2DD自動切替)···¥ 53,800

標 ¥824,600 - IPL特別価格

¥ 7,000×48回承50.000×8回 ¥ 7,900×60回承30,000×10回 ¥19,700×36回命

イライラしながら待ちますか? 高いレンタル料を払いますか?

自分だけはと信じ つつトラブル対策 は忘れがち!

無料代替機

車の代車サービスと 同様にIPLでは代 替機を用意していま す。他社の代替機サ ービスとはハッキリ いって違います。



NECノートブックにも、もちろん対応。 デスクトップ、モニタ、ブリンタのひと つひとつに実施します。

NEC・EPSON仕様

鎌倉本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 0467-24-7511(代表)

受付時間 AM10:00~PM8:00(年中無休)

アクセス No.LO5060 32

PC-9821As/U2 (486DX33MHz, 3.5×2) ·····	¥	448,000
XC-1498C II (I4"0.28カラーCRTチルト台付、三菱)	¥	107,000
PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥	69,800
SD-600(タテ利4段ボード04デスク)	¥	25 000

標 ¥649,800 → ¥441,400

		×60回册36	×0000	100
		×60回册		U
¥	8,700	×36回册30	×000,	60

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.L05061

PC-9821As/U2(486DX33MHz3.5×2) ·····	¥	448,000
PC-KM151 (I5"0.28ピッチ、マルチ対応カラーCRT)	¥	148,000
AP-1000PC(B級カラー80桁ゴシック明朝、毛筆体、縮少可)	¥	99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,000
- 太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …	¥	58,000
Try-太郎(覚えたい機能から学習) ·····	¥	9,800
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥	98,000
Try1-2-3(覚えたい機能から学習)	¥	9,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥	12,800
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		

標 ¥894,200 → IPL特別価格

¥ 9,700×48回命50	,000×80
¥ 8,500×60回承30	.000×10回
¥20,600×36回闭	なし

アクセス No.L05064

PC-9821As/U2(486DX33MHz3.5×2)	¥	448,000
MF-5517J(17"1120×750,1024×768)	¥	218,000
LHD-MA240P(内蔵用240MBHDD) · · · · ·	¥	88,800
EFA-8000S (8MB内部増設RAMボード) …	¥	49,800
PC-PR1000/4(ページブリンタ、アウトラインフォント)	¥	188,000
PC-9821A-E01(高君語ウィンドウズアクセラレータA)	¥	70,000
PC-CD160FS(CD-ROMユニット要SCSボード)	¥	125,000
PC-9801FA-02(SCSIボード) ·······	¥	30,000

標 ¥1,217,600 → IPL特別価格

¥	9	400×8	60回承50	×000,0	100
¥	14	900×	48回册38	3,000×	80
¥	18	900×3	REID (#SI	nnnx	60

アクセス No.L05062

POEA NO.LUSC	10	DE A
PC-9821As/U2 (486DX33MHz, 3.5×2) ·····	¥	448,000
MF-5517J(17"1120×750,1024×768) ·······	¥	218,000
EFA-8000S(8MB内部増設RAMボード) ···	¥	49,800
LHD-MA240P(内藏用240MB) ······	¥	88,800
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥	70,000
PC-PR1000/4(ページブリンタ)	¥	188,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,000
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0A)	¥	9,800
PS98-1106-32 (MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥	25,000
MS WordWIN3V1.2A(一太郎文章コンバータ付)	¥	58,000
MS FycelWIN3V4 ((画面分割サイス変革自在)	¥	98 000

標 ¥1,263,400 → ¥878.800

1234	.,	-,	,		,000
¥10	,000	×60回	① 48	×000.	100
¥13	,500	×48回	①48	×0000	80
¥ 27	,600	×36回	#	な	L

PC-9821 Ap

アクセス No.LUSC	J,	/2
PC-9821Ap/U2 (486DX2,66M,3.6M,3.5×2)···	¥	550,00
PC-KM151(15"0.28ピッチ・カラ-CRT)	¥	148,00
PC-9821A-E06(内蔵用240MBハードディスク)	¥	140,00
BA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥	49,00
DISK XII (容量を2倍にする圧縮ツール)・・・	¥	12,80
PS98-1003-32 (MS-DOSVer5.0A)	¥	9,80
PS98-1106-32 (MS-WINDOWS, WIN3B)	¥	25,00
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,00
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA)	¥	70,00
MS WordWIN3(一太郎文章コンバータ付)	¥	58,00
MS ExcelWIN3 (画面分割サイズ変更自在)	¥	98,00

信長の野望覇王伝(光栄) ……… ¥ 12.800 標 ¥ 1,183,400 → IPL特別価格

¥	6	,200	×84回命50,000×	140
¥	12	,400	×60回承35,000×	100
¥	19	,800	×36回承48,800×	60



アクセス No.LO5071

PC-9821Ap/U2(486DX2,66MHz3.6M3.5×2)	¥	550,000
PC-KM171(17"0.28ピッチカラ-CRT)	¥	258,000
LHD-MA120P(内蔵用I20MBHDD)······	¥	53,800
EFA-4000S(4MB内部増設RAMボード) …	¥	28,000
PC-9821A-E01 (高岩語ウィンドウズアクセラレータA)	¥	70,000
PC-CD160FS(CO-ROMユニット要SCSボード)	¥	125,000
PC-9801FA-02(1>9-7=1スポード) ···	¥	30,000
信長の野望 覇王伝(光栄)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	12,800
MPS-500JH(無停電電源装置)	¥	39,800
· Control of the cont		Marin Charles

標 ¥1,167,400 → IPL特別価格

_	Additional and the second seco	
	¥10,000×60回册50,000×	100
	¥14,500×48回⊕44.000×	80
ſ	¥19,700×36回册50,000×	60

7077 No.1 05205

PC-9821Ap/U2(486DX2,66M,3.6M,3.5×2)···¥	550,000
MF-5517J(17"1120×750, 1024×768) ······· ¥	108,000
LHD-MA240P(内藏用240MB) ····································	88,800
DISK XII (容量を2倍にする圧縮ツール)・・・¥	12,800
BA34-8M(8MB増設RAMボード) ··········¥	49,000
PS98-1003-32(MS-DOSVer5.0A)	9,800
PS98-1106-32 (MS-WINDOWS, WIN3B) ¥	25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ¥	10,000
PC-9821A-E01(ウィンドウズアクセラレータA) ¥	70,000
MS WordWIN3(一太郎文章コンバータ付) ¥	58,000
MS ExcelWIN3 (画面分割サイズ変更自在) ¥	98,000
信長の野望覇王伝(光栄) ·········¥	12,800
ソードワールドPC(T&Eソフト) ······¥	9,800
MPS-500JH(無停電電源装置)¥	39,800

標 ¥1,141,800 → IPL特別価格

¥10,700	×60回俄50,000×10回
¥13,200	×60回册30,000×10回
¥15.300	×48回承38.000×8回

7クセス No.L05070

PC-9821Ap/U2(486DX2.3.5×2.510MHD機能可) ¥ 550.000 XC-1498C II (14"0.28カラーCRTチルト台付) ··· ¥ 107.000 PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付) ¥ 69,800 SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ······¥ 25.000

標 ¥ 751,800 → ¥505.400

¥	3,900×60回册39,000×	00
¥	6,600×48回承35,000×	80
¥	10,100×36回册35.000×	60

PC-9800 27-X PC-9821

アクセス No.L05010

PC-9821MODEL S2 (386SX, 15"CRT, 40MHD)	¥	438,000
PC-PR101/TN103(48ドット無写カラープリンタ)	¥	69,800
PR101/TN103-41(ハガキ対応シートフィーダー)	¥	9,800
プリンタケーブル1.5M ······	¥	2,800
MS WorksVER2.5(ワープロ、麹慎、テータベース)	¥	40,000
Z'S STAFF KID98VER3.0	¥	28,000
カラーインクリボン(PC-PRIOI/TNIO3用)	プ	レゼント中
黒インクリボン(PC-PRIOI/TNIO3用) ·	ブ	レゼント中
PC-FD511R(5"2HD/2DDFDD×I) ······	¥	49,000
PC-H98-K09(増設FDDケーブル) ······	¥	9,000

標 ¥ 646,400 → IPL特別価格

¥	3,400×60回承40,000×10	
¥	5,100×60回册30,000×10	
¥	10,400×36回俄30,000× 8	

アクセス No.LO5206 05

PC-9821MODEL S2 (386SX, 15"CRT, 40MHD) ¥ 438,000 PC-PR150N(A4、48ドット、明朝、毛筆、ゴシック体付) ¥ 69,800

標 ¥507,800 → ¥364,800

¥	2,5	500	×60E	回册30	<000	×1	00
¥	6,5	500	×36@	回册30	.000>	×	60
¥	11,7	700	×240	回册30	.000>	×	40

アクセス No.LO5207

PC-9821MODEL S2 (386SX, 15CRT, 40MHD)	¥	438,000
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード)・・・・・・	¥	28,000
LHD-B120(120MBHDD)	¥	11,800
Deskjet505J(インクジェットプリンター) …	¥	99,800
Deskjet505Jカラーキット ········	¥	12,000
プリンタケーブル1.5M ······	¥	2,800

標 ¥698,600 → IPL特別価格

	5,700×60回承30,000×	
¥	9,500×48回册20,000×	80
¥	11,400×36回承30.000×	60

アクセス No.LO5000

PC-9821MODEL S1 (386SX15"CRTCD-ROM)	¥	318,00
LHD-NS130J(I24MB内蔵HDD(ロジテック))	¥	79,80
ML34-4M(4MB増設RAMサブボード) · · · · ·	¥	28,00

標 ¥ 425,800 - IPL特別価格

¥	2,500×60回录24,000×	100
¥	6,500×60回承 な	l
¥	4,900×36回承30.000×	60

アクセス No.LO5080

PC-9801NS/R(白黑液晶、486SX(16MHz)) ···	¥	288,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字禁証写(EPSON))	¥	59,800
プリンタケーブル1.5M ······	¥	5,800

標 ¥353,600 → ¥251.100

V	1,800×60回册20,000×1	OF
*	1,800 × 60100020,000 ×	UL
¥	4,600×36回录20,000×	60
¥	8.100×24回录20.000×	40

アクセス No.LO5081

PC-9801NS/R(白黑液晶、486SX(16MHz)) · ·	. ¥	288,000
ENR-8000(8MB增設RAM) ······	·¥	43,000
LHD-NS130J(I24MB内蔵HDD、ロジテック)・・	. ¥	79,800
PS98-1003-32 (MS-DOS Ver5.0A)	. ¥	9,800
BJ-10vSelect B(バブルジェット48ドット)	¥	79,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ·····	· ¥	7,000
- 太郎Ver4.3(ワープロソフト) ·····	·¥	58,000
テンキー・トラックボール	. ¥	14,000
FM Station II (ワイヤレスFM電源(ハ戸ファーム))	¥	29,800
ビデオパック98n(画面を家庭用TVに)	¥	39,800

標 ¥ 649,000 → IPL特別価格

		0×60回承50,000×	
		0×60回承30,000×	
¥	10,70	0×36回承30,000×	60

アクセス No.LO5208

PC-9801NS/R(白黒液晶、486SX(I6MHz)) ···	¥	288,000
PC-9801NS/R-04(8MB增設RAMボード)···	¥	64,000
LHD-NS130J(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥	79,800
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0A)	¥	9,800
PS98-1106-32(日本語MS-WINDOWS Ver3.08)	¥	25,000
MS WorksVer2.5(7-70、裁博) ·······	¥	40,000
PV-M24V5(2400bpsMNPクラス5同時通回) ···	¥	39,800
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥	69,800
PR101/TN103-41(オートシートフィーダ) ···	¥	9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥	5,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,000
CRTカートリッジ ······	¥	9,800
PC-9801N-C01(2400bps全二重モデム)	¥	49,000
FM Station II (ワイヤレスFM音源、ハアファーム)	¥	29,800
信長の野望覇王伝(光栄)	¥	12,800

標 ¥ 742 400 → IPI 特別価格

123			,			4133	IIMI I
¥	7	,000	×600	108金回	,000	×1	00
			×48[
¥	13	,400	×36@	1000000	.000	×	6E

98 NOTE NA

アクセス No.LO5085

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20Mi	Hz)) ¥	498,000
AP-300BK(48ドットカラー漢字製造写(EPSO)	N)) ¥	59,800
プリンタケーブル1.5M ·······	¥	2,800

標 ¥560,600 → ¥382.400

¥	1,500×60回承38,000×	100
	4,400×48回承30.000×	
¥	7,100×36回册30,000×	60

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941

初めての方のための相談室です。 確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040

ビジネスのさまざまな局面で、パソコン を徹底活用するための相談室です。

メンテナンス部 ☎0467-24-0453

故障、修理などについてお問い合わせ ください。

商品管理部 ☎0467-24-1154

納期、配達指定日などについてお問い 合わせください。

ネットワークサービス GO ∐ IPLNET

瞬時に満足。モデムを通してIPLのデー タベースが連結します。

お支払方法

a 9ヵ月先からお支払い b月Q¥1,000から48回までOK Cボーナスだけの10回払い dカレッジクレジット

(就職してからのお支払い) eステップアップクレジット f法人向けリースシステム 8翌月一括払い h商品到着払い i 現金(銀行振込·書留)

価格には消費税が含まれておりません。

【全国無料配達】

アクセス No.LUSC	JŁ	36
PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥	498,000
ビデオパック98n(パソコン画面をTVに映せる!)	¥	39,800
NA34-8M(8MB增設RAM) ······	¥	40,000
LHD-NS200(200MB内蔵HDD、ロジテック)	¥	124,800
FM Station II (ワイヤレスFM音源、ハ戸ファーム)	¥	29,800
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) ······	¥	58,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース)	¥	98,000
PS98-1003-32(MS-DOSインストール用Ver5.0)	¥	9,800
PS98-1106-32 (MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥	25,000
PC-PR101/TN103(48ドットカラープリンタ)	¥	69,800
カラーインクリボン(PC-PRIOI/TNIO3用) ···		

黒インクリボン(PC-PRIDI/TNI03用)… PR101/TN103-41(ハガキ対応オートシードフィーダ) ¥ 9,800

PC-9801N-19(プリンタケーブル) ····· ¥ 7,000 標 ¥ 1,009,800 → IPL特別価格

¥ 1,300×84回\(65.000×140 ¥10,300×60回册30,000×10回 ¥18,400×36回册30.000×6回

① お好きなゲームソフトを

5つの中からお好きなものをひとつお選び下さい。

486

新発売記念

プレゼントノ

FMTOWNS II

アクセス No.LO5285 32%

FMTOWNS II - HR20 (486SX20MH-AST) ¥ 328 00

FMT-DP5351(14"0.38ピッチ)・・・・・・・¥ 89,800 FMT-KB107(T0WNSテンキー付)・・・・・・¥ 30,000

FF-100(外付100MBHDD/SCSI対点) ¥ 118 000

FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥ 80,000 SD-600(タテ型4段ボード0Aデスク) ·····¥ 25,000

標 ¥670,800 → ¥455.700

¥ 4,400×60回承30.000×10回

¥ 9,400×36回承30,000×6回

¥12,500×24回录50,000×4回

アクセス No.L05212

FMTOWNS II -HR20(4865X20MHz) ··· ¥ 328,000 FMT-DP5351(14"0.38£"y.f) ······· ¥ 89.800

日本語MS-WINDOWS(機のソフトを実可) ¥ 25.000

MS ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在) ¥ 98,000

OASYS/WinVer1.2(周標7-プロソフト)···・・ 58,000 標 ¥ 864,800 → IPL特別価格 ¥ 6,200×60回命40,000×10回

¥ 8,700×48回承40,000× 8回 ¥13,100×36回承40,000× 6回

アクセス **No.LO5213**FMTOWNS II - HR20(%%%200/h2) … ¥ 328,000
FMT-DP5351(4*0.38ピッチ) ……¥ 89,800

FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ·····・¥ 30,000 FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写(0)・・・・¥ 80,000

FM60-711(ブリンタケーブル) ··········・・ 4 6,800 標 ¥ 544,400 → IPL特別価格

▼ 3,100×60回示30,000×10回

¥ 4,700×48回册30,000× 8回

¥ 7,400×36回册30,000×6回

アクセス No.L05214

FMTOWNS II - HR20 (CPUCO-ROM機構) … ¥ 328,000 FMT-DP5351 (14"0.38ピッチ) …… ¥ 89,000

標 ¥ 598,000 → IPL特別価格

¥ 4,000×60回册30,000×10回 ¥ 5,700×60回册20,000×10回

¥ 8,800×36回承30,000×6回

②タテ型4段ラック (至25,000)



(¥29,000)





アクセス No.L05209

PC-9801NA/C(カラー液晶、486SX(20MHz))	¥	498,000	
LHD-NS130J(I24MB内蔵HDO、ロジテック)	¥	79,800	
NA34-8M(8MB增設RAM) ······	¥	40,000	
FM Station II (ワイヤレスFM音源) …	¥	29,800	
AP-700(カラー熱転写プリンタ、縮小拡大可)	¥	79,800	
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ······	¥	7,000	
PS98-1003-32 (MS-DOS Ver5.0)	¥	9,800	
PS98-1106-32 (MS-WINDOWS Ver3.0B)	¥	25,000	
MS-ExcelWIN3(画面分割サイズ変更自在)	¥	98,000	
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥	10,000	
JBOX80487SX(コプロセッサ、Intel) ···	¥	120,000	

標 ¥997,200 → IPL特別価格

¥ 9,900×60回册30	×000.	100
¥12,800×48回承30	×000,	80
¥22,900×36回闭	な	L

EPSON EN

バーソナルコンビュータ

PC-486GR+

アクセス No.LO5210 0FF

PC-486GRP3 (486SX25MHz3.5"2FDD+5" IFDO)	¥	383,000
MF-5117J(I7'0.28ドット、II20×750、ハイレン対応)	¥	298,000
LHD-E200K(内蔵200MHDD) ······	¥	138,000
XRB-4000(4MB增設RAM) ······	¥	48,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可)	¥	60,000

標 ¥927,000 → ¥572,800

¥	5,500×60回俄38,000×10回
¥	8,500×60回承20,000×10回
¥	13.100×36回承30.000× 6回

PC-486GR Super

アクセス No.L05211

PC-486GRS3(486DX2.50MHz3.5"2FD+5"1F)	¥	493,000
CR-5500(15"ハイレソ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥	168,000
LHD-E200K(内蔵200MBHDD/SCSI対応)	¥	138,000
EP-RB7D-8MS(8MB内部撤RAMボード)···	¥	59,000
PCSKB2(拡張ビデオボード、640×480、256色可)	¥	60,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.3)) ·······	¥	12,800
PCW33Ver3.0A(レジュームに対応) ···	¥	25,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) ・・・	¥	5,800

標 ¥ 961,600 → IPL特別価格

¥	6	,300	×60回@	到48.	000×	100
¥	9	,100	×48回@	₩48.	0000×	80
¥	13	,900	×36回@	1 348.	000×	60

PC-386 NOTE AR

アクセス No.LO5100 055

			п
PC-386NOTE AR2 (386SX25MHz3.5"×2FDD)	¥	288,000	
LHD-EN130(124MB内臓HDO(ロジテック)) ···	¥	109,800	
XRE-4000(4MB增設RAM)	¥	36,000	

標 ¥433,800 → ¥287,400

¥	1,200×60回承28,000×10回
¥	5,700×36回命20,000×6回
¥	8,100×24回承30.000× 4回

アクセス **No.L05215**

	00000000
FMTOWNS II -HR20 (486SX20MHz) ··· ¥	328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ········¥	89,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ······¥	30,000
MS WorksV2.1(7-70, 麪慎.) # **	40,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥	9,800
4D DRIVING(EAL'29-)	9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII ······ ¥	11,800
エルムナイト(マイクロキャビン) ¥	14,800

標 ¥ 534,000 → IPL特別価格

١	¥	3,400×60回承30,000×10回
4	¥	3,400 ×60回承30,000×10回 5,000 ×48回承30,000×6回
	¥	7,800×36回册30.000×6回

アクセス No.L05216

FMTOWNS II -HR20 (CPUCD-ROM設備) ···	¥	328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ·······	¥	89,800
FMT-KR107(TOWNSテンキー付)	¥	30.000

標 ¥ 447,800 → IPL特別価格

¥	2,700×60回承30,000×1	00
¥	5,500×36回承30,000×	6回
¥	10,200×24回俄30,000×	40

アクセス No.LO5217

/ JEA NO.LUGE 17
FMTOWNS II -HR20 (486SX20MHz) ¥ 328,000
FMT-DP5361(14"0.26E'vf.7+07RGB)··· ¥ 138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ······¥ 30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB##\$RAM#-F) ¥ 40,000
LHD-FM200E(外付200MBHD0)¥ 138,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用) ¥ 9,800
日本語MSWINDOWS V3.0
MS ExcelWIN3 (画面分割サイズ変更自在) ··· ¥ 98,000
MS WordFOR WIN3 (高度な羅睺療能を発揮!) ¥ 58,000
PR-B400(15*24ドットカラー漢字プリンター・40/秒) ¥ 98,000
FM60-711(プリンタケーブル) ········¥ 6,800
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応) ¥ 40,000
JBOXODP-TOWNS HR(1-1-1-17) ¥ 84,800
FMT-403(MIDI#-F) ¥ 72,800
HIGH C COMPILER V1.7 (院ツール)··· ¥ 40,000
FBASIC386コンパイラ(ネイティブモード対応) ¥ 45,000
MS CV6(対望のCコンパイラ!) ········¥ 98,000
トキオ(アートディング) ·············× 12,800
ウィングコマンダー¥ 10,800

標 ¥1,383,600 → IPL特別価格

¥12,300×60回承50,000×10回
¥13,300×72回册30.000×12回
¥18,300×48回承38,000×8回

【5年間完全保証】

アクセス NO.L05218

	88	
FMTOWNS II-HR20 (486SX20MH途力AV機能)	¥	328,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ········	¥	89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥	30,000
FMJP-101G(1ンクジェット)	¥	79,800
FM60-711(プリンタケーブル)	¥	6,800
FM-OASYS FD版(日本語ワープロソフト)	¥	55,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥	11,800
トキオ(アートディング)	¥	12,800
The same of the sa		-

標 ¥ 614,000 → IPL特別価格

80

¥	4,500×60回俄30,000×1
¥	6,300×48回册30.000×
¥	9,500×36回册30.000×

アクセス No.L05219

		Recognition of the Control of the Co
FMTOWNS II-HR20 (486SX20MH途力AV機能)	¥	328,000
FMT-DP5361 (14"0.26ピッチ、アナログRGB) ···	¥	138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ······	¥	30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ·······	¥	39,800
LHD-FM200E(州付200MBHDD/SCS附后) ···	¥	138,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
日本語MS WINDOWS(機物ソフトを実可)	¥	25,000
MS ExcelWIN3(面)粉竹(双更脏) ···	¥	98,000
MS WordFOR WIN3 (新世代ワープロソフト)	¥	58,000
PR-B400(I5インチ24ドットカラーブリンター・40/秒)	¥	98,000
FM60-711(プリンタケーブル) ·······	¥	6,800
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥	40,000
FMT-361(オーバードライブ) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	¥	89,800
FMT-403(MIDIボード)	¥	72,800

標 ¥1,172,000 - IPL特別価格

¥ 9,000×60回承50,000×	
¥12,400×48回册50,000×	80
¥18,200×36回承50,000×	60

アクセス No.L05281

FMTOWNS II -HR100 (486SX+100MHD)	¥	408,000
FMT-DP5361(14°0.262'yf,7fp/RGB) ···	¥	138,000
FMT-KB107(TOWNS7>+-)	¥	30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ·······	¥	39,800
FMT-461(1677万色フルカラー表示カード)	¥	128,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
TOWNS Fullcolor(l677万色ペイントツール)	¥	59,800
Z'S STAFF PRO(グラフィックツール)	¥	58,000
TOWNS PAINT(複数の画面モード対応)	¥	38,000
JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ)	¥	84,800
FMPR-204B(24ドットカラー熱転写10")	¥	80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ·······	¥	6,800
	-	-

標 ¥1,081,000 → IPL特別価格

¥ 1,700×84回承68.000×	140
¥ 1,700×84回俄68,000× ¥10,100×60回俄38,000×	100
¥16,800×36回承50,000×	60

アクセス No.L05220

FMTOWNS II-HR100 (486CPU, 100MHD内藏)	¥	408,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ・・・	¥	138,000
FMT-KB107 (TOWNSテンキー。JIS配列)	¥	30,000
FM-361(オーバードライブ。表計算) ······	¥	89,800
HIGH C COMPILER V1.7 (際ツール)···	¥	40,000

標 ¥ 705,800 → IPL特別価格

¥	4	,900	×60回承35	×0000	100
			×60回命		U
¥	11	,500	×36回册30	×000.	60

アクセス No.1 05221

FMTOWNS II -HR100 (486SX20MHz, 100MHD)	¥	408,000
FMT-DP5351(I4"0.38ピッチ) ······	¥	89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ······	¥	30,000
XMT-4000S(4MB増設メモリ)	¥	19,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0 ···	¥	34,800
AmiProWIN3(文字・表・グラフ・イメージ日本語ワープロ)	¥	58,000
セットアップサービス(HDD, RAMなどにつき)	¥	2,000
インストールサービス(MS-DOS) ·····	¥	5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト×2)	¥	10,000

標 ¥ 667,200 - IPL特別価格

	¥ 5,000×60回暈31.600×1	
.7	¥10,600×48回母10,000×	80
	¥10,800×36回册30.000×	60

アクセス No.L05222

		0.0000000000000000000000000000000000000
FMTOWNS II -HR100 (486SX20MHz,強力AV機能)	¥	328,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ···	¥	138,000
FMT-KB107(TOWNS7>+-)	¥	30,000
日本語MS-DOS(Ver5.0APインストール用)	¥	12,800
HD-J100(100MBHDDシステムサコム) …	¥	128,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥	39,800
MS WorksV2.1(7-70·裴博·通問······	¥	40,000
トキオ(アートディング)	¥	12,800
エルムナイト(マイクロキャビン)・・・・・・・	¥	14,800
ウィングコマンダー	¥	10,800

標 ¥ 755,000 → IPL特別価格

¥	6,700	×60回命30,000×	100
¥	9,000	×48回承30,000×	80
¥	12,900	×36回承30,000×	60

アクセス No.LO5280

FMTOWNS II-HR100 (486SX20MHz, 100MHD内藏)	¥	408,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥	39,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール)···	¥	9,800
日本語MS-WINDOWS MME(マルチメディア対応)	¥	34,800
MS WordWIN3 (一太郎文章コンバータ付、ワープロ)	¥	58,000
MS ExcelWIN3 (画面分割サイズ変更自在)	¥	98,000
トキオ(アートディング)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII ······	¥	11,800

標 ¥ 673,000 → IPL特別価格

	¥	1,300×84回承40,000×1	40
	¥	5,100×60回册30,000×1	00
ſ	¥	10 400×36回承30 000×	60

アクセス No.L05223

FMTOWNSII-HR100 (486SX, 100MHD内藏)	¥	408,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB) ··	·¥	138,000
FMT-KB107(TOWNS7>+-)	·¥	30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ) ·······	·¥	39,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
画DB(画像付カード型データベース)・・・・・・	;	¥ 29,800
FM-OASYSHD版(日本語ワープロソフト	¥	58,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10°)	¥	80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	. ¥	6,800
FMSC-6111G(A4。1677万色フルカラー対応)	¥	178,000
FMCBL602(スキャナケーブル) ·······	·¥	6,500
FREE WARE COLLECTION No.4	¥	2,500
FREE WARE COLLECTION No.5	¥	2,500

標 ¥989,700 → IPL特別価格

¥	6,600×60回金50,000×	100
¥	9,500×48回承50,000×	80
¥	14.500×36回承50.000×	60

アクセス No.LO5224

FMTOWNSII-HR100 (486SX, 100MHD)	¥	408,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ·······	¥	89,800
FMT-KB107(TOWNS =>+-)	¥	30,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
日本語MSWINDOWSMMEV3.0······	¥	34,800
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥	40,000
MS Word (一大郎文章コンバータ付Windows版ワープロ)	¥	58,000
MS Excel(画面分割サイズ変更自在)・・・・・・	¥	98,000
三国志((光栄)	¥	16,800
スーパーリアル麻雀PII &PIII ······	¥	11,800

標 ¥ 797,000 → IPL特別価格

¥ 7,000×60回册30.000×	100
¥ 9,400×48回承30,000×	80
¥13,500×36回承30.000×	60



"一部商品は除く"ではありません。 すべてのハードを保証しています。

ハードディスク、モニタ、プリンタもIPLは5年間完全保証。



鎌倉本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 0467-24-7511 (代表)

5年目 AM10:00~PM8:00(年中無休)



半年 1年目

2年目

3年目

4年目

アクセス No.L05225

FMTOWNSII-HR100(486SX,100MHD内藏)	¥	408,000
FMT-DP5351(I4"0.38ピッチ)	¥	89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥	30,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
日本語MSWINDOWSMME ······	¥	34,800
FM-OASYS HD版(日本語ワープロソフト)	¥	58,000
三国志 III (光栄)	¥	16,800
トキオ(アートディング)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	12,800
レッサーメルン	¥	11,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10°)	¥	80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥	6,800
インストールサービス(MS-DOS) ·····	¥	5,000
インストールサービス(アプリケーションソフト)	¥	5,000

標 ¥ 768,600 → IPL特別価格

¥	5,000×76回承31,800×12	
¥	6,700×60回承30,000×10	
¥	12,900×34回承30,000× E	

アクセス No.L05226

FMTOWNSII-HR200(486SX, 200RHD内藏)	¥	468,000
FMT-DP5361(I4"0.26ピッチ、アナログRGB) ···	¥	138,000
FMT-361(オーバードライブ) ··········	¥	89,800
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥	40,000
日本語MS-DOS(Ver5.0APインストール用)	¥	12,800
日本語MS-WINDOWS(機数のソフトを実行可能)	¥	25,000
AmiPro(文字・表・グラフ・イメージ・日本語ワーブロ)	¥	58,000

標 ¥831,600 → IPL特別価格

¥ 7,700×60回俄30,000×	100
¥10,100×48回册30,000×	80
¥14,400×36回册30,000×	60

アクセス No.LO5227

FMTOWNSII-HR200(486SX, 200MHD内藏)	¥	468,000	
FMT-DP5361(I4*0.26ピッチ、アナログRGB) …	¥	138,000	
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ······	¥	30,000	
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥	40,000	
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800	
日本語MSWINDOSMMEV3.1········	¥	34,800	
MSExcelWIN3(画面分割サイス変更自在) · · · · ·	¥	98,000	
MS Word FOR WIN3(WINDOWS3號)	¥	58,000	
PR-40TCITYRITER(15°24ドット漢字、40)秒)	¥	120,000	
PR-403T(カラーユニット)	¥	8,000	
PR-402T(カットシートフィーダ) ······	¥	38,000	
FMT-412A(ビデオカード川、Sビデオ対応)	¥	40,000	
JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ)	¥	84,800	
FMT-403(MIDIボード) ······	¥	72,800	

標 ¥1,240,200 - IPL特別価格

¥10,600×60回承50,000×	100
¥14,000×60回承30,000×	100
¥ 17 600×48回(A30 000×	80

アクセス No.L05201

FMTOWNSII-HR200 (4865X-200MHD)	¥	468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)···	¥	138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥	30,000
FJ-SIM32-4MS(4MB増設RAMボード)	¥	20,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
日本語MSWINDOWSMMEV3.0 ······	¥	34,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")・・・	¥	80,000
EM60-711(プリンタケーブル)	×	6 800

標 ¥ 787,400 → IPL特別価格

¥	3,	900	×60回册48.000×	100
¥	6,	900	×60回承30,000×	100
¥	13.	200	×36回承30_000×	60

アクセス No.LO5204 0FF

FMTOWNS II -HR200 (486SX20MHz-200MHD)	¥	468,000	
FMT-DP5361(I4"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥	138,000	
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥	30,000	
JBOXODP-TOWNS(オーバードライブ)	¥	84,800	
SD-600(タテ型4段ボードOAデスク) ·····	¥	25,000	

標 ¥745,800 → ¥542,200

¥	1,400×84回承45.000×	140
¥	6,200×60回承30,000×	100
¥	12,100×36回册30,000×	60

アクセス No.L05202

FMTOWNS II -HR200 (486SX, 200MHD内藏)	¥	468,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥	39,800
FMT-DP5351(14"0.38ピッチアナログRGB)・・・	¥	89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付) ······	¥	30,000
JBOXODP-TOWNS HR(#-/- F517)	¥	84,800
FMJP-101G(インクジェット)	¥	79,800
FMJP-101CG(カートシートフィーダ)	¥	9,800
FM60-711(プリンターケーブル) ·······	¥	6,800
画DB(画像付カード型データベース)	¥	29,800
FMSC-201G(A6カラーイメージスキャナ)	¥	89,800
FM-OASYSHD版(印本語ワープロソフト)	¥	58,000

標 ¥ 986,400 → IPL特別価格

¥ 1,900×84@@	\$60,000×14回
¥10,000×60回闭	30.000×10回
¥14,700×36回闭	\$50,000× 6回

単品だけも

単品でも5年間完全保証付

アクセス No.L05228

FMTOWNS II -HR200 (486SX, 200MHD内藏)	¥	468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGB)	¥	138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥	30,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥	39,800
FMLBP101G(A4,240dpi,5枚/分,縮小印刷付)	¥	288,000
FM60-711(ブリンタケーブル) ·······	¥	6,800
FM-OASYS LBP版(印を語ワープロソフト)・・・	¥	61,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
MS WorksV2.1(7-70,裁慎通制) ······	¥	40,000

標 ¥ 1,078,400 → IPL特別価格

¥	8,500×60回承50,000×1	00
	11,800×48回承50,000×	
¥	17.400×36回承50.000×	60

アクセス No.L05229

	ä	
FMTOWNS II -HR200 (4865X, 200MHD/藏)	¥	468,000
XMT-8000S(8MB増設メモリ)	¥	39,800
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥	9,800
日本語MS-WINDOWS V3.0 (複数のソフトを実行可)	¥	25,000
MS ExcelWIN3V4.0 (画面分割分人文变更由)	¥	98,000
MS WordFOR WIN3 (制性代ワープロソフト) ¥	4	58,000
FMJP-101G(インクジェット)	¥	79,800
FMJP-101CG(カートシートフィーダ)	¥	9,800
FMJP-101HG(ハガキフィーダ) ······	¥	9,800
FM60-711(プリンターケーブル) ·······	¥	6,800
JBOXODP-TOWNS HR(オーバードライブ)	¥	84,800

標 ¥889,600 → IPL特別価格

	¥	5,000×60回承50,000>	<10回
1	¥	7,600×48回册50,000>	〈 8回
	¥	12,100×36回承50.000>	〈 6回

アクセス No.LO5200

FMTOWNSII-HR200(386SX, 200MHD内藏)	¥	468,000	
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ) ·······	¥	89,800	
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥	30,000	
FJ-SIM32-4MS(4MB増設RAMボード)	¥	20,000	
日本語MS-DOS(Ver5.0日本語MS-DOS) ···	¥	12,800	
日本語MSWINDOWSMMEV3.0······	¥	34,800	
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥	40,000	

標 ¥ 695,400 → IPL特別価格

	18		V			**		
7	¥	3	200	×60[回册48	5.0	00×	100
3	*	5	700	×60[回册30	0,0	00×	100
7	¥ 1	1	400	×360	回俄30	0,0	00×	60

アクセス No.L05300

FMTOWNS II - UR20 (486SX20MHz, CRT一体型。)	¥	288,000	
FMT-KB107(TOWNSテンキー付。) ······	¥	30,000	
トキオ(アートディング)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	12,800	
富士通AirWarrior(ウォーシュミレーション)	¥	7,800	
おばあちゃんの知恵袋	¥	9,800	
グッドマネージャー(実情・現金出業リフト)	¥	10,800	

標 ¥359,200 → IPL特別価格

	3,500×60回承15,000×	
¥	4,700×48回闭15.000×	80
	6,700×36回册15,000×	



アクセス No.LO5350

FMMARTY(32ビット、CD-ROM内蔵)	¥	98,000

標	¥ 98,000 →	IPL特別価格
¥	3,000×36回命	なし
	4,300 ×24回册	なし
¥	8,200×12回册	なし

SHARP

アクセス No.L05230

CZ-500CB(高速68030搭載、4MBメモリ)	¥	398,000
CZ-614DTN(I5インチ0.3ビッチ2スピーカ) ··	·¥	135,000
CZ-251BSD(面面のイメージ通り文書情域可)・・	·¥	39,800
CZ-285LSD(Cコンパイラ)	·¥	44,800
Z'sSTAFF PRO-68K(グラフィックツール)・・	·¥	58,000
	-	-

標 ¥ 675,600 → IPL特別価格

¥	4,300×60回录35.000×	100
	6,200×48回册35,000×	
¥	9,600×36回承35,000×	60

アクセス No.LO5231

CZ-510CB(高速68030搭載、4MBメモリ、80MHD。)	¥	488,000
CZ-614DTN(15"0.31ピッチ2スピーカ)	¥	135,000
CZ-5BE4(4MB増設RAMボード) ·······	¥	54,80
CZ-5ME4(4MB増設RAMモジュール)······	¥	49,000
CZ-5MP1(数値演算プロセッサボード) · · ·	¥	54,800
	100	

標 ¥ 781,600 → IPL特別価格

							322.67	
¥	5	700	×E	30回	®35	.00)0×	100
¥	7	900	X	48回	#35	,00)0×	80
¥	11	800	X	36回	册35	,00)0×	60

システムアップのご相談口

☎(鎌倉)0467-24-7511 FAX 0467-24-0561

お申し込みは、会員番号を伝えるだけのIPLカードが便利 です。掲載以外の製品もお気軽にお問い合わせください。

製品名	標準価格	月仅¥	×回数
		and the	

プリンター

一种,我们就是一种的人,我们就是一个人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的人的	
①FMPR-204B ··· ¥ 80,000	¥1,400× 36
2FMJP-101G ¥ 79,800	¥1,800× 36
3PR-B400 CITY RITER ¥ 98,000	¥2,200× 36
④AP-700 ······ ¥ 79,800	¥1,700× 36
Cpuを倍速する	
⑤FMT-361 ······· ¥ 89,800	¥1,900× 36
モデム	
6FMMD-311G ··· ¥ 35,800	¥1,200× 24
7FMT-MD302 ¥ 49 000	¥1 600 × 24

ハードディスクとRAM

その他、人気オプション

(8) LHD-FM100E ··· ¥ 99,800 } XMT-4000S ····· ¥ 19,800 }	¥2,400× 36
9LHD-FM200E ··· ¥138,000 €	V2 200 × 60

¥2,300× 60 XMT-8000S ····· ¥ 39,800

10FMT-412A ·····			¥1,300×	24
①FMT-403 ······	¥	72,800	¥1,700×	36

12FMT-121 ······	¥	30,000	¥1,900×	12

13FMT-SP101 ······	¥	29,800	¥1,900×	12

14FMT-415 ······	¥	40,000	¥1,400× 24
15FMT-416 ······	¥	38 800	¥1.300× 24

16FMT-461 ······	¥128,000	¥2,300×	48
------------------	----------	---------	----

ハードには5年間完全保証、初期不良交換 3カ月、返品・交換保証1カ月 ソフトには返品交換のサポートがあります。 お電話1本で 簡単申込み 03-3463-4455 年中無休

AM10:00~PM7:00 全国通信販売

便利な 配送システム

- 配達日指定
- 時間帯指定 (午前·午後·夜間)

24時間FAX受付 見積りやお申込み お問合せなどOK 03-3463-2394

代金引換配送 も可能 お電話1本で 即、お届け!!

お届けの際にドライバーに 代金をお支払いいただく方 法もご利用できます。

分割払いも 大歓迎

- ①3~60回 均等払 ②ボーナス併用
- ③ボーナス一括
- 4 ボーナスのみの返 済(2~4回払)
- 5組み合せ自由
- ⑥申込みは当社が代 行致します。 ご自宅にいながら の簡単申込みです。

購入後の サポートも お電話 1本 即、対応 いたします。

見糟りや 当社カタログ 譜求も お気軽に! 全国無料にて 即送ります。

新品・中古の 組み合わせ 自由!!

(ログイン 4/2発号)

買って安心 使って便利が 00

-カー保証内容とは異ります)

(50,000円以上の品)

当社でお求めの品は いつでも買取りします。

お手持ちの商品を下取 りして当社の商品をお 求めになれます 中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!

3~60回の均等分割払い -ナス月の併用払い -ナス月のみの払い

半年先からの支払スター -h&OK/

各社カードも利用できます。

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

VISA







8,000(4) 超特価 4,800 超特価 4,900(4) 23,800 6,900(4) 超特価

4/8 以降 期間 表の他にも多数 在庫あります。

下取交換大歓迎

	ロハノ		全	品リン	ルッシュ済	全国どこ	でも簡単	申込み					
	メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)		メーカー・商品名	4	定価(円)	特価(円)		メーカー・商品	1名	定価(円)	特価(円)
	アC-9801NS20(32ビット,98ノートSX、20メガHDD内		125,000		MSX/MSX2/MSX2+/MSX ワープロ多数有ります	t _o		超特価激安		PC-9801BX/U2(486SX		218,000	159,000
NEC	PC-9801NS/E(32Eyl98/-lsx) PC-9801NS/T(32Eyl98/-lsx/T)	278,000 288,000	128,000	NEC	ハードディスク・フ PC-HD100FB(ファイルスロットタイフ、100x		78,000	51,800		PC-9801BA/U2(486DX2-4 PC-9821Ae/U2(486S)		328,000 358,000	239,000
NEC	PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598.000	248,000		PC9801NS/E-35(98NS/E.T.NC		140.000	37,800		PC-9821As/U2(486D)		448,000	329,000
NEC		628,000	99,800		PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メナ		327,000	29,800		PC-9821Ap/U2(486DX)		550,000	409,000
NEC	PC-9801LV21/LV22(ラップトップ)	500 000	59,8004)		PC98H81(8'2D 1ドライブ+10メカ		530,000	25,800		PC-9801FA2(FA/U2)		458,000	189,000
NEC	PC-98XA/2	698,000	25,000		MT-4045(40メガ、スト		250,000 498,000	12,800		PC-9801FS2(FS/U2) PC-9801US(FI		348,000 248,000	148,000 149,000
NEC	PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付 PC-98XLモデル2	988,000 575,000	158,000		MO-7616(5インチ光磁気デ MFD-11(DynaBook用3.5 セ		36.800	128,000 16,800		PC-9801CS2(CRT-		398.000	185.000
	PC-H98モデルU105-100(486DX-66MHZ、ハイレノ、新品収定		558.000		FMHD-0401G(タウンズ用40メ		238,000	49,800		PC-9821-S1(CD-R		318,000	239.000
NEC		458,000	168,000	- Control		プリンター		SERVICE STREET		PC-9801NC(カラ-		598,000	268,000
NEC	PC-9801FS2/U2(386SX-CPU/FM音源搭載)	348,000	138,000		PC-PR201F(13645,24		188,000	41,800		PC-9801NS/L		288,000	158,000
NEC	PC-9801DX2/U2(FM音源内蔵) PC-9801RA21(32ビット)	318,000 498,000	104,000		PC-PR201/60(13646,24E)		135,000	64,800 44,800		PC-9801NS/R(PC-9801NA/C()		288,000 498,000	199,000
NEC		736.000	145.000		PC-PRIBIE2(886,2452.5)		89_800	44.800		PC-9801NA(限		348.000	198.000
NEC		398,000	106,000		PC-PRI01G2(80桁、24七×カラ		138,000	42.800		PC-9801LS2(プラズマディス		628,000	169,000
NEC		328,000	85,800		PC-PR101F(80桁、24		158,000	31,800		PC-98DO+	0.00	278,000	189,000
NEC		390,000	84.800		PC-8825(80桁、24ピン		176,000	19,800		PC386Note-AF	₹2	288,000	185,000
NEC	PC-9801CS2(CRT-体型、FM音源搭載 PC-9801UF(FM音源搭載)	398,000 218,000	158, Q00 84, 800	高工地スター	FP-110FN(PC/FM AR-2400(1364), 24E;		49,800	26,800 34,800		PC486P2 PC486GR5(GR	2)	278,000 458,000	179,000 215,000
NEC		338.000	69.800	スター			114,000	34.800		PC486GRP5(G		358.000	259.000
NEC			64,800		M-1024IIF(FM用、80桁、		99.800	24,800		PC486GRS5(G		468.000	329.000
NEC		278,000 298,000	99.800		M-1024HP/X(PC用、80桁、		99,800	29,800	富士通	FMタウンズIIHR20(486	CPU搭載、CD-ROM付		235,000
NEC		298.000	69.800		VP-135EX/PC(136桁, 24		102,000	45,800		FMタウンズIIUX20(CRT		288,000	148,000
NEC		298,000	39,800		VP-4800PC(136桁、41 XP-2000PC(136桁、48ピン、1		330.000 198.000	75,800 129,000		FMタウンズモデル80H(80対 CZ634C(X68K・		368.000	199,000 188,000
NEC		168.000	31,800		HG2500(136桁、24ピン、イ		248.000	39,800		CZ674C(X68K+			165,000
NEC		168,000	22,000	エプソン	AP-1000MAC(EPSON-L	JINK付、新品限定		64,800	アップル	マッキントッシュ第	製品各種		30%0FFより
NEC		258.000	23 800		AP-550EXPC(80桁、24ピン、		64,800	34 800	東芝	J3100EZ(ダイナブ		248,000	158 000
エプソン		538,000	178,000 99.800より		AP-80K(80桁、24L) IP-130K(136桁、24		69,800 520,000	15,800 24,800	NEC	アC-KM151(15'マルチ	一ティスプレ		115,000
エプソン			75.00029		PR-H130AX(AX用、1364		250.000	49,800		PC-KM171(1771)		258.000	199,000
東芝	J3100SSシリーズ各種(ダイナBOOK)		48.00019	東芝	PR-48(J31DPR02) (48)	ピン熱転写)	69.800	36,800		PC-KD1522(15		99.800	69,800
東芝	J3100GSシリーズ各種(ダイナブック286GS)		49.80010	渡辺測器	MP-1000(マイプロット11、A3版プロ		148.000	24,800		N-5913U(14, 0.28, 77		105,000	44,800
東芝	J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	59.800	各社	B4レーザープリンタ-			44 (8001)		PC-TV454(0.35、TV付、ス			89,800
シャープ IBM	X68000シリーズ各種 多数在庫あり 5160(PC/XT、5インチモデル)各種 全機構共通物価	T	69 80019	NEC	PC-KD854(4000文字、ア	スプレイ	89 800	39,800		CMT-D14UM5(14', TCMT-A17UM6(17', TCMT-A1			77,000 155,000
IBM			49 80011		N=5924(4000文字、ハイレン			59,800			スク/CD-RC		139,000
IBM	5551-TOA (32E-yh, 80386/20, 60x7HDDA) (3, 5, 5)	-	148,000	NEC	N-5915(4000文字、プラス	マモニター)	198,000	29,800		LMO-330(SCSI-MOユニッ	ト、光磁気ディスクセット)		138,000
IBM	5551-M19(5°1FD&30メガHDD、キーボード村)	-	39.800		N-5911(4000文字、		65,000	14,800		バース120NS(120メガHDD		108,000	54,800
IBM 三洋	PS/V 2405-YW8(1486DX) 3544-2,8MB-RAM、HDD170M MBC-17JH40(AX、シスン、40xカHDD内蔵、PC/AT豆		328,000 49,800		PC-TV471W(2インチ、アナログ&デジ CR-5500(ハイレゾ対応、新品		230,000	148,000 85,800		バース170N/FX(178メカHC 売ケーフルて98用S			65,800
富士通		000.000	25.0001		4000文字対応、アナログカ		100.000	29.800より		INNER-240FE (98FELLO			67.800
富士通	FM-R50-NB1A(FM)-17/2)	238,000	69,800		4000文字対応、デジタルカラーの			17.800		INNER-240MA(98MAT		93.000	69.800
富士通	FM-R50-NX21A(FM/ートブック、3865X-CPU	258.000	99,800	各 社	2000文字対応、デジタルカラー((RT(均一特価)		11,800	各社	PC9801NS/T, NS/E, I	NC、US用内藏80分		45,00011
富士通		425.000	29.800		CPD-1403(AX用14'0		125.000	29.80011	各社	PC9801NS/T,NS/E,NC,			55,000より
富士通富士通	FACOM9450.\II(F9451SD12、20メガ州の2内蔵) FACOM9450\II(F9452SD12A、20メガ州DD内蔵)	625,000 790,000	89,800 49,800		FMRシリーズ用カラ 各種CRT	-CRI		18,00011	NEC	PC-PR4000E/4(トナーセット、A3	字プリンター	610 000	348.000
富士通	FM-TOWNSモデル80H(80メガHDD内蔵)本体	623.000	189.000			の周辺機	器	10,00027		B4印刷レーザーブリンター(A		1	99.80011
富士通	FM-TOWNSモデル2本体	398.000	74,800		業務用ゲーム基盤		-	8,00019		PC/FM用80桁熱転			29,80011
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378.000	79,800		PC-H98-B03(H98用:		41.000	9,800	STATE OF		他の周辺機	器	10.0001
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323.000	139,00049		SP-2400FAST(2400ホー/半二番モテム 接 PC9801LV-07(98LV用拡			7.800		各種パソコン用名 486CPUアクセラレータおより		,	8,000より 超特価
富士通富士通		288.000	139.00049		PC9801LV-08(98LV用加 PC9801LV-08(98LV用		12.000 98.000	58,800		486しピロアクセフレータある		2) ———	4.800
富士通		328.000	226.00021		PC-VC101(カラービデオプリン		198.000	59.800		各種パソコン通行			超特価
三菱	マルチ16IV+CRTセット	1	35,00011		PC-PR801(フルカラーイメージブ		490.000	198,000	各社	PC98NS/E,NS/			4,900より
	IF-800シリーズ各種	470,000			PC-9801-05K(98LT用キャリ		19.500	5,000		スピークボード(98用音声発		49.800	23,800
5ツノル	マッキントッシュLC(4M/HD40)(12インチカラーCRT付)	14/0,000	11 33.000	INEC	PC-9801FA-01(98FA用内)	取 L > 刀 KAIVI)	45.000	16.800	百 任	PC9801用FM音	原ホート		6.90049

日大メリッ

沖電気 IF-800シリーズ各種 アップル マッキントッシュLC(4M/HD40)(12インチカラーCRT付) アップル マッキントッシュClassicII (4MB/HD100)

①とにかく安い/

同じ予算で、より良 い商品が買えます。 または購入予定の機 をには時代が足り板種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!

新品を買うと、箱を開けたその日から中 古になってしまいます。中古ならば、最 初っから中古のまま!つまり、新品を買 切りからい中古を買っても、あなたが売る っても、中古を買っても、あなたが売る ときは同じ中古。損が少なく手放すこと ができます。

3万全のアフターサービス

各 社 PC9801用FM音源ボード 各 社 各種増設ドライブ

中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン 流通センターでは細部にわたる検査を行い、完 壁な中古品を販売いたします。もちろん保証書 もついてます。

さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

限わめでき

買って安心 使って便利#

自由な配送システム

- 配達日の指定OK
- 土、日、祝日配達OK
- ●夜間配達OK

代金引換配送もOK!

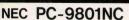
商品お届け時にドライ バーへ代金をお支払い 頂くシステムです。 (若干の手数料必要

只今、当社でお求めのお客様に は、話題のパソコン通信へ無料 加入および無料使用が可能なサ ービスを実施中です。もちろんフリ ーウェアソフトやチャット、メールな ど楽しむことが出来ます。

ビー、ゲームなど今までのパソコンでは考 えられない機能をタウンズが実現。

プレゼント品を多数用意しております。 このチャンスに

是非タウンズを買おう!





回数 1回目 2回目以降 12回 ¥25,700 ◆カラー液晶搭 載98ノートパソコン
 ◆3.5 FDD & RAMドライブ
 ●限定10台の超特価販売
 クレシット表は、消費税込の価格です 富士通 FMR-CARD 新品 (JISキーボード)



6回 ¥13.067 ¥12.700 携帯に最適、超軽量990gジャストA4サイズ、 12回 ¥ 7.562 ¥ 6.600 24回 ¥ 5.054 ¥ 3.500 厚さ26.5mm ・JISキーボード

NEC PC-PR101F 中古

¥158,000の品



3回 ¥11,428 ¥11,400 ¥ 5.883 ¥ 5.800 12回 ¥ 3.521 ¥ 3.000

流メーカー 120メガハードディスク 新品 (PC9801シリーズ用)



●超高速98用

6回 ¥10,187 ¥ 9,700 10回 ¥ 6,340 ¥ 6,000 20回 ¥ 3.673 ¥ 3,200

NEC PC-98XL²



15回 ¥12,283 ¥12,200 36回 ¥ 6,366 ¥ 5,700

NEC PC-98DO+



36回 ¥ 4.034 ¥ 3.600 クレジット表は、消費税込の価格です

Fuiitsu

FM-TOWNSIIUX20



36回 ¥ 6.110 ¥ 5,000

-流メーカー 170メガハードディスク (FMタウンズ/X68シリーズ用)



6回 ¥12.179 ¥12.000 10回 ¥ 7.613 ¥ 7.400

受付時間

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店管 6400197 住友銀行 渋谷東口支店管 1133110 第一勧業銀行 渋谷支店管 2870068 あさひ銀行 渋谷支店管 451454 さくら銀行 渋谷支店管5546936 郵便振込口座 東京6-168261 □座名義/株日本マイコン流通センタ

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど…… ··24時間FAX受付 FAX. 03-3463-2394へお気軽にどうぞ/お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

株日本マイコン流通センタ-

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

203(3463)4455 FAX.03(3463)2394



株日本マイコン流通センタ-每週水曜日定休 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455 お願いします。



高価買取・高価下取 フェアー!!

あなたのお持ちの パソコンを高価にて 引き取ります。

今がチャンス

●ご希望のお客様には集 荷にうかがうサービス も致します。お気軽に お問合せ下さい。

カードの利用も

アメックス JCB VISA



谷店は休業させて頂

UC DC 日本信販 JACS

パソコン なんでも下取中

あなたのお手元の パソコン・ファミコン 周辺機器など

高価下取します。 お気軽に

お問合せ下さい。

月々¥3,000 からの クレジット

どんな時でも 安心!! 総合保険付

永久買取保証

当社でお求めの品は いつでも高価にて 買い取り致します。

スキップ返済

1~6ヶ月後より の支払開始の指 定が出来ます。

安心の サポートセンター

万が一の場合でも お気軽にご相談し てください。

(ログイン 4/2発号)



FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB®

FMTOWNS/FMR

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! ●ビジネス・ゲームソフト

FMTOWNS!! HR基本セット!



- ●本体 FMTW2HR20(486マシン・FDDモデル)・・・定価¥328,000
- ●ディスプレイ FMT-DP5351(ト リニトロン0.38ピッチ)・・定価 ¥89,800
- ●キーボード FMT-KB107/207 (テンキー付)・・・・・・定価¥30,000
- ■基本セット計 ……¥447,800



超特別目玉品

限定品につき(売切御免/)

◆TOWNS HR.CX対応内蔵ハートディ人グ						
	本体を一緒にご購入した場合の超特別価格					
·一流メーカー100MB	¥ 24,800					
·一流メーカー140MB	¥ 34,800					
·一流メーカー210MB	¥ 66,800					

◆TOWNS/FMR全機種対応外付ハードディスク

	本体を一緒にご購入した場合の総特別能
·一流メーカー100MB	¥ 34,800
·一流メーカー140MB	¥ 39,800
·一流メーカー210MB	¥ 71,800
·一流メーカー500MB	¥135,800

◆TOWNS/FMR/X68000/MAC/PC98対応MO

・3.5インチ MO (本体のみ. パトラィフ 使用30MS高速タイプ) ※接続ケーブル、ターミネイタ、デバイ

スドライバソフト別売

¥124,800

本体を一緒にご購入した 場合の超特別価格

FM TOWNS T-F4-MARTY

低価格パソコン戦争に終止符/ あのマルチメディア・ソコンFMTOWNSシリーズ に新たに弟分の「マーティー」がリリースされました。

ご家庭のテレビチャンネルに、パソコンが加わります/ マーティーの特長

●電源を入れるだけでメニューが立ち上がり、CD-ROMを入れるだけでソフトが立ち上がります。

従来のFM TOWNS対応のTOWNS OS上のソフトがほとんど使えます。(注:一部除く)

- CPUは386SX相当。CD-ROMドライブおよび3.5インチFDDIドライブを搭載。
- ●ご家庭のテレビに接続するだけで、テレビが パソコンに早変わり!
- ●オプションでマウス、キーボードも接続できます。







FMTOWNS II UR20

- FM TOWNS I UR20(4865X)···¥ 288,000
- ●FMT-KB101A/202A······¥ 10,000
 - ■定価合計¥298,000
 - ▶ 最前線大特価!(TELにて)

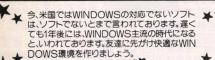


FMTOWNS II

HR200相当 **HR200仕様基本セット**

- フリーウェアコレクションV or ソフトウェアコンテスト I····¥観月ありさオリジナルテレカ·······¥
- ■定価合計¥550,100**▶最前線大特価¥391,000**

★ 本体購入者に限り夏のボーナスー括払い、金利2%



イキッパヤ 上級者向WINDOWS 激早セット/



最前線超大特価¥599.800 上級者向激早セットI

● CRT MF5517J(級山電機製I7インチ高解像度ティスアレイ・24K ~57K対応) ** ¥218.000 ● アクセラレータボードHV1-T(ハ戸ファーム製1024×768×4800 1677万色中256色) ** ¥98.000

最前線超大特価半184,000



クレジット価格一覧表(1回当り)

	6回(2%)	10回(4%)	12回(4.5%)	18回(9.5%)
HR20+DP5351+KB107/207	¥55,670	¥34,050	¥28,510	¥19,920
HR20+DP5361+KB107/207	¥61,660	¥37,720	¥31,580	¥22,060
HR100+DP5351+KB107/207	¥65,610	¥40,140	¥33,610	¥23,480
HR100+DP5361+KB107/207	¥71,600	¥43,800	¥36,680	¥25,620
HR200+DP5351+KB107/207	¥73,070	¥44,700	¥37,430	¥26,140
HR200+DP5361+KB107/207	¥79,060	¥48,370	¥40,500	¥28,290
UR20+KB101A+202A	¥40,170	¥24,570	¥20,580	¥14,377
UR20+KB107/207	¥42,870	¥26,220	¥21,960	¥15,340
UR80+KB101A/202A	¥49,610	¥30,350	¥25,410	¥17,750
UR80+KB107/207	¥52,310	¥32,000	¥26,790	¥18,710

クレジット金利表 ★夏のボーナスー括払い(6月末or7月末)金利2%! ★夏・冬のボーナス2回払い、金利4.5%

均等払い回数 1回 12回 18回 24回 36回 48回 金 利 0% 4.5% 9.5% 12% 20% 27.5%

電脳ウィークinソフトクリエイトFM-LAB

限界への挑戦 Part I 低価格バソコン戦争に 3月1日月~4月30日金 *期間中無体 つき最前線フェアー

★期間中に限りビッグプレゼント/(マーティー除()

★期間中に限りとックフレビントへ

②ソフトウェアコンテスト作品集II ③観月ありさオリジナルテレカ



800

FM TOWNSシリーズ(Marty含む)をお買上げのお客様に限り、下記ソフトがなんと50%OFF!!

▼-ムソフト
 ●アフターバーナー 「シューティングゲーム) 定価 ¥ 10,800
 ●ギャラクシィーフォース 「シューティングゲーム) 定価 ¥ 9,800 ●ターボアウトラン(アクションゲーム) 定価 ¥ 9,800

数章275 ●HNH総基礎英語①~③定価¥12,800 ●マイフェアレ 完(CANシリーズ①~④定価¥18,000 ●丸暗記英単語①~③定価¥ 14,000●日本の歴史、維新、貴族、古代、定価各¥7,800●漢詩の世界 定価¥18,000●平本が勝り、下、完価条¥18,000

定価¥18,000 ●平家物語上・下 定価各¥18,000 [Martyキャンペーン] TOWNSユーザーで新たにMartyをお買い上げ のお客様に限り(要保証書)ソフトクリエイトよりビッグなプレゼントを差し上 げます。詳しくはTELにて/

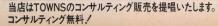


FMTOWNS II WIN UX20大処分 限定30台

- UX20人处分 限定30台
- ●FMTW2UX20······· 定価¥288,000 ●FMT-416············定価¥38,800
- ●FMT-KB101A/202A·定価¥ 10,000

処分価格につき大幅プライスダウン

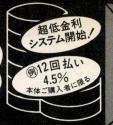
▶¥1?8,000



●パソコンは初めてという方からパワーユーザー、学校法人、企業法人まで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。 ●お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

(ソフトクリエイト)におまかせください。

のほとんど全てを / *展示!!特売!!即納!!*



全セット組共通

*FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピ ンチ0.38mm) > FMT-DP5361(トリニトロン 管・マスクピッチ0.26mm) ¥36.000up

★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクビ ンチ0.38mm) ► FMT-DP533(ブラウン等・ 725Ey70.39mm) ¥16,000DOWN

*FMTKBI0IA又は202A(テンキー無し) からFMT-KB107又は207(テンキー付)に 変更の場合¥15,000UP

FM-TOWNS の全国無料出張 修理致します/

☆無料見積りサービスをご利用ください/(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM TOWNSグレードアップキャンペーン

●TOWNS モデル2▶HR20···¥203,000●TOWNS モデ ル2F▶HR20…¥191,000●TOWNS モデル20F▶HR20… ¥171,000●TOWNS モデルCX20▶HR20…¥166,000● TOWNS モデルUX20 ► HR20+DP5351…¥223,000

MS-WINDOWS-MME超お買い得セット

●エニックス100MBハードディスク●I/Oデータ製2MB 增設RAM ●MS-WINDOWS-MME●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥99,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性!

- ユー・モッキンバード・(TOWNS専用・信頼度No.1) ●HD-J130(130MB)定価¥148,000
-▶59,800 ●テクサ製170MB外付HDD PH-170
- ·····¥99,800▶¥72,800 ソフトクリエイト推奨 ユーテック210MBハードディスク
- 新製品 TOWNSカラー NT-210TW or210FM メーカー3年保証
- ークタイム15ms 転送速度15MB/s
- 冷却ファン付・キャッシュメモリ 64KB超小型、軽量ボディ
- 定価¥108,000▶大特価¥79,800
- ◆HD目玉品フェア
- 限定50台 一流メーカー外付100MBハードディスク (19MS)·····¥118,000▶ ¥39,800 限定50台 ● 一流メーカー外付 140MBハードディスク
- (16MS)·····¥138, 000▶ ¥44,800 限定50台 ●一流メーカーTOWNS用100MB内蔵HD
- 限定50台 ● 一流メーカーTOWNS用140MB内蔵HD
- 限定50台 ●ニューテック製内蔵 210MBハードティスク(15MS) (HR·HGシリーズ対応) ………¥99,800 ▶ ¥74,800 限定50台 ●ニューテック500MBハードティスクNT-500TW・・・ ▶ ¥158,000

新登場!ハードディスク

●システムサコム製200MB内蔵HD

FMNOTEBOOKシリーズ

FMR-50NBX/T2 CPU:i486SX(20MHz)+3.5FDD

×1.ICメモリ×1メインメモリ: 2.75MB(EMS対応)・

-液晶タイプ: MS-DOS付き

●FMR5NT28A/B(120MBHDD内蔵カラー)

…¥638,000 ► ¥446,600 ●FMR5NT27A/B(80MBHDD内蔵カラー)

... ¥ 608, 000 > ¥ 425, 600

●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵カラ・・・・・ ¥ 588,000 ▶ ¥ 411,600

hum

TFTカラー液晶

- HD-L200T ·······定価¥98,000▶大特価¥79,800 ●システムサコム製200MB外付HD

HD-K200 ······定価¥118,000▶大特価¥89,800

PRINTER

- ●今、プリンターをお買い上げの方にTOWNS用ケーフ ルプレゼント!
- ◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G 定価 ·····¥79,800 ▶ 超特価
- ◆新製品
- ●48ドットカラー高速熱転写プリンタ FMPR-221G
- · 漢字165文字/秒 80桁 48×48ドット
- オブション品かットシートフィーダ、ハガキフィー 標準価格¥120,000▶電脳最前戦特価¥89,800
- インクジェットプリンターFMJP-211 ●カラ· ・漢字113文字/秒 114桁 48×48ドット
- ・シリアルバブルジェット方式 標準価格¥398,000▶電脳最前戦特価¥298,000
- ●FMPR204B(80ケタ・カラー)
- ※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000
- ◆新製品・48ドット、ジョイライターFP-150FX ●エプソンAP-700、48ドット熱転写カラープリンタ
- (カットシートフィーダー付・ESC/P対応ソフトのみ) 定価 ······¥79,800▶¥63,800
- ★全商品カットシートフィーダー取り扱っております。

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)

- ●FMPD-211GA(ケーブル付) …¥298,000 ▶ 特価¥218,000 ●ロジテックLMD-300(ケーブル付)…¥205,000▶特価¥158,000
- ニューテックNTMO-130(ケーブル付) 定価¥205,000▶大特価¥154,000
- ●127MBカートリッジ ·······¥6,900 ¥5,500

周辺、目玉& 新製品情報

- 限定100台 早い者勝ち! ●コバル製3.5インチ外付MO 日本一高速タイプ/
- FILO(ファイロ)タウンズカラー使用 ●富士通ドライブ (30MS/3600rpm)使用 ●キャッシュ256KB●定価 ¥178,000▶大特価¥139,800(ケーブル·ターミネイタ付)
- ●FM/98用デバイスソフト定価¥15,000▶¥12,800
- ●メディア定価¥6,800▶¥5,500

FMR-CARD/E

FMR-NBC2A/B ¥198,000

超特価 ¥148 *000

CPU 80C286(8MHz)

クレジット均等払い

···¥19,800▶¥15,800 八 戸OHM-V04TA OHM-V08TA 1/002MB .. ·¥10,000▶¥ 8,500

····¥20,000▶¥16,900

·¥40,000▶¥33,000

- -8MB モデム
- •FMMD-311G •FMT-MD302 …定価¥35,800▶¥29,800 ··定価¥49,000▶¥36,700

FDD

その他厳選オブション

- ■ビアオカート OFMT-412A ······¥40,000▶特価¥30,000 ■MIDIカート
- ●FMT-403(音源) ···········¥72,800▶特価¥54,600 ●MC-P12T(FMT-似と完全页) ···¥19,800▶特価¥16,800
- ■SCSIカード •FMT-121¥21,000
- ●ハードディスクセットの場合 … ■アンプスピーカシステム FMT-SP101 ··定価¥29,800▶特価¥22,300
- ■TVチューナー: ●FMT-TU101 7-11/ ¥39,800▶特価¥29,800
- ●チューナーカード(20F、CXを除いて対応) … ¥38,800 ▶ 特価¥29,100 ■数値演算プロセッサ ●FMT-351 ······
- ·······¥120,000▶特価¥90,000 ······¥120,000▶特価¥90,000 ●FMT-352 ········ ●MCP-35DT(FMT-%5章) ······×58,000 ▶ 特価×49,000
- ●ビデオプロセッサカードFMT-415 ··¥198,000▶特価¥148. ●オーバードライブプロセッサカードFMT-361···¥89,800▶特価¥62,860
- ●TOWNSタブレットFMT-TB111 ······¥39,800 ▶特価¥29,850 ■その他
- ¬ラックボールM-170 ······¥6,800 ●連射式ジョイカート
- ●FMT-352互換ボードCPBF-387DX ······¥25,000 CPU-CX87D¥20,000
- セット価格▶¥38,800※従来品より150%性能UP/ ●ビデオ出力ユニット(TOWNSの画像をTVに出力できます) FMT-417▶59,800 TOWNSのRGB出力をNTSC(コン
- 少ト及US映像信号)に変換▶最前戦大特価¥44,800 ●TOWNSへッパセット FMT-HS101 TOWNS内臓のPCM録音/再生機能を有効に利用するために高感度マイクロホンを採用したHR/HG/UR/UG専用オブションです。
- 後 マインルパンを水中ルベアドバイのパイパンをサインション 5.9。 標準価格 5.500 ト 最前戦大特価 3.4 880 ミニアンブスピーカーシステム FMT-SP201 オーティイ専用ステレオパワーアンブ内電スピーカー最大2.5W +2.5W(EIAJ)のステレオパワーアンプ内電 標準価格¥13,800▶最前戦大特価¥10,480
- ■アクセラレーターボード、ハ戸ファーム製……定価¥98,000▶¥76,000

FMR-50NB2

CPU 80C286(12MHz) CPU i386SX(20MHz·MS-DOS



FMR50NX26A/B 40MB HDD内藏9イ ¥318,000▶超特価¥238,500

FMR-50NBX2

- MR50NX21A/B
- ¥228,000▶超特価¥171,000

FMR-50NBC21A/B ¥198,000 (MS-DOS付き)



クレジット均等払い

- . FMR-CARD MR50NBX6
- (386SX 16MH 40MB HDD内藏) (MS-DOS付き) ►¥238,000 • FMRSONRXS

► ¥59 800

- (386SX 16MH 20MB HDD内藏) ▶処分大特価
- FMR50NBX1 (386SX 16MH FDD)
- 32bitノート型がナントノ▶ ¥89,800 FMR50NB1 (80286 8MH) ▶ 特価 ¥59,800

★フェア期間中NOTE BOOKシリーズお買上げ先着50名様に「パズニック&パラメディス(20本)」または「NBリンク 98(20本)」または「アシストパック(10本)」の中からお好きなソフト1本差し上げます(ただし、在庫処分品は除く)

FMR-50CARD

(CPUi386™SX+16MHz)

(CPUi386TMSX-16MHz)

¥278,000▶超特価¥208,000

¥398,000▶超特価¥298,000

• FMR50C11A/B

FMR50C16A/B

★ご注文、お見積りFAX24時間受付/ 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)

相鉄ビル 東横線= 横浜駅横浜東急ホテル京浜急行橋

〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F ▶振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル ▶振込銀行:さくら銀行 渋谷宮益坂支店 (株)ソフトクリエイト (巻No.5000340



☎ 03-3486-0871代



見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

消費税込みです。

(日曜、祭日定休) (AM11:00~PM7:00) 〇〇〇 くお客様の通信料が無料 (フリーダイヤル) となりました。今すぐお電話を!>

TEL&FAX:0120-009-067

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701

新品・新作ゲームソフト (アイウエオ順)

0	商品名	発売機種	高 売価	商品名	発売機種	定価	売価	商品名	発売機種	定価	売価 🔘
7		・タウンズ・・・・・・9,			···PC98 ·····			ピュア1・2リバイバル	··PC98 ·····	······各6,800	各4,900 商品
は		PC98 · · · · · · · · · 12, PC98 · · · · · · · · · · · · 7,			···X68 ·································				··PC98.X68 ······		10,700 の
注		·PC98.X68 ······7,			···PC98.X68.タウンズ・				···タウンズ ····································		11,500 均 5,700 は
文	アトラス2	·PC98 ······10,			PC98				···PC98.タウンズ·····		7,100 到
改		·PC98 ······8,			・・・タウンズ、マーティ				···PC98 ······		9,300 着
2		··タウンズ ············	- 11		···PC98 ·····				···PC98 ·····		9,300
3		·PC98 ·····9,			···X68······				···PC98.M S X 2 ·····		10,700 週
で		·PC88.PC98.MS X.X68 ·····9,			·PC98 ······				···PC98 ······		11,500 以 4,200 内
届		・タウンズ・・・・・・11,			···PC98 ······				···PC98.X68.タウンズ・		各5,700 に
17		·PC98·······			・・・タウンズ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				···PC98.X68.タウンズ・ ···タウンズ ······		5,700 願 8,100 い
ませ	イクイクパッ君	·PC98 ······8,	6,400		PC98				···PC98.タウンズ·····		8,100 6
,		·PC98 ······8,		大航海時代2 · · · · · · ·	···PC98 ·····	9,800	7,600		女・PC98.タウンズ・・・・・		5,700 \$
14		PC98 · · · · · · 12,i			···PC98 ······		7,600		···PC98 ·····		7,100 %
古		·タウンズ, マーティ ······12,			···PC98 ····································				···PC98 ····································		7,100 =
C		·PC98 · · · · · · · 12,			・・・タウンズ・・・・・・・・				···PC98.X68.タウンズ・		6,400 週 5,700 間
7		·PC98 ······9,			···PC98 ·····				···PC98.X68 ······		各4,700 を
トで		·X68·····9,i ·タウンズ ·····11,i			Λ PC98 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				PC98.X68		5,700 2
X		·PC98 ······9,			PC98		3,500 5,300		· · · PC98.M S X 2 · · · · ·		4,900 る 5,700 と
カ	エッジ	·PC98 ·····9,	7,100		···X68······		7,100		···PC98.X68.タウンズ・		6,400 岩
0		·PC98 ······14,			・・・タウンズ ・・・・・・・・・		7,600		··PC98 ······		7,100 计
在		・タウンズ、98マルチ・・・・・14,1			PC98.X68.M S X 2 .:		1 - 1 - 1		MS X2		6,400
声が		・PC98.X68,タウンズ ・・・・・・7,は ・PC98 ・・・・・・6.4			···X68·································		3,500 6,400		D PC98		5,700 ± 2,800 ±
無い		·X68·····9,			···PC98 ······				···PC98.X68 ······		5,700 h
時		·PC98.X68.タウンズ・・・・・・9,			···PC98 ·····			麻雀三国志演義	···PC98 ······	12,800	9,900 -
ır		·PC98······7,! ·X68·····8,!			···PC98 ································PC98.PC88.M S X 2		6,400 各6,400	魔女っ子クミ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	···PC98 ······	9,800	7,100 尚
週		·PC98 ······7,8			··PC98 ······		7,100		··PC98 ·····		7,100 送
間以		·PC98 ·············			···PC98.X68.MSX2.9		4,900		··PC98 ·····		7,600
上		·PC98.X68 ······7,			···PC98,X68 ······		4,900		···PC98.X68 ·······		5,700 お客
かか		・タウンズ・・・・・・9.8 ・PC98・・・・・・7.8			PC98 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		6,400		・・・PC98 ・・・・・・・・・・		5,700 様
る場		7 PC98 ······7,8		The state of the s	···PC98.X68.タウンズ.M:		4,200		・・・タウンズ ・・・・・・・・・・・・・・・・PC98 ・・・・・・・・・・・		6,400 負 10,700 担
合が		··PC98 ······6,8		D.P.S SG.set2.set	3 · PC98.X68.タウンズ.M S X	2 ····各6,800			···PC98 ······		5,700 お
あ		PC98 · · · · · 12,1 PC98 · · · · 9,1			···PC98.X68 ·················PC98.X68.タウンズ・		4,900		···PC98.X68 ·······		6,100 願
ま		·PC98 ······9,8			···PC98.X68.タウンズ		6,400		···タウンズ ····································		6,800 L 5,700 ±
すの	クインティアロード2・・	·PC98 ······8,8	6,400		・・・PC98.タウンズ・・・・・		9,900		··PC98 ······		4,600
で		-PC989,8			···PC98.X68.タウンズ.M		4,900		··PC98 ······		4,900 商
Z.		PC98 · · · · · · · · · · · · 6,8 · · M S X 2 · · · · · · · · 12,8			···PC98.X68.タウンズ・ ···PC98.X68 ······		5,700		··X68·····		5,700 品
了承		·PC98.X68.タウンズ······8.8			···PC98.X68 ······		4,900 5,700	YUKA~ゆかのフシギな体験・	··PC98 ······		6,400 唯 認 4,300 後
下		·PC98.M S X 2 ·····7,8	5,700	ドラゴンナイトIII ・・・・	···PC98.X68.タウンズ・	7,800	5,700		・・PC98.タウンズ・・・・・		5,700 後
i,		·PC98 ······7,8			・・PC98.PC88.MS X 2.タウ		6,300		··PC98 ·····		4,900 代
		・タウンズ・・・・・12,8 PC98・・・・・7,8			X68 PC98.PC88		7,100 7,100		・・PC98.X68.タウンズ.MS X ・・PC98.X68.タウンズ・		各4,900 よ 4,900 り
		·PC98 ······7,8			···PC98 ······		6,400		3 ·PC98 ······		5,700 送
		PC98.X68.M S X 28,8			···PC98 ······		6,400		··PC98 ·····		5,700 料
		・PC98.X68・・・・・・7,8 ・PC98.X68.タウンズ・・・・14,8			・・・タウンズ ・・・・・・・・・・・・ ・・・PC98 ・・・・・・・・・・		7,100		・・PC98.タウンズ・・・・・		5,700 +
		·PC98 ······9,8			···PC98 ······		5,700 6,400		PC98 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		5,700 6,100 +
		·PC98 ······7,8	5,700		···PC98 ·····		9,900		··PC98 ······		7,100 ル
		·PC98 ······12,8			・・・タウンズ・・・・・・・・		12,200	レッサーメルン	・・タウンズ、98マルチ	11,800	9,200 料
		・PC98.X68・・・・・・14,8 ・タウンズ・・・・・16.8			· · · PC98 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		7,100		・・タウンズ ・・・・・・・・ ・・PC98 ¥68 ・・・・・・・		5,700
	3×3EYES (サザンアイズ)	·PC98 ······14,8	300 11,500	バトルハイスクール・・	···PC98.X68 ······	7,800	5,700		··PC98.X68 ······		7,100
		·PC98 ······7,8		バトルテック	···PC98.X68 ······	9,800	8,100	ロードス島戦記・福神漬3	··PC98 ·····	5,800	4,200 円
		·PC98.X68.タウンズ ······12,8 ·PC98 ······洛9,8			ト·タウンズ ········			ロボクラッシュ2 ·····	··PC98 ·····	9,800	7,600 を
		タウンズ ・・・・・・12,8			···PC98.X68 ·······		3,700	※アプロード海筋部	をご利用のお客様へ	プマ母のお買い	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
		·PC98.X68.タウンズ······7,8			···PC98 ······				8歳未満の方は御購入で		11
		·PC98.X68.タウンズ・・・・・7,8			···PC98 ·····		7,100		86.386以降でのみ動作対		ありた会
		PC98 · · · · · · · 12,8 PC98 · · · · · · · · 7,8		パープルCAT創刊号・・	···PC98.X68.タウンズ・ ···PC98 ·······	4,800	3,500	ますので使用機種を	御確認ください。		額
		·PC98 ·····8,8			··MS X 2 ······			・ソフトのパッケージ	開封後の返品は出来ませ	せんのでご注意下	さい。お
		·PC98 ·····6,8		秘密の花園	··PC98.X68.M S X 2 ·	7,800	5,700	ブランクディス	マク(10枚入り	1 4 1 1	- より
		・PC98.X68.タウンズ・・・・・・6,8 ・PC98・・・・・・・9,7		美少女ハンターずっこんX・ ビースト三獣士・・・・・・	PC98		6,400		,000/3.5 HD		ありさい。
-				2			7,100 _		在1906年度1200年 - 地區(1908) 1907年 - 1908年		j ,
		局で現金書留または為替にてお	6送り下	パソコンゲームはほと	とんどのメーカーを耳	収り扱っ		申し込み	(例)	1 200 0	
	C 4 0	い)を希望される方は、電話が	p.存棄!-	ております。 在庫は豊富に取りそれ	とうてかいナナム	Language & mary &	ガナ		TEL ()	
		さい。葉書で御注文される場合		在庫は豊富に取りてくで入荷が遅くなる場合	つんしわりまりか、{ 会は音楽等でご事終る	王庫切れ 氏	名		Year English	-	
	DISCO Late	いてください。尚、代引手数料		送料600円税込(何本)	でも)北海道・カ州・江	は 難臭 仕	所		Called and T. I		
	万 男となりま		30, 12	は800円(何本でも)	くりない母庭、カルバイ	T CAMPAGA	771				
	法・未発売のソ	フトは予約扱いとなり、発売に	こなり次	電話で代金引換え注文	文の場合、午後6時ま	までの受	11 18	商品名	機種	1 メディ	ア
	第発送致し			付で商品の在庫があれ	れば即日発送できます	t.	Lors Make				THE REAL PROPERTY.
THE PARTY						B 1720 B 1910 B 1923	The state of the s			REPORT OF THE PARTY OF THE PART	

10:30~19:30 10:00~19:00

日祝 計山

社団法人 日本通信販売協会会員 A-DMA-L

日本テレビ・TB3・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ 大阪・関西テレビ・朝日放送系列

ON SE 業界最長の新品パソコン5年間保証 パンコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。

ワープロも6ヶ月間保証いたします。

初期不良交換期間3カ月ご購入日より3カ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでも求めいただいたバソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対各得です。

On line

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合かせて、配達日を自由に指定できます。 夜間配達もOK。

PM6:00~PM8:00の間の配送も受いものもこざいます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 用々の支払いは0で、ボーナ オフッジクフジン ト学生のあなたも、もちろんクレジットOK。 お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます

た価値の個件に出る理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料

故障·修羅→四 0120-110-292 店頭にお越しのお客様に(得)情報!! ■お聞い合わせは…常送⇒◎ 0120-080-113 4四イベン

FNマーティゲーム大会だど 先着50名まで参加OKI 急いで来てね

お存後の「お台書」「八谷馬」「毎間書も」 「FAX書も」「八谷馬」「毎間書も」 「AX書も」「八谷間の間局」「お内当い方 第」を記載してください。 月々の支払いは1000円から。パソコンが欲しいが予算が…そん いバンコンの救急病院をご用意しています。

.万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

サポート トレン SOFWAPICH、他では見られない

払い金額等、何でもお問い合わせください。 お問い合わ世 TEL (03-3253-4230 お見まり FAX (03-3253-4290

業界NO.1の低金利 分割が長いなるのは当然。乗界トップの低金利はお客様の強い味方です。

**

システム

商品の最新価格・在庫・クレジットでのお支

お問い合わせ

こ注文は、着信人払いのフリーダイヤル

9カ月先からのスキップ払いOK。かのローンが終わればバソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9カ月先から

84回表での分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の86回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。

M'S

ステップゲップクレジット毎月の女払い機を少しずつ場やしていく システム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのこ着台によって自由に支払い設定の

Þ

烘

取·買取専用

즲

○この時、お客様の「お名器」「は程用」「お 電器響等」「ば本文の商品」「お支払い方 該」をお伺いいたします。

TERRESONAL MARKETANE

A. 銀行振り込み お支払い方法

サインなしたが一下地いOK。 (赤はないカードもいがいます。)

(着) 1012131 株式会社ソフマップ こちらの口座に、お近くの銀行より電信額にでも振り込みください。

¥145,000

NEC PC-9801BA

なたがお持ちの機種 NEC PC-9801DA2 180,000 (万里斯

> B. 分割払い (クレジット) ・ご注文後 [ご注文の商品」と「お支 払い終額」を記載したタレジット 申し込み用紙をお送りします。 署名・捺印の上、ご返送ください。 B

おきたの解しMTTI NEC PC-9801BA/Uziii お表元氏 I

•商品をお届けした時に商品と引き替えに代金をお支払いください。 ・手数料が別途1,030円かかります。

お客様がご利用のカードでお支払いいただきます。代金は翌月銀行から引き落とされ Ö

03-3253-0558

東京

出張買取もできます

太阪 06-634-9481

E. 現金書留払い ●お近くの郵便局から代金を現金で お支払いいただきます。 ●ページオ下の「東京の住所宛」にお 送りください。 ш

お支払い方法は上記の中からお選びく

OSAKA/NIPPONBASHI 06-634-6306

0120-110-833

お問い合わせのお申し込みは

商品のお届け

◆入金確認後、在庫のある商品は「翌日」
 に、在庫のない商品は、「週間程度」で 発送いたします。(クレジットを除く)
 等機へ)
 等機へ)
 等機の商品」「在庫限りの商品」な 「発売庫後の商品」を庫限りの配品」なる。ど、お届けのお約束のできない場合がご

□和BK●

● #III

- LIN

新品ハード・ソフト

马店

MIDI LAND

時 新品ゲームソフト時 マックコレクション時 新品ファミコン専門店

新品·中古TVゲーム専門店「町

甲州街道

新宿スカイビル

新品・中古ハード/ハード買取

邓西

商品発送 🚾 0120-080-113 故障·修理 🚾 0120-110-292

三和銀行 秋葉原支店

口座名義(株)ソフマッ

パンコン買うな

初期不良交換・修理の依頼)

○ご購入商品が購入時点で不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば交換いたします。(中古商品は1ヶ月以内、ソフト・す。(中古商品は1ヶ月以内、ソフト・

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビ/ 〒556 大阪市沿遠区日本総5-6-22 ソフマップビ/ 禁少りの可以 # 10 00 0120-110-292

ソフマップ 新品5年保証

П

掲載商品のさらにくわしい内容・カタ

ログが取り出せるサービスです。

① FAXから 03-3253-2244 へ

ダイヤルする。

10639 # (例:PC-9801BA) を 1# (商品一覧表) または

スタートボタンを押す。

入力する。

· 4/11·4/18·4/25 (合/1:00 ◆開始/1:30

▶集合/1:00 東京 / 2号店前

大阪 / 4号店前











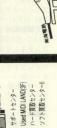




1号店 中古ファミコン

(マックコレクション)







大阪難液店

店舗にも是非な難しください。



24時間価格案内 03-3258-7910 も見載りのご故籍FX 03-3253-4290 On-line FAX 03-3253-2244



すずめセツ





U2 =		The state of the s	標準価格 4330,20	### 19,0U	ボーナス ¥30,000 × 14	H A V1 200 th B	
PC-9801BX/U2	On-line FAX No.10638# 注文 No.	 PC-9801BX/U2 PC-KD1521 	7ウス)		¥ 1,200×84回	回9E×000'2 ★	N 40 200 / VOE
10 10			0	-	(COT)		-

●PC-9801BX/U2 ●XC-1498CII ●TN-98AN (マウス) ●3.5*FD×10



PC-9821As/U2

NEC

On-line FAX No.10644# 注文 No.

PC-9821As/U2 MS-DOS5.0A PC-9872R 93.5"FDX10



需¥442,800

ボーナス ¥70,000 X

ボーナス ¥70,000 × 14回

1,600 × 84 🗈

月々¥1,600から

¥14,200 × 36□ ¥38,800 × 12□

月々¥5,400から

¥21,500 × 36回 ¥58,600 × 12回



PC-9801NA

NEC

On-line FAX No.10046# 注文 No.

PC-386NOTE-A-R2

EPSON

On-line FAX No.10625#

注文 No. 一

¥11,800×36回 ¥32,300×12回

月々¥1,600から

¥ 8,600 × 36□ ¥23,500 × 12□

1,200×84回





月々¥1,100から

¥ 8,600 × 36□ ¥ 23,500 × 12□

月々 ¥1,100から

¥ 10,100 × 36回 ¥ 27,600 × 12回

10,100

Apple Computer

1,100 × 84 🗈

●PC-9801NS/R ●BLT-N80 (内就HD)

C-9801NS/R LT-N120(内裁HD)

MS-DOS3.3D 93.5"FD×10

#李価格 ¥515.400

ポーナス ¥50,000

1,100×84回

On-line FAX No.10063# 注文 No.









大阪・順西子レビ・郷日放送条列 での放砂地		格安入門セット シンプルなスタン ダードセットから 対サ む ごのプロ4	様まで。価格視に行れたってあたけれるだってあたってあたってあたってあたけました。
	00 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	773,400	3 9 9

月々¥1,300

¥ 20,100 × 12回

月々¥1,700から

¥17,500×12回

NEC

¥ 6,400 ×

月々¥1,700から

¥ 9,500 × 36□ ¥ 26,100 × 12□

月々¥1,100から

¥11,600 × 36□ ¥31,800 × 12□

1,700×84回

##¥362,800

S-Windows 3.0B 5"FD×10

PC-9801BA/U2 PC-KM151 MS-DOS5.0A

ポーナス ¥60,000 × 14回

1,100×84回

PC-486GR+

PC-9821model St

On-line FAX No.10045# 注文 No. PC-9821model S1

EPSON

On-line FAX No. —— 注文 No. ———

#¥279.

##¥199,800 ポーナス ¥20,000 × 14回

1,700×84回

PC-486P2

PC-9801BX/U2

On-line FAX No.10638#

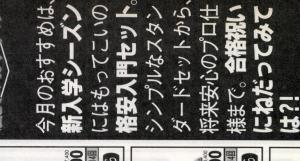
注文 No. 一

// EPSON

On-line FAX No.10626#

ボーナス ¥30,

¥ 1,300 × 84 □ ¥ 7,300 × 36 □



需¥?68. ポーナス ¥60,000 月々¥1,200

●PC-486GRP3 ●CR-5500(パレゾモニター) ●PCMS2 (マウス)

AS-DOS3.3

¥268,000

●BLT-N80 (内戴HD) ●3.5"FD×10

1,600 × 84回 ボーナス ¥35,000 × 14回



¥ 7,800 × 36回 ¥21,500 × 12回

月々¥1,200から

¥ 23,600 × 12回

1,600 × 84 🗈

●PC-386NOTE-AR2 ●PACK-LA80 (内敷HD) ●MS-DOS3.3 ●3.5"FD×10

##¥269,800

●PC-9801NA ●BLT-N80 (内域HD) ●MS-DOS3.3D ●3.5"FD×10

三和銀行 秋葉原支店 (普)1012131 座名義(株)ソフマッ	3 \$ 6	
三和銀行 秋葉 (普)1012 口座名義(株)ソ	30	
最近先	が、技権	

25.9 26.9 32.9 34.9 38.9 41.9

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください

15,4 15,9 19,9 20,9

10.9 11.4 12.5 24

10.4

8.4

4.9

3.9 4.5

あなただけの特別セットをお作りします。 by 古俣

0.9 5.4

3.5 3

2.5

他社会利(%)

変払い国数 (国

¥ 42,800 × 12回

NEC

PC-9801Ap/U2

On-line FAX No.10644#

主文 No. —

C-9801Ap/U2

On-line FAX No.10053#

E文 No.-

pple Computer

lacintosh Centris 650

775.00 Pple (3°50or RGB pple (4°5") ### 488,000 ポーナス ¥80,000 × 14回 15,700×36回

acintosh Centris 650 4B/230HD/CD-ROM= 1,500×84回 X No.

Macintosh LCI On-line FAX No.10667# 注文 No. Apple + - // 月々¥1,500から

¥ 9,000 × 36□ ¥ 24,500 × 12□ 1,300 × 84 🗈 ntosh LCⅢ

ポーナス ¥40,000 × 14回 月々¥1,300から

¥11,100 × 36回 ¥30,500 × 12回 1,700 × 84 🗈

ボーナス ¥50,000 × 14回 月々¥1,700から

ポーナス ¥50,000 × 14回 ¥10,200×36回 ¥27,900×12回 日々料,200から ¥ 1,200 × 84回

基本條件 2528 4 特価×84回 特価×36回 特価×12回

72 38

99

54

42

30

00

12

29.5 9

23

12.5 36

45.5

Y

PC-9801BA/U2

On-line FAX No.10639# 注文 No.

PC-9801NS/R

VEC

PC-9801NS/R

ZED



AMC+1 杜団法人 日本通信販売協会会員 日本テレビ、TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ 大阪・関西テレビ・朝日放送系列

ハードディスク

V-100(7 //100)

EPSON LP-8000

Canon LBP-B406G

On-line FAX No.10696# 注文 No.

●レーザー ●モノクロ B4

プリンター

モニター NEC PC-KM151

NEC PC-9801BA/M2

NEC PC-9801BA/U2

展の下が

#55,800

月々1,700円から

¥ 1,700 × 36回 ¥ 4,900 × 12回

月々1,700円から

¥ 1,700 × 84□ ¥ 9,500 × 36□ ¥26,100 × 12□

¥ 1,100 × 8 ¥10,000 × 3 ¥27,400 × 1

月々1,800円か

¥ 1,800 × 84□ ¥ 3,400 × 36□ ¥ 9,300 × 12□

ポーナス ¥30,000 × 14回 月々 1,500円から

¥ 1,500 × ¥ 7,700 × ¥21,000 ×

★-ナス¥30,000 × 14回 月々1,300円から

f 1,300 × f 7,300 × f20,100 ×

##229,800

#¥239,800

##2?8,000

##¥3?3,000

##107,000

・レーザーショ ・モノクロ A3

と思ってい る人がいるようだが**そ** 世の中「高い物が良 れは違う! 例えばプ ンターーつとっても

INTER-120B (98FELLOW)

On-line FAX No.10732# 注文 No.

On-line FAX No.10405# 注文 No.

NEC PC-PR1000/4

EPSON LP-2000

On-line FAX No.10647# 注文 No.

On-line FAX No.10638# 注文 No.

NEC PC-9801BX/M2

NEC PC-KD1522

半通販特価

##119,800

¥ 2,000 × 840 ¥ 3,800 × 360 ¥10,500 × 120

月々2,100円から

¥ 2,100 × 84回 ¥ 4,000 × 36回 ¥10,900 × 12回

月々1,100円から

1,100 × 84 E 2,200 × 36 E 6,100 × 12 E

ポーナス¥20,000×14回 月々1,100円から

1,100 × 8 # 5,300 × 8 #14,400 × 1

月々1,300円から

1,300 × 84 5,000 × 36 13,700 × 12

#¥165,000

##156,000

##1?5,000

008,69¥ #

のプリンターの必要性 ないであろうし、136桁 ープロ等に使う人はカ ラー印字を必要とはし がどこにあろう?よく人

でなければならない。 の人にあった物なの 伝てで商品を決めて来 る人がいるが、いくら 良い商品でも本当にそ

₩ 91,800

●V-200

月々1,600円から

¥ 1,600 × 840 ¥ 3,200 × 360 ¥ 8,700 × 120

¥ 1,500 × 840 ¥ 2,800 × 360 ¥ 7,800 × 120

月々1,700円から

¥ 1,700 × 36回 ¥ 4,600 × 12回

月々1,200円から

¥ 1,200 × 84 ≡ ¥10,200 × 36 ≡ ¥28,000 × 12 ≡

#-+7¥50,000

RAM/コプロ

JO-UN LINX

On-line FAX No.10613# 注文 No.

NEC PC-PR101/T165

VНР HP Deskjet505J+

On-line FAX No.10696# 注文 No.

On-line FAX No.10154# 注文 No.

MITSUBISHI XC-1498CII

NEC PC-9821model S1

¥118,000

●INTER-240G

#?9,800

#89,800 月々1,500円から

¥53,000

M2E714:+10,000 ##¥319,000

##¥395,000

¥108,000

●ES-170

¥ 49,800

*通腦特個

OINTER-240A

On-line FAX No.10152# 注文 No.

On-line FAX No.10083# 注文 No.

NEC PC-PR201/63A

NEC PC-KD1521

NEC PC-9821As/U2

On-line FAX No.10644# 注文 No.

NEC PC-9821Ap/U2

Canon BJ-330J+274

Birth 100NS

^并通腦特值

OINTER-240B

次頁に続く…

¥ 1,800 × 84□ ¥ 8,200 × 36□ ¥22,300 × 12□

¥ 1,600 × 840 ¥ 7,000 × 360 ¥19,300 × 120

On-line FAX No.106944 注文 No. **EPSON PC-486GRP2/5**

##¥2?5,000 月々1,800円から

¥ 1,500 × 84 □ ¥10,900 × 36 □ ¥29,800 × 12 □

EPSON PC-486P2

¥3?9,800 月々1,500円か

¥ 1,800 × 840 ¥ 3,400 × 360 ¥ 9,400 × 120 • PC-KD1511 •CR-5050 ●CR-5500

月々1,800円から ##¥108,000 On-line FAX No.10752# 注文 No. 17インチ ドットピッチ 0.28 棒電防止ノングレア BEEK MF-5517J

Canon BJ-15V

#?9,800 ± On-line FAX No.10355# 注文 No.

NEC PC-PR101/TN103

¥47,800 On-line FAX No.10629f 注文 No.

• HSL-25 月々1,500円から

BA34-4M BA34-8M ● BJ-10V Select ---- # 44,800 ● BJ-10V Custom -- ¥ 39,800

●LBP-A404E

源达先

三和銀行 秋葉原支瓜 口座名義(株)ソフマッ

パソコン買うなら 禁ツラも回じ

₩ 16,000

• EP-SIM-4MS-

·¥ 51,800

HP Deskjet300J

¥ 53,800

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください 日型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出

98デスクトップ本体

月々1,600円から NEC PC-9821Ae/U2 ¥ 1,600 × 840 ¥12,700 × 360 ¥34,600 × 120

On-line FAX No.10644# 注文 No. • CPU : i486SX • 70,7 : 25MHz • RAM : 1.6MB

On-line FAX No.10045章 注文 No. ● CPU:386SX/40MHz ● RAM:1.6MB ● CD-ROM ● 15"モニタ/ドットビッチ 0.31

##¥255,000

月々1,800円から

On-line FAX No.10687# 注文 No.

EPSON PC-486GRS2/5

THE STATE OF

EPSON PC-486GRS3 ¥ 1,800 × 840 ¥ 8,200 × 360 ¥22,300 × 120

#

ボーナス%60,000 × 14回 月々 1,000円から ## ¥3?9,800 ¥ 1,000 × 840 ¥11,500 × 360 ¥31,600 × 120

¥ 1,300 × 84 ¥ 5,700 × 36 ¥15,700 × 12

#-+7 ¥20,000 × 14回 月々1,300円から ##¥1?9,800

• PC-KM171 •MF-5117J-• CU-14MD

● PC-PR101/T67---¥ 55,800 • PC-PR201/63 ● AP-1000PC ● VP-1047PC • AP-700 ¥ 57,000 ₩ 69,800 ¥188,000 ¥ 36,800 ₩ 98,000

月々1,000円から ¥ 74,800 ₩ 64,800 ¥ 1,000 × 84 □ ¥ 1,900 × 36 □ ¥ 5,200 × 12 □ VP-2061PC

¥ 1,500 × 36□ ¥ 4,100 × 12□

HDL-16W • HSL-C25 ¥169.800

¥ 21,800 ¥ 38,500 ¥ 20,800 ● EP-RB7D-8MS - ¥ 42,800 ●PK-X486SL ● ML34-4M--

··¥ 51,800

• BJ-10V Lite

¥ 75,000

●PC-PR101/T103 --- ¥ 67,000



¥19,800

月々1,700円か

¥ 1,700×12回

#78,000 月々1,300円から

#79,800

#39,800 月々1,200円から

##¥219,800 月々1,600円から

1,300 × 84 = 2,500 × 36 = 6,800 × 12 = 6

月々1,300円から

¥ 1,300 × 840 ¥ 2,500 × 360 ¥ 7,000 × 120

¥ 1,200 × 36回 ¥ 3,400 × 12回

On-line FAX No.10699# 注文 No.



0120-110-833

お問い合わせののお申し込みは



商品発送 65 0120-080-113 故障・修理 65 0120-110-292 発送と 39,500



0-110-83 お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 000

24時間価格案内 03-3258-7910 お見掛りのご依頼が 03-3253-4290 On-line FAX 03-3253-2244

日本通信販売協会会員

テレビ朝日・テレビ東京・テレビ 大阪・関西テレビ・朝日放送系列 でGM放影!! 日本テレビ・TBS・フジテレビ

omron MD24FB10V(モデム)

その街

CRC-FD5SS(外付けFDD)

メルコ ENA-8000(NA,NA/C用)

開 BLT-N120(NECノート用)

NEC PC-9801NA

NOTE本体

NOTE内蔵HD

On-line FAX No.10411# 注文 No.

NOTE内蔵RAM

On-line FAX No.10657# 注文 No.

つび な…

On-line FAX No.106 注文 No.

物を選んであげるべきだ。 そもそも良い商品の基 準というのは**使う人** 本人が決めることで はその人の用途に合う 薦める人も先輩として

友人に無駄金を使わせ

されようではないか ま~、なんでも出来な ければ満足いかない人や るより、無駄のない 金がありあまってる人 良い商品を選び慰謝

…かもしれない は別ではあるが…。 次号に続く…

> 6,600 8,230 7,100



商品発送 650 0120-080-113 故障・修理 650 0120-110-292

8,260

注文 No.

009'9# #

注文 No.

常送七

(普)1012131 口座名義(株)ソフマッ パンコン買うな **Mation** Mation

#?5,900 5,950 8,980 ¥ 10,360 ¥ 33,400 ●ミュージ郎300---- 74,800 ₩ 89,800 ● ODP486SX-25 ●PC-9801N-23 CRTA-04E CRTC-02N TN-98AN-●XPC-1V ● HS-40CI ¥ 2,200 × **■**387SL # ¥23,500 月々2,000円から 33,980 ¥125,000 ●CRC-FD3.5SS--¥ 16,000 ● CRC-FD3.5WS--¥ 23,500 ₩ 36,800 ₩ 39,800 ¥ 29,800 ¥ 19,800 ¥ 58,000 ¥ 26,500 CRC-FD5WS ●HS-20G-BD ● MD24FP5V ● AFD-50Wn • MD96FB5V • PC-9872R ●PV-A24V5 ● HS-10R2 @GT-6000 ₹ 2,000 > ## ¥32,800 月々1,000円から 32,500 ₩ 19,800 ¥ 19,500 ¥ 25,800 ● PIO-98NTII-8M -- ¥ 34,800 ¥ 37,500 ¥ 19,800 ¥ 23,000 ¥ 25,800 ● EP-SIMn-4ME ● RCD-4000S-● RCD-8000S ●ENT-6000S ●ENA-4000 ● XRE-4000-●ENR-4000 ¥ 1,000 × 36□ ¥ 2,800 × 12□ ●NT34-6ML (NS/T用) ●NA34-4M NA34-8M 月々1,700円から ¥ 1,300 × 84回 ¥ 2,500 × 36回 ¥ 6,800 × 12回 月々1,300円から #55,800 CA PACK-LA120 (EPSONノート用) #78,000 ¥ 43,800 ¥ 49,800 ● PACK-SE200 - # 79,800 ●PACK-SE120 ---- ¥ 69,800

9,500 SS-10 • ENR-8000-ゲームソフト ● NJ-DP40V (ダイナブック用)-¥ 51,800

トンドコレータ

MS775

DS-7

ヴェインドリーム2…¥ # ¥7,150 注文 No.-

#¥9,700

注文 No.—

3,86,860 3

注文 No.-

¥8,860

注文 No.

7-INFPC

●ペブルビーチの波涛 --- # 11,100 ドラゴンスレイヤー英雄伝説 --- ¥ ●レッサーメルンSDE-¥ マハバラター 0/L/6# ##

注文 No.

009'6# #

##219,800

EPSON PC-386NOTE-ARC2 ¥ 1,200 × 8 ¥ 7,000 × 3 ¥19,300 × 1 ##¥349,800 月々1,700円から

¥ 1,700 × 36回 ¥ 4,900 × 12回

月々1,200円から

198,000 On-line FAX No.10053# 注文 No. NEC PC-9801NS/R

#¥1?3,800 ホーナス ¥20,000 × 14個 月々 1,600円から **EPSON PC-386NOTE-AR2** On-line FAX No.10625# 注文 No. # 1,600 × # 6,300 × #17,300 × ¥ 1,200 × ¥ 5,500 × ¥15,200 ×

товніва J-3100ЕZ-001

●CRC-IHE200 • CRC-IHE80

• BLT-N80

##¥152,000

マスターオブモシスターズファイナル 注文 No. ## #e,860 大航海時代I

銀河英雄伝説

¥8,250 注文 No.-

##¥10,360

注文 No.

¥8,880

注文 No.

注文 No.____

¥6,860

009'9**★** #

注文 No.

需¥10,360

注文 No.

PRINTING

り切れない商品も多数あります。堀り出し物もわんさか

注文 No.

DOR Part3

¥5,200

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせくださ

● 元朝秘史-蒼き狼と白き牝鹿 … ¥ ●大戦略Ⅳ ●天仙娘々 場の門

9,600

5,460

##¥?18,000

¥ 2,000 × 8 ¥13,400 × 3 ¥36,700 × 1

信長の野望覇王伝

日本一の安値に挑戦/努力します。

全国どこからでも通話無料

AM9:00~PM8:00営業

24時間テレフォンサービス

IXでその日の見積がわかる

03-5688-4879 03-5688-691



NEC_PC-9801NS/R ¥178,560







左のリストは、

ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成5年3月1日現在)





PC-386NOTE AR2 ¥168,000

→¥221,000

→¥133,400

→¥122,000

→¥138,000

→¥116,000

→¥108,000

→¥100,000



	東芝 JW-	MAN
	123	1
1	MUM	
	XXXXXXXXXXXX	1-0
	¥168.	OOO

パソコン	1	パソ		ン
------	---	----	--	---

117	
NE	C
PC-9801NA/C	→¥330,000
PC-9801NA/40C	→¥382,000
PC-9801NA/120C	→¥460,000
PC-9801NA	→¥208,800
PC-9801NA40	→¥280,000
PC-9801NA120	→¥318,000
PC-9801NS/L	→¥140,000
PC-9821S1	→¥215,000

	Physical Cold Cold Cold Cold Cold Cold Cold Col	
PC-9801NA/C	→¥330,000	PC-486P2E
PC-9801NA/40C	→¥382,000	
PC-9801NA/120C	→¥460,000	東
PC-9801NA	→¥208,800	J-3100EZ
PC-9801NA40	→¥280,000	
PC-9801NA120	→¥318,000	ディ
PC-9801NS/L	→¥140,000	PC-KD1511
PC-9821S1	→¥215,000	PC-KD1521
PC-9821AP/U2	→¥401,000	PC-KD881
PC-9821AP/M2	→¥411,000	XC-1498C II
PC-9821AS/U2	→¥327,000	CR-5500
PC-9821AS/M2	→¥337,000	ワー
PC-9801BA/M2	→¥232,560	N

PC-9801BX/M2

PC-486GF2.5

エプソ

-9801NA/120C	→¥460,000	果	之
-9801NA	→¥208,800	J-3100EZ	→¥158,000
-9801NA40	→¥280,000		
-9801NA120	→¥318,000	ディス	プレー
-9801NS/L	→¥140,000	PC-KD1511	→¥ 68,000
-9821S1	→¥215,000	PC-KD1521	→¥ 53,000
-9821AP/U2	→¥401,000	PC-KD881	→¥ 68,000
-9821AP/M2	→¥411,000	XC-1498C II	→¥ 42,000
-9821AS/U2	→¥327,000	CR-5500	→¥ 88,000
-9821AS/M2	→¥337,000	ワー	プロ

		All Amount State of the State o
JW-98V		→¥183,000
JW-05H		→¥142,800
JW-05V		→¥118,800
JW-01V		→¥108,000
シ	ヤー	プ
WD-A761		→¥155,000
WD-A751		→¥138,000
WD-A760		→¥130,000
WD-A750		→¥118,000
+		

HW-9800VX

富士	通
OA-30LX405	→¥132,240
OA-30LX501	→¥122,000
OA-30AX401	→¥145,000
OA-30SX401	→¥125,000
ナショ	ナル
FW-U1P611	→¥132,000
EW-1 11 182	→¥ 00 nnn

→¥116,000



PC-486GF3 →¥184,000 PWP-5SJ PC-486GR2,5 →¥213,000 PWP-7SX

→¥157,760

→¥168,000

今スグどうしても欲しい人 自分の目で見てナットクしたい人は… バソコンショップDAV

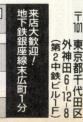
PWP-7SV

PWP-7SR

PWP-5SH

PWP-5SV







DAV全国通販ネットワーク

受付時間: AM 9:00~ PM 8:00 第1.3日曜のみ休み

全国どこからでも通話無料 500120-10-1637

全国どこからでも通話無料 AM9:00~PM8:00営業

24時間テレフォンサービス

03-5688-4879

fXXでその日の見積がわかる

03-5688-6910

BJ-10V

CZ-8PC5



右のリスト

は

13 h の

例です。

これ以外のモ

ノでも大歓迎です。

(価格は平成5年3月1日現在

NEC PC-9801DS2/U2 ¥145:000ab





NE	C
C-9801UV11	→¥ 55,00
00010 401	. V140 00

PC 00ap PC-9801RA21 →¥140.000_{より} PC-9801RX2 →¥ 75,000 kg

→¥ 83.000 kg PC-9801DO+

PC-9801EX2 →¥ 75,000 so →¥ 65,000 sb PC-9801VX21

PC-9801RX21 →¥ 85,000 ap

PC-9801DA2/U2 →¥145,000 ±0

→¥225.000 ab PC-9801T-F5

PC-9801NS-20 →¥105.000 ap PC-9801NS →¥ 75,000 ab

PC-9801NS/E40 →¥135,000 ap

PC-9801NS/T80 →¥165,000 ap

→¥ 75.000 kg PC-9801NV →¥ 85.000 kg PC-9801NL

PC-9801HA →¥ 45.000 ap PC-9801VM21 →¥ 53.000 kp

PC-9801UV21 →¥ 50,000 ab

PC-9801N →¥ 63,000 ±p

PC-9801VM2 →¥ 50,000 ±p

PC-9801LX2(640K)→¥ 76,000 ±0 PC-9801DO →¥ 63,000 sp

PC-9801NC →¥198,000 ab

PC-9801NC40 →¥225.000 ap

→¥165,000 ab PC-9801FA2 PC-9801FA/U2 →¥165.000ap

シャープ

X68000COMPACT

→¥155.000 kg X68000EXII →¥125,000 ab X68000EX →¥ 98.000 kp →¥ 88,000 so

X68000PRO X68000ACE/HDセット

PC-386GE-3

→¥155.000ap X68000XV1セット→¥180,000ょり

エプソン

PC-286VF/STD →¥ 83,000 ab

PC-286VE/STD →¥ 68.000 ab

PC-286VS/STD →¥ 75,000 ±5

PC-286VG/STD →¥ 95.000 at p

PC-286C/STD →¥ 58,000 ab

PC-286BOOK/H20 ¥ 75,000 at p

PC-386M/STD →¥ 93,000 ±0

PC-286BOOK/STD ¥ 58,000 40

PC-386NOTE/AE1 +¥105.000 ap

PC-386NOTE/AR2 +¥125,000 ap

PC-386NOTE/W2 →¥118,000 ±0

PC-386G/STD →¥145,000 ab

→¥135.000ap

PC-386GE2/GE5→¥125,000ょ9 PC-386VR/STD →¥115,000 ±0 PC-386NOTE/A →¥ 88,000 ±0

PC-386P →¥125,000 ab

士

TOWNSICX20セット

TOWNSIUX20セット

→¥133,000 as

TOWNS20F →¥ 84,000 as

→¥180.000ap

TOWNS40H →¥125.000 as

プリンター

VP-550 →¥ 23.000 sp →¥ 18.800 sb CR-3415CL PC-PR20V60A →¥ 63,000 sb **VP-135EX** →¥ 18.000 ab

HG-3000 →¥ 49,000 ab →¥ 26.000 kp PC-PR150N

FP-1050 →¥ 49.800 kp AP-2415 →¥ 12.000 sp

→¥ 35,000 ab PC-PR201TH VP-300 →¥ 22,000 so

→¥ 26,000±0 PC-PR150T PC-PR150VH →¥ 31,000 ±0

PC-PRI01TL2 →¥ 19,800 sp **BJ-10VCUS** →¥ 35,800 kg PC-PR150V →¥ 22,000 sp TX-24CL →¥ 9,800 kg PC-PR150N →¥ 26,000 ±0 CZ-8PC4 →¥ 18,000 so

→¥ 28,800 sp

→¥ 26,000 ±0

→¥ 19,000 to

ディスプレイ

PC-TV354 →¥ 58,000 ab →¥ 43.000 kg PC-KD881 PC-KD882 →¥ 38.000 ±0 PC-KD854N →¥ 30,000 sp XC-1498C →¥ 25,000 ±0 XC-1498C II →¥ 30,000 ±p PC-KD863S →¥ 28,000 ±0 PC-KD854 →¥ 23.000 ap CZ-606D →¥ 30,000 kg CU-14FD →¥ 27,000 ab CMT-B14H2 →¥ 26,000 sp CZ-604D →¥ 27.000 sp

表示価格はすべて消費税別です! 予約注文受付けます!

カンタン便利なクレジットもOK!

ご予算に応じて自由にセット!

あさひ銀行 外神田支店 (株)ディー・エ (普)3500170

下取交換いつでもOK!

送料は別途で負担となります

株D.A.V名古屋店

CMT-147H

(第一アメ横ビル2F)

2052-263-1617

(FAX052-263-6277) AM10:00~PM7:00(火曜定休) 中部三県(愛知・岐阜・三重)のみ 申込み受付けいたします。

COMPUTER BA

LET'S CALL @(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでのド カレッシクレシットも取扱います。

お買い上げ3万円以上、日曜配達可。

代金引換システム翌日配送致します。

-タを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE

NEC 32Eyh デスクトップ機



▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0502)

PC-9821As/U2(NEC-CPU- 486DX-33M)¥448 000 PC-KD1522(NEC・15 カラーモニタ/2モード対応) ¥ 99,800 BA34-4M(1・Oデータ・4MB増設RAMボード)・・・¥ 28,000

標準価格合計¥575,800▶現金特価¥438,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥29.000×6回 ②¥15.000×24回/ボーナス¥37,000×4回 ③¥20,000×18回/ボーナス¥47,000×3回

上記のセットで本体や周辺機器を変えた場合 PC-9821Ae/U2(486SX 25M) --¥368.000 モニタかNEC/PC-KM151(マルチシンク) ¥478,000 NEC PERSONAL COMPLITER

98FELLOW

NEC 32ビット デスクトップ機



▶ ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0504)

PC-9801BX/U2(NEC-CPU:4865X-20MHz) …¥218,000 PC-KD1521(NEC-15"カラーモニタ/ドットピッチ31) ¥ 89,800 VP-2061PC(EPSON・136桁カラー漢字プリンタ) ···¥130.000

標準価格合計¥437,800▶現金特価¥298,000 ①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回

②¥15,000×18回/ボーナス¥23,000×3回 ③¥20,000×12回/ボーナス¥43,000×2回

上記のセットで本体を変えた場合 PC-9801BA/U2(4860X2 40M) ¥388,000 **NEC PERSONAL COMPUTER**

98 NOTE

NEC 32ビット ノートパソコン



▶ ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0506)

PC-9801NS/R(NFC-CPII/4865X-16MH+) ... ¥288 000 LHD-NS130J(ロジテック・124MB内蔵ハードディスク) ¥ 79,800

標準価格合計¥367,800▶現金特価¥278,000 ①¥10.000×24回/ボーナス¥20.000×4回 ②¥20,000×12回/ボーナス¥32,000×2回

▶ ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0507)

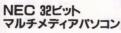
PC-9801NA/C(NEC-CPU/486SX-20MHz/177-)¥498.000 LHD-NS200(ロジテック・200M8内蔵ハードディスク) ···¥ 124,800

標準価格合計¥622,800▶現金特価¥478,000

①¥10,000×48回/ボーナス¥17,000×8回 ②¥20,000×24回/ボーナス¥18,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9821



▶ ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0510)

PC-9821/S1(NEC-CPU/3865X-20MHz/CRTft)¥ 318.000 LHD-NS180J(ロジテック・80MB内蔵ハードティスク) ・・・¥ 59,800 ML34-4M(I・Oデータ・4MB増設RAMボード)・・・¥ 28,000

標準価格合計¥405,800▶現金特価¥308,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥30,000×4回 ②¥15,000×18回/ボーナス¥28,000×3回 ③¥20,000×12回/ボーナス¥50,000×2回

他メーカーのマルチメディアパソコンの場合 富士通/FMTOWNS || UR80 ·············¥288.000 APPLE/Mac.Color CLassic 4M/80MHD ···¥ 188,000

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh

マッキントッシュ エントリーモデル



▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0537)

Macintosh LCIII (Apple CPU/4MRAM/80MHD) ¥268,000 MO487LL/A(J/A)(Apple·キーボード/カナなし・付) ・・・¥ 15,000 MO40J/B(Apple・13"RGBカラーモニタ) ······¥ 130,000

標準価格合計¥413,000▶ 現金特価¥318,000

① ¥	10,000×24回/ボーナス¥32,000×4回
2 ¥	15,000×18回/ボーナス¥31,000×6回
3 ¥	20,000×12回/ボーナス¥54,000×4回

MITAC PERSONAL COMPUTER

MITAC 4060G/M マイタック



標準価格合計¥518,000▶現金特価¥328,000

①¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回 ②¥15.000×18回/ボーナス¥39.000×3回 ③¥20,000×12回/ボーナス¥65,000×2回

*3/20~4/20までMITAC 10周年記念キャンペ ーン実施中!期間中セットでご購入の方に もれなく英語版Windowsをブレゼント!

4062F/M-123-4(486SX 25M/120MHD) ...¥258,000 4060iT/M-123-4(486DX2 66M/120MHD) ¥388,000

FUJITSU PERSONAL COMPUTER FMTOWNSII

HRビデオ編集入門セット

富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0521)

FMTOWNS || HR20(富士通·本体) ······¥328,000 FMT-DP5351(常士道・ディスプレイ/マスクビッチ、38) ¥ 89.800 FMT-KB107(富士通・JISキーボード) ······¥ 30,000 FMT-412A(富士通・ビデオカードII) ······¥ 40,000 Home Studio(富士通・ビデオエフェクタ) …¥ 12,800 セットで購入の方にFMT-416(富士通・チューナー カード¥38,800)をプレゼント

標準価格合計¥539,400▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×36回/ボーナス¥20,000×6回 ②¥15,000×24回/ボーナス¥22,000×4回 SHARP PERSONAL COMPUTER

X68030

SHARPパーソナル ワークステーション



▶ ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0531) CZ-500C/300C(SHARP-**/FDD5"/3.5") ...¥398.000

CZ-614D-TN(SHARP-74271/17/17/17/17/17) --- ¥ 135,000

標準価格合計¥533,000▶ 現金特価 大特価

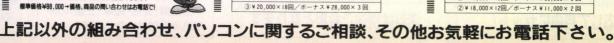
①¥10,000×36回/ボーナス¥18,000×6回 ②¥20.000×18回/ボーナス¥24,000×4回

▶ ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0532) CZ-674C-H(SHARP-X68000 Compact X VI本体) --- ¥298,000 CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) ¥ 94,800

標準価格合計¥392,800▶ 現金特価¥218,000

①¥ 9,000×18回/ボーナス¥30,000×3回







PC-9801VM2

標準価格¥415,000→¥ **38,000**

PC-TV452 (15TVカラー/200·400L) 標準価格¥ 119,000→¥ 35,000

カラーディスプレイセット価格 合計価格 ¥ 534,000 → ¥ 73,000



PC-9801VX41

(80286/10MHz/640K/5×2+20MHD) 標準価格¥630,000→¥ 78,000 SHARP 新品

CU-14MD (14カラー/400L) カラーディスプレイセット価格 合計価格¥704,800→¥117,800



中古在庫限定品 NEC **PC-9801VM21** (V30/10MHz/640K/5'×2) ¥390,000→¥ **52**,000 **PC-9801VX21** (60286/10MHz/640K/5'×2) ¥433,000→¥ **48**,000



中古在庫限定品 NEC **PC-9801N** (V30/I0MHz/3.5×I+1.259.4M) Y248,000+¥ **58,000**



ディスクユニット

新品在庫限定品 EPSON **PC-286LP** (286/IMHZ/BUK/35×2+7リンタ) ¥298,000→¥ 99,800



中古在庫限定品 FUJITSU

FM-TOWNS2 (386/18MHz/2M/35×2+CDROM) 4418,000+¥ 58,000

FM-TOWNS2F (386/16MHz/2M/35'×2+CDROM) ¥378,000→¥ 68,000

特選中古リスト

本体	NEC		Strands.
PC-9801UX21(80286/10MHz/640K/3.5*×2)	本体		
PC-9801UX21(80286/10MHz/640K/3.5"×2)		¥	48.000
PC-980IUX41(80286/10MHz/640K/3.5"×2+c71) *** 435,000 → Y 88,000 PC-980ICV21(v30/10MHz/640K/3.5"×2+c71) *** 435,000 → Y 148,000 PC-980IVM4(v30/10MHz/640K/3.5"×2+c0MHD) *** 438,000 → Y 148,000 PC-980IVM1(v30/10MHz/640K/5"×2+20MHD) *** 438,000 → Y 148,000 PC-980IVM1(v30/10MHz/640K/5"×2+20MHD) *** 438,000 → Y 18,000 PC-980IVM1(v30/10MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 758,000 PC-980IVM1(s0286/8MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 758,000 PC-980IEX2(80286/10MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 758,000 PC-980IEX2(80286/10MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 758,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 78,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 78,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 78,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 85,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 88,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 88,000 PC-980IEX2(80286/12MHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 88,000 PC-980IEX2(8088K)/EMHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 88,000 PC-980IEX2(8088K)/EMHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 88,000 PC-980IEX2(8088X/16MHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 98,000 PC-980IEX2(8088X/16MHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 98,000 PC-980IES5(386SX/16MHz/640K/5"×2) *** 4318,000 → Y 118,000 PC-980IES5(386SX/16MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 118,000 PC-980IES5(386SX/16MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 118,000 PC-980IES2(386SX/16MHz/640K/5"×2) *** 438,000 → Y 118,000 PC-980IES2(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2) *** 438,000 → Y 118,000 PC-980IES2(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2) *** 438,000 → Y 118,000 PC-980IES2(386SX/20MHz/1.6M/5"×2) *** 438,000 → Y 128,000 PC-980IES2(386SX/20MHz/1.6M/5"×2) *** 438,000 → Y 128,000 PC-980IES2(386SX/20MHz/1.6M/5"×2) *** 438,000 PC-98			
PC-9801CV21(V30/10MHz/640K/3.5"×2+CRT)			
PC-980TCS2(386SX/16MHz/640K/3.5"×2+CRT)			
PC-9801WM1(v30/10MHz/584K/5"×2+20MHD)			
PC-9801VX1(280286/MHz/640K/5"×2)			
PC-9801VX2(80286/8MHz/640K/5"×2)			
PC-9801EX2 (80286/10MHz/640K/5"×2+20MHD)			
PC-9801EX2(80286/10MHz/640K/5"×2)			
PC-9801RX2(80286/12MHz/640K/5"×2)			
PC-9801RX4(80286/12MHz/640K/5"×2+20MHD)			
PC-9801RX21(80286/12MHz/640K/5"×2)・**** 338,000 → Y 85,000 PC-9801RX51(80286/12MHz/640K/5"×2)・**** 318,000 → Y 88,000 PC-9801DX2(80286/12MHz/640K/5"×2)・**** 318,000 → Y 88,000 PC-9801DX(U2 (80286/12MHz/640K/3.5"×2)・**** 318,000 → Y 88,000 PC-9801FX2(3865X/12MHz/1.6M/5"×2)・*** 278,000 → Y 98,000 PC-9801FX2(3865X/12MHz/1.6M/5"×2)・*** 278,000 → Y 98,000 PC-9801FS21(3865X/16MHz/640K/5"×2)・*** 398,000 → Y 98,000 PC-9801FS51(3865X/16MHz/640K/5"×2+40MHD)・** 568,000 → Y 118,000 PC-9801ES5(3865X/16MHz/640K/5"×2+40MHD)・** 538,000 → Y 118,000 PC-9801ES2(3865X/16MHz/640K/5"×2+40MHD) ** 538,000 → Y 118,000 PC-9801ES2(3865X/16MHz/640K/5"×2)・** 358,000 → Y 118,000 PC-9801ES2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2)・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801ES(2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2)・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801ES(2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2)・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801FS/U2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2)・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801FS/U2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 736,000 → Y 128,000 PC-9801FA2(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 736,000 → Y 128,000 PC-9801RA2(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 736,000 → Y 128,000 PC-9801RA2(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 538,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 538,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 538,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2)・** 448,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(3865X/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 598,000 → Y 168,000 PC-9801DA5(3865X/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ** 598,0			
PC-9801RX51(80286/12MHz/640K/5"×2+40MHD) ・	PC-9801RX21(80286/12MHz/640K/5"×2)············ ¥ 338,000 →	¥	
PC-980TBX/U2(80286/12MHz/1.6M/5"×2)			
PC-9801FX2(3865X/12MHz/1.6M/5"×2)	PC-9801DX2 (80286/12MHz/640K/5"×2) ············ ¥ 318,000 →	¥	88,000
PC-9801FS/U2(386SX/12MHz/1.6M/3.5"×2) ***278,000 ***	PC-9801DX/U2 (80286/12MHz/640K/3.5"×2) ······· ¥ 318,000 →	¥	88,000
PC-9801RS21(386SX/16MHz/640K/5"×2)	PC-9801FX2 (386SX/12MHz/1.6M/5"×2) ··········· ¥ 278,000 →	¥	98,000
PC-9801RS51(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) ・・\$58,000 → Y 118,000 PC-9801ES5(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) ・ \$38,000 → Y 118,000 PC-9801DS2(386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2) ・・・*** 358,000 → Y 108,000 PC-9801DS2(386SX/16MHz/640K/3.5"×2) ・・・** 358,000 → Y 108,000 PC-9801FS/U2(386SX/16MHz/640K/3.5"×2) ・・・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801FS/U2(386SX/20MHz/1.6M/5*×2) ・・・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801FS/U2(386SX/20MHz/1.6M/5*×2) ・・・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801FS/U7(386SX/20MHz/1.6M/5*×2) ・・・** 348,000 → Y 118,000 PC-9801RA5(386/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ・ ** 738,000 → Y 128,000 PC-9801RA5(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ・ ** 738,000 → Y 128,000 PC-9801RA5(386/20MHz/1.6M/5"×2) ・ ** 448,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2) ・ ** 448,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2) ・ ** 448,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2) ・ ** 448,000 → Y 128,000 PC-9801DA2(386/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD) ・ ** 698,000 → Y 168,000 PC-9801DA7(386/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD) ・ ** 698,000 → Y 168,000 PC-9801DA7(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD) ・ ** 988,000 → Y 168,000 PC-98XL/4(80286/10MHz/1.5M/5"×2+40MHD) ・ ** 988,000 → Y 168,000 PC-98XL/4(80286/10MHz/1.5M/5"×2+40MHD) ・ ** 798,000 → Y 168,000 PC-9801LX5C(80286/12MHz/6MX/3.5"×2+40MHD) ・ ** 798,000 → Y 168,000 PC-9801LX5C(80286/12MHz/6MX/3.5"×2+40MHD) ・ ** 798,000 → Y 188,000 PC-9801LX5C(80286/12MHz/6MX/3.5"×1+1.25RAM) ・ ** 798,000 → Y 188,000 PC-9801LX5C(80286/12MHz/6MX/3.5"×1+1.25RAM) ・ ** 798,000 → Y 188,000 PC-9801NS7(3865X/12MHz/3.5"×1+1.25RAM) ・ ** 798,000 → Y 188,000 PC-9801	PC-9801FX/U2 (386SX/12MHz/1.6M/3.5"×2) ······ ¥ 278,000 →	¥	98,000
PC-980TES5 (386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD)	PC-9801RS21(386SX/16MHz/640K/5"×2) ·········· ¥ 398,000 →	¥	98,000
PC-9801DS2(386SX/16MHz/640K/5"×2)	PC-9801RS51(386SX/16MHz/640K/5"×2+40MHD) ··· ¥ 568,000 →	¥	118,000
PC-9801PS/U2 (386SX/16MHz/640K/3.5"×2)	PC-9801ES5 (386SX/16MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) ¥638,000 →	¥	118,000
PC-9801FS2(386SX/20MHz/1.6M/5*×2)	PC-9801DS2 (386SX/16MHz/640K/5"×2) ············ ¥ 358,000 →	¥	108,000
PC-9801FS/U2 (3865X/20MHz/1.6M/3.5"×2)	PC-9801DS/U2 (386SX/16MHz/640K/3.5"×2) ······ ¥ 358,000 →	¥	108,000
PC-9801FS/U7 (386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2+100MHD)	PC-9801FS2 (386SX/20MHz/1.6M/5"×2) ············ ¥ 348,000 →	Y	118,000
PC-9801RA5(386/16MHz/1.6M/5"×2+40MHD)			
PC-9801RA21(386/20MHz/1.6M/5"×2)			
PC-9801RA51(386/20MHz/1.6M/5"×2+40MHD)			
PC-9801DA2 (386/20MHz/1.6M/5"×2)			
PC-980TDA2/U2(386/20MHz/1.6M/3.5"×2)			
PC-9801DA7 (386/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD) ** 4698,000 → Y 168,000 PC-9801FA2 (486SX/16MHz/1.6M/5"×2) ************************************			
PC-9801FA2 (486SX/16MHz/1.6M/5"×2) *** 458,000 ***			
PC-98XL/4(80286/10MHz/1M/5"×2+20MHD) ************************************			
PC-98XLダブル(386/16MHz/1.5M/5"×2+40MHD) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			
PC-H98S/U8-002(486SX/20MHz/1.6M/3.5"×2)… ¥548,000 → ¥ 168,000 PC-H98S/B-100(486SX/20MHz/1.6M/5"×2+100MH0)… ¥798,000 → ¥ 208,000 PC-9801LX5C(80286/12MHz/640K/35"×2+40MH0/カラー… ¥748,000 → ¥ 158,000 PC-9801T/W5(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×2+40MH0) … ¥758,000 → ¥ 188,000 PC-9801NS(386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM) … ¥298,000 → ¥ 38,000 PC-9801NS7(386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM +20MHD) ¥448,000 → ¥ 108,000 PC-9801NS7(386SL/20MHz/3.5"×1+1.25RAM +20MHD) ¥448,000 → ¥ 108,000 PC-9801NS7(386SL/20MHz/3.5"×1+1.25RAM) … ¥288,000 → ¥ 138,000 PC-9801NS7(386SL/20MHz/3.5"×1+1.25RAM) … ¥288,000 → ¥ 138,000 PC-8801(4"カラー/400L) … ¥118,000 → ¥ 38,000 PC-KD853(14"カラー/400L) … ¥118,000 → ¥ 38,000 PC-KD853(14"カラー/400L) … ¥84,800 → ¥ 38,000 PC-KD863(14"カラー/400L) … ¥84,800 → ¥ 25,000 ¬ PC-KD863(15"カラー/200-400L) … ¥98,000 → ¥ 58,000 PC-TV452(15"TVカラー/200-400L) … ¥118,000 → ¥ 35,000 PC-TV453N(15"TVカラー/200-400L) … ¥128,100 → ¥ 42,000 N5911/L(14"カラー/400L) [風証にや除析			
PC-H98S/8-100 (486SX/20MHz/1.6M/5"×2+100MHD)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			
PC-9801LX5C(80286/12MHz/640K/3.5*×2+40MHD/カラー) ** 748,000 → Y 158,000 PC-9801T/W5(3865X/20MHz/1.6k/3.5*×2+40MHD) ** 758,000 → Y 188,000 PC-9801NS(3865X/12MHz/3.5*×1+1.25RAM) *** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *			
PC-9801T/W5(3865X/20MHz/1.6M/3.5"×2+40MHD) … ¥ 758,000 → ¥ 188,000 PC-9801NS(3865X/12MHz/3.5"×1+1.25RAM) … ¥ 298,000 → ¥ 88,000 PC-9801NS20(3865X/12MHz/3.5"×1+1.25RAM + 20MHD) ¥ 448,000 → ¥ 108,000 PC-9801NS/T(3865L/20MHz/3.5"×1+1.25RAM) … ¥ 288,000 → ¥ 138,000 PC-9801NS/T(3865L/20MHz/3.5"×1+1.25RAM) … ¥ 288,000 → ¥ 138,000 PC-80551(14"カラー/400L) …			
PC-9801NS(386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM)			
PC-980TNS20(385SX/12MHz/3.5"x1+1.25RAM + 20MHD)			
PC-9801NS/T(386SL/20MHz/3.5"×1+1.25RAM)	PC-980TNS (386SX/12MHz/3.5"×1+1.25RAM) ¥ 298,000 →	V	109 000
ディスプレイ PC-KD551(14"カラー/400L) **** PC-KD853(14"カラー/400L) *** PC-KD853(14"カラー/400L) *** PC-KD854(14"カラー/400L) *** PC-KD854(14"カラー/200・400L)	PC-9801NS 20 (380SX/12MHz/3.5 X 1 + 1.25RAM + 20MHD) ¥ 448,000 →	V	138 000
PC-KD551(14 "カラー/400L)		1	130,000
PC-KD853(14"カラー/400L)		*7	20.000
PC-KD854N(14"カラー/400L) *** PC-KD862(14"カラー/400L) 画面にやを除有 *** *** ** ** ** ** ** ** **			
PC-KD862(14"カラー/200・400L) 画面にやや降有			
PC-KD863G(15"カラー/200-400L+スピーカー・PCエンジン)¥138,000 → Y 58,000 PC-TV452(15"TVカラー/200-400L) ※119,000 → Y 35,000 PC-TV453N(15"TVカラー/200-400L) ※128,100 → Y 42,000 N5911/L(14"グリーン/400L) ※65,000 → Y 18,000 N5913L(14"カラー/400L) [画面にや砂箱 ※138,000 → Y 25,000 ³ N5924(14"カラー/400L*750L) ※233,000 → Y 68,000 N5923(14"カラー/750L・ハイレノ専用) ※235,000 → Y 48,000			
PC-TV452(15"TVカラー/200-400L)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			
PC-TV453N(15"TVカラー/200・400L) ** 128,100 → Y 42,000 N5911/L(14"グリーン/400L) ** 65,000 → Y 18,000 N5913L(14"カラー/400L) 国面にや砂料 ** 138,000 → Y 25,000 → Y 58,000 → Y 25,000 → Y 68,000 N5923(14"カラー/750L・ハイレノ専用) ** 235,000 → Y 48,000 N5923(14"カラー/750L・ハイレノ専用) ** 235,000 → Y 48,000			
N5911/L (14"グリーン/400L)			
N5913L(14"カラー/400L) 画面にやや練有 ***********************************			
N5924(14"カラー/400L・750L) ************************************			
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用) ····································			
110020(10 // / 1002 / 12 / 4/10)			
	1100L0 (L0 77 7 100C 7 110 7 57m) 1111 7 536,000 7	_	120,000

ノーベンユー ント	
PC-9881K (8"2D×2)	¥ 28,000
PC-9881N(8"2D×2)	
1 0-300 11(0 20%2)	71 00,000
プリンタ・プリンタオプション	
PC-PR101TL2(80桁・カラー漢字24ピン熱転写) ·······¥ 83,800 =	¥ 25,000
PC-PR350(136桁・カラー漢字48ピン熱転写) ········¥ 168,000 =	
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット) ************************************	
PC-PR201G(136桁・漢字24ドット) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥ 45,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
PC-PR201V(136桁・カラー漢字24ドット)	¥ 58,000
PC-PR201V2(136桁・カラー漢字24ドット)・・・・・・・・・・× 298,000 =	
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット) ************************************	
PC-PR2000(B4・日本語ページブリンタ) ····································	
NM-9900(136桁・漢字24ドット) ····································	
NM-5020(136桁・高速印字漢字24 ドット)	
PC-PR104-03 (PC-PR104用シートガイド) 新品同様 ·····・¥ 2,100 ■	
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット) ¥ 20,000 =	¥ 5,000
NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー	1400
WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品 ·······× 6,800 ー	
WACHI/バスマウス98 (36H/400が)フント) 新品 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
	The state of the s
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100·200·400·800切替式) 新品··· ¥ 9;800 →	The second secon
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 …¥ 2,800 =	
SNE/INTER-8 (98用 I MBインターフェイスボード) 新品···¥ 24,800 ■	
αDATA/SS-10(FM音源ボード) 新品 ··············× 19,800 ➡	
I・O DATA/PIO-9234-256K(増設256Kボード) 新品 ¥ 12,500 ➡	
I・O DATA/PK-X486SL・SG(倍クロック486CPUボード) 新品 ¥ 35,000 ➡	
I・O DATA/PK-X486/87SL·SG(倍クロック486CPUボード+コブロ) 新品 ¥ 43,000 ➡	
I・O DATA/PK-A486DW3(倍クロック486CPUボード) 新品 ¥ 42,000 =	¥ 35,800
I・O DATA/PK-A486/87DW3(倍クロック486CPUボード+コブロ) 新品 ¥ 54,000 =	¥ 46,000
Essell	LETA LOGO
EPSON	
PC-286VF-STD (286/12MHz/640K/5"×2) ······· ¥ 298,000 -	¥ 68,000
PC-286VG-STD (286/16MHz/640K/5"×2)	¥ 78,000
PC-286LE-STD (V30/10MHz/640K/3.5"×2)	¥ 58,000
PC-286LP(286/10MHz/640K/3.5"×2+プリンタ) ······ ¥ 298,000 =	¥ 78,000
PC-386NW1B(386SX/16MHz/640K/3.5"×1+40MHD) ¥418,000	
PC-386NWR2 (386SX/20MHz/640K/3.5"×2) ¥ 278,000	
PCLHD20(286/386LS用20Mハードディスク) 新品限定品 …¥ 142,000 -	
PC-286CD(14"カラーディスプレイ) ··················¥118,000 =	
AP-700(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定10本 … ¥ 79,800 号	
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定10本 ············ ¥ 99,800 ➡	
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定10本 ・・・・・・¥ 130,000 ■	
HG-4000(136桁・漢字インクジェット)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥ 78,000
GT-6000 (A4・カラーイメージスキャナ) 新品限定品 ······¥ 178,000 号	¥ 128 000
FUJITSU·SHARP·TOSHIBA·₹0	他
FUJITSU/FM-TOWNS2H ¥ 548,000 =	
FUJITSU/FM-TOWNS20F	
FUJITSU/FM-TOWNS20F	
SHARP/MD-12P2(12"ペーパーホワイト・400L) · · · · · · × 39,800 =	
SHARP/IO-735XW(136桁・カラー漢字イングジェットブリンタ) 新品限定品 ¥ 248,000 →	
TOSHIBA/J31SS001(Dyna Book)	
TOSHIBA/PWS-5015A (J3100SL002) ¥ 298,000 →	
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011) ¥ 398,000 -	¥ 48,000

♪・ライルイ 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く



株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30~PM7:00 土・休日AM9:30~PM6:00 年中無休

メルコ/EHR-4000(PC-H98専用・4MBメモリ) 新品 ·····・¥ 44,800 → ¥ 27,800

噂のスーパーディスカウンターDOODA!新品



日本一の安売りを目指す 絶対得するドーダの秘密

- ◎リアルタイムに価格がわかる 24時間テレフォンサービス03-5818-6679
- ◎もっと詳しく知りたいならば、又、お申込みの時は

E

C

通販ホットライン0120-140970

N



















PC-9801NST/NSL CPU386SX,20MHz, X E U 640MB, (定価28.8万円) 14.0万円

PC-9801NS/R CPU386SX,16MHz,XEU640MB, FDD3.5XI (定価28.8万円) 17.856万円

PC-9801NA CPU386SX,20MHz, X E U2.6MB, FDD35×1 (定価34.8万円) 20.88万円

新製品ぞくぞく入荷!売切れ御免!ご予約受付けます。

NEC

PC-9821AE/U2 (定価35.8万円) PC-9821AE/U7 PC-9821AE/M2 PC-9821AS/U2

PC-9821AS/U7

PC-9821AS/M2

PC-9821AP/U2

(定価43.8万円) (定価37.2万円) (定価44.8万円) (定価49.8万円) (定価46.2万円)

(定価55.0万円)

26.134万円 24.690万円 25.600万円 30.680万円 35.354万円 31.680万円 37.680万円 PC-9801BX/U2 PC-9801BX/U6 PC-9801BX/M2 PC-9801BA/U2 PC-9801BA/U6 PC-9801BA/M2 PC-9821AP/U7

(定価21.8万円) 14.824万円 (定価28.8万円) 19.584万円 15.776万円 (定価23.2万円) (定価32.8万円) 21.648万円 (定価38.8万円) 24.608万円 (定価34.2万円) 22.256万円 (定価60.0万円) 39.800万円











※掲載価格、商品内容は、 3月12日付のものです。これらは、変動致します。

詳しくは 24時間テレフォンサービス03-5818-6679 か 最新情報0120-140970 へどうぞ/

■DOODA(ドーダ) ■〒101東京都千代田区外神田6-4-2 沢井ビル

見積り TEL(03)5818-6631~2 FAX(03)5818-6638

DOODA

なのにこの価格! ドーダならではのサービスです!



ドータのモットー

- ①日本ピカーの通販安売りを目指す→流通コストを大幅カット
- ②親切な心で対応する
- →ハートとハートのふれあいを大事にする
- ③業者の方、大歓迎!





NEC

PC-PR201/63

エプソン VP-300

PC-PR101/TN103 (定価6.98万円) PC-PR101/T67 (定価8.48万円)

(定価12.5万円)

(定価6.98万円)

4.50万円 5.51万円 7.20万円

3.60万円

エプソン

VP-850PC.

カットシートフィーダー付

キャノン

BJ-15V B. J-330, I (定価8.98万円) 5.92万円 (定価20.8万円) 10.48万円

(定価13.5万円) 6.40万円

- 下取り交換も致します。中古・在庫・周辺機器多数あります。 得
- ドーダでは他の電機製品(例えばビデオ、ビデオカメラ、テレビ、ウォークマンetc…) 楽しさいっぱいの商品も取り揃えております。お値段は業界トップクラス!ヨロシクネ。













IMでその日の見積を知りたい方、ご希望の商品を明記の上03-5818-6638までIMでご送信ください。折り返し最新情報をお送り致します。

他店より少しでも長くお客様のニーズにお答えできるようがんばってマス/ 営業時間 AMID:00~PMID:00 お申込み 0120-140970または03-5818-6631~2 **涌販ホットライン** 外神田支店 普通口座3501251 あさひ銀行 お支払は 銀行振込 ドーダ代表 本多 金成

- ■表示価格はすべて消費税別です■
- ■カンタン便利なクレジットOK■
- ■予約・その他の注文も承ります■
- ■送料は別途ご負担となります■



CALL | 0120 | 0120 | 488998

パソコンを高く売りたい人専用です。

24時間テレフォン情報092-481-9964 買取り専用FAX092-481-6143

〈買取り価格──覧〉市場相場に伴い買取り価格は常に変動します。(3/10現在) ● 付属品の有無・使用状態により価格は変わります。





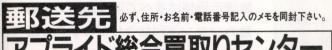








NEC本体	(F) 1/2 (A)	PC-9801 FA/U5	¥	120,000	PC-9801 NS/E 40	¥ 117,000	PC-386GS5	¥	115,000	PC-386 NOTE AR2	¥	120,000	CR-5500	¥	55,000
PC-9801BX/U2	¥ 120,000	PC-9801 FA5	¥	118,000	PC-9801 NC	¥ 182,000	PC-386S/UST	¥	102,000	PC-386 NOTE WR	¥	70,000	CR-5000	¥	38,00
PC-9801BX/U6	¥ 160,000	PC-9801 FA/U2	¥	115,000	PC-9801 NC/40	¥ 202,000	PC-386S/F1	¥	102,000	PC-386 NOTE WIR	¥	70,000	CR-5050	¥	40,00
PC-9801BX/M2	¥ 120,000	PC-9801 FA2	¥	113,000	PC-9801 NS/T	¥ 112,000	PC-386S/H40	¥	100,000	PC-386 NOTE WIA	¥	66,000	CR-4000	¥	56,00
PC-9801BA/U2	¥ 180,000	PC-9801 DA/U7	¥	105,000	PC-9801 NS/T 40	¥ 117,000	PC-386S/STD	¥	95,000	PC-386 NOTE W2	¥	63,000	PC-286CD2	¥	12,00
PC-9801BA/U6	¥ 214,000	PC-9801 DA7	¥	103,000	PC-9801 NS/T 80	¥ 127,000	PC-386V/H40	¥	95,000	PC-386 NOTE AE	¥	50,000	PC-286CD2	¥	10,00
PC-9801BA/M2	¥ 180,000	PC-9801 DA/U5	¥	100,000	PC-9801 NS/L	¥ 120,000	PC-386V/STD	¥	90,000	PC-386 NOTE A	¥	45,000	ブリンター	-	M.A.
PC-9821Ae/U2	¥ 197,000	PC-9801 DA5	¥	97,000	PC-9801 NS/L 40	¥ 135,000	PC-386/STD	¥	85,000	PC-286 NOTE EXECTIVE	¥	35,000	●NEC		
PC-9821Ae/M2	¥ 197,000	PC-9801 DA/U2	¥	95,000	PC-9801 NS/L 80	¥ 145,000	PC-386GE3(3.5×2 5×1)	¥	105,000	PC-286 NOTE F		35,000	PC-PR201/80A	¥	60,00
PC-9821Ae/U7	¥ 240,000	PC-9801 DA2	¥	93,000	PC-9801 NA	¥ 180,000	PC-386GE2B(40HDD)	¥	107,000	PC-386LSX/H40	¥	90,000	PC-PR201/67A	¥	45,00
PC-9821Ae/M7	¥ 240,000	PC-9801 RA51	¥	82,000	PC-9801 NA40	¥ 195,000	PC-386GE2	¥	102,000	モニター			PC-PR201/65A	¥	42,00
PC-9821As/U2	¥ 247,000	PC-9801 RA21	¥	77,000	PC-9801 NA120	¥ 225,000	PC-386GE5B(40HDD)	¥	105,000	●NEC			PC-PR201/63	¥	27,00
PC-9821As/M2	¥ 247,000	PC-9801 RA5	¥	80,000	PC-9801 NA/C	¥ 250,000	PC-386GE5	¥	10,000	PC-TV471	¥	47,000	PC-PR201/63A	¥	32,00
PC-9821As/U7	¥ 274,000	PC-9801 RA2	¥	75,000	PC-9801 NA40/C	¥ 265,000	PC-386P	¥	78,000	PC-TV472	¥	45,000	PC-PR201/60A	¥	32,00
PC-9821As/M7	¥ 274,000	PC-9801 ES5	¥	65,000	PC-9801 NA120/C	¥ 295,000	PC-386M/H40	¥	85,000	PC-TV455	¥	40,000	PC-PR201/45L	¥	27,00
PC-9821As/U8	¥ 319,000	PC-9801 ES2	¥	60,000	PC-9801 NS/R	¥ 158,000	PC-386M/STD	¥	80,000	PC-TV454	¥	35,000	PC-PR201X	¥	32,00
PC-9821Ap/U2	¥ 303,000	PC-9801 CS5/W	¥	75,000	PC-9801 NS/R40	¥ 178,000	PC-386VR/H40	¥	85,000	PC-TV453N	¥	30,000	PC-PR201J	¥	27,00
PC-9821Ap/M2	¥ 303,000	PC-9801 CS5	¥	75,000	PC-9801 NS/R120	¥ 188,000	PC-386VR/STD	¥	83,000	PC-TV452	¥	30,000	PC-PR201GS	¥	25,00
PC-9821Ap/U7	¥ 330,000	PC-9801 CS2	¥	65,000	EPSON	本体	PC-286C(PC CLUB)	¥	29,000	PC-TV451N	¥	35,000	PC-PR201G	¥	17,00
PC-9821Ap/M7	¥ 330,000	PC-9801 DS/U5	¥	80,000	PC-486GRP2E	¥ 240,000	PC-286UX/H40	¥	47,000	PC-TV451	¥	30,000	PC-PR201F	¥	12,00
PC-9821Ap/U9	¥ 457,000	PC-9801 DS5	¥	78,000	PC-486GRP2	¥ 196,000	PC-286UX/H20	¥	46,000	PC-TV354	¥	28,000	PC-PR201B	¥	15,00
PC-H98T model 2C	¥ 133,000	PC-9801 DS/U2	¥	75,000	PC-486GRP5E	¥ 240,000	PC-286UX/STD	¥	45,000	PC-TV353	¥	28,000	PC-PR201F2	¥	15,00
PC-H98T model 2	¥ 83,000	PC-9801 DS2	¥	73,000	PC-486GRP5	¥ 196,000	PC-286US/STD	¥	40,000	PC-TV352	¥	27,000	PC-PR201/TC100	¥	35,00
PC-H98T model I	¥ 73,000	PC-9801 RS51	¥	73,000	PC-486GRP3	¥ 210,000	PC-286U/STD	¥	35,000	PC-KDI511	¥	40,000	PC-PR201TH	¥	22,00
PC-H9821 model S2	¥ 164,000	PC-9801 RS21	¥	68,000	PC-486GRS2E	¥ 301,000	PC-286VJ/H40	¥	57,000	PC-KD1521	¥	36,000	PC-PRIOIT/165	¥	30,00
PC-H9821 model SI	¥ 154,000	PC-9801 EX4	¥	59,000	PC-486GRS2	¥ 257,000	PC-286VJ/STD	¥	55,000	PC-KD882	¥	30,000	PC-PRIOIT/103	¥	27,00
PC-9801US/U2	¥ 55,000	PC-9801 EX2	¥	54,000	PC-486GRS5E	¥ 301,000	PC-286VG/H40	¥	\$5,000	PC-KD881	¥	32,000	PC-PRIOI/TNI03	¥	30,00
PC-9801US/2	¥ 53,000	PC-9801 DX21	¥	45,000	PC-486GRS5	¥ 257,000	PC-286VG/STD	¥	52,000	PC-D863G	¥	40,000	PC-PRIOIT/67	¥	17,00
PC-9801 GS MODEL/2	¥ 85,000	PC-9801 DX/U5	¥	70,000	PC-486GRS3	¥ 271,000	PC-286VX/STD	¥	50,000	PC-KD863S	¥	28,000	PC-PRI50VL	¥	12,00
PC-9801 GS MODEL/I	¥ 70,000	PC-9801 DX5	¥	68,000	PC-486P	¥ 140,000	PC-286VS/STD	¥	49,000	PC-KD862S	¥	30,000	PC-PRI50V	¥	10,00
PC-9801 FX/U5	¥ 98,000	PC-9801 DX/U2	¥	65,000	PC-486GR2E	¥ 180,000	PC-286VF/H40	¥	50,000	PC-KD862	¥	28,000	PC-PRI50T	¥	10,00
PC-9801 FX/5	¥ 95,000	PC-9801 DX2	¥	63,000	PC-486GR2	¥ 170,000	PC-286VF/H20	¥	49,000	PC-KD861	¥	28,000	PC-PRI50N	¥	10,00
PC-9801 FX/U2	¥ 93,000	PC-9801 RX51	¥	63,000	PC-486GR5E	¥ 178,000	PC-286VF/STD	¥	48,000	PC-KD871	¥	30,000	PC-PRI50H	¥	12,00
PC-9801 FX2	¥ 90,000	PC-9801 RX21	¥	62,000	PC-486GR5	¥ 168,000	PC-286X/H40	¥	47,000	PC-MD871	¥	8,000	PC-PRI02TL3	¥	4,00
PC-9801 FS/U7	¥ 105,000	PC-9801 RX4	¥	65,000	PC-486GR3	¥ 173,000	PC-286X/H20	¥	46,000	PC-KD861	¥	18,000	PC-PRIOITL3	¥	2,00
PC-9801 FX/U5	¥ 98,000	PC-9801 VX21	¥	42,000	PC-486GF2E	¥ 135,000	PC-286X/STD	¥	45,000	PC-KD853N	¥	,	PC-PRI01/63	¥	19,00
PC-9801 FX5	¥ 95,000	PC-9801 UVII	¥	30,000	PC-486GF2	¥ 125,000	PC-286VE/H40	¥	47,000	PC-KD854N	¥	24,000	PC-PRI01/60	¥	17,0
PC-9801 FX/U2	¥ 93,000	PC-9801 DO+	¥	30,000	PC-486GF5E	¥ 133,000	PC-286VE/H20	¥	46,000	PC-KD853	¥	18,000	PC-PRI01/40	¥	15,0
PC-9801 FX2	¥ 90,000	PC-9801 VM11	¥	35,000	PC-486GF5	¥ 123,000	PC-286VE/STD	¥	45,000	● EPSON			PC-PRIDIGS	¥	12,00
PC-9801 FS/U7	¥ 105,000	PC-9801 NL	¥	35.000	PC-486GF3	¥ 128,000	PC-286V/H20	¥	43,000	CR-7000	¥	70,000	PC-PRIDIG	¥	10,00



〒812 福岡市博多区豊2-3-10

TEL 0120-488998

アプライド秋葉原買取センター

アプライド沖縄買取センター

〒901-21 沖縄県浦添市枚港4-13

TEL 0120-488998

※郵送のみの受付です。



での私生高額買取りバリ高か~!

★パソコン以外でも何でも買取れます。/バリ高か~~~/★商品到着後2日以内に、査定連絡/即入金/バリ早か~~~/ アプライドが買取れるもの:パソコン・パソコン周辺機器・ワープロ・ファミコン・ゲームソフト・オーディオ・カメラ・電子楽器(キーボードなど) ・ビデオ・CD・LD・レコード・図書券・商品券など・古銭・切手・古本などなどなべんでも高く買います//



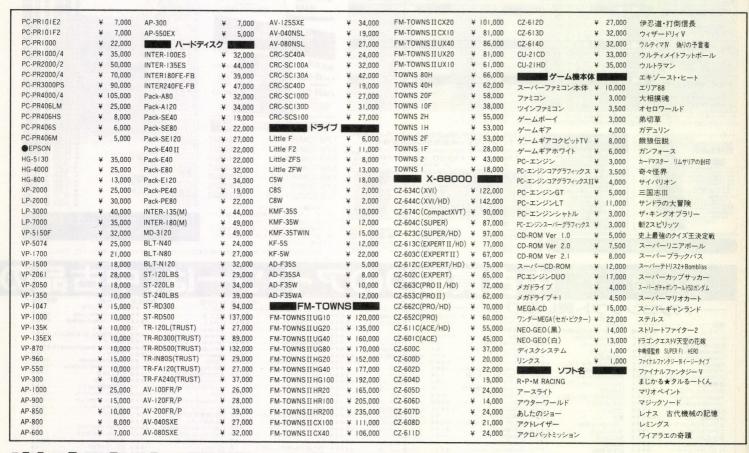












ド通販部**図0120-22-8446** 下取り通販専用FAX











日通 本販 銀用 0 P 行 お 赤振 0 坂 n 1 40 門 支 店先

フェア期間/平成5年4月1日木~4月30日金



FM Note Book 990g・ジャストA4サイズ・うすさ26.5mm 今月の目玉 きゅはコレ

9周年記念 限定商品

FM TOWNSユーサーに告く 毎月¥3,000~のラクラク 3月10日現在の表です/中占商品は、商品の状態・相場に クレジットOK/ よって変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下され って変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下さい。 今がチャンス/こんなに安い差額で 現行モテル 新機種スタンダ 新製品にバージョンUP。 UX50. CX50 UG20 HG20 HR20 今お持ちの機種 210.000 FM TOWNS2F 190,000 140,000 185,000 170,000

FM TOWNS20F 190,000 120,000 165,000 170,000 135,000 128,000 140,000 155,000 FM TOWNSIUX20 165,000 FM TOWNSICX20 125,000 140,000

表以外のパソコンも超高価に買取りして下取り致します。なにてお問い合せ下さい。

これだけはそろえたい	アイ・ツーおすすり	めブラン+アイ・ツーBig	ブレゼント付基本セット・クレ	ンジット均等払い早見表
ディルフ州工長		FMT-RE533A	EMT-RESSE	FMT-RESSEL
FM TOWNS I HR20	定価合計	¥554.200	¥574,200	¥622,400
LIM LOMINOT LILE	24回	¥17.800	¥18.500	¥20,000
/アイ・ツーおすすめブラン	36回	¥12.600	¥13.000	¥14.100
(+ビッグプレゼント)	48回	¥10.200	¥10.500	¥11.400
THE TOWNER LIDIO	定価合計	¥634,200	¥654.200	¥702,400
FM TOWNS I HRIDO	24回	¥20.100	¥20.800	¥22.300
(アイ・ツーおすすめブラン)	36回	¥14.200	¥14.600	¥15.700
(+ビッグプレゼント)	48回	¥11.500	¥11.800	¥12.700
CM TOWN C T LICON	定価合計	¥694.200	¥714.200	¥762.400
FM TOWNS I HR200	24回	¥22.000	¥22.700	¥24.200
(アイ・ツーおすすめブラン)	36回	¥15.500	¥16.000	¥17.000
(+ビッグプレゼント /	48回	¥12.500	¥12.900	¥13,800

ーポードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300〜¥700エンUPとなります。 UX・UR・UG・HGシリーズをご希望の方はお気軽に吞又はお店のTOWNSスタッフまて、お申し付け下さい。



1/4 1/4 1/4 1/4

アイ・ツーおすすめブラン ・ FM TOWNSI用ソフト ・ 〒前・市員・ケームとれても定義 ※10,000歳でのあなたのお好きなもの ・ 10枚 *メーカー35インテフロンビー ・ 742ク 3. TVチューナー 689 ツーム・ あたたかんにも取れる人できわれたが まるとかんにも取れる人できわれたが まる場合の300 を担いれたが、 ・ カリー アローラン・カート ・ 直点、最近にれてパック・ ・ フレーター アローラン・カート ・ 直点、最近にれてパック・ ・ フレーター アローター・ ・ フレーター アローター・ ・ フレーター アローター・ ・ フレーター・ ・ コレーター・ ・

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナ FM TOWNSI — 体型モデル超お買得セット 805×(20MHZ) 新電 | 4865×(20MHZ) 和 | 4865×(2 UG20 定価 + ¥268,000 UR20 定価 + ¥288.000 UX20

4 定価含計¥478.800 ¥249.800 8 400 × 360 6 800 × 480

定価合計¥456.600 ¥299,800 ¥14.300×240 ¥10.100×360 ¥ 8.200×480

1 ¥309,800 ¥14800×249 ¥10.400×369 ¥8.400×489

早い者 勝ち!! 各々定価¥238,000 ¥59,800



FM TOWNS USEDコーナー 限定/ → ¥ 45,000より 1.FM TOWNS 2F 2.FM TOWNS 20F → ¥ BR MML LY 3 FM TOWNS 40H--+ ¥118 000 ±10 →¥118.000より 4 FM TOWNS CX20 →¥159,800より 5 FM TOWNS CX40 6.FM TOWNS UX20 →¥128.000より 7.FM TOWNS I HR20 →¥222,000より

1-5をお買い上げの万 USEO モニター+ キーボートを ¥ 55,000の特別価格にて販売中// もちろん分別払い(クレシットものド// 物, USEO機品は相場により価格変勢かありま す。安くなっている場合もありますので、TEL にてお問い合せ下とい。 3月10日現在の価格です。在庫切れの場合もございますので、お申し込みの事前にTEL下さい。

TOWNSIオプション F J SIM32-8MS F J SIM32-8MS X M T - 4000 S X M T - 4000 S E F - 100 (100 M B) 内臓タイプ E F - 100 (100 M B) 内臓タイプ E F - 100 G (100 M B) メルコエアクス JEFX-140G(140MB) ¥138.00 T-100(100MB・内蔵タイプ) ¥78.000 ア T-200(200MB・内蔵タイプ) ¥98.000 ア S野雙場//FM-TOWNS用低価格 数値 演 -MCP-35DT 左価¥58.000・大特価TELに TOWNS厳選ソフトコーナー

L10 (75 V2) L1 (7 V2) L11 (1 V2) L11 (1 L2) (1 L2) 2-3 WINDOWS アンダー(富士通) DLORS DUSI(イマシニア) アオレスト) 英雄伝説 [

その他、多数お取り扱いしています。お気軽に TELにてお問い合わせ下さい。

1	1104 1-1	(1)	700/	フノト石 興味	ノノトロ 奥杁川川川		7-15-000
1	― パソコン	ノノト貝いり	メンフィー	テビルズコース	ポピュラス『エキスパート・・★★★	CAL	スーパーDPS
1				デルフォイの神託・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	マスターオブモンスターズFINAL・・・・ 東京東京	ACLI	スーパーリアル麻雀PI&PI・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1	98 —	王将位⋯⋯⋯ 「★★★	シムアント	トップマネジメント !!****	ミスタープロ野球パーフェクト・・・・・・ 東京東京	CAL3····································	スーパーリアル麻当PI&PIHD・・・・・ ★★★
1	ソフト名 買取価値	GULF WAR藩綱伝…t★★★	雀鹿登龍門2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	トキオ···········*★★★	森田将棋2	きゃんきゃんパニースペリオール・・・・・・・ 【実	ストラッシュ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1		OLINICHIDONN++++	华惠9	2011120196 東京市	エンスターメーカーままま	きゃんきゃんパニースピリッツ・・・・・・ 東京東	別公外権のにまーしやんVュー・イヌスス
1		# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	ジョシュア追加シナリオ集]・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	トラフィックコンフュージョン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	お記載金字の音音 2000 2 1000 1000 1000 1000 1000 1000	きゃんきゃんパニーブルミエール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DALK
1	w	+	スクウェアリンノートまま	ドラゴンスレイヤー英雄伝統 1・・・・・・・・ 七宮 宮宮	リクサス・東京東	きゃんきゃんパニー V・***	地球的角ツ女イコ5やんひとし大作機でススススス
1		AND CENTRE CENTRE	フターウォーブままま	(番屋の部は関下伝ままままま	レーザースカッド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	安福高省アイドルグラフィック・・・・・・・ 実 実 実	プセフ
1	A	カノー・ブ・ニノブニリー… キャキャ	スタークルーザー『・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\/IPEP (***	しぶりオナルパワー 北ディタセット・・・・・・・ 東京東京	KISS	大使に507十億3億以音線・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1		A CHARLES THE STREET	スペシャルステージャシルクロードの灯・・・・ド宮宮宮	バトル・チェフ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 東京東	ロードス島財配福神遺含・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	君だけに撃を・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	大使たちの十個十個われた大使たち ・・・・ (青 青 青
1		Acres deep 179 LAAA	71 hu 77 k -11/, '02 **	バトリーニック・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	口ボクラッジュラー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	土与土与女建先生・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DEJA IIIIIII (XX
1	アンピンヤスハナスロ	グロフ・ドノッチュラント・・・ サナナナ	ソードダンサー・**	パランス・オブ・ザ・ブラネット・・・・・・七大大大大	(E)	クイーン・オブ・テュエリスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	電撃ナース・・・・・・・・・・・ * * * * * * * * * * * * * *
	Indiana Doct	CACE	ソードダンサー増刊号・大大	₽-75□-KI***	98アタルト	クィーン・オブ・テュエリストパワーテップティスク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	電脳学園ver2.0····································
		レクサウル フレーサー・ナナナナ	ソードワールドPC・****	D.70NE	亜紀子(ブレミアムバージョン)・・・・・・・ 東京東	[] H [**	福田子田 1ハイウェイハスター・・・・・・・・・・・ 大 大
1							
1		-=17	対原田基ゴライアス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4D DOIVING****	アルミスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	グリーンオアシス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	理論学器がエイフハンター」・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1	A 1000 500 A A A A A A A	W #	大關立志伝・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	AD DOVING****	「F」事意巨乳ストーリィ ★★★	国立機動部隊日125-7「東東	選手申書かけ)・・・・・・・・・・・・・・・・・・(大 大
-1	man more and a contract title to the shoots of		連の門~グンテ油用上り・★★★★	てし、老の海のナディア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	イクイク バツ君(***	対しのトレス3 東京東	DOH
ı		44 (V 2 II	- 大- 森方 : 20 D= 4 十 頁	TSURVINOS THE DI ANET BURTER ** * * *	イマージュ	しましくしえいく 完璧版 …・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DOH PAH 12 (XX
1	2 111 de 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	to the short of th	一十 出版的教育了	71 上 71 上 * **	ウェディングベルは高らかに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	しましくしましくと・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DOR PARIS (**
	F 103 - 11 3	DARRADCE ++++	十半線のサルトフップ・ドゥ	プリンナフラマリバ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	- XX	シャレイトマンツグ	[D] 款土
1							
	MISOODONO	シュウァルツシルトアクレイドル・エンド」・イ本本本	D'ask the	7 // 7 / +++	CAT'S PART-D ***	後ボーグすずめ★★	ドラゴンプリンセス**
1	エリートノラス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	将棋	Dalk	プレフクニブタに対する日本	±+='/-//	2曲個學以入 ***	ドラゴンマスターシルク ★★★
1	エルムナイト★★★★	将棋聖天	アイエス・イレ ***	プレプラフ新級開店(***	ナーニット	マーパーパトルフキンパーック・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	人形使い・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
	エンチャンター若き舞導路の試練・・・・・・ 【大 大 大	シヴィライゼイション★★★	デザート・ドラクーン***	はつぶるメイル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ナヤンツト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	~ // // // // // // // // // // // // //	///>IEC

PC8801・MSX・DOS/V・Mac用ソフトや、スーパ・ ファミコン・ネオジオも高価買い取りします。

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長日カ月(メーカー及びお胃上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)

■下取り、買い取り数項/

忙しいあなたも、もう安心 ♥ 配連日(日・祝・祭もOK)指定可能 配連時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。

買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数 1 3 6 10 12 15 18 20 24 30 36 42 48 54 60 アイ・ツー金利 2.06 2.65 3.8 5.5 6.6 7.75 9.9 10.5 11.2 16 17.3 22.6 26.4 29.2 30.5 他店金利 3 4 5 7 9 10 12 13 16 19 25 28 31 34 35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1 現金書館にてお申し込みの方は 〒552 火焼市中央区質変千日前6-7 高数ビル3F 森アイン・一番節事業形へ、ご金を下さい。 もおつのないようにご迄を下さい。 ・ビは文略点を中部してされずに同时して下さい。 と助手及びあ着でのこ送金はご返慮下さい。 を即に大は、 を取に大田山、込みの方は を取に大田、込みの方は

報告議込にてお申し込みの方は 各居にお申し込みの方は ● アイ・ツー大阪店 ■ 中のイ・ツー大阪店 ■ 中の経済 観念支店 (着 3646378 ● 本アイ・ツー 連販事業部 三和銀行 観念支店 (着 3646378 ・ 本の経行 観念支店 (音 3646378 ・ こき金軒でより一連販事業部 ・ こき金千さい。 ・ こき金軒に対すらにてお申し込み下でい。 ・ お読込手数41に方供料にはまった。

②郵便局よりの振込 郵便周口産 大阪4-104341 口座名職報アイ・ツーへご送金下さい。 ※ ご送金制に必ずTellにてお申し込み下さい。おお振込手数割はご負担頼います。 振込用品の資配、傷考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)

版が用紙の観点。 をご明記でされ。 代金引聞システム お電話「本でカンタンお申し込み。機品お届け時のお支払いでOK。 通販専用Tellにお申し込み下さい。〈送料と別途手数料が必要です。〉

アイ・ツーラクラククレジット 顕金不要、商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3.000より。 乗界NO.1の低金利で本当にラクラク。 夏の冬のボーナスー括払い、又は夏、冬2回払いもOK。 手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

ぶ広告掲載器品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。 送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を消載致します。 。こ不明な点等こさいましたらお気軽に 06-634-1212 06-647-1412 へおかけ下さい。(平日・土MII 30-PM6:30)(日・祝MIO 30-PM7:00)

NEC·EPS

★98お買得セット!! ★

PC-9801BX/U2-—— 定価¥218,000 14インチディスプレイ―― 定価¥ 74,800

現金特価¥195,000

クレジット お支払い例 ¥ 5.100×48回 ¥ 9.300×24回 ¥17.800×12回

(NEC) PC-9801 BX/U2 PC-9801 BA/U2 PC-9801 BA/U2 PC-9801 AG/U2 PC-9802 AG/U2 PC-9802 AG/U2 PC-9801 NA/C PC-9801 NA/C PC-9801 NA/C	定 価 販売価格
PC-9801 BX/U2·····	······¥218.000 ⇒¥154.808
PC-9801 BA/U2·····	······¥328,000 ⇒¥226,8€ 0
PC-9821 Ae/U2·····	······¥358,000 ⇒¥258,000
PC-9821 As/U2·····	······¥448,000 ⇒¥3\9.⁄800
PC-9821 Ap/U2	······¥550.000⇒ ¥381.800
PC-9821 モデルS1	¥318.000⇒¥224800
PC-9801 NA/C	¥498 000 → ¥335 800
PC-9801 NA	¥3/8 000 → ¥236 880
PC-9801 NS/R	¥288 000 ¥180 800
(EPSON)	+L00,000 - #100,000
PC-486 GPS2/5	**************************************
PC-486 GPP2/5	+400,000 + 313,000
PC-496 P2	+330,000 → +240,000
PC-386 NIA P2	+5/0,000 → 100,000
(EPSON) PC-486 GRS2/5	+500,000 - 100,000
// ///	120
(Fellow用内蔵)	
I C MINTER-120B	·····¥ 49,800 ⇒¥ 39,800
I C MINTER-240B ····	······¥ 89,800 ⇒¥ 65,800
キャラベル AV-120F	······¥ 49.800 ⇒¥ 41.500
C M INTER-120B C M INTER-240B キャラベル AV-120F キャラベル AV-250F キャラベル AV-250F	·····¥ 84.800 ⇒¥ 66.800
(98シリーズ外付)	
(882) レーズ外付) 日本テクサ ST-240LBS・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·····¥158.000⇒¥ 97.000
日本テクサ Estate-170	¥ 99.800→¥ 89.800
縁 電 子 Nova-120········	·····¥ 81.800⇒¥ 58.800
緑 電 子 Nova-200············	¥118.000⇒¥ 75.800
緑電子MARINF100·····	¥ 88.000⇒¥ 56.800
緑 電 子MARINE200	·····¥118.000⇒¥ 75.800
エレコムEH-85EX	·····¥ 89.800⇒¥ 49.800
エレコムEH-170EX	·····¥129.800⇒¥ 75.800
エレコムEH-210EX	·····¥149.800→¥ 94.800
I C MFT-120-DB/FB	······¥118.000⇒¥ 71.800
I C MET-180-DB/FB	·····¥158.000⇒¥ 79.800
I C MFT-240-F.FB	¥188.000⇒¥ 99.800
(98Note/9821内蔵用)	1 100,000 1 1 00,000
I C M Pack-SE80	¥ 88 000 ¥ 39 980
I C M Pack-SE120	¥108 000 ¥ 53 500
I C M Pack-SE200	¥138 000 ¥ 75 800
T L 7 / FN-80	¥118 000 ¥ 45 800
T L J A ENI-200	¥158 000 → ¥ 79 800
緑 愛 子 びるとNIBO	¥108,000→¥ /4,000
緑 雷 子 びると N1120	¥128 000 → ¥ 57 800
コーックMI-NB0	¥118 000 → ¥ 44 800
7 = " /2 MI-NI125	
7 - " / MI-NI200	₩149 000 → ₩ 79 900
(98Note: 982)内護押) I C M Pack SE80 I C M Pack SE120 I C M Pack SE200 エレコム EN -80 減職 チびるとN80 コニックMI-N80 コニックMI-N80 コニックMI-N80	+140,000 + 70,000
フロッピーディス	クドライフ

≠ 22,800⇒¥ 16,800 ≠ 32,800⇒¥ 20,800 ¥ 39,800⇒¥ 25,800 ≰ 49,800⇒¥ 28,800 ≰ 39,800⇒¥ 26,800 ≰ 52,800⇒¥ 34,800

¥ 29,800**⇒**¥ **20,800** ¥ 34,800**⇒**¥ **22,800**

·¥ 29.800→¥ 18.000

* ノートパソコン特選 *

PC-9801NS/R 一定価¥288,000 4MB增設RAM 一定価¥ 23,000

現金特価¥213,000

クレジット お支払い例 ¥ 5.700×48回 ¥ 7.100×36回 ¥10.100×24回

GD-50MS······GD-50MW······	···¥ 49,800→¥ 23,000 ···¥ 34,800→¥ 21,000 ···¥ 54,800→¥ 31,000
GD-95MW GD-950MS GD-950MW FA34-4MS FA34-8MS PIO-DA134 6MS PIO-98NT14M PIO-98NT14M NT34-6ML NT34-6ML NA34-6M NA34-6M NA34-6M	·· ¥ 28,000→¥ 21,800 ·· ¥ 49,000→¥ 35,800 ·· ¥ 48,000→¥ 19,800 ·· ¥ 26,000→¥ 19,000 ·· ¥ 26,000→¥ 18,000 ·· ¥ 21,000→¥ 18,800 ·· ¥ 21,000→¥ 18,800
(メルコ) EFA-4000S EFA-8000S EDA-4000S EDA-8000S ENT-6000S ENT-6000S	·· ¥ 28.000 → ¥ 21.800 ·· ¥ 49.800 → ¥ 36.800 ·· ¥ 28.000 → ¥ 21.800 ·· ¥ 49.800 → ¥ 36.800 ·· ¥ 33.000 → ¥ 24.800
(388マシンDA: PA用) (ロテタ/PK-A486DW4(40MHz) アド、A486DW4(303MHz) メルコ/HDL-210W(40MHz) メルコ/HDL-210W(40MHz) (288マシンV、PX、A03MHz) (288マシンV、PX、A03MHz) (288マシンV、PX、A03MHz) インタード、X486・475(コプロヴィント・X486・475)(コプロヴィント・X486・475)(コプロヴィント・X486・475)(コアラON PC-2885/リーズ用)(ロテタード、V-F486・675WP2-PK-V-G486・675WP2-PK-V-G486・675WP3-PK-V-V-G486・675WP3-PK-V-V-G486・675WP3-PK-V-V-G486・675WP3-PK-V-V-V-G486・675WP3-PK-V-V-V-G486・675WP3-PK-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-V-	¥57.000⇒¥43.800 ¥42.000⇒¥33.800 ¥59.900⇒¥45.500 ¥49.800⇒¥37.800 \$49.800⇒¥27.500) ¥43.000⇒¥33.500 ¥34.800⇒¥27.000
(EPSON PC-286シリーズ用) IDデータ/PK-VF486/87SW2······ PK-VG486/87SW3······	····¥43,000 ⇒ ¥33,000 ·····¥43,000 ⇒ ¥40,000
(ローランド) DM-500N DM-300N CM-500 CM-300 CM-303 SC-55 SC-155 SC-155 T アム	¥145,000⇒¥118,000 ¥88,000⇒¥72,800 ¥115,000⇒¥88,000 ¥58,000⇒¥36,800 ¥69,000⇒¥50,800 ¥79,000⇒¥59,800
MD-96FB5V MD-24FB5V MD-24FN5V MD-24FP5V	· ¥ 88,000⇒¥ 56,500 · ¥ 39,800⇒¥ 25,000 · ¥ 36,800⇒¥ 25,900 · ¥ 36,800⇒¥ 24,000
(アイワ) PV-A98V5 PV-A24V5 PV-CN24 PV-M24V5 (マイクロコア) MC-24PA5	÷ 98.000⇒ ÷ 58.800 ÷ 39.800⇒ ÷ 25.500 ÷ 39.800⇒ ÷ 28.800 ÷ 36.800⇒ ÷ 22.500 • ≥ 26.800⇒ ÷ 18.800

Macintosh

販売価格 定価 Color Classic 4MB/HDD80····· ¥238,000⇒¥168,000 LC**■**4MB/HDD160+13インチモニター+Appleキーボード■ 定価合計¥453,000→¥298,000

Centris610 8MB/HD230/CD······¥548,000⇒¥389,800 Centris650 8MB/HD230/CD······¥668,000⇒¥468,000 Quadra800 8MB/HD500/CD······¥958,000⇒¥685,000 Power Book165C 4MB/HD120·¥648,000→¥459,800 ClassicI 4MB/FDD.....¥198,000⇒¥ 89,800 LCI 4MB FDD+13インチモニター+512KBVRAM+120MBHDD

定価合計¥487,800⇒¥208,000 Power Book160 4MB/HD120····¥598.000→¥358.000 IVX 4MB HD160 CD+13インチモニター+AppleキーボードI

定価合計¥863.000⇒¥446.000

低価格高機能世界標準機せいぞろい/ アイ・ツーおすすめセット//

定価 販売価格 本 体 2405-W01 体 2405-Y01 ¥298.000 お思い合せ下さい 体 2410-Y0 ¥378,000 お問い合せ下さい 74271/ IBM-2414-AN1 ¥137 000 ¥ 99 800 FAXTU IDEC-MF-5217AJ ¥ 99,800 ¥ 95,800 ディスプレイ セイコー CM-1760LR ¥258.000 **¥168.000** HDD 85MB キャシュ32KB ¥ 59.800 **¥ 36.900** HDD 170MB ++>132KB ¥ 79,800 ¥ 48,900 光/增設 1MB(70ns)×4個·····¥ 34,000 ¥ 24,800 光/増設 4MB(70ns)×4個·····¥113,600 ¥ 72,800 セットで更にお安い//

AT互換機//この性能でこの価格。 STD-486D×33 システムセット (エターナルウイング社) 14インチSVGAモニタ - アイ・ツー特価 ¥238,000·

新製品 IBM Think Pad 550BJ 新登場 (A4ノートバソコン革命/DOS/Vノート+プリンタ アイ・ツーおすすめセット - 2437-Y01(FDモデル定価¥298,000)+80MBHI

~ 定価¥424,000→¥293,000

X68000

新発売 X68030

速さの違いがわかる奴// 32ビット68030搭載 CZ-500C-TN 定価¥398.000 アイ・ツーいきなり特価 ¥398,000

従来機もお買得/

定価¥348,000 **¥198,000 定**価¥298,000 **¥168,600** CZ-634C-TN CZ-674C-TN

X68用オプション

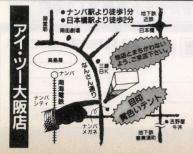
「この表は大阪店の買取り価格です」

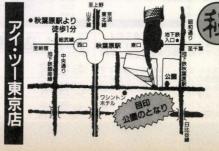
●CZ-6BSI······ 定価¥29.800 ¥21.800 ●CZ-6BMI······定価¥26,800 ¥19,800 ●CZ-6BEIB…定価¥28,000 ¥20,800 •CZ-6VTI····· 定価¥69,800 ¥50,800 ●CZ-8NJ2······定価¥23,800 ¥17,800

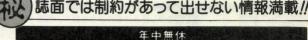
通信販売のお問い合せは // 06-634-2.647-1412



中古商品のお問い合わせは大阪06-647-1198・東京03-3258-1198 ●3月1日現在の価格表です。買取り価格は商品相場で変動します。









ご注文·お問い合わせは……FAX.06-631-6661

美少女ソフトコーナー のソフトは、 18歳未満の方は御購入できませ

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!

通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3 (JR七尾駅前) Fax.0767-52-0632 通販部営業PM1:00~PM8:00



辛斤作 ¬ — ナ — ★印は未発売のソフトです。

送り先:OAハウス Tel.0767-52-3683

美少女ソフトコーナー

★印は未発売のソフトです。

新作コー	アー **	は木発売のソノ		美ツダツ 、				ノトコーナー ★印は未発売のソフトです。			
商品名	機種名	定価	売価	商品名	機種名	定価	売価	商品名	機種名	定価	売価
•AZURE (アジャ) ·······	・・・・タウンズ・・・・・・	9,800	7,800	●亜紀子 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	···98, X 68, タウンズ ···	7,800	6,200	●ランス1,2 · · · · · · · ·	98,MS X2	,88, X 68,タウンズ·····各6,800	0 各5,400
●ああっ女神さまっ・・・・・・・・			10,200	●アイドルを探せ············· ●アリスの館2············			6,200 3,800	◆リップスティックA	DV398, X 68,	タウンズ・・・・・・6,800 7,800	0 5,400 0 6,200
●アマランス ·························			7,000 7,800	●アリスの館1,2 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			5,400	●レッスルエンジェル	ス12 98 タウン	ズ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 各7 800	0 各6.200
●アトラス2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	98	11,800	9,400	●イクイクパッ君	98	8,800	7,000	★レモンカクテルコレ	クション ・・・タウンズ	9,800	7,800
●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史・	····98,88, X 68·····	9,800	7,800	●イマージュ 1,2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			各6,200 5,400	• レット	98, X 68	/,800	0 6,200
●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史・●エアーコンバットⅢ・・・・・・			9,400 7,800	•L (ELLE)			6,800	パソコンソフトで	で成人向けのソフ	トについては、18歳	未満の方
●エトワールプリンセス・・・・・・	· · · · X 68 · · · · · · · · ·	9,800	7,800	●Ohつきあいたい · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	98	6,800	5,400	は御服	購入できませんの	で御了承下さい。	
●エルムナイト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・・・・98,タウンズ・・・	14,800	11,800	●俺は守護霊様! · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	タウンブ		6,200 4,600	TO SERVICE WEEKING Y	° —	2 1 T 14 00	STATE OF STREET
●エンチャタ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			7,800 11,800	●キャッツパート1······	98	7,800	6,200		パソコン層	引业機器	
●MSフィールド2········	98	9,800	7,800	●キャラット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	98	7,800	6,200	◆JOYスティック	STATE OF THE STATE OF	マター マター	市 海伍
● F 29 リタリエイター・・・・・・・	・・・・98,タウンズ・・・	12,800	10,200	★キャンキャンバニー5······ ●キャンキャンバーニーブルミエール			6,200 7,800	OX E1-ST2 (23	コンダードジョイスティ	(ック) ・・・・・・5,900	0 5,310
●オーバーテイク			7,800	●キャンキャンバーニーブルミエール ●キャンキャンバーニーブルミエール			6,200	●XE1-PRO (連	射ジョイスティック)	9,500	0 8,550
●オルゴール · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			10,200 7,800	●キラキラ女神先生・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	98	6.800	5,400	◆JOYカード (MS	X2,X68,98,エプソン	共通) 定価	- 売価
●ガンダムハイパーデザートオペレーション			5,000	●グラムキャッツ2··········· ●グリーンオアシス········	···98, X 68, タウンズ・··	7,800	6,200	●JOY-300	(アーベル製連射	スティック) ・・2,200	1,980
●ガンダムアドバンスドオペレーション・・	98	9,800	7,800	●グリーンオアシス·········· ●クィーンオブデュエリスト··	98	7,800	6,200 7,000	THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH			
●ガンダムリターンオブジオン・・・・・・・			7,800	★クィーンズライブラリー98・・	98	9.800	7,800	0.10Y-98V ····	73-7117	定価・・・・・・12,000	売価
機甲師団2····································			8,600 10,200	●殺しのドレス3	···98, X 68 ·····	8,800	7,000	◆マウスマット	7. WAS SUPPLY TO SUPPLY THE	完備	売価
●クイズ殿様の野望全国版・・・・			7,000	●48夜物語 ······	98	7,800	6,200		マット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1,900	0 1,710
● K. Oビースト三数士・・・・・・	98	9,800	7,800	●しえいくしぇいく1,2 ······· ●神愛聖人 ·······	98	8 800	各7,800 7,000			定価	売価
A + 15 5 H	08		10,200	●シャングリラ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	···98, X 68, タウンズ・・・	7,800	6,200	●マクセル 5HD…			1,000
★サーク3····································	98,	9,800	7,800 11,800	●G.R-グラビティレスポンス・・	···98, X 68 ·····	各7,800	各6,200	3M 5HD			- 1,000 - 1,000
●三国志 3 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	・・・・タウンズ・・・・・・	14,800	13,400	●雀ジャカ雀・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	···98, X 68, タワンス・・・		6,200				
●3×3 E Y E S ······	98	14,800	11,800	・スーパーピンクソックス …			3,800				
●ジェノサイドスクウェア・・・・	・・・・タウンズ・・・・・・	12,800	11,800	●スゥイートエンジェル・・・・・・			5,400	●3M 3.5H D · · · · ·			2,000
●ジョシュア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	····98, X 68 ·····	9,700	7,700	●スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅠ	Ⅲ・98,タウンズ・・・・・・・	11,800	9,400		上 土 / エ 一		
●ジョシュア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			9,400	SUPER D. P. S	···98, X68,タウンズ···	6,800	5,400		大特価コ	ーナー	
●スーパー野球道 93・・・・・・	98, 400, 5	12,800	10,200	●ダルク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	98, X 68	6,800	5,400 5,400				
●スタークルーザー2・・・・・・・・	98	9,700	7,000	●電脳学園 I V e r 2. 0 ·····	98	8,800	7,000	このコーナーのケーム	ソフトは数に限りがあり)ますので、電話にて在庫を確 (平成5年4月15日まで	認の上、
●スターフォース・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X 68	4,900	3,900	●電脳学園 , · · · · · · · · · · · · · · · ·	···98,88,M S X 2 · · · · ·		各7,000	STATES OF THE PARTY OF THE PART	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN		REPORTS HAVE
シュヴァルツシルト4・・・・・・卒業~グラデュエーション~	98	12,800	10,200 9,400	●電脳学園Ⅳ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	00 V 60 A h 1. 7	9,800	7,800 6,200	★500円コ	ーナー★	★1,000円コーナ	- ★
●蒼鋼伝 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	98	12,800	10,200	●天神乱魔 ●天使たちの午後5	98	8.800	7,000	●ディスクステーション	# 0 .00'2 EUD	●激闘の地・・・・・9	8'5 3 5HD
●ソードワールドPC ······	98	9,800	7,800	●デッドオブザブレイン ・・・・・	···98, X 68, タウンズ···	8,800	7,000		DROUGH BEINGTON		
●ソリチュード(上巻)(下巻)			各10,200	●天使たちの午後3番外反省版	98	8,800	7,000	●ディスクステーション:	#3 ·98'3.5HD	●サナトス9	183.5,X68
●ソリッドダンサー······			10,200 5,500	●天仙娘娘 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			6,200 4,600	●ディスクステーションMAPコレク	732 · · 98'5 3 5HD	●卒業写真・美姫・・・・98'	5,3.5,X68
●魂の門 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			7,800	ODPS SG,Set2,Set3 ······			5.400			●イルミナ・・・・・・・・・	88
●大戦略4 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			7,800	• D E • J A2 · · · · · · · · ·			7,000	●ディスクステーション:	#6 ···98'5HD		
●大戦略4マルチエディタ・・・・	98	6,800	5,400	● D O R 1,2,3······			5,400	●ディスクステーション:	#8 · · 98'5,3.5HD	●ドラゴンアイズ・・・・・・	X68
大戦略4カルトマップ・・・・・・ ★ダイヤモンドプレイヤーズ・	98	5,000	4,000 10,200	● Dr. STOP ····································	···98,MS X2,X68,タワ	1226,800	5,400 7,000			100000	
●沈黙の艦隊・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	タリンス	12,800	10,200	●ドラゴンナイト2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			6,200	●ディスクステーション:	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	★2,000円コー	ナー★
●ディアーク (Dark) ···			7,000	●ドラゴンナイト3・・・・・・・・・・・・・	···98, X 68, タウンズ···	7,800	6,200	●ディスクステーション:	# 13 · 98'5,3.5HD	●コズミックサイコ・	··98'5HD
●デス・ブレイド・・・・・・・・・			7,800	●ドラゴンマスターシルク・・・・ ●同級生・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	98	8,800	7,000	●ディスクステーション:	# 14 · 98'5,3.5HD	●麻雀遊園地・・・・98	
●デス・ブレイド············· ●ティラムバラム·········	・・・・タウンズ・・・・・		7,700 5,500	●開神都市・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			5,400		THE RESERVE OF THE PARTY OF THE		
●ディルフォイの神託・・・・・・			7,800	●ヌーク	98	7,800	6,200	●ディスクステーション:	#2985HD	●クイズ干支セトラ・	··98'5HD
●超時空要塞マクロス・・・・・・			7,800	●猫まんまEX ······			7,000	●ディスクステーション:	#5 ···98'5HD	●メタルオレンジ ・・・	···98'5HD
●チュルノブ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X 68	4,900	3,900	●初恋物語 ····································	···98,タウンズ······	9,800	7,800 6,200	●ディスクステーション:	# 16 - 08'5 3 5HD	●世界で一番君が好き・・・	98'5HD
● ト キ オ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			10,200	●はっちゃけあやよさん3,4 ・・・			各3,800	The state of the s	78.00	- En C man ne	30 3112
トップマネージメント II ・・・ドラゴンスレイヤー英雄伝説	2 - 98 88	9800	10,200 7,800	●ピンクソックスプレゼンツ、マニア1,2	···MS X2·····	······	各2,800	●ディスクステーション:	# 18 -98'5,3.5HD	★3,000円コー	+_+
●ドラゴンスレイヤー6·····			6,900	●ピンクソックスマニア1,2・			各3,800	●ディスクステーション:	# 19 · 98'3.5HD		
●ドラゴン創世紀	98,	特別価格 12,800	7,000	●美少女ハンターずっこんX・・・●復活祭アステカーヤ・・・・・・・	98 タウンブ		7,000 6,200	●ディスクバトラーデー:		●舞 · · · · · · · 98	5,3.5,X68
●ナイトメア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			10,200	●プレミアム1,2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	···98, X 68, タウンズ・・・	各7,800	各6,200	100000000000000000000000000000000000000		●グラムキャッツ2・・・・9	8'5.3.5HD
信長の野望覇王伝・・・・・・・信長の野望覇王伝・・・・・・・			10,200	●ベルズアベニュー1・・・・・・・・	98	5,800	4,600	●笑うせえるすまん!	····98'5,3.5HD		
●人形使い・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			7,000	●星の砂物語・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・・・・タウンズ・・・・・・・・	7,800	6,200	●笑うせえるすまんな	98'5 3 5HD	●ウィルの伝説・・・98	
★人形使い・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・・・・タウンズ・・・・・	9,800	7,800	●星の砂物語・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			5,400 7,000	Company to the part of the	No.	●プレゼンス	··98'5HD
●プリンセスミネルバ・・・・・・・			10,200	●煩悩予備校1,2,3・・・・・・・・			各6,800	●笑うせえるすまん?	3 · · · · 98'5,3.5HD	Q213 2.7 - 3031	117
●ふしぎの海のナディア・・・・・			11,800 11,800	●ポンロン戦士サニーナの伝説	98	7,800	6,200	●笑うせえるすまん。	····98'5.3.5HD	★4,000円コー	+- ★
●プリンセスメーカー・・・・・・ ●4Dボクシング・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			7,800	●まなみのどこまでいくの ・・・	98	3,800	3,000	CONTRACT THE REAL PROPERTY.			
●4Dドライビング ·······			7,800	●MADパラドクス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			5,400 7,000	●斬Ⅱシナリオ・		•KIGEN·····	
●プリンセスメーカー2・・・・・・	98	14,800	11,800	●マーシャルエイジ・・・・・・・・			6,200	●天舞シナリオ・	····98'5,3.5HD	●しえいくしえいく1・・・	98'5,3.5
●ヴェインドリーム2・・・・・・			7,800	●マリンバスター・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	98	7,800	6,200	NAME OF BRIDE		10 p. 20 p. 10 p.	CALLETTE S
●ブランディッシュ2······· ●ポピュラス2·······			10,200	●マリンフィルト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			6,200 6,200				
●麻雀三国志演義 · · · · · · · ·	98	12,800	10,200	●ミラージュ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	90, 400		7,000	・ドラゴン	ナイト川	天神乱魔	
●マスターオブモンスターズファイナ	١٠٠٠98 ٠٠٠٠٠٠٠٠٠	9,800	7,800	●ムーンライトちゃんりんしゃ。			5,100	●ランスⅢ		プレミアム、デジ	711
●メガロマニア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			11,800	●モンスターメーカー	98	8,800	7,000	・コンチネ		ディアーク ●同	
●メニーカラーズ············ ●ロボクラッシュ2········	・・・・タウンズ・・・・・	9,800	7,800	●やんやんのクイズいっちょま			6,200				
●ロボクラッシュ2··········· ●ロードス島戦記·········			7,800 7,800	YUKA~ユカの不思議な体験・査人スペシャルコレクション(校内写生1,2,3)	~ 98,M 5 X 2 ······	5,800	4,600 6,200	攻略本好	評発売中引	· 插 各1,200F	4
●ロードス島戦記2・・・・・・・・	····98, X 68 ·····	9,800	7,800	●妖幻道夢(ようげんどうむ)			5,400	A PROPERTY OF			
	NAME OF TAXABLE PARTY.	Description of the second	NAME OF TAXABLE PARTY.		THE RESERVE THE PERSON NAMED IN	NAME OF TAXABLE PARTY.	THE RESIDENCE OF THE PERSON NAMED IN	The state of the s	Charles and the Control of the Contr	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	MITSURNAL PROPERTY.



●申し込みは右のような形で、明確 に書いてご注文ください。

●代金は郵便局で現金書留、為替お よび郵便振替にてお送りください。 ●送料・消費税は必要ありません。

●ただし、売価合計が5,000円未満の 場合は送料 500円を追加してお申 し込み下さい

●パソコンゲームソフトは全てのメー カーを取り扱っております。(ソフト ベンダーと一部の直販メーカーを除 ()

● リストにないソフトは20%引きです ● 未発売のソフトは予約扱いとさせて 頂きますので、発売になり次第発送

致します。 ●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

お申し込み書	(何
フリガナ	

の白門 ご住所 〒 お電話

)	商品名	使用機種/メディア	売価
		14 11 1	
		Manager El T. F.	
	1000	売価合計	1720



ペアウォッチ プレゼント!!







価格はTELにてお問い合わせください。

FMTOWNS II HR20ハードディスクセット

■FMTW2HR20 定価¥328,000 FMTDP5351 定価 ¥89.800

■FMT-KB107/207定価 ¥30,000 ■外付ニューテック製210MBHD NT-210TW 定価¥129,800

■IOデータ製8MBメモリー FS-SIM328MS 定価 ¥40,000

¥617.600

アクセス特価 ¥429,800



(CPU80486SX)

■FMT KB101A 定価 ¥10,000 定価合計▶ ¥298,000

満足度 No.1特価!

★価格はお問い合わせください。★



FMTOWNS II モデルUX20

■FMTW2UX20 定価 ¥288.000 ■FMT KB101A 定価 ¥10,000 定価合計▶ ¥298,000

在庫処分特価 ¥1?8,000

特選オプション!!

98、MACにも対応

3.5インチ光磁気

ディスクドライブ

ニューテック製 500MB HDD

富士通純正 120MB HDD

純正オーバードライブ プロセッサ

ビデオ

アウトユニット

新製品 ークタイム30ms、ケーブル込、ファイロ

CS-M120 定価¥178,000 アクセス特価 ¥1?7.000

ークタイム12ms、ケーブル込 NT-500TW 定価¥468,000 アクセス特価 ¥158.000

シークタイム17ms 定価¥70,000 アクセス特価 ¥50.000

FMT-361 定価¥89.800 アクセス特価 ¥65.600

FMT-417 定価¥59.800 アクセス特価 ¥44.800 ◆カード関連

FMT-412A(ビデオカードII) ··· 定価¥40,000 ▶ 大特価 ¥30,000 FMT-SP201(ミニアンブスピーカシステム) 定価×13,800 ▶ 大特価 ¥10,350 FMT-121(SCSIカード) ······ 定価¥30,000▶ 大特価 ¥22,500 FMT-401 (MIDIカード) ······ 定価¥35,000 ▶ 大特価 ¥26,300 FMT-402(MIDIカード) ······ 定価¥35,000 ▶ 大特価 ¥26,300 FMT-403 (MIDI音源カード) · · · 定価¥72,800 ▶ 大特価 ¥54,600 FMT-MD302(モデムカード) ··· 定価¥49.000 ▶ 大特価 ¥36.800 FMT-191(モデムカード接続アダプタ) 定価 ¥8,000▶ 大特価 ¥6,000 FMT-MD301(モデムカード) ··· 定価¥49,800 ▶ 大特価 ¥37,400 FMT-MD202(モデムカード) · · · 定価¥30,000 ▶ 大特価 ¥22,500

FUITSU 専門ショップ

◆タブレット FMT-TB111 …… 定価¥39.800 ▶ 大特価 ¥29.900

♦ジョイライター FP-150FX ······ 定価¥59,800 ▶ 大特価 ¥43,200 **◆**Xモリ

XMT-2000S(2Mメモリ) ······ 定価¥20,000 ▶ 大特価 ¥7,800 HM-V04T(4Mメモリ) ······· 定価¥49,500 ▶ 大特価 ¥14,800 -流メーカー(8Mメモリ) ··· 定価¥40.000 ▶ 大特価 ¥29.800

ノートブック大処分 台数限りにつき、売切れの際はご容赦ください!!

FMR-50NX1-A/B

●CPUi80 386SX●クロック16MHz●3.5"FDD ×1●ICカードスロット×1●メインメモリ

2MB (EMS対応) ●日本語16ドット●モノク 口16階調●FLバックライト付液晶

定価¥258,000▶アクセス激安特価¥88,800

FMR-NBC1-A/B

●CPU-80C286●クロック80MHz●ICカード スロット×2●メインメモリ640KB●日本語16 ドット●反射型液晶2階調●日本語MS-DOS/ ROMバージョン3.22内蔵

定価¥238,000 ▶ アクセス激安特価 ¥58,800

上記お買い上げの方にプレゼント!!

アシストパックTypeA 定価¥29,100または情報倶楽部ノート定価¥28,000

● あなたのTOWNSを最新マシンに! 下取り交換も致しますので お気軽に お問い合わせください。

●本体および周辺機器の組合わせは、表示以外で もお好きなセットにできます。ご相談ください。

● ソフト充実!

FUJITSU PERSONAL COMPUTER COMMUNI-CATION SHOP

TEL 03-5467-8450 FAX.03-5467-8452

〒107 東京都港区北青山3-6-17 アクセス表参道ビル9F 《振込先》富士銀行青山支店 ●2212761 口座名:アクセス

営業時間 AM11:00 ~PM7:00 日曜定休 オープンフェア 期間中 無休



な :方 1 住

ん く。で機

:वः:वः

.万.

あ

は…位。

己とでよりも高く、早い。 以でか当社のモットーです。 ハノコン・ソフトト

は

D O

これが当社自慢の買取金額(時価)です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

PC-9801BA/U2

¥178000-

1170,0	00.
PC-98シリーズ	
PC-9821 modelS1 PC-9801 FA2 PC-9801 BA21 PC-9801 BA21 PC-9801 FS2 PC-9801 FS2 PC-9801 FS2 PC-9801 FS2 PC-9801 FS2 PC-9801 FX2 PC-9801 FX2 PC-9801 RX21 PC-9801 RX21 PC-9801 RX21 PC-9801 FX2 PC-9801 FX2	→¥162,000 →¥168,000 →¥ 98,000 →¥ 98,000 →¥113,000 →¥113,000 →¥ 82,000 →¥ 77,000 →¥ 92,000 →¥ 74,000 →¥ 74,000 →¥ 72,000 →¥ 72,000 →¥ 72,000
PC-9801VX21	→¥ 55,000

35,000 29,000 57,000 9801NS/T • PC-9801NS • PC-9801NV →¥148,000

PC-486GF2/5PC-486GF3PC-486GR2/5 • PC-486GR3 -386M -386VR -386V

286VF PC-386NOTE ARPC-386NOTE W2PC-386LSRPC-286LP

メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、 ※ファミコン、

PC-9821AS/U2

¥230.000.-

*PU-88277-X	
• PC-8801FE	→¥ 8,000
• PC-8801FE2	→¥ 10,000
•PC-8801FA	→¥ 6,000
• PC-8801MA2	→¥ 8,000
● PC-8801MC2	→¥ 10,000
★FM-TOWNSシリーズ	
• TOWNS2	→¥ 36,000
• TOWNS2F	→¥ 45,000
• TOWNS20F	→¥ 48,000
TOWNSIUX20	→¥ 80,000
TOWNSICX20	→¥ 75,000
• TOWNSIUG20	→¥145,000
• TOWNS I HG20	→¥152,000
• TOWNSIHR20	→¥182,000
★X68000シリーズ	
•CZ-674C	→¥108,000
• CZ-634C	→¥128,000

46,000 50,000 42,000 53,000

TV455 44 000 48,000

¥280.000:-

★他社モニター ○CU-14TV ○CU-14FD ○CU-14KD ○CU-21HD ○CZ-6890D ○CZ-612D ○CZ-612D ○CZ-601D ○CR-5500 ○CR-5500 ○CR-4000 ○CX-1498CI	→¥ 45,000 →¥ 23,000 →¥ 30,000 →¥ 65,000 →¥ 58,000 →¥ 49,000 →¥ 49,000 →¥ 93,000 →¥ 27,000 →¥ 27,000
★各種プリンター	AND DESCRIPTION
• AP-1000 • AP-900 • AP-800 • VP-1700 • VP-1350 • PC-PR1000 • PC-PR350	→¥ 38,000 →¥ 29,000 →¥ 70,000 →¥ 26,000 →¥ 45,000 →¥ 45,000

-PR201/60A →¥ -PR101/Tn103 →¥ 62,000 28,000

15,000 5,000 10,000 • FMSXTU4MB

• 1200BPS₹₹L

ト買取り致します。 ☆全ての掲示プライスは変更がございます。(平成5年3月2日現在)

> 買取りですか? ご明記下さい。

品名、あなたの 御住所·TEL· 氏名・年令を明 記し、宅配便等

その場で、現金 をお支払いいた します。

商品が到着確認 後当社担当者よ り、査定の上、 金額を御連絡申 でお送り下さい し上げます。

PC-9801NAC



● ウルティマ~サベージ·Tンパイ ーシンガー ●地球防衛少女イコちゃん ウルトラ作戦~科学特捜隊出撃せよ/→半 ブリンセス・ミネルバ~姫のわがまま大冒険→ ・ジェント・ミッション→¥)門〜ダンテ「神曲」より →¥ ●サバッシュⅡ ウイニング・ポスト 3×3EYES アンビシャスパステロ ● 同級生 殺しのドレス3 ● プリンスメーカー2 ● ウィルの伝言 • しえいく! しえいく! • D'ank

• F2911411144-● F29リダリエイダー ● B: ZONE ● 雀ジャカ雀 ● G. R. ● デスブレイド ● トキオ東京都第24区 ● 億万長1 ■ アドバンデージャーフ ● AZURE(アジャ) ● ソリチュード(上巻)

→¥

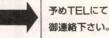
業者の方大歓迎!

お申 し込み方法

商品をお送りに なる場合は?

直接、当社まで 商品をお持ちに なる場合は?

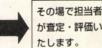
早い!



商品と身分証明 書(免許証·保険 証・学生証等)を

御持参下さい。





交換ですか?









高校生以下の方 は、親の同意書 を御持参下さい

買取・交換は

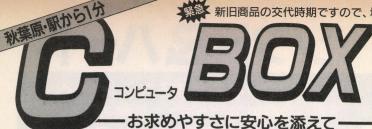
営業時間 AM10:30~PM6:30まで 東京都千代田区外神田3-2



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす! ☆商品の箱、マニュアル、システムティスク、付属 品も価値があるので、忘れないこと! ☆チャンスロスに気をつけよう!売り時は、売る時 です。

☆より高く売るには、下取り交換が有利! ☆信頼のできる店を選ぶ!これがポイント。



お申し込み 4時間

お問合せ・サポ-

営業時間AM10:00~PM6:00 年中無休(通信販売のみ日・祭定休)

NEC PC-9801NA/C



セット特価 ¥364,000

内蔵120MB HDDセット セット特価 ¥374,000 内蔵200MB HDDセット

セット特価 ¥397,000

NEC PC-9801NS/R



セット特価 ¥222,800 内蔵120MB HDDセット

セット特価 ¥235,000 内蔵200MB HDDセット

セット特価 ¥258,000

ェプソン PC-386NAR2



セット特価 ¥216,000 キャラベルAV125ARセット

セット特価 ¥226,000 キャラベルAV200ARセット

セット特価 ¥249,000

98MATE スタンダードセット

PC-9821As/U2 モニター: NEC KM-151 HDD: キャラベル AV250M

セット特価 ¥464,000

(Ae/U2に変更→マイナス¥60,000) (Ap/U2に変更→プラス ¥69,000)

98FELLOW スタンダードセット

NEC PC-9801BX/U2 HDD: キャラベル AV120F(IDE)

セット特価 ¥224,000

98MATE ハイレゾセット

PC-9821As/U2 モニター: IDEK MF5517J RAM: メルコ EFA8000 HDD: キャラベル AV250M

ウィンドウアクセラレータボード: NEC PC-9801-85 セット特価 ¥559,000

EC	PC-9801BX/U2	¥148,500
	PC-9801BX/U6	¥197,000
	PC-9801BX/M2	¥159,000
	PC-9801BA/U2	¥223,000
	PC-9801BA/M2	¥238,000
	PC-9801BA/M6	¥266,000
	PC-9821Ae/U2	¥244,000
	PC-9821Ae/U7	¥304,000
	PC-9821Ae/M2	¥254,000
	PC-9821Ae/M7	¥308,000
	PC-9821As/U2	¥305,000
	PC-9821As/U7	¥344,000
	PC-9821As/M2	¥315,000
	PC-9821As/M7	¥348,000
	PC-9821Ap/U2	¥374,000

¥412,000 ¥389,000 PC-9821Ap/U7 PC-9821Ap/M2 PC-9821Ap/M7 ¥418,000 ¥186,000 PC-9801NS/R ¥216,000 ¥328,000 PC-9821S1 PC-9801NA/C PC-9801NA PC-9801NS/T ¥135,000 PC-9801US エプソン PC-486GR/S3 ¥332,000 PC-486GR/S2·S5 ¥318,000 PC-486GR/P3 **¥259,000** PC-486GR/P2•P5 **¥244,000** ¥168,000 ¥165,000 PC-486P2

PC-386NAR2

HD=201A

亩芝 DYNA BOOK EZ ¥148,000 PS5523-SV4 IBM ¥165,000 PS/V2405-W01 ¥159,000 PS/V2405-v01 ¥219,000 PS/V2410-y01 PS/V2410-N01 ¥268,000 ¥298,000 PS/V2410-NV1 ¥378,000 日本DEC 425sxLP ¥169,000から ¥219,000から 433dxLP 466D2LP ¥278,000 mb J4-PCT64-22 J4-PCT64-22 ¥419,000 FM-TOWNSIIUR20 ¥204,000 FM-TOWNSIIUG20 ¥195,000 FM-TOWNSIIHR20 ¥219,000 シャープ X68030シリーズ TEL 特 価

PC-KD1522

PC-KM151 PC-KM171 ¥168,000 RD-1498 XC-98V3 ¥46,800 CMT-14UDLS ¥56,500

¥65,800 ¥98,500

NEC PC-KD1511 NEC PC-KD1521 三菱 XC-1498CII

特価 ¥65,800 特価 ¥51,000 特価 ¥39,500

CU-14MD ¥37,500 ¥42,800 ¥79,800 ¥77,000 ¥108,000 ¥67,000 エプソン CR-5500 5517.1 サンスイ PD-14M

C-BOX推薦ハ--ドディスク



これからは歩いてー分のBOXです!(JR秋葉原駅徒歩ー分)御来店フェア開催中

★正社員・アルバイト募集中ノ

ICM

紹爾子

JEF

ティアック

¥95,800 ICM Pack-SE200

ICM Pack-SE120

4

SCSI

FT-100DB/FB FT-180DB/FB

FT-240DB/FB

マリーネM100

マリーネM200

HD-201A PC-HD100FB PC-HD170FB

NOTER

TS-200E

HD-121A

AV-170JB AV170GA

AV080AR

AV125AR

AV200AR

AV080NSL

Cリサーチ CRC-SCS120

キャラベル AV080SE

GJ-120

TAXAN TS-120F

STATION-240LB NOVA-V120 NOVA-V200

¥67,800 ¥76,800

¥69,800 ¥63,800 ¥75,800 ¥53,800 ¥67,800 ¥58,000 ¥71,800 ¥58,800 ¥64,800

¥53,800

¥39,800 ¥49,800

¥61,800 ¥87,800 ¥54,800

TAXAN TS-80N キャラヘル AV-200SE ¥41,800 ¥73,500 TAXAN TS-120N

キャラベル AV-125SE 0

AV170JB

¥58,800

₹52,800	¥51,800	¥49,800
-	キャラベル AV080DB	¥54,800
¥58,800	ICM Pack-SE80	¥41,800
¥79,800	Pack-LA80	¥55,800
¥95,500	Pack-LA120	¥65,800
¥69,800	Pack-LA200	¥89,800
s ¥95,800	緑電子 びるとN80	¥42,800
¥55,500	びるとN120	¥52,800
¥78,800	Cリサーチ CRC-IHE80	¥38,900
¥55,800		
¥69,800		

¥38,900 IDE ¥43,900 ¥67,800 ¥40,800 ICM INTER-120A INTER-240A INTER-120B ¥65,500 ¥52,800 ¥99,800 INTER-240B NEC PC-9821A-E05 PC-9821A-E06 AV120F(BX/BA用) ¥37,800 ¥48,800 AV170F(BX/BA用) AV250F(BX/BA用) ¥48,800 ¥61,800 AV120M(MATE用) 39,800 AV250M(MATE用) AV170M(MATE用) 49,800 ¥47,900 ¥62,800 ¥49,900 -≠ CRC-IDE170B CRC-IDE240B CRC-IDE170A

RAMボ-

¥34,500 ¥19,200 ENA-8000S ENA-4000S EFA-4000S ¥21,800 ¥37,400 ¥26,800 EFA-8000S EMJ-4000S ¥41,800 ¥25,800 EMJ-8000S ENT-6000S ¥28,500 ¥ 9,990 ¥17,500 XRE-4000 XRB-2000S XRB-4000S ERB-4000S ¥25,980 ¥26,800 ¥41,800 ¥20,800 **FFS-4000S** EFS-8000S XAC-4000 XAC-8000 ¥37,900 XAT-1000 ¥ 5,500 NEC MATE、FELLOW用はEFAになります。

-2112.4

9.00	ノリンタ	
NEC	PC-PR101/TN103 PC-PR201/45L	
	PC-PR201/45L PC-PR201/63	¥52,900 ¥69,800
	PC-PR201/63A	¥88,000
1		¥117,000
エプソン		¥52,800
	AP-1000PC	¥62,800
	VP-1047PC	¥49,800
	VP-2061PC	¥68,800
		¥112,000 ¥259,000
キヤノン		¥61,800
	BJ-10Vセレクト	¥47,800
	BJ-10Vカスタム	
	LBP-B406Eトナー付	
MILE	LBP-B406Gトナー付	
YHP	DJ-505J	¥66,800
Value of the same	DJ-300J	¥49,800

¥139.000 NEC 文豪等与SH ¥134.000

プロ WD-A751 NEC 文豪ミニ5SJ ¥108,000 文豪ミニ5SV ¥112,000 文豪ミニ7SV ¥137,000 文豪ミニ7SR ¥117,000 JW-01V ¥128,000 ¥142,000 JW-05H JW-98V ¥198,000 シャープ WD-A761 ¥158,000 富士通 オアシス30LX501 ¥118,000 ¥117,000 オアシス30AX301 オアシスAX401 ¥146,000

聞いてビックリ!! 買って満足!! 店頭のみの割引あり

駅から1分/JR秋葉原駅改札を左にお曲り下さい。

4月3・4日

4月10-11日

限定5セット→¥394,000 限定3セット→ ¥435,000



御来店案内いらっしゃいませ。大量在庫でお待ちしております。

- ●クレジット即決持帰りOK!銀行印、身分証明書をお持ち下さい。
- ◆土・日限定特価、店頭のみの掘り出し物は、24時間プライスサービス にてご案内中!

外付ドライブ ソフト・その他 モデム 大特価

3 6 10 12 15 18 20 24 30 36 42 48 3 4 5.5 8.5 10.5 11 11.5 15.5 16 20 21

組合せ自由/すべての商品がクレジットでお求めになれます。

CRC-IDE240A

(C BOXサポートシステム)

- 1.初期不良、交換期間1ヵ月のワイド設定。 2.メーカー保証プラスC BOX保証のW保証 で通常の2倍の保証期間を設けました。
- 3. 突然の故障にも代替え機を用意、修理が 長期に及ぶ方に無料で貸し出し致します。 (機種、台数に制限が有ります。 お問い合 わせ下さい。)
- 4.ハード購入後も、消耗品、オプション類を 責任を以て供給致します。
- 5.リースもご利用いただけます。

〈C BOX配送システム〉

¥65,500

- 1.到着日指定配達
- 2. 日曜、祝日指定配達
- 3.午前、午後指定配達
- 4. 当日発送、翌日配達 ほとんど全て商品が在庫されていますので、入金確認次第、 即日発送致します。(一部地域、商品を除く)
- 5. 代引システム開始(商品到着時に代金お支払い) ※御注文の際にお問合せ下さい。
- 6.送料 荷物1個につき千円頂戴します。 (ソフト¥700) 沖縄、離島、航空便は、別途御見積致します。
- ●上記料金には消費税は含まれておりません。
- ●上記以外の商品も取り扱っております。お問合せ下さい。



〒101 東京都千代田区外神田1-16-10 -秋葉原センタ-7 -長込口座 住友銀行 秋葉原支店 店番 315 普通 137726 コンピュータボックス ※御振込は電信振込で。手数料はお客様の御負担となります。

ソフト&ハー

パソコンを処分するなら門臓へ 業界トップクラスの高額査定 宅配サービスでの受付もいたしております

セの処 ソ方分 タの一場

処分したいソ フトガかなりあって 場所も遠いん ですけど…。

宅配システムをご利用く ださい。こちらで宅配業者の手 配もできます。ダンボール箱もお 送りいたします。もちろん、お近く の宅配業者から送っていただいても結

構です。宅配料金は当方着払 いでお申し付けください。 ※宅配システムの場合 ※・4年システムの場合 パソコンハード 1点以上 パソコンソフト 10点以上 ファミコンソフト 10点以上 が対象です。



すぐキャッシュに したいんですけど 直接持ちこんで 大丈夫ですか?

近くにPiwのお店がございまし たら、直接そちらにお持ちください。 ソフト、ハードとも1点から受けつけて おります。ご来店いただくときに、現住 所を確認できる身元確認証(学生証、保 健証、免許証、住民票など)

PWOOD

すぐに査定 きます。

と印鑑をお持ちください。 ※高校生 中学生の場合は 保護者の承諾が必要です。

お願

ま



ます。00000円

になります。早速

お客様の指定銀行

口座にお振り込み

させて頂いてよろ

しいでしょうか?

カンタン、便利、



★アダルトゲームで一部買取出来ないソフトが

00000円に なります。よろしい でしょうか? はいつ、お願し します。 ※査定金額に満足 できない場合、買取は ヤンセルすることが

★パソコンのことならお近くの専門ショップ Piiii へ!

はい、

よろしく

お願いし

ます。

LOG-IN

PI節 お茶の水店 ☎03-3295-2951

ーディオユニオンお茶の水店BF) 〒101 千代田区神田駿河台2-2 営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

PI阶国立店 ☎0425-72-7161

(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前) 〒186 東京都国立市東1-6-3 営業時間/11:00-20:00(日・祝11:00-19:00)

PI節柏 店 ☎0471-63-9702

(ディスクユニオン柏2号店2F) 〒277 千葉県柏市中央町1-2 営業時間/10:30~20:00(日・祝19:30まで)

PI節 淵野辺店 ☎0427-52-0647

高額査定

(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備 〒229 神奈川県柏模原市相生2-1-7 営業時間/10:30-20:00(日・祝19:00まで)

PI節稲田堤店 2044-944-1257

(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有 〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45 営業時間/10:30-21:00(日・祝10:00-20:00)

★全国どこからでも買取りいたします。 まずは、お電話を……(通話料無料)

買取受付専用フリーダイヤル

ॼ 0120−132−445

受付時間/11:00~20:00

パソコン買取センタ・

下記店頭でもフリーダイヤルにて買取受付中/

PI 国立店…… ■0120-132-444 PI節 お茶の水店…… m 0120-123-713

PI節 淵野辺店…… = 0120-165-251 PI前 稲田堤店…… ■0120-441-257



disk union

『この価格は何だ!』嘘?それとも本当?(価格は変動相場制です。)

現金 販売

のみ



通信販売特設ホットライン 22 03-3255-8638

AM 10:00~PM 6:30年中無休 千代田区外神田3-3-15 AVCブック4つの『ハイ!』

1.無料サービス。「ハイ!」 2.初期不良交換。「ハイ!」 3.何故、安いのか? 質問に答えます。「ハイ!」

負問に合えます。「ハイ!」4.全国出張サービス。「ハイ!」

本体新品コ	N E C PC-9801BX/U2 定価 ¥218,000 特価 ¥159,800	NEC PC-9801BA/U2 定価 ¥328,000 特価 ¥239,800	NEC PC-9821Ae/U2 定価 ¥358,000 特価 ¥268,000	NEC PC-9821As/U2 定価 ¥448,000 特価 ¥336,000	NEC PC-9821Ap/U2 定価 ¥550,000 特価 ¥412,000	PC-486GRP5/2 定価 ¥358,000 特価 ¥261,000	EPSON PC-486GRS5/2 定価 ¥468,000 特価 ¥341,000	
ーナー	PC-9801BX/M2 定価 ¥232,000 特価 ¥169,800	PC-9801BA/M2 定価 ¥342,000 特価 ¥249,800	PC-9821Ae/M2 定価 ¥372,000 特価 ¥278,000	PC-9821As/M2 定価 ¥462,000 特価 ¥346,000	PC-9821Ap/M2 定価 ¥564,000 特価 ¥423,000	PC-486GRP3 定価 ¥383,000 特価 ¥279,000	PC-486GRS3 定価 ¥493,000 特価 ¥359,000	
本体新品	PC-9801NS/R PC-9801NA/C		NEC NEC PC-9801NS/L PC-9801NS/T 定価 ¥288,000 特価 ¥149,800 特価 ¥149,800		EPSON PC-486GR5/2 定価 ¥458,000 特価 ¥225,000	富士通 FM-TOWNS MARTY マーティ	富士通 FM-TOWNSII HG-20 FMT-DP5351(モニター) FMT-KB107	
コーナー	EPSON PC-386NAR 定価 ¥288,000 特価 ¥178,000	EPSON PC-386NARC 定価 ¥598,000 特価 ¥398,000	EPSON PC-386NWR2 定価 ¥278,000 特価 ¥138,000	シャープ CZ-634C-TN 定価 ¥368,000 特価 ¥225,000	東 芝 DYNA BOOK EZ 定価 ¥248,000 特価 ¥158,000	テレビにつなぐ 情報ブレーン 定価 ¥ 98,000 特価 ¥ 78,000	(10キー付JISキーボード) セット価格 定価 ¥422,800 特価 ¥296,000	
ワープロコーナー	シャープ CU-14KD シャープ CU-14MD 三 洋 CMT-B14U2S	ター →¥ 89,800 ¥ 45,000 →¥ 74,800 ¥ 39,000 エブン → ¥ 99,800 ¥ 46,000 エブン → ¥118,000 ¥ 73,000 エブン →¥135,000 ¥ 84,000 エブン → ¥73,000 ¥ 88,800 エブン → ¥79,800 ¥ 52,000 エブン	-7 CZ-604D →¥ 9 -7 U 2 9 -7 U 2 9 -7 V AP-1000PC →¥ 9 -7 V VP-2061PC →¥ 7 -7 V AP-700 →¥ 7 -7 V HG-5130PC →¥22 -7 V HG-4000PC →¥19	##### 4,800 ¥ 63,500 キャノン 日 キャノン 日 9,800 ¥ 68,000 ロジテック 0,000 ¥ 79,000 ロジテック 9,800 ¥ 58,000 ロジテック 8,000 ¥164,000 ロジテック 8,000 ¥103,000 ロジテック	J-10VS →¥ 79,800 ¥ 5	線電子機浜Y1 4,000 緑電子 DAIGC 1,000 緑電子びるとN 3,000 テクサ NJ-DF 1,000 テクサ TR-NE 0,000 テクサ ST-22	→¥135,000 ¥ 70,000 →¥138,000 ¥ 84,000 →158,000 ¥100,000 √120 →¥128,000 ¥ 69,000 →¥158,000 ¥ 69,000 →¥118,000 ¥ 76,000	
中古販売コ-	NEC PC-9801DA2 ¥1: PC-9801DX2 ¥ 9: PC-9801RA21 ¥1: PC-9801RX21 ¥ 9: PC-9801RA2 ¥1: PC-9801RX2 ¥ 9: PC-9801RA2 ¥1:	58,000~ PC-9801NS, 98,000~ PC-9801NV 50,000~ PC-9801NV 90,000~ PC-9801CV3 45,000~ PC-9801ES3 68,000~ PC-9801FX3	/E ¥ 93,000~ C2 ¥ 88,000~ C2 ¥ 79,800~ C2 ¥ 69,800~ C2 1 ¥ 78,000~ PC 21 ¥ 50,000~ PC 21 ¥ 116,000~ PC 21 ¥ 125,000~ PC	Z-602C ¥ 69,80 Z-601C ¥ 59,80 Z-611C ¥ 69,80 Z-600C ¥ 49,80 E-386M ¥ 98,00 C-386VR ¥ 99,00 C-286VJ5 ¥ 85,00 C-286VG ¥ 81,00	00~ PC-386NWR2 PC-286BOOK 00~ EE-9 00~ NEC PC-KD881 NEC PC-KD854N 00~ NEC PC-KD863S 00~ NEC PC-KD863G 00~ NEC PC-KD862	¥109,800~ ±7yy ¥ 80,000~ ±7yy T7yy ¥ 48,000~ UX-20 ¥ 30,000~ CX-20 ¥ 30,000~ 20F ¥ 38,000~ 2F ¥ 32,000~ 2	CR-4000 ¥32,000~ PC-286CD2 ¥30,000~ M-TOWNS ¥120,000~ ¥130,000~ ¥ 70,000~ ¥ 60,000~ ¥ 50,000~	

AVCブックの商品は、全て特別価格にて販売し、当店のサービスは全て特別価格に還元いたしております。

¥169,800~ PC-286VE

¥149,800~

¥ 99,800~

¥ 73,000~

¥ 63,000~

PC-286V

PC-286VF

PC-386NW2

PC-286C

現金直販専門店

PC-9801DS2

PC-9801UV11

PC-9801NS/T

PC-9801NC

PC-9801NS

ナ

お申込み

CZ-604C

CZ-653C

CZ-652C

電話にて直接お申込み下さい。 203-3255-8638

¥ 90,000~

お支払い送料

¥118,000~ CZ-634C

¥ 50,000~ CZ-623C

¥129,800~

¥228,000~

¥ 79,800~

現金書留又は、銀行振込を御利用下さい。口座 あさひ銀行外神田支店 (普)1057826 AVCブック

商品1点につき¥1500(離島は別料金)(但し、TV、ステレオ、スピーカーは、別料金になります。)

代引 | 代引手数料¥1000

J-3100SS001

¥ 60,000~

¥ 90,000~

¥ 43,000~

DYNA BOOK

来店お引渡し〇K

アフターケアー

全商品メーカー保証付。

交換

初期不良のみ可能

¥ 75,000~ NEC PC-TV353 ¥ 53,000~ FMT-DP536

¥ 60,000~ シャープ CU-14FD ¥ 30,000~ J-3100SX001

¥ 79,000~ NEC PC-KD853N ¥ 33,000~ J-3100SX002VW ¥148,000~

¥ 30,000~

¥ 64,000~ NEC PC-KD882 ¥ 43,000~

シャープ CZ-606D

IBM 互換パソコン(DOS/Vマシン)で海外のパワーゲームを楽しもう!

若者の街(*゚ウセーダタタザ)に IBMゲームソフト/パソコン IBM互換パソコン(DOS/V マシン)専門店オープン

驚くスピード,美しい画面 今評判の486マシンで海外の 凄いゲームを楽しもう。

海外より直送の最新ゲームソフト,音楽ソフト, (日本語説明書付き)を豊富に取揃えています。

入学,卒業祝い特価セール実施中! **激安セット価格で!**

SVGA カラーモニタHDD, FDD, KB, マウス 等をすべて含む、ミニタワーケースの完全シス テム。さらに、音源ボード、ステレオスピーカ、 DOS/V、最新ゲームソフト 2 本付き!

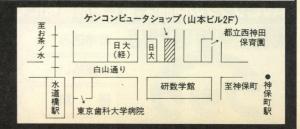
- ◎1年間無償保証
- ◎技術サポート
- ◎メンテナンス体制完備

当社	486	DX-33M	Hz	486DX	-5	OMHz 4	186	DX-2, 66M	۸H.	
オリジナル		STATE OF THE PROPERTY OF THE P							ALELY	
ブランド	¥29	98,000)	¥368,000	¥3	38,000	¥3	000,88		
CPU インテル486DX-33MHz			インテル486DX-50MHz		50MHz	インテル486DX-2, 66MHz				
HDD 100MB		100MB		200MB 100MB		100MB	200MB			
メインメモリ	4MB (最大 32MB 迄増設可)		その他は左記に同じ		同じ	その他は左記に同じ				
外部キャッシュ 256KB 3.5" (1.44MB) × 1, 5.5" (1.2MB) × 1				「IBMゲームソフ		IBM ゲームソフト	フト価格(円)			
	2シリアル, 1 日本語 106 カラー14"(シリアルマ ミニタワー サウンドブラ ステレオス DOS/V ※右記の中	ゲース (Key 付) スターコンパチ(ブール ピーカ (2個) から2本を選べます 機器各種取揃えてい	ターレス ムマスタ)	2001: A Space Odyssey Win 4-D Boxing with Thru-Motion 4th and Inches 688 Attack Sub A-10 Tank Killer A-Train Ace 2 Aces of the Pacific Adventure of beetle juice Allaid Print Kit Allied Forces Amazon Ambush Andretti's Racing Challenge Are we there yet ? Armored Fist B-17 Flying Fortress Barbie Batman Return	¥9,000 ¥3,900 ¥4,900 ¥6,900 ¥9,000 ¥2,500 ¥2,500 ¥2,500 ¥4,500 ¥4,500 ¥4,700 ¥4,800 ¥7,600 ¥6,500 ¥6,500 ¥9,800	Eye of the Beholder III F-117A Stealth F-29 Retaliation Falcon 3.0 Fatty Bear's Birthday Surprise Flight Simulator Front Pages Sports Football Gato Global Conquest Golf for Windows Great Naval Battles Gunship 2000 Gunship VGA Hard Nova Harpoon Hollywood Squares Hongkong Mahjong Pro Hound of Shadow Indiana Jones Last Crusade Indianapolis 500	¥9,900 ¥9,600 ¥9,600 ¥9,000 ¥7,900 ¥7,800 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥5,900 ¥5,000 ¥7,600 ¥7,600 ¥6,000 ¥6,000	Ouest for Glory II Rambo II Rad Baron Red Storm Rising Red Zone Rex Nebular and the Cosmic Gender Road Rash II Road Rash WaA Roboccop 3 Savage Empire Scoolers Magio Castle Seal Team Secret of the Silver Blades Secret Weapon of the Lultwaffe Sim Ant Space Adventure Space Hulk Sport of Kings Star Control II Star Legions	¥9,900 ¥8,300 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥5,000 ¥9,900 ¥8,500 ¥8,500 ¥8,500 ¥8,900 ¥8,900 ¥8,900 ¥8,900 ¥9,900 ¥8,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900	
 フライトコントローラ(スティック各種) スピーカ マルチメディアアップクレードキット (サウンドブラスタステレオカード+CD-ROMドライブ他) ビデオブラスター。 				Battle of Brain/Battle Haws Battle Toads Beating the house of blackjack Birds of Prey Blue Angels California Games California Pro Golf Candy land Candy Land Candy Candy	¥8,700 ¥6,000 ¥2,500 ¥6,900 ¥2,500 ¥2,500 ¥2,500 ¥2,000	Intermision 3.0 Jet Fighter 2 Jordan in Flight King's Quest IV L.A. Crackdown Lith Attack Chopper III Life and Death Life and Death Life and Death	¥8,000 ¥8,900 ¥9,900 ¥8,300 ¥2,500 ¥6,100 ¥5,600 ¥7,600	Street Fighter Streke Commander Struke Commander Stutut Island Sub Battle, Simulator Super Star Sports Super Tetris for Windows Swim Ware	¥8,000 ¥3,700 ¥9,900 ¥6,900 ¥2,500 ¥2,800 ¥7,400 ¥3,500	
▼ピアオフラスター, メディアビジョン等各種音源ボード ¥12,000より			Car and Driver Career Moves Carriers at War Cartooners	¥9,900 ¥2,500 ¥9,600 ¥5,000	Link 386 Pro Lost in L. A. M-1 Tank Platoon Magic Johnson	¥8,300 ¥9,000 ¥8,900 ¥2,500	Tegel's Mercenaries The Flintstones, Dino: Lost in Red The Humans The Immortal	¥9,900 ¥2,000 ¥5,800 ¥4,800		
Bad Blood Basic Math Facts G Master Deluxe F15 Strike Eagle 3 Clobal Effect Great Naval Battles: Great Naval Battles: America in Atlan Harpoon Battle set 2 Home casic, Spectator Leopardy, Specond Edit Jump Jet Magic Candle III Magic Candle III Magic Candle III	tics	Patriot Personality Expert Peter Pan & Robin Hood Ping & Kookys Cuckoo Zoo Rambo III Realms Shark Attacks Sky Runner Spooky Kooky Spear of Destiny Summer Game Supper Husp III Tetrus Classics Theater of War	¥9,500 ¥3,500 ¥9,200 ¥9,200 ¥6,900 ¥2,500 ¥2,300 ¥2,300 ¥2,200 ¥2,200 ¥2,200 ¥2,200 ¥3,000	Castle of Dr. Brain Centurion: Defender of Rome Civilization: Master Player Ed Civilization: Sid Neier's Comanche: Maximum Overkill Concentration, Classics Conflict Cribbage Crusaders of the Dark Savant Cyber Empires Dark Land Dark Seed Dick Tracy Double dare Dungeon Master Entertainment Pack, Micro Soft	¥8,400 ¥5,000 ¥9,800 ¥2,500 ¥2,500 ¥2,500 ¥2,500 ¥3,500 ¥3,500 ¥3,500 ¥3,500 ¥3,400 ¥4,400 ¥8,400	Major League Manager Mantis Experimental Fighter Master detective Math Blaster Plus Mega Fortress Mega Pack Might and Magio: Clouds of Xee Monopoly Deluxe Monopoly Deluxe for Win Muppets's Print Kit Navoom 6 Now you see it Operation: Fighting Tiger PGA Tour Golf Pools of Darkness POPULOUS II	¥9,000 ¥6,900 ¥9,000 ¥2,000 ¥2,500 ¥2,000 ¥5,000 ¥8,000 ¥6,000 ¥9,900	The Legends of Valour The Parfect General The Secret of Monkey Island 2 The Summoning Thunder Strike Tristan Tunnels of Armageddon Ultima Wi-The Black Gate V for Victory; Market garden V for Victory; Lisha Beach Warrior, the Stargose Wing Commander II: Vengeance of Kil Wing Commander II: Special Operation Wizardry WI: Crusaders of Dark Savant Wolfenstein 3-D Wordfrs Wordfrs	¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥2,500 ¥2,500 ¥2,000 ¥9,600 ¥9,600 ¥9,900 ¥2,000 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900 ¥9,900	
Matrix Cubed Multiple & Divide Navy Seal Obliterator	¥4,000 ¥2,500 ¥2,600 ¥3,100	Ultima Underworld II V for Victory: Velikyo Luki Warriors World Circuit	¥10,000 ¥9,800 ¥2,500 ¥7,900	Epic Escape from Hell Eye of the Beholder I Eye of the Beholder II	¥8,200 ¥5,000 ¥7,600 ¥8,300	POPULOUS: Promise Lands POPULOUS Putt-Putt's Fun Quest for Glory I	¥3,000 ¥5,000 ¥7,500 ¥6,000	World Class Chess World Soccer X-Wing	¥2,00 ¥2,80 ¥9,90	

- ●全国どこへでも通信販売致します。
- ●上記販売価格には消費税は含まれていません。
- ●10万円以上お買上げの方には送料無料と致します。

KEN ケンコンピュータ株式会社

東京都千代田区西神田 1 — 3 — 6 山本ビル 2 F FAX 03-3292-5720 電話 03-3294-2526



●消費税·送料一切不要●

フト名	発売機種	定価	販売価格	ソフト名	発売機種		販売価格		発売機種	定但	曲	販
車で行こう				ロードス島戦記II······	PC98	9.80	7.84) マリンフィルト	PC98	8.80	00	
ボクラッシュ(2)	PC98	9.800	7.840	徳川家康	PC98	9,80	7.84		······TOWNS ······	6.80	00	!
航海時代 II ······	PC98	9,800	7,840		PC98) アリスの館 ▮	PC98	4.80	00	
しぎの海のナディア					PC98			アリスの館	TOWNS	6.80	00	F
しぎの海のナディア	·····TOWNS ······	14,800-	11,840	アーリーキングダム	PC98	12.80	10,24	麻雀王伝説	PC98	9.80	00	
レシャーク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				ドラゴン創世紀	PC98PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	-12.80	10,24	星の砂物語!!	PC98/X68	8.80	00	
ーリーナイト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9.800	7,840	提督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,80	11.84	Be Rain·····	x68	7.80	00	
スター・オブ・モンスターズFINAL …電伝説・・・・	TOWNS	9.800	7,840	提督の決断・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS	16,80	13,44	CAL(2)	PC98/X68	7.80	00	
単伝説・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DC08	9.700			PC98				PC98PC98	9.80	00	
イナソア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	pcgg /TOWNS	9 800-	7 840	大下統一日	DC00	9,80	7,84	D VECT	PC98	9.80	00	
長の野望~覇王伝~	PC98	12 800-	10 240	元朝秘中	PC98PC88SR	9 80	7.04	7 72 7	PC98	0.00	00	
スプレイド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X68/TOWNS	9.700-	7.760	ミュージックラルフ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/88	14 80	111 84) シャングリラーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー	PC98/TOWNS/X68	7 8	00	
-1.7. II	PC98	9 800.	7 840	魂の門	PC98	9 801	1 7 84	10元 45章	PC98	7 80	00	
アコンバット!!・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	8 . 800-	7.040	マイクロソフトフライトシュミレーター・	PC98	12.80	10,24	土ミナン(ナノー研 た	PC98/X68/MSX2			
アーコンバット!!!				プリンセスメネルバ	PC98	12.80	10,24	見 アナ学園 ブルーウインド・・・	PC98/88SR/X68/MSX2			
ピュラス(2)				銀河英雄伝説 III · · · · · · · · · · · · · · · · ·	PC98	12.80	10.24	ジョーカー2	PC98/X68	7.80	00	
イリアンシンドローム					PC98			DALK	PC98	6 . 80	00	5
15ストライクイーグル II・・・・・・・・・・	PC98/X68	10,800-	8,640	沈黙の艦隊	PC98	12.800	10.24) 雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7.80	.00	
下統一』パワーアップセット	PC98	6.800	5,440	ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7.84	類悩予備校(3)	PC98	7.80	.00	
ルテック	PC98	9,800	7,840	エルヴァイラ	PC98	12,80	10,24	CARAT	PC98	7.80	00	
リチュード(下巻)	TOWNS	12,800	10,240	信長の野望 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,80	7,84	フォボス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7 80	00	
ガロマニア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS /YES	12,800	10,240	テラクレスタ	X68	4,90	3,92		PC98	7.80	00	
長の野望 覇王伝····································	DC08 / X68 / TOWNS	12,800	10 240	銀河英雄伝説 II DX+Set ·······	PC98/X68	12,80	10,24	ミラージュ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7.80	00	
ムアント······· 倫物語(第2巻)····································				銀河英雄伝説 II DX + Kit·······	PC98/X68	5.00	4,00	ギディ(2)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7.80	00	
輪物語(第2巻) レムナイト	PC98/TOWNS	12,800	11,240	カンタムMSフィールド(▮) ········	PC98	9.80	7,84	狂った果実	PC98	7.80	00	
W7 W 21-1	D000 (vco	14.800	11,840		PC98				PC98/X68/TOWNS	7,80	J0	
·グスダンジョン・・・・・・・・・・・・・・・・・ ズ三国志奇譚・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/X68	5,800	4,640	遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	-12.80	10,24	スーパーD・P・S	PC98/X68/TOWNS	6.80	00	
「ズ三国志奇諱 ······ ボクシング·····	DOOD /TOWNS	8.800	7,040	人形使い	PC98	9.80	7,84		PC98	7.80	00	
ドクシング・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DC00	9,800	11 940	倍下目 字2	PC98PC98	9,80	10.34	はっちゃけあや子さん(3)	X68	4.80	00	
トラ作戦・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	14,800	11 040	ほり女有3	TOWNS	0.00	7.04		PC98/88SR/X68	5.80	00	
チュード(上)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS	14,800	10 240	+ J+ J J J	PC98	9,80	7.04		PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6.80	00	
デュート(エ) 関伝・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC08	12,800	10 240	レッサーメルン	PC98	12 00	10.24		PC98	8.80	00	
大略マルチエディタ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・					PC98			リースト三獣士	PC98PC98/X68	9.80	00	
でスメイル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	pc09	0.800	7 840	カラシックロードリ	PC98	0 901	7 94	フンス(3)	PC98/X68	6.80	JO	
いぶるメイル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	89cp	9.000	6 960	5 /5 / V5 /	PC98	0 90	7,04		PC98/TOWNS/X68/MSX2 PC98/X68	6,80	70	
オナルパワー!!	pr08	0,700	7 840	ドラブンフレイヤー 茶姓仁説 ローーー	PC98	0 80	7,04		PC98/X68	6,80	00	
プーウォーズ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	x68	7 200-	5 760	ウングコマングー	·····FM-TOWNS······	10 00	00 64	0 ドラコンテイト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/88SR/X68/M SX2 PC98/88SR/X68/MSX2	7.0	00	
-ドワールドPC ·····				エルノナイト	PC98/TOWNS	14 90	011 9	0 173277112	PC98/88SR/X68/MSXZ	7.80	00	
サ・メルンスペシャル	PC9821シリーズ	11 800-	9 440		PC98			PREMIUM	PC98PC98	18.	00	
ランプリサーカス(2)	PC98	9 800	7.840		PC98/X68				PC98	6.80	00	
鉄の騎士	PC98	7 800-	6 240	パワーシンガー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9 70	7.04		PC98/X68/MSX2	7.80	00	
ゴヴァルツシルトII ·······	PC98	12 .800-	10.240	ペブルピーチの波達(HD専用)····	PC98	14 80	111 84		PC98/X68	7 90	00	
影都市	PC98/MSX2	9.800-	7.840	CCT98III	PC98	20 00	016.00	列	7C90/ A00	0 01	00	
- 5 H	PC98/88SR/MSX2	8 800-	7 040		MSX2				PC98/X68	7 86	00	
レントメピウス	PC98/X68/TOWNS	14.800	.11.840	テセラ	PC98	8 80	7.04	グラムキャッツ(2)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS	8 81	00	
战略 Ⅳ カルトマップ	PC98	5.000-	4.000	アトラス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·····TOWNS······	10.80	8 . 64	カーキャミソール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7 80	00	
三国志演義	PC98	12.800-	10.240	エメラルドドラゴン	TOWNS	11.80	9.44	天仙娘々	PC98	7 .80	00	
ベッシュ I	PC98	12.800	10.240		PC98/X68				PC98	9 80	00	
推三国志······	PC98	7.800-	6.240	地球防衛少女	PC98	12 80	010.24	0 キサントゲノス	PC98	8 .80	00	
フ&デス []・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	12.800-	10,240	ロボクラッシュ(2)	PC98	9 .80	0 7 . 84	0 華麗かる人生	PC98	8 8	00	
イトシュミレーター				ドラゴンスレイヤー	X68	9.80	07.84	0 D.P.S SG set3	PC98/88VA	6 80	00	
.C-I				際注小女リナ	pr98	9 80	7 84	D.P.C CC cot2	TOWNS/X68	6 80	00	
-IV	PC98	41.800-	33,440	大戦略[V	PC98PC98	9.80	7,84	砂密の花園	PC98	7.80	00	
こん絵筆	····PC98 ·····	14,800	-11,840	ブランディッシュ II ·····	PC98	12,80	010,24	0 ドラゴンマスターシルク	PC98	8 .80	00	
チャンタ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,800-	7,840	スーパーリアル麻雀PII & PIII ·····	PC98	12.80	010.24	プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14.80	00	
ライビング・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/TOWNS	9,800	7,840	KU ²	X68	7.80	06,24	0 スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6.80	00	
RE	·····TOWNS ······	9,800	7,840	超時空要塞マクロス	PC98	9,80	07.84		PC98			
ルチェス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				ブリンセスメーカー II	PC98	14,80	011,84	0 クィーン オブ デュエリト・・・・・・・・	PC98/X68/TOWNS	8.80	00	
バラタ				アトラス II	PC98	10,80	08,64	0 プレミアム II	PC98/X68/TOWNS	7.80	00	
志				サークIII・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	11,80	09,44		PC98/X68/TOWNS	7.80	00	
師団	PB98	10.800-	8,640	ガンシップ2000	PC98	12,80	010,24	0 マジックナイト	PC98/X68	7.80	00	
OR98	PC98	36.000	28,800	スターベアラーズ	PC98	9,80	07,84	0 Bacta	PC98	7.80	00	
デイテクティヴ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS	12.800	10,240	シュヴァⅣ	PC98	12,80	U···10,24	0 CAT'S I	PC98	7.80	00	
ぎの海のナディア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				ハードショットストリートハスラー	PC98	9,80	7,84	0 妖獣クラブカスタム	PC98	7.80	00	
イメーカーフットボール	PC98	9.800	7,840	ソリチュード(下巻)	·····FMTOWNS ······	12.80	010,24	0 やりたい放顕2	PC98/88SR/X68/MSX2	6 80	00	
ソスルズ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9.800	7,840	NAME OF TAXABLE PARTY.			AL W.	秘密の花園・君だけに	TOWNS	12.80	00	
ディウス [] ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Xpg	9.800	7.840	主ルケゲー	ラフィクスコー		17 313		PC98			
				スクスノ、	ノフィンハコー	1	New York	グリーンオアシス	PC98	7,80	.00	
ーウォーズ	DC00	7,200.	5,760		PC98		7.00	ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6.80	00	-
クレイス []・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	D000	9.800	7.840	MON DADADA →	D000	8.80	7,04		PC98/X68/MSX2/88SR	6,80	00	
·クレイス []・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	/.800-	6,240	WUN PAKADITA	PC98PC98	8,80	7,04		·····PC98 ·····	9.80	00	
- ノノホスト	PC98	12.800	10,240	エノスキューショナース・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98PC98/X68/TOWNS	9,80	7,84	ドラゴンピンク	PC98/X68 PC98/X68/TOWNS	8,80	00	
ト& マジックIII ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				カ業'03	FMTOWNS	11.00	6,24	プレゼント(2)	PC98/X68/TOWNS	7.80	00	
芝洋の嵐DX····································				午来'93 ·····	·····FMTOWNS ······	11,80	9,44		PC98/X68/TOWNS	6 8r	00	
ークルーザ2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,700-	7,760	Dr. Stop ·····	PC98/X68	6.80	5,44	D'ark	PC98	8 80	00	
'מע	PC98	12.800-	10,240	企ンヤカ雀	PC98	/.80	6,24	マッドパラドックス	PC98 PC98	6 80	200	
Sept III IOO												

大廉売 50% OFFコ

ヨーロッパ戦線 PC-98(5インチ/3.5インチ) 12,800 ► ¥6,400 パワーモンガー PC-98(5インチ/3.5インチ) 12,800 ► ¥6,400 ロイヤルブラッド PC-98(5インチ/3.5インチ) 7.800 ► ¥3,900

数に限りがございますので、このコーナーの商品に限り必ずお電話にてご予約願います。 商品がなくなり次第、廉売を終了させていただきますので、あらかじめご了承願います。

お求め方法

- ●お送りする商品はすべて新品です。
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを 記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注 文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要 事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金 引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- ●左のリストに載っていない商品もすべて定価の20% 引きです。
- ●消費税は必要ありません。
- ●商品リストの中には、未発売のものも含まれている場 合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約 扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト 通信販売 係

〒537 大阪市東成区東小橋3-1-9 東成鶴橋駅前郵便局止

電話 06(765)8155

営業時間/11:00~18:00(日・祝休業)

大阪日本橋でんでんタウン最強のスタンバイ

続

PC-9801

タイトル

●ああっ女神さまっ

●亜紀子

●アトラス2

• Winning Post エアーコンバットⅢ

●永世名人Ⅱ

• EDGE

• グラムキャッツ2

●KO世紀 ビースト三獣士

●サークⅢ

・シムアント

●雀ジャカ雀

● シュヴァルツシルト N

●スーパーリアル麻雀PI&PII ・スターウォーズ

●スタークルーザーⅡ

・ソードワールドPC

OD'ark

· DAI K

●大局囲碁 ゴライアス

● 大航海時代 II

●超時空要塞マクロス ● 天使達の午後 V

• ドア3

・トキオ

・ヌーク

●花よりダンゴ2

●ファーストクィーンⅢ ●フォーチュン クエスト

・ぶよぶよ

● ブラン マーカーⅡ

・プレミアムク

プレイメーカーフットボール

タイトル • BEAST III

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

高価買取

高価買取

高価買取 ▶超高価買取

高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取 高価買取 ・ペブルビーチの波濤

●ポピュラスⅡ

高価買取

FM-TOWNS

● マスターオブモンスターズ FINAL

・マルチペイント ●Mr. プロ野球 PERFECT

・ムーンクリスタル

● モンスターメーカー

• 4D DRIVING

• 4D BOXING

ロボクラッシュⅡ · YFS

● クイーンズ ライブラリー

•トップマネージメント2

・バトルテック •プレミアム3

・マリンバスター

・マリンフィルト

• ウイングコマンダ・

・サイレントメビウス

● [Solitude] -ソリチュード-

ふしぎの海のナディア ● FREE WILL (フリーウィル)

Ms. DETECTIVE

• 餓狼伝説

●三国志Ⅲ

• JOKER

●卒業 '93

•ドア3

・人形使い

●星の砂物語2

●ポピュラスⅡ

●雀JAKA雀

• CAL

● F-29 RETALIATOR

●きゃんきゃんバニー プルミエ+スピリッツ

• Ms DETECTIVE (9821)

タイトル ・ミラージュ

高価買取

高価買取

高価買取

高価買取

高価買取

高価買取

高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

・モンキーアイランド

• 4D BOXING

●レジオナルパワーⅡ

●亜紀子

●エアーコンバットI SPECIAL

●機甲師団Ⅱ

• グラムキャッツ2

●元朝秘史 ・シムアント

●シャドーオブザビーストⅡ

●同級生

轟Ⅱタウンズスペシャル

●信長の野望 覇王伝

●花よりダンゴⅡ • プレミアム3

• 4D DRIVING

▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶超高価買取

▶高価買取

▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取

▶超高価買取

▶超高価買取

X68000

■エトワールプリンセス ● きゃんきゃんバニー プルミエール

●三国志Ⅱ

▶ 下3

●同級生

・バーンウェルト

・ファイナルファイト

ふしぎの海のナディア

●プレミアム2

●星の砂物語2

●ポピュラスⅡ

• CARAT

• 餓狼伝説

●元朝秘史

●信長の野望 覇王伝

●花よりダンゴ2

•プレミアム3

・マーシャルエイジ

・レッスルエンジェルス

MSX2

● SDスナッチャー

· II

ガゼルの塔

●キャンペーン版大戦略Ⅱ

●銀河英雄伝説 II DX+set

●元朝秘史

・スナッチャ

・ソーサリアン ●關神都市

•ピンクソックス8

• BEAST

・プリンセスメーカー

• My eyes !

●YUKA ~ゆかのふしぎな体験~ ▼イテイーバトルスキンパニック

▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取 ▶高価買取

▶高価買取 ▶高価買取

▶高価買取

▶高価買取 ▶高価買取

▶高価買取

高価買取

高価買取

▶超高価買取

(例:PC9801NA→¥190.000) 詳細は☎にてお問い合わせ下さい。

【通信買取】の手順

(フリガナ) 【**通1言 貝 収】(ノ) 于川**(①お客様の住所・氏名・電話番号・お送り頂くソフト名(メディアも)・在宅時間(何時ごろいるか)を明記したも

のを、ソフトと一緒に宅急便等でお送り下さい。 ②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて価格査定させていただきます。 ③スタンバイからお客様へ買取価格を電話連絡いたします。

④お客様から了解を頂ければ、現金書留もしくは銀行振込にて送金させて頂きます。銀行振込の場合は銀行名、 口座番号、支店名、名義等記入して下さい。手続き上銀行振込の方が早く送金されます。書留でも振込でも送 金手数料として500円買取合計金額から引かさせて頂きます。

●買取価格は、ユーザー登録カード・附属品の有無・パッケージの状態(汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等) により値引する場合があります。

● X-1・FM-77/AV・PC-88VA 及びMSX・PC-88の一部(ビジネスソフト)のソフトは、買取できません。MSX・ PC-88のソフトについては事前に電話で確認して下さい。

大阪市浪速区日本橋 5

定 価 販売価格

商品名		疋 恒	販売	順格
AND DESCRIPTION OF THE PARTY.	10	STATE OF	COLUMN TO SERVICE	
	「ソコンソフトコーナー			
OMERICAN PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND	RIKULENTER EDITINI HELEKTINI DA NAMER EDETHAL D		-	
A列車で行こう■······	PC98	12,800)→ 9,	600
ロボクラッシュ(2)・・・・・・	PC98	9,800	J → 7.	350
A列車で行こう■・・・・・	TOWNS	14,800)→ 11.	100
ふしきの海のナディア	×68	14, 800	J → 11,	100
ジョシュア	×68	9, 700	J → 7,	270
アルシャーク	PC98/X68	9, 800	J-> /.	350
ホーリーナイト	PC98	9,800	J > /,	350
マスター・オフ・モンス	PC98	9, 800	1 7.	350
FINAL	TOWNS	0.700		070
雷電伝説	TOWNS	9, 700	J→ /.	2/0
クロス・ドイチエラント	PC98	14, 800	J→ I I .	100
タイナソア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/10WNS	9, 800	J-> /.	350
信長の野望~朝土伝	~PC98	15, 800	J→ 9,	600
テスプレイド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X68/10WNS	9, 700	J /.	5/0
ウェインドリーム!	PC98	9, 800	J-> /,	350
エアコンハット	PC98	8, 800	J-> 6,	BUU
エアコンバット■・・・・・・	PC98	9, 800) > /,	350
ホヒュラスピ	PC98/10WNS	12, 800	J-> 9,	PUU
エイリアンシントロース	ZXb8	5, 800	J-> 4.	350
F-15人トライシィーシ	7/VI	0,000	0,	100
大下航一二八ワーアツ	DO00	7,000) · ·	100
ミステン ボール・ボール	###==### 00CD	0.000	7	250
トラコンスレイヤー英	2年1公司で 0000 P	0,000	7	200
ナーバーライク・・・・・	×69	0,000	7	320
サイクルファイン		7 800	1- 5	850
大関立志伝・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9 800	7	350
アンドシャフパエプロ	PC98	9 800	7	350
キングスダンジョン・・	PC98/X68	5. 800	1-	350
クイズ三国志奇達	PC98	8 800	1- 6	200
4口ボクシアング・・・・・・・	PC98/TOWNS	9. 800	7	350
サザンアイブ	PC98	14. 800	1-11	100
ウルトラ作戦・・・・・・・	PC98	14.800	1-11	100
ソリチュード(F)	TOWNS	12, 800	1- 9	600
蒼鋼伝	PC98	12 800	1- 0	500
大戦略マルチエディタ	PC98	6 800	1-> 5	100
(手つぶろメイル・・・・・・	PC98	9 800	7	350
ぽっぷるメイル	88SP	8. 700	1 - B.	520
レオジナルパワー『・・・	PC98	9, 800	7.	350
スターウォーズ	×68	7, 200	1 5.	400
ソードワールドPC…	PC98	9, 800	1→ 7.	350
レッサ・メルヘンスペミ	レヤル ·····PC9821シリーズ······	11, 800)→ 8.	850
グランプリサーカス(2)	PC98	9, 800	D→ 7.	350
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	D→ 5.	850
シュヴァルツシルト■	PC98	12, 800	D→ 9.	600
幻影都市	PC98/MSX2	9,800	D→ 7.	350
サーク1	PC98/88SR/MSX2	8, 800	D→ 6.	600
サイレントメビウス…	PC98/X68/TOWNS	14, 800)→11.	100
三国志 [PC98/88SR/X68/MSX2	14, 800	0→11.	100
麻雀三国志演義	PC98	9,800	J→ 7.	350
サバッシュ』	PC98	12,800)→ 9,	600
群雄三国志	PC98	7,800	0→ 5.	850
ライフ&デス』	PC98	12,800)→ 9,	600
フライトシュミレーター	PC98	15,800]→ 9,	600
XMAC-1	MAC	27, 800	3→20,	850
XPC-₩	PC98	41,800	J → 31,	350
とことん絵筆		14, 800	J → 11,	100
バーンウェルト	X68	9, 800	J→ /,	350
フラック・レインホーエ		8, 800	J→ 6.	RUU
FXLD-L5	PC98	7, 800	J→ 5,	850
バトルチェス	TOWNS	8, 801	J→ 6,	600
マハハラタ		9,800	J-> /,	350
三国志	PC98	14, 80	J → 11,	100
機中師団1・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DO00	10, 80	J→ B,	100
ACTUR98		10,00	D-2/,	UUU
ニ人・ティテクティフ・・	I OWINS	14 00	0-11	100
プレイソー サーフ・・・	#_ II	9 90	0-3 7	100
ナカッフルブ ・・・・・・	DC09	0 00	0 7	350
グラディウス !!!!!!!!	Y68	9 80	7	350
Bバーン	PC98	9, 90	n→ 7	350
フターウナーブ	PC98	7 201	0-> 5	400
※専用	PC98	9 80	7	350
グークレイフ!!	PC98	7. 80	n -> 5	850
ウイニングポフト	PC98	12, 80	n = 0,	BUU
マイトRマジック=・・・	PC98	12 80	n-> 0	600
大平洋の南口と	PC98/88\/ A	14 80	0-11	100
スタークルーザ9・・・・	PC98	9 70	0-> 7	270
アプロス	PC98	12, 80	0 - 9	600
大戦略 ■ '90	PC98/×68	9, 80	0 > 7	350
トキオ	PC98/TOWNS	12, 80	0 > 9.	600
ロードス島戦記』	PC98	9, 80	O→ 7.	350
徳川家康	PC98	9,80	O→ 7.	350
満開電飾1	PC98	8, 80	0 > 6.	600
囲碁聖天	PC98	12,80	J→ 9.	600
アーリーキングダム・・	PC98	12,80	0 > 9.	600
ドラゴン創世記	PC98	12.80	0 > 9,	600
HI AS CO THE	PC98/88SR/88VA/	14 00	0.311	100
提督の決断	X68/MSX2	14, 80	U-> 11,	100
提督の決断	TOWNS	16, 80	0-12.	600
ふしぎの海のナディア	PC98	-14, 80	0-11.	100
天下統一』	PC98	9,80	0 -> 7.	350
元朝秘史 ······	PC98	9,80	D→ 7.	350
元朝秘史 ······	X88 X88 PC38IX68 PC38I	9,80	0 > 7.	350
ミュージックラルフ・・・	PC98/88	14,80	0-11,	100

商品名	発売機種	定価	販売価格
魂の門・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,800-	7, 350
マイクロソフト	PC98	12, 800-	9,600
フライトシュミレーター	BC%	19 800	0 600
銀河英雄伝説■・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	12,800	9,600
ブリンセスメーカー1・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	14,800-	11,100
沈黙の艦隊・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		12,800	9,600
エルヴァイラ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	12, 800	9,600
信長の野望 武将風雲録・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800-	7,350
テラクレスタ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X68	4, 900	3,670
銀河英雄伝説 ロスキらじ	PC98/X68	5, 000	3. 750
ガンダムMSフィールド(I)·········	PC98	9, 800	7,350
アラスカンマラシュート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	12,800	9,600
通かなるオーカスタ・・・・・・・・・・・・・・・・ 人形体!)		9 800-	7, 350
エッジ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,800-	7.350
億万長者3	PC98	12,800-	9,600
モンキーアイランド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS	9,800	7,350
F-19ステルス······	PC98	12, 800	9,600
コマンドHQ	···PC98······	11.800-	8,850
クラシックロード(1)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,800	7,350
ドラゴンスレイヤー英雄伝説		9, 800	7,350
ウィングコマンダー	···FM-TOWNS······	10,800-	8,100
エルムナナイト	PC98/TOWNS	14,800	11,100
ポピュラス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		9, 800	7, 350
パワーシンガー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,700-	7,270
ペブルビーチの波濤(HD専用)・・・・	PC98	14, 800	11,100
MIDI サウルス	MSX2	19,800-	14,850
テセラ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	8,800-	6,600
アトラス	TOWNS	10,800	8,100
エメラルドドラコン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	TOWNS	10,800	8,850
地球防衛少女		12,800	9,600
ロボクラッシュ(2)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,800-	7,350
ドラゴンスレイヤー	···×68 ······	9,800	7,350
大戦略1/	···PC98·····	9, 800-	7, 350
セブンカラーズ	PC98	7,700-	5,770
財閥銀行・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	12,800	9,600
タイヤモンドフレイヤース	PC98	3 800-	2,850
将棋聖天	TOWNS/X68	14, 800-	11,100
レミングス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9,800-	7,350
ハイバークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,350
斬Ⅱ総集編・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		9,800	7,350
ロードス島戦記・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/88VA/MSX2/X68	9,800-	7,350
ロードス島戦記・福神漬・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/MSX2	3,800	2,850
Daix	- C987883 H7 × 88	0,0007	0,000
美少女	ソフトコーナー		
同級生	PC98	8,800-	6,600
美少女通信 ·····	PC98	6,800-	5,100
アイドルを探せ	PC98	7,800	5,850
脱衣麻雀・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		8, 800 - 3	6,600 7,350
Dr.Stop	···PC98/×68·····	6,800	5.100
雀ジャカ雀	···PC98·····	7,800-	5,850
雀ジャカ雀・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X68	7,800÷ 7,800÷ 7,800÷	5, 850 5, 850
復活禁	PC98/88VA/X68/	7,800-	
D.P.S SG set2	TOWNS	6,800-	
アリスの館!!	FOWNS	6, 800 -	
アリスの館	TOWNS	6,800	5, 100
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,350
星の砂物語『・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/X68	8,800	6,600
CAI (2)	···PC98/X68·····	7,800÷	5,850 5,850
初恋物語	···PC98······	9, 800	7.350
B-ZONE	···PC98·····	9,800	7,350
BEST 3	PC98	7,800÷	6,600
シャングリラ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/TOWNS/X68	7,800	5,850
48夜物語	···PC98·····	7,800	5,850
キミだけに変を・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/X68/MSX2	7,800 - 7,800 -	5,850 5,850
ジョーカー2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/X68	7,800	5,850
DALK	PC98	6,800	5,100
電ボークすずめ 賃悩予備校(3)	PC98	7,800 - 7,800 -	5,850 5,850
CARAT	PC98	7,800	5, 850
フォボス	···PC98·····	7,800÷	5,850
レッスンエンジェル(1)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	···PC98······	7,800÷	5,850
ギディ(2)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	···PC98·····	7, 800	5,850 5,850
狂った果実・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7,800÷	5.850
==	PC98/X68/TOWNS	7,800	5,850
亜紀子	PC98/X68/TOWNS	6,800 - 7,800 -	5,850
実少女 美少女通信 アイドルを探せ 脱衣麻雀 魔女の子クラニー アイドルを探せ 魔女の子クラニー 電ジャカ雀 アリスの 日本 日本 日本 日本 日本 日本 マーカー マーカー ローカー ローカー	···×68 ·····	4,800	

商品名	発売機種	定価	販売価格
商品名 D·P·S··································	PC98/88SR/X68	5,800→	4, 350
D.P.S SG	PC98/88VA/X68/	6,800→	5, 100
ロE・JA『・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	a anna	6 600
ピースト三獣士・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	9. 800	7. 350
5 \ 7 (2)	PC98/Y68	6 ROD-	5 100
闢油都市	PC98/TOWNS/	6. 800-	5, 100
ドア1・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	X6B/MSX2	0.000 >	£ 100
F.71	PC98/X68	6,800	5, 100
ドラゴンナイト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/88SH/X68/MSX2**	7,000	5, 100
PREMIUM	PC98/88SH/X88/MSX2**	7,800	5,850
PREMIUM	PC98/X68/10WN5	C 000	5,000
ムーライトエナジー ····································	BC00	7 000	5, 100
コンチネンタル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC09/Y69/MSY2	8 800	6 600
煩悩予備校(2)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC00/X00/W3XE	7 000	5 950
きゃんきゃんバニー フルミエール・・・	TOWNS	0 800	7, 350
グラムキャッツ(2)	PROBLYSS/TOWNS	7 800	5, 850
リクサス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7 800	5 850
キャミソール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98	7 800	5, 850
天仙娘々	PC98	7, 800	5, 850
アージェントミッション	PC98	9.800	7, 350
キサントゲノス			
華麗なる人生	PC98	8,800->	6,600
D.P.S SG set3	PC98/88VA	6,800→	5, 100
D.P.S SG set3	TOWNS/X68	6,800->	5, 100
秘密の花園	PC98	7,800-	5,850
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800->	6,600
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800→	11,100
スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800→	5, 100
殺しのドレス3	PC98	7,800→	5,850
ポッキー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·PC98/88SR/MSX2 ······	7,800→	5,850
ポッキー2・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/88SR	8,800→	6,600
まゆみ・・・・・・	PC98	5,800→	4, 350
マジックナイト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC98/X68	7,800→	5,850
Bacta ·····	PC98	7,800	5,850
image 妖獣クラブカスタム	PC98/X68	7,800	5,850
	PC98	7,800	5, 100
秘密の花園・君だけに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	-PC98/885H/X88/W5X2**	0,000	9,600
妖獣クラブ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\C0	C 000	E 100
アマランス !	PC99	0,000	7, 350
, , , , , ,	PC98/98SP/Y89/	0,000	7,000
ランス	TOWNS/MSX2	6,800→	5, 100
ランス?	·PC98/X68/MSX2/88SR··	6,800-	5, 100
バニラシンドローム ····································	·PC98·····	9,800	7,350
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	6,600
プレゼント(2)	-PC98/X68/TOWNS	/, 800	5, 850
ドア(3)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	-PC98/X68/TOWNS	0, 800	5, 100
フッドパラドックス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	PC38	0, 800	6, 600
人形使い・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	DC90	0, 800	0, 100
人形便(1	- P C 88	0,000	0, 600
		-	
	頭いフトコーナー		

570 THE 440 SW

☆今月の話題ソフトコーナ

神愛聖人(エイズ体験ロールプレイングゲーム)¥8,800→6,600

特売コーナー(数量限定)

CHIEF STREET,		MANUAL PARTY	NEW PROPERTY.
雀皇登龍門1	PC98	9,800→	4 900
アドバンスドロードモナーク		9, 800→	
伊忍道 打倒信長		9, 800→	4, 900
クリスタルクエスト			1,980
人生クイズゲームだ//			1,980
コブラミッション	PC98	6,800→	1,980
スケバン戦国史	PC98	7,800→	1,980
川中島シナリオ	PC98	5, 100→	1,980
ヴァルカイザー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		7,800→	
天棚シナリオ・三国正史・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		5,800→	980
ヨーロッパ戦線			
パワーモンガー			6,400
関ケ原	PC98	12,800→	6,400
大航海時代	PC98	9,800→	4,900
KIGEN	PC98	9.800→	4. 900
アルミスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		9.800>	
ボクサーメーカー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		9, 800→	
ピーナスキャンペーン		8,800→	
BEAST2		8,800→	
ファーストクイーン [8,800→	3,980
コンピューターの卵	PC98	8,200>	1,980
ロイヤルブラッド	PC98	7,800→	3,980
My eyes		7,800→	
うるま·····		6,800→	
208	C30	0,000	1, 300

お問い合わせ下さい。 ●詳しくはお電話で!!



〒561 大阪府豊中市桜塚2丁目18番13号 ラミーゴ桜塚101号

EL:06-853-870 FAX:853-8700

★詳しくはお電話で!!

- ●電話受付時間/11:00~19:00
- ●クレジットカードもご利用いただけます。
- ★お申し込み…TEL:06-853-8701 FAX:06-853-8700 住所・氏名・電話番号をお知らせください。
- 在庫・価格の御確認を忘れずに。

★表記の金額に消費税は含まれておりません。

MSXのためのC言語入門

ただいま参上

新発売

MSX-C入門〈下巻〉

MSX-C実践バリバリプログラミング編だっ!

桜田幸嗣 染谷哲人共著 A5判 定価1,450円

文法を知っているだけじゃプログラムは書けない。上巻で文法をマスターした方に、ゲーム作りを通してプログラミングの奥義を伝授。グラフィック画面やスプライト、PSGやジョイスティック/マウスなどの利用が簡単な特製ライブラリ付き。『ヒップマン』や『叩かれモグラ』などのゲームサンプルも満載。



DISKALBUM 42

MSX-C入門 上/下巻

対象機種: MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR メモリ構成: 64Kバイト以上 メディア: 3.5インチ2DD 価格3,500円(税別)

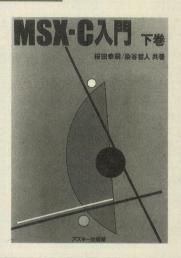


MSX-C入門〈上巻〉

MSX-Cにジックリ取り組む基礎理解編だっ

桜田幸嗣著 A5判 定価1,450円

MSX-Cプログラミングの魅力を余すところなく紹介。基礎をしっかり固めておくための解説書。 MSX-Cのセットアップ、コンパイル手順、基本的な文法、簡単なプログラミングを解説。MSX ユーザーのためのC言語入門書。





MSX2+パワフル活用法

杉谷成一著 A5判 定価1,240円(税込み)

MSX2+で拡張された19,268色同時表示などのグラフィック機能、JIS第2水準をサポートする日本語機能、そしてオプションのFM音源まで詳しく解説。さらにその機能を活かすためのプログラムも豊富に掲載。

DISKALBUM 34

対象機種: MSX2+,MSXturboR メディア: 3.5インチ2DD 価格 3,500円 (税別)



パーソナルウィンドウシステム入門 HALNOTEツールコレクション

福本雅朗著 A5判 定価1,240円(稅込み)



MacやDTPの世界で注目を集めているWYS IWYGや、ウィンドウの概念をMSX上で実現しているHALNOTE。ワープロや作図ソフトだけではない、あなたのパソコン環境を向上させるための活用ツール集。

DISKALBUM 32

HALNOTE対象機種 メディア: 3.5インチ2DD 価格 3,000円(税別) **ASCII**

愉快にプログラミング、 そんな世界を教えてくれる パーソナルプログラミングシリーズ



Turbo C プログラミング入門

鷲北 賢、阿部正浩共著 B5変型288p 定価1.800円

Turbo Cを使ってプログラミングをはじめて みようという人、かっこいいプログラマーに憧 れている人、どうやらC言語というのは初心者 向きの言語らしいと思っている人のためのプ ログラミングの解説書です。この本で〇言語プ ログラミングの楽しんでください。



Quick C2.0 プログラミング入門

矢部和博著 B5変型296p 定価1.800円

Quick Cを使ったCプログラミングの入門 書。あくまで複雑な文法理論などは、可能な限 り避け、とにかくCで動作するプログラムを書 いてしまおうというのが大前提です。難しい言 語理論は後回しにして、Cプログラミングを楽 しんでください。



ディスク

付き

Quick BASIC4.5

志村 拓著 B5変型288p 定価2.980円

最新版であるQuick BASIC4.5の試用版 ディスクが付属され、すべてのサンプルプログ ラムとライブラリが収録されています。本書の 購入と同時にQuick BASICの楽しさを味 わっていただけます。

「何からはじめればいいの?」 そんな悩みに最適の アドバイザー はじめて読むシリーズ



はじめて読むBASIC

高玉皓司著 A5判240p 定価1,240円 BASICを学びながら、同時 にコンピュータの知識も習得

することができます。



はじめて読むマシン語

村瀬康治著 A5判240p 定価1,240円 難解といわれるマシン語のイ メージを変える、初心者のた めのマシン語入門書。



はじめて読むアセンブラ

村瀬康治著 A5判320p 定価1,650円 アセンブラを使ったソフト開発 全般について多くの実習例を 使いながらわかりやすく解説。



はじめて読む8086

蒲池輝尚著 村瀬康治監修 A5判288p 定価1,650円 8086用マシン語の入門書。内 部構造や、メモリの基礎知識 をわかりやすく解説。



はじめて読むMASM

A5判336p 定価1,850円 MS-DOS上の標準的アセ ンブラであるMASMについ て豊富な図版で解説。



はじめて読む C言語

蒲池輝尚著 A5判304p 定価1,800円 どうしても理解しておきたい〇 言語の基本的な構造を、多数 の図版をまじえて解説。

LOGIN HOT LINE



●製品についてのお問い合わせは……

●出版物 ・ソフトウェア

03-3486-1977 03-3486-8080

●ファミコン(情報電話)

03-3250-5600 03-3486-9661

●製品御購入後のお問い合わせは……

ゲーム(ファミコンを除く) 03-5700-1772

●通信(ソフト)関係 03-3498-0205

●ビジネスソフト 03-3498-0205

03-3486-5137 ・ファミコン (ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい) 月~金曜日(祝祭日を除く)10:00~12:00/13:00~17:00

*電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

●アスキーネット関連

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業部

『LOG IN ホットライン』宛



これがコックピット内部だ。画面下部左のディスプレイ が自機の兵装の状況。右がターゲッティング(捕捉) した敵機のダメージ状況。目前の敵をバリバリ撃ちま



映画のような演出で展開するシナリオシーン(アニメ する)。この方は司令官様である。作戦に成功すると 誉められ、勲章までくれる。が、失敗すると当然怒る。



3D宇宙戦シミュレータ

星のごとく見参!!

TOWNS、DOS/Vで発売され、大ヒットを飛 ばした3D宇宙戦シミュレーター「ウイングコマン ダー」がスーパーファミコンに移殖されることが、 突然発表された。今回のホットラインでは、私須田 PINがそのウイングコマンダーの概要をレポート する。ちなみに「ウィング」ではなく「ウイング」だか ら要注意な。間違えるなよ。

このゲームはジャンル統合型ゲームである。なぜジャンル 統合型と呼ぶかというと、宇宙空間での戦闘などのアクショ ンシーンと、ミッションをクリアしていくにつれて進行してゆく、 シナリオ展開(アドベンチャー的要素)と、動と静ふたつの違 った要素が絡み合ったスタイルを取っているからなんだな。

ストーリィは星間、いや星域間戦争、つまり映画スターウォ ーズなんかをイメージしてもらえればOK! 概要は以下。

主人公は地球連合軍のパイロットで、地球の支配下星域 に執ような攻撃をしかけてくるキルラー帝国を撃滅すべく、宇 宙に飛び立つ……という設定だ。SFファンにはたまらん設 定といえよう。

ミッションは通常ふたりのパイロットがペアであたるのだ。 お互いの戦闘機は通信機を使って交信することが可能。敵 戦闘機との交信も可能なので、口汚い言葉で罵られたり、そ れに対して、やりかえすことができる。ただ、選択式なんで、自 由に喋れるわけじゃないよ。

パイロットは軍という組織に属する者なんだから、「お前が やらねば、地球は滅亡してしまうのだ! 行け!」みたいな瞳の 中が燃るような、シナリオばかりじゃない。決められた星域の 哨戒行動や輸送艦の護衛なんて地味なシナリオも入ってい るのだ。こだわる人にはこれはリアルでうれしいね。

さて、アクション部分だが、いまはやりのポリゴンではなく、 別の3口表現システムを使っている。このシステム、スピード 感もかなり出るが、グラフィックのディテールが、より細かく表 現できるのだ。具体的な例を挙げると、敵機の後ろにへばり ついて、バリバリ撃つと、敵機の剝がれた装甲がバラバラ飛 んでくるほど、リアルなのだ。

戦い方の基本は反撃されないように、敵の後ろを取ること だ。急旋回、アフターバーナー、ブレーキを駆使して、ドッグフ アイトを展開する、こいつあイイ。戦法の定石はないので、や りこんで自分なりのテクニックを見つけるのも大切。

セーブ方式はパスワード式だ。いまさらと思うだろうが、せ いぜい10文字程度なので安心してくれ。

今回はここまで。詳しい発売日などが決まったらお知らせ しますんでヨロシク。

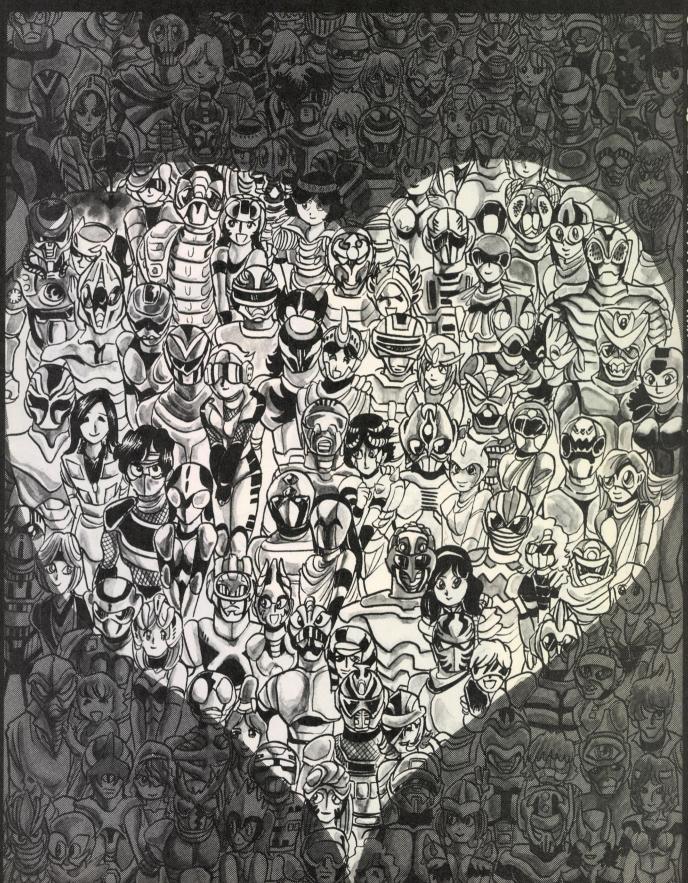


君に与えられる戦闘機は1種類ではない。これは序 盤に登場するタイプだ(アステロイド地帯脱出中)で もボロいわけじゃないぞ。兵装、装甲は弱いが、機動 性はかなり高いのだ。蝶のように舞い、蜂のように刺



殺伐とした戦いの中で、ひとときの休息を取るのがこ の士官クラブ(バー)。他のパイロット達から情報を聞 いたりできる。画面左の物体は「フライト・シム」と呼ば れるフライトシミュレーター。シミュレーターの中にシミ ュレーターが作ってあるってのがイカスでしょ。これで 実戦に向けて腕を磨くのだ。若人よ(あきらではない)。





9、10合併号(4月16日発売)に続く

することができる

悪か。

その子供たちのないか!







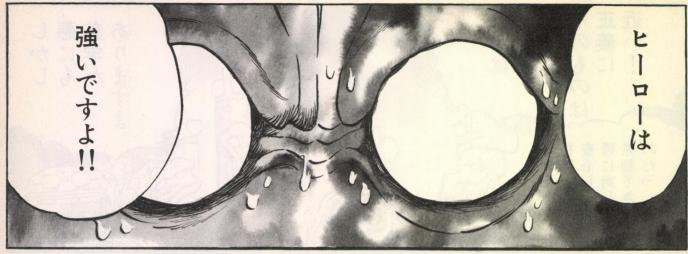




1007(株)アスキー ログイン編集部 ワンダービット係 24東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル

WONDER BIT

い つも燃えてる島本和彦先生に愛を込めた激励のお手紙を!









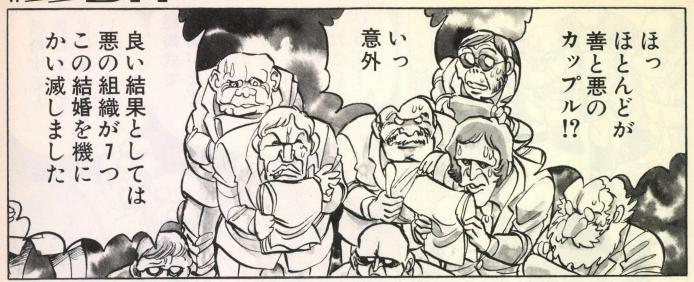
⑩(株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係







WONDER BIT



















そして1週間が過ぎた。













WONDER BIT















































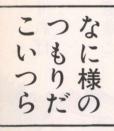


ワンダービット WONDER

ちょっと困りますう 正体を隠して









だれっ!? やあっ





次号のログインハイテクなおデーツとはこれだ! 独身男性必読のペ 1 ジに期待

次号のログイン特集では、 続編ゲームの人気の謎に鋭く迫るぞ!







高のぞみは

たしませんが

好みです 身につけた方が を



なって 必ずカップルに チャチャチャーラチャラーラ、フィーリングカップルの始まり始まりー るわ





さまざまな機関の 責任者も 集まっていた 集まったは

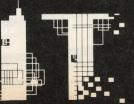
もうひとつの顔をもつ いわゆる "戦士たち" なのである!!



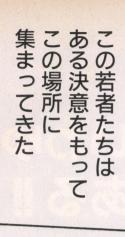
第29話 フィーリング♡カップル100対100







島本和彦



20人あまりの男女―ここに集まった

しだがし



銀河通信社 発行

地球版★日刊★ 知的にエモ-ーション

東京都大田区東蒲田 1-1-20 橋本ビル

カップカップ

選手の操るアスカイア号が ラジルカップソーラーヨッ いたラビオリ・ゼッキネン トレースでトップを走って - ズ間で行なわれていたブ

ペドログロスク・ラミュ ラミューズ星の首都テメシ ベリに到着、

優勝タイムでこれまでのコ 9日間12時間52分。前回の 優勝した。レースタイムは ースレコードの9日間16時

日間14時間33分でゴールし 新記録になった。2位は9 間4分を4時間以上縮める たミハイル・ギルデマイリ -選手のトリオルタ号。 今大会の完走挺は全参加

勝者のギルデマイリーが快

レース開始当初は前回

ース展開になった。 挺24挺中、15挺と厳し

同選手が初

盤のヤロッシー宙域でヤロ 第2集団にいたがレース中

ッシー星の重力を利用して

優勝したゼッキネン選手

功しダッシュをかけた。 の危険なスイングバイに成

先頭のトリオルタ号とは

デマイリー最後に失敗

選手の 接触事故では大きなダメー んとうに嬉しい。はじめの 「長い間の夢がかなってほ したゼッキネン 談

まず、 まで俺を支えてくれた妻に かくラッキーだった。これ 子を崩したようだし、とに デマイリー選手も最後に調 ジを受けなかったし、ギル ありがとうと言いた

ボールに対して、どの様な を優勝に導いたブリザード その方法はまだ秘密だけど ている。昨シーズン、完全 に笑うのは俺達だ。」と語っ になるだろう。今年の最後 腕が増えると守備でも便利 ルを攻略するための手術だ。 に他のチームの主力バッタ を押え込み、タイガース

選手が18日、ビルイスク国

ジャイヤーズのリスカー

リスカー

手術を受ける ブリザードボー

ガース)のブリザードボー 同選手は「アーサー を取り付ける手術を受けた。 立病院で新たに4本目の腕

(タイ

キャンプに合流するものと われているジャイヤーズの は退院し、プーク星で行な リスカー選手は明日20日に 伝えられており、今シーズ リザードボールを開発中と ンの2人の対決が楽しみだ。 たアーサー選手はネオ・ブ 対策を立てているのか、

> 問題か イテク装備に

り何らかの規制を設けるの 可能だったのではないかと ではないかと思われる。 の疑問が上がっており、大 会主催者側も次回の大会よ 定装置がなければヤロッシ いたGGG社の重力航路安 アスカイア号に装備されて 星でのスイングバイは不 今回のレースで優勝した

がかわしてそのままゴール いるところをアスカイア号 が発生し着陸に手間取って 上空で受光システムに故障

すべての富みと権力を我が手に!

宇宙を舞台に繰り広げられる経営戦略SLG!! 君は過酷な 星間販売競走に勝ち抜く事ができるか!? 予価/¥9,800 (税別)

予約購入のお申し込みはTELまたは最寄りのパソコンショップでお願いします。 株式会社ジー、エー、エム 〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20 橋本ビル502 TEL.03-3736-6879

影響したのかラミューズ星 が前半に飛ばしすぎたのが 最大で9時間の差がついた

> 評 売 中

好

はここで棄権)にみまわれ

アクシデント(ポレポレ号

レポレ号と接触するという ト時にジャガード選手のポ った。ゼッキネンはスター から一挺で飛び出す形にな 調に飛ばし、先頭グルー

PC-9821 X68000版 4月10日公開!!

PC-9801/FM-TOWNS版 好評発売中!! ¥12,800 (税別)

ホームバラエティ



搭載した本格派ゲーム。あの『フラクタルエンジン』を



PSYGNOSIS'S MICROCOSM

CDならではのダイナミックサウンド。32ビットのド迫 カのスピード感。超リアルな動画、自然画。キミも 本格派ゲームにもうクギづけ!

- ●シャムハト ●Ms.DETECTIVEファイル#1 石見銀山殺人事件
- ●信長の野望 覇王伝 ●トキオ(東京都 第24区) ●AETERNAM™(エターナム) ●ディスプレード ●EVOLUTION ●AZURE(アジャ) ●達人王



教養スペシャル



知育タイム

スーパースタディ 自分のペースでどんどん学んで、



CD-ROM® 5つのチャンネル

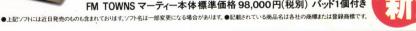
・美しい自然画から漢字などの文字まで、多彩な表現力でテレビに表示。

②CD-ROMを入れて、バッド中心に動かすだけのカンタン操作。

学べる遊べる内容が

盛りだくさん。約250タイトルの番組を提供します。4 成した絵の保存や、学習成績・ゲームの記録もできます。

FM TOWNS マーティー本体標準価格 98,000円(税別) パッド1個付き







FMインフォメーションサービス(お問い合わせ時間)10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く) ●札幌(011)222-5476 ●東京(03)3646-0816 ●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)346-5415 ●福岡(092)713-4392